



دانشگاه تربیت معلم سبزوار

دانشگاه تربیت معلم سبزوار
دانشکده علوم پایه

مسأله‌ی P —میان‌ه روی درخت با وزن مثبت و منفی

پایان‌نامه کارشناسی ارشد

رشته ریاضی گرایش کاربردی

استاد راهنما:

دکتر مهدی زعفرانیه

استاد مشاور:

دکتر محمدتقی خداداد

پژوهش و نگارش :

سمانه طهماسبی

تیر ماه ۱۳۸۸

پروردگارا!

ای هستی بخش وجود، مرا به نعمات بی‌کرانت توان شکر نیست. ذره ذره‌ی وجودم
برای تو و نزدیک‌تر شدن به تو می‌تپد.
الهی! مرا مدد کن تا دانش کم نه نردبانی باشد برای فزونی تکبر و غرور، نه حلقه‌ای
برای اسارت و نه دستمایه‌ای برای تجارت، بلکه گامی باشد برای تجلیل از تو و متعالی
ساختن زندگی خود و دیگران.

تقدیم به پدر و مادر مهربانم:

به پاس عاطفه سرشار و گرمای امید بخش وجودشان. به پاس قلب‌های بزرگشان که فریادرس است و سرگردانی و ترس در پناهشان به شجاعت می‌گراید و به پاس محبت‌های بی‌دریغشان که هرگز فروکش نمی‌کند.

تقدیم به تمامی معلم‌های سخت‌کوش و انسان‌های آزاده‌ای که جز صداقت توشه‌ای ندارند و تقدیم به استاد ارجمند که وجودشان نور، کلامشان دانایی و شاگردیشان مایه‌ی افتخار من است.

قدردانی

سر بر آستان جلال پروردگاری همتا می‌سایم که دگر بار توفیق اندوختن دانشی هرچند اندک را روزیم فرمود. سپاس فراوان من نثار مهربانانی که بی مهرشان این راه را پایان نبود.

از استاد راهنمای بزرگواریم جناب آقای دکتر مهدی زعفرانی که وجودشان دریایی از علم و محبت است و آموختن علم در محضرشان بزرگترین افتخار زندگییم و راهنمایی‌های ارزشمندشان گرانبهارترین گنجینه‌ی عمرم است، بی‌نهایت سپاسگزارم. از اساتید محترم جناب آقای دکتر محمدتقی خداداد که مشاور پایان نامه‌ام بودند و همچنین آقای جعفرزاده کمال تشکر را دارم و سپاس فراوان از تمامی اساتید محترم گروه ریاضی که در محضرشان علم آموختم.

از جناب آقای دکتر فتحعلی و آقای دکتر علوی که زحمت داوری پایان‌نامه را بر عهده دارند کمال تشکر را دارم. در پایان از تمامی دوستان عزیزم در دانشگاه تربیت معلم سبزوار که با همدلی و همراهی‌هایشان سنگینی لحظات سخت برایم آسان نمود، تشکر و قدردانی می‌نمایم.

چکیده

مکان‌یابی و بخصوص مسأله p -میان‌یابی یک مبحث مهم در بحث مدیریت خدمات است. حوزه‌های وسیعی از نهادهای دولتی و غیردولتی و آحاد مردم بطور روزمره با علم مکان‌یابی ارتباط دارند و بعنوان بارزترین نهادهای مرتبط این قضیه وزارت راه و ترابری، وزارت بهداشت درمان و آموزش پزشکی و شهرداری‌ها را می‌توان نام برد که در صورت بهینه کردن امور مربوط به حمل و نقل تا حدود زیادی در تسهیل رفت و آمد و رفاه مردم دخیل خواهند شد. بعنوان مثال ساخت یک بیمارستان در محدوده‌ی پرتراffیک شهر موجبات افزایش ترافیک و سخت شدن دسترسی به آن و همچنین تلف شدن وقت مردم خواهد شد و ساخت آن در خارج از محدوده‌ی شهری نیز مستلزم صرف وقت زیادی برای دسترسی به آن خواهد شد این جاست که می‌توان از علم مکان‌یابی برای پیدا کردن بهترین و مؤثرترین نقطه استفاده کرد.

