

بسم الله

الرحمن

الرحيم

١٢٨٦ / ١٢٧

٩٥٧٤٧



دانشگاه یزد

مجتمع هنر و معماری

دانشکده معماری

پایان نامه کارشناسی ارشد معماری

موضوع پایان نامه:

طرحی از رویا در بیکرانه چشم‌هایی کوچک
(مرکز افرینش‌های هنری کودک)

اساتید راهنما:

اقای دکتر کوششگران

اقای دکتر فرحدا

پژوهش و طرح:

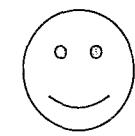
زمزم زمان زاده

۱۳۸۴ / ۱۲ / ۱۰

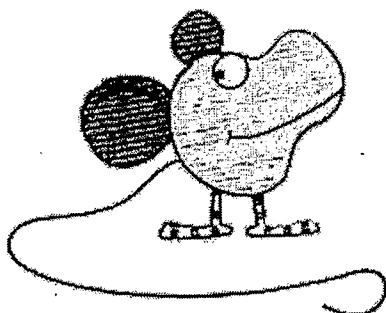
تابستان ۸۵

۹۴۷۳۷

طربی از رویا در بیکرانه



چشمها ی کوچک



تقدیم به پدر مهربان و مادر فداکارم که تمامی لحظه های زندگیشان را به لبخند کودکانشان بخشیدند. و بودن همیشگیشان در کنار من موجب موفقیتم در تمام مراحل زندگی ام بوده و هست.

با تشکر از خواهر خوبم و برادران مهربانم که بهتر از همیشه مرا
درک کردند! و عاطفه عزیز که مثل یک خواهر همیشه در کنارم
بود.

و با تشکر از دوست عزیزم خاتم مهندس مرضیه حاصلی که زحمات
مرا با جان و دل پذیرفت. و در آخر تشکر از دوست عزیزی که روح
بزرگش و قلب مهربانیش بهترین همراه و معلم من بودند در راهی
که برگزیدم طی کنم.

فهرست مطالب

صفحه	عنوان	صفحه	عنوان
۲۱	۲-۶-۲ یادگیری مهارت‌های اجتماعی.....	۳	چکیده
۲۲	۳-۶-۲ - یادگیری نظامهای زبانی	۴	هدف از انجام طرح.....
۲۳	۴-۶-۲- یادگیری مهارت‌های شناختی	۴	دلایل ضرورت انجام طرح
۲۴	۵-۶-۲- یادگیری راههای بیان خود	۴	روشن پژوهش
۲۴	۷-۲- آموزش علوم به کودکان.....	فصل ۱- شناخت مفاطیبان پژوهه	
۲۵	۷-۲-۱- آموزش ریاضی به کودکان	۱-۱- چیستی کودک	
۲۶	۷-۲-۲- آموزش هنر و موسیقی	۱-۲- خصوصیات رشد کودک	
فصل ۲- کودک از دیدگاه روانشناسی			
۲۹	۱-۳- تشکیل نمادهای ذهنی.....	۱-۱- یک سالگی	
۲۹	۱-۳-۱- بازیهای نمادین.....	۱-۲- ۲- دو سالگی	
۲۹	۱-۳-۲- استفاده از نمادهای ذهنی کودکان	۱-۳- ۳- سه سالگی	
۳۰	۲-۳- استدلال	۱-۴- ۴- چهار سالگی	
۳۰	۳-۳- تخیل	۱-۵- ۵- پنج سالگی	
۳۱	۴-۳- درک کودک از هندسه	۱-۶- ۶- شش سالگی	
۳۱	۵-۳- برخی از مفاهیم مشترک بین کودکان	۱-۷- ۷- هفت سالگی و هشت سالگی	
۳۱	۵-۴-۱- مفاهیمی از زندگی	۱-۸- ۸- نه و ده سالگی	
۳۲	۵-۴-۲- مفاهیم مریبوط به مکان و زمان (یا فضای)	۱-۹- ۹- یازده سالگی ودوازده سالگی	
فصل ۳- نگاهی به دنیا از روزنه چشم کودک			
۳۴	۱-۴- از رئالیسم بصری تا رئالیسم ذهنی	فصل ۴- آموزش	
۳۴	۲-۴- اندازه دقت در آثار کودکان	۱-۲- مفهوم آموزش و پیورش	
۳۵	۳-۴- ارتباط بین اشیاء و محل قرار گیری آنها	۱-۲-۲- آموزش	
۳۵	۴-۴- تعلیق در فضای	۱-۳-۲- انگیزش	
۳۵	۵-۴- چهارپ و مشکلات درک پرسپکتیو	۱-۴-۲- رابطه یادگیری و انگیزش	
۳۵	۶-۴- قرار گرفتن کودک در متن موضوع	۱-۵-۲- مبانی بر نامهای آموزشی دوران	
۳۵	۷-۴- نمایش حرکت	اولیه کودکی	
فصل ۵- ظریفه هنری کودکان			
۳۹	۱-۵- شباهتها و اختلافهای بین هنر کودکان	۱-۵-۲- تعریف برنامه آموزشی	
۴۰	۲-۵- و هنر عامیانه و ساده و بدروی	۱-۵-۱-۱- کودک مبنای	
برنامه های آموزشی			
۱-۵-۱-۱-۱- مبنای برنامه های آموزشی			
بر اساس نظریه			
۱۸	۱-۵-۲- رشد انجام شده	۱-۶- یادگیری مهارت‌های جسمانی	
۱۸	۶-۲- هدفهای آموزش در دوران اولیه کودکی	۲- یادگیری مهارت‌های اجتماعی	
۱۹	۱-۶-۲- یادگیری مهارت‌های جسمانی	۳- یادگیری مهارت‌های ادبی	

