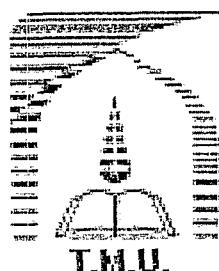


٩٩٠١٥



دانشگاه تربیت مدرس

دانشکده فنی و مهندسی

پایان نامه دوره کارشناسی ارشد مهندسی برق - کنترل

طراحی کنترلگر سیستمهای عملیات از راه دور با فیدبک نیرو در شرایط نامشخص

محمد رضا تجلی

استاد راهنمای:

آقای دکتر حمید رضا مومنی

استاد مشاور:

۱۳۸۷ / ۰۵ / ۲۲

آقای دکتر وحید مجد

بهمن ۱۳۸۶



۹۹۰۱۸

آیین نامه چاپ پایان نامه (رساله) های دانشجویان دانشگاه تربیت مدرس

نظر به اینکه چاپ و انتشار پایان نامه (رساله) های تحصیلی دانشجویان دانشگاه تربیت مدرس، مبین بخشی از فعالیتهای علمی - پژوهشی دانشگاه است بنابراین فه منظور آگاهی و رعایت حقوق دانشگاه، دانش آموختگان این دانشگاه نسبت به رعایت موارد ذیل متعهد می شوند:

ماده ۱: در صورت اقدام به چاپ پایان نامه (رساله)ی خود، مراتب را قبلاً به طور کتبی به «دفتر نشر آثار علمی» دانشگاه اطلاع دهد.

ماده ۲: در صفحه سوم کتاب (پس از برگ شناسنامه) عبارت ذیل را چاپ کند:
«کتاب حاضر، حاصل پایان نامه کارشناسی ارشد / رساله دکتری نگارنده در رشته دانشگاه تربیت مدرس به راهنمایی سرکار سال در دانشکده خانم/جناب آقای دکتر ، مشاوره سرکار خانم/جناب آقای دکتر از آن و مشاوره سرکار خانم/جناب آقای دکتر دفاع شده است.»

ماده ۳: به منظور جبران بخشی از هزینه های انتشارات دانشگاه، تعداد یک درصد شمارگان کتاب (در هر نوبت چاپ) را به «دفتر نشر آثار علمی» دانشگاه می تواند مازاد نیاز خود را به نفع مرکز نشر در معرض فروش قرار دهد.

ماده ۴: در صورت عدم رعایت ماده ۳، ۵۰٪ بهای شمارگان چاپ شده را به عنوان خسارت به دانشگاه تربیت مدرس، تأديه کند.

ماده ۵: دانشجو تعهد و قبول می کند در صورت خودداری از پرداخت بهای خسارت، دانشگاه می تواند خسارت مذکور را از طریق مراجع قضایی مطالبه و وصول کند؛ به علاوه به دانشگاه حق می دهد به منظور استیفای حقوق خود، از طریق دادگاه، معادل وجه مذکور در ماده ۴ را از محل توقيف کتابهای عرضه شده نگارنده برای فروش، تامین نماید.

ماده ۶: اینجانب رشته **محمد رضا بخلی**
دانشجویی مقطع کارشناسی ارشد

تعهد فوق وضمانت اجرایی آن را قبول کرده، به آن ملتزم می شوم.

نام و نام خانوادگی: **محمد رضا بخلی**

تاریخ و امضا: **۱۳۸۷/۲**



بسم الله الرحمن الرحيم

تاییدیه اعضای هیات داوران حاضر در جلسه دفاع از پایان

آقای محمدرضا تجلی پایان نامه ۶ واحدی خود را با عنوان طراحی کنترلر سیستمهای عملیات از راه دور با فیدبک نیرو در شرایط نامشخص در تاریخ ۱۳۸۷/۱۱/۱۵ ارائه کردند.

اعضای هیات داوران نسخه نهایی این پایان نامه را از نظر فرم و محتوا تایید کرده و پذیرش آنرا برای تکمیل درجه کارشناسی ارشد مهندسی برق - کنترل پیشنهاد می کنند.

