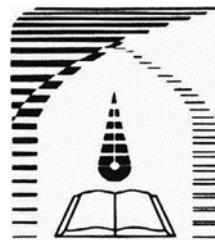


الله اعلم



دانشگاه تربیت مدرس
دانشکده علوم پزشکی

پایان نامه
دوره کارشناسی ارشد رشته آمار زیستی

عنوان
شبکه عصبی مصنوعی با مدل خبره-آمیخته و کاربرد آن در
تحلیل داده های پزشکی

دانشجو
مرضیه ابراهیمی

استاد راهنما:
دکتر انوشیروان کاظم نژاد

استاد مشاور:
دکتر محمد غلامی فشارکی

۱۳۹۳ زمستان

تأییدیه اعضای هیات داوران حاضر در جلسه دفاع از
پایان نامه کارشناسی ارشد



خانم مرضیه ابراهیمی رشتہ آمار زیستی پایان نامه کارشناسی ارشد خود را با عنوان «شبکه عصبی مصنوعی با مدل خبره-آمیخته و کاربرد آن در تحلیل داده های پزشکی» در تاریخ ۱۳۹۳/۱۲/۲۰ ارائه کردند.

بدینوسیله اعضای هیات داوران نسخه نهایی این پایان نامه را از نظر فرم و محتوا تایید کرده و پذیرش آنرا برای تکمیل درجه کارشناسی ارشد پیشنهاد می کنند.

اعضای هیات داوران	نام و نام خانوادگی	امضاء
استاد راهنما	دکتر اوشیروان کاظم نژاد	
استاد مشاور	دکتر محمد غلامی فشارکی	
استاد ناظر	دکتر فرید زایری	
استاد ناظر و نماینده تحصیلات تکمیلی	دکتر علی اکبر راسخی	

آییننامه حق مالکیت مادی و معنوی در مورد نتایج پژوهش‌های علمی
دانشگاه تربیت مدرس

مقدمه: با عنایت به سیاست‌های پژوهشی و فناوری دانشگاه در راستای تحقق عدالت و کرامت انسانها که لازمه شکوفایی علمی و فنی است و رعایت حقوق مادی و معنوی دانشگاه و پژوهشگران، لازم است اعضای هیأت علمی، دانشجویان، دانشآموختگان و دیگر همکاران طرح، در مورد نتایج پژوهش‌های علمی که تحت عنوانین پایان‌نامه، رساله و طرحهای تحقیقاتی با هماهنگی دانشگاه انجام شده است، موارد زیر را رعایت نمایند:

ماده ۱- حق نشر و تکثیر پایان‌نامه/ رساله و درآمدهای حاصل از آنها متعلق به دانشگاه می‌باشد ولی حقوق معنوی پدید آورندگان محفوظ خواهد بود.

ماده ۲- انتشار مقاله یا مقالات مستخرج از پایان‌نامه/ رساله به صورت چاپ در نشریات علمی و یا ارائه در مجتمع علمی باید به نام دانشگاه بوده و با تایید استاد راهنمای اصلی، یکی از استادی راهنمای، مشاور و یا دانشجوی مسئول مکاتبات مقاله باشد. ولی مسئولیت علمی مقاله مستخرج از پایان‌نامه و رساله به عهده استادی راهنمای و دانشجو می‌باشد.

تبصره: در مقالاتی که پس از دانشآموختگی بصورت ترکیبی از اطلاعات جدید و نتایج حاصل از پایان‌نامه/ رساله نیز منتشر می‌شود نیز باید نام دانشگاه درج شود.

ماده ۳- انتشار کتاب و یا نرم افزار و یا آثار ویژه (اثری هنری مانند فیلم، عکس، نقاشی و نمایشنامه) حاصل از نتایج پایان‌نامه/ رساله و تمامی طرحهای تحقیقاتی کلیه واحدهای دانشگاه اعم از دانشکده‌ها، مراکز تحقیقاتی، پژوهشکده‌ها، پارک علم و فناوری و دیگر واحدهای باید با مجوز کتبی صادره از معاونت پژوهشی دانشگاه و براساس آئین‌نامه‌های مصوب انجام شود.

ماده ۴- ثبت اختراع و تدوین دانش فنی و یا ارائه یافته‌ها در جشنواره‌های ملی، منطقه‌ای و بین‌المللی که حاصل نتایج مستخرج از پایان‌نامه/ رساله و تمامی طرحهای تحقیقاتی دانشگاه باید با هماهنگی استاد راهنمای یا مجری طرح از طریق معاونت پژوهشی دانشگاه انجام گیرد.

ماده ۵- این آییننامه در ۵ ماده و یک تبصره در تاریخ ۸۷/۴/۱ در شورای پژوهشی و در تاریخ ۸۷/۴/۲۳ در هیأت رئیسه دانشگاه به تایید رسید و در جلسه مورخ ۸۷/۷/۱۵ شورای دانشگاه به تصویب رسیده و از تاریخ تصویب در شورای دانشگاه لازم‌الاجرا است.

«اینجانب مرضیه ابراهیمی دانشجوی رشته آمار زیستی ورودی سال تحصیلی ۱۳۹۱ مقطع کارشناسی ارشد دانشکده علوم پزشکی متعدد می‌شوم کلیه نکات مندرج در آیین نامه حق مالکیت مادی و معنوی در مورد نتایج پژوهش‌های علمی دانشگاه تربیت مدرس را در انتشار یافته‌های علمی مستخرج از پایان‌نامه / رساله تحصیلی خود رعایت نمایم. در صورت تخلف از مفاد آیین نامه فوق الاشعار به دانشگاه وکالت و نمایندگی می‌دهم که از طرف اینجانب نسبت به لغو امتیاز اختراع بنام بنده و یا هرگونه امتیاز دیگر و تغییر آن به نام دانشگاه اقدام نماید. ضمناً نسبت به جبران فوری ضرر و زیان حاصله براساس برآورد دانشگاه اقدام خواهم نمود و بدینوسیله حق هرگونه اعتراض را از خود سلب نمودم ».»