صفحه

عنوان

	فصل ۷- زمینهای بازی
۶۷.....	۱-۱- زمینهای بازی
۶۷.....	۲- انواع تجیزات زمینهای بازی
۶۸.....	۳- پل ها و پیاده روهای
۶۸.....	۴- وسائل بالا رفتن
۶۹.....	۵- خانه های بازی ، سکوها و برجها
۶۹.....	۶- سرسره ها
۷۰.....	۷- قابها
۷۰.....	۸- چرخ و فلک ها
۷۱.....	۹- الکنگ ها
۷۱.....	۱۰- تخته های افقی
۷۱.....	۱۱- جعبه های ماسه بازی
۷۲.....	۱۲- مارپیچ ها
۷۲.....	۱۳- قابلو نقاشی
۷۳.....	۱۴- فیگورها
۷۳.....	۱۵- گیاهان
۷۴.....	۱۶- آب
۷۴.....	۱۷- مکانهای خلوت
۷۴.....	۱۸- محل های نشستن
۷۵.....	۱۹- کفپوش ها
۷۵.....	۲۰- آبخوری ها
۷۵.....	۲۱- سطل های زباله
۷۵.....	۲۲- جانمایی تجیزات در یک زمین بازی
	فصل ۸- کودک ، فضای ، معماری
۷۸.....	۱- محیط های مناسب کودکان
۷۸.....	۲- کودک و دریافت فضای
۷۹.....	۳- دریافت حسی و هوشی فضای معماري
	فصل ۹- معرفی پند نمونه
۸۲.....	۱- معرفی طرحهای خارجی
۸۲.....	۲- موزه کودکان بوستون
۸۳.....	۳- قصر بچه های
۸۴.....	۴- موزه کودکان هوستون
۸۵.....	۵- موزه کودک Eureka
۸۶.....	۶- قصر زیر چمن

۴۰.....	۳-۵- موضوع نقاشی و شخصیت کودک
۴۰.....	۴-۵- تگرشی به دنیای رنگ
۴۱.....	۵- چشم انداز تکاملی به
۴۱.....	۶- کاربری رنگ در کودکان
۴۲.....	۷- رنگ و تخیلات کودکانه
۴۲.....	۸- بررسی و بروز افکنی از طریق خط و فضا
۴۴.....	۹- موسیقی و نقاشی
	فصل ۱۰- بازی
۴۸.....	۱- تاریخچه بازی
۴۸.....	۲- تعریف بازی
۴۹.....	۳-۶- معیارهای بازی
۵۰.....	۴-۶- فرایندهای بازی
۵۰.....	۵-۶- تئوریهای بازی
۵۲.....	۶-۶- بازیهای خودانگیخته
۵۲.....	۷-۶- بازی برنامه ریزی شده
۵۲.....	۸-۶- انواع بازی ها
۵۲.....	۹-۶- بازیهای جسمی
۵۳.....	۱۰-۶- بازیهای تقليیدي
۵۳.....	۱۱-۶- بازیهای نمایش
۵۴.....	۱۲-۶- بازیهای نمادی
۵۴.....	۱۳-۶- بازیهای تخیل
۵۴.....	۱۴-۶- بازارهای آموزشی
۵۵.....	۱۵-۶- بازی و رشد جسمی
۵۶.....	۱۶-۶- بازی و رشد ذهنی
۵۷.....	۱۷-۶- بازی و رشد اجتماعی
	۱۲-۶- چگونگی فرآیند شرکت کودکان در بازیهای اجتماعی
۵۸.....	۱۳-۶- عوامل مؤثر بازی
۵۸.....	۱۴-۶- عوامل محیطی
۵۹.....	۱۵-۶- محیط بازی
۶۰.....	۱۶-۶- هوش و استعداد
۶۲.....	۱۷-۶- عامل جنسیت
۶۲.....	۱۸-۶- نقش سن در بازیهای کودکان

