



وزارت علوم و تحقیقات و فناوری

دانشگاه علوم و فنون مازندران

### پایان نامه

مقطع کارشناسی ارشد

مهندسی سیستم‌های اقتصادی و اجتماعی

موضوع :

## طراحی کاتالوگ های مشتری گرا

با استفاده از یک الگوریتم خود تطبیق ژنتیک

استاد راهنما :

دکتر ایرج مهدوی

استاد مشاور :

دکتر نیکبخش جوادیان

۱۳۸۸ / ۱۲ / ۰۵

نگارش:

مهیار موحد نژاد

تابستان ۱۳۸۷

۱۱۱۸۰۹

## **Abstract**

*Considering the importance of introducing products, in this research, the problem of designing costumer-oriented catalogs has been investigated. After generalizing the mathematical model of customer-oriented catalog problem, we developed a self-adaptive genetic algorithm to solve the problem. It includes clever features to avoid getting trapped in a local optimum. The results of an extensive computational study using real and synthetic data sets show the performance of the proposed algorithm in comparison with Greedy Out algorithm (GO).*

## چکیده

با توجه به اهمیت روز افزون معرفی مطلوب محصولات به مشتریان، در این تحقیق مسئله "کاتولوگ های مشتری گرا" معرفی و بررسی شده است. پس از گسترش مدل ریاضی طراحی کاتولوگ های مشتری گرا، یک الگوریتم خود تطبیق ژنتیک برای حل مسئله ارائه شده است که شامل ویژگی های لازم برای اجتناب از باقی ماندن جواب در بهینه های محلی می باشد. نتایج محاسبات بر داده های حقیقی و مجازی، کارایی رویکرد معرفی شده را در مقایسه با الگوریتم GO(Greedy out) نشان می دهد.

## فهرست :

۳	چکیده
۷	فصل اول
۷	تعريف مسأله
۸	۱-۱- مقدمه
۱۲	۱-۲- بیان مسأله
۱۲	۱-۳ فرضیات مسأله :
۱۴	۱-۴- اهداف تحقیق:
۱۴	۱-۵- خلاصه فصول بعدی این تحقیق
۱۴	۱-۵-۱- خلاصه فصل دوم
۱۴	۱-۵-۲- خلاصه فصل سوم
۱۵	۱-۵-۳- خلاصه فصل چهارم
۱۵	۱-۵-۴- خلاصه فصل پنجم
۱۵	۱-۶- جمع بندی
۱۶	فصل دوم
۱۶	ادبیات موضوع
۱۷	۱-۲- مقدمه
۱۷	۱-۲-۲- بررسی ادبیات موضوعی تحقیق
۲۸	فصل سوم
۲۸	زمینه های علمی تحقیق
۲۹	۱-۳- مقدمه
۲۹	۱-۳-۲- مسأله پخشندی کاتالوگ
۳۲	۱-۳-۳- مسأله خوش بندی عمومی
۳۲	۱-۳-۳-۱- مسأله بخش بندی برای $(D,F)$
۳۳	۱-۳-۳-۲- مسأله بخش بندی برای $(D,F)$ زمانی که $k$ متغیر است

۴-۳-پیچیدگی مسائل بخشنده	۳۳
۳-۵-مسائل پست الکترونیکی	۳۴
۳-۵-۱-تعريف مساله تک پست الکترونیکی [۱۵]:	۲۴
۳-۵-۱-۱-مساله‌ی تک پست الکترونیکی با یک کاتالوگ:	۲۵
۳-۵-۱-۲-مساله‌ی تک پستی الکترونیکی با ۲ کاتالوگ:	۲۶
۳-۵-۲-مساله‌ی چندین پست الکترونیکی	۲۷
۳-۶-الگوریتم ژنتیک	۲۸
۳-۶-۱-مقدمه	۲۹
۳-۶-۲-الگوریتم ژنتیک	۳۰
۳-۶-۳-مفاهیم اولیه	۳۱
۳-۶-۴-عوامل اساسی مؤثر بر الگوریتم‌های ژنتیک	۳۹
۳-۶-۵-نحوه نمایش کروموزوم	۳۹
۳-۶-۶-۱-جمعیت اولیه	۴۰
۳-۶-۶-۲-استراتژی انتخاب والدین	۴۰
۳-۶-۶-۳-تابع برازنده	۴۳
۳-۶-۶-۴-عملگرهای ژنتیکی	۴۳
۳-۶-۶-۵-معیار توقف الگوریتم	۴۶
۳-۶-۶-۶-۷-همگرایی در GA	۴۷
۳-۶-۶-۷-الگوریتم ژنتیک استاندارد	۴۸
۳-۶-۷-الگوریتم‌های خود تطبیق ژنتیک در داده کاوی	۴۹
۳-۸-خلاصه و نتیجه گیری	۵۱
فصل چهارم	۵۲
یافته‌های علمی تحقیق	۵۲
۴-۱-مقدمه	۵۳
۴-۲-فرمول سازی مسئله	۵۴
۴-۳-الگوریتم ژنتیک خود تطبیق:	۵۹
۴-۳-۱-معرفی کروموزوم	۶۰
۴-۳-۲-جمعیت اولیه:	۶۱
۴-۳-۳-عملگر جهش	۶۲