امضا

تاریخ

۹۶/۱/۲۸

آئین نامه پایان نامه (رساله) های دانشجویان دانشگاه تربیت مدرس

نظر به اینکه چاپ و انتشار پایان نامه (رساله) های تحصیلی دانشجویان دانشگاه تربیت مدرس، مبین بخشی از فعالیت های علمی پژوهشی دانشگاه است. بنابراین به منظور آگاهی و رعایت حقوق دانشگاه، دانش آموختگان این دانشگاه نسبت به رعایت موارد ذیل متعهد می شوند:

ماده ۱ : در صورت اقدام به چاپ پایان نامه (رساله) خود، مراتب را قبل از بطور کتبی به دفتر "دفتر نشر آثار علمی" دانشگاه اطلاع دهد.

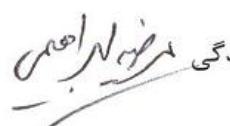
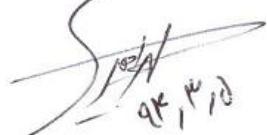
ماده ۲ : در صفحه سوم کتاب (پس از برگ شناسنامه)، عبارت ذیل را چاپ کند:
"کتاب حاضر، حاصل پایان نامه کارشناسی ارشد نگارنده در رشته آمار زیستی است که در سال ۱۳۹۳ در دانشکده علوم پزشکی دانشگاه تربیت مدرس به راهنمایی دکتر انوشیروان کاظم نژاد ، مشاوره دکتر محمد غلامی از آن دفاع شده است.

ماده ۳ : به منظور جبران بخشی از هزینه های انتشارات دانشگاه، تعداد یک درصد شمارگان کتاب (در هر نوبت چاپ) را به "دفتر نشر آثار علمی" دانشگاه اهداء کند. دانشگاه می تواند مازاد نیاز خود را به نفع مرکز نشر در معرض فروش قرار دهد.

ماده ۴ : در صورت عدم رعایت ماده ۳، ۵۰٪ بهای شمارگان چاپ شده را به عنوان خسارت به دانشگاه تربیت مدرس، تادیه کند.

ماده ۵ : دانشجو تعهد و قبول می کند در صورت خودداری از پرداخت های بهای خسارت، دانشگاه مذکور را از طریق مراجع قضایی مطالبه و وصول کند، به علاوه به دانشگاه حق می دهد به منظور استیفای حقوق خود، از طریق دادگاه، معادل وجه مذکور در ماده ۴ را از محل توقیف کتابهای عرضه شده نگارنده برای فروش، تامین نماید.

ماده ۶ : این جانب مرضیه ابراهیمی دانشجوی رشته آمار زیستی مقطع کارشناسی ارشد تعهد فوق و ضمانت اجرایی آن را قبول کرده، به آن ملتزم می شویم.

نام و نام خانوادگی 
تاریخ و امضا

۱۳۹۴

تّعديم

بپروراد و خواهر عزیزم

آنان که باور نابود، لذت زیستن، جسارت خواستن، غلبت رسیدن و تمام تجربه های یکلتای ندگیرم، میون حضور سبزشان است.

مشکر و قدردانی

شکر شیان نثار از دهنان که توفیق رارفیق راهنم نمود و به هنرمندی رهروان علم و دانش مصشم ساخت. اگون که پایان نامه حاضر به انجام رسیده است، بر خود لازم می دانم مرتضی سپاس را از بزرگوارانی به جا آورم که اگر دست یاریکریان نبود، هرگز این تحقیق با انجام نخواهد رسید.

از اولین و بحترین معلمان زندگیم پدر و مادر محترم که همیاری پر مهرشان دشواری راه را برایم بهوار ساخت.

بسی شایسته است قدردانی کنم از استاد کرامی که اتعداد جناب آقا و دکتر انصاری و دکتر احمدی کاظمی که زحمت راهنمایی این پایان نامه را بر عده داشتهند و هچنین از جناب آقا دکتر غلامی که بهواره باره نهادی های عالماز و ارزشمند، مرآموره لطف و محبت قرار داده اند.

از استاد کرامی جناب آقا دکتر راسخی و جناب آقا دکتر زیری که زحمت داوری این پایان نامه را متحمل شده، کمال سپاس را دارم.

با احترام

مرتضیه ابراهیمی

چکیده

زمینه و اهداف: در تحقیقات پزشکی مدلسازی و پیش‌بینی از اهمیت زیادی برخوردار است. روش‌های پیش‌بینی را می‌توان با تکنیک‌هایی بهبود داد. مدل‌های آماری و شبکه عصبی مصنوعی از مدل‌هایی هستند که در رده‌بندی و پیش‌بینی مورد استفاده قرار می‌گیرد، اما مدل‌های آماری نیاز به پیش‌فرض-هایی دارند و شبکه عصبی نیازمند حجم نمونه کافی برای آموزش است. از این رو در این پایان‌نامه اختلاط خبره‌ها را معرفی می‌کنیم که یکی از مدل‌های رایج در ترکیب دسته‌بنددها است. ترکیب دسته‌بنددها روشی برای بهبود کارایی در مسائل رده‌بندی است که دارای تعداد الگوی محدودتری هستند. این مدل‌ها برای رگرسیون و رده‌بندی مفیدند، ولی ما تنها به دسته‌بندی توسط این مدل پرداخته‌ایم. در اختلاط خبره‌ها فضای بین چند دسته‌بند تقسیم می‌شود و با یک شبکه میانجی اجرا می‌گردد. اختلاط خبره‌ها با استفاده از روش‌های تکراری نظریه‌گوئیتم ماقسیم مورد انتظار و شبکه‌های عصبی قابل برآش است.

