



دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

گروه الکترونیک

پایان نامه

برای دریافت درجه کارشناسی ارشد در رشته برق الکترونیک

عنوان

طراحی تقویت کننده با گین قابل کنترل برای گیرنده‌های مولتی -

استاندارد بی سیم با ساختار تغییرپذیر

استاد راهنما

دکتر جعفر صبحی

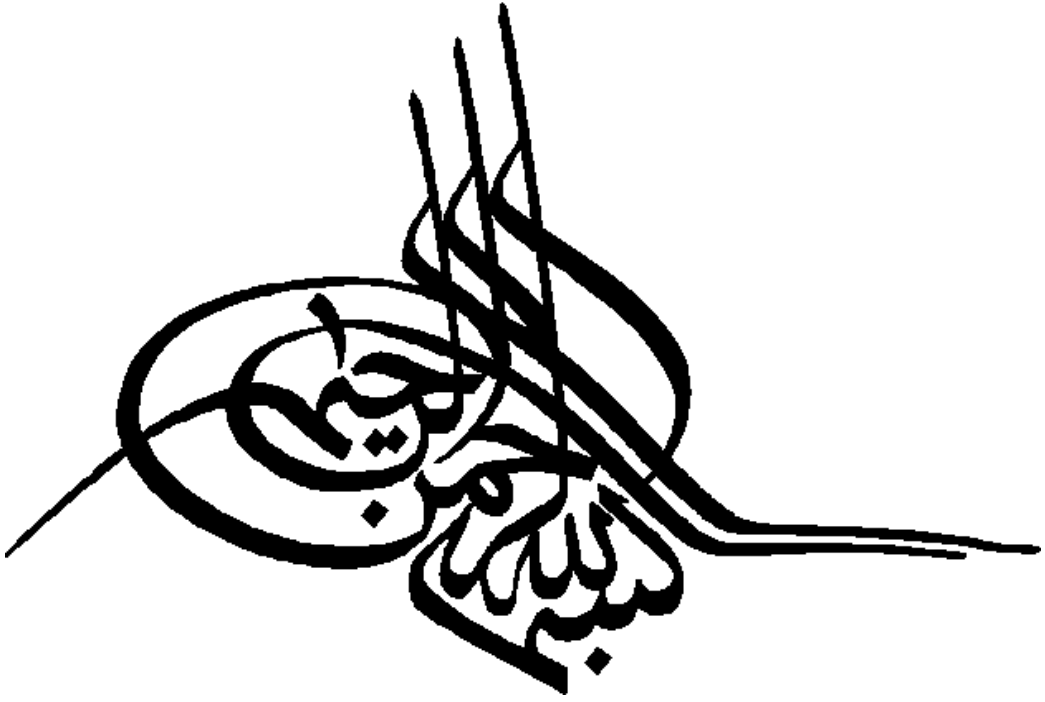
استاد مشاور

دکتر ضیاءالدین دایی کوزه کنانی

پژوهشگر

المیرا سمسار پراپری

شهریور ۹۰



تقدیم به :

پدر و مادر گرانقدرم،

برادر مهربانم

و همسر عزیزم

تقدیر و تشکر

منت خدای را عز و جل، که طاعتش موجب قربت است و به شکر اندرش مزید نعمت.

برخود لازم می‌دانم از زحمات اساتیدی که از ابتدای دوران تحصیل تاکنون مرا در کسب علم و دانش یاری نمودند، خصوصاً اساتید محترم گروه الکترونیک دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر دانشگاه تبریز، تشکر و سپاسگزاری نمایم. همچنین از خانواده‌ی عزیزم که با حمایت‌های معنوی خود زمینه موفقیت مرا فراهم ساختند تشکر و قدردانی می‌نمایم. از همسر عزیزم نیز که با صبر و حوصله در انجام پایان‌نامه مرا یاری نمود نهایت تشکر و سپاس را دارم.

بهترین تشکراتم را تقدیم به اساتید ارجمندم آقای دکتر جعفر صبحی و آقای دکتر ضیاءالدین دایی کوزه‌کنانی می‌نمایم که در طول این دوره با صبر و حوصله مرا راهنمایی نموده و همواره پشتیبان من بوده‌اند. در آخر جای دارد از کلیه دوستانی که در من ایجاد انگیزه نموده و مرا در انجام این پروژه یاری داده‌اند، نهایت سپاس و امتنان را ابراز دارم.