۶۵	۴-۳-۴- عملگر تقاطع:
۶۶	۴-۳-۵- عملگر تولید مجدد:
۶۶	۴-۳-۶- استراتژی انتخاب والدین:
۶۷	۴-۳-۷- بررسی سناریو:
۶۸	۴-۴- یافته های علمی تحقیق
۶۸	۴-۴- آزمون های محاسباتی
۷۱	۴-۲-۴- آزمون های محاسباتی مقایسه ای:
۷۱	۴-۲-۴-۱- داده های حقیقی
۷۲	۴-۲-۴-۲- داده های مصنوعی:
۷۹	۴-۵- جمع بندی
۸۰	فصل پنجم
۸۰	نتیجه گیری و پیشنهاد
۸۱	۵-۱- خلاصه و نتیجه گیری کلی
	Error! Bookmark not defined.
۸۳	۵-۲- پیشنهاد برای تحقیقات آتی
۸۸	منابع و مراجع
	پیوست: کد برنامه

## **فصل اول**

# **تعريف مسألة**

## ۱-۱- مقدمه

بسیاری از شرکت‌ها در فضای رقابتی بازاریابی موجود، کاتالوگ‌های معرفی کالاها و خدمات را به عنوان ابزار کارایی به منظور رسیدن به اهداف خود نظری جذب مشتری<sup>۱</sup> و افزایش رضایت<sup>۲</sup> و وفاداری<sup>۳</sup> مشتریان استفاده می‌کنند. این شرکتها، علاقه بسیار به طراحی بهینه کاتالوگ‌های معرفی محصولات دارند. یک شرکت با تولید کاتالوگ‌های متفاوت می‌تواند محصولات را بر اساس نیازگروه‌های مختلفی از مشتریان ارائه کند.

با توجه به افزایش تعداد کالا‌های ارائه شده توسط خرده فروشان سنتی و الکترونیکی، طراحی کاتالوگی که معرفی کننده تمامی محصولات باشد غیر عملی و از نظر اقتصادی به صرفه نمی‌باشد.

در بسیاری از موارد، مشتریان تنها به برخی از محصولات شرکت علاقه مندند. مشتریان، در صورتی که کاتالوگی شامل دسته‌ای از محصولات مناسب با نیاز خود دریافت کنند، رفتار‌های خرید سودآورتری از خود بروز می‌دهند.

کاتالوگ‌ها بطور گسترده‌ای توسط سایت‌های فروش برای گرفتن سفارش‌های آنلاین یا تلفن استفاده می‌شود. به عنوان مثال، Landsend.com و Americanmusical.com کاتالوگ‌های خود را با سایت‌های فروش آنلاین خود هماهنگ کرده‌اند، بطوریکه مشتریان تنها با وارد کردن شماره محصول در کاتالوگ، می‌توانند سفارش خرید بدهند.