نام و نام خانوادگی	رتبه تحملی	عضو هیات داوران	
دکتر حمیدرضا مومنی	دانشیار	استاد راهنمای	
دکتر وحید چوهری مجد	دانشیار	استاد مشاور	
دکتر محمد تقی حمیدی بهشتی	استادیار	استاد ناظر	
دکتر سهیل گنجه فر	استادیار	استاد ناظر	
دکتر محمد تقی حمیدی بهشتی	استادیار	مدیر گروه (یا نماینده گروه تخصصی)	

۹۹۰۱۸

دستورالعمل حق مالکیت مادی و معنوی در مورد نتایج پژوهش‌های علمی دانشگاه تربیت مدرس

مقدمه: با عنایت به سیاست‌های پژوهشی دانشگاه در راستای تحقق عدالت و کرامت انسانها که لازمه شکوفایی علمی و فنی است و رعایت حقوق مادی و معنوی دانشگاه و پژوهشگران، لازم است اعضای هیات علمی، دانشجویان، دانش آموختگان و دیگر همکاران طرح، در مورد نتایج پژوهش‌های علمی که تحت عنوانین پایان‌نامه، رساله و طرحهای تحقیقاتی که با هماهنگی دانشگاه انجام شده است، موارد ذیل را رعایت نمایند:

ماده ۱- حقوق مادی و معنوی پایان نامه‌ها / رساله‌های مصوب دانشگاه متعلق به دانشگاه است و هرگونه بهره‌برداری از آن باید با ذکر نام دانشگاه و رعایت آیین‌نامه‌ها و دستورالعمل‌های مصوب دانشگاه باشد.

ماده ۲- انتشار مقاله یا مقالات مستخرج از پایان نامه / رساله به صورت چاپ در نشریات علمی و یا ارائه در مجتمع علمی باید به نام دانشگاه بوده و استاد راهنما مسئول مکاتبات مقاله باشد. تبصره: در مقالاتی که پس از دانش آموختگی بصورت ترکیبی از اطلاعات جدید و نتایج حاصل از پایان‌نامه / رساله نیز منتشر می‌شود نیز باید نام دانشگاه درج شود.

ماده ۳- انتشار کتاب حاصل از نتایج پایان نامه / رساله و تمامی طرحهای تحقیقاتی دانشگاه باید با مجوز کتبی صادره از طریق حوزه پژوهشی دانشگاه و بر اساس آئین نامه‌های مصوب انجام می‌شود.

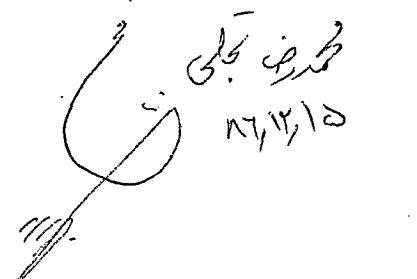
ماده ۴- ثبت اختراع و تدوین دانش فنی و یا ارائه در جشنواره‌های ملی، منطقه‌ای و بین‌المللی که حاصل نتایج مستخرج از پایان نامه / رساله و تمامی طرحهای تحقیقاتی دانشگاه باید با هماهنگی استاد راهنما یا مجری طرح از طریق حوزه پژوهشی دانشگاه انجام گیرد.

ماده ۵- این دستورالعمل در ۵ ماده و یک تبصره در تاریخ ۱۳۸۴/۴/۲۵ در شورای پژوهشی دانشگاه به تصویب رسیده و از تاریخ تصویب لازم الاجرا است و هرگونه تخلف از مفاد این دستورالعمل، از طریق مراجع قانونی قابل پیگیری می‌شود.

نام و نام خانوادگی

امضاء

محمد رضا چلچلی
۸۶/۱۲/۱۵



تقدیم

..... به همسر مهربانم

تشکر و قدردانی

با تشکر از جناب آقای دکتر مومنی که با راهنماییهای به جای خویش اینجانب را در به انجام رساندن این پایان نامه یاری دادند.

چکیده

با پیشرفت‌های روزافزون در زمینه رباتیک، نیاز به سیستم‌هایی با قابلیت تماس با محیط‌های مختلف و غیر قابل پیش‌بینی بیشتر احساس می‌شود که لازمه کار در چنین شرایطی حساسیت و توجه بیشتر در انتخاب مدل، طراحی کنترلگر مناسب و سنسورها می‌باشد.

در بسیاری از کارهای انجام شده تا کنون، تاکید روی کار در فضای آزاد یا تماس با یک نوع خاص محیط از نظر نرمی یا سختی بوده، اما در اینجا هدف طراحی کنترلگری با قابلیت کار در تمام این شرایط بوده است.

برای این کار از کنترل نیروی محلی در سمت فرمانبر استفاده شده که یک مشاهده گر کالمن به همراه یک فیدبک حالت را به کار می‌گیرد. همچنین به جای استفاده از فیدبک مستقیم نیرو در سمت فرمانده یک نیروی مجازی برابر ضریبی از اختلاف موقعیت‌های دو ربات، به ربات فرمانده فیدبک می‌شود. جهت ایجاد قابلیت کار ربات در محیط‌های مختلف و ناشناخته، روش حداقل مربعات بازگشتی اصلاح شده به عنوان روشی جدید جهت شناسایی محیط مورد تماس مورد استفاده قرار گرفته است.