۱۰۷	۱-۱-ایمنی در محوطه.....
۱۰۸	۱-۱-نرده های ایمن.....
۱۰۸	۲-۱-ایمنی در مسیرهای حرکت.....
۱۱۰	۳-۱-ایمنی در راهروها.....
۱۱۱	۴-۱-ایمنی در مسیر پله.....
۱۱۳	۵-۱-شرایط ایمنی پوششگف.....
۱۱۳	۶-۱-شرایط ایمنی درها.....
۱۱۵	۷-۱-شرایط ایمنی پنجره ها.....
۱۱۶	۸-۱-شرایط ایمنی در فضاهای پهداشتی.....
فصل ۱۱- (شنایی با بسته	
۱۲۰	۱-۱-موقعیت جغرافیایی - اقلیمی.....
۱۲۰	۱-۱-موقعیت جغرافیایی کرمان استان کرمان.....
۱۲۰	۲-۱-۱-موقعیت جغرافیایی شهر کرمان.....
۱۲۱	۲-۲-موقعیت.....
۱۲۲	۳-۱-وضعیت فضای سبز در شهر کرمان.....
۱۲۲	۴-۱-اقلیم کرمان.....
۱۲۵	۱-۴-۱- دما.....
۱۲۵	۲-۴-۱- بارندگی.....
۱۲۵	۴-۱-۲- رطوبت نسبی.....
۱۲۶	۴-۴-۱- بادهای محلی و غالب کرمان
۱۲۷	۵-۱-موقعیت سایت پژوهش.....
۱۲۷	۱-۵-۱- تاریخچه مختصر جنگل قائم...
۱۲۹	۲-۵-۱- موقعیت عمومی منطقه.....
۱۲۹	۶-۱-علل انتخاب سایت.....
۱۳۰	۱-۶-۱- حفظ هویت جنگل قائم.....
۱۳۰	۳-۶-۱- استفاده از مکانی با چشم انداز های مناسب
۱۳۱	۷-۱-۱- تحلیل سایت.....
۱۳۱	۷-۱-۲- اپوشش گیاهی.....
۱۳۱	۷-۱-۲- دید و منظر.....
۱۳۱	۷-۱-۳- دشتسری.....

۸۹	۲-۹-معرفی طرحهای داخلی.....
۸۹	۱-۲-۹- مرکز افرینشیهای فرهنگی و هنری
۸۹	کانون پرورش فکری کودکان.....
۹۰	۲-۲-۹- موزه تاریخ.....

فصل ۱۰- رهیافت‌های طراحی

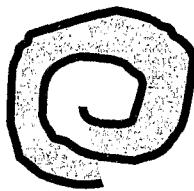
۹۴	۱-۱-کیفیتهای عملکردی.....
۹۵	۱-۱-۱- اماکن با فضای وسیع.....
۹۵	۲-۱-۱- فضاهای عمومی.....
۹۵	۳-۱-۱- آناقهای کوچک در دار.....
۹۵	۴-۱-۱- طاقچه ها، سوراخ و سننه ها، گنج ها
۹۶	۵-۱-۱- پله ها.....
۹۶	۶-۱-۱- سطوح بالاتر.....
۹۶	۷-۱-۱- برج، خانه بالا درخت، جای بلند.....
۹۶	۸-۱-۱- عناصر ساختمانی.....
۹۷	۹-۱-۱- جزئیات ضمیمه.....
۹۷	۱۰-۱-۱- مبلمان کودک.....
۹۸	۱۱-۱-۱- اسباب بازیهای خاص.....
۹۸	۱۲-۱-۱- وسائل بزرگترها.....
۹۸	۱۳-۱-۱- کتابخانه.....
۹۸	۱۴-۱-۱- اشپیزخانه کودکان.....
۹۹	۱۵-۱-۱- جای مناسب و زیاد برای نگهداری
۹۹	۱۶-۱-۱- اوردن بیرون به درون.....
۹۹	۱۷-۱-۱- بیرون و اطراف ساختمان.....
۱۰۰	۱۸-۱-۱- بچه ها و طبیعت.....
۱۰۱	۱-۱- کیفیتهای طراحی.....
۱۰۱	۱-۲-۱- سمبلهای خانه.....
۱۰۱	۴-۲-۱- ورودی جلب کننده.....
۱۰۲	۳-۲-۱- اشکال اشنا.....
۱۰۲	۴-۲-۱- روشنایی.....
۱۰۲	۵-۲-۱- راحتی.....
۱۰۳	۱-۲-۵- چوب واقعی.....
۱۰۳	۲-۲-۵- رنگ و وارنگ.....
۱۰۴	۴-۲-۵- دستشویی نه توالت