یک بررسی که توسط Catalog Age Magazine [1] صورت گرفته، حاکی از آنست که ۷۰٪ از شرکتها بیکه فروش حداقلی ۱۰ میلیون دلار در سایت‌های فروش خود داشته‌اند از سیستم‌های مدیریتی پیشرفته و پرخرج برای ارائه کاتالوگ‌های خود استفاده کرده‌اند این شرکتها

<sup>1</sup> Customer attraction

<sup>2</sup> Satisfaction

<sup>3</sup> Loyalty

از کاتالوگ ها ( چه از نوع چاپی ، چه CD و چه آنلاین ) به عنوان یک ابزار کار جهت جذب مشتری استفاده کرده اند .

هزینه های بازار یابی ، به عنوان یک چالش عمدۀ در مقابل شرکت های استفاده کننده از کاتالوگ ها قرار گرفته است بررسی دیگری که توسط Catalog Age Magazine [2] صورت گرفته ، حاکی از آنست که شرکت های بررسی شونده بطور متوسط ۲۶/۱٪ از سود خود را صرف بازاریابی می کنند . جالب آنست که چاپ و پست معرفی کننده های محصولات نزدیک به نصف این هزینه ها را شامل می شود .

تعداد کاتالوگ هایی که شرکتها به مشتریان بالقوه و بالفعل خود می فرستند ، با سرعت در حال افزایش است به عنوان مثال ، Victoria's Secret حدود ۳۹۵ میلیون کاتالوگ در هر سال پست می کند . بررسی اشاره شده در بالا ، نشان می دهد که از هر ۵ شرکت تقریباً ۴ شرکت ( ۷۹٪ ) ، " نیاز به کاهش هزینه های بازاریابی ، بدون کاهش خدمات ارائه کالا " را یکی از ۳ چالش عمدۀ رو در روی مدیریت عنوان می کنند .

با توجه به افزایش هزینه های بازاریابی و رقابت در اقتصاد جهانی ، شرکت ها در جستجوی رویکردهای جدید در تولید و ارائه کاراتر از کاتالوگ ها می باشند . یک روش که هم اکنون توسط شرکت های متمول استفاده می شود ، اتوماتیک کردن تولید کاتالوگ ها با استفاده از بسته های نرم افزاری مدرن و بسیار پرهزینه ( میلیون ها دلار ) که قیمت آنها بسته به ظرفیت نرم افزار ها در پذیرش پیچیدگی و حجم مساله ، تغییر می کند . [3]

تکنولوژی اینترنت ، شرکت ها را قادر به پیش بینی تعاملات مشتریان و رفتار خرید آنها می کند . این پدیده منجر به سفارشی کردن کالا ، خدمات ، ارتباطات و قیمت ها می گردد . بررسی تعاملات

مشتریان در مدیریت الکترونیکی ارتباط مشتریان<sup>۱</sup> (e-CRM) می‌تواند استفاده از داده کاوی<sup>۲</sup>، رویکردهای بهینه سازی<sup>۳</sup> و یا رویکردهای ترکیبی<sup>۴</sup> صورت پذیرد[۴].

استفاده از اینترنت برای ارائه کالاها و خدمات به مشتریان شرکت‌ها را ملزم به فهم درستی از نیازهای مشتریان می‌کند. زمانی که مشتریان از وب سایت یک شرکت دیدن می‌کنند، پیش‌بینی محصولات مورد توجه و ارائه‌ی محصولات مرتبط با آنها برای شرکت یک امر حیاتی است. معرفی اطلاعات محصولات، به گونه‌ای که منجر به ترویج مشتریان به خرید از طریق وب سایت‌ها گردد، برای شرکت‌ها اهمیت بسیاری یافته است.

یک نکته مهم در بررسی رفتارهای خرید مشتریان از طریق وب سایت‌ها، خوش‌بندی<sup>۵</sup> و طبقه‌بندی<sup>۶</sup> آنها بر پایه‌ی رفتارهای خرید قبلی مشتریان یا علاقه‌مندی‌های آنها (که از طریق آنالیز محیطی بازار به دست می‌آید) است. پایگاه داده‌ی<sup>۷</sup> علاقه‌مندی‌های مشتریان، شامل مجموعه‌ای از محصولات مورد علاقه‌ی مشتریان می‌باشد. محصولات مورد علاقه‌ی یک مشتری، با استفاده از جمع‌آوری تعاملات قبلی مشتری یا با استفاده از شناسابی اولویت‌های مشتریان برای مجموعه‌ای از کالاها به دست می‌آید.[۵] چنین پایگاه داده‌ای، معمولاً از طریق جمع‌آوری تعاملات قبلی مشتریان صورت می‌گیرد. سازمان‌های موفق، به چنین پایگاه داده‌ای به عنوان زیر بنای بازاریابی خود می‌نگردند. آنها علاقه‌مند به ایجاد کردن یک فرآیند بازاریابی با استفاده از مدیریت پایگاه‌های داده‌ی خود هستند، به طوریکه سازمان‌ها را قادر به اعمال استراتژی‌ها و برنامه‌های بازاریابی<sup>۸</sup> مشتری پسند گرداند.