کلید واژه: مشاهده گر کالمن، حس حضور در محیط، شناسایی محیط، فیدبک نیرو، پایداری.

فهرست مطالب

عنوان صفحه

۵.....	فهرست عالیم و نشانه‌ها
۵.....	فهرست جداول‌ها
۹.....	فهرست شکلها
۱.....	فصل ۱ - تعریف و تاریخچه.
۱.....	۱-۱ - مقدمه
۱.....	۲-۱ - تعریف.....
۴.....	۳-۱ - کاربردهای کنترل دوسویه.....
۴.....	۱-۳-۱ - حمل مواد خطرناک.....
۴.....	۲-۳-۱ - کاربرد در پزشکی.....
۵.....	۳-۳-۱ - جراحیهایی با کمترین آسیبهای جانبی.....
۶.....	۴-۳-۱ - جراحی از راه دور.....
۷.....	۵-۳-۱ - رباتهای زیر آب.....
۸.....	۶-۳-۱ - رباتهای فضایی.....
۸.....	۷-۳-۱ - رباتهای گروهی متخرک.....
۹.....	۸-۳-۱ - انجام کارهای بسیار ظریف و اسپلیل کردن.....
۹.....	۹-۳-۱ - دیگر کاربردهای مهم.....
۱۰.....	فصل ۲ - معماری کنترل دوسویه
۱۰.....	۱-۲ - معماری کنترل دوسویه عمومی
۱۲.....	۲-۲ - معماریهای کنترل دوطرفه دو کاناله
۱۲.....	۱-۲-۲ - ساختار موقعیت - نیرو (فیدبک مستقیم نیرو)
۱۳.....	۲-۲-۲ - ساختار موقعیت - موقعیت.....
۱۴.....	۳-۲-۲ - معماری خطای موقعیت بر اساس ساختار موقعیت- نیرو
۱۵.....	۴-۲-۲ - ساختار نیرو - نیرو.....
۱۵.....	۵-۲-۲ - ساختار نیرو- موقعیت.....
۱۵.....	۳-۲ - معماریهای کنترل دوطرفه چهار کاناله
۱۶.....	فصل ۳ - طراحی کنترلگر سیستم عملیات از راه دور دوطرفه به روش کنترل مقاوم با قید
۱۷.....	۱-۳ - پایداری و وجود نامعینی در امپدانس محیط در محیط‌های نرم
۱۷.....	۲-۳ - مدل مورد استفاده و روابط ریاضی.....
۱۸.....	۱-۲-۳ - قضیه پایداری:.....

۱۸	-۳-۳ شناسایی امپدانس محیط
۱۹	-۴-۳ یک مثال
۲۰	-۱-۴-۳ شبیه سازی برای تعیین مرز پایداری
۲۳	-۵-۳ توضیحات بیشتر درباره پارامترهای هیبرید
فصل ۴ - طراحی سیستم کنترل به روش مشاهده گر فعال با استفاده از روش شناسایی RLS	
۲۵	۲۵ اصلاح شده جهت محیطهای ناشخص
۲۶	-۱-۴ کنترل نیروی تماسی
۲۸	-۱-۱-۴ مشاهده گر فعال
۲۹	-۲-۴ معادلات رباتها و روابط ریاضی
۳۰	-۱-۲-۴ مفهوم فضای عملی و معادلات دینامیکی یک بازوی ربات در این فضا
۳۰	.۱ فضای مفاصل ربات
۳۰	.۲ فضای عملی
۳۲	-۳-۴ روش خطی سازی با فیدبک
۳۴	-۴-۴ انتخاب مدل فرجهت محیط مورد تماس
۳۵	-۵-۴ طراحی کنترلگر نیرو
۳۵	-۱-۵-۴ گستته سازی سیستم
۳۸	-۲-۵-۴ طراحی مشاهده گر فعال
۴۲	-۳-۵-۴ توضیحی درباره ماتریسهای خطای
۴۲	-۴-۵-۴ جایابی قطب توسط فیدبک حالت
۴۳	-۶-۴ عملیات از راه دور
۴۶	-۷-۴ ملاحظات مورد نظر در طراحی
۴۶	-۱-۷-۴ احساس حضور در محیط
۴۷	-۲-۷-۴ پایداری
۴۹	-۸-۴ تطبیق بهره های کنترلی با تغییرات سختی محیط
۵۰	-۹-۴ روش جدید تخمین امپدانس محیط با استفاده از RLS اصلاح شده
۵۱	-۱-۹-۴ الگوریتم شناسایی RLS
۵۲	-۲-۹-۴ اصلاح در الگوریتم RLS
۵۳	-۳-۹-۴ بررسی الگوریتم شناسایی در شرایط تغییر پارامتر
۵۴	-۱۰-۴ بررسی تاثیر تاخیر زمانی
۵۵	-۱۱-۴ نتایج شبیه سازی
۵۶	-۱۱-۴ نتایج شبیه سازی برای کنترلگر نیرو در سمت فرمانبر
۶۰	-۲-۱۱-۴ نتایج شبیه سازی سیستم فرمانده - فرمانبر در محیط ثابت
۶۳	-۳-۱۱-۴ نتایج شبیه سازی سیستم فرمانده - فرمانبر در محیط متغیر با استفاده از روش جدید شناسایی RLS اصلاح شده
۶۶	-۴-۱۱-۴ مقایسه روش شناسایی RLS اصلاح شده و روش تجربی

