

به نام آنکه بیشمار نام دارد و نیست جز یکی



دانشگاه شهرستان و بلوچستان
تحصیلات تکمیلی

پایان نامه کارشناسی ارشد در گرایش پژوهش هنر

عنوان:

بررسی نقوش انسانی با اعضای متکثر بدن در هند و ایران

استاد راهنما:

دکتر علیرضا طاهری

استاد مشاور:

دکتر داود صارمی نایینی

تحقیق و نگارش:

بتول معاذاللهی

(این پایان نامه از حمایت مالی معاونت پژوهشی دانشگاه سیستان و بلوچستان بهره مند شده است)

بهمن ۱۳۹۰

بسمه تعالیٰ

این پایان نامه با عنوان بررسی نقوش انسانی با اعضای متکثراً بدن در هند و ایران قسمتی از برنامه آموزشی دوره کارشناسی ارشد پژوهش هنر توسط دانشجو بتول معاذاللهی با راهنمایی استاد پایان نامه دکتر علیرضا طاهری تهیه شده است. استفاده از مطالب آن به منظور اهداف آموزشی با ذکر مرجع و اطلاع کتبی به حوزه تحصیلات تكميلي دانشگاه سیستان و بلوچستان مجاز می باشد.

(بتول معاذاللهی)

این پایان نامه واحد درسی شناخته می شود و در تاریخ توسط هیئت داوران بررسی و درجه به آن تعلق گرفت.

نام و نام خانوادگی	امضاء	تاریخ
استاد راهنما:		

استاد راهنما:

استاد مشاور:

: داور 1

: داور 2

نماینده تحصیلات تكميلي:



دانشگاه‌های اسلامی
جمهوری اسلامی ایران

تعهدنامه اصالت اثر

اینجانب بتول معاذالهی تعهد می کنم که مطالب مندرج در این پایان نامه حاصل کار پژوهشی اینجانب است و به دستاوردهای پژوهشی دیگران که در این نوشته از آن استفاده شده است مطابق مقررات ارجاع گردیده است. این پایان نامه پیش از این برای احراز هیچ مرک هم سطح یا بالاتر ارائه نشده است. کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر متعلق به دانشگاه سیستان و بلوچستان می باشد.

نام و نام خانوادگی دانشجو: بتول معاذالهی

امضاء

چکیده:

این رساله تلاش می کند تا به بررسی شکل گیری موجوداتی عجیب الخلقه اساطیری تحت عنوان "متکثرااعضا" بپردازد. چنین موجوداتی که شامل موارد گوناگون از آفریده هایی با اعضای تکثیر شده بدن می باشند دارای ریشه های اسطوره شناسی بوده و مطالعه آنها جز در چنین بستری امکان پذیر نمی باشد. تفکر در نحوه برقراری بشر بدوى با طبیعت و جهان پیرامون تلاش هایی راه حل جویانه را برای رفع موانع زندگی به ارمغان می آورد که در نتیجه چنین چاره اندیشی ها، نمودهایی از موجودات اسطوره ای در ذهن خلاق بشر نخستین شکل می گیرد. ا و با آگاهی بر ضعف هایش در جهت رفع آنها به سمت قدرت و هر آنچه که مبین قدرت است گام برداشته و نمادها و رمز هایی را خلق می کند که در ذهن اسطوره سازش باعث ازدیاد توانایی ها و جبران نداشته هایش در مقابل نیروهای محیط اطراف می شوند.

انسان بدوى که در مسیر رشد فکری و اندیشه به جایگاه نمادین «عضو» بدن در فرهنگ اساطیری آگاهی یافته است موجوداتی را خلق می کند که در تعداد اعضاء بدن دچار تکرار و تکثیر شده اند و توانایی های خارق العاده ای را شامل می گردند. در حقیقت با استفاده از تکرار و تعدد یک فرم و نقش که در اینجا «عضو» می باشد قدرت پنهان در در آن را نیز به تکرار و در نتیجه انباشتگی وامی دارد.

چنین موجودات متکثرااعضایی که در ارتباط مستقیم با نمادشناسی اعضای تکثیر شده، تعداد اعضای تکرار شده و موجود متصف به چنین ویژگی ای می باشند.

این مخلوقات شامل موارد متعددی همچون چند چشم، چند دست، چند بدنه و...می شوند که هر کدام از آنها قدرت های خاصی را به صاحبانشان اعطای کرده و به واسطه داشتن چنین قدرت های بیکرانی منجر به فراهم شدن زمینه ای برای نیل به آرامش انسان همیشه در خطر بدوى به لحاظ روانی می شوند. ریشه یابی دقیق مکانی و زمانی آفرینش موجودات متکثرااعضایی به علت مشترکات جوامع کهن در بسیاری از رسوم و نقوش غیرممکن می نماید اما کشور هند به علت تعدد نمونه های این نقوش و دوام آن ها تا عصر حاضر یکی از سرزمین های شناخته شده به لحاظ آفرینش چنین مخلوقاتی است که سال ها ارتباطش با ایران بی شک منجر به تاثیرات زیادی بر هنر این کشور در زمینه خلق چنین نمونه های اسطوره ای شده است.

