



٤٧٩١٧



دانشگاه سیستان و بلوچستان

تحصیلات تکمیلی

یک مدار جمع کننده در کامپیوتر های کوانتومی

نگارش:

مرکز اطلاعات مدرک علمی ایران

۱۳۸۲ / ۱۶ / ۱ "تسبیح مدرک" ۱۳۸۲ / ۱۶ / ۱ "فیروز امیری"

پایان نامه ی کارشناسی ارشد فیزیک

استاد راهنما :


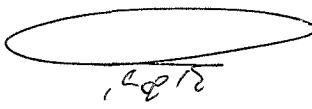
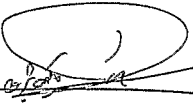

دکتر وحید کریمی پور

۳۷۲/۷

این پایان نامه با عنوان **یک مدار جمع کننده در کامپیوترهای کوانتومی** قسمتی از برنامه آموزشی دوره کارشناسی ارشد فیزیک گرایش **حالت جامد** توسط دانشجو **فیروز امیری** تحت راهنمایی استاد پایان نامه آقای **دکتر وحید کریمی پور** تهیه شده است. استفاده از مطالب آن بمنظور اهداف آموزشی با ذکر مرجع و اطلاع کتبی به حوزه تحصیلات تکمیلی دانشگاه سیستان و بلوچستان مجاز می باشد.

امضاء دانشجو

این پایان نامه **۷۰٪** واحد درسی شناخته می شود و در تاریخ **۱۳۹۸/۰۳/۲۸** توسط هیئت داوران بررسی و نمره **۱۸/۱۰** با درجه **عالی** به آن تعلق گرفت.

نام و نام خانوادگی	امضاء	تاریخ
۱- استاد راهنما: دکتر وحید کریمی پور		۱۳۹۸/۰۳/۲۸
۲- استاد مشاور: ---		
۳- داور ۱: دکتر محمد رضا رحیمی تبار		۱۳۹۸/۰۳/۲۸
۴- داور ۲: دکتر حسین حکیم پزوه		
۵- تحصیلات تکمیلی: دکتر محمد نبیا کرکیج		۱۳۹۸/۰۳/۲۸

قدر دانی

باسپاس فراوان از؛

درگاه خداوند حکیم به خاطر الطاف نهران و آشکارش به من، در طول نوشتن این
پایان نامه

استاد ارجمندم، جناب آقای دکتر وحید کریمی پور، استاد فیزیک از دانشگاه صنعتی
شریف که مرا با الفبای تحقیق آشنا نمودند،

جناب آقای دکتر ولیزاده ریاست محترم تحصیلات تکمیلی و همکارانش در دانشکده ی
علوم که دلسوزانه دفاعیه این پایان نامه را پی گیری کردند،

پدر و مادر عزیزم که با دسترنج خودشان امکان ادامه تحصیل را برایم فراهم کردند،

خانواده ی همسرم که در این مدت مرا یاری نمودند،

همسر عزیزم که شروع این پایان نامه مقارن با آغاز زندگی مشترکمان بود
و تگارش این تحقیق بدون کمک او شاید غیر ممکن بود.

چکیده

با کوچکتر شدن روز افزون اجزاء کامپیوتر، به زودی زمانی فرا خواهد رسید که فاصله بین دو تا از سلولهای حافظه اینقدر کوچک خواهد شد که برای توصیف رفتار این دو سلول حافظه ناچار خواهیم بود؛ از قوانین مکانیک کوانتومی استفاده کنیم. این بدان معناست که باید، ثبت اطلاعات، خواندن اطلاعات، محاسبات منطقی و الگوریتم ها را با نحوه ی رفتار مکانیک کوانتومی سازگار کنیم. در حد کلاسیک عنصر اصلی حافظه یعنی بیت می تواند در یکی از دو حالت 0 یا 1 باشد. ولی واحد اطلاع کوانتومی که به آن اصطلاحاً «کیوبیت» می گویند، یک سیستم میکروسکوپی نظیر اسپین یک هسته اتمی، یا قطبش یک فوتون است و در نتیجه، با یک بردار در یک فضای هیلبرت دو بعدی با پایه های $|0\rangle$ و $|1\rangle$ توصیف می شود. بنابر این، یک کیوبیت می تواند در ترکیبی خطی از حالت های $|0\rangle$ و $|1\rangle$ نیز قرار گیرد. در این پایان نامه با معرفی جبر بول دو ارزشی و دروازه های منطقی کلاسیک، ابتدا به جمع دو عدد n رقمی با کمک جدول درستی و توابع منطقی بول و مدارهای جمع کننده می پردازیم، سپس با تعریف اصول اساسی کامپیوترهای کوانتومی از منظری مشابه روش کلاسیک اما به شیوه ای کوانتومی، به توصیف و طراحی مدارهای جمع کننده ی کوانتومی خواهیم پرداخت.

