

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



پایان نامه‌ی کارشناسی ارشد رشته‌ی مطالعات فرهنگی

مطالعه‌ی بازنمایی «خود» و «دیگری» در فیلم‌های سینمایی ژانر جنگی

در سه دهه‌ی اخیر در ایران

نگارش

علیرضا پورصباغ

استاد راهنما

دکتر عباس کاظمی

استاد مشاور

دکتر محمدرضا جوادی یگانه

اسفند ماه ۱۳۸۹

تقدیم به همسر م رایحه رضایی

همسفر ابدی ام در مسیر مغولستان خارجی

و برفهایی که هرگز آب نمی‌شوند!

تقدیر و تشکر

نگارش پایان نامه مانند هر کار دیگری، اتفاقی نیست که مثلاً در خلوت یک کتابخانه و با خیالی آسوده از هر بابت رخ دهد، بخشی از زندگی هر روزه است، همراه با تمام مشکلات، کلافگی ها، نخواستن‌ها و نشدن‌ها. شدن و به سرانجام رسیدن این پایان نامه، به طور قطع مدیون کسانی است که هر کدام به نحوی، در این مسیر به من کمک کرده اند. در این فرصت بر خود واجب می دانم که از زحمات این عزیزان قدردانی کنم: از آقای دکتر عباس کاظمی که بدون راهنمایی های سودمند و پیگیری های دلسوزانه شان، این کار به سرانجام نمی رسید و در طی نگارش پ ایان نامه، بارها با محبت های خود من را به ادامه ی کار دلگرم نمودند، از آقای دکتر محمدرضا جوادی یگانه که در مقام مشاور این پایان نامه، از توصیه های ایشان استفاده های فراوانی کردم، از آقایان دکتر مسعود کوثری و دکتر سید مجید حسینی زاد که داوری پایان نامه را قبول کردند و من را از نظرات سودمندشان محروم نساختند، از آقای دکتر محمد رضایی که در دوره ی کارشناسی ارشد از ایشان بسیار آموختم و بر من نه تنها حق استادی که حق برادری نیز دارند و هم چنین از آقای ذبیح الله رحمانی، مسئول آرشیو انجمن سینمایی انقلاب اسلامی و دفاع مقدس که با گشاده دستی فیلم هایی را که به سختی قابل تهیه بود، در اختیارم قرار دادند.

در ادامه باید از پدر و مادرم که در تمام سال های زندگی، همواره موجب قوت قلب و اطمینان خاطرم بودند و با بزرگواری، سختی های فرزندی چون من را تحمل کردند، تشکر کنم. هم چنین از همسر، کسی که بدون اطمینان، از خودگذشتگی و صبوری های وصف ناشدنی اش، هرگز موفق به تمام نمودن این مقطع تحصیلی نمی شدم، خالصانه قدردانی می کنم، هر چند که مطمئناً نمی توانم حتی بخشی از فرصت های از دست رفته اش را جبران نمایم.

در آخر از دوستانم حامد جلیلوند و منی ژه غزنویان به خاطر تمام بودن هایشان در لحظات سخت زندگی، حیدر خواجه وندی به پاس محبت های بی دریغش و احسان یوسفیان به خاطر رفاقتی تمام نشدنی، صمیمانه سپاس گذاری می کنم.

چکیده

در این پژوهش سعی شده است تا چگونگی بازنمایی طرفین درگیر در جنگ ایران و عراق در فیلم‌های سینمایی ژانر جنگی مورد مطالعه قرار گیرد. مسأله‌ی اساسی پژوهش حاضر این است که گفتمان‌های موجود در عرصه‌ی تولید فیلم‌های سینمایی جنگی، در بازنمایی «خود» و «دیگری»، چگونه به معانی مطلوب خود مشروعیت بخشیده‌اند. نظریات استوارت هال درباره‌ی بازنمایی و مباحث میشل فوکو و ادوارد سعید پیرامون رابطه‌ی خود و دیگری، چارچوب نظری این پایان‌نامه را سامان بخشیده‌اند. در اینجا و با توجه به شناسایی گفتمان‌های «میهنی»، «انقلاب اسلامی» و «ضد جنگ»، شش فیلم «عقاب‌ها»، «مرز»، «آخرین شناسایی»، «مهاجر»، «طبل بزرگ زیر پای چپ» و «مرزی برای زندگی» جهت مطالعه در این پژوهش انتخاب شده‌اند که با استفاده از نظریه‌ی گفتمان لاکلاو و موفه، مورد تحلیل قرار گرفته‌اند. بر اساس این پژوهش مشخص گردیده است که در این فیلم‌ها، خود و دیگری هر کدام به شیوه‌ی متفاوتی بازنمایی شده‌اند و این تفاوت، در ارتباط مستقیم با گفتمان‌هایی مختلفی قرار دارد که در صورت بندی این فیلم‌ها نقش داشته‌اند. بنابراین معانی منتسب به خودی و دیگری در این فیلم‌ها را نمی‌توان به عنوان واقعیتی بی‌واسطه از جنگ تصور کرد و باید این موضوع مورد توجه قرار گیرد که این معانی، برساخته‌هایی گفتمانی هستند.