المیرا سمسار پراپری

نام خانوادگی دانشجو: سمسارپراپری	نام: المیرا
عنوان پایان نامه:	
طراحی تقویت کننده با گین قابل کنترل برای گیرنده های مولتی استاندارد بی سیم با ساختار تغییرپذیر	
استاد راهنما: دکتر جعفر صبحی	
استاد مشاور: دکتر ضیاءالدین دایی کوزه کنانی	
مقطع تحصیلی: کارشناسی ارشد رشته: برق گرایش: الکترونیک طراحی مدارات مجتمع آنالوگ دانشگاه: تبریز	
دانشکده: برق و کامپیوتر تاریخ فارغ التحصیلی: شهریور ۱۳۹۰ تعداد صفحات: ۱۳۰	
کلید واژه ها: تقویت کننده با گین متغیر، گیرنده، مولتی استاندارد، Reconfigurable، wireless، مدولاسیون، ایمپ	
چکیده:	
<p>از زمانی که برای اولین بار استانداردهای شبکه های بی سیم مطرح شدند، روز بروز استانداردهای جدیدتری پیشنهاد می شوند و تنوع بیشتری می یابند. از این استانداردها می توان استانداردهای GSM، GPS، UMTS، Bluetooth، WLAN و Wimax را نام برد. امروزه به جای اینکه برای پشتیبانی از هر استاندارد، یک گیرنده بی سیم مجزا وجود داشته باشد سعی بر طراحی گیرنده ای است که بتواند چندین استاندارد مختلف را پشتیبانی کند یعنی مولتی استاندارد باشد. با این روش می توان در توان مصرفی و فضای اشغال شده صرفه جویی کرد. همچنین با به اشتراک گذاشتن بعضی از قسمت های مدارای گیرنده برای استانداردهای مختلف، به نحوی که بتواند سخت ترین استاندارد را پشتیبانی کند می توان گیرنده مولتی استاندارد بی سیم با ساختار تغییرپذیر بدست آورد و با این روش توان مصرفی کاهش می یابد. گیرنده مذکور دارای بخش های مختلفی از قبیل LNA، Mixer، تقویت کننده با گین قابل کنترل، فیلتر، ADC و ... می باشد.</p> <p>در این رساله، هدف طراحی تقویت کننده ای با گین قابل کنترل برای گیرنده های بی سیم مولتی استاندارد با ساختار تغییرپذیر می باشد که بتواند استانداردهای GSM، Bluetooth و WLAN را پشتیبانی کرده و رنج دینامیکی قابل قبول، کمترین توان مصرفی و حداقل فضای اشغال شده در تراشه را داشته باشد.</p>	

مقدمه

با گسترش علم و تکنولوژی، استانداردهای جدیدی برای شبکه‌های بی‌سیم پیشنهاد شده‌اند که به منظور فراهم آوردن سیستم مناسب از نظر طیفی، ظرفیت بالای شبکه، جلوگیری از به وجود آمدن تداخل در میان شبکه‌های نامتجانس، پشتیبانی چندرسانه‌ای (ارسال و دریافت دیتا با سرعت بالا، دریافت محتویات ویدیویی با کیفیت بالا و فراهم نمودن تصاویر تلویزیونی بر روی صفحه نمایش تلفن همراه)، سرعت و کیفیت بالا در اتصال به اینترنت و اطلاعات دریافتی از طریق آن می‌باشند.

امروزه گیرنده‌های بی‌سیم مولتی‌استاندارد به منظور کاهش توان مصرفی و سطح اشغال شده، طراحی می‌شوند که بتوانند چندین استاندارد مختلف را پشتیبانی کنند. اگر بتوان بخشهایی از مدار گیرنده را به منظور استفاده در استانداردهای مختلف، به اشتراک گذاشت گیرنده بی‌سیم مولتی‌استاندارد با ساختار تغییرپذیر خواهد بود که توان مصرفی کمتری دارد.

تقویت کننده با گین قابل کنترل یکی از بلوک‌هایی است که در گیرنده وجود دارد. در این رساله هدف این است که تقویت کننده‌ای با گین قابل کنترل برای گیرنده‌های مولتی‌استاندارد بی‌سیم با ساختار قابل تغییر، چنان طراحی شود که بتواند استانداردهای GSM، Blueooth و WLAN را پشتیبانی کند.

برای این منظور اگر بتوان از روش تسهیم قسمت‌هایی از مدار تقویت‌کننده، برای پشتیبانی از استانداردهای مختلف استفاده کرد به نحوی که بتواند سخت‌ترین استاندارد را پشتیبانی کند، توانسته‌ایم تقویت‌کننده‌ای با گین قابل کنترل و ساختار تغییرپذیر طراحی کنیم که دستاورد بزرگی خواهد بود. همچنین اگر بتوانیم با این ساختار دو یا چند استاندارد را بطور همزمان پشتیبانی کنیم عالی خواهد بود.