<sup>1</sup> Electronic customer relationship management

<sup>2</sup> Data mining

<sup>3</sup> Optimization method

<sup>4</sup> Combined approaches

<sup>5</sup> Clustering

<sup>6</sup> Classification

<sup>7</sup> Data base

<sup>8</sup> Marketing

در سال های اخیر، افزایش چشمگیری در گرداوری و ذخیره سازی اطلاعات مرتبط با مشتریان از طرف بنگاهای تجاری صورت گرفته است. مقادیر حجیم از تعاملات مشتریان، منجر به علاقه‌ی روز افزونی به تحقیقات برای استخراج اطلاعات مفید برای تصمیم‌گیری از این پایگاه‌ها شده است. با اینکه اطلاعات محصولات در برخی از مواقع به طور کارایی می‌تواند مختص به تک تک مشتریان گردد، این چنین رویکردی در همه‌ی موقعیت‌ها عملی نیست. مانند کاتالوک‌های کوچکی که توسط پست الکترونیکی به گروهی از مشتریان در سال ارسال می‌گردد. همین طور، وب سایت‌های فروش شرکت‌ها یا نوارهای تبلیغاتی<sup>۱</sup> بر وب سایت‌های خارج از تحت تملک شرکت می‌باشد. شرکت‌ها باید در مورد مجموعه‌ی خدماتی که توسط این گونه موارد با هدف افزایش اشتیاق خرید مشتریان رضایت وفاداری آنها، تصمیم‌گیری کند.

در نتیجه این تحقیق، با استفاده از اطلاعات استخراج شده در مورد رفتارهای خرید مشتریان و تطبیق آنها با این نگرش که اغلب استفاده‌ی سودآور از این اطلاعات در معرفی محصولات از طریق کاتالوگ‌ها صورت می‌گیرد، به معرفی کاتالوگ‌ها به گروه‌های مختلف مشتریان می‌پردازد به این صورت که کاتالوگ‌ها مختص به تک تک مشتریان نمی‌باشد و برای مشتریان با رفتارهای خرید شبیه به هم ارائه می‌شود.

سپس، الگوریتمی با هدف ارائه‌ی کاتالوگ‌های ترویج کننده<sup>۲</sup> در محیط (e-CRM) ارائه می‌شود. این الگوریتم، مجموعه‌ای از محصولات موجود را به مشتریان از طریق وب سایت با هدف تشویق مشتری به خرید ارائه می‌کند. هر کاتالوگ زیر مجموعه‌ای از مجموعه‌ی کل محصولات می‌باشد و کاتالوگ‌های مختلف ممکن است شامل برخی از محصولات کاتالوگ‌های دیگر باشند. بدین گونه که، کاتالوگ‌ها ممکن است دارای اشتراک تهی نباشند. با این هدف ما به مسئله‌ی

<sup>1</sup> Banner ads

<sup>2</sup> Promotional catalog

یافتن ارتباطات، میان پایگاه های داده‌ی عظیم برای مشخص کردن استراتژی های فروش می‌پردازیم.

## ۱-۲- بیان مسئله

طراحی کاتالوگ های مشتری گرا در e-CRM<sup>۱</sup> شامل طراحی  $n$  کاتالوگ (صفحه) می باشد، به طوریکه کاتالوگ هایی با ظرفیت ارائه‌ی  $d$  محصول با هدف بیشینه کردن تعداد مشتریان پوشش داده شده تولید کند. با توجه به اینکه همواره الوبیت به صفحه‌ی اول داده می‌شود و صفحات بعدی با یک الوبیت نزولی از اهمیت در نظر گرفته می‌شوند. بنابراین هدف ما، بشنبه کردن تعداد مشتریان پوشش<sup>۲</sup> داده شده با توجه به ترتیب صفحات کاتالوگ یا ترتیب صفحات وب سایت می‌باشد. یک مشتری زمانی پوشش داده می‌شود که، او به حداقل تعداد مشخصی از کالاهایی که در یک صفحه ارائه می‌شود علاقه مند<sup>۳</sup> بوده باشد.