کلمات کلیدی: اسطوره، متکثرااعضایی، هند، ایران، نماد، موجودات افسانه ای.

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	مقدمه
	فصل اول: کلیات و تعاریف
۷	۱ + اسطوره
۱۱	۱ ۲ پدیده های خارق العاده
۱۲	۱ ۲ ۳ انواع پدیده های خارق العاده
۱۵	۱ ۲ ۴ فتیشیسم در پدیده های خارق العاده
۱۶	۱ ۲ ۳ رمزگرایی در آفرینش پدیده های خارق العاده
۱۷	۱ ۲ ۴ ارتباط پدیده های خارق العاده و طبیعت
۱۹	۱ ۲ ۵ پدیده ای خارق العاده و مقتضیات زمان
۲۴	۱ ۲ ۶ دگرگونی در پدیده ای خارق العاده
	فصل دوم: موجودات عجیب الخلقه و چند عضوی
۲۸	۱-۲ موجودات عجیب الخلقه
۳۳	۱-۱-۲ نقش توتمیسم و آنیمیسم در خلق موجودات عجیب الخلقه
۳۷	۲-۱-۲ خیال پردازی و موجودات عجیب الخلقه
۳۸	۳-۱-۲ انواع موجودات عجیب الخلقه
۴۲	۴-۱-۲ نمونه هایی از موجودات عجیب الخلقه
۴۴	۲-۲ تعریف واژه " نگاره "
۴۴	۲-۳ موجودات چند عضوی

۴۵ انواع موجودات چند عضوی	۱-۳-۲
۴۵ علل شکل گیری موجودات چند عضوی	۲-۳-۲
۵۳ تکثیرگرایی؛ ثبات، زایش	۳-۳-۲
۵۵ تکثیرگرایی و نمادگرایی اعداد	۴-۳-۲
۶۰ « اعضای مهم در تکثیر گرایی»	۵-۳-۲
۶۰ چند دست	۱-۵-۳-۲
۶۲ چند سر	۲-۵-۳-۲
۶۵ چند چشم	۳-۵-۳-۲
۶۷ چند پا	۴-۵-۳-۲
۶۷ چند بدن	۵-۵-۳-۲
۶۸ ۴-۲ تکثیرگرایی و نقوش پشت به پشت	
۷۱ ۵-۲ تکثیرگرایی و مبحث "رس بینا"	
۷۳ ۶-۲ نمونه های اعصار متکثر بدن در جهان	
۷۳ یونان	۱-۶-۲
۷۵ روم	۲-۶-۲
۷۶ مصر	۳-۶-۲
۷۶ بین النهرین	۴-۶-۲

فصل سوم: تکثیرگرایی در هنر ایران و هند

۷۹ ۱-۳ تکثیرگرایی در هنر ایران	
۸۶ ۱-۱-۳ نقوش "شانه حیوان"	
۹۰ ۲-۱-۳ نقوش مهرهای عیلامی و مفرغینه های لرستان	
۹۷ ۳-۱-۳ نقش ضحاک به عنوان یک مخلوق چند عضوی	
۱۰۳ ۴-۱-۳ نمونه نقوش متکثرا لاعضا هخامنشیان ، اشکانیان و ساسانیان	
۱۰۰ ۵-۱-۳ نمونه های نقوش پشت به پشت(متکثرا لاعضا) پیش از اسلام و بعد اسلام ایران	

۱۰۵ ۳-۱-۶ نمونه نقوش چند عضوی در دوران اسلامی
۱۱۲ ۳-۱-۷ نقوش انسانی متکثراًاعضا در دوران اسلامی ایران
۱۳۰ ۳-۲ تکثیرگرایی در هنر هند
۱۳۲ ۳-۲-۱ دوران پیش آریایی
۱۳۹ ۳-۲-۲ دوران آریایی
۱۷۱ ۳-۳ ارتباط ایران و هند