فهرست مطالب

۱۷	۱ مقدمه
۱۸	۱-۱ مبانی ارتباطات سیار
۱۹	۲-۱ آشنایی با شبکه های بی سیم
۲۰	۱-۲-۱ انواع شبکه های بی سیم
۲۱	۲-۲-۱ حرکت از شبکه محلی کابلی به شبکه محلی بی سیم
۲۱	۳-۲-۱ مزایای شبکه های بی سیم
۲۱	۳-۱ تاریخچه تلفن همراه در جهان
۲۳	۴-۱ آشنایی با نسل های تلفن موبایل
۲۳	۱-۴-۱ دوره قبل از همگانی شدن سیستم مخابرات بی سیم
۲۴	۲-۴-۱ نسل اول تلفن موبایل (1G)
۲۴	۳-۴-۱ نسل دوم تلفن موبایل (2G)
۲۴	۴-۴-۱ نسل دو و نیم و نسل دو و هفتاد و پنج تلفن موبایل (2.5 G و 2.75 G)
۲۵	۵-۴-۱ نسل سوم تلفن موبایل (3G)
۲۵	۶-۴-۱ نسل چهارم تلفن موبایل (4G)
۲۷	۱-۶-۴-۱ مشخصات و ویژگیهای نسل چهارم
۲۸	۲ بررسی منابع
۲۹	۱-۲ نگاهی بر مدولاسیون
۳۰	۱-۱-۲ مدولاسیون آنالوگ
۳۰	۱-۱-۱-۲ مدولاسیون دامنه
۳۱	۲-۱-۱-۲ مدولاسیون فاز
۳۱	۳-۱-۱-۲ مدولاسیون فرکانس
۳۲	۲-۱-۲ مدولاسیون دیجیتال
۳۳	۳-۱-۲ مدولاسیون باینری
۳۴	۴-۱-۲ مدولاسیون متعامد
۳۶	۲-۲ استانداردهای مخابراتی
۳۶	۱-۲-۲ GSM
۳۷	۲-۲-۲ Bluetooth
۳۷	۳-۲-۲ WLAN
۳۸	۴-۲-۲ UMTS
۳۸	۳-۲ تبادل دیتا با چند استاندارد

۴۰	-----	گیرنده	۴-۲
۴۱	-----	پارامترهای اساسی برای طراحی گیرنده	۱-۴-۲
۴۱	-----	حساسیت و عددنویز	۱-۱-۴-۲
۴۱	-----	انتخاب‌پذیری	۲-۱-۴-۲
۴۲	-----	خطینگی	۳-۱-۴-۲
۴۶	-----	رنج دینامیکی	۴-۱-۴-۲
۴۷	-----	نویز	۵-۱-۴-۲
۴۸	-----	معماریهای گیرنده	۲-۴-۲
۴۸	-----	گیرنده هیتروداین	۱-۲-۴-۲
۴۹	-----	گیرنده تبدیل مستقیم (Zero-IF)	۲-۲-۴-۲
۵۰	-----	گیرنده Low-IF	۳-۲-۴-۲
۵۱	-----	گیرنده SDR	۴-۲-۴-۲
۵۳	-----	مقایسه معماریهای گیرنده	۵-۲-۴-۲
۵۳	-----	گیرنده مولتی‌استاندارد	۶-۲-۴-۲
۵۸	-----	مواد و روشها	۳
۵۸	-----	ساختارهای اساسی VGA	۱-۳
۵۸	-----	جفت تفاضلی با بارهای دیودی	۱-۱-۳
۵۹	-----	پاسخ فرکانسی	۱-۱-۱-۳
۶۱	-----	محدودیت رنج خطی	۲-۱-۱-۳
۶۲	-----	خلاصه VGA مبتنی بر جفت تفاضلی با بارهای دیودی	۳-۱-۱-۳
۶۳	-----	ضرب‌کننده آنالوگ	۲-۱-۳
۶۴	-----	رنج خطی	۱-۲-۱-۳
۶۵	-----	توان مصرفی	۲-۲-۱-۳
۶۶	-----	خلاصه VGA مبتنی بر ضرب‌کننده آنالوگ	۳-۲-۱-۳
۶۶	-----	جفت تفاضلی با سورس دیجنریشن	۳-۱-۳
۶۷	-----	جفت تفاضلی مکمل با سورس دیجنریشن	۴-۱-۳
۶۸	-----	رنج خطی	۱-۴-۱-۳
۶۸	-----	خلاصه VGA مبتنی بر جفت تفاضلی با سورس دیجنریشن مکمل	۲-۴-۱-۳
۶۸	-----	مقایسه ساختارهای VGA معمول مورد استفاده	۲-۳
۶۹	-----	باند پایه‌ی آنالوگ	۳-۳
۷۲	-----	VGA	۴-۳
۷۳	-----	هدفهای تقویت‌کننده گین متغیر	۵-۳
۷۳	-----	پهنای باند	۱-۵-۳
۷۴	-----	گین	۲-۵-۳
۷۴	-----	نویز	۳-۵-۳