روش بررسی: این مطالعه شامل ۲۱۳ بیمار هپاتیت سی (۱۹۵ مرد، ۱۸ زن، فاصله سنی ۱۲-۶۶) است. متغیر پاسخ در این مدل بهبودی پس از درمان در نظر گرفته شده است. در ابتدا مدل لجستیک به داده‌ها برآش داده شد و فاکتورهای موثر شناخته شده‌اند و بعد از آن مدل‌های شبکه عصبی و اختلاط خبره‌ها برآش داده شد. برای مقایسه عملکرد این سه مدل از منحنی مشخصه عملکرد و صحت پیش‌بینی استفاده شده است.

یافته‌ها: نتایج حاصل از مدل لجستیک نشان‌دهنده معناداری متغیرهای شاخص توده بدنی، سن، بارویروسی، RS12 است. در تحلیل این داده‌ها با دو مدل لجستیک و شبکه عصبی، سطح پیش‌گویی مشابهی را نشان داده است. مدل اختلاط خبره‌ها توسط شبکه عصبی برآش داده شد. این مدل در سطح عملکرد پیش‌گویی همانند شبکه عصبی بوده است. شبیه سازی‌ها این مطلب را تایید کردند که مدل اختلاط خبره‌ها یک مدل وابسته به ساختار داده است.

نتیجه: اختلاط خبره‌ها در مقایسه با یک مدل رده‌بندی عملکرد را بهبود می‌بخشد. اما این مدل به ساختار داده‌ها وابسته است.

کلید واژه: رده‌بندی، شبکه عصبی مصنوعی، اختلاط خبره‌ها، هپاتیت C.

فهرست مطالب
عنوان

صفحه

۱	فصل ۱ مقدمه و مروری بر مطالب گذشته
۲	۱-۱ مقدمه
۴	۱-۲ اهداف پایان نامه
۴	۱-۳ نگاهی گذرابه پایان نامه
۵	۱-۴ هوش مصنوعی
۶	۱-۵ یادگیری ماشین
۸	۱-۶ پیش پردازش دادهها
۱۰	۱-۷ بیان مسئله
۱۰	۱-۸ دادههای موردنبررسی درپایان نامه
۱۴	فصل ۲ مواد و روش‌ها
۱۵	۱-۲ مقدمه
۱۷	۲-۱-۱ رگرسیون لجستیک
۱۸	۲-۱-۲ شبکه عصبی
۲۵	۲-۲ تحلیل نتایج درمدل‌های ردهبندی
۲۵	۱-۲-۱ روش اعتبارسنجی متقابل
۲۵	۱-۲-۲ صحت ردهبندی و خطاهای ردهبندی
۲۷	۱-۲-۳ انواع خروجی دسته‌بندها
۲۹	۳-۲ سیستم‌های دسته‌بندچندگانه
۲۹	۱-۳-۱ دلایل استفاده از سیستم‌های دسته‌بندچندگانه
۳۱	۱-۳-۲ خروجی در ترکیب چند دسته‌بندپایه
۳۶	۴-۲ اختلاط‌خبرهای دسته‌بند
۳۸	۵-۲ الگوریتم ماکسیمم موردانه
۴۳	۶-۲ عملیاتی اختلاط خبرهای با شبکه عصبی
۴۴	۱-۶-۲ الگوریتم آموزش اختلاط خبرگان
۴۷	۳-۶-۲ اختلاط خبرگان رقبتی و تعاوی
۴۸	۷-۲ روش‌های ایجاد گوناگونی در دسته‌بندهای پایه
۴۸	۱-۷-۲ روش‌های ضمنی
۴۹	۲-۷-۲ روش‌های صریح
۵۰	۳-۷-۲ معیارهای کمی برای محاسبه گوناگونی
۵۲	۸-۲ شبیه‌سازی دادهها
۵۴	۳-۳ یافته‌ها
۵۵	۱-۳ پردازش دادهها

۵۹.....	۲-۳ مدل لجستیک
۶۱.....	۳-۳ شبکه عصبی
۶۵.....	۴-۳ مقایسه شبکه عصبی و مدل لجستیک
۶۸.....	۵-۳ اختلاط خبره‌ها
۶۸.....	۶-۳ نتایج شبیه‌سازی داده‌ها
۷۱	فصل ۴ بحث، نتیجه گیری و پیشنهادها
۷۶	فهرست منابع
۷۸	ضمائمه
۸۵.....	چکیده انگلیسی