ما مسئله‌ی طراحی کاتالوگ های مشتری گرا در محیط e-CRM را (e-COC) با توجه به افزایش چشمگیر تقاضا در این محیط ارائه می‌کنیم. این مسئله یک تعمیم از مسئله‌ی بخش بندی کاتالوگ مشتری گرا<sup>۴</sup> می‌باشد که ابتدا توسط Ester et al [6] که به خودی خود یک تعمیم از مسئله‌ی کلاسیک و NP-complete بخش بندی کاتالوگ می‌باشد، ارائه شده است.

مسئله‌ی e-COC، مشتریان را به  $n$  بخش خوش بندی می‌کند. هر خوشه<sup>۵</sup> می‌بایست شامل  $d$  محصول و افزار مشتریان مرتبط باشد. هر خوشه، زمانی یک مشتری را به خود تخصیص می‌دهد که حداقل به  $t$  محصول تحت شرط ذیل علاقه مند باشد:

<sup>1</sup> Electronic Customer-Oriented Catalogs

<sup>2</sup> Cover

<sup>3</sup> Interest

<sup>4</sup> Customer-oriented catalog segmentation problem

<sup>5</sup> Cluster

\*هر مشتری پوشش داده شده فقط و فقط به یک خوشة تخصیص داده می شود. یعنی اینکه، اشتراک میان خوشه های مشتریان تهی می باشد.

هدف بیشینه ساختن تعداد مشتریان تخصیص داده شده با توجه به ترتیب خوشه هاست.

در مسئله  $e$ -COC از آنجایی که صفحه ۱ اول دارای اولویت اول است مشتریان می بایست تا آنجا که ممکن است در صفحه ۱ اول پوشش داده شوند. در صفحه ۱ دوم همین سیاست برای باقی مانده ی مشتریان در نظر گرفته می شود. این فرآیند برای باقی مانده ی صفحات اعمال می شود. بدین علت که مشتریان به خود زحمت دیدن و بررسی تعداد زیادی از صفحات را نمی دهند، وزنی(W) به هر صفحه تخصیص داده و محدودیتی برای تعداد کل صفحات در نظر گرفته می شود.

با توجه به عدم کارائی رویکردهای موجود در حل مسائل اینچنینی، محققان ناچار به ساده سازی مدل ها و اضافه سازی محدودیت ها می گشتنند که این امر منجر به دور گشتن مدلهای موجود در ادبیات موضوعه از نیاز حقیقی بازار می گشته. این تحقیق با ارائه رویکردی جدید قادر به معرفی نزدیک ترین مدل به نیاز شرکتها شده است.

### ۳-۱ فرضیات مساله :

- پایگاه داده مشتریان که شامل کالاهای مورد علاقه هر مشتری است مشخص می باشد. این پایگاه داده یا از طریق ضبط سابقه خرید حقیقی هر مشتری و یا از طریق روشهای آماری تولید می گردد.
- تعداد کاتالوگها با در نظر گرفتن رابطه سود و هزینه از طرف شرکت مشخص میگردد.
- تعداد محصولات هر کاتالوگ مشخص می باشد.
- هر مشتری تنها یک بار پوشش داده می شود.
- تعداد مشتریان پوشش داده شده در صفحات اول از اهمیت بیشتری برخوردار می باشند.