واژگان کلیدی: بازنمایی، تحلیل گفتمان، لاکلاو و موفه، فیلم جنگی، دفاع مقدس، خود و دیگری

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	فصل اول: کلیات
۲	۱-۱- مقدمه
۳	۱-۲- طرح مساله
۷	۱-۳- پرسش‌های تحقیق
۷	۱-۴- اهداف تحقیق
۷	۱-۵- ضرورت و اهمیت تحقیق
۹	۱-۶- پیشنهادی تحقیق
۱۵	فصل دوم: مبانی نظری
۱۶	۲-۱- بازنمایی
۱۹	۲-۱-۱- بازنمایی و سینما
۲۳	۲-۱-۲- بازنمایی و گفتمان
۲۴	۲-۲- خود و دیگری
۲۶	۲-۲-۱- میشل فوکو
۳۱	۲-۲-۲- ادوارد سعید
۳۷	۲-۲-۳- استوارت هال
۴۱	۲-۳- جمع‌بندی از مباحث نظری

۳-۱- روش گردآوری داده‌ها

۳-۲- واحد مشاهده و واحد تحلیل

۳-۳- روش نمونه‌گیری و جامعه‌ی آماری

۳-۴- روش تحلیل یافته‌ها

۳-۴-۱- میشل فوکو

۳-۴-۲- ارنستو لاکلاو و شنتال موفه

۳-۴-۲-۱- دال و مدلول

۳-۴-۲-۲- دال مرکزی

۳-۴-۲-۳- دال شناور

۳-۴-۲-۴- عنصر، وقته، حوزه‌ی گفتمان‌نگونی، گفتمان

۳-۴-۲-۵- امر سیاسی، هژمونی، عینیت

۳-۴-۲-۶- قدرت

۳-۴-۲-۷- ضدیت، غیریت

۳-۴-۲-۸- منطق تفاوت، منطق هم‌ارزی

۳-۴-۲-۹- دال برتر، هویت

۳-۴-۲-۱۰- گروه‌بندی، بازنمایی (نماینده‌گی)

۳-۴-۲-۱۱- ساختار شکنی

۳-۴-۳- گفتمان در قامت روش

فصل چهارم: تحلیل یافته‌ها

۶۷

۶۸

۴-۱- عقاب‌ها

۶۸

۴-۱-۱- معرفی عوامل فیلم

۶۸

۴-۱-۲- خلاصه داستان فیلم

۶۹

۴-۱-۳- تحلیل فیلم

۶۹

۴-۱-۳-۱- صحنه‌ی اول

۷۳

۴-۱-۳-۲- صحنه‌ی دوم

۷۵

۴-۱-۳-۳- صحنه‌ی سوم

۷۸

۴-۲- مرز

۷۸

۴-۲-۱- معرفی عوامل فیلم

۷۸

۴-۲-۲- خلاصه داستان فیلم

۷۹

۴-۲-۳- تحلیل فیلم

۷۹

۴-۲-۳-۱- صحنه‌ی اول

۸۱

۴-۲-۳-۲- صحنه‌ی دوم

۸۴

۴-۲-۳-۳- صحنه‌ی سوم

۸۷

۴-۳- آخرین شناسایی

۸۷

۴-۳-۱- معرفی عوامل فیلم

۸۷

۴-۳-۲- خلاصه داستان فیلم

۸۸

۴-۳-۳- تحلیل فیلم

۸۸	۴-۳-۳-۱- صحنه‌ی اول
۹۱	۴-۳-۳-۲- صحنه‌ی دوم
۹۳	۴-۳-۳-۳- صحنه‌ی سوم
۹۶	۴-۴- مهاجر
۹۶	۴-۴-۱- معرفی عوامل فیلم
۹۶	۴-۴-۲- خلاصه داستان فیلم
۹۷	۴-۴-۳- تحلیل فیلم
۹۷	۴-۴-۳-۱- صحنه‌ی اول
۹۹	۴-۴-۳-۲- صحنه‌ی دوم
۱۰۲	۴-۴-۳-۳- صحنه‌ی سوم
۱۰۵	۴-۵- مرزی برای زندگی
۱۰۵	۴-۵-۱- معرفی عوامل فیلم
۱۰۵	۴-۵-۲- خلاصه داستان فیلم
۱۰۶	۴-۵-۳- تحلیل فیلم
۱۰۶	۴-۵-۳-۱- صحنه‌ی اول
۱۱۰	۴-۵-۳-۳- صحنه‌ی دوم
۱۱۲	۴-۵-۳-۳- صحنه‌ی سوم
۱۱۴	۴-۶- طبیل بزرگ زیر پای چپ
۱۱۴	۴-۶-۱- معرفی عوامل فیلم