فصل ۱۱- ایمنی

۱۲-۷-۴-توبو گرافی ۱۳۱

فصل ۱۱۱- لیده های طراحی

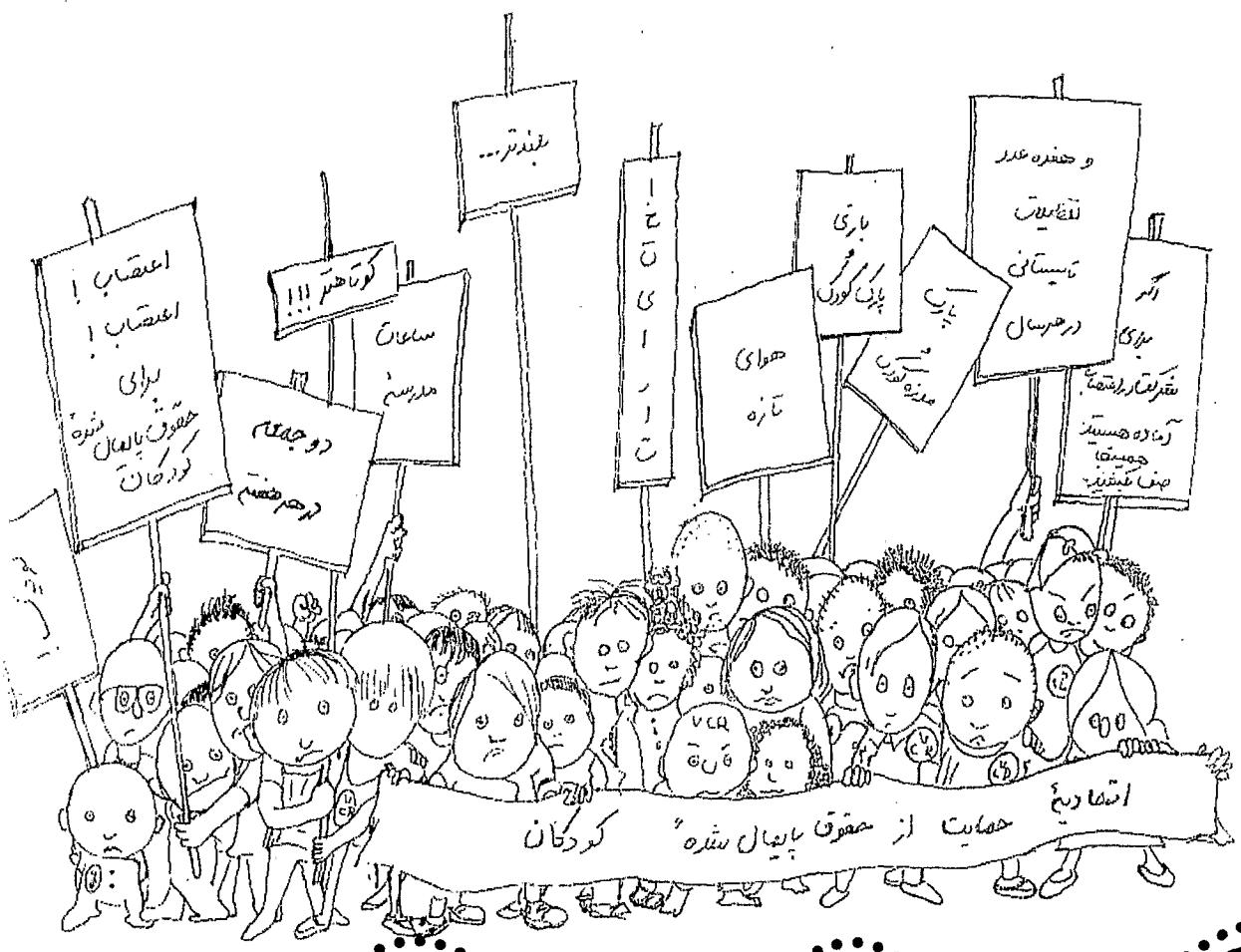
۱۳۴- مقدمه ۱۳
۱۳۴- ۱- طبیعت بسته برای معماری ۱۳
۱۳۵- ۲- طبیعت آرایه ای بر معماری ۱۳
۱۳۵- ۳- طبیعت رهنمودی در معماری ۱۳
۱۳۷- ۴- حرکت ۱۳
۱۳۹- ۵- استانداردهای کودکان ۱۳
۱۴۳- ۶- جدول برنامه ریزی فیزیکی ۱۳
۱۴۴- ۷- فضاهای راهروها ۱۳
۱۴۴- ۸- دستشویی و توالت کودکان ۱۳
۱۴۵- ۹- اسکیسها ۱۲
۱۴۷- ۱۰- نقشه ها ۱۲



اگر به کودکی که در روح خود داریم کوش فرا دهیم چشمها مان به 
درخشش در میابند و اگر رابطه همان را با این کودک از دست ندهیم
رابطه همان را با هستی از دست نقولهیم دارد.

پایلو کوییلو

دلايل انتقاب موضوع



خلاصه طرح :

طبیعت می خواهد کودک قبل از اینکه به بزرگسالی برسد. کودک باشد، اگر چنانچه این ترکیب را معکوس کنیم پدیده ای به بار خواهیم آورد بی بو بی مزه و نارس که از نتیجه فشار حاصل شده است. کودکی دارای طرق اندیشه دریافت و احساس خاص خود است. که محیط ساخته شده می تواند تأثیر زیادی در آن داشته باشد.

منظور از این طرح ایجاد محیط مناسب برای کودکان و فراهم نمودن بستر و عاملی موثر جهت تحقق قابلیت های بالقوه وجودی برای شناخت وجود شخصیتی کودک و تامین رشد کامل آنها است. به عبارت دیگر نقش محیط فیزیکی در رشد کودک از یک سو به عنوان بستری برای شکل گیری قالب های نظری او و از سوی دیگر عاملی موثر برای پایه ریزی و گسترش داشته های ذهنی و مهارت های بدنی وی در نظر گرفته می شود.

منظور از این فضای یک محدوده سرد هندسی نیست. بلکه فضایی فعال و تأثیر گذار است که در حین ازادی سرشار از امنیت است. در تعییر معمارگونه این مجموعه تلاشی هدفمند می باشد در تبدیل فضای ایستایی و سکون محض به پویایی و شناوری خالص و دستیابی به نظام، در حین بی نظمی یا بی نظمی در حین نظام در قالب یک مجموعه فرهنگی - آموزشی . این طرح تلاشی است، جهت تحقق یافتن رویای کودکان در عالم واقعیت، پا گذاردن به دنیای جدید برای پاسخگویی به احساسات و تخیلات کودکانه و تیجتاً آشنایی با جنبه های گوناگون از علم، فرهنگ، هنر و از همه مهمتر، مهارت های زندگی، از طریق تجربیاتی مملوس، و دعوت از کودک به صحبت کردن، شنیدن، لمس کردن، نگاه کردن، و کودکانه زندگی کردن. خود حجم مجموعه تداعی گلنده گیاهی است که سر از خاک بیرون زده و در گتی مارپیچ به سوی رشد و تعالی اغاز کرده است.