۷۵	-----	۶-۳	بررسی چندین مقاله	۴
۷۵	-----	۱-۶-۳	مقالات گروه دکتر آمیکو	
۷۶	-----	۱-۱-۶-۳	VGA1	
۷۹	-----	۲-۱-۶-۳	VGA2	
۸۱	-----	۳-۱-۶-۳	نتایج شبیه‌سازی مقالات	
۸۸	-----	۲-۶-۳	بررسی مقالات دیگر	
۹۱	-----		نتایج	۴
۹۲	-----	۱-۴	طراحی سیستمی	
۹۶	-----	۲-۴	طراحی و شبیه‌سازی VGA1 با استفاده از نرم‌افزار ADS	
۱۰۵	-----	۳-۴	روش پیشنهادی برای بهبود مدار	
۱۰۸	-----	۱-۳-۴	شبیه‌سازی VGA1 اصلاح شده با روش پیشنهادی با استفاده از نرم‌افزار ADS	
۱۱۱	-----	۲-۳-۴	طراحی و شبیه‌سازی VGA1 بدون مقاومت فیدبک و با مقاومت فیدبک از HSpice	
۱۲۲	-----	۵	پیوست یک: آشنایی با اصطلاحات شبکه‌های بی‌سیم	
۱۲۷	-----		منابع	

فهرست شکل ها

- شکل ۱-۱ : شبکه‌های بی‌سیم در آینده ۱۹
- شکل ۲-۱: تکنولوژیهای تلفن موبایل در گذر زمان ۲۳
- شکل ۳-۱: نسلهای مختلف تلفن موبایل ۲۶
- شکل ۴-۱: معماری ممکن برای ترمینال 4G ۲۶
- شکل ۱-۲: سیستم مخابراتی ۲۹
- شکل ۲-۲: (a) سیگنال باندپایه (b) سیگنال باندگذر ۳۰
- شکل ۳-۲: مدولاسیون دامنه (a) حوزه‌ی زمان (b) حوزه‌ی فرکانس ۳۱
- شکل ۴-۲: مدولاسیون فاز ۳۱
- شکل ۵-۲: (a) ASK (b) PSK (c) FSK ۳۲
- شکل ۶-۲: جایگزینی دیجیتالی چهار سطحی یک سیگنال باینری ۳۳
- شکل ۷-۲: آشکارسازی باینری ۳۴
- شکل ۸-۲: مدولاسیون متعامد ۳۴
- شکل ۹-۲: مدولاسیون QPSK ۳۵
- شکل ۱۰-۲: مدولاسیون MSK ۳۵
- شکل ۱۱-۲: محدوده فرکانسی GSM ۳۶
- شکل ۱۲-۲: گیرنده Low-IF برای استاندارد GSM ۳۷
- شکل ۱۳-۲: گیرنده Low-IF پیشنهادی برای Bluetooth ۳۷
- شکل ۱۴-۲: گیرنده پیشنهادی برای WLAN ۳۸
- شکل ۱۵-۲: گیرنده پیشنهادی برای UMTS ۳۸
- شکل ۱۶-۲: تلفن موبایل آینده ۴۰
- شکل ۱۷-۲: نقطه‌ی فشردگی گین ۱dB در مدار غیرخطی ۴۴
- شکل ۱۸-۲: طیف فرکانسی مؤلفه‌های اینترمدولاسیون دو فرکانسی ۴۵
- شکل ۱۹-۲: دیاگرام نقطه‌ی تقاطع درجه‌ی سوم یک المان غیرخطی ۴۶

- شکل ۲-۲۰: رنج دینامیکی در ورودی و خروجی گیرنده ۴۷
- شکل ۲-۲۱: گیرنده هیتروداین ۴۹
- شکل ۲-۲۲: گیرنده تبدیل مستقیم ۵۰
- شکل ۲-۲۳: گیرنده Low-IF ۵۱
- شکل ۲-۲۴: SDR ایده آل ۵۲
- شکل ۲-۲۵: تبدیل پیاده‌سازی مولتی‌استاندارد از روش موازی کردن به روش اشتراک گذاری ۵۵
- شکل ۲-۲۶: پیاده‌سازی تلفن همراه بصورت SDR ۵۵
- شکل ۳-۱: جفت تفاضلی با بارهای دیودی ۵۸
- شکل ۳-۲: موقعیت قطب در جفت تفاضلی با بارهای دیودی ۶۰
- شکل ۳-۳: موقعیت قطب بر حسب بهره ولتاژ ۶۱
- شکل ۳-۴: رنج خطی جفت تفاضلی با بارهای دیودی ۶۲
- شکل ۳-۵: ضرب‌کننده آنالوگ به عنوان VGA ۶۳
- شکل ۳-۶: ضرب‌کننده با بار آینه جریان ۶۴
- شکل ۳-۷: دیاگرام بلوک ضرب‌کننده هدایت انتقالی زوج متقاطع ۶۵
- شکل ۳-۸: جفت تفاضلی با سورس دیجنریشن ۶۶
- شکل ۳-۹: جفتهای تفاضلی مکمل با سورس دیجنریشن ۶۷
- شکل ۳-۱۰: باندپایه‌ی آنالوگ ۶۹
- شکل ۳-۱۱: پردازش سیگنال آنالوگ در باندپایه‌ی گیرنده ۷۱
- شکل ۳-۱۲: سه جایگشت مختلف از عملیات باندپایه ۷۲
- شکل ۳-۱۳: پاسخ فرکانس شبه‌سازی شده قسمت باندپایه کلی گیرنده با تغییر پهناى باند VGA ۷۴
- شکل ۳-۱۴: بلوک دیاگرام گیرنده ۷۵
- شکل ۳-۱۵: دیاگرام شماتیکی بلوک VGA1 ۷۶
- شکل ۳-۱۶: اپمپ ورودی ۷۷
- شکل ۳-۱۷: مدار کنترل گین ۷۸

