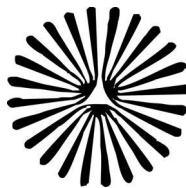


بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشگاه پیام نور

مرکز بابل

پایاننامه

جهت اخذ درجه کارشناسی ارشد

رشته ریاضی کاربردی (تحقیق در عملیات)

عنوان پایان نامه:

## یک الگوریتم سیمپلکس برای حل مسائل برنامه‌ریزی کسری قطعه قطعه خطی

نگارش:

حیدر عاقبت بین منفرد

استاد راهنما:

دکتر سیامک فیروزیان

استاد مشاور:

دکتر جواد وحیدی

1390 مهر

تقدیم به

## پدر بزرگوار

و

مادر مهربانه

ت

## تقدیر و تشکر

با تقدیر و تشکر از خدمات اساتید گرانقدرم آقایان

دکتر سیامک فیروزیان و دکتر جواد وحیدی

## چکیده

در این پایان نامه درباره مسایل برنامه ریزی کسری صحبت می کنیم و یک الگوریتم سیمپلکس برای حل مسایل برنامه ریزی کسری قطعه قطعه خطی ارایه می دهیم.

در فصل 1 کلیتی از مسایل برنامه ریزی خطی را معرفی می کنیم و نکات، تعاریف و احکام پایه ای را بیان می کنیم که در سراسر پایان نامه مورد استفاده قرار می گیرند. در فصل 2 مسایل برنامه ریزی کسری خطی را مورد توجه قرار می دهیم که در آن، تابع هدف کسری از دو تابع خطی و قیود، خطی می باشد. در فصل 3 درباره برخی مدل‌های برنامه ریزی کسری که دارای تابع هدف با ساختار خاص می باشند، بحث می کنیم. در فصل 4 کاربردهای مختلفی از برنامه ریزی کسری را بیان می کنیم. در فصل 5 تعمیمی از روش را برای حل مسایل برنامه ریزی کسری قطعه قطعه خطی ارایه می کنیم و روش واحدی برای حل مسایل برنامه ریزی خطی، برنامه ریزی کسری خطی و برنامه ریزی قطعه قطعه خطی بیان می کنیم. در سراسر پایان نامه فرض کرده ایم که جوابهای پایه ای شدنی، غیر تبهگن هستند. تباہیدگی می تواند با استفاده از تکنیکهایی مشابه آنچه که در یک الگوریتم سیمپلکس برای مسایل برنامه ریزی قطعه قطعه خطی فوراً بیان شده اند، رفع شود.

**کلمات کلیدی:** برنامه ریزی کسری، روش سیمپلکس، تابع قطعه قطعه خطی، برنامه ریزی کسری قطعه قطعه خطی.

## فهرست مطالب

عنوان	صفحه
فصل اول (کلیات)	1
1-1) برنامه ریزی خطی	2
1-1-1) مسأله برنامه ریزی خطی	4
1-1-1-1) ساختار مسأله برنامه ریزی خطی	5
1-1-1-2) فرم استاندارد	7
1-1-1-3) فرم کانونی	8
1-1-1-4) فرم ماتریسی مسأله برنامه ریزی خطی	9
1-1-1-5) مدل سازی	11
1-1-1-6) حل هندسی مسأله برنامه ریزی خطی دو متغیره	11
1-1-1-7) سیمپلکس	11
1-2-1) روش سیمپلکس M-بزرگ	18
1-2-2) روش سیمپلکس دو مرحله‌ای یا دو فازی	18
1-2-3) حالت‌های مختلف مسأله برنامه ریزی خطی در جدول سیمپلکس	19
1-3) تعاریف اولیه	20
فصل دوم (روش‌های حل برنامه ریزی کسری خطی)	26