۱۱۴	۲-۶-۴- خلاصه داستان فیلم
۱۱۵	۳-۶-۴- تحلیل فیلم
۱۱۵	۱-۳-۶-۴- صحنه‌ی اول
۱۱۷	۲-۳-۶-۴- صحنه‌ی دوم
۱۲۰	۳-۳-۶-۴- صحنه‌ی سوم
۱۲۳	فصل پنجم: نتیجه‌گیری
۱۲۴	۵- نتیجه‌گیری
۱۲۴	۱-۵- دال مرکزی
۱۲۴	۲-۵- بازنمایی جنگ
۱۲۵	۳-۵- بازنمایی دیگری
۱۲۸	۴-۵- بازنمایی خود
۱۲۸	۵-۵- بازنمایی کردها
۱۲۹	۶-۵- دوره‌بندی فیلم‌ها
۱۳۱	منابع و مآخذ

فصل اول

کلیات

ژانر جنگی یکی از مهمترین و در عین حال محبوب‌ترین ژانرهای سینمایی در دنیا محسوب می‌شود. موضوع جنگ خصوصا در کشورهایی که در طول تاریخ معاصر، خود جنگی را تجربه کرده اند، یکی از دستمایه‌های اساسی ساخت فیلم‌هایی تاثیرگذار در صنعت سینما بوده است، چه اینکه جنگ یکی از مهمترین وقایعی است که از لحاظ تاریخی، اجتماعی و روانی پیامدهای شگرفی بر پیکره‌ی جامعه از خود بر جا می‌نهد و پرداختن به این موضوع توسط هنرمندان و پژوهشگران نیز امری طبیعی می‌نماید. به عنوان مثال بعد از گذشت تقریبا ۶۵ سال از پایان جنگ جهانی دوم و نزدیک به ۴۰ سال از جنگ ویتنام، هنوز هم چه در سینمای اروپا و چه در هالیوود، فیلم‌های مطرحی درباره‌ی این وقایع ساخته و روانه‌ی پرده‌های سینما می‌شود.

در ایران نیز جنگ با عراق، مضمون آثار فراوانی شد، از رمان‌ها و خاطرات و اشعار گرفته تا عکس‌ها، مجسمه‌ها، فیلم‌های کوتاه، فیلم‌های مستند و فیلم‌های سینمایی. از میان این همه آثار متنوع که به بازنمایی این واقعه پرداخته اند، فیلمهای سینمایی به جهت توانایی ذاتی سینما در جذب بسیار وسیع مخاطبان و توده‌ی جامعه، آثار مهمتری قلمداد می‌شوند. در ایران پرداختن به جنگ با عراق در سینما، در سال ۱۳۶۰ آغاز شد، سالی که دو فیلم «برزخی‌ها»، ساخته‌ی ایرج قادری و «مرز»، ساخته‌ی جمشید حیدری به اکران درآمدند. از آن زمان تاکنون بیش از ۱۰۰ فیلم در ایران ساخته شده‌اند که به نوعی با این جنگ مرتبط هستند. با به تماشا نشستن این فیلم‌ها از آغاز تا حالا، با تصاویر متفاوتی از این جنگ روبه‌رو می‌شویم، تصاویری که گاهی بسیار آشنا و ملموس و گاهی بسیار غریب به نظر می‌رسند و آشکارا تفاوت‌های مهمی را در مورد طرفین درگیر جنگ و روند اتفاقات به نمایش می‌گذارند. شاید در وهله‌ی اول این موضوع طبیعی جلوه کند که هر فیلم‌ساز بنابر ذهنیت و سلیقه‌ی شخصی خود فیلم بسازد، ولی اگر با رویکردی گفتمانی به قضیه بپردازیم، موضوع به چیزی فراتر از یک سلیقه‌ی شخصی ارتباط پیدا می‌کند. در واقعیت امر کارگردانان مختلف هر کدام در بستر یک گفتمان خاص به تولید فیلم می‌پردازند و این گفتمان‌ها هستند که بازنمایی تصاویر این جنگ در سینما را شکل می‌دهند، حتی در فیلم‌هایی که بر اساس یک حادثه‌ی تاریخی و واقعی از دوران جنگ ساخته شده‌اند، نه تنها در داستان‌پردازی که حتی در روایت همان اصل حادثه نیز کاملا تفاوت بارزی وجود دارد. برای مثال دو فیلم «حماسه‌ی مجنون» ساخته‌ی جمال شورجه و «طبل بزرگ زیر پای چپ» ساخته‌ی کاظم معصومی، به عملیات آزادسازی شهر مهران پرداخته‌اند، ولی با تماشای این دو فیلم با دو تصویر اساسا متفاوت و با دو معنای جداگانه از این واقعه مواجه می‌شویم.