- شکل ۳-۱۸ : بلوک دیاگرام VGA2 ۷۹
- شکل ۳-۱۹ : شماتیک اپمپ میلری ۸۰
- شکل ۳-۲۰ : ساختار گیرنده ۸۲
- شکل ۳-۲۱ : بلوک دیاگرام گیرنده مولتی استاندارد با ساختار تغییرپذیر ۸۳
- شکل ۳-۲۲ : معماری گیرنده مورد استفاده ۸۴
- شکل ۳-۲۳ : معماری گیرنده کلی ۸۵
- شکل ۳-۲۴ : شماتیک مدار VGA در [۳۰] ۸۸
- شکل ۳-۲۵ : مدار کنترل گین در [۳۰] ۸۹
- شکل ۴-۱ : ساختار باندپایه‌ی موردنظر برای گیرنده ۹۲
- شکل ۴-۲ : شماتیک مدار VGA1 در نرمافزار ADS ۹۷
- شکل ۴-۳ : شماتیک اپمپ مورداستفاده در ADS ۹۷
- شکل ۴-۴ : پاسخ فرکانسی VGA1 در شبیه سازی با ADS در حالت بالاترین گین ۹۸
- شکل ۴-۵ : پاسخ فرکانسی VGA1 در شبیه سازی با ADS در حالت گین میانی (۰۱۱) ۹۸
- شکل ۴-۶ : پاسخ فرکانسی VGA1 در شبیه سازی با ADS در حالت گین میانی (۰۰۱) ۹۹
- شکل ۴-۷ : پاسخ فرکانسی VGA1 در شبیه سازی با ADS در حالت پایین ترین گین ۹۹
- شکل ۴-۸ : پاسخ فرکانسی VGA1 در شبیه سازی با ADS در گینهای مختلف ۹۹
- شکل ۴-۹ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 در شبیه سازی با ADS ۱۰۰
- شکل ۴-۱۰ : پاسخ هارمونیک به ازای فرکانس ورودی ۱MHz ۱۰۰
- شکل ۴-۱۱ : HD3 به ازای سطوح ورودی مختلف در نرمافزار Matlab ۱۰۱
- شکل ۴-۱۲ : نقطه فشردگی ۱dB در نرمافزار Matlab ۱۰۱
- شکل ۴-۱۳ : پاسخ هارمونیک برای فرکانسهای ورودی ۲MHz و ۳ MHz ۱۰۲
- شکل ۴-۱۴ : پاسخ هارمونیک برای فرکانسهای ورودی ۷۰۰KHz و ۸۰۰ KHz ۱۰۲
- شکل ۴-۱۵ : OIP3 به ازای سطوح ورودی مختلف در نرمافزار Matlab ۱۰۳
- شکل ۴-۱۶ : Layout مدار VGA1 در نرمافزار ADS ۱۰۳

- شکل ۱۷-۴ : مدار نیم تفاضلی VGA ۱۰۵
- شکل ۱۸-۴ : مدار نیم تفاضلی با روش پیشنهادی ۱۰۶
- شکل ۱۹-۴ : شماتیک مدار VGA1 اصلاح شده با روش پیشنهادی در نرم افزار ADS ۱۰۸
- شکل ۲۰-۴ : پاسخ فرکانسی VGA1 اصلاح شده با روش پیشنهادی به ازای گینهای مختلف در Matlab ۱۰۹
- شکل ۲۱-۴ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 اصلاح شده با روش پیشنهادی در ADS ۱۰۹
- شکل ۲۲-۴ : پاسخ هارمونیکی VGA1 اصلاح شده با روش پیشنهادی در ADS ۱۰۹
- شکل ۲۳-۴ : Layout مدار VGA1 اصلاح شده با روش پیشنهادی در نرم افزار ADS ۱۱۰
- شکل ۲۴-۴ : پاسخ فرکانسی VGA1 بدون مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت بالاترین گین ۱۱۱
- شکل ۲۵-۴ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 بدون مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت بالاترین گین ۱۱۲
- شکل ۲۶-۴ : پاسخ فرکانسی VGA1 با مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت بالاترین گین ۱۱۲
- شکل ۲۷-۴ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 با مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت بالاترین گین ۱۱۳
- شکل ۲۸-۴ : پاسخ فرکانسی VGA1 بدون مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت گین میانی ۰۱۱ ۱۱۴
- شکل ۲۹-۴ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 بدون مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت گین میانی ۰۱۱ ۱۱۴
- شکل ۳۰-۴ : پاسخ فرکانسی VGA1 با مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت گین میانی ۰۱۱ ۱۱۵
- شکل ۳۱-۴ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 با مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت گین میانی ۰۱۱ ۱۱۵