کلیه عملکردهایی که لزوما در فضای بسته قرار می گرفت در این حجم جای گذاری شده و بقیه عملکردها که دقت شده با هماهنگی خاصی با حجم مورد نظر در کل سایت پراکنده شوند در زمینه طراحی شده اند. در واقع این نقاط پراکنده نقاط بازی بچه هاست که مهمترین مقوله اموزشی کودک به شمار می رود. در طراحی این نقاط نیز سعی شده از فرم های ازاد و دایره بیشتر استفاده شود.

دلیل استفاده از اشکال هندسی در تشابه معنایی و معنوی این اشکال و خصوصیات روحی - روانی کودکان در سالین مختلف، بررسی کرد.

دایرہ به سبب مرکزیت و سیالیت فوق العاده اش، آزاد و سبکبال با تعابیر شفافیت آزادانه می چرخد و معرف روح بی ریای کودک است.

با توجه به نقش عالی و با ارزشی که بازی در زندگی کودکان دارد، یکی از محورهای اصلی این پروژه بر پایه بازی استوار است.

وجود منابع پراکنده اثری در میان سایت عامل بروز بی نظمی هایی در نظام حاکم بر مجموعه می باشد. این منابع بصورت نقاطی پراکنده در سطح سایت مطرح می شوند.

با توجه به اهداف پروژه در جهت خلق فضایی حرکت می کنیم که با نگرشی تازه به مسئله ارتباط کودک و طبیعت پردازد به عبارت دیگر در جهت خلق و ابداع سیستمی گام بر می داریم که یکی شدن و هماهنگی انسان، طبیعت و معماری در مقابل با هم ملتک می گردد تا ساختارهای طرح شده در دل طبیعت و معماری در همزیستی آگاهانه به طور طبیعی بر روند یکدیگر اثر می گذارد و هندسه ساختارهای طبیعی مصنوعات معماری را تحت تأثیر قرار می دهد.

امید آنکه توانسته باشم گامی هر چند کوچک برای کودکان ایران و خصوصاً کرمان برداشته باشم.

هدف از انجام پژوهش:

پرورش خلاقیت، برنگیختن کنجدکاوی، تحریک کردن تصورات، تفريح و سرگرمی و آموزش به طور محسوس و قابل مهصول در محیطی کاملاً "کودکانه و خلق فضایی فعال و تأثیرگذار برای رشد کودک.

دلایل ضرورت انجام طرح:

- ۱- کمبود فضایی مناسب برای رشد و پرورش ذهنی و جسمی کودک و شکل گیری مناسب شخصیت درونی او
- ۲- عدم توجه به اثرات معماری و فضای ساخته شده بر پرورش و رشد کودک.

روش پژوهش و مراحل انجام کار:

۱- مطالعات:

الف- کتابخانه ای: منابع و مأخذهای موجود در مورد روانشناسی کودک و معماری کودکان
پایان نامه های موجود در این زمینه

ب- میدانی: حضور در جمع کودکان و جمع آوری اطلاعات به طور مستقیم از فعالیت آنها

۲- بررسی نمونه های انجام شده و اجرا شده و تحقیق در مورد نکات مثبت و یا کمبوهای موجود در این بناها

۳- دسته بندی مطالعات- انجام شده و نمونه های بررسی شده استخراج نتایج مورد قبول و استفاده از آنها در
کار طراحی

۴- طراحی بر اساس اصول، ضوابط و مبانی استخراج شده

دنیای وارونه :

