

صلى الله عليه وسلم



دانشگاه اصفهان

دانشکده علوم

گروه ریاضی

پایان نامه ی کارشناسی ارشد رشته ی ریاضی کاربردی

گرایش تحقیق در عملیات

الگوریتم ترکیبی جستجوی همسایگی برای مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با ظرفیت محدود در ابعاد بزرگ

استاد راهنما:

دکتر سعیده کتابی

استاد مشاور:

دکتر علی داوری

پژوهشگر:

اعظم شوروی

اسفند ماه ۱۳۸۹

کلیه حقوق مادی مترتب بر نتایج مطالعات، ابتکارات
ی های ی از تحقیق موضوع این پایان نامه
متعلق به دانشگاه اصفهان است.

بسمه تعالی



دانشگاه اصفهان
دانشکده علوم
گروه ریاضی

پایان نامه کارشناسی ارشد رشته ریاضی کاربردی گرایش تحقیق در عملیات خانم اعظم شوروی

تحت عنوان:

الگوریتم ترکیبی جستجوی همسایگی در ابعاد بزرگ برای مسئله مسیر یابی وسایل نقلیه

در تاریخ ۸۹/۱۲/۱۴ توسط هیأت داوران زیر بررسی و با درجه عالی به تصویب نهایی رسید.

امضاء	با مرتبه علمی استادیار	دکتر سعیده کتابی	۱- استاد راهنمای پایان نامه
امضاء	با مرتبه علمی استادیار	دکتر علی داوری	۲- استاد مشاور پایان نامه
امضاء	با مرتبه علمی استادیار	دکتر مهسا قندهاری	۳- استاد داور داخل گروه
امضاء	با مرتبه علمی استادیار	دکتر اکبر نیلی پور	۴- استاد داور خارج گروه



پ :

ی همتا که یه ی ی ی ی
پ ی ی به جهل یه
یک ی توانسته یی
که به ی ی
پ ساله یه
یشکر " ی به ی ی
یشکر ی ی
کارشناسی کارشناسی که همواره ی

ی ی ی مجموعه مرهون راهنمای ی دکتر کتابی که
یک راهنما، نهایی شکیی ی راهنمای ی
به همی ی دکتر که ی مجموعه ی خالصانه ی

یک دکتر ی به
که ی ی نامه مطالعه همچنی
تکمیی که جلسه شرکت تشکر ی
دکتر سرکار دکتر ی

ی خالصانه ی همچنی خواهرم زهرا همسرم که
همواره ی کمال به
همه به ها تشکر ی
همگان

الھ

کن کار

تقدیم به آستان رأفت و معرفت زندگی ام :

مادر عزیزم

و

خواهر و برادران و همسر عزیزم

چکیده

مساله مسیریابی وسایل نقلیه یکی از مباحثی است که در چند دهه ی اخیر کاربرد بسیار بالایی داشته و برای افزایش کارایی و بهره وری سیستم حمل و نقل مورد توجه بوده است. این مساله از دسته مسایل سخت است که حل آن از طریق برنامه ریزی اعداد صحیح و نرم افزارهای موجود بسیار وقت گیر است. لذا برای حل آن از روش های ابتکاری، فراابتکاری و فراابتکاری ترکیبی استفاده می شود.

در این پایان نامه مساله مسیریابی وسایل نقلیه و انواع آن بیان شده است. سپس دو روش حل ساده سازی لاگرانژی و الگوریتم ترکیبی جستجوی همسایگی برای مساله مسیریابی وسایل نقلیه باظرفیت محدود توسط زبان MATLAB کدگذاری شده و مثال هایی با آن ها حل شده است. از مقایسه ی این دو روش نتیجه می شود که الگوریتم ترکیبی جستجوی همسایگی جواب های بهتری در زمان مناسب تری نسبت به روش ساده سازی لاگرانژی ارائه می کند.

کلیدواژه ها: مساله مسیریابی وسایل نقلیه، الگوریتم دقیق، روش شاخه و کرانه، روش ابداعی، روش جستجو همسایگی متغیر، روش ساده سازی لاگرانژی، مساله ها ابعاد بزرگ.