واژه های کلیدی: کیوبیت، دروازه، توازی کوانتومی، الگوریتم کوانتومی.

فهرست مندرجات

۶ مقدمه
۱۳	۲- مقدمه ای بر جبر بول و مدارهای منطقی کلاسیکی
۱۳	۱-۲ تعریف اصول جبر بول
۱۴	۲-۱-۱ مقایسه جبر بول با جبر معمولی
۱۵	۲-۱-۲ تعریف منطق دو دویی
۱۷	۲-۲ قضیه های اصلی و خواص جبر بول
۱۸	۲-۳ دروازه های منطقی
۲۱	۲-۴ دروازه های کلی
۲۳	۳- محاسبات برگشت پذیر
۲۳	۱-۳ مقدمه
۲۴	۲-۳ برگشت پذیر کردن یک تابع دلخواه
۲۵	۳-۳ دروازه های برگشت پذیر
۲۵	۳-۳-۱ دروازه ی XOR
۲۷	۳-۳-۲ دروازه ی توفولی

۲۹ ۴-۳ معکوس پذیر کردن دروازه های AND , NAND , OR
۲۹ ۳-۴-۱ AND معکوس پذیر
۲۹ ۳-۴-۲ NAND معکوس پذیر
۳۰ ۳-۴-۳ OR معکوس پذیر
۳۰ ۳-۵ ساخت تابع معکوس پذیر n بیتی با استفاده از $\theta^{(3)}$ و دروازه NOT
۳۳ ۳-۶ خواص XOR
۳۴ ۴- اصول اساسی محاسبات کوانتومی
۳۴ ۴-۱ مقدمه
۳۴ ۴-۲ کیوبیت
۳۶ ۴-۲-۱ کیوبیت چند گانه
۳۸ ۴-۳ دروازه ی کوانتومی
۳۸ ۴-۳-۱ دروازه ی تک کیوبیتی
۴۳ ۴-۳-۲ دروازه های چند کیوبیتی
۴۶ ۴-۴ توازی کوانتومی
۴۸ ۴-۵ الگوریتمهای کوانتومی
۴۹ ۴-۵-۱ الگوریتم دو بیچ

۵۱	۲-۵-۴ الگوریتم دویچ- جوزا
۵۶	۳-۵-۴ الگوریتم سیمون
۵۹	۴-۵-۴ الگوریتم گرور
۶۴	۴-۵-۴-۱ دروازه ی تبدیل وارونگی در حدود میانگین
۶۶	۵-۵-۴ الگوریتم شور
۶۸	۱-۵-۵-۴ الگوریتم محاسبه پرید
۷۱	۲-۵-۵-۴ تبدیل فوریه کوانتومی
۷۷		۵- مدارهای جمع کننده ی کلاسیک
۷۷	۱-۵ مقدمه
۷۸	۲-۵ جمع کننده ها
۷۸	۱-۲-۵ نیم جمع کننده ی (HA)
۷۹	۲-۲-۵ تمام جمع کننده ی (FA)
۸۱	۳-۵ جمع دو عدد یک رقمی
۸۲	۴-۵ جمع دو عدد دو رقمی
۸۵	۵-۵ جمع دو عدد n رقمی

۸۷	۶- مدارهای جمع کننده ی کوانتومی
۸۷	۱-۶ مقدمه
۸۸	۲-۶ روش طراحی مدارهای جمع کننده ی کوانتومی
۸۹	۳-۶ مدارهای عددی
۹۰	۳-۶-۱ دروازه ی تمام جمع کننده ی (SUM)
۹۱	۳-۶-۲ دروازه ی حامل (CARRY)
۹۲	۴-۶ جمع دو عدد یک رقمی به روش کوانتومی
۹۳	۵-۶ جمع دو عدد دو رقمی به روش کوانتومی
۹۵	۶-۶ جمع دو عدد n رقمی به روش کوانتومی
۹۶	۶-۶-۱ طراحی مدار کوانتومی جمع کننده ی دو عدد n رقمی
۱۰۱	۷- مدارهای جمع کننده ی پیمانه ای
۱۰۱	۱-۷ مقدمه
۱۰۲	۲-۷ مباحث مقدماتی نظریه اعداد
۱۰۲	۱-۲-۷ بخشپذیری
۱۰۲	۲-۲-۷ همبستگی
۱۰۴	۳-۷ دروازه ی تفریق کننده
۱۰۵	۴-۷ طراحی مدارهای جمع کننده ی پیمانه ای