27	(1-2) مقدمه
28	(2-2) برنامه ریزی کسری خطی
36	(10-2-2) روش سیمپلکس-محدب زنگویل
41	(12.2.2) بیان خلاصه ای از الگوریتم برنامه ریزی کسری گیلمور و گومری
45	(14.2.2) روش کارنس و کوپر (1962)
48	(3.2) یک روش جدید برای حل مسایل برنامه ریزی کسری خطی
48	(1.3.2) بیان الگوریتم
50	(2-3-2) بیان چند نکته
51	(3-3-2) مثال عددی
57	فصل سوم (بررسی یک مدل خاص مسأله برنامه ریزی خطی)
58	(1-3) مقدمه
58	(2-3) برنامه ریزی کسری با مقادیر تابع در قدر مطلق
59	(1-2-3) نکات و فرضهای مقدماتی
60	(2-2-3) روش اصلی
63	(3-2-3) بیان چند نکته
64	(4-2-3) مثال
65	(5-2-3) مثال

68	فصل چهارم (کاربردهای برنامه ریزی کسری)
69	69 (1) مقدمه
69	69 (2) کاربردهای برنامه ریزی کسری
69	69 (1-2) کاربردهای اقتصادی
72	72 (2-2) کاربردهای غیر اقتصادی
72	72 (3-2) کاربردهای غیرمستقیم
73	73 (3-4) برنامه ریزی کسری چندهدفی
73	73 (1-3) روش‌های حل برنامه ریزی کسری چندهدفی
78	78 (4) استفاده از برنامه ریزی کسری برای اندازه گیری شاخصهای کمی پایداری در بخش کشاورزی
79	79 (1-4) کارایی قوی و کارایی ضعیف
80	80 (2-4) استفاده از مباحثت بیان شده در یک نمونه عملی
85	85 فصل پنجم(یک الگوریتم سیمپلکس برای حل مسائل برنامه ریزی کسری قطعه قطعه خطی)
86	86 (1) مقدمه
89	89 (2) نکات، تعاریف و نتایج اساسی
93	93 (3) الگوریتم سیمپلکس برای حل مسائل برنامه ریزی کسری قطعه قطعه خطی
106	106 (4) بیان الگوریتم
108	108 (5) مثال عددی

114	5-6) نتیجه محاسبات
118	5-7) نتیجه گیری
119	ضمائمه
120	واژه نامه انگلیسی به فارسی
132	واژه نامه فارسی به انگلیسی
142	منابع

## فهرست شکلها

صفحه	عنوان
28	شکل 1-2
28	شکل 2-2
42	شکل 3-2
114	شکل 1-5
114	شکل 2-5

# **فصل اول**

## **کلیات**

## (1-1) برنامه ریزی خطی

در این بخش مسأله برنامه ریزی خطی، معرفی می شود. برنامه ریزی خطی، یا همان بهینه سازی خطی، روشی در ریاضیات است که به پیدا کردن مقدار کمینه یا بیشینه از یک تابع خطی روی یک چند ضلعی محدب می پردازد. این چند ضلعی محدب در حقیقت نمایش نموداری تعدادی محدودیت از نوع نامعادله روی متغیرهای تابع است. بطور خلاصه، برنامه ریزی خطی به مسایل تخصیص منابع محدود بین فعالیتهای رقیب در جهت یافتن راه حل ممکن مربوط می شود. به بیان ساده‌تر به وسیله برنامه سازی خطی می‌توان بهترین نتیجه (مثلاً بیشترین سود یا کمترین هزینه) را در شرایط خاص و با محدودیت‌های خاص به دست آورد. در برنامه ریزی خطی از مدلی ریاضی به منظور تشریح مسأله مورد نظر استفاده می شود. کلمه خطی به معنای آن است که تابع هدف و کلیه محدودیت‌های ریاضی این مدل باید توابع خطی باشند.

مسأله حل مجموعه‌ای از نامعادلات خطی از زمان فوریه مطرح بوده است. برنامه ریزی خطی به عنوان یک مدل ریاضی در زمان جنگ جهانی دوم شکل گرفت تا هزینه‌ها و بازگشت‌های مالی را طوری سامان بخشد که به کاهش هزینه‌های ارتش و افزایش خسارات دشمن بینجامد. این طرح تا سال 1947 سری باقی ماند. پس از جنگ، بسیاری از صنایع به استفاده از آن پرداختند. پایه‌گذاران این حوزه جورج دانتزیگ<sup>۱</sup> ابداع کننده روش سیمپلکس در سال 1947، جان نیومن مطرح کننده نظریه دوگانگی در همان سال، و لئونید کانتوروویچ ریاضیدان روس که از تکنیک‌های مشابهی پیش از دانتزینگ استفاده کرد و نوبل سال 1957 را برد هستند. دانتزیگ در اولین مقاله‌ای که به چاپ رساند این مسأله را با عنوان «برنامه ریزی با ساختار خطی» ارایه کرد. نخستین بار در سال 1979 خاچیان نشان داد که مسأله برنامه ریزی خطی در مرتبه زمانی چندجمله‌ای قابل حل است. اما