اکنون قریب به ۲۲ سال است که جنگ به پایان رسیده است و تنها چیزی هایی که گهگاه از آن واقعه در زندگی روزمره با آن مواجه می شویم، تصاویری هستند که ادعای انعکاس واقعی جنگ را دارند . این ادعا از آنجا حائز اهمیت است که این فیلم ها، تاثیر فراوانی در ایجاد معنایی از جنگ در اذهان کسانی دارند که جنگ را درک نکرده اند و همین طور یادآوری خاطرات آن دوران نزد کسانی که از نزدیک درگیرش بوده اند. به احتمال فراوان همه جمله ی معروف «حاجی سیدتو کشتن» را بارها شنیده اند. این جمله بخشی از دیالوگی است که در فیلم «آخرین شناسایی» گفته شده است و به عنوان کلیشه ای از فضای فیلم های جنگی و شاید هم ج ننگ، جایی برای خود در محاورات عمومی باز کرده است. آیا می توان کلیت جنگ را به منطق و کلیشه ای که این جمله به نوعی نماد آن است، فرو نهاد؟ واقعیت این است که برخی جنگ را بر اساس چنین جملاتی معنا می کنند و بر همین اساس، منطقی برای فهم «خودی» و «دیگری» ابداع کرده اند و بر پایه ی این منطق، تصاویری کلیشه ای از جنگ و مافیهای آن ارائه می کنند. موضوع حیاتی این است که این تصاویر در واقع بازنمایی شده و برساخته هایی گفتمانی هستند و بنابراین تلقی کردن آنها به عنوان حقیقت، خطایی فاحش است . نکته ی اخیر در باب این پژوهش نیز ص دق می کند، زیرا این پژوهش بیش از آنکه به دنبال کشف حقیقتی یقینی و بی موی لای درزی باشد، بیشترین تاکیدش - با نگاهی «واسازانه»- بر این موضوع است که چنین حقیقتی لااقل در روابط انسانی و خصوصا موضوع مورد بررسی این پژوهش، دست یافتنی نیست.

۲-۱- طرح مساله

جنگ به عنوان پدیده ای انسانی و اجتماعی، رخدادی است که در تمام طول تاریخ حیات اجتماعی و فرهنگی بشر به وقوع پیوسته است. از دیدگاه کارکردی، به جنگ به عنوان پدیده ای صرفا خشونت بار نگریسته نمی شود. در این رویکرد، جنگ، کارکردهای مثبتی نیز در پی دارد . برای مثال در طول لتویخ، تمدن های فراوانی با اتکا به جنگ به منصفه ی ظهور رسیدند و دوره های تمدنی مختلفی با جنگ آغاز شده اند. کشمکش با جامعه ای دیگر، می تواند هسته ی یکپارچه کننده ی جامعه ای را که به از هم گسیختگی گرایش دارد، ترمیم کند. (ریتزر، ۱۳۸۲: ۱۶۸)

جنگ یکی از مهمترین عوامل ایجاد پیوستگی و عنصر مقوم هویت های ملی به شمار می آید. مهمترین جنگ تاریخ معاصر ایران، جنگ هشت ساله ای است که با کشور عراق، همسایه ی غربی ایران، در خلال سال های ۱۳۵۹ تا ۱۳۶۷ رخ داد. این جنگ از لحاظ تاریخی، در فاصله ی زمانی کوتاهی پس از

انقلاب سال ۱۳۵۷ آغاز شد و در طول دهه ی اول این انقلاب ادامه یافت، دهه ای که به نوعی دهه ی استقرار نظام جمهوری اسلامی محسوب می شد. از این رو بسیاری از مسائل این دو واقعه مهم، به شکل تفکیک ناپذیری با یکدیگر آمیخته شدند. انقلاب ایران ریشه های اقتصادی و سیاسی صرف نداشت، بلکه انقلابی فرهنگی بود و تاثیراتی عمیق بر پیکر اجتماع ایران در دوران معاصر بر جای گذاشت. این انقلاب فرهنگی، تنها نظام سیاسی را دگرگون نکرد، بلکه تحول عمیقی در فرهنگ به وجود آورد، انسان هایی جدید ساخت و شیوه های رفتار، گفتار و اندیشه ای جدید برای این انسان ها تولید کرد (سلطانی، ۱۳۸۴: ۱۴).