۱۱۰ ۵-۷ نتیجه گیری

۱۱۱ کتابنامه

فصل ۱

مقدمه

بدون تردید یکی از دستاوردهای شگرف بشر در قرن بیستم میلادی ابداع کامپیوتر بود. کامپیوترها بسیاری از پیشرفت های علمی، صنعتی و تجاری را که به صورت دیگر قابل دسترسی نبودند، ممکن ساخته اند. طرح های فضایی، امروزه بدون نظارت دائمی و بلا درنگ کامپیوتر غیر ممکن بوده و نیز بسیاری از اعمال مهم تجاری بطور موثر تنها به کمک پردازش خودکار داده ها میسر می باشد. کامپیوترها در محاسبات عملی، پردازش داده های تجاری، کنترل ترافیک هوایی، هدایت فضایی، زمینه های فرهنگی و موارد بسیار دیگر مورد استفاده قرار گرفته اند. اولین نسل کامپیوترها در هیئت غول آسا با قابلیت های محاسباتی پایین وارد زندگی مردم شد. با گذشت زمان این ماشین غول پیکر که جزء اصلی آن لامپ خلاء بود دستخوش دگرگونی های زیاد شد که مهمترین آنها جایگزینی ترانزیستور بجای لامپ خلاء بود. با ورود ترانزیستور در ساختار کامپیوتر، این ماشین محاسباتی از یک طرف روزه روز کوچکتر شد، بطوری که پردازش - گره های امروزی بقدری کوچک شدند که قادرند از سوراخ یک سوزن در حدود ۶ میلی متر عبور کنند، از طرف دیگر، قابلیت انجام محاسبات آنها بطور خارق العاده ای زیاد شده تا جائیکه ابر کامپیوترهای

امروزی قادر به انجام ۱۰۰ میلیون محاسبه در ثانیه شدند. سوالی که برای دانشمندان امروزی علم کامپیوتر مطرح است این است که آیا کوچکتر شدن کامپیوترها در طول این چند دهه گذشته و در آینده از قانون خاصی پیروی می کند؟

جواب این چند سوال از نظر این دانشمندان مثبت است بطوریکه آنها دریافتند تاکنون روند کوچک شدن کامپیوترها یا به عبارتی تراشه ها از یک قانون تجربی بنام قانون مور^۱ پیروی می کند طبق قانون مور، قدرت ذخیره سازی سلول حافظه به ازای هر دو سال دو برابر می شود، و اگر این روند ادامه یابد، طبق این قانون در سال ۲۰۲۸ میلادی سلولهای حافظه این قدر کوچک خواهند شد که می توان ۱۶ هزار CD فعلی را روی یک CD آن زمان ذخیره کرد و این یک تحول اعجاب انگیز در نوع خود می باشد. سوالی که اینجا پیش روی دانشمندان است، این است که آیا با این روند کوچک شدن کامپیوتر به همراه بالا رفتن سرعت انجام محاسبات آن در دهه های آینده می توان تمام مسائل سخت [۱]، [۲]، [۳]، [۴] علوم مختلف از جمله علم فیزیک، ریاضی و بیولوژیک و را بوسیله کامپیوترهای قدرتمند حل کرد؟

جواب این سؤال منوط به معیاری است که مسائل سخت و آسان را تعریف می کند [۵]، [۶]. این معیار از نظر دانشمندان کامپیوتر به نام پیچیدگی زمانی معروف است. برای حل یک مسئله با برنامه نویسی یک الگوریتم و یک ساینز داریم، آن دسته از مسائل که زمان حل آنها نسبت به

سایز مسئله نسبت توانی باشد، مسائل آسان یا مسائل نوع P^1 نامیده می شوند، مانند:

معکوس کردن یک ماتریس $n \times n$ که سایز آن n است و زمان لازم برای حل آن $T(n) = n^3$

است. درمقابل مسائلی که زمان حل آنها نسبت به سایز مسئله بطورنمایی رشد کند (مانند،

$T(n) = 2^n$) مسائل سخت یا مسائل نوع NP^2 نامیده می شوند. نمونه ای این نوع مسائل سخت

پیدا کردن فاکتورهای اول یک عدد خیلی بزرگ می باشد.