نتیجه گیری و تحلیل داده های جمع آوری شده

تحلیل داده های جمع آوری شده

نتیجه گیری

منابع و مأخذ

فهرست اشکال

عنوان شکل	صفحه
شكل ۱-۲. قنطورس عجایب المخلوقات، قرن هفدهم، پنجاب هند (www.flicker.com)	۲۹
شكل ۲-۲. ساتیر، قرن ۲ قبل از میلاد (Litton,2005:1256)	۲۹
شكل ۳-۲. تندیس گاو نشسته (فریه، ۱۳۷۴: ۲۱)	۳۰
شكل ۴-۲. موجودات عجیب الخلقه سگ ساران بالدار، کتاب عجایب المخلوقات و غرایب الموجودات مجموعه آستان قدس رضوی (قزوینی، ۹۵۴: ۹)	۳۱
شكل ۵-۲. نسخه عجایب المخلوقات، قرن ۱۵، احتمالاً بغداد-عراق یا شرق ترکیه (www.flicker.com)	۳۱
شكل ۶-۲. نسخه عجایب المخلوقات، پنجاب هند، دوره مغول (www.flicker.com)	۳۲
شكل ۷-۲. ستون سنگی، پادشاه نرام-سوئن، شاه اگده، (بلک، ۱۳۸۳: ۱۶۱)	۳۶
شكل ۸-۲. نقاشی دیواری، معبد نفریتی، ملکه ایزیس، قرن چهاردهم قبل از میلاد (Littleton,2005:765)	۳۶
شكل ۹-۲. هراکلیس در حال کشتن هیدرا، از مجموعه جی. پل. گتی، مالیبو، کالیفرنیا	۵۴
شكل ۱۰-۲. راونا، خدای شیاطین، (بلک، ۱۳۸۳: ۴۶۶)	۵۴
شكل ۱۱-۲. خدای بانو، چاندا، قرن یازدهم میلادی، آیاژمسی، Nasli and Alice Museum Associates Purchase (Art of Nepal,1985:98). Heeamanec	۶۱
شكل ۱۲-۲. خنجری آهنی، لرستان، (هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۳۹)	۶۳
شكل ۱۳-۲. علمک سکوانا همرا به ردیفی از سر، (فضایلی، ۱۳۸۴: ۵۱۲)	۶۳
شكل ۱۴-۲. خدای ساموارا، کشمیر، قرن ۹ یا ۱۰ میلادی، تندیس برنجی با مرصن کاری نقره، کلکسیون Nasli and Alice Heeamanec (pal,1988: 74)Purchase	۶۴
شكل ۱۵-۲ شیوا، در غارهای الفنتا این غارها شبکه‌ای از غارهای حجاری شده واقع در جزیره الفنتا در بندرگاه بمیئی هستند که شامل مجسمه‌های سنگی، متعلق به فرقه هندو و شیوا خدای هند می‌شوند (Berkson,1983: 20)	۶۵
شكل ۱۶-۲ یانوس، خدای در واژه‌ها در روم باستان (Littleton,2005:772)	۶۵
شكل ۱۷-۲، کالی، خدای بانو زمان هندو، شمايل مردمی، معاصر، گواش روی پارچه، مدھوبانی، بیهار (فضایلی، ۱۳۸۴: ۹۵)	۶۶
شكل ۱۸-۲، سه خدای به هم چسبیده، برهماء، شیوا و ویشنو (کوپر، ۱۳۷۹: ۲۵)	۶۷
شكل ۱۹-۲، انسان شش پا، نسخه عجایب المخلوقات، احتمالاً بغداد-عراق یا شرق ترکیه. www.flicker.com	۶۷