به همین سبب جنگ ایران و عراق با دیگر جنگ های قرون پیشین تفاوت های اساسی یافته است، زیرا این جنگ به نوعی زیر سایه ی واقعه ی انقلاب ایران قرار گرفته است و به نوعی در حکم «حیات خلوت» انقلاب محسوب می شود. از این رو دستگاه های ایدئولوژیک نهاد قدرت که برآمده از انقلاب هستند، با تلاشی مستمر در پی مرجح کردن دلالت های معنایی مورد نظر خود از جنگ به عنوان «حقیقتی مسلم و انکار ناپذیر» هستند. به همین جهت است که این جنگ، جنگی متعلق به انقلاب معرفی می شود و حتی در ادبیات رسمی، تحت تاثیر معانی و ارزش های مطلوب و خوشایند گفتمان انقلاب اسلامی به «دفاع مقدس» تغییر نام می یابد، گویی که دیگر جنگ هایی که در تاریخ این کشور رخ داده اند، محلی از اعراب قدسیت نداشته اند. به همین ترتیب میدان تولید فیلم های سینمایی که در آنها واقعه ی جنگ به نمایش می آید نیز به طریق اولی «سینمای دفاع مقدس» نامیده شده است. بنابراین آن دسته از فیلم های سینمایی که در میدان تولید فیلم های جنگی ایران ساخته شده اند، به مثابه نمودهایی از واقعه ی جنگ هستند که توسط گفتمان های خالق آنها به بازنمایی این واقعه پرداخته و معناها، ایده ها و ارزش های خاص هر گفتمان را (از طریق به کارگیری یک سری تمهیدات، سازوکارها و شگردهای فنی و نیز به واسطه ی برخی رمزگان اجتماعی و ایدئولوژیک) مرجح می سازند و طبیعی جلوه می دهند. از این منظر، یک فیلم سینمایی نوعی ترکیب بندی عناصر مختلف است که حول نقطه ی محوری خاصی وحدت یافته اند. یکی از مهمترین این نقاط محوری که از اساسی ترین «دوگانه» های علوم اجتماعی می باشد، دوگانه ی «خود - دیگری» است. این دو مفهوم به میزان بسیار زیادی با دو مفهوم کلیدی معنا بخش دیگر، یعنی «هویت» و «دیگربودگی» انطباق دارند. انسان برای تفکیک خود از دیگری و یافتن شباهت ها و تفاوت ها جهت برساختن هویت خود، دست به مقایسه می زند، مقایسه ای که همواره با داوری نه چندان بی طرفانه ای همراه است. تفکیکی که انسان از ابتدایی ترین اشکال حیات خود میان دو عنصر «قدسی» و «ناقدسی» قائل می شود، دو جهان تفکیک

شده در ذهن او به وجود می آورد که باید موجودیت خویش را نیز در رابطه با این دو جهان تعیین کند (فکوهی، ۱۳۸۱: ۲۲). آنچه مسلم است، این است که انسان خود را موجودی متعلق به جهان قدسی و دیگری را موجودیتی از جهان ناقده تصور می کند. به این ترتیب است که تقریباً در تمامی فرهنگ‌های انسانی با فرآیند «شیطانی» شدن دیگری و «تقدس» یافتن خودی روبه‌رو می شویم. فضای جغرافیای خودی، جغرافیای خدایی است که خارج از مرز های آن شیاطین حکومت می کنند (همان، ۲۲). این دوگانه در واقعه ای همانند جنگ که عریان ترین حالت یک کشمکش میان دو گروه انسانی است، به خوبی مابه‌ازای عینی می یابد. به این ترتیب که در اینجا تمامی رزمندگان ایرانی از نظر مردم ایران، به عنوان یکی از دو طرف درگیر جنگ، در جایگاه «خودی» و تمام رزمندگان عراقی و در سطحی کلان تر، تمامی عراقی ها در جایگاه «دیگری» مفروض می شوند. حال استدلال می کند که واقعیت به نحو معنادار وجود ندارد و بازنمایی یکی از شیوه های کلیدی تولید معنا است (هال، ۲۰۰۳ به نقل از مهدی زاده، ۱۳۸۷: ۱۶). بنابراین در اینجا مناقشه بر سر این نیست که واقعیت امر جنگ یا معنای درست آن چیست و یا اینکه چه کسی حق این مطلب را ادا می کند، زیرا واقعیت به عنوان پدیده‌ای صریح، شفاف و واجد ماهیتی ثابت و تضمین شده وجود ندارد. موضوع حائز اهمیت چگونگی معنادار شدن این امر واقع که در اینجا رابطه ی خود و دیگری در جنگ است، می باشد. اندیشمندانی مانند استوارت هال در باب رابطه ی رسانه‌ها و بازنمایی، مفهوم «سیاست بازنمایی» را توصیه می کنند. سیاست بازنمایی، روابط قدرت در روند های دلالت و بازنمایی را بررسی می کند. یکی از راهبردهای سیاست بازنمایی، «کلیشه‌سازی» است که مردم را تا حد چند خصیصه یا ویژگی ساده تقلیل می دهد. کلیشه عبارت است از تنزل انسان ها به مجموعه ای از ویژگی های شخصیتی مبالغه‌آمیز و معمولاً منفی. در نتیجه کلیشه ای کردن شخصیت ها عبارت است از تقلیل دادن، ذاتی کردن، آشنا کردن و تثبیت «تفاوت» و از طریق کارکرد قدرت، مرز های میان «بهنجار» و «نکبت‌بار»، «ما» و «آنها» را مشخص کردن (مهدی‌زاده، ۱۳۸۷: ۱۹). کلیشه‌سازی تعداد اندکی از ویژگی های ساده، پایدار و به سادگی قابل فهم را در یک شخص در نظر می گیرد و همه چیز درباره ی آن فرد را به آن ویژگی ها تقلیل می دهد و آن صفات را اغراق آمیز و ساده می سازد (هال، ۲۰۰۳: ۲۵۸ به نقل از مهدی‌زاده، ۱۳۸۷: ۲۰). فوکو، کلیشه سازی را نوعی بازی قدرت - معرفت می نامد. به نظر فوکو کلیشه‌سازی، مردم را طبق هنجار ها طبقه‌بندی و افراد طرد شده را به عنوان «دیگری» یا غیر خودی فرض می کند. کلیشه‌سازی شیوه‌ی مرسوم گروه‌های حاکم است که تلاش می کنند به کل جامعه طبق دیدگاه خود، نظام ارزشی خود و احساسات و ایدئولوژی خود شکل بدهند (هال، ۲۰۰۳: ۲۵۸ به نقل از مهدی‌زاده، ۱۳۸۷: ۲۱). سینما به مثابه یک رسانه، یکی از ابزار ها و منابع فراگیر و تاثیر گذار