<sup>1</sup>J.Dantzig

پیشرفت اساسی‌تر زمانی حاصل شد که یک روش نقطه داخلی جدید برای حل این مسایل معرفی شد. مثال دانزینگ برای منصب کردن هفتاد نفر به هفتاد شغل متمایز کارآمدی برنامه‌ریزی خطی را به نمایش می‌گذارد. توان محاسباتی لازم برای آزمودن همه جایگشت‌های ممکن این مسأله بسیار بالاست. این تعداد از تعداد ذرات موجود در عالم بیشتر است. با این حال، پیدا کردن پاسخ بهینه با تبدیل مسأله به یک مسأله برنامه‌ریزی خطی و حل آن با روش سیمپلکس تنها چند لحظه طول می‌کشد.

برنامه‌ریزی خطی با ماکزیمم یا مینیمم‌سازی یکتابع خطی با محدودیت‌هایی که به فرم معادله یا نامعادله خطی هستند سر و کار دارد. بدون شک برنامه ریزی خطی طبیعی ترین مکانیزم برای فرمول بنده ا نوع متعددی از مسایل با صرف اندکی کوشش محسوب می‌شود. بطور خلاصه، برنامه‌ریزی خطی با مدل سازی برای سیستم‌های غیر احتمالی و احتمالی دنیای واقعی و همچنین بهترین تصمیم‌گیری ممکن در مورد آنها مربوط می‌گردد. این نوع کاربردها در زمینه مدیریت دولتی، تجارت، مهندسی، اقتصاد و علوم طبیعی و اجتماعی وجود دارند و وجه مشترک همگی آنها، تخصیص منابع محدود است. در چنین موقعیت‌هایی، تحلیل‌های علمی نظری آنچه که در تحقیق در عملیات انجام می‌گیرد، میزان آگاهی از وضعیت مورد نظر را به طرز جامعی افزایش می‌دهد. هر مسأله برنامه ریزی خطی همان طور که از نامش پیداست به وسیله توابعی خطی از مجھولها توصیف می‌شود. هدف به صورت تابعی خطی از مجھولهاست و قیود به شکل معادله‌ها یا نامعادله‌های خطی بر حسب مجھول‌ها می‌باشد. می‌توان گفت حدود یک‌چهارم کل محاسبات علمی که بر روی رایانه انجام گرفته است به برنامه‌ریزی خطی و مشتقات آن مربوط می‌شود [32]. مراحل بررسی یک مسأله با روش‌های تحقیق در عملیات به شرح زیر است:

الف) ساختن مدلی ریاضی برای وضعیت مورد نظر در دنیای واقعی، که این امر مستلزم نگرش جامع سیستم است.

ب) شناخت ساختار جواب این مسایل و توسعه رویه‌ای نظامگرا برای بدست آوردن آنها.  
ج) پیدا کردن یک جواب، و در صورت لزوم توسعه نظریه ریاضی مربوط به آن، که مقدار بهینه را بر اساس معیار مطلوبیت سیستم بدست دهد.

### (1-1-1) مسئله برنامه ریزی خطی:

یک مسئله برنامه ریزی خطی به فرم زیر است:

$$\min Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

$$S.t : \quad a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \geq b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \geq b_2$$

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \geq b_m$$

$$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$$

که در آن  $x_n, \dots, x_1$  متغیرهای تصمیم گیری مسئله هستند که باید با حل مسئله معلوم شوند (برای نمونه  $x_j$  می‌تواند بیانگر تعداد محصول  $j$  ام یا زمان تولید کار  $j$  ام باشد). لازم به توضیح است که متغیرهای تصمیم مسئله می‌توانند منفی یا آزاد در علامت نیز باشند.

$c_1, c_2, \dots, c_n$  ضریب سود یا هزینه متغیرها درتابع هدف می‌باشد.