فصل ۵ - نتیجه گیری و پیشنهادات ۶۸

فهرست علایم و نشانه‌ها

عنوان علامت اختصاری

Z_e	امپدانس محیط
Z_h	امپدانس اپراتور

فهرست جدول‌ها

عنوان صفحه

جدول ۱-۲ - پارامترهای مورد استفاده در زیر سیستمها در معماری کنترل راه دور عمومی مربوط به شکل قبل	۱۱
جدول ۲-۲ - جدول ضرائب مربوط به ساختار موقعیت - نیرو	۱۲
جدول ۳-۲ - جدول متغیرها جهت ساختار موقعیت - موقعیت	۱۴
جدول ۴-۱ - مقادیر پارامترهای سیستم مورد استفاده در شبیه سازی	۵۵

فهرست شکلها

عنوان صفحه

شکل ۱-۱- اولین سیستم فرمانده- فرمانبر توسط ری گورترز	۲
شکل ۲-۱- نمای مکانیکی سیستم کنترل دوطرفه.....	۳
شکل ۳-۱- سیستم فرمانده فرمانبر.....	۴
شکل ۴-۱- ربات جراحی داوینچی.....	۵
شکل ۵-۱- قسمت انتهایی ربات داوینچی با ۷ درجه آزادی با دقت بالا.....	۵
شکل ۶-۱- ساختار کلی یک سیستم جراحی از راه دور	۶
شکل ۷-۱- یک فرمانده با فیدبک نیرو با نام روتگرز.....	۷
شکل ۸-۱- دستکش با فیدبک هپتیک با نام سایبر کرسپ.....	۷
شکل ۹-۱- رباتهای زیر آبی.....	۸
شکل ۱۰-۱- نمایی از یک ربات فضایی جهت کمک به فضانوردان.....	۸
شکل ۱۱-۱-نمایش کنترل چندین ربات توسط یک ربات فرمانده با استفاده از کنترل دوسویه.....	۹
شکل ۱۲- بلوک دیاگرام سیستم کنترل دوطرفه، به همراه نمایش کلیه بلوکهای دینامیک زیر سیستمها [۷] اصلاح شده در[۷].....	۱۰
شکل ۱۲-۲- ساختار فیدبک نیروی مستقیم در معماری عمومی.....	۱۲
شکل ۱۳-۲- ساختار فیدبک نیروی مستقیم.....	۱۳
شکل ۱۴-۲- ساختار موقعیت-موقعیت برای کنترل دوطرفه.....	۱۳
شکل ۱۴-۵- ساختار موقعیت-موقعیت برای کنترل دوطرفه.....	۱۴
شکل ۱۴-۶- معماری خطای موقعیت بر اساس ساختار موقعیت نیرو.....	۱۴
شکل ۱۵-۲- ساختار خطای موقعیت بر اساس ساختار موقعیت- نیرو.....	۱۵
شکل ۱۷-۳- مدل دو قطبی ورودی-خروجی به همراه پارامترهای هیبرید سیستم عملیات از راه دور.....	۱۷
شکل ۱۷-۳- سیستم حلقه بسته با نایقینی ضرب شونده.....	۱۷
شکل ۱۹-۳- معماری موقعیت- نیرو.....	۱۹
شکل ۲۱-۴- شبیه سازی محیط نرم در نرم افزار MATLAB.....	۲۱
شکل ۲۱-۵- شناسایی سختی محیط بر اساس تکرار الگوریتم.....	۲۱
شکل ۲۲-۶- نمودارهای بد دامنه مربوط به نایقینی ΔW با تغییر پارامترها جهت تعیین مرز پایداری.....	۲۲
شکل ۲۲-۷- تغییرات g بر اساس تغییرات bm.....	۲۲
شکل ۲۳-۸- معیار قابلیت اطمینان بر اساس تغییرات پارامتر bm.....	۲۳
شکل ۲۳-۹- فیدبک نیرو بر اساس ضریبی از خطای موقعیت.....	۲۳
شکل ۲۳-۱۰- فیدبک نیرو بر اساس ضریبی از نیروی تماسی.....	۲۳
شکل ۲۶-۱- سیستم عملیات از راه دور . کاربر توسط ربات فرمانده ، ربات فرمانبر را کنترل می کند.....	۲۶