در فصل اول از این پایان نامه، تاریخچه‌ای از روشهای حل این مسأله و تعاریف موردنیاز از شبکه‌ها و نظریه گراف آورده شده است. در فصل دوم مسأله‌ی p -میان‌یابی روی درخت با وزن مثبت معرفی می‌شود و الگوریتمی از مرتبه‌ی $O(n^2, p^2)$ برای حل این مسأله ارائه می‌گردد، همچنین برای حل مسأله‌ی ۱-میان‌یابی و ۲-میان‌یابی روی درخت با وزن مثبت الگوریتم‌هایی به ترتیب از مرتبه‌ی $O(n)$ و $O(n \log n)$ ارائه می‌گردد ضمناً با مثال‌هایی کاربردی در این فصل، به تشریح این روشها و الگوریتم‌ها می‌پردازیم. در فصل سوم مسأله‌ی ۲-میان‌یابی و ۳-میان‌یابی روی درخت با وزن مثبت و منفی مورد بررسی قرار می‌گیرد و الگوریتم‌هایی به ترتیب از مرتبه‌ی $O(n^3)$ و $O(n^5)$ برای حل آن ارائه شده است. در انتها در فصل چهارم پس از بیان یک مقدمه فازی، مسأله ۱-میان‌یابی فازی را معرفی و بررسی می‌کنیم که در آن وزن رئوس و طول یال‌ها اعداد فازی هستند.

واژه‌های کلیدی: مسائل مکان‌یابی، مسأله‌ی میان‌یابی، امکانات ناخوشایند، مکان‌یابی فازی.

فهرست مندرجات

۱	مقدمات و تعاریف	۱
۱	۱-۱ مقدمه	۱
۴	۲-۱ تعاریف	۴
۷	۳-۱ مسائل مکان‌یابی	۷
۸	۱-۳-۱ مسأله‌ی p -میانہ	۸
۱۱	۲-۳-۱ مسأله‌ی پوششی	۱۱
۱۵	۳-۳-۱ مسأله‌ی p -مرکز	۱۵
۱۷	۲ حل مسأله‌ی p -میانہ روی درخت با وزن مثبت	۱۷
۱۷	۱-۲ مقدمه و تاریخچه	۱۷

۲۰ ۱-میانۀ و w -مرکزثقل درخت	۲-۲
۲۹ ۲-میانۀ روی درخت با وزن مثبت با استفاده روش حذف یال	۳-۲
۳۰ ۱-۳-۲ تعاریف و نمادهای لازم برای الگوریتم گاویش و اسریدهار	
۳۳ ۲-۳-۲ پیاده‌سازی الگوریتم گاویش و اسریدهار	
۳۹ ۲-۳-۲ الگوریتم جستجوی ۱- میانۀ درزیردرخت‌های راست	
۴۱ ۴-۳-۲ الگوریتم جستجوی ۱- میانۀ درزیردرخت‌های چپ	
۵۲ ۴-۲ جستجوی p -میانۀ درخت ($p > 1$)	
۵۳ ۱-۴-۲ معرفی نمادهای لازم برای الگوریتم حکیمی	
۵۸ ۲-۴-۲ مرحلۀ اول	
۶۸ ۳-۴-۲ پیچیدگی مرحلۀ اول	
۶۹ ۴-۴-۲ مرحلۀ دوم	
۷۲ ۵-۴-۲ پیچیدگی مرحلۀ دوم	
۸۶ ۳ حل مسأله‌ی ۲-میانۀ و ۳-میانۀ روی درخت با وزن مثبت و منفی	
۸۶ ۱-۳ مقدمه	

- ۲-۳ تابع هدف مسأله‌ی p -میان‌ه روی درخت با وزن مثبت و منفی ۸۸
- ۳-۳ مدل (۱) روی درخت با وزن مثبت و منفی ۹۱
- ۴-۳ مدل (۲) روی درخت ۹۲
- ۱-۴-۳ مسأله ۱-میان‌ه روی درخت با وزن مثبت و منفی ۹۲
- ۲-۴-۳ شرایط لازم ۱-میان‌ه ۹۳
- ۳-۴-۳ مسأله‌ی ۲-میان‌ه روی درخت با وزن مثبت و منفی ۹۹
- ۴-۴-۳ مرتبه‌ی پیچیدگی جستجوی ۲-میان‌ه ۱۰۵
- ۵-۴-۳ شرایط لازم ۲-میان‌ه ۱۱۲
- ۶-۴-۳ مسأله‌ی ۳-میان‌ه روی درخت با وزن مثبت و منفی ۱۱۴
- ۷-۴-۳ مسأله‌ی ۳-میان‌ه ی مطلق ۱۱۵
- ۸-۴-۳ مرتبه‌ی پیچیدگی جستجوی ۳-میان‌ه ۱۲۱
- ۵-۳ مقایسه‌ی p -میان‌ه و $p+1$ -میان‌ه ۱۲۶
- ۱-۵-۳ شرط لازم برتری جواب مسأله‌ی ۱-میان‌ه بر ۲-میان‌ه ۱۲۶
- ۲-۵-۳ شرط لازم برتری جواب مسأله‌ی ۲-میان‌ه بر ۳-میان‌ه ۱۳۱
- ۳-۵-۳ مقایسه‌ی p -میان‌ه و $p+1$ -میان‌ه در حالت کلی ۱۳۴
- ۴ مسأله ۱-میان‌ه‌ی فازی روی درخت با وزن مثبت و منفی ۱۳۷