فهرست مطالب

عنوان	صفحه
فصل اول: تعاریف و مفاهیم مقدماتی	۱
۱-۱ تعاریف	۲
۲-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه	۷
۳-۱ برخی توسعه‌های عملی مسأله مسیریابی وسایل نقلیه	۱۱
۱-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با ظرفیت محدود	۱۱
۲-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با انبار چندگانه	۱۲
۳-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه دوره‌ای	۱۳
۴-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با تقسیم تحویل کالا	۱۴
۵-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه تصادفی	۱۴
۶-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با تحویل و جمع آوری کالا	۱۵
۷-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با پنجره‌های زمانی	۱۶
۸-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با حمل بار در بازگشت	۱۸
۹-۳-۱ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با امکانات ماهواره‌ای	۱۸
۴-۱ معرفی مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با ظرفیت محدود	۱۸
۵-۱ فرمول‌بندی مسأله مسیریابی وسایل نقلیه با ظرفیت محدود	۲۱
۵-۱ تئوری پیچیدگی محاسباتی	۲۶
فصل دوم: روش‌های حل	۳۱

۳۲	۱-۲	روش‌های دقیق
۳۴	۱-۱-۲	حل مسائل برنامه‌ریزی اعداد صحیح
۳۵	۲-۲	روش‌های ابتکاری کلاسیک
۳۶	۱-۲-۲	روش‌های ابتکاری سازنده
۳۶	۲-۲-۲	روش‌های دو مرحله‌ای
۳۷	۳-۲-۲	روش‌های ابتکاری بهبود
۳۹	۲-۲	الگوریتم‌های فراابتکاری
۴۰	۴-۲	الگوریتم‌های فراابتکاری ترکیبی
۴۲		فصل سوم: ساده‌سازی لاگرانژی ...
۴۴	۱-۳	معرفی
۴۷	۲-۳	ساده‌سازی لاگرانژی
۴۹	۱-۲-۳	انتخاب مجموعه محدودیت برای ساده‌سازی
۵۳	۲-۲-۳	تعیین مقدار برای ضرایب لاگرانژی به کمک بهینه‌سازی زیرگرایان
۵۵	۳-۲-۳	معیار توقف
۵۷	۳-۳	مسئله پوشش مجموعه
۶۳	۴-۳	روش ابتکاری بر مبنای ساده‌سازی لاگرانژی برای <i>CVRP</i>
۶۳	۱-۴-۳	روش جواب <i>CVRP</i> بر مبنای پوشش مجموعه
۶۵	۵-۳	توسعه الگوریتم حل مسئله
۶۶	۱-۵-۳	تعیین جواب ساده‌سازی لاگرانژی

۶۷	تولید جواب موجه	۲-۵-۳
۷۰	بهنگام کردن ضرایب لاگرانژی	۶-۳
۷۰	مرتب کردن فضای جواب	۶-۳
۷۱	حذف مسیرهای غیر مفید	۱-۷-۳
۷۲	تولید مسیر مفید-حذف مشتری موجود	۲-۷-۳
۷۳	تولید مسیر مفید-درج مشتری جدید	۳-۷-۳
۷۳	معیار توقف	۸-۳
۷۴	مثال حل شده توسط روش فوق به صورت دستی	۹-۳
۷۵	نتایج محاسباتی	۱۰-۳

فصل چهارم: الگوریتم ترکیبی جستجوی همسایگی برای مسأله

۷۸	مسیریابی وسایل نقلیه در ابعاد بزرگ	۷۸
۷۹	معرفی	۱-۴
۸۲	جستجوی همسایگی متغیر کاهش تکراری	۲-۴
۸۳	روش حل	۳-۴
۸۴	تولید یک جواب ابتدایی	۴-۴
۸۴	کاهش همسایگی متغیر	۵-۴
۸۵	عملگرها	۶-۴
۹۱۱	نتایج محاسباتی	۷-۴

فصل پنجم: نتیجه‌گیری و پیشنهادات ۹۴

۱-۵ نتیجه‌گیری ۹۴

۲-۵ پیشنهادات ۹۸

فصل ششم: ضمیمه ۹۹

واژه نامه ۱۱۹

کتابنامه ۱۳۰

پیشگفتار

بهینه‌سازی به مفهوم کلی آن ماکزیم‌سازی (مینیم‌سازی) یک یا چند تابع از متغیرها، با توجه به برقراری دسته‌ای از محدودیت‌ها می‌باشد. بهینه‌سازی بر حسب نوع محدودیت‌ها و توابع به انواع مختلفی تقسیم می‌شود؛ از قبیل: بهینه‌سازی خطی، غیرخطی، ترکیباتی، فازی و وجه تمایز بین بهینه‌سازی ترکیباتی (گسسته و صحیح)، با سایر موارد در آن است که برخی از متغیرهای این نوع مسائل را باید از میان مجموعه‌ای گسسته از متغیرها (معمولاً زیر مجموعه‌ای از اعداد صحیح) برگزید مسائل بهینه‌سازی ترکیباتی؛ کاربردهای عملی بسیاری دارند. یک جنبه مهم و کاربردی این‌گونه مسائل در ارتباط با استفاده بهینه از منابع محدود؛ در جهت افزایش بازده کار می‌باشد که در محیط‌هایی چون توزیع کالا، زمان بندی تولید، مکان یابی تسهیلاتی^۱، طراحی شبکه‌های حمل و نقل و ... نمود پیدا می‌کند.