۱-۴-۴	شکل ساختار محل یرخورد در نوک ربات فرمانبر.
۲۷	
۳-۴	شکل ۳-۴- مدلسازی محیط مورد تماس به صورت یک فنر.
۳۴	
۴-۴	شکل ۴-۴- اصلاحات انجام گرفته توسط فیدبک. X_i نمایش فرمان موقعیت و X_h موقعیت خروجی.
۳۶	
۵-۴	شکل ۵-۴- مشاهده گر کالمون- \hat{P}_k برای جبرانسازی خطای $e_{r,k}$ بوده و L_r بهره فیدبک حالت میباشد.
۳۹	
۶-۴	شکل ۶-۴- کنترل ربات در حالت تماس با محیط با یک مشاهده گر فعال.
۴۱	
۷-۴	شکل ۷-۴- سیستم عملیات از راه دور به وسیله فنر مجازی و کنترل نیرو.
۴۴	
۸-۴	شکل ۸-۴- نمای سیستم عملیات از راه دور.
۴۴	
۹-۴	شکل ۹-۴- بلوك دیاگرام سیستم عملیات از راه دور. در این شکل ضرایب مقیاس نیرو و موقعیت مشخص نشده‌اند.
۴۶	
۱۰-۴	شکل ۱۰-۴- نمودار مکان ریشه سیستم حلقه بسته با در نظر گرفتن تاخیر فرمان و تغییر k_{vir} در سختی محیط برابر ۱۰۰۰.
۴۸	
۱۱-۴	شکل ۱۱-۴- به روز کردن K_{vir} بر اساس تخمین $s_{K_{vir}}$.
۵۰	
۱۲-۴	شکل ۱۲-۴- شبیه سازی محیط در نرم افزار MATLAB.
۵۱	
۱۳-۴	شکل ۱۳-۴- شبیه سازی محیط متغیر در نرم افزار MATLAB.
۵۳	
۱۴-۴	شکل ۱۴-۴- شناسایی محیط به روش RLS برای تغییرات محیط به صورت پله.
۵۴	
۱۵-۴	شکل ۱۵-۴- شناسایی محیط به روش RLS برای تغییرات محیط به صورت سینوسی.
۵۴	
۱۶-۴	شکل ۱۶-۴- بلوك دیاگرام مرتب شده به همراه تاخیر.
۵۴	
۱۷-۴	شکل ۱۷-۴- کنترلگر PID برای محیط با سختی $k_s = 2000 \text{ N/m}$.
۵۶	
۱۸-۴	شکل ۱۸-۴- مقایسه نیروی دلخواه و تماسی با استفاده از کنترلگر PID.
۵۷	
۱۹-۴	شکل ۱۹-۴- فیلتر کالمون و فیدبک حالت روی ربات فرمانبر.
۵۷	
۲۰-۴	شکل ۲۰-۴- نیروی دلخواه و تماسی با استفاده از روش مشاهده گر کالمون.
۵۷	
۲۱-۴	شکل ۲۱-۴- تماسی تخمین زده شده توسط فیلتر کالمون.
۵۸	
۲۲-۴	شکل ۲۲-۴- نیروهای تماسی در حالتی که کنترلر به روش فیلتر کالمون برای سختی محیط $k_s = 5000 \text{ N/m}$ طراحی شده و در محیط‌های مختلف.
۵۸	
۲۳-۴	شکل ۲۳-۴- نیروهای تماسی در حالتی که کنترلر PID برای سختی محیط $k_s = 5000 \text{ N/m}$ طراحی شده و در محیط‌های مختلف.
۵۹	
۲۴-۴	شکل ۲۴-۴- بررسی کنترلر با فیلتر کالمون با حذف حالت اضافی در شرایط طراحی سیستم برای $k_s = 5000 \text{ N/m}$ و کار در محیط‌های مختلف.
۵۹	
۲۵-۴	شکل ۲۵-۴- بلوك دیاگرام شبیه سازی سیستم عملیات از راه دور.
۶۰	
۲۶-۴	شکل ۲۶-۴- تغییرات نیرو و جابجایی برای $k_s = 100 \text{ N/m}$.
۶۰	
۲۷-۴	شکل ۲۷-۴- تغییرات نیرو و جابجایی برای $k_s = 300 \text{ N/m}$.
۶۱	
۲۸-۴	شکل ۲۸-۴- تغییرات نیرو و جابجایی برای $k_s = 1000 \text{ N/m}$.
۶۱	
۲۹-۴	شکل ۲۹-۴- تغییرات نیرو و جابجایی برای $k_s = 3000 \text{ N/m}$.
۶۱	