شکل ۱-۱ روند بازشناسی الگو.....	۶
شکل ۱-۲ شبکه عصبی پرسپترون یک لایه	۲۱
شکل ۲-۱ استدلال آماری برای ترکیب دسته بندی دراین مسئله، منحنی یرونی ناحیه‌ای که همه دسته‌بندها را شامل می‌شود و فضای مشخص شده ناحیه ای است که دسته بندهای مناسب در آن قرار می‌گیرد.	۲۸
شکل ۲-۳ خط‌چین‌ها مسیری که هریک از دسته‌بندها در هنگام آموزش طی می‌کند را نمایش میدهد.	۲۹
شکل ۴-۱ تقسیم بندی روشهای ترکیب از دیدگاه آموزش پذیری ترکیب کننده.....	۳۱
شکل ۵-۲ شمای ازیک یادگیرنده متا	۳۵
شکل ۶-۲ شمایی از مدل اختلاط خبره‌ها	۳۴
شکل ۷-۲ شمایی ازیک شبکه عصبی با یک لایه پنهان	۳۸
شکل ۸-۲ نمودار آموزش خبره‌ها و شبکه میانجی با استفاده ازتابع خطا.....	۳۴
شکل ۹-۲ شبیه‌سازی جامعه ای باخوشه هایی نرمال.....	۵۳
شکل ۱۰-۲ شبیه‌سازی جامعه مداخل از ۳ خبره	۶۶
شکل ۱۳-۳ نمودار راک مقایسه دومدل لجستیک اختلاط خبره‌ها.....	۵۳
شکل ۱۴-۱ درصد مشاهدات جهش زنی دردوگروه بیماران.....	۵۴
شکل ۱۴-۲ درصد مشاهدات سطح بیماری بین دو گروه بیماران	۵۴
شکل ۱۴-۳ درصد مشاهدات جنس دردوگروه	۵۵
شکل ۱۴-۴ منحنی راک مدل لجستیک	۵۷
شکل ۱۵-۳ تغییرات حساسیت شبکه در تغییر تعداد گره لایه میانی	۵۸
شکل ۱۶-۳ تغییرات صحت پیش‌بینی در نمونه های آموزش و آزمون	۵۹
شکل ۱۷-۳ نمودارهای تغییرات صحت پیش‌بینی در نزد یادگیری‌های مختلف	۶۰
شکل ۱۸-۳ نمودارهای تغییرات صحت پیش‌بینی در مقابل تغییرات مومنتوم در شبکه عصبی MLP ..	۶۴
شکل ۱۹-۳ تغییرات صحت پیش‌بینی در تعداد گره های متفاوت	۶۲
شکل ۲۰-۳ منحنی راک برای دومدل شبکه عصبی و رگرسیون لجستیک	۶۴

جدول ۱-۲ تعداد تصمیم های مشابه بین دودسته بند	۵۱
جدول ۲-۱ آماره های توصیفی متغیرهای کمی	۵۶
جدول ۲-۳ توزیع فراوانی متغیرهای کیفی در دو گروه	۵۶
جدول ۳-۲ برآورد ضرایب مدل لجستیک مرتبط با بهبودی بیماران	۶۰
جدول ۴-۳ نتایج اجرای شبکه در ۱۰ مرتبه تکرار اعتبار سنجی	۶۵
جدول ۵-۳ صحت کلاس بندی مدل شبکه عصبی و مدل لجستیک در پیش‌بینی بهبودی بیماران هپاتیت سی	۶۶
جدول ۶-۳ مقایسه فاصله اطمینان ۹۵٪ دومدل شبکه عصبی مصنوعی و رگرسیون لجستیک	۶۶
جدول ۷-۳ فاکتورهای موثر بر بهبود بیماران براساس دو مدل لجستیک و شبکه عصبی	۶۷
جدول ۸-۳ صحت کلاس بندی مدل شبکه عصبی و مدل اختلاط خبره ها در پیش‌بینی بهبودی بیماران هپاتیت C	۶۹
جدول ۹-۳ صحت پیش‌بینی در برآش مدل‌های مختلف	۶۹
جدول ۱۰-۳ توزیع نمونه ها در مراحل یادگیری هر خبره	۷۰

فصل اول

مقدمه و مروري بر مطالعات گذشته

۱-۱ مقدمه

خلاصه‌ای از واقعیت را مدل گویند. به بیان دیگر، نمایش مجرد یا فیزیکی یک سیستم یا سامانه را از یک دیدگاه و نگاه خاص مدلسازی می‌نامند. مدل‌ها، انواع گوناگونی مانند مدل فیزیکی، مدل ریاضی، مدل آماری، مدل گرافی، نرمافزاری، و... دارند و کاربردهای حیاتی متنوع و فراوانی در همه زمینه‌های علوم و فناوری دارند. در این میان مدلسازی آماری نسبت به سایر انواع مدلسازی دارای تنوع بیشتری می‌باشد. روش‌هایی نظیر مدل‌های رگرسیونی(خطی و غیر خطی)، تحلیل خوش‌های، آنالیز تشخیصی، سری‌های زمانی و... از روشهای مدلسازی آماری هستند، در این این میان سه عامل نوع متغیرهای توضیحی، توزیع احتمالی متغیر پاسخ و رابطه موجود میان متغیرهای کمکی با متغیر پاسخ از عوامل مهم برانتخاب نوع مدل می‌باشد. مثلاً وقتی با پاسخ‌های پیوسته مواجه هستیم رگرسیون خطی معمولی و یا مدل‌های تحلیل واریانس می‌توانند روش‌های مناسبی برای پیشبرد اهداف مطالعه باشند. حال هر چه متغیر پاسخ حساس‌تر باشد دقت پیش‌بینی صحیح نیز از اهمیت بیشتری بر خوردار می‌شود. بخصوص در حیطه علوم پزشکی و بهداشتی که در آن سلامت افراد مدنظر محققان می‌باشد. از این رو محققان همواره بدنیال روش‌های دقیق‌تر برای پیش‌بینی بوده‌اند که از آن جمله می‌توان به روش شبکه عصبی مصنوعی اشاره نمود.