از معمول‌ترین مسائل بهینه‌سازی ترکیباتی، آن‌هایی هستند که مجموعه‌ای از مشتری‌ها، مکان‌ها، کارها، شهرها، نقاط نمونه‌های مشابه را در دنباله‌ها یا مسیرهایی قرار می‌دهند. با توجه به نیازها و کاربردهای عملی، مسائل و مدل‌های مسیریابی مختلفی عرضه می‌شوند. بعضی از مواقع در این مدل‌های مسیریابی، همه‌ی نقاط را در یک دنباله قرار می‌دهند (مسأله فروشنده دوره‌گرد^۲) و گاهی اوقات چندین دنباله، در برگیرنده این نقاط هستند (مسأله مسیریابی وسایل نقلیه^۳).

^۱ facility

^۲ Traveling Salesman Problem

^۳ Vehicle Routing Problem

مسأله فروشنده دوره‌گرد، تعیین کوتاه‌ترین دور^۴ در برگیرنده‌ی تمام گره‌های یک شبکه است. یک جنبه مهم این مسأله آن است که به عنوان ریشه یکی از مسائل مهم و کاربردی (مسأله مسیریابی وسایل نقلیه (VRP) محسوب می‌شود. مسأله مسیریابی وسایل نقلیه اولین بار در سال ۱۹۵۹ توسط دانتزیگ و رامسر^۵ مطرح شد و خیلی زود مورد توجه محققان علوم مختلف قرار گرفت. این مسأله همانند مسأله شناخته شده‌ی فروشنده دوره‌گرد، به راحتی بیان و مطرح می‌شود اما به سختی حل می‌گردد. یک خاصیت جالب این مسأله آن است که می‌توان با در نظر گرفتن قيود و محدودیت‌هایی بر روی آن، انواع مختلفی از مسائل دنیای واقعی را مدل‌بندی کرد. مسائل و مدل‌هایی که دیگر تنها یک مسأله محض ریاضی نیستند و گردش کار بسیاری از صنایع، وابسته به حل آن‌هاست.

هدف از انجام این پایان‌نامه، بررسی مسیریابی و توسعه آن و ارائه‌ی راه حل و الگوریتم نسبتاً کارا برای به دست آوردن جوابی نزدیک به جواب بهینه برای این مسأله می‌باشد. این تحقیق در پنج فصل تنظیم شده است. در فصل اول به تعاریف و مفاهیم پیش‌نیاز و تعریف و تشریح مسأله مسیریابی وسایل نقلیه و کاربردهای آن پرداخته و پیچیدگی محاسباتی حل مسائل مورد بحث قرار می‌گیرد. در فصل دوم روش‌های معرفی شده برای حل مسأله مسیریابی وسایل نقلیه دسته‌بندی شده است. در فصل سوم الگوریتم ساده‌سازی لاگرانژی برای مسائل مسیریابی وسایل نقلیه با ظرفیت محدود تشریح و نتایج خروجی برنامه‌ی آن که با نرم افزار *Matlab* کد شده است، ارائه

^۴ cycle

^۵ Dantzig, Ramser

می‌شود. در فصل چهارم الگوریتم کاهش همسایگی برای مسائل مسیریابی وسایل نقلیه با ظرفیت محدود را تشریح و نتایج خروجی برنامه آن‌ها که توسط نرم افزار *Matlab* کد شده است، ارائه می‌شود. فصل پایانی شامل نتیجه گیری و پیشنهادات برای تحقیق‌های بعدی است.

فصل ۱

تعاریف و مفاهیم مقدماتی

مقدمه

یکی از مباحثی که در چند دهه‌ی اخیر کاربرد بسیار بالایی داشته و برای افزایش کارایی و بهره‌وری سیستم‌های حمل و نقل مطرح شده؛ مسأله مسیریابی وسایل نقلیه^۱ (*VRP*) است.