- شکل ۲۰-۲، حیواناتی با ترکیبات متقابل، تپه گیان نهادن(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۶۸)
- شکل ۲۱-۲، حیوانات ترکیبی نامتجانس، لرستان(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۷۰)
- شکل ۲۲-۲. سرسون هخامنشی، تحت جمشید(<http://tebyan-zn.ir>)
- شکل ۲۳-۲. نماد حجاری شده، بین النهرين.(بلک، ۱۳۸۳: ۲۶)
- شکل ۲۴-۲. نقش بر جسته آشوری، بین النهرين.(بلک، ۱۳۸۳: ۲۸)
- شکل ۲۵-۲. عصایی با دو سر شیر، بین النهرين.(بلک، ۱۳۸۳: ۱۶۳)
- شکل ۲۶-۲. کودری حجاری شده، بین النهرين.(بلک، ۱۳۸۳: ۱۸۷)
- شکل ۲۷-۲، رس بینا، عطارد نر- ماده(شوالیه، ۱۳۸۲: ۳۳۲)
- شکل ۲۸-۲، فیلوسوفیا رفورماتا، رساله کیمیاگری، قرن هفدهم.(کوپر، ۱۳۷۹: ۱۵۹)
- شکل ۲۹-۲، گورگون ها (Gorgons) (Schefold, 1992: 326)
- شکل ۳۰-۲، تیفون به همراه پاهای بازویی مارمانند.
- <http://www.theoi.com/Gallery>
- شکل ۳۱-۲، خیمایرا، (Schefold, 1992: 111)
- شکل ۳۲-۲، خیمایرا، مظہر طوفان- ابر، با سر شیر، بدن بز، دم اژدها، داخل یک فنجان، موزه بریتانیا(فضایلی، ۱۳۸۴: ۳۹۹)
- شکل ۳۳-۲، یانوس، خدایی دو چهره در اساطیر روم، محافظ دروازه ها (Littelton, 2055: 77)
- شکل ۳۴-۲، خدا اسمو Usmu. دوره اکدیان، بین النهرين (Littelton, 2005: 874)
- شکل ۳۵-۲، خدای دو چهره، اکدیان، بین النهرين.(بلک، ۱۳۸۳: ۱۸۳)
- شکل ۳-۱، پیکره سفالین، مجتمع مسکونی تل باکون، فارس(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۷)
- شکل ۳-۲، سفال منقوش سامر(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۷)
- شکل ۳-۳، سفال منقوش، تپه موسیان، (هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۳۱)
- شکل ۳-۴، سفال منقوش، جزیره ملوس(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۳۸۱)
- شکل ۳-۵، سفالینه شوش، دوران پیش از تاریخ(قدیانی، ۱۳۸۱: ۱۰۸)
- شکل ۳-۶، سفالینه شوش، دوران پیش از تاریخ(قدیانی، ۱۳۸۱: ۱۴۶)
- شکل ۳-۷، خطوط انديشه نگار(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۶۷)
- شکل ۳-۸، سفال منقوش تپه گیان، نهادن(تذهیبی و شهبازی، ۱۳۸۲: ۶۴)
- شکل ۳-۹، شانه استخوانی متعلق به عصر نوسنگی، به دست آمده از گولروم واقع در گوتلاند (هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۸۴)
- شکل ۳-۱۰، پرندگان چند سر(پوپ، ۱۳۸۷: ۲۳۱)
- شکل ۳-۱۱، ظرفی به شکل حیوان، خراسان، (هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۲۳)
- شکل ۳-۱۲، نقش مهر، آغاز هزاره سوم قبل از میلاد، شوش(تذهیبی و شهبازی، ۱۳۸۲: ۶۸)
- شکل ۳-۱۳، ابریق سفالین اسب منسوب به آذربایجان (کامبخش فرد، ۱۳۰۸: تصاویر ضمیمه شماره ۱۱۲)

- شکل ۳-۱۴. ظرف سفالین، لرستان(غضنفری و فرزین، ۱۳۷۶: ۳۳)
- شکل ۳-۱۵، مهر عیلامی،(مهرآفرین، ۱۳۸۰: ۱۳۸۰-۳۰۰)
- شکل ۳-۱۶، جام املش، ۹۰۰ تا ۸۰۰ قبل از میلاد(فریه، ۱۳۷۴: ۲۴)
- شکل ۳-۱۷، مهر عیلامی، چغازنبیل(مهرآفرین، ۱۳۸۰: ۲۸۶-۳۰۰)
- شکل ۳-۱۸، تیردان، لرستان، نقوش اساطیری، (فریه، ۱۳۸۴: ۲۳)
- شکل ۳-۱۹، تیردان، لرستان، سده دوازدهم تا هشتم قیل از میلاد (فریه، ۱۳۸۴: ۲۳)
- شکل ۳-۲۰، بت سده هشتم قبل از میلاد، گورستان خاتونبان نورآباد لرستان(فریه، ۱۳۸۴: ۲۵)
- شکل ۳-۲۱، بت مفرغین، لرستان، کلکسیون دیوید- ویل <http://collectionsonline.iacma.org>
- شکل ۳-۲۲-۳، دوره آهن، حدود قرن ۷ و ۸ قبل از میلاد، لرستان. www.metmuseum.org
- شکل ۳-۲۳، مهر مسی، اوخر هزاره سوم و اوایل هزاره دوم قبل از میلاد www.metmuseum.org
- شکل ۳-۲۴، اوخر هزاره سوم و اوایل هزاره اول قبل میلاد، عصر برنز بلخ www.metmuseum.org
- شکل ۳-۲۵، آویزهای زینتی، لرستان(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۸۱)
- شکل ۳-۲۶، فرهاد چهارم، اشکانیان(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۳۰)
- شکل ۳-۲۷، سرهاي گاو و عقابان، ساساني(تذهيبی و شهبازی، ۱۳۸۲: ۷۴)
- شکل ۳-۲۸، خنجری آهنی از لرستان(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۳۹-۱۴۰)
- شکل ۳-۲۹، مهر با نقوش اساطیری، تپه گیان نهادن،(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۶۸)
- شکل ۳-۳۰، سفالینه پیشا تاریخی، شوش(تذهيبی و شهبازی، ۱۳۸۲: ۵۳)
- شکل ۳-۳۱، نقوش حیوانی نامتجانس، لرستان،(هرتسفلد، ۱۳۸۱: ۱۷۰)
- شکل ۳-۳۲، نقش مهر آغاز هزاره سوم قبل از میلاد، (تذهيبی و شهبازی، ۱۳۸۲: ۶۷)
- شکل ۳-۳۳، کاسه سیمسن، موزه ارمیتاژ(پوپ، ۱۳۸۷: ۴۷۰)
- شکل ۳-۳۴، سرستون هخامنشی، تخت جمشید <http://tebyan-zn.ir>
- شکل ۳-۳۵، دوران اسلامی، پرنده دوسر(هال و بارنارد، ۱۳۷۹: ۲۱)
- شکل ۳-۳۶، دوران اسلامی، پرنده دوسر(هال و بارنارد، ۱۳۷۹: ۲۱)
- شکل ۳-۳۷، پارچه دوره اسلامی، ابر یشم، سده پنجم یا ششم هجری(پوپ، ۱۳۸۷: ۲۳۲۵)
- شکل ۳-۳۸، عقاب هاب بال گشوده، پارچه حریر، قرن دهم هجری(طالب پور، ۱۳۸۴: ۱۳۸۷)
- شکل ۳-۳۹، عقاب های دو سر(جزء)، محتملا از ری.آل بویه، اوایل سده پنجم. (فریه، ۱۳۷۴: ۱۵۷)
- شکل ۳-۴۰، جانماز درختی بلوچی، معاصر(صور اسرافیل، ۱۳۸۳: ۱۶۱)
- شکل ۳-۴۱، قالی لری قشقایی، معاصر (پرهام، ۱۳۷۰: ۱۳۷۰)
- شکل ۳-۴۲، موزه لوور ، کاسه، سده ششم یا هفتم هجری (پوپ، ۱۳۸۷: ۶۳۰)
- شکل ۳-۴۳، نقاشی دیواری بقعه سید داور کیا، معاصر کتاب(میرزا یی مهر، ۱۳۸۶: ۳۱)