شبکه‌های عصبی مصنوعی یا به زبان ساده‌تر شبکه‌های عصبی سیستم‌ها و روش‌های محاسباتی نوینی هستند برای یادگیری ماشینی، نمایش دانش، و در انتهای اعمال دانش به دست آمده در جهت پیش‌بینی پاسخ‌های خروجی از سامانه‌های پیچیده است. ایده اصلی این گونه شبکه‌ها (تا حدودی) الهام‌گرفته از شیوه کارکرد سیستم عصبی زیستی، برای پردازش داده‌ها، و اطلاعات به منظور یادگیری و ایجاد دانش قرار دارد. عنصر کلیدی این ایده، ایجاد ساختارهایی جدید برای سامانه پردازش اطلاعات است. این سیستم از بی شمار عناصر پردازشی فوق العاده بهم‌پیوسته با نام نورون تشکیل شده که برای حل یک مسئله با هم هماهنگ عمل می‌کنند و توسط سیناپس‌ها (ارتباطات الکترومغناطیسی) اطلاعات را منتقل می‌کنند. در این شبکه‌ها اگر یک سلول آسیب ببیند بقیه سلول‌ها می‌توانند نبود آنرا جبران کرده، و نیز در بازسازی آن سهیم باشند. این شبکه‌ها قادر به یادگیری‌اند. یادگیری در این سیستم‌ها به صورت تطبیقی صورت می‌گیرد، یعنی با استفاده از مثال‌ها وزن سیناپس‌ها به گونه‌ای تغییر می‌کند که در صورت دادن ورودی‌های جدید، سیستم پاسخ درستی تولید کند. توافق دقیقی بر تعریف شبکه عصبی در میان محققان وجود ندارد؛ اما اغلب آنها موافقند

که شبکه عصبی شامل شبکه‌ای از عناصر پردازش ساده (نورونها) است، که می‌تواند رفتار پیچیده کلی تعیین شده‌ای از ارتباط بین عناصر پردازش و پارامترهای عنصر را نمایش دهد. مطالعات نشان داده اند که شبکه عصبی برای تخمین^۱ و تقریب^۲ کارایی بسیار بالایی دارند. در برآذش شبکه‌های عصبی مصنوعی از الگوریتم تکراری تا رسیدن به مینیمم خطأ استفاده می‌شود. یکی از مشکلات استفاده از این الگوریتم گرفتار شدن در مینیمم‌های محلی تابع خطأ است. بمنظور رفع این مشکل می‌توان از سیستم‌های شورایی استفاده کرد.

در جوامع برای تصمیم‌گیری‌های مهم در موقع کلیدی مردم به گروهی که در مجلس شورا و یا هیاتی که مدیریت را بعهده گرفته اند اعتماد می‌کنند و این مجالس بر اساس این تفکر که دو فکر بهتر از یک فکر عمل می‌کند شکل می‌گیرند. در سال ۱۸۱۸ لابلás نشان می‌دهد که ترکیب مناسبی از دو روش احتمالاتی بهتر از مدلی با یک مؤلفه انجام می‌شود. روش‌هایی که از ترکیب چند دسته‌بند تشکیل می‌شوند به روش‌های شورایی معروف هستند [۱].

یکی از روش‌های جالب شورایی^۳، اختلاط خبره‌ها است که توان بالقوه در اجرای ماشین‌های یادگیری ایجاد می‌کند. این مدل بر اساس اصل تقسیم و تسخیر^۴ عمل می‌کند [۲]. در این مدل فضای مسئله بین چند خبره^۵ با نظارت مدخل شبکه^۶ تقسیم می‌شود. این مدل در سال ۱۹۹۱ توسط جیکوبز و جردن معرفی شده است [۲].

اختلاط خبرها ابتدا در رشته‌های کامپیوتر و الکترونیک به کار برده شد و سپس در سیستم‌های هوشمند^۷ و سیستم‌های تصمیم‌گیری^۸ در شبکه عصبی و تحلیل و پردازش تصاویر و اطلاعات کاربرد داشته است و از دیگر کاربردهای آن در علوم پزشکی به منظور تشخیص و پیش‌بینی میزان خطر بروز یک بیماری را می‌توان نام برد. از کاربردهای این روش در سال‌های اخیر در مطالعه در تشخیص بیماری دیابت و تشخیص سیروزکیدی و همچنین در مطالعاتی بر روی سرطان سینه قابل ذکر است [۴ و ۵]. هریس و همکارانش شبکه اختلاط خبره‌ها را برای رسیدن به کارایی بالاتر در مدل‌های رگرسیونی تعمیم داده اند. آنان معیار توقف را رسیدن به کمترین خطای کلی در شبکه قرار داده اند [۶].

¹Estimation

²Approximation

³Ensamble

⁴Mixture of experts

منظور از خبره آمیخته همان اختلاط خبره‌ها است.

⁵Divided and conquer

⁶Experts

⁷Gatting network

⁸Intelligent system

⁹Decision support system

۱-۲ اهداف پایان نامه

هدف از انجام این پایان نامه، به کارگیری مدل اختلاط خبره‌ها در پیش‌بینی داده‌ها است. این مدل، معمولاً جهت رده‌بندی داده‌ها با حجم کم بکار رفته و قابل ذکر است که صحت پیش‌بینی این مدل نسبت به یک مدل رده‌بندی افزایش چشمگیری را در مقالات نشان داده استو از این‌رو، اجرای آن بر روی داده‌های مورد نظر انجام گرفته است. در این مطالعه به بررسی پارامترهای مختلف تاثیرگذار بر مدل پرداخته شده است.

۱-۳ نگاهی گذرا به پایان نامه

در این فصل یادگیری ماشین و ضروریات در انجام این روش بررسی شده است و همچنین داده‌های مورد استفاده در پایان نامه معرفی می‌شوند.