در این مسائل؛ مسأله توزیعی در نظر گرفته می‌شود که در آن وسایل نقلیه واقع در یک سرویس مرکزی (انبار^۲) باید به مشتریان^۳ (سرویس گیرندگان) پراکنده در یک

^۱ *Vehicle Routing Problem*

^۲ *Depot*

^۳ *Customer*

ناحیه‌ی جغرافیایی خدمات و سرویس خاصی ارائه دهند. این سرویس‌ها شامل، تحویل کالا به مشتریان، جمع‌آوری کالا از آن‌ها و سرویس‌های تعمیر و نگهداری کالا می‌باشد. در این فصل ابتدا به تعاریف مورد نیاز برای مسأله مسیریابی وسایل نقلیه پرداخته و سپس تعریفی از مسأله عمومی مسیریابی وسایل نقلیه ارائه می‌شود و در ادامه به کاربردها و توسعه‌های عملی این مسأله پرداخته می‌شود. در پایان نیز نظریه پیچیدگی محاسباتی مورد بحث قرار می‌گیرد.

۱-۱ تعاریف

تعریف ۱.۱: فرض کنید $V = \{i \mid i = 1, 2, \dots, m\}$ مجموعه متناهی دلخواه و S مجموعه همه‌ی زوج‌های (i, j) از عناصر V باشد یعنی: $S = \{(i, j) \mid i \in V, j \in V\}$ که در آن $(j, i) = (i, j)$ زوج $G = (V, E)$ که $E \subseteq S$ یک گراف (یک گراف غیرجهتدار^۴) نامیده می‌شود؛ عناصر V رئوس گراف و عناصر E پال‌های گراف نامیده می‌شوند [۱۵].

تعریف ۲.۱: فرض کنید Q مجموعه‌ی همه زوج‌های مرتب عناصر V باشد؛ یعنی، $Q = \{(i, j) \mid i \in V, j \in V\}$ که در آن زوج‌های مرتب (i, j) و (j, i) در صورتی که $i \neq j$ عناصر مشابهی را نشان نمی‌دهند، آن‌گاه زوج $G = (V, E)$ که $E \subseteq Q$ یک گراف

^۴Undirected Graph

جهت دار^۵ نامیده می شود. عناصر E پال های جهت دار نامیده می شوند [۱۵].

تعریف ۳.۱ : در یک گراف بدون جهت، دو پال مجاور نامیده می شوند در صورتی که هر دو به یک رأس واقع شوند. (مثلا در یک گراف جهت دار، e_i و e_k مجاور^۶ می باشند در صورتی که $e_i = (h, j)$ و $e_k = (j, p)$ برای $(h, j, p \in V)$. یک دنباله از پال های مجاور یک مسیر^۷ نامیده می شوند [۱۵].

تعریف ۴.۱ : مسیری که رئوس شروع و پایانش یکسان باشد دور^۸ نامیده می شود، یعنی، مسیری مانند $\{(i_0, i_1), \dots, (i_{p-1}, i_p)\}$ که در آن $i_0 = i_p$ یک دور است [۱۶].

تعریف ۵.۱ : دوری که شامل همه ی رئوس گراف باشد دور همیلتونی نامیده می شود و همچنین گرافی که دارای یک دور همیلتونی باشد، گراف همیلتونی نامیده می شود [۱۵].

تعریف ۶.۱ : p دور جدا از هم که همه ی رئوس گراف را می پوشانند را p زیر دور همیلتونی می نامند و به هر یک از این دورها نیز یک دور همیلتونی می گویند [۱۵].

تعریف ۷.۱ : اگر در یک گراف غیر جهت دار برای هر i, j متمایز در V حداقل یک مسیر وجود داشته باشد که رئوس i و j را به هم متصل کند، در این صورت گراف همبند^۹ نامیده می شود؛ به عبارت دیگر، گرافی که هر دو رأس آن توسط یک مسیر بهم متصل

Directed Graph^۵Adjacent Edge^۶Path^۷Cycle^۸Connected Graph^۹

شوند، گراف همبند است [۱۵].

تعریف ۸.۱ : گرافی که بین هر دو رأس آن پال وجود داشته باشد گراف کامل^{۱۰} نامیده می‌شود [۱۵].