- شکل ۳-۴۴، نگاره. معین مصور، حدود ۱۰۴۹ ق. موزه ادوین بینی سوم (سور آور، ۱۳۸۰: ۲۹۱)
- شکل ۳-۴۵، نگاره. رضا عباسی، مکتب اصفهان <http://tebyan-zn.ir>
- شکل ۳-۴۶، نگاره، مکتب اصفهان <http://tebyan-zn.ir>
- شکل ۳-۴۷، عجایب المخلوقات، پنجاب هند، دوره مغول www.flicker.com
- شکل ۳-۴۸، نسخه عجایب المخلوقات، پنجاب هند، دوره مغول، www.flicker.com...
- شکل ۳-۴۹، موجودات عجیب الخلقه، کتاب عجایب المخلوقات، آستان قدس رضوی.
- شکل ۳-۵۰، نقاشی دیواری، بقعه سید داور کیا، اطراف لاهیجان، معاصر (قزوینی، ۹۵۴: ؟)
- شکل ۳-۵۱، فرشته هفتاد سر، کتاب: معراج نامه. دوران تیموریان (رزسکای، ۱۳۸۵: ؟)
- شکل ۳-۵۲، فرشته هفتاد سر و بال های گشوده، معراج نامه دوران تیموریان (رزسکای، ۱۳۸۵: ؟)
- شکل ۳-۵۳، دو فرشته، کتاب معراج نامه. دوره تیموریان (رزسکای، ۱۳۸۵: ؟)
- شکل ۳-۵۴، شیوا، نماد حفظ کائنات www.britanica.com
- شکل ۳-۵۵، فرشته سه سر، کتاب معراج نامه. دوره تیموریان (رزسکای، ۱۳۸۵: ؟)
- شکل ۳-۵۶، جبریل در حال دمیدن در صور، موزه بریتانیا. www.britishmuseum.org.
- شکل ۳-۵۷، نمادهای قوس (تیرانداز) و اسد، قزوینی، عجایب المخلوقات، مکتب بغداد، سده هشتم هجری قمری، کتابخانه علوم سن پطرزبورگ (پوپ، ۱۳۸۷: ۸۵۴)
- شکل ۳-۵۸، زنی دو بدنه، عجایب المخلوقات، موزه آستان قدس (قزوینی، ۹۵۴: ؟)
- شکل ۳-۵۹، انسان شش پا، عجایب المخلوقات، موزه آستان قدس (قزوینی، ۹۵۴: ؟)
- شکل ۳-۶۰، انسانی با پاهای تکثیر شده و دو بالا تنہ، عجایب المخلوقات. www.flickr.com
- شکل ۳-۶۱، نسخه چاپ سنگی عجایب المخلوقات، آستان قدس
- شکل ۳-۶۲، عجایب المخلوقات، احتمالاً بغداد، www.flicker.com
- شکل ۳-۶۳، بشقابی از دوره صفوی با علامات بروج شمال غرب ایران، ۹۷۱، موزه ملی برلین، بخش اسلامی (افشار، ۱۳۸۶: ۱۴)
- شکل ۳-۶۴، طراحی های طلسی، نسخه علمی اسکندر سلطان، اصفهان، قرن نهم هجری قمری توپقاپی سراي استانبول (آژند، ۱۳۸۷: ؟)
- شکل ۳-۶۵، محفظه، ورامین. دوران معاصر (پرویز تناولی، ۱۳۸۰: ۶۷)
- شکل ۳-۶۶، خدای چهارپایان با سه سر، موهنجودارو، پاکستان، دوره هاراپا، ۱۷۵۰-۲۳۰۰ تا ۲۴۰۰
- قبل از میلا (Elgood, 2000: 21)
- شکل ۳-۶۷، مهری با تصویر خدایی دو چهره (ذکرگو، ۱۳۸۲: ۱۸)
- شکل ۳-۶۸، گاو سه سر، تمدن رود سند (ذکرگو، ۱۳۸۲: ۱۹)
- شکل ۳-۶۹، حیوان سه سر، تمدن رود سند. www.mitchellteachers.org