۱۳۷	مقدمه	۱-۴
۱۳۸	تعاریف اولیه	۲-۴
۱۴۱	۱- میان‌هی فازی بر روی درخت با وزن مثبت و منفی	۳-۴
۱۴۴	۱-۳-۴ وزن فازی	
۱۵۰	۲-۳-۴ یال فازی	
۱۵۳	رتبه‌بندی اعداد فازی	۴-۴
۱۵۴	۱-۴-۴ روش "با آس - کواکرناک"	
۱۵۶	۲-۴-۴ روش چن و هنگ	
۱۶۴	۳-۴-۴ وزن و یال فازی	
۱۶۶		نتیجه‌گیری و پیشنهادات	۵
۱۶۸		واژه‌نامه‌ی انگلیسی به فارسی	A
۱۷۰		متن برنامه‌ی الگوریتم حکیمی	B

لیست اشکال

۱۳	مثال ۱-۱
۱۹	اثبات قضیه‌ی حکیمی ۱-۲
۲۰	درخت ناهمبند $T - \{v\}$ ۲-۲
۲۱	زیردرخت‌های T_{v_1} و T_{v_2} ۳-۲
۲۲	اثبات لم ۱.۲ ۴-۲
۲۳	اثبات لم ۱.۲ در (۱) ۵-۲

- ۲۴ اثبات لم ۱.۲ در ۲) ۶-۲
- ۲۶ اثبات قضیه ۲.۲ در حالت عکس ۷-۲
- ۲۸ اثبات نتیجه ۴.۲ ۸-۲
- ۳۰ درخت و زیردرخت‌ها ۹-۲
- ۳۳ اثبات لم ۲.۲ ۱۰-۲
- ۳۴ افزایش زیردرخت‌ها ۱۱-۲
- ۴۰ حذف یال در زیردرخت راست ۱۲-۲
- ۴۳ حذف یال در زیردرخت چپ ۱۳-۲
- ۴۴ مثال ۱.۲ ۱۴-۲
- ۴۹ مثال ۲.۲ ۱۵-۲

- ۵۳ تعاریف ۱۶-۲
- ۵۴ جهت حرکت در مرحله اول و دوم ۱۷-۲
- ۵۶ اثبات همبندی V_1 ۱۸-۲
- ۵۷ یکتا نبودن V_1 ۱۹-۲
- ۶۱ حالت (۱)، $v_1 \in T_{e(v_s, l)} - T_{e(v_s, l-1)}$ ، $v_2 \in T_{e(v_s, l-1)}$ ۲۰-۲
- ۶۳ حالت (۲)، $e(v_1, j_1) = e(v_s, l)$ ، $v_2 \in T_{e(v_s, l-1)}$ ۲۱-۲
- ۶۵ حالت (۳)، $e(v_1, j_1) = e(v_s, l)$ ، $v_2 \in T_{e(v_s, l)} - T_{e(v_s, l-1)}$ ۲۲-۲
- ۷۳ مثال ۴.۲ ۲۳-۲
- ۸۹ مثال ۱.۳ ۱-۳
- ۹۰ مثال نقض بهینگی رأسی در مدل (۲) ۲-۳

۹۲ ۳-۳ اثبات رأسی بودن ۱-میانه لم ۱.۳

۹۳ ۴-۳ شرط لازم ۱-میانه

۹۵ ۵-۳ مثال ۳.۳

۹۶ ۶-۳ اثبات لم ۳.۳

۹۸ ۷-۳ مثال ۴.۳

۹۸ ۸-۳ مثال ۵.۳

۹۹ ۹-۳ بهینگی ۱-میانه

۱۰۰ ۱۰-۳ اثبات قضیه ۱.۳

۱۰۲ ۱۱-۳ اثبات قضیه ۱.۳

۱۰۴ ۱۲-۳ اثبات لم ۴.۳

۱۰۶ ۱۳-۳ مرتبه پیچیدگی الگوریتم ۲-میانه روی درخت با وزن مثبت و منفی

۱۰۷ ۱۴-۳ مثال ۷.۳

۱۱۲ ۱۵-۳ شرط لازم ۲-میانه لم ۵.۳

۱۱۳ ۱۶-۳ شرط لازم ۲-میانه لم ۶.۳

۱۱۵ ۱۷-۳ اثبات لم ۷.۳

۱۸-۳ زیردرخت‌های T_a ، T_b و $T_{a'}$ از درخت T و زیردرخت‌های T_{u_1} و T_{v_1} از