تعریف ۹.۱ : برنامه‌ریزی خطی اعداد صحیح^{۱۱} شاخه‌ای از برنامه‌ریزی ریاضی^{۱۲} است. در حالت کلی یک مسأله برنامه‌ریزی ریاضی عمومی، به صورت زیر بیان می‌شود:

$$\max f(x) \quad x \in S \subseteq R^n \quad (1)$$

که در آن R^n مجموعه‌ی همه‌ی بردارهای n بعدی^{۱۳} از اعداد حقیقی و f تابع حقیقی تعریف شده روی مجموعه S است. مجموعه S مجموعه‌ی محدودیت‌ها، f تابع هدف و هر $x \in S$ یک جواب موجه مسأله (۱) نامیده می‌شود. اگر یک $x^0 \in S$ وجود داشته باشد به طوری که

$$\forall x \in S \quad f(x) \leq f(x^0) < \infty$$

آنگاه x^0 یک جواب بهینه^{۱۴} مسأله (۱) نامیده می‌شود. هدف مسأله برنامه‌ریزی ریاضی، بررسی جواب بهینه مسأله می‌باشد.

^{۱۰} Complete Graph

^{۱۱} Integer Linear Programming

^{۱۲} Mathematical Programming

^{۱۳} n - dimensional Vector

^{۱۴} Optimal Solution

مسئله برنامه‌ریزی صحیح یک مسئله برنامه‌ریزی ریاضی است به طوری که

$$S \subseteq Z^n \subseteq R^n$$

که در آن Z^n مجموعه‌ی همه‌ی بردارهای n -بعدی صحیح است. [۱۵].

مدل‌های خطی برنامه‌ریزی عدد صحیح به صورت زیر طبقه‌بندی می‌شوند :

• برنامه‌ریزی عدد صحیح محض

• برنامه‌ریزی عدد صحیح مختلط

• برنامه‌ریزی صفر و یک

مدل برنامه‌ریزی عدد صحیح محض مدلی است که تمامی متغیرهای آن عدد صحیح باشند. این مدل صرف‌نظر از محدودیت‌های اضافی عدد صحیح بودن متغیرها، به یک مدل برنامه‌ریزی خطی تبدیل می‌گردد. مدلی که تنها تعدادی از متغیرهای آن عدد صحیح باشند مدل برنامه‌ریزی عدد صحیح مختلط نامیده می‌شود. در مدل‌هایی که متغیرهای عدد صحیح محدود به انتخاب مقادیر صفر یا یک هستند مدل‌های صفر – یک نام دارند.

تعریف ۱۰.۱ : برنامه‌ریزی خطی صفر و یک، شاخه‌ای از برنامه‌ریزی خطی صحیح است به طوری که متغیر x می‌تواند مقادیر ۰ یا ۱ را اختیار کند؛ در واقع، x یک متغیر دوتایی است [۱۵].

برنامه‌ریزی خطی صفر و یک شاخه‌ای از برنامه‌ریزی خطی صحیح است به طوری که x می‌تواند تنها مقادیر صفر و یک را اختیار کند، به عبارتی x یک متغیر دوتایی است. الگوریتم شمارش ضمنی که در سال ۱۹۶۷ توسط بالاس معرفی شد راه

حلی برای کاهش جستجو در میان جواب‌های ممکن مسأله است که این الگوریتم را الگوریتم جمعی نیز می‌نامند. شیوه استفاده از این الگوریتم مانند روش انشعاب و تحدید است. این الگوریتم با صفر در نظر گرفتن مقدار متغیرهای تصمیم آغاز می‌شود و در مراحل حل به تدریج سعی می‌شود که جواب‌ها در محدودیت‌ها صدق کنند [۱۵].

تعریف ۱۱.۱ : مسأله فروشنده‌ی دوره‌گرد^{۱۵} در این مسأله، فروشنده‌ای در نظر گرفته می‌شود که سفرش را از شهر خود آغاز کرده و بعد از مسافرت به چند شهر مختلف به شهرش بازمی‌گردد. هدف این مسأله، پیدا کردن کوتاه‌ترین مسیر ممکن این سفر می‌باشد. این مسأله پژوهش عملیاتی به «فروشنده دوره‌گرد» معروف است که به اختصار با *TSP* نشان داده می‌شود. تابع هدف و محدودیت‌های این مسأله به شرح زیر است:

تابع هدف:

$$\min z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \quad i \neq j$$

محدودیت‌های ورود فروشنده:

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 \quad j = 1, 2, \dots, n$$

محدودیت‌های خروج فروشنده:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad i = 1, 2, \dots, n$$

[۱۵].

Traveling Salesman Problem^{۱۵}