- شکل ۳، سوریا خدای خورشید به همراه مرکبی هفت سر،(Chandra,2001:31)
 شکل ۳، آینده (Bansal,2005: 12)
- شکل ۳، آگنی خدای آتش، پایه تشییث... (Chandra,2001:22)
- شکل ۳، شیوا ایستاده، زن-مرد. (Art of Nepal ,1985:47)
- شکل ۳، شیوار حال رقص مرگ.(Elgood,2000:50)
- شکل ۳، شیوا با چشم سوم و دستان متکثر(Art of Nepal,1985: 99)
- شکل ۳، ساموارا، خدایی با دستان متکثر. (Linrothe,1999: 276)
- شکل ۳، کتاب برگ نخلی (Art of nepal,1985:53)
- شکل ۳، الهه کالی(Art of Nepal,1985:58)
- شکل ۳، نقاشی آیین جین، سه نگاره از نسخه خطی پانچاراکا (Nepal,1985: 59)
- شکل ۳، نقاشی آیین جین، تصویرسازی آلبوم دوی ماهارمایا: Art of Nepal,1985: 149.75).
- شکل ۳، سه خدای به هم چسبیده(کوپر، ۱۳۷۹: ۲۵).
- شکل ۳، ویشنو خفته بر ششا،(ذکرگو، ۱۳۸۲: ۱۰۶)
- شکل ۳، ویشنو با پاهای متکثر www.vallisworld.wordpress.com
- شکل ۳، ویشنو با دست ها، پاها و ظهای متک www.britanica.com
- شکل ۳، ویشنو در هیات چوپانی(کوپر، ۱۳۷۹: ۱۳۷۹)
- شکل ۳، ویشنو، ممھور به هنر کشمیر، بهترین نمونه شناخته شده از برنز کشمیر که به جای مانده است(Pal,1988:17)
- شکل ۳، ویشنو، کشمیر، قرن ۱۱ میلادی، کلکسیون Nasliand Alice (pal,1988: 18).Museum Associaters Purchase .Heeamanec
- شکل ۳، ویشنو، کشمیر، ۸۵۰ میلادی، مجسمه برنجی به همراه مرصع نقره(pal,1988: 18)
- شکل ۳، ویشنو خوابیده بر مار ششا ..www.vallisworld.wordpress.com.
- شکل ۳، برهما با اعضای متکثر. دانشنامه بریتانیکا www.britanica.com
- شکل ۳، مجسمه برهما چهار سر,www.lotussculpture.com
- شکل ۳، برهما سوار بر مرکب خویش(Bansal,2005:21)
- شکل ۳، گانشا، خدایی با سرفیل，(Berkson, 2000: 160)
- شکل ۳، نگاره گانشا با بازوan متکثر(Subramuniyaswami,2000:60)
- شکل ۳، گانشا، نگارگری مکتب؟(Subramuniyaswami,2000:64)
- شکل ۳، روانا، نقش برجسته، قرن هفده، هجده میلادی. دانشنامه بریتانیکا www.britanica.com
- شکل ۳، دورگا، یکی از ایزدانوان سه گانه در اساطیر هند.www.britanica.com