شکل ۴-۳۲ : پاسخ فرکانسی VGA1 بدون مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت گین	
میانمی ۰۰۱	۱۱۶
شکل ۴-۳۳ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 بدون مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت	
گین میانمی ۰۰۱	۱۱۷
شکل ۴-۳۴ : پاسخ فرکانسی VGA1 با مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت گین میانمی	
۰۰۱	۱۱۷
شکل ۴-۳۵ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 با مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت	
گین میانمی ۰۰۱	۱۱۸
شکل ۴-۳۶ : پاسخ فرکانسی VGA1 بدون مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت	
پایینترین گین	۱۱۹
شکل ۴-۳۷ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 بدون مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت	
پایینترین گین	۱۱۹
شکل ۴-۳۸ : پاسخ فرکانسی VGA1 با مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت پایینترین	
گین	۱۲۰
شکل ۴-۳۹ : نویز رجوع شده به ورودی VGA1 با مقاومت فیدبک در شبیه سازی با HSpice در حالت	
پایینترین گین	۱۲۰

فهرست جداول

جدول ۱-۲: مشخصات سیگنال GSM	۳۶
جدول ۲-۲: خلاصه‌ای از مشخصات معماریهای گیرنده	۵۳
جدول ۳-۲: سیستمهای مخابراتی بیسیم	۵۴
جدول ۱-۳: ویژگیهای VGA برای استانداردهای UMTS و WLAN	۸۲
جدول ۲-۳: مقادیر مقاومتها برای تنظیم گین	۸۲
جدول ۳-۳: عملکرد VGA در گین ۰ dB	۸۲
جدول ۴-۳: ویژگیهای کانال باندپایه شبیه‌سازی شده	۸۴
جدول ۵-۳: خلاصه‌ی عملکرد VGA	۸۵
جدول ۶-۳: ویژگیهای موردنیاز برای باندپایه	۸۶
جدول ۷-۳: مقادیر گین DC برحسب بیتها	۸۶
جدول ۸-۳: ویژگیهای VGA برای استانداردهای مختلف	۸۶
جدول ۹-۳: خلاصه‌ی عملکرد باندپایه	۸۷
جدول ۱۰-۳: خلاصه‌ی عملکرد VGA	۸۷
جدول ۱۱-۳: مقایسه نتایج این مقاله با مقالات دیگر	۸۸
جدول ۱-۴: نیازمندیهای گین باندپایه	۹۶
جدول ۲-۴: تنظیم گین برحسب بیتها	۹۶
جدول ۳-۴: مقایسه‌ی نتایج VGA طراحی شده با مقالات دیگر	۱۰۴
جدول ۴-۴: مقایسه نتایج VGA1 طراحی شده بدون مقاومت فیدبک و با مقاومت فیدبک	۱۱۰
جدول ۵-۴: مقایسه نتایج حاصل از شبیه سازی با HSpice برای VGA1 بدون مقاومت فیدبک و	
VGA1 با مقاومت فیدبک در حالت بالاترین گین	۱۱۳
جدول ۶-۴: مقایسه نتایج حاصل از شبیه سازی با HSpice برای VGA1 بدون مقاومت فیدبک و	
VGA1 با مقاومت فیدبک در حالت گین میانی ۰۱۱	۱۱۶

جدول ۷-۴ : مقایسه نتایج حاصل از شبیه سازی با HSpice برای VGA1 بدون مقاومت فیدبک و

VGA1 با مقاومت فیدبک در حالت گین میانی ۰۰۱..... ۱۱۸

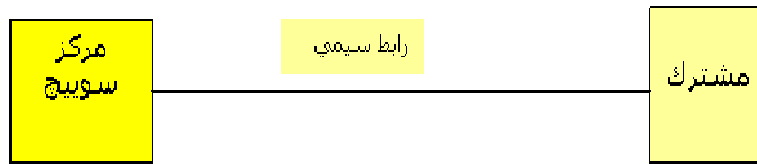
جدول ۸-۴ : مقایسه نتایج حاصل از شبیه سازی با HSpice برای VGA1 بدون مقاومت فیدبک و