$a_{ij}$ ، ضرایب فنی یا تکنولوژیکی (میزان ماده اولیه‌ای که از منبع  $i$  در تولید محصول  $j$  ام نقش دارد).

$i = 1, \dots, m$ ،  $b_i$  میزان موجودی منبع  $i$  ام می‌باشد.

$c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$  را تابع هدف مسأله گوییم که باید بهینه شود و با حرف  $Z$  نشان می‌دهیم.

نامساوی  $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \geq b_i$   $i = 1, \dots, m$ ، این محدودیت (قید) را نشان می‌دهد.

محدودیت‌های  $x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$  محدودیت‌های نامنفی می‌باشند و به آنها شرایط نامنفی بودن متغیرها

گوییم. همواره می‌توان مسأله مینیمم سازی را به مسأله ماکسیمم سازی تبدیل نمود و بالعکس.

مجموعه‌ای از محدودیت‌ها (خطوط مرزی) به صورت نامعادلات خطی روی دو متغیر منجر به ایجاد منطقه‌ای

از مقادیر ممکن برای آن دو متغیر روی صفحه می‌شود. این منطقه برای مسایل حل شدنی به شکل یک

چندضلعی محدب است. ملاحظه می‌شود که تابع هدف و همه محدودیت‌ها خطی هستند، از این رو این

مسأله را برنامه‌ریزی خطی می‌گوییم [32].

## ۱-۲-۲) ساختار مسأله برنامه‌ریزی خطی

یک مسأله برنامه‌ریزی ریاضی در صورتی برنامه‌ریزی خطی است که دارای فرض‌های زیر باشد:

الف) فرض تناسب

ب) فرض جمع پذیری

ج) فرض بخش‌پذیری

د) فرض معین بودن

الف) منظور از فرض تناسب، این است که هر فعالیت به تنهایی و مستقل از سایر فعالیت‌ها قابل اجرا باشد، به عبارت دیگر، آهنگ تغییر یا شیب رابطه، تابعی ثابت است بنابراین چنانچه متغیر تصمیم برابر مقداری تغییر کند، مقدار تابع نیز دقیقاً به همان نسبت تغییر می‌کند.

به عنوان مثال موردی را در نظر بگیرید که  $a_{11}x_1 = 5$  و  $x_1 = 2$  باشد. اگر  $x_1$  به مقدار ۵٪ افزایش یابد (یعنی  $x_1 = 2.1$ ) مقدار تابع نیز برابر با  $10.5$  می‌شود که دقیقاً ۵٪ افزایش یافته است. این خصوصیت همواره برای محدودیت‌های مدل و تابع هدف برقرار است.

ب) فرض جمع پذیری، بیانگر این واقعیت است که باید روابط ریاضی متغیرها در مدل بصورت جمع جبری بیان گردد. این فرض تضمین می‌کند که هزینه کل مجموع هزینه‌های انفرادی است.

به عنوان مثال رابطه  $20 \leq x_1 + 2x_2 + 3x_1x_3$  غیر جمع‌پذیر است (چون از عمل ضرب بین  $x_1$  و  $x_3$  استفاده شده است)، اما رابطه  $40 \leq 3x_1 + x_2 - x_3$  یک رابطه جمع‌پذیر است.

ج) فرض بخش پذیری در مسئله برنامه‌ریزی خطی بیانگر آن است که جواب مسئله (مقدار متغیرهای تصمیم) می‌تواند عدد صحیح یا عدد غیر صحیح باشد و متغیرهای تصمیم گیری به هر اندازه که لازم باشد می‌تواند تقسیم شوند.

د) فرض معین بودن بدین معناست که کلیه پارامترهای  $a_{ii}$ ،  $b_i$  و  $c_i$  برنامه ریزی خطی مقادیر مشخصی هستند. اگر چه تعیین پارامترهای مدل در اکثر موقع بطور قطعی امکان پذیر است ولی در برخی موارد افق برنامه‌ریزی آنقدر بلند مدت است که مقادیر پارامترها دستخوش تغییر می‌شوند. در چنین موقعی می‌توان مفهوم تحلیل حساسیت را برای بررسی تغییرات در جواب بهینه مدل مطرح نمود.