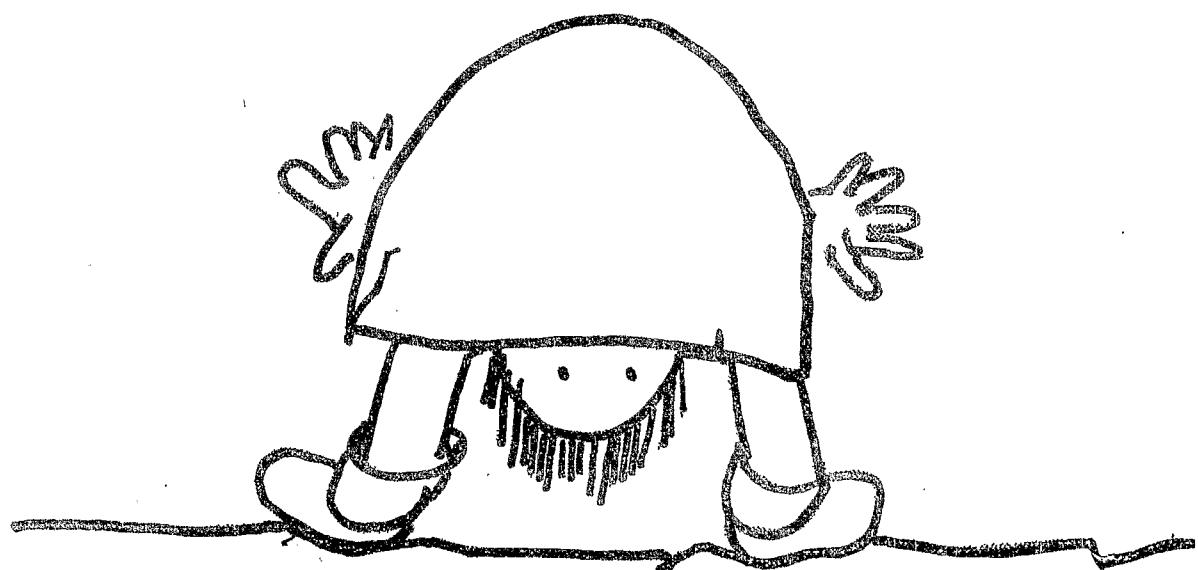
وارونه که نگاه کنی

درختها را توی هوا در حال تاب خوردن می بینی
اتوبوسها را معلق و ساقمهانها را آویزان می بینی

چه خوب است بعضی وقتها هم

دنیا را از زاویه دیگر ببینیم

«شل سیلو راستاین»



فصل ۱



شنافت مخاطبان پروزه

۱-۱-چیستی کودک

کودک ، ساده است اما کودکی، فراتر از ساده بودن «سادگی» را به ارمغان می آورد و سادگی «نمایه» عمق و ژرفای وجود آدمی است. و جدایی از کودکی جدایی از «تمامیت خود» است، جدایی از زیشه های خود «خود بودن» و از «خود بر آمدن» است، انسان جمله ایست که نخستین واژه اش «کودکی» است که اگر خوب بیندیشند، زندگی بزرگسالی خوبی خواهد داشت. متأسفانه ما بزرگسالان، تحمل کودکی کردن کودک را نداریم و آنها را مجبور می کنیم قبل از آنکه «کودک بودن» را تجربه کنند، به بزرگسالی برسند. اما غافلیم از اینکه اگر یک کودک در کودکی کودکی نکند، در بزرگسالی کودکی می کند. انسان تا کودک نباشد بزرگ نمی شود. تربیت گنوی کودکان تحمیلی و تصنیعی است و پیش از هر چیز سعی در پنهان ساختن فطرت طبیعی کودک است در حالیکه کودکان باید به گونه ای تربیت شوند که اقتضای طبیعت آنها است؛ نه آنگونه که انتظار ماست و طبیعت ما اقتضا می کند.

دوران کودکی دوران کشف تازه جهان است و این کشف براساس امکاناتی که «طبیعت» و «محیط اجتماعی» در اختیارش می گذارند صورت می گیرد. کودکان موجودات ویژه ای هستند که منحصر به فردند و هر کدام جوهره خاص خود را دارند. زیبایی خلوص، سادگی و صمیمیت یک کودک در این است که بتواند خود را آنگونه که هست بلماید.

کودکی اساسی ترین مرحله زندگی است. این دوره صرافتدارک زندگی بزرگسالی نیست، بلکه «خود زندگی» است.

تنها راه پختگی انسان این است که به او فرصت دهیم در دوره کودکی کامل‌آخته شود و نباید او را شتابزده، وارد دنیای بزرگسالی کنیم، چون خلاقترین و پاک ترین اندیشه های یک بزرگسال، همان اندیشه هایی است که به اندیشه های کودکی شباهت دارد.

گذر از مرحله رشد، مانند بالا رفتن از پلکان یک ذرaban است. همه کودکان از این پله ها بالام روند، اما بالا رفتن از آن در همه کودکان همزمان نیست.

کودکی دوره کنجکاوی و خلاقیت است کودک دوست دارد همه چیز را تغییر دهد چون تغییر خود یک عمل خلاق است و به همین دلیل تخریب و انهدام در کودک، به دلیل شرارت نیست (غیر از موارد خاص) بلکه همانطور که گفته شد به این دلیل است که کودک مشتاق به تغییر است و «تخریب» همواره «تغییر» در پی دارد هیچ خلاقیتی بدون کنجکاوی ممکن نیست و در عین حال کنجکاوی بدون خلاقیت امکان بروز پیدا نمی کند. می توان گفت که کودکی کنجکاوانه ترین دوره عمر آدمیست، پس خلاقترین دوره عمر او نیز هست و حال باید دید چرا این کنجکاویها و خلاقیت کودک در مراحل بعدی رشد، کم رنگ تر می شود؟ برای پاسخ به این سؤال باید به سخن «سقراط» توجه کرد. او در تعریف آموزش می گوید «هدف از آموزش، ایجاد نیاز به دانستن است، نه عرضه دانسته ها. چون با ایجاد نیاز به یادگیری است که کنجکاوی کودک تحریک می شود»^۳

۳ - دکتر عبدالعظیم کریمی، کودکی بازیافت (روزنہ ای به سوی پاکی) صفحه ۲۶

پس این کاهش کنجدکاوی در کودکان به نحوه آموزش غلط بر می گردد . خستگی از درس به دلیل تکیه زیاد به محفوظات، بی توجیهی به مقررات و انطباط، جدایی مدرسه از جامعه، نبود مهارت‌های اجتماعی همه از عوارض روشی‌های اشتیاه آموزشی است که باعث نابودی رشد و خلاقیت کودک، و طبعاً نابودی زندگی بزرگسالی او می‌شود . ذهن سیال و روان کودک را نباید به آموزش‌های ایستا و اجباری محدود کرد . این گونه آموزشها کودک را فردی بیگانه با خود و زندگی واقعی بار می آورد .

