

کلیات طرح

1-1 بیان مساله تحقیق

تأثیرات معماری بافت بین دو حرم (آستانه تا شاهچراغ) بر طراحی مرکز نمایش های خیابانی برای نمایش سنتی از دیدگاه نوسازی بافت مورد نظر چیست؟

طراحی مرکز نمایش های خیابانی برای نمایش سنتی چه تأثیراتی بر بافت مورد نظر دارد؟

آیا آیین های فرهنگ غنی ایران از بافت اجتماعی، اقتصادی، دینی خود جدا شده و آیین ها، اسطوره ها و روایت جدا از تمام اجزای زندگی مردم بررسی میشود؟ (نقش تعاملات اجتماعی و فضای معماری)

آیا با مطالعه هویت چند گانه (ملی، دینی، مدرن) ایرانی با رویکرد پالیمسستی در قالب بازشناسی هنر های نمایش ایران میتوان ویژگی مشخصی برای طراحی مرکز نمایش های خیابانی برای نمایش سنتی ارائه داد؟

محور شاهچراغ تا آستانه یکی از مهمترین محورهای عملکردی-فعالیتی و همچنین هویتی شهر شیراز بشمار می آید. این محدوده در قلب شهر شیراز بوده است که دارای بافت و ساختار ارگانیک بوده که محلات و بافت های مسکونی بخش اعظم آن را تشکیل می دادند. در کنار بافت های مسکونی مراکز مهم زیارتی قرار دارد. اکنون بسیاری از فضا های مسکونی تخریب شده و تبدیل به فضای باز شده است.

با ایجاد پروژه مرکز نمایش های خیابانی برای نمایش های سنتی فضای مثبتی بر کارکرد محور شاهچراغ به سمت سید علاءالدین حسین ایجاد شده و رفت و آمد در منطقه را سامان می دهد.

در جهان کنونی ما پس از گذر از فراز مدرنیته در نشیب صورتهای خالی شده، اسطوره ها و صور حضوری محو شده و بقای رنگ باخته اعتقادات کهن قرار گرفته است. در گذر از این فراز و نشیب میبینیم که هر آن نماد ها تحلیل می روند، زیرا ارزشهایی که پیش تر این نمادها رادر نظام های فرهنگی گوناگون متبلور میکردند یکی پس از دیگری از بین رفته و ارزش ها در مقیاس جهانی هم سطح و برابر می شوند چون حقیقتی که پایه گذار آنها بوده از ذات وجود خود تهی و نسبت به غایات بی اعتنا شده

است. این نظام های فرهنگی هر کدام شیوه های از هستی و سطحی از آگاهی انسان را بیان میکنند و شیوه تجلی خاص خود را دارند. آنها برای حفظ تداوم سلسه مراتبی هستی خود نیازمند بازشناخت زبان نمادین اسطوره ها و صورتهای ازلی و استواری تمثیل های عرفانی پیشین خود هستند. ساختار هستی تغییر کرده و به نوعی پالمیسست تبدیل شده که از بقایای تجربیات گذشته لایه های محو مختلفی وجود دارد. باید در این طریق بکوشیم مراحل تاریخی خود را بیاد بیاوریم و کهن الگو های تاریخ جهان را بخوانیم. شناخت اعتقادات دیرین و اسطوره های سازنده تاریخ به جهان بی روح ما ارزشی دوباره می دهد. (اگر ما امروز از متن اصلی جز ردپاهایی مبهم و گنگ چیزی دریافت نمیکنیم باید بکوشیم همچون پالمیسست، نه خود متن اصلی بلکه مانده آن متن را بشناسیم و متن جدید را به گونهای شایسته تر بشناسیم.)