VGA1 با مقاومت فیدبک در حالت پایینترین گین..... ۱۲۱

فصل اول

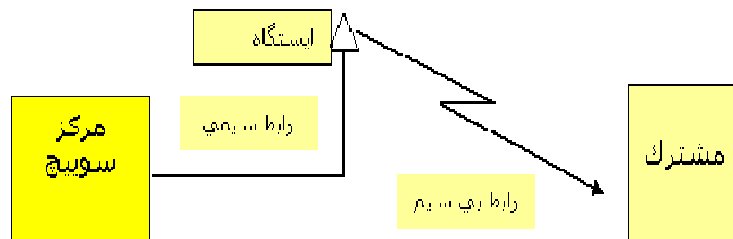
مقدمه

۱-۱ مبانی ارتباطات سیار



نمایی شماتیک از یک ارتباط سیمی

سیستم‌های تلفنی سیمی عبارتند از یک مرکز سوییچ که مشترکین با سیم‌های مسی به آن متصل شده‌اند. استفاده از سیم‌های مسی علاوه بر تحمیل هزینه‌های سنگین سیم‌کشی از جمله هزینه سیم و حفاری، جابجایی مشترکین را نیز غیرممکن می‌سازد. به منظور فراهم کردن امکان جابجایی و تحرک برای مشترکین، ایده سیستم‌های بی‌سیم مطرح شد. در این سیستم‌ها قسمتی از ارتباط مشترک تا مرکز به صورت بی‌سیم تأمین می‌شود. ارتباط مرکز تا یک ایستگاه اصلی فرستنده-گیرنده با سیم تأمین شده و ارتباط این ایستگاه با مشترک به صورت بی‌سیم خواهد بود.



نمایی شماتیک از یک ارتباط بی‌سیمی

با توجه به نوع ارتباط بی‌سیم، این سیستم‌ها به دو دسته تقسیم می‌شوند:

۱- سیستم‌های سلولی

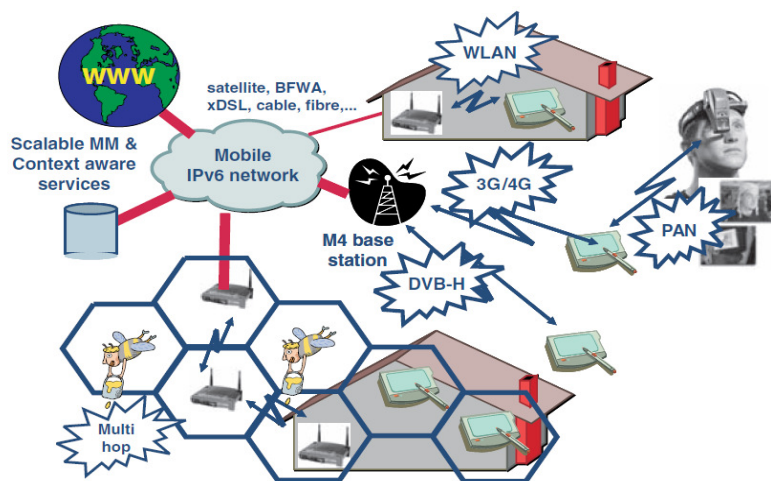
۲- سیستم‌های CORDLESS

در سیستم‌های CORDLESS، طول قسمت بی‌سیم حدود ۵۰ تا ۱۰۰ متر می‌باشد و مشترک در این محدوده امکان جابجایی دارد.

در سیستم‌های سلولی، طول قسمت بی‌سیم تا دهها کیلومتر می‌رسد. در هر منطقه یک ایستگاه اصلی قرار می‌گیرد و منطقه تحت پوشش این ایستگاه اصلی به عنوان یک سلول شناخته می‌شود و ارتباط کلیه مشترکین در این سلول از طریق این ایستگاه برقرار می‌شود. همچنین با دور شدن از یک ایستگاه اصلی و نزدیک شدن به یک ایستگاه دیگر، امکان ادامه ارتباط از طریق ایستگاه اصلی دوم ممکن می‌باشد.

۲-۱ آشنایی با شبکه های بی سیم^۱

مخابرات بی سیم در سال ۱۹۸۷ با اختراع تلگراف بی سیم توسط " مارکونی " آغاز شد و اکنون فناوری- های مخابرات سیار تا به آنجا پیش رفته است که کاربران چنین سیستم‌هایی با استفاده از یک ترمینال دستی کوچک^۲ می‌توانند با هر کس در هر زمان و هر مکان، انواع اطلاعات از قبیل صوت ، تصویر و دیتا را مبادله کنند. این ارتباط که به صورت سیار است مستلزم دستگاه‌ها و سیستم‌هایی می‌باشد که هم به عنوان گیرنده و هم به عنوان فرستنده فعالیت می‌کنند. در کلیه تشکیلاتی که از سیستم‌های رادیویی سیار بهره می‌برند عموماً واحدهای سیار نیاز به برقراری ارتباط رادیویی با یک ایستگاه کنترل کننده مرکزی دارند. در این سیستم‌ها تعداد زیادی کاربر سیار با مرکز ثابت مربوط به خود در تماس هستند و قسمت‌های مختلف باید بطور همزمان و بدون ایجاد تداخل با یکدیگر، قادر به برقراری تماس موردنیاز باشند.