## ۱-۴-۱ اهداف تحقیق:

کاربردهای فراوان مساله در جلوگیری از اتلاف منابع شرکتها و مشتری گرا کردن ارائه و فروش محصولات که منجر به بالا بردن چشمگیر رضایت و وفاداری مشتریان می‌گردد. این تحقیق پس از ارائه مدل تصمیم برای طراحی سایت‌های فروش، رویکردی تطبیق پذیر برای حل مدل تصمیم در جهت رسیدن به اهداف زیر ارائه می‌کند:

۱. مشخص کردن محتویات صفحات سایت<sup>۱</sup>

۲. خوش بندی کردن مشتریان<sup>۲</sup>

## ۱-۵-۱-۱ خلاصه فصول بعدی این تحقیق

### ۱-۵-۱-۱-۱ خلاصه فصل دوم

در این فصل ادبیات موضوعه‌ی مسأله بخش بندی کاتالوگ به طور مفصل بررسی می‌شود. با توجه به اینکه در الگوریتم پیشنهادی برای حل مساله‌ی طراحی کاتالوگ‌های مشتری گرا در e-COC (e-CRM)، از یک الگوریتم خود تطبیق ژنتیک<sup>۳</sup> استفاده شده است ادبیات موضوعه‌ی الگوریتم‌های خود تطبیق ژنتیک نیز بررسی گشته است.

### ۱-۵-۱-۲ خلاصه فصل سوم

در این فصل مسائل بخش بندی کاتالوگ، مساله‌ی خوش بندی<sup>۴</sup>، مساله‌ی تک پست الکترونیکی<sup>۵</sup>، مساله‌ی چندین پست الکترونیکی<sup>۶</sup> به تفصیل بررسی می‌شود. سپس روش فرا ابتکاری<sup>۷</sup> الگوریتم‌های ژنتیک که از روش‌های معروف و پرکاربرد در ادبیات موضوعی مسائل

<sup>1</sup> Page contents

<sup>2</sup> Customer clusters

<sup>3</sup> Self-adaptive genetic algorithm

<sup>4</sup> Clustering problem

<sup>5</sup> Single-mailing problem

<sup>6</sup> Multiple-mailing problem

<sup>7</sup> Meta-heuristic

بهینه سازی هستند پرداخته و عوامل و پارامتر های مربوط به تفصیل مورد بحث قرار گرفت و در پایان اشاره‌ی کوچکی به روش الگوریتم‌های خود تطبیق ژنتیک می‌شود.

### ۱-۵-۳- خلاصه فصل چهارم

در این فصل پس از معرفی و ارائه مدل تصمیم مساله‌ی e-COC به ارائه‌ی الگوریتم خود تطبیق ژنتیک پیشنهادی برای حل مساله پرداخته می‌شود. سپس، پس از نشان دادن کارایی الگوریتم در پایگاه داده‌ای حقیقی<sup>۱</sup>، به مقایسه‌ی روش پیشنهادی با کاراترین روش حل مرتباً در ادبیات موضوعه‌ی مساله‌ی بخش بندی کاتالوگ(GO)<sup>۲</sup> پرداخته می‌شود. این مقایسه، شامل آزمون‌های مقایسه‌ای زیادی است که نه تنها بر روی داده‌های حقیقی بلکه بر روی داده‌های مصنوعی که با استفاده از IBM data generator [7] به وجود آمده است، اعمال شده است. سپس به آنالیز حساسیت پارامترهای مساله پرداخته شده است.

### ۱-۵-۴- خلاصه فصل پنجم

در این فصل نتیجه‌گیری کلی و پیشنهادات برای تحقیقات آینده مطرح می‌گردد.

### ۱-۶- جمع‌بندی

در این فصل پس از ذکر اهمیت طراحی و ارائه‌ی کاتالوگ‌های کارا، و به خصوص کاتالوگ‌های آنلاین و صفحات آنلاین فروش، برای بنگاه‌های تجاری به بیان مساله‌ی e-COC، فرضیات مساله، اهداف تحقیق و خلاصه فصول بعدی پرداخته شده است.

<sup>1</sup> Real data base

<sup>2</sup> Greedy out algorithm

## فصل دوم

# ادبیات موضوع

## ۱-۲- مقدمه

شالوده‌ی ذهنی مساله بخش بندی کاتالوگ، داده کاوی در ساختاری اقتصادی<sup>۱</sup> است که توسط کلینبرگ و همکاران [۹] معرفی شده است. در این ساختار، یک شرکت با تصمیمات متفاوتی در مورد مشتریان رودررو است. بسته به تصمیمی که انتخاب می‌شود سود شرکت متغیر است. یعنی، تصمیم انتخابی، تاثیر مستقیمی در سود کل شرکت دارد [۶].