چه بجاست که از جمله دغدغه های نسل هنرمندان امروز، حفظ میراث نفیس باشد که محصول عمر انسان های فرهیخته ای است که خلوص باطنشان در حضور هنری آنها تجلی یافته و جزئی از فرهنگ و هویت ما محسوب می شوند. برای درک و تحلیل وادی هنر در اشکال مختلف آن اعم از اسطوره ای و دینی و فولکلور باید در درک آن به مثابه یک تجربه زنده و انفکاک ناپذیر از بستر اجتماعی اش بکوشیم که بی تردید امروز راهی جز تعمیق درک خویش از جامعه خود و فرهنگ و هنر آن نداریم و اینکه تجربه های مردمی را از نگاهی درونی شناخته و درک کنیم. تصویر واقعیت را جز به جز پیش چشم خود نهاده و راوی تجربه های مستقیم و نه باز نموده شده باشیم.

در این پژوهش ما برآن ایم که با احیا و نوسازی بافت تاریخی و فرهنگی و باز شناخت مفاهیم بنیادی اسطوره، هنر و موضوع خاص نمایش خودی که بتوانیم هریک از سه لایه ملی، دینی، مدرن را در کنار هم سامان دهیم و باتوجه به بافت قدیمی شاهچراغ تا آستانه و پتانسیل های بافت امکان ارتباط این سه لایه را از یک سطح به سطح دیگر فراهم آورده است. در این نگرش در مرکز نمایشهای خیابانی برای نمایشهای سستی به عنوان مکانی برای تعاملات اجتماعی در پی مسیری هستیم که در هر دو بعد کالبد و روح در بنا به اقلیم های دیگر حضور ره ببریم.

2-1 هدفهای تحقیق

اهداف تئوری

تأثیرات فرهنگی: استعلائی فرهنگ که نتیجه این فرآیند با هویت فرهنگی متفاوت نیست (اسطوره ها و نمایش و آیین ها عناصر فرهنگی اند و با محیط طبیعی و جسم انسان سروکار دارند ما با کسب شناخت هایی که از منابع گوناگون نشأت میگیرد به اصل وجود غنا می بخشیم) و فرهنگ خاص و متمایزی را که از آن ماست در چرخه رشد میاوریم. آن گاه این فرهنگ را در قلمرویی بیکران جامیدهیم.

تأثیرات حفاظتی: تبدیل ناپایداری های شهری به پایداری و ارتقاء کمی و کیفی محیط زیست و زیبا شناختی در پیکره و سیمای معماری شهری بافهای فرسوده

ایجاد جاذبه افزونتر سیاحتی در شهر شیراز در راستای توسعه تعاملات اجتماعی در شهر

بازگشت مردم به بافت با احیا منطقه

اهداف طراحی

1_ ارتباط افراد از قشر های مختلف به طور همزمان با یکدیگر

2_ تعلق بنا به محیط شهری

3_ پویایی مراکز شهری و بهبود عملکرد با کالبد پویا

4_ احداث فضا های پرو خالی در بافت همراه با معماری مناظر و بدنه شهری و طراحی فضا و توده که باید به صورت همزمان و همگام باهم صورت گیرد.

1-3- اهمیت موضوع تحقیق و دلایل انتخاب آن

به وجود آمدن بافت های نامنظم و فرسوده پیرامون محور شاهچراغ تا آستانه که معضلات متعدد اجتماعی فرهنگی و اقتصادی را به دنبال داشت مسئولان را بر آن داشت که تعداد زیادی بافت های مسکونی را تخریب و آن فضا را به یک محور پیاده گردشگر با کاربری تجاری فرهنگی تبدیل کنند. ما نیز

در این پژوهش تلاش بر این داریم که باز زنده سازی بافت و آیین ها، اسطوره ها را باهم همزمان در نظر بگیریم.

صحنه تئاتر به نوعی گوینده و بیان حرف های ناگفته جامعه است. انسان از دیدن تئاتر و شنیدن دیالوگ و از نزدیک ارتباط برقرار کردن با قهرمانان لذت می برد. در هیچ یک از هنر های هفت گانه دیالوگ وجود