شکل ۱-۱: شبکه‌های بی سیم در آینده

در سیستم‌های بی سیم، برای پخش و جمع‌آوری اطلاعات، آنتن‌هایی نیاز می‌باشند که بتوانند به صورت همه جهته و در موازات سطح زمین از ایستگاه ثابت، عمل کنند و آنتن های سیار هم، با راندمان مناسب قابل نصب روی واحد سیار باشند . همچنین امواج رادیویی بکار رفته در این سیستمها باید از قدرت نفوذ و انتشار از میان ساختمان های مرتفع برخوردار باشند.

در اکثر سیستم‌های عملی، جهت برقراری ارتباط مناسب با واحدهای سیار، لازم است تا از یک دستگاه رادیویی مرتفع جهت ارسال و دریافت پیام ها استفاده شود، اما به دلیل عملی نشدن این مسئله غالباً ارتباط بین دفتر مرکزی و ایستگاه رادیویی موردنیاز از طریق یک واسط صورت می گیرد. در سیستم‌های سیار چون زمان دریافت پیام مشخص نیست، معمولاً گیرنده‌ها همواره آماده دریافت پیام هستند لذا باید شبکه ای

¹ Wireless

² Handset

طراحی شود که تمام نیازهای فوق را برآورده سازد.

متداولترین روش اتصال کامپیوترها در یک شبکه استفاده از کابل است. کابل‌ها علی‌رغم ساده و ارزان بودن دارای محدودیت‌هایی نیز هستند مثلاً نمی‌توان دو دفتر یک شرکت را که در دو نقطه از یک شهر واقع هستند، توسط کابل به هم ارتباط داد. بعلاوه استفاده از کابل در بسیاری از مواقع دست و پاگیر است. برای غلبه بر این محدودیت‌ها در بعضی از شبکه‌ها، از محیط واسطه انتقال رادیویی یا بی‌سیم استفاده می‌شود. تکنولوژی بی‌سیم به عنوان جایگزین سیستم کابل‌کشی به سرعت در صنعت نرم‌افزار و سخت‌افزار مطرح شده است. در بعضی از شبکه‌ها، از سیستم بی‌سیم برای پشتیبانی از شبکه در هنگام آسیب دیدگی کابل‌ها استفاده می‌شود. شبکه‌هایی که از تکنولوژی بی‌سیم برای ارتباط استفاده می‌کنند، شبکه‌های بی‌سیم نام دارند. در شبکه‌های بی‌سیم از امواج رادیویی به عنوان محیط انتقال استفاده می‌شود.

۱-۲-۱ انواع شبکه‌های بی‌سیم

شبکه‌های بی‌سیم براساس کارکرد خود می‌توانند به سه طبقه تقسیم شوند. این انواع عبارتند از سیستم‌های رایانه‌ای سیار^۱، شبکه‌های محلی بی‌سیم^۲ یا WLAN و شبکه‌های محلی توسعه یافته^۳ یا ELAN. شبکه‌های رایانه‌ای سیار از واسطه‌های عمومی نظیر خطوط تلفنی برای انتقال داده استفاده می‌کنند. سرعت انتقال داده در این روش بین ۸ تا ۳۶.۶ مگابیت بر ثانیه است. با استفاده از این شبکه‌ها کاربران می‌توانند حین سفر به مبادله نامه‌های الکترونیکی و اطلاعات بپردازند. در این شبکه‌ها علاوه بر خطوط تلفنی بعنوان محیط‌های انتقال، می‌توان از سیستم‌های رادیویی نظیر آنچه که در تلفن‌های سیار و تلفن‌های ماهواره‌ای به کار می‌رود، استفاده کرد. شبکه‌های WLAN، شبکه محلی بدون کابل است و در این شبکه‌ها یک نقطه مرکزی موسوم به نقطه دسترسی مرکزی به کمک تجهیزات فرستنده و گیرنده، تمام کامپیوترهای شبکه را بهم متصل می‌کند. در این شبکه‌ها به جای استفاده از کابل‌های هم‌محور به هم تابیده یا فیبر نوری، از فرکانس‌های رادیویی^۴ (RF) استفاده می‌کنند. شبکه‌های محلی بی‌سیم با اتکا به امواج گسترده که حساسیت کمتری نسبت به نویز رادیویی و تداخل دارند عمل می‌کنند لذا برای انتقال اطلاعات بسیار مناسب می‌باشند. شبکه‌های نوع سوم یا ELAN با اتصال دو یا چند شبکه محلی به کمک پل‌های بی‌سیم ایجاد می‌شوند. برای فواصل بیشتر می‌توان از پل‌های بی‌سیم برد بلند استفاده کرد و برد این پل‌ها حدود ۵۰ کیلومتر است. در شبکه‌های ELAN، داده و صوت با سرعت ۱.۴۴۵ مگابیت بر ثانیه انتقال داده می‌شوند.

^۱ Mobile computing

^۲ Wireless Local Area Network

^۳ Extended Local Area Network

^۴ Radio Frequency