فصل دوم به بیان روش‌های رده‌بندی داده‌ها پرداخته شده است و نحوه تحلیل نتایج در مدل‌های رده‌بندی و اعتبار سنجی دسته‌بندها^۱ معرفی می‌شوند، از روش‌های متداول رده‌بندی می‌توان به آنالیز تشخیصی^۲ و مدل‌های لجستیک^۳ و شبکه‌های عصبی مصنوعی^۴ اشاره داشت که با توجه به نوع مسئله از توانمندی‌های متفاوتی برخوردارند. شبکه عصبی یکی از متداولترین ابزارهای دسته‌بندی و پیش‌بینی در یادگیری ماشین است. این روش به عنوان مدل اصلی در مطالعه حاضر، به طور مفصل پرداخته شده است. برآورد پارامترها در شبکه عصبی با استفاده از الگوریتم یادگیری تکراری محاسبه می‌شود، این الگوریتم در جستجوی کمترین خطای شبکه هستند که ممکن است در کمینه‌های محلی گرفتار شود. یادگیری شورایی^۵ روشی است که به منظور بهبود دقیق مدل رده‌بندی استفاده می‌گردد. بنابراین در ادامه به معرفی سیستم‌های دسته‌بند چندگانه^۶ پرداخته، و روش‌های برآورد این مدل‌ها بیان شده است.

در اختلاط خبره‌ها، هر مدل دسته‌بندی پایه با توجه به مقدار پارامترهایش، به پاسخ متفاوتی برای مسئله می‌رسد و با ترکیب پاسخ‌ها، دقیق مدل افزایش می‌آید. به منظور ترکیب مناسبی از خروجی چند مدل، ابتدا باید در جستجوی چارچوب ریاضی برای ترکیب این مدل‌ها بود تا از نقاط قوت آنها استفاده شود و از نقاط ضعف آنها پرهیز گردد، همچنین طبق تحقیقات انجام گرفته، وجود دسته‌بند‌های پایه با کارایی مناسب و تقریباً مستقل از یکدیگر از ملزمات این مدل می‌باشد [۷].

در متون بررسی شده از روش‌های آموزش مختلفی در مدل اختلاط خبره‌ها بهره گرفته شده

¹Classifier

²Discriminant analysis

³Logistic

⁴Artificial neural network

⁵Ensemble learning

⁶Multiple classifier systems

است. از جمله روش‌های آموزش این سیستم‌ها، استفاده از الگوریتم ماسکسیم مورد انتظار^۱ می‌باشد که در بعضی مقالات از این الگوریتم برای برآوردهای پارامترهای مدل اختلاط خبره‌های سلسله مراتبی^۲ استفاده شده است [۸-۱۰]. از دیگر روش‌های برآوردهای مدل استفاده از شبکه عصبی چند لایه پرسپترون است که در بسیاری از مقالات از این روش استفاده شده است [۱۱]. همچنین استفاده از برآوردهای کننده بیزی در آموزش اختلاط خبره‌ها از دیگر روش‌های بکار برده شده است [۱۲].

۱-۴ هوش مصنوعی

هوش مصنوعی قابلیتی است برای انجام فعالیت‌های وظایف رایانه که همانند انسان نیاز به دانش، دقت، استدلال، آموزش، فهم قابلیت‌های ادراکی دارد.

ریشه اصلی سیستم‌های خبره^۳ و یا سیستم‌های مبتنی بر دانش^۴ (KBS) به حوزه مطالعاتی به نام هوش مصنوعی^۵ (AI) برمی‌گردد. تحقیق درباره AI در دهه ۱۹۴۰ شروع شد، زمانی که اولین نسل رایانه‌ها در مؤسسات تحقیقاتی به کار برده شد، اساس منطق ماشین مبتنی بر علم ریاضیات بوده است و افرادی مانند گرت گوبل، الونزو چاج، آلوین ترینگ با استفاده از روش‌های فرموله شده‌ای در استدلال منطقی به آن پرداخته بودند.

تحقیق اصلی این افراد بر محاسبه پیش‌بینی و قیاس منطقی^۶ تمرکز شده است. این نحوه فرموله کردن نقش مهمی در سیستم‌های AI داشته است از پیامدهای توجه به AI در حل مسائل از حوزه ریاضی به حوزه مسائل دنیایی واقعی با تمرکز به فنون حل مسائل کلی معمول از این طریق، ظهور KBS و سیستم‌های خبره تجاری بوده است.

سیستم‌های مبتنی بر دانش شامل عملگرها بایی است که مشخص می‌کند که چطور یک سیستم از یک وضعیت می‌تواند به وضعیت بعد ونهایتاً به سوی وضعیت هدف پیش‌رود. برای مثال در یک بازی شطرنج عملگرها قواعدی هستند که مهره‌های مختلف را قادر به تغییر مکان از یک خانه به دیگر می‌کند. از نقایص مدل‌های موجود این بود که با افزایش اندازه مسائل فضای جستجوی آنها به صورت نمایی افزایش می‌یافتد، بنابراین محققین با تمرکز بر دانش خاص در هر مساله، توانستند فضای جستجو را محدود تر نمایند. در سال ۱۹۸۶ واترمن، برنامه‌ای با کیفیت بالا بنحوی که دانش خاصی در حوزه آن مساله مرتبط باشد، را طراحی کرد. اولین فعالیت‌های KBS در حوزه زندگی واقعی نظری تشخیص عفونی و پیش‌بینی منابع طبیعی معدنی در نواحی مختلف جغرافیایی دنیا بوده است [۱۲].