با ادامه روند کوچک شدن کامپیوترها طبق قانون مور، پیش بینی می شود، در سال ۲۰۲۰ میلادی

فاصله بین دو تا از سلول های حافظه اینقدر کوچک خواهد شد، که برای توصیف رفتار این دو

سلول حافظه بایستی از قوانین مکانیک کوانتومی استفاده کنیم [۷]، [۸]، [۹]، [۱۰]. بنابراین، بعد از

اعمال قوانین مکانیک کوانتومی، باید ثبت اطلاعات، خواندن اطلاعات نحوه محاسبه و الگوریتم

ها [۱۱]، [۱۲]، [۱۳]، [۱۴] را با نحوه رفتار مکانیک کوانتومی سازگار کنیم [۱۵]، [۱۶].

پیامد این پدیده جایگزین شدن کامپیوترهای کوانتومی $(Q.C)^3$ با کامپیوترهای کلاسیک می باشد

[۱۷]، [۱۸].

در کامپیوترهای کلاسیک، عنصر اصلی حافظه یعنی بیت کلاسیکی (bit)، در یکی از حالت های

یا ۱ است.

Polynomial-۱

Nonpolynomial-۲

Quantum computer-۳

در کامپیوترهای کوانتومی عنصر اصلی حافظه کیوبیت (qubit) است، که یک سیستم کوانتومی دو بعدی در فضای هیلبرت می باشد. کیوبیت بر خلاف بیت کلاسیکی علاوه بر انتخاب یکی از حالت های کوانتومی $|0\rangle$ یا $|1\rangle$ می تواند در ترکیبی از دو حالت $|0\rangle$ و $|1\rangle$ قرار گیرد. سلول حافظه ممکن است آنقدر کوچک شده باشد که نقش آن را یک اتم یا فوتون یا اسپین هسته ایفا کند [۱۹]، [۲۰]، در حالیکه امروزه در کامپیوتر های کلاسیکی تعداد بی شماری از اتم ها این کار را انجام می دهند.

کیوبیت یک حالت کوانتومی است و برای تغییر آن دروازه ی کوانتومی^۱ مورد نیاز است، اما بنابر قوانین مکانیک کوانتومی تحول حالت های کوانتومی توسط عملگر های یکایی صورت می گیرد. بنابراین، باید دروازه های کلاسیکی برگشت ناپذیر همچون NAND، OR و AND به عملگر های یکایی تبدیل شوند [۲۱]، [۲۲].

شگفتی کامپیوتر های کوانتومی در خلق ترکیب خطی حالتها به همراه عنصر احتمال است. بنابراین، کامپیوتر کوانتومی قادر به تحول دو حالت یا بیشتر به طور هم زمان می باشد، که این پدیده به نام توازی کوانتومی^۲ معروف است. توازی کوانتومی که خود نقش اساسی در طرح الگوریتم های کوانتومی^۳ ایفا می کند، رایانه های کوانتومی را قادر می سازد، تا با پذیرفتن تعداد زیادی ورودی

Quantum gate(۱)

Quantum parallelism(۲)

Quantum algorithms(۳)

در قالب یک حالت، فقط با یک مرتبه عمل کردن خروجی های متناظر با این ورودیها را، در اختیار ما قرار دهد. به این ترتیب رایانه های کوانتومی با سرعت و قابلیت فوق العاده ی خود چشم اندازهای جدیدی را به روی دانشمندان می گشایند.

در سالهای اخیر امکان ساخت یک کیوبیت و حتی هفت کیوبیت و یک دروازه کوانتومی در آزمایشگاه، توسط پژوهشگران تجربی فراهم شده است. واز لحاظ تئوری تا کنون دو کشف مهم صورت گرفته است.

کشف اول، الگوریتم شور^۱ (۱۹۹۴) است که یک الگوریتم کوانتومی نوع P برای تجزیه اعداد صحیح و پیدا کردن لگاریتم روی یک میدان متناهی می باشد [۲۳]. برای این دو مسئله بهترین الگوریتم های کلاسیکی شناخته شده از نوع NP می باشد. نتایج الگوریتم شور توجه فوق العاده ای در میان دانشمندان نظری و تجربی همراه خود ساخت، چراکه مسئله سخت تجزیه اعداد بزرگ تا آن روز در شمار مسائل نوع NP بود و قلب سیستم های رمزنگاری همچون RSA [۲۴]، [۲۵] به شمار می رفت.

کشف دوم، الگوریتم جستجوی گروور^۲ می باشد. گروور در سال ۱۹۹۵ یک الگوریتم جستجوی کوانتومی ارائه کرد [۲۶]، که قادر بود یک داده را در میان پایگاهی بهم ریخته از داده ها به اندازه $[N]$ که N خیلی بزرگ است [با \sqrt{N} مرتبه عملیات پیدا کند، در حالیکه این جستجو با بهترین

Shor's Algorithm (۱)

Grover's Search Algorithm (۲)