- ۱۶۳ شکل ۳-۹۸، دورگا ایزدبانوی جنگاوری، www.britanica.com
- ۱۶۴ شکل ۳-۹۹، دورگا، راجستان. ۹۰۰ میلادی. www.britanica.com
- ۱۶۵ شکل ۳-۱۰۰ خدای بانو هندی ، marxbi (pal,1988: 191)
- ۱۶۶ شکل ۳-۱۰۱، خدای بانو ساراسوتی ، گجرات، ماربل، (pal,1988: 34)
- ۱۶۷ شکل ۳-۱۰۲، خدای بانو واسودهارا، قرن ۱۱ میلادی. (Art of Nepal,1985: 48)
- ۱۶۸ شکل ۳-۱۰۳ نقاشی تعلیمی(اهداف آموزشی)با مضامین فرهنگی (Rossi,1998:195)
- ۱۶۹ شکل ۳-۱۰۴، نقاشی مردمی با مضامین مذهبی.. (Rossi,1998:40)
- ۱۷۰ شکل ۳-۱۰۵، نقاشی pury (Rossi,1998:78)
- ۱۷۱ شکل ۳-۱۰۶، نقاشی pury، هند (Rossi,1998:74)
- ۱۷۲ شکل ۳-۱۰۷، نقاشی از روایات مردمی پسند و سنتی، (Rossi,1998:107)
- ۱۷۳ شکل ۳-۱۰۸، نقاشی از داستان های عامیانه، (Rossi,1998:121)
- ۱۷۴ شکل ۳-۱۰۹، تصویرسازی بر روی چرم از عروسک های خیمه شب بازی(از آندرای پرادرش) (Rossi,1998:219)

مقدمه

مقدمه

در طول تاریخ بشر، وقوع پدیده های خارق العاده در فرهنگ اساطیر، افسانه ها و قصه های عامیانه برای انسان بسیار حائز اهمیت بوده است تا بدان جا که نمی توان سرزمنی را یافت که در آن عنصر تحول گر خیال به عرصه اندیشه و نظام فکری مردمانش راه نیافته باشد و آن را از پدیده های متضاد با جریان عادی زندگی سیراب نگردانده باشد.

خيال پردازی مختص جهان کهن نبوده و مرز پذیر نمی باشد. همان قدر که مردمان کهن در عالم موجودات و شرایط خیالی غوطه ور بوده اند، انسان معاصر هم به زیستن در این عرصه عادت کرده است. تنها تفاوت در خیال پردازی امروز با خیال پردازی دیروز، در دگرگونی های هستی شناختی است(براتی، ۱۳۸۸: ۱۱).

راه گذشتگان ما در پایان همه تجربه ها، دیدن ها، شنیدن ها و حیرت زدگی ها، به قصه ها و داستان های افسانه وار می رسد و در این قالب تفسیر و تعبیر می شود و برای آیندگان به یادگار می ماند ولی راه معاصران از مسیر واقعیت هایی می گذرد که تکامل پذیر، منطقی و عقل پسند می نماید و به نتیجه های علمی و واقعی می انجامد(رسنگار فسایی، ۱۳۸۳: ۱۴).

برخورد همیشگی انسان با شگفت زایی های اساطیری بسیار تأمل برانگیز است و سهمی عمدہ در تاثیرگذاری و توجه او به اساطیر، افسانه ها، قصه های کهن و حتی معاصر دارد. ما در اساطیر و افسانه ها موجوداتی را می بینیم که به ناگاه دگرگون می شوند از جمادی به حیوانی، از حیوانی به انسانی و از انسانی به موجودات ماورایی و غیره تغییر ماهیت می دهند، از صورت دیگر می گردند و پیکری تازه و نو می یابند. گاه موجوداتی ترکیبی خلق می شود همچون ساتیرهای یونانی که مردم آن ها را باقیمانده مردم عصر طلایی می دانستند که مصاحبان خدایان به شمار می رفته اند و نیمه انسان- نیمه حیوان بوده اند و در مواردی نه تنها انسان با برخی از حیوانات در جسمانیت مشترک قرار می گیرد بلکه دست ها یا سرها اضافی به خود می گیرد. موجوداتی سه سر، هزار پا و چند چشم پا به عرصه ظهور می گذارند.

ما در آینه ای که آن را شعور انسان اسطوره ساز می نامیم قادر خواهیم شد چنین نمونه هایی از خلاقیت های انسان کهن و راه حل جویی های او را بشناسیم و یقین کنیم که او نیز همچون ما هوشمندانه هستی را می شناخت

و درک روشی از نقایص هستی و راه حل هایی رسا برای مقابله با نیازهایش داشت که او را قادر می ساخت تا به خلق الگوهایی تازه از خلقت های طبیعی بپردازد و از منظر خود تصاویر روشن و رسا از یافته هایش ارایه دهد(همان:۱۵).

تعريف مسئله و بيان سوال های اصلی تحقيق

آثار هنری قابل توجهی در هند و ایران وجود دارد که تصاویر انسانی، حیوانی و موجودات تخیلی را با اعضای بدن تکثیر شده در کنار هم نشان می دهند. موجوداتی با چندین سر، چندین دست یا پا، با چشم های متعدد بر روی سر یا بدن و غیره.