بعد از فرموله کردن مدل برنامه‌ریزی خطی نوبت به حل آن می‌رسد. ابتدا فرم‌های کانونی و استاندارد مسائل

برنامه ریزی خطی را تعریف می‌کنیم که فرم استاندارد برای حل مدل برنامه ریزی خطی به کار می‌رود و فرم کانونی در نوشتن مسأله دو گان برنامه ریزی خطی بکار می‌رود [13].

### 3-1-1) فرم استاندارد

ویژگی‌های فرم استاندارد برنامه ریزی خطی عبارتند از:

الف) تمامی محدودیت‌ها (قیدها) به صورت مساوی هستند (بجز نامنفی بودن متغیرها).

ب) عضو سمت راست هر معادله (یعنی موجودی منابع،  $b_i$  ها) نامنفی می‌باشد.

ج) تمام متغیرهای تصمیم نامنفی هستند.

د) تابع هدف بصورت  $\text{Min}$  یا  $\text{Max}$  می‌باشد.

بنابراین اگر محدودیت‌های مدل به فرم نامساوی باشند با اضافه و کم کردن متغیرهای کمبود و مازاد، محدودیت‌ها را بصورت مساوی تبدیل می‌کنیم.

مثالاً محدودیت  $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n \leq b$  با اضافه کردن متغیر کمبود  $s_1$  تبدیل به محدودیت

$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n + s_1 = b$  می‌شود و محدودیت  $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n + s_1 = b$

کردن متغیر مازاد  $s_1$  تبدیل به محدودیت  $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n - s_1 = b$  می‌شود.

فرم استاندارد نقش بسیار مهمی را در حل مساله برنامه ریزی خطی بازی می‌کند. به عنوان مثال، مسأله برنامه ریزی خطی زیر را که در آن کلیه محدودیت‌ها بصورت  $\leq$  هستند در نظر می‌گیریم: ( $i,j=1,2,\dots,n$ ):

$$\text{Max } Z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$S.t : \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i, \quad (b_i \geq 0)$$

$$x_j \geq 0$$

فرم استاندارد مسأله فوق بصورت زیر است: ( $i, j = 1, 2, \dots, n$ )

$$\begin{aligned} Max \quad Z &= \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ St: \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j + s_i &= b_i \\ x_j &\geq 0 \\ s_i &\geq 0 \end{aligned}$$

مشاهده می شود که فرم استاندارد، محدودیت های مسأله برنامه ریزی خطی را تبدیل به  $m + n$  معادله با  $m + n$  مجهول می نماید. جوابی از این دستگاه معادلات مورد نظر است که در آن  $x_j$  ها ( $j = 1, \dots, n$ ) و  $s_i$  ها

( $i = 1, \dots, m$ ) مقادیر نامنفی را اختیار نماید و در این حالت گوییم جواب شدنی است.

ایده ای که در بالا ذکر شد، ایده ای بسیار ساده است، اما مشکل در این است که  $m$  معادله و  $m + n$  مجهول داریم و در نتیجه در حالت کلی بی نهایت جواب خواهیم داشت. در نتیجه از نظر عملی در محاسبات منطقی نیست که کلیه جواب های شدنی را محاسبه نماییم. روشی مورد نظر است که بعد از محاسبه تعداد متناهی از جواب ها، به جواب بهینه برسد [32].

یکی از این روش ها، در فرم استاندارد روش سیمپلکس می باشد که در ادامه فصل بررسی خواهد شد.

### 4-1-1) فرم کانونی

ویژگی های فرم کانونی عبارتند از:

الف) تمام متغیر های تصمیم نامنفی هستند.

ب) تمام محدودیت ها بصورت کوچکتر مساوی، که هستند.

ج) تابع هدف از نوع  $\text{Max}$  می باشد.

هر مسئله برنامه ریزی خطی را با به کار بردن تبدیلات مقدماتی زیر می‌توان به فرم کانونی تبدیل نمود.