## ۲- بررسی ادبیات موضوعه‌ی تحقیق

در مساله‌ی بخش بندی کاتالوگ، هدف پیدا کردن تصمیم بهینه برای هر خوشه از مشتریان است. البته، مسلماً، اعمال، کردن یک تصمیم بهینه برای هر مشتری سود بیشتری را نصیب شرکت می‌کند، ولی به تحقق رساندن این نگرش عملأً به علت هزینه‌های بالا امکان پذیر نمی‌باشد.

مطلوبیت هر تصمیم (در اینجا کاتالوگ) به وسیله‌ی تعداد مشتریانی که حداقل به تعداد معینی از محصولات معرفی شده در همان کاتالوگ علاقه منداند، اندازه گیری می‌شود.

مساله کلاسیک بخش بندی کاتالوگ در کلینبرگ و همکاران [۹] معرفی شده است. در این مساله، هدف در بیشینه کردن تعداد کاتالوگ‌های مورد علاقه مشتریان بدون توجه به مطلوبیت هر مشتری برای شرکت است.

مطالعات چاپ شده در حوزه بخش بندی کاتالوگ، به جز [3,6] بر پایه مسائل مطرح شده در [8,9] می‌باشد. این مطالعات، عموماً، به ارائه الگوریتم‌هایی بر پایه شمارش و محاسبه تمامی حالت‌های امکان پذیر برای یک نمونه از فضای جواب می‌پردازند.

<sup>1</sup> Microeconomic framework for data mining

همانطور که در [10] اشاره شده، "این الگوریتم ها تنها زمانی قابل اجرا هستند که طیف گسترده ای از مفروضات بر نمونه ها اعمال شود".

ژو و همکاران [11] مساله بخش بندی ۲- کاتالوگ<sup>۱</sup> را معرفی و مطالعه کرده اند که تنها به طراحی ۲ کاتالوگ می پردازد. آنها یک الگوریتم تخمینی<sup>۲</sup>، بر پایه *semi-definite programming* از کاتالوگ و با گارانتی طراحی کرده اند که با گارانتی اجرای مناسب  $1/2$  برای هر اندازه  $i$  (r) از کاتالوگ و با اجرای مناسب بالاتر از  $1/2$  زمانی که اندازه کاتالوگ حداقل  $m/3$  باشد ( $m$  تعداد کالاهای قابل اعمال می باشد).

برای غلبه بر ناکارآمدی الگوریتم هایی که بر پایه نمونه برداری از فضای جواب اجرا می شوند، استنیبیج و همکاران [12] مساله را زمانی که یک مشتری یک کاتالوگ را در مرحله اول و چندین کاتالوگ را در دوره ای از زمان، در مرحله دوم دریافت می کند بررسی کرده اند. آنها ۳ الگوریتم را بر پایه خوش بندی *k-means* طراحی کرده اند و سپس به مقایسه ای رقابتی این ۳ الگوریتم پرداخته اند.

در استر و همکاران [6] و امیری [3]، مساله بخش بندی کاتالوگ مشتری گرا مطرح شده است. ئر این مساله مطلوبیت هر کاتالوگ با تعداد مشتریانی که حداقل به تعداد معینی از محصولات درون کاتالوگ علاقه مندد، اندازه گیری می شود. این مفهوم در پوشش دادن مشتریان در مساله بخش بندی کاتالوگ، شبیه مفهوم کمینه سازی پشتیبانی در کاوش قوانین ارتباطات<sup>۳</sup> است [13,14].

نگرش پوشش مشتریان چند هدف را دنبال می کند:

<sup>1</sup> Two-catalog segmentation problem

<sup>2</sup> Approximation algorithm

<sup>3</sup> Association rule mining

i. کاتالوگ ها شخصی سازی نمی شوند، بلکه برای گروهی از مشتریان شبیه رفتار با علائق

مشابه طراحی می شود[15].

ii. کاتالوگی که دارای تعداد کمی از محصولات مورد علاقه مشتری می باشد، عملاً ناکارآمد

است.

iii. طراحی کاتالوگ هایی که منجر به جذب بیشتر مشتری و در نتیجه کاهش هزینه های

بازاریابی شوند، مطلوب است.