تمامی این تصاویر دارای ریشه های اسطوره ای بوده و حاصل فکر و اندیشه انسان بدی در طول تاریخ می باشند آفرینش چنین نقوش نمادین بی شک در برگیرنده معانی بیشماری می باشد که با توجه به شرایط زندگی و تفکر انسان اسطوره ساز به ظهور رسیده اند. تعدد و تکثر اعضا در بدن می تواند نماد قدرت و توانایی خارق العاده موجود باشد برای مثال چشمان زیاد بیانگر دید متفوق طبیعی و اشراف به دنیا و ماورا است. موجوداتی که دارای چنین ویژگی هایی می شوند توانایی های خارق العاده ای را به نمایش می گذارند.

این پژوهش به دنبال یافتن پاسخ های علمی مناسب و مستند برای سوالات ذیل می باشد:

موجودات متکرلاعضا دارای چه ویژگی های نمادین می باشند؟

این موجودات چند گونه اند؟

چه ارتباطی بین هنر ایران و هند در خلق این موجودات افسانه ای وجود دارد؟

فرضیه ها

وجود افسانه ها و فرهنگ اساطیری در آفرینش موجودات عجیب الخلقه و فراواقعی که دارای قدرت و نیروی خارق العاده هستند تاثیر بسزایی داشته است و مفهوم و نماد این موجودات در بستر افسانه ها و اساطیر قابل تفسیر می باشد.

چنین موجوداتی شامل انواع مختلفی از جمله چند سر، چند دست، چند پا و می شوند دو کشور ایران و هند دارای ریشه ها و نقاط مشترک هنری و فرهنگی بوده و در طول زمان بر یکدیگر تاثیر و تاثر داشته اند. بنابراین بین آثار و نگاره های این موجودات در هنر هند و ایران رابطه تنگاتنگی وجود دارد.

این موجودات شامل گونه های مختلفی از جمله چند سر، چند پا، چند چشم و غیره می باشند که هر یک از آن ها با توجه به نوع عضو متکثر اهمیت ویژه ای داشته اند و در هر قسمت تکثیر یافته، دارای قدرت مافوق طبیعی بوده اند.

سابقه و ضرورت انجام تحقیق

در ایران این موضوع تا کنون با چنین دیدگاهی مورد بررسی قرار نگرفته است . منابع قابل مراجعه در این زمینه شامل تعدادی فرهنگ نامه های اساطیری و کتب اسطوره نگاری از جمله "فرهنگ غرایب(آیین ها،اساطیر،ر سوم،حرکات آیینی،اشیا متبرکه،کتاب های قدسی،اصطلاحات عرفانی)" از سودابه فضایلی، "پیکرگردانی در اساطیر" از منصور فسایی رستگاری و ترجمه کتب نمادشناسی از جمله "فرهنگ نمادها" از ژان شولیه و آلن گربران و "فرهنگ نامه خدایان،دیوان و نمادهای بین النهرين " از جرمی بلک و آنتونی گرین و .. می باشند که در آنها به طور موردي به معرفی موجودات چندعضوی و نشانه شناسی آنها پرداخته شده است. بنابراین با توجه به تعدد آثار نمایش دهنده این موجودات از جمله آثار سفالین پیشا تاریخی ایران، مفرغینه های لرستان، نسخه هایی از کتاب عجایب المخلوقات و غرایب الموجودات قزوینی و حتی قالیچه ها و محفظه های معاصر،بررسی و تحقیق در این زمینه ضروری می نماید.

هدف ها

بررسی جامع در زمینه نقوش چند عضوی، علل شکل گیری آن ها،نماد شناسی و نمونه های مختلف این موجودات در هنر دو کشور ایران و هند از یک سو و تأثیر و تاثیر این دو کشور در آفرینش موجودات متکثر الاعضا از سوی دیگر مد نظر بوده است.

کاربرد

این تحقیق می تواند در حوزه اساطیر،موجودات تخیلی و رابطه فرهنگی میان ایران و هند موثر واقع گشته و بصورت تحقیق بنیادی ایده ای جدید برای پژوهش را ارائه نماید.

نوآوری طرح در چیست

شناسایی گونه های جدیدی از موجودات افسانه ای در هنر ایران و هند که تاکنون به صورت جامع و خاص به آن ها پرداخته نشده است.

روش انجام تحقیق

این تحقیق از حیث ماهیت از نوع تحلیلی و تبیینی می باشد و از طریق روش کتابخانه ای (اسنادی) انجام گرفته است، ابزار گردآوری اطلاعات و تصاویر تهیه فیش و عکس از کتب و منابع محدودی از اینترنت است. گرچه تصاویر موجود در این مجموعه از کتاب های بسیاری گردآوری شده ولی مطالبی که در این زمینه به رشتہ تحریر درآمده بسیار اندک می باشد. لذا در این رساله با جمع آوری تصاویر و تبیین آن ها تلاش شده است تا ضمن بررسی علل بوجود آمدن نقوش متکرالاعضا آشنایی تصویری برای مخاطبان با این سنت اسطوره ای ایجاد گردد.

فصل اول

کلیات