^۱Expectation – maximization algorithm

^۲Hierarchical mixtures of experts

^۳ Expert systems

^۴ Knowledge-based systems

^۵ Artificial intelligence

^۶ Logical reasoning

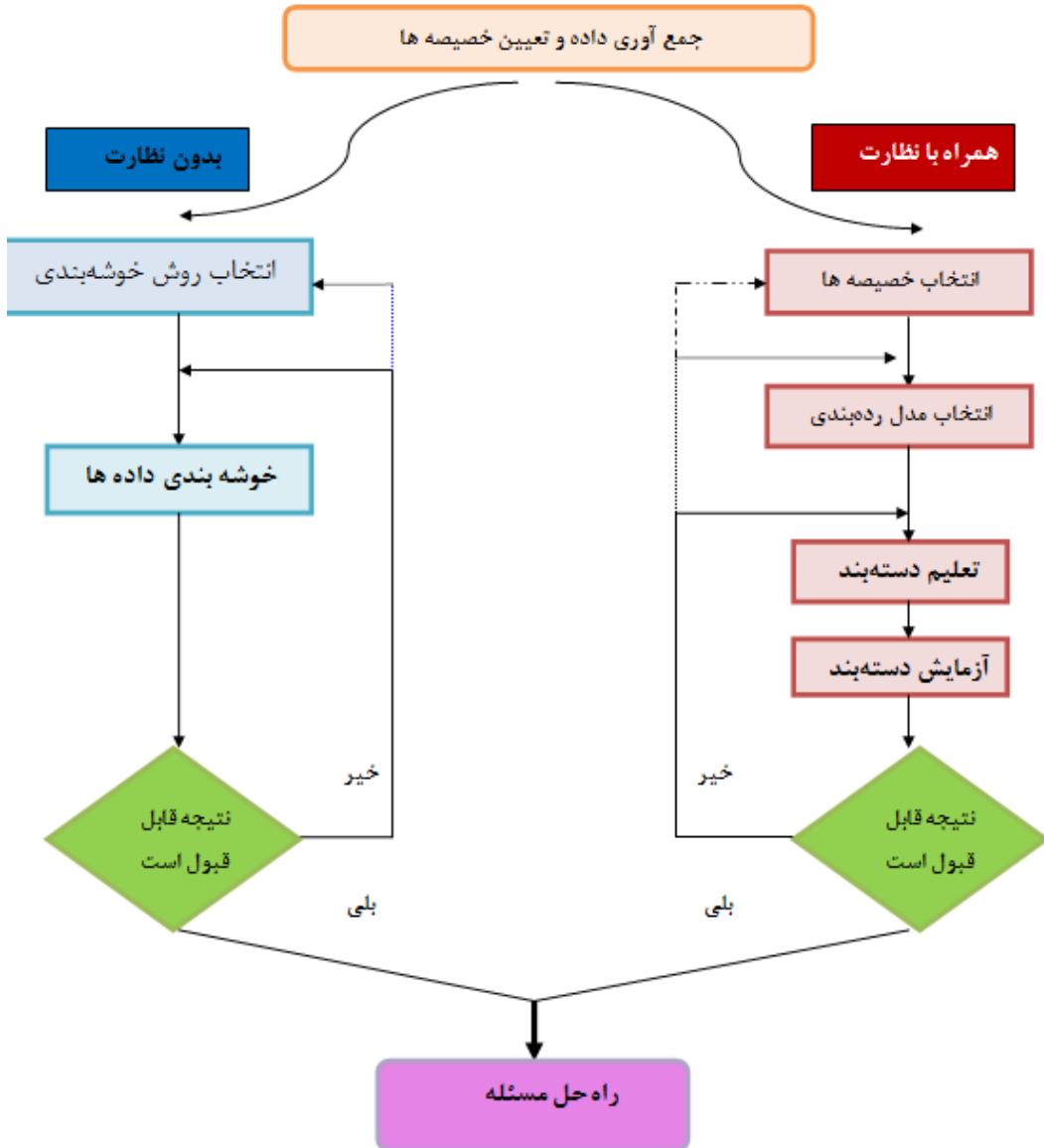
۱-۵ یادگیری ماشین

در سال ۱۹۵۹ اصطلاح یادگیری ماشین اولین بار توسط، ساموئل مطرح شد که به بررسی توانایی آموزش رایانه بدون وجود برنامه نویسی صریح می‌پردازد. به عبارت دیگر یادگیری ماشین راه هایی را که رایانه می‌تواند به طور مستقیم از داده‌ها دانش به دستآورد را بررسی می‌کند.

در سال ۱۹۶۳ مورگان و همکارانش در مقابل فرض‌های محدود کننده آمار کلاسیک از روش درخت رگرسیونی، که روشی بدون فرض‌های آماری می‌باشد را معرفی کردند. این روش به عنوان اولین روش غیر آماری یادگیری ماشین در حل مسائل آماری معروف‌نمی‌باشد. این الگوریتم‌ها با هدف بهبود عملکرد از طریق تجربه عمل می‌کنند. در حدود سالهای ۱۹۸۰ برهمن کنش بین دو رشته آمار و یادگیری ماشین شروع شد، محققین یادگیری ماشین با سه مسئله رگرسیون، رده‌بندی، خوش‌بندی توسط آماردانها آشنا شدند سپس آنها شروع به جستجو راه حل‌های غیر آماری و ناپارامتری جهت حل این مسائل کردند [۱۳].