..... $k_s=6000 \text{ N/m}$	شكل ۳۰-۴- تغییرات نیرو و جابجایی برای	۶۲
.....RLS شکل ۳۱-۴- بلوک دیاگرام شبیه سازی سیستم عملیات از راه دور به همراه شناسایی محیط به روش RLS در محیطهای نامشخص	۶۳
.....RLS اصلاح شده شکل ۳۲-۴- تخمین سختی محیط متغیر توسط الگوریتم	۶۳
..... مطلوب در شرایط تغییر سختی محیط شکل ۳۳-۴- نیروهای تماسی و مطلوب در شرایط تغییر سختی محیط	۶۴
..... فرمانبرد شرایط تغییر سختی محیط شکل ۳۴-۴- موقعیتهای فرمانده و فرمانبرد شرایط تغییر سختی محیط با ضریب میرایی فرمانده برابر	۶۴
..... برابر شکل ۳۵-۴- نیروهای تماسی و مطلوب در شرایط تغییر سختی محیط با ضریب میرایی فرمانده برابر	۶۵
..... برابر شکل ۳۶-۴- موقعیتهای فرمانده و فرمانبرد شرایط تغییر سختی محیط با ضریب میرایی فرمانده برابر	۶۵
..... برابر شکل ۳۷-۴- شناسایی محیط با استفاده از روش تجربی	۶۶
..... برابر شکل ۳۸-۴- موقعیت رباتها در شرایط تغییر محیط با استفاده از روش تجربی جهت شناسایی محیط	۶۶

فصل ۱ - تعریف و تاریخچه

۱-۱ مقدمه

با افزایش رشد استفاده از اینترنت، کاربردها و موارد استفاده آن نیز روز به روز متنوع تر گردیده است. یکی از زمینه هایی که مدتی است تحقیقات وسیعی را به خود اختصاص داده عملیات از راه دور می باشد. در این پایان نامه ابتدا تاریخچه ای از کارهای انجام شده و به مواردی از کاربردهای این سیستمهای پرداخته شده است. در فصل بعد به معرفی و بررسی انواع معماریهای کنترل دوسویه پرداخته شده و کاربردها، مزایا و معایب آنها بررسی گردیده است.

در ادامه به بررسی طراحی یک کنترلگر سیستم عملیات از راه دور دوطرفه به روش کنترل مقاوم با قید پایداری و نامعینی در امپدانس محیط پرداخته شده است وسیپس به بررسی کاری مشابه پرداخته شده است با این تفاوت که علاوه بر قید پایداری، قید ردیابی نیز لحاظ گردیده و نامعینی در سمت کاربر نیز در نظر گرفته شده است. از آنجا که اکثر کارهای انجام شده از جمله دو مورد ذکر شده تنها جهت محیطهای نرم در نظر گرفته شده اند در فصل آخر به بررسی طراحی کنترلگری با استفاده از مشاهده گر کالمن پرداخته شده است که محیط سخت را نیز پوشش دهد و در اینجا به عنوان روشی جدید شناسایی محیط به روش (RLS)^۱ انجام می گیرد تا کنترلگر مورد نظر قابلیت کنترل در هر محیط ناشناخته ای را داشته باشد.