امیری [3] پس از بحث بر پیچیدگی مساله، دو الگوریتم برای هر ارائه داده است. الگوریتم GO

کاتالوگ هایی را با استفاده از الگوریتمی طباعانه<sup>1</sup> بدین گونه طراحی می کند که هر کاتالوگ در

ابتدا شامل تمامی محصولات است و محصولات به طوری از کاتالوگ ها حذف می شوند که تمداد

مشتریان پوشش داده نشده را کمینه کند. این فرآیند تا زمانی ادامه پیدا می کند که محتویات

درون کاتالوگ به تعداد تعیین شده ۰ برسند.

دومین الگوریتم Association rule mining در حوزه داده کاوی است که کل کاتالوگ را در یک

مرحله تولید می کند. محصولات با هدف بیشینه کردن روابط میان محصولی با توجه به روابط بین

علائق مشتریان گروه بندی می شوند. سپس با استفاده از یک مطالعه‌ی محاسباتی برتری

الگوریتم GO بر الگوریتم های پیشنهادی استر و همکاران [6] نشان داده می شود.

با توجه به پیچیدگی (NP-complete) مسائل بخش بندی کاتالوگ و گستردگی بسیار زیاد

فضای جواب، این مسائل با روش های دقیق قابل حل نمی باشند. این تحقیق با ارائه یک الگوریتم

خود تطبیق ژنتیک به حل مسئله معرفی شده (e-COC) پرداخته است.

---

<sup>1</sup> Greedy

گونه‌ی جدیدی از الگوریتم‌های ژنتیک که الگوریتم‌های خود تطبیق ژنتیک نام گرفته‌اند [16,17,18]، نرخ پارامترهای GA را به طور پویا با توجه به جواب‌های بدست آمده در حین اجرای الگوریتم، بر اساس مقدار برازش<sup>۱</sup> جواب‌ها در هر نسل منطبق می‌کنند. علاوه بر خود پارامترها، پارامترهای کنترل نیز می‌توانند بطور پویا تطبیق پیدا کنند.

استفاده سیستم‌های موازی در اجرای الگوریتم‌های ژنتیک، منجر به بوجود آمدن الگوریتم‌های ژنتیک موازی<sup>۲</sup> گردیده است. در مدل‌های مهاجرتی الگوریتم‌های ژنتیک<sup>۳</sup> [19]، به جای یک جمعیت<sup>۴</sup>، مجموعه‌ای از جمعیت‌ها دخیل هستند. در این مدل‌ها، در هر نسل تمامی جمعیت‌ها بطور مستقل فعال هستند. برخی قوانین، نوعی از مهاجرت داخلی را بین جمعیت‌ها کنترل می‌کنند و اجازه جابجایی تعداد کمی از جوابها را بین جمعیت‌ها می‌دهند.

لوبو و همکاران [20]، الگوریتم‌های تطبیقی ژنتیکی طراحی کرده‌اند که بدون داشتن مقدار بهینه جمعیت اجرا می‌شود. در این روش، گروههای جستجوی موازی با تعداد مختلف جواب اعمال می‌شوند تا اینکه یکی از جمعیت‌ها که به جواب‌های مناسب دست پیدا کرده است انتخاب شود. به هر حال، این روش بطور کلی تطبیقی نیست. چرا که مقدار مناسب جمعیت تنها بر اساس سعی و خطأ بدست می‌آید. همچنین، این روش زمانی که گروه‌های جستجوی بزرگ موازی نیاز باشند، به علت زمان طولانی اجرا عملی نیستند. [21]

به گونه‌ای مشابه، برخی از کاربردهای چنین الگوریتم‌هایی [22] در جستجوی قوانین چند هدفه در [23] مطالعه شده‌اند.

یک الگوریتم تطبیقی ژنتیک که ۳ الگوریتم را همزمان اجرا می‌کند در [24] ارائه شده است. در هر دوره‌ی این فرآیند، مقدار برازش نخبگان جمعیت‌ها مقایسه، و تعداد جوابها در جمعیت بر

<sup>1</sup> Fitness

<sup>2</sup> Parallel genetic algorithm

<sup>3</sup> Migration model of genetic algorithm

<sup>4</sup> Population