۱۱۷ زیردرخت T_a

۱۱۹ ۱۹-۳ اثبات لم ۹.۳ در حالت (۱)

۱۲۲ ۲۰-۳ مثال ۸.۳

۱۲۵ ۲۱-۳ مثال ۹.۳

- ۱۲۷ ۲۲-۳ مقایسه ۱-میانه با حالت خاصی از ۲-میانه
- ۱۲۸ ۲۳-۳ مثال نقض شرط لازم برتری ۱-میانه بر ۲-میانه
- ۱۲۹ ۲۴-۳ مقایسه ۱-میانه با حالت خاصی از ۲-میانه
- ۱۳۰ ۲۵-۳ مثال نقض شرط لازم برتری ۱-میانه بر ۲-میانه
- ۱۳۱ ۲۶-۳ مقایسه‌ی ۲-میانه‌ی بهینه با ۳-میانه لم ۱۳.۳
- ۱۳۲ ۲۷-۳ مقایسه‌ی ۲-میانه بهینه با ۳-میانه لم ۱۳.۳
- ۱۳۳ ۲۸-۳ مثال نقض شرط لازم بهینگی ۲-میانه نسبت به ۳-میانه
- ۱۳۵ ۲۹-۳ مثال ۱۳.۳
- ۱۳۵ ۳۰-۳ مثال ۱۴.۳
- ۱۳۹ ۱-۴ عدد فازی مثلثی

۱۴۱ ۲-۴ عدد فازی دوزنقه‌ای

۱۴۸ ۳-۴ مثال ۱.۴

۱۴۹ ۴-۴ مثال ۲.۴

۱۵۰ ۵-۴ تابع عضویت یال فازی

۱۵۱ ۶-۴ یال فازی مثال ۳.۴

۱۵۵ ۷-۴ مثال ۴.۴

۱۵۷ ۸-۴ مثال ۵.۴

۱۵۸ ۹-۴ بدست آوردن مقیاس راست و چپ M_1

۱۶۰ ۱۰-۴ مثال ۶.۴

۱۶۰ ۱۱-۴ مقادیر تابع هدف به‌ازای هر راس، مثال ۶.۴

۱۶۲ ۷.۴ مثال ۱۲-۴

۱۶۳ ۷.۴ مثال ۱۳-۴ مقادیر تابع هدف به ازای هر راس، مثال

۱۶۵ ۸.۴ مثال ۱۴-۴ مقادیر تابع هدف به ازای هر راس، مثال

فصل ۱

مقدمات و تعاریف

۱-۱ مقدمه

در این فصل ابتدا خلاصه‌ای از تاریخچه مسائل مکان‌یابی را بیان می‌کنیم، سپس به بررسی مسأله‌ی p -میان و مسائل مرتبط با آن می‌پردازیم.

مسائل مکان‌یابی^۱ از جمله مسائلی هستند که امروزه کاربردهای فراوانی دارند و توجه بسیاری را به خود جلب کرده‌اند. ریشه‌ی یونانی مکان‌یابی کلمه‌ی "*topothesis*" می‌باشد. مسائل مکان‌یابی را در حالت کلی می‌توان به صورت زیر مطرح کرد:

یک مجموعه از مشتری‌ها که در یک ناحیه جغرافیایی قرار دارند و تقاضای دریافت سرویس می‌باشند. تقاضای مشتری‌ها توسط یک یا چند سرویس‌دهنده به صورت اشتراکی یا رقابتی انجام می‌شود که به نوع سرویس‌دهی بستگی دارد. موقعیت سرویس‌دهنده‌ها با توجه به محدودیت‌های جغرافیایی و میزان نیاز مشتریان تعیین می‌شود. هر انتخاب برای مکان سرویس‌دهنده یک هزینه برای تأسیس سرویس‌دهنده و یک هزینه برای سرویس‌دهی به مشتری‌ها ایجاد می‌کند.