یادگیری ماشین یک شاخه مهم از گرایش هوش مصنوعی است، که ترکیبی از روش‌های ابتکاری هوش مصنوعی به همراه تحلیل آماری پیشرفته می‌باشد. که هدف از آن تعلیم یک ماشین است بطوریکه بتواند تجربیات و نمونه‌های موجود را یاد بگیرد. حاصل این یادگیری ایجاد یک مدل طبقه‌بندی است که بر اساس آن ماشین می‌تواند نمونه‌هایی را که در آینده می‌بیند و مشابه نمونه‌های موجود هستند در کلاس مناسب خود قرار دهد [۱۴]. امروزه روش‌های بازشناسی الگو^۱، به عنوان یک شاخه از یادگیری ماشین، کاربردهای فراوانی در زمینه‌های مختلف علمی و صنعتی پیدا کرده‌اند. در فرآیند بازشناسی الگو، الگوهای ورودی در کلاسها و دسته‌های از پیش تعیین‌شده دسته‌بندی می‌شوند. روند بازشناسی الگو در شکل ۱-۱ نشان داده شده است [۱۵].

^۱Patern Recognition



شکل ۱۰- اروند بازشناسی الگو

اولین گام در بازشناسی الگو، جمع آوری تعداد مناسبی نمونه از الگوهای مورد نظر است. این بخش زمان زیادی از فرآیند طراحی سیستم باز شناسی الگو را به خود اختصاص می‌دهد و گاهی اوقات با مشکلاتی همراه است. پس از جمع آوری نمونه های لازم، باید اقدام به انتخاب نوع ویژگی کرد. انتخاب نوع ویژگی نیازمند دانش اولیه در مورد داده ها است. انتخاب باید بگونه ای باشد که ویژگی ها، وجه مشترک الگوهای متعلق به یک کلاس و وجه تمایز الگوهای کلاسهای مختلف باشند. توانمندی ویژگی برای جداسازی نمونه های کلاسهای مختلف، معیار انتخاب آن است.

مرحله بعدی انتخاب خصیصه^۱ ها به معنی بدست آوردن خصوصیات الگو هاست، به نحوی که این

¹ Features

خصوصیات وجه مشترک الگوهای متعلق به یک کلاس و وجه تمایز الگوهای کلاس‌های مختلف باشند. پس از انتخاب مدل رده‌بندی، پارامترها باید مشخص شوند. روش‌های مختلفی برای تعیین این پارامترها ارئه شده‌اند. گروهی از این روش‌ها بر اساس خواص آماری، مانند بردار میانگین و ماتریس کواریانس نمونه‌های آموزشی هر کلاس در هر دسته‌بند بیز، پارامترهای طبقه‌بندی را تعیین می‌کنند. در مقابل گروه دیگری از روش‌ها، با استفاده از الگوریتم‌های یادگیری تکراری مانند آموزش یک طبقه بند شبکه عصبی بر روی نمونه‌های یادگیری، پارامترهای رده‌بندی را تعیین می‌کنند. در این روش‌ها پارامترهای یادگیری در طول فرآیند یادگیری تعیین می‌شوند. در یادگیری بدون ناظر، پس از جمع آوری داده‌های کافی از الگوهای مورد نظر، یک روش خوشه‌بندی انتخاب می‌شود و بر اساس آن، داده‌ها خوشه‌بندی می‌شوند. اگر نتیجه خوشه‌بندی قابل قبول نباشد، با تغییر روش خوشه‌بندی یا تغییر پارامترهای خوشه‌بندی، کار ادامه پیدا می‌کند تا نتیجه مورد نظر حاصل شود.

یکی از ایده‌های جالب در یادگیری ماشین تجزیه یک مسئله مشکل به زیر مسئله‌هایی ساده تر و حل این مسائل با تکنیک‌های استاندارد است. به این سیستم هافرا تحلیل^۱ گفته می‌شود. یکی از زیر شاخه‌های این سیستم‌ها، سیستم‌های یادگیرنده چندگانه است. که در آن محققین از یادگیرنده‌های چندگانه برای یک مسئله یکسان، و ترکیب نتیجه آنها استفاده می‌کنند. گروه یادگیرنده‌ها را در این مسائل شورا نامیده می‌شود. روش‌های متعددی برای یادگیری ماشین و تشکیل شوراهای ترکیب تصمیم‌ها وجود دارد [۱۵].

در بسیاری از مسائل پیش‌بینی کننده احتیاج به تصمیم‌گیری در موقعیت‌های مختلف دارد مانند راننده‌ای که برای خبره شدن نیاز به یادگیری رانندگی در جاده، در بارندگی و جاده‌های یخ زده دارد. در مسائل رده‌بندی نیز هر یک از دسته‌بندها نقاط قوت و ضعف متفاوت دارند و رقابت و مدیریت این دسته‌بندها در سیستم‌های شورایی با توجه به درک این محدودیت‌ها در پیش‌بینی داده‌ها به دست می‌آید. محدودیت در اینجا به معنای ضعف در پیش‌بینی است که موجب خطا می‌شود.

۱-۶ پیش‌پردازش داده‌ها

کیفیت داده‌ها در استخراج نتایج مطلوب و اطلاعات حقیقی بسیار موثر است، پایگاه‌های داده اغلب دارای داده‌های پرت، گمشده و ناایستا هستند. بنابراین برای ارتقاء کیفیت داده‌ها لازم است در ابتدای کار داده‌ها به صورت زیر پردازش شوند.

پاکسازی داده‌ها: برای انجام یک تحلیل مطلوب لازم است مقادیر گمشده جایگزین شوند، و داده‌های مزاحم شناسایی و به نحوی مناسب با آنها برخورد و نایستایی‌ها اصلاح شوند.

الف) مقادیر گمشده وجود مقادیر گمشده در داده‌ها می‌تواند تحلیل داده‌ها را بسیار دشوارسازد. در صورت وجود مقادیر گمشده در داده‌ها باید به گونه‌ای مناسب در مورد آنها تصمیم

^۱Meta Analysis