کلیشه‌سازی و شکل‌گیری افکار کلیشه‌ای در جهان است. کلیشه‌سازی در رسانه‌ها به‌طور اعم و در سینما به‌طور اخص به سه شیوه صورت می‌گیرد:

۱- در شیوه‌ی اول، رسانه‌ها تصویر غلطی از حضور یا سلطه‌ی واقعی گروه مورد نظر عرضه می‌کنند. این کار از چند طریق انجام می‌گیرد: الف) بی‌توجهی به حضور موثر آن گروه. برای مثال کم‌رنگ بودن حضور زنان در رسانه‌ها. ب) پررنگ کردن حضور یک گروه خاص در عرصه‌ای خاص؛ مثل تاکید مکرر بر حضور و نقش زنان در تبلیغ لوازم آرایش و آشپزی.

۲- شیوه‌ی دوم، نمایش محدود و ثابت و پایدار رفتار گروهی خاص است. برای مثال، جوانان سیاه‌پوست در نمایش‌های تلویزیونی به عنوان افراد خلافکار یا خشن معرفی می‌شوند.

۳- شیوه‌ی سوم، مشر و عیت‌زدایی از گروه یا گروه‌های مختلف از خلال مقایسه‌ی آنها با تصور آرمانی نحوه‌ی رفتار آدم‌ها است (ویلیامز، ۱۳۸۶: ۱۴۷).

بنابراین می‌توان گفت که یکی از مهمترین ویژگی‌های گفتمان و ایدئولوژی، قطب‌بندی و دوانگاری است، به این صورت که گفتمان‌ها و ایدئولوژی‌ها، با تفکیک و تمایز «خود» و «دیگری» و با غیرسازی و نسبت دادن ویژگی‌های منفی به «دیگری»، «خود» را به صورت مثبت تعریف می‌کنند. هویت و معنای «خود»، نه امری ذاتی و طبیعی، بلکه ناشی از تقابلی است که با «دیگری» صورت می‌گیرد. به این ترتیب فهم اینکه شناخت ما از جنگ، آغشته به ایدئولوژی است، از خلال درک رابطه‌ی خود و دیگری میسر می‌گردد، رابطه‌ای که در جنگ به‌طور ملموس تری قابل درک است، ولی باید توجه داشت که - با در نظر گرفتن نسبت ذکر شده میان انقلاب سال ۱۳۵۷ و جنگ با عراق- این رابطه از لحاظ دلالت‌های معنایی در گفتمان «انقلاب اسلامی» بارگذاری شده بود و گفتمان جنگ تنها محل تولد این معانی ایدئولوژیک بود. بر پایه‌ی مطالعات اکتشافی انجام شده، سه گفتمان عمده در این میدان شناسایی شده است که تقریباً تمامی فیلم‌های ساخته شده در این ژانر، به نوعی ذیل این سه گفتمان قرار می‌گیرند. این سه گفتمان عبارتند از: گفتمان انقلاب اسلامی، گفتمان میهنی و گفتمان ضد جنگ. لازم به ذکر است که این سه گفتمان در بخش تعریف مفاهیم، تعریف خواهند شد. با توجه به مطالب مطرح شده در بالا، به‌طور مشخص مساله‌ی اساسی پژوهش حاضر این است که گفتمان‌های موجود در عرصه‌ی تولید فیلم‌های سینمایی جنگی، در بازنمایی «خود» و «دیگری»، چگونه به معانی مطلوب خود مشروعیت بخشیده‌اند و آنها را به صورت حقیقتی یگانه، بدیهی و مسلم انگاشته‌اند.