الف) اگر متغیر تصمیم نامثبت باشد، با ضرب (1-) به طرفین می‌توان از تغییر متغیر استفاده کرد. یعنی اگر

$$x \leq 0 \xrightarrow{\text{ضرب} (1-)} -x \geq 0 ; \quad x = x' - x'' ; \quad x' \geq 0, \quad x'' \geq 0$$

اگر متغیر تصمیم آزاد در علامت باشد، می‌توان آن را بصورت دو متغیر نامنفی نوشت. یعنی اگر

$$x \rightarrow x = x' - x'' ; \quad x' \geq 0, \quad x'' \geq 0$$

ب) اگر محدودیت فرم  $\geq$  داشته باشد، با ضرب (1-) در طرفین آن، محدودیت بصورت  $\leq$  تبدیل می‌شود. اگر

محدودیت فرم (=) داشته باشد، بصورت دو محدودیت  $\geq$  و  $\leq$  نوشته می‌شود که فرم  $\geq$  مطابق بالا تبدیل به  $\leq$

می‌شود.

$$Ax = b \Rightarrow \begin{cases} Ax \leq b \\ Ax \geq b \end{cases}$$

ج) اگر تابع هدف از نوع Min باشد با ضرب (1-) در آن، تابع هدف به Max تبدیل می‌شود [32].

### 5-1-1) فرم ماتریسی مسئله برنامه ریزی خطی:

یک مسئله برنامه ریزی خطی را می‌توان با نماد ماتریسی به فرم ساده تری بیان کرد. مسئله زیر را در نظر

(i,j=1,2,...,n) بگیرید:

$$\min z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$s.t: \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i$$

$$x_j \geq 0$$

اگر بردار سطحی  $A_{m \times n}$  را با  $C$  نشان دهیم و بردارهای  $X$  و  $b$  و ماتریس  $(c_1, c_2, \dots, c_n)$  به صورت زیر

باشند:

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

در این صورت مسئله فوق را می‌توان به صورت زیر نوشت.

$$\min z = CX$$

$$AX = b$$

$$x \geq 0$$

همچنین با نمایش  $A$  با  $[a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n]$  که در آن  $a_j$ ،  $j$  امین ستون ماتریس  $A_{m \times n}$  است مسئله را

می‌توان چنین فرمولبندی کرد:  $(j=1, 2, \dots, n)$

$$\min z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$s.t: \sum_{j=1}^n a_j x_j = b$$

$$x_j \geq 0$$

**نکته 1:** از آنجایی که متغیرهای تصمیم بیان کننده تعداد و مقدار در مسئله می‌باشند، به صورت نامنفی فرض

می‌شوند.  $(x \geq 0)$ .

## 6-1-1) مدل سازی

فرموله کردن مسایل برنامه‌ریزی خطی در واقع نوعی هنر تلقی می‌شود، هنری که به مدد تجربه، شناخت و مطالعه حاصل می‌گردد. مدل بندی مسایل برنامه‌ریزی خطی شامل مراحل زیر است:

مرحله اول فرمول بندی است که شامل مطالعه سیستم، داده‌ها و شناسایی محدودیت‌ها و تابع هدف است.

مرحله دوم ساختار اختصار و سادگی آرمانی مدل ریاضی است.

مرحله سوم به دست آوردن جواب است.

مرحله چهارم آزمون مدل، آنالیز و بازسازی است.

مرحله پنجم که پایان مسئله است اجرای آن می‌باشد.

در مجموع برای حل مسایل برنامه‌ریزی نخستین کار لازم تشخیص متغیرهای تصمیم، تابع هدف و قیود است

[13]

## 7-1-1) حل هندسی مسئله برنامه‌ریزی خطی دو متغیره

در این روش بعد از فرموله کردن مسئله برنامه‌ریزی خطی به حل آن می‌پردازیم. اهمیت و ارزش مدل‌های ریاضی در آن است که پس از حل آنها از نتایج آن بهره‌مند شویم. چون در برنامه‌ریزی خطی، تابع هدف و محدودیت‌ها خطی هستند می‌توان به شیوه ترسیمی برای حل آنها استفاده کرد. روش‌های ترسیمی در مدل‌های برنامه‌ریزی خطی به مدل‌هایی محدود می‌شود که حداقل دارای دو یا سه متغیر تصمیم هستند. برای حل این نوع مدل‌ها می‌توان از یک دستگاه مختصات استفاده کرد. استفاده از شیوه ترسیمی برای مدل‌هایی که سه متغیره