وقتی یک کودک سعی می کند همه را از خود راضی نگه دارد، محتاج می شود که مورد تأیید همه قرار گیردو به خود اعتماد ندارد . وی همیشه نگران نگاههای پنهان بزرگسالانش است .
تصور کودک از خود وابسته به تجربیاتی است که از گذشته خویش اندوخته است و اینها همان چیزهایی است که دیگران در پنهان، در مورد او گفته اند .

در حالیکه به گفته «هلوسیوسن» این درست است که ما بیشتر از کودکان می دانیم اما معلوم نیست که بیتر از آنها بدانیم ^{۱۴}

برای یک کودک، کیف دانش مهم است، نه کمیت آن، و اگر ما بزرگسالان هم این گونه بایندیشیم هر کدام دانشمندی خواهیم بود که هر لحظه به خلاقیت دست می یابیم .
پس در این پروژه سعی بر این است که نظاره گر دنیای جدید از آنچه همه ما زمانی در آن زیسته ایم، و احتمالاً به آن بی اعتنا بوده ایم، باشیم

این «دنیای جدید» همان «دنیای قدیم» دوران کودکی است . دوران جاودانگی، پاکی، صداقت، تازگی، خلاقیت، خیال پردازی، انعطاف و صمیمیت، و هر آنچه از جنس یکرنگی آزادی، طراوت و شادیست . این طرح تلاشی است، چیز تحقق یافتن رویای کودکان در عالم واقعیت، پا گذاردن به دنیای جدید برای پاسخگویی به احساسات و تخیلات کودکانه و نتیجتاً آشنایی با جنبه های گوناگون از علم، فرهنگ، هنر و از همه مهمتر، مهارت‌های زندگی؛ از طریق تجربیاتی مملوس، و دعوت از کودک به صحبت کردن، شنیدن، لمس کردن، نگاه کردن، و کودکانه زندگی کردن . امید آنکه توانسته باشم گامی هر چند کوچک برای کودکان ایران و خصوصاً کرمان برداشته باشم .

۱۴- دکتر عبدالعظیم کریمی، کودکی بازیافت (روزنہ ای به سوی پاکی) صفحه ۲۷

۱-۱- نصوصیات رشد کودکان

رشد عبارتست از تأثیر متقابل فرد و موقعیتها و تأثیراتی که بر او تحمیل می شود. رشد دارای جنبه های گوناگونی است. (رشد جسمی - عاطفی - اجتماعی - ادارکی - شناختی و ...) و یکی از مهمترین مفاهیم مربوط به رشد انسجام هماهنگی جنبه های گوناگون آن است. البته این جنبه های گوناگون را می توان به منظور مطالعه از هم جدا کرد اما در هر کودک فرضی ابعاد مختلف و اساسی رشد چنان به یکدیگر مربوطند که پیشرفت در هر یک از این ابعاد بر پیشرفت در تمامی ابعاد دیگر تأثیر می گذارد. مثلاً زبان آموزی نقش موثری در گسترش روابط اجتماعی دارد و یا رشد عضلات ریز مثل چشم و دست و هماهنگی آنها با هم نقش موثر در به عینیت رسیدن تجسم خلاق آنها در کارهای دستی دارد. آنگ رشد در مرافق سنی گوناگون متفاوت است. بدین معنی که ممکن است گاهی رشد به گونه ای یکنواخت و آهسته انجام شود و در ظاهر قبل مشاهده نباشد و گاهی نیز به گونه ای چینده تحقق پذیرد به عنوان مثال رشد جسمانی از هنگام تولید تا سالهای ۵ و ۶ سالگی بسیار سریع بوده و سپس تا ۱۰ سالگی کم می شود. اما در سالهای ۱۱ تا ۱۳ سالگی دوباره سرعت گرفته و با آنگ نسبتاً سریع در دوره بلوغ همکام می شود.

به هر حال برای خلق فضای مناسب برای کودکان فضایی که بتوانند ضمن لذت بردن، به تقویت مهارت‌های گوناگون خود پردازند، مطالعه جنبه های گوناگون رشد و ایجاد محیطی مناسب با تواناییهای کودکان ضروری به نظر می رسد.

مراحل رشد کودکان به طور به چند دسته زیر تقسیم می شود:

- ۱- دوره شیرخوارگی (از ابتداء تا یک سالگی)
- ۲- دوره تحرک و کنیکاوی (۱ تا ۳ سالگی)
- ۳- دوره آزمایش و تجربه (۳ تا ۶ سالگی)
- ۴- دوره بازیهای گروهی (۶ تا ۹ سالگی)
- ۵- دوره مهارت و چالاکی (۹ تا ۱۲ سالگی)
- ۶- مرحله پجرانی (۱۲ تا ۱۵ سالگی)

در اینجا، توضیحات بیشتری در مورد خصوصیات رشدی کودکان تا سن ۱۲ سالگی داده می شود.

۱-۱-۱- یک سالگی

در این دوره کودک به سختگوئی علاقه نشان می دهد. بر پاهای خود مسلط شده و در نتیجه می تواند بایستد و با کمک دیگران راه ببرود. به رنگهای روشن و اصوات آرام واکنش نشان می دهد ، اسباب بازیهای صدادار و متحرک را دوست دارد.