۳-۱- پرسش‌های تحقیق

- چگونه می‌توان فیلم‌های سینمایی جنگی در ایران را بر مبنای خود و دیگری بازخوانی کرد؟
- در فیلم‌های سینمایی جنگی، خود و دیگری هر یک چگونه بازنمایی شده‌اند؟
- چه معانی و دلالت‌هایی حول خود و دیگری سامان یافته‌اند؟
- این شکل مذکور از بارگذاری معنا حول خود و دیگر ری چه استلزامات ایدئولوژیکی دربردارد؟
- آیا می‌توان اشکال مختلفی از بازنمایی خود و دیگری را بر مبنای گفتمان‌های مختلف شناسایی کرد؟
- در صورت مثبت بودن پاسخ پرسش قبل، اشکال مختلف بازنمایی خود و دیگری در این سینما، بر حسب گفتمان‌های مختلف، چگونه بر اساس بسترهای تاریخی و اجتماعی خود توضیح پذیر می‌شوند؟

۴-۱- اهداف تحقیق

به‌طور کلی این پژوهش در پی توضیح اشکال متفاوت بازنمایی «خود» و «دیگری» برحسب گفتمان مختلف در فیلم‌های سینمایی ژانر جنگی در سه دهه ی اخیر در ایران است. بر این اساس می‌توان موارد زیر را نیز به عنوان اهداف خردتر این پژوهش در نظر گرفت:

- بررسی تطبیقی فیلم‌های سینمای جنگ از نظر چگونگی به نمایش درآوردن خودی‌ها و دیگری
- شناسایی و بررسی گفتمان‌های موثر در میدان تولید فیلم‌های جنگی در ایران
- مطالعه شیوه‌های بازنمایی گفتمان‌ها از جنگ
- مطالعه چگونگی خلق معنا و رابطه آن با قدرت در فیلم‌های جنگی

۵-۱- ضرورت و اهمیت تحقیق

این پژوهش در پی آن نیست که حقیقت جنگ، طرفین درگیر و اتفاقات رخ داده در طی آن را از میان انبوهی از راست‌ها و دروغ‌ها و خروارها روایت و تصویر معتبر و نامعتبر کشف کند و «معنای نهایی» آن را بیابد، بلکه اتفاقاً برآن است که نشان دهد که رسیدن به حقیقت و تصویر درست و روایت معتبر

اصولا چیزی است که جستش بی فایده است، قرار ملاقاتی است که دائما طرف مقابل با بد قولی، سر آن حاضر نمی شود. از این رو باید پذیرفت که چاره ای جز قناعت به معناهایی که از این واقعه تولید می شوند، نیست. این موضوع وقتی از اهمیت فزاینده ای برخوردار می شود که یک قدرت گفتمانی تلاش می کند با به حاشیه راندن باقی روایت های گفتمانی از این واقعه، تمامیت جنگ را به دلالت های معنایی مورد نظر خود تقلیل دهد و در یک بسته ی یکدست، به عنوان حقیقتی ناگزیر معرفی کند تا همگان را این باور پیش آید که گویا این بار یار گریزپای حقیقت بر سر قرار حاضر شده است.

مسئله جنگ واقعه ای یگانه بوده است که در برشی از تاریخ این سرزمین به وقوع پیوسته است، ولی نکته ای که باید به شدت مورد توجه قرار گیرد این است که از فردای قبول قطعنامه ی ۵۹۸ شورای امنیت سازمان ملل و اعلام آتش بس، ما نه با یک جنگ که با جنگ ها روبه رویم، زیرا دیگر دسترسی مستقیم به جنگ امکان پذیر نیست و ما با روایت ها است که با جنگ مرتبط می شویم، روایت هایی که نه در خلاء، که از درون فضایی گفتمانی به وجود می آیند و می توان ردپای آنها را خصوصا در فیلم های سینمایی مشاهده کرد. آیا می توان گفت که کدامیک از این روایات معتبر ترند و به تعبیری جنگ بتند؟ به نظر نگارنده پاسخ این پرسش منفی است، ضمن اینکه در کنار این موضوع، باید توجه داشت که راوی معتبری هم وجود ندارد و حتی از آن بالاتر، معیار سنجش و قضاوت راستین و با اعتباری نیز وجود ندارد که بتواند داور این منازعه شود.