۱-۲ تعریف

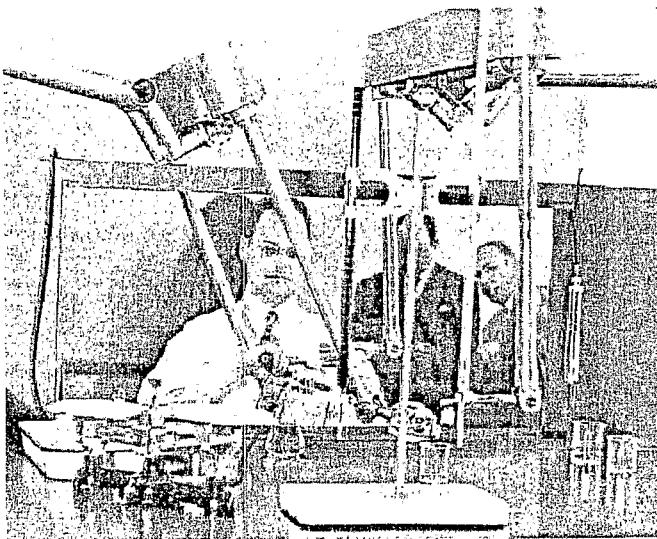
اگر بخواهیم یک تعریف مختصر از کنترل دوسویه^۲ داشته باشیم، این لغت به معنای "دو طرفه بودن" می باشد [۱]. در روباتیک کنترل دو طرفه زمانی به کار می رود که دو سیستم به وسیله "نیرو" و یا "موقعیت مکانی"^۳ نسبت به هم در ارتباط باشند. به طور کلی هدف سیستم دوطرفه ایجاد حس محیط راه دور در سمت اپراتور یا همان "حس حضور در محل"^۴ می باشد. سیستمهای دوطرفه شامل دو قسمت فرمانده و فرمانبر می باشند. اپراتور نیرویی در سمت فرمانده ایجاد کرده و حس نیروی اعمالی در سمت فرمانبر به اپراتور منتقل می گردد. در آغاز نیاز این سیستمهای برای مواردی همانند آزمایشگاههای رادیواکتیو و اعمال جراحی حساس احساس شد که فیدبک تصویری^۵ ناکافی به نظر می رسد.

¹ Recurcieve Least Square

² Bilateral Control

³ Transparency

⁴ Visual Feedback



شکل ۱-۱- اولین سیستم فرمانده- فرمانبر توسط ری گورتز

اولین سیستم مکانیکی فرمانده- فرمانبر توسط آقای ری گورتز^۱ در سال ۱۹۴۹ جهت آزمایشگاه رادیو اکتیو اختراع گردید^[۲]. عبارت فرمانده- فرمانبر از سیستم مکانیکی و فیلد الکتریکی که او جهت کار خود استفاده کرده بود گرفته شده است^[۳]. مکانیسم فرمانده- فرمانبر او به وسیله موتورهای سیرو الکتریک با فیدبک نیرو در سال ۱۹۵۰ انجام گردید. از آن به بعد کارهای بسیار زیادی در این زمینه توسط محققان صورت گرفته است. در مرجع [۴] مطالعه مفیدی در سال ۱۹۸۹ در این زمینه انجام شده است، ضمناً نگاهی به تاریخچه کنترل دوسویه اخیراً توسط آقایان هکایم^۲ و اسپانگ^۳ صورت گرفته است. تحقیقات در زمینه کنترل دوسویه منجر به پیشرفت‌های بسیاری در زمینه های دیگر تحقیقاتی گردیده است. همانند پایداری تماسی^۴ تا خیر در ارتباطات^۵، سیستمهای توزیع شده^۶ و واقعیت مجازی^۷. از آنجایی که سیستمهای دوطرفه جهت کاربرد در موارد بسیار حساس مورد استفاده قرار می‌گیرد مهمترین فاکتور آنها پایداری می‌باشد.

بعد از مبحث پایداری ویژگی "حس حضور در محل" به عنوان ویژگی مهم بعدی به شمار می‌رود^[۵]. این ویژگی به مفهوم معادل و یکسان بودن پاسخ فرمانده و فرمانبر به نیرو و موقعیت مکانی محیط پیرامون می‌باشد. در مرجع [۶] این واژه به "اتصال حسی"^۸ ترجمه شده است. داشتن یک اتصال حسی ایده‌آل سبب می‌شود اپراتور در هنگام کار با فرمانده حس کند که دقیقاً به صورت مستقیم با شئ در ارتباط می‌باشد. یا اینکه به صورت دقیق امیدانس به سمت فرمانده اعمال می‌گردد^[۷]. در [۸] نشان داده شده که "حضور در محل" را نمی‌توان به صورت کامل و ایده‌آل اجرا کرد. از آنجایی که امکان ایجاد "حضور

¹ Ray Goertz

² Hokayem

³ Spong

⁴ Contact Stability

⁵ Commiunication Delay

⁶ Distributed System

⁷ Virtual Reality

⁸ Kinesthetic Coupling

در محل^۱ به طور کامل وجود ندارد باید امکان ایجاد این خاصیت به حد اکثر ممکن صورت پذیرد. در آخر به تعریف ۳ واژه کلیدی که گاهها به اشتباه به جای هم مورد استفاده قرار می‌گیرند می‌پردازیم:

الف-عملیات از راه دور:

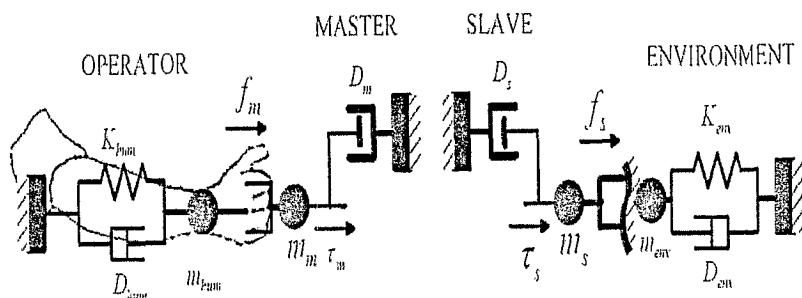
عملیات از راه دور^۲ به معنی عملکرد یک سیستم از راه دور میباشد، که به عنوان مثال کنترل یک شیر یا حرکت یک ربات مشاهده گر در مریخ اشاره کرد.

ب-هپتیک:

در مواردی که احتیاج به حس کردن محیط میباشد هپتیک^۳ مورد استفاده قرار می‌گیرد. در اینجا نیروی وارد شده به فرمانده منتقل می‌گردد. در موارد استفاده هپتیک دیگر از کنترل دوسویه استفاده نمی‌گردد. به عنوان مثال شبیه سازیهای مورد استفاده در بازیهای کامپیوترا می‌باشد.

ج-کنترل دوطرفه:

به معنی کنترل سیستم مکانیکی کوپل شده با محیط (فرمانبر) به وسیله سیستم مکانیکی کوپل شده با اپراتور (فرمانده) می‌باشد. سمت فرمانده به وسیله نیروی انتقالی انعکاس یافته از محیط، کنترل فرمانبر را به عهده دارد. فاصله طرفین فرمانده و فرمانبر به اندازه سیستم عملیات از راه دور نمی‌باشد، به عنوان مثال در عملیات جراحی با آسیب کم مورد استفاده قرار می‌گیرند. شکل ۲-۱ نمایی از این سیستم را نشان می‌دهد.



شکل ۲-۱- نمای مکانیکی سیستم کنترل دوطرفه

^۱ Teleoperation

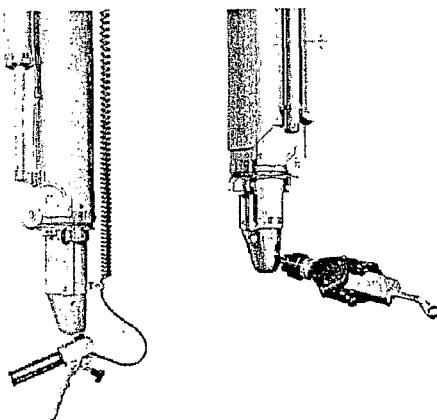
^۲ Haptic

-۳-۱ - کاربردهای کنترل دوسویه

از دهه ۵ میلادی سیستمهای کنترل دوسویه مورد توجه بسیاری از رشته های مختلف کاربردی قرار گرفت. با بالا رفتن اهمیت نیروی انسانی در جامعه مدرن نیاز به استفاده از سیستمهای دو سویه جهت کار در موارد مختلف بیشتر گردید. در ادامه به صورت خلاصه مواردی از کاربرد سیستم دوسویه مورد بحث قرار می گیرد.

-۱-۳-۱ - حمل مواد خطرناک

همانطور که قبل اشاره گردید نقل و انتقال مواد خطرناک دلیل اختراع سیستمهای فرمانده-فرمانبر بود. سیستمهای مکانیکی و سیرو کنترلهایی که فرمانده-فرمانبر را کنترل می کنند به طور وسیعی در صنایع و تحقیقات مختلف مورد کاربرد قرار می گیرند. شکل ۳-۱ یک سیستم مشابه را نشان می دهد.



شکل ۳-۱- سیستم فرمانده فرمانبر

-۲-۳-۱ - کاربرد در پزشکی

سیستمهای عملیات از راه دور همانطور که گفته شد در زمینه پزشکی نیز کاربرد دارند. در سال ۱۹۹۸ برای اولین بار رباتی بنام داوینچی^۱ برای انجام معاینات پزشکی استفاده شد ولی این سیستم هیچ فیدبک حسی نداشت و تنها از یک فیدبک ویدئویی استفاده می کرد. بعد از آن به مرور سیستمهای پیشرفته تر با فیدبکهای نیرو پیشنهاد شدند که انسان را قادر می سازد کارهای دقیق مانند جراحی را نیز انجام دهد. شکل ۴-۱ یک نوع از این ربات جراح را نمایش می دهد.

^۱ Da Vinci