۱-۱-۱-۲- دو سالگی

کودک در این سن به خوبی می دود و کمتر به زمین می خورد. از پله ها بالا می رود بسیار فعال و سرزنش دارد. می تواند سه مکعب را روی هم بگذارد و خطوط منحنی را ترسیم کند. قوه تکلم او پیشرفت کرده دائماً اسم اشیاء را می پرسد و می تواند با دیگر کودکان ارتباط زبانی برقرار کند.

۱-۱۱-۱۱- سه سالگی

وزن و قد او با سرعت افزایش می‌یابد ولی در مقایسه با سنین گذشته سرعت آن کمتر است. حرکت دستها و چشمها تا حدودی هماهنگ می‌شود. کودک در این سن بسیار فعال و پرانرژی است ولی در عین حال زود خسته می‌شود. مهارت‌های حرکتی درشت در او پیشرفت بیشتری از مهارت‌های حرکتی ریز داشته و در به کار بردن دستها، پاهای بازویان بیشتر از کار کردن با انتشان مهارت دارد. با برداشتن پا یکی پس از دیگری از پله‌ها بالا می‌رود و برای پائین آمدن هر دو پا روی یک پله می‌گذارد. می‌تواند برای یک لحظه روی یک پائینکه روی پنجه راه برود و با هر دو پا از زمین بپرد.

می‌تواند به راحتی بدد و ضمن دویدن مواعظ موجود در سر راهش را دور بزند و از وسایل و مواعظ گوناگون با مهارت بالا ببرود. سه چرخه سواری نیز در این سن آغاز می‌شود. کودک در ۳ سالگی به خود و فعالیتهای خود مباهات می‌کند و در عین آنکه میل به رهبری دارد به کودکان کوچکتر از خود محبت نشان می‌دهد و گاهی نیز شخصیتی بسیار ناپایدار و بی ثبات دارد. مثلاً لحظه‌ای بسیار اجتماعی و ساعتی دیگر بسیار خجالتی می‌شود. (با توجه به این خصوصیت کودکان و همچنین حس مالکیت و احساس خصوصی بودن قضا در آنها باید نسبت به در نظر گیری فضاهای خصوصی و انفرادی نیز مانند فضاهای عمومی و جمعی اقدام شود) نسبت به خود و دیگران احساس عدم اطمینان و امنیت دارد. از حیوانات، اشخاص ناشناس و دور شدن از پدر و مادر می‌ترسد و به کمک و تأثیر آنها نیاز دارد و دوست دارد که تجربیات خود را برای والدینش بازگو کند.

کودک سه ساله رابطه بین کل و جزء را درک نمی‌کند. در ذهن او همه جمادات خصوصیات موجودات چاندار را دارا هستند و فکر می‌کنند همه چیز ساخت دست بشر است. در این مرحله شناخت او برآسانس تجربیاتی است که از حواس پنجگانه آموخته است. اشیاء آشناهی را که می‌بینید نام می‌برد و به طور قابل فهم حرف می‌زنند و جمله‌های کامل و صحیح را ادا می‌کند. به قصه گوش می‌کند، می‌خواهد قصه های را که دوست دارد دوباره بشنود و می‌تواند حکایات ساده را تکرار کند. قدرت تقلید شدیدی دارد و به وسیله واژه‌ها و خاطرات تجربیات گذشته را به یاد می‌آورد. معمولاً دو یا سه رنگ را می‌شناسد و نام می‌برد. بزرگی، کوچکی، کمی و زیادی را در رابطه مستقیم با اشیاء می‌فهمد ولی نمی‌تواند اشیاء را بر این اساس طبقه بندی کند. سوالات زیادی می‌پرسد و می‌تواند معماهای ساده و آسان را حل کند.

۱-۱۱-۱۲- چهار سالگی

سرعت افزایش قد و وزن در چهار سالگی نسبت به ۲ سالگی کمتر می‌شود. کودک ۴ ساله بسیار فعال و پر انرژی است و از فعالیتهایی که باعث تحرک عضلات می‌شود لذت بسیار می‌برد. در مقایسه با ۳ سالگی هماهنگی بیشتری بین چشمان و دستان و اندشان او ایجاد شده و در حرکاتش توانی هماهنگی بیشتر دیده می‌شود. با برداشتن متفاوت پاهای از پله‌ها بالا می‌رود. لی می‌کند با پنجه‌های پا می‌دود و روی نوک پا می‌ایستد. به هوا می‌پرد می‌چرخد و تاب می‌خورد. از وسائل و جاهای بلند بالا می‌رود با سرعت سه چرخه می‌راند و با مهارت دور می‌زند به تواناییهای خود اطمینان بیشتری پیدا می‌کند و به بیان آنها می‌پردازد. نسبت به کودکان دیگر و کارهای آنان علاقه بیشتری نشان می‌دهد و بازیهای گروهی را دوست دارد. تمایل بیشتری دارد که با هم جنسان خود بازی کند و آنان را در اموال خود شریک می‌کند. دستورالعملهای را که به گروه می‌دهند دنبال می‌کند ولی کمی هم سرکشی و مخالفت می‌ورزد و حتی گاهی برای نشان دادن قدرت قید ناپذیری خود