با توجه به مطالب ذکر شده در بالا، انجام پژوهشی با این رویکرد به مقوله ی جنگ بسیار ضروری به نظر می رسد و جای خالی آن به شدت احساس می شود، رویکردی انتقادی که برگرفته از معرفت شناسی مطالعات فرهنگی است و در آن معنای ماقوع، از خود ماقوع مهمتر تلقی می گردد. اهمیت این موضوع وقتی نمایان تر می گردد که توجه کنیم تقریبا پژوهش و مطلب چندانانی که به جنگ ایران و عراق از نگاه علوم اجتماعی نگریسته باشد، وجود ندارد.

اکنون با گذشت ۲۲ سال از پایان جنگ، تنها با وساطت کتاب های خاطرات، داستان های کوتاه و بلند، فیلم های مستند و از همه مهمتر فیلم های سینمایی است که با مفاهیمی مانند جنگ، ایرانی و عراقی ارتباط برقرار می کنیم و ضروریست که دریابیم تمام این ارتباطات، بر مبنای یک سری روابط قدرت شکل گرفته اند، قدرت هایی که نه در پی کسب مال و مقام، که در پی کسب اعتبار معنا هستند.

۶-۱ پیشینه‌ی تحقیق

در این بخش علی القاعده باید به بررسی پژوهش‌هایی پرداخت که از لحاظ نظری و روشی، با رساله‌ی حاضر نزدیکی دارند و می‌توان از مباحث آنها در پیشبرد بهتر پژوهش استفاده کرد. بنابراین با این نگاه، سعی گردید تا پژوهش‌هایی جستجو شوند که اولاً، به موضوع فیلم‌های جنگی از دریچه‌ی رابطه‌ی ایرانی‌ها و عراقی‌ها پرداخته باشند، ثانیاً نظریات بازنمایی در کار آنها مورد استفاده قرار گرفته باشد و ثالثاً در شیوه‌ی تحلیل داده‌ها، از روش تحلیل گفتمان استفاده کرده باشند. هر چند که نمی‌توان از محدودیت‌های دسترسی و جستجوی این پژوهش‌ها صرف‌نظر کرد، ولی با این حال، تا زمان نگارش این سطور، پژوهشی که در هر سه مورد فوق با رساله‌ی حاضر نزدیک باشد، یافت نشد. به طور کلی باید اشاره کرد که پژوهش‌هایی که در حوزه‌ی مطالعه‌ی بازنمایی در ایران انجام شده‌اند، اکثراً به بررسی بازنمایی گروه‌های جنسی، جنسیت و گروه‌های قومی یا زبانی پرداخته‌اند، تا حدی که می‌توان با اطمینان اظهار داشت که هر گاه صحبت از بازنمایی به میان می‌آید، قطعاً به یکی از این موارد پرداخته شده است. موضوع بعدی، واحد مشاهده‌ی این پژوهش‌ها است که در بیشتر موارد، اسناد مکتوب، مانند مقالات، کتاب‌ها، روزنامه‌ها و مواردی از این دست را جهت تحقیق انتخاب کرده‌اند و کمتر به اسناد تصویری، نظیر فیلم‌های سینمایی، سریال‌های تلویزیونی، ویدئوکلیپ‌ها، تیزرهای تبلیغاتی و ... پرداخته‌اند. نکته‌ی دیگر، انتخاب موضوعی در ارتباط با جنگ است. در این مورد، نیز پژوهش‌مربطی یافت نشد و در کارهای انجام شده در این حوزه، مثلاً به موردی برخورد شد که از لحاظ روان‌شناسی به بررسی مفاهیم صلح و خشونت در فیلم‌های جنگی پرداخته بود یا پژوهشی دیگر که هدفش، بررسی خوانش مخاطبان از روایت‌های دوران جنگ بود. البته پژوهش‌هایی نیز درباره‌ی بازنمایی خود و دیگری انجام شده‌اند که اکثراً متوجه غرب، به عنوان دیگری است. شاید درست‌تر این باشد که بگوییم این موارد، به بازنمایی خود «یا» دیگری پرداخته‌اند و تلاشی برای بررسی چگونگی بازنمایی هم خود و هم دیگری به طور هم‌زمان در یک متن صورت نگرفته است. برای مثال امین پروین در پایان‌نامه‌اش، به بررسی چگونگی بازنمایی دیگری پرداخته است یا محمد سروی زرگر، بازنمایی خودی را مطالعه نموده است. به عبارت دیگر در این پژوهش‌ها تنها یک بعد مساله مورد توجه قرار گرفته است و از مطالعه‌ی رابطه‌ی میان این دو صرف‌نظر شده است. در نتیجه این پژوهش‌ها را می‌توان «ذات‌گرایانه» قلمداد کرد تا «رابطه‌گرایانه» (البته اگر مجاز به تقلیل این اصطلاحات علمی در حوزه‌ی علوم اجتماعی که در واقع دال‌هایی تثبیت شده هستند،