^۱Location problems

براساس نوشته‌ی ریول^۲ [۴۷] اولین کسی که به‌طور رسمی مسأله‌ی مکان‌یابی را به کار برد، امپراتور کنستانتین در قرن چهارم میلادی بود. کنستانتین یک مسأله‌ی مکان‌یابی را بر روی یک شبکه شامل نقاطی که نشان‌دهنده مکان پایگاه‌های رم بود، حل کرد. پایگاه‌ها باید به گونه‌ای قرار می‌گرفتند که بتوانند در مقابل تهدیدات مهاجمان و شورشیان محلی از امپراتوری دفاع کنند.

پیدایش مسأله مکان‌یابی را می‌توان به زمانی نسبت داد که در قرن هفدهم فرما^۳ مسأله زیر را مطرح کرد: فرض کنید سه نقطه در صفحه داده شده است، نقطه چهارم را به گونه‌ای بیابید که مجموع فاصله‌های آن تا سه نقطه داده شده کمینه شود. توریچلی^۴ در سال ۱۶۴۰ این مسأله را حل کرده است، بدین دلیل نقطه‌ی بهینه را نقطه توریچلی و مسأله را مسأله فرما می‌نامند [۳۸]. مسأله فرما، مسأله اشتاینر نیز نامیده می‌شود، زیرا مسأله بر روی شبکه توسط اشتاینر در قرن نوزدهم مطرح شد [۱۷]. تا قرن نوزدهم توجه زیادی به این مسأله نشد تا اینکه سیلوستر^۵ که یک ریاضیدان بود، مسأله کمینه-بیشینه^۶ با نرم اقلیدسی را در فضای جواب نامتناهی مورد مطالعه قرار داد. نظریه مکان‌یابی مدرن با مقاله وبر^۷ [۵۵] در سال ۱۹۰۹ شکل گرفت. وبر یک اقتصاددان بود و مکان‌یابی صنعتی را مورد مطالعه قرار می‌داد. او به مطالعه مسأله مکان‌یابی کمترین مجموع^۸ روی صفحه پرداخت. امروزه مسأله مکان‌یابی با نرم اقلیدسی که در آن پیدا کردن مکان یک سرویس‌دهنده در صفحه به منظور کمینه کردن مجموع فاصله‌ها از این سرویس‌دهنده تا یک مجموعه از نقاط مورد نظر است،

ReVelle^۲

Fermat^۳

Torricelli^۴

Sylvester^۵

Minimax^۶

Weber^۷

Minisum^۸

مسئله وبر نامیده می‌شود. مطالعات وبر بر روی مسئله مکان یابی تا سال‌ها اساس کار محققان دیگری از قبیل هاتلینگ و هوور^۹ بود. هاتلینگ [۳۴] مسئله‌ای که بعدها به نام فروشنده بستنی در ساحل معروف شد را مطرح کرد. در این مسئله یک فروشنده‌ی جدید سعی می‌کند بیشترین بازار را بطور مشترک با فروشنده دیگری که در ساحل قرار دارد جذب کند. هوور [۳۳] و پالندر^{۱۰} [۳۵] مسئله وبر را همراه با تقاضاهای چندگانه و منابع پاسخگویی چندگانه مورد مطالعه قرار دادند. همچنین در این دوره بود که وایزفلد^{۱۱} [۲۲] یک روش تکراری برای مسئله وبر در سال ۱۹۳۷ پیشنهاد کرد.

در سال ۱۹۵۸ همراه با پیدایش کامپیوتر، باومل و ولف^{۱۲} [۳] یک مدل برنامه‌ریزی ریاضی برای مسئله مکان‌یابی انبار روی شبکه پیشنهاد کردند. آنها اولین کسانی بودند که از کامپیوتر برای حل مسائل مکان‌یابی استفاده می‌کردند. مقاله حکیمی^{۱۳} [۲۶] در مورد وجود یک جواب بهینه روی رأس‌ها برای مسئله کمترین مجموع روی شبکه در سال ۱۹۶۴ ارائه شد. از آن زمان به بعد مطالعات زیادی بر روی مسائل مکان‌یابی انجام شد. اولین طبقه‌بندی مدل‌های مختلف مکان‌یابی توسط هندلر و میرچاندانی^{۱۴} [۳۰] ارائه شد. پس از آن طبقه‌بندی‌های دیگری از جمله توسط ایسلت و لاپورت^{۱۵} [۲۰] و هاماخرو نیکل^{۱۶} [۲۹] انجام شد. همچنین بررسی‌هایی از کارهای انجام شده در این زمینه

Hotelling and Hoover^۹

Pallander^{۱۰}

Weiszfeld^{۱۱}

Baumol and Wolfe^{۱۲}

Hakimi^{۱۳}

Handler and Mirchandani^{۱۴}

Eiselt and Laporte^{۱۵}

Hamacher and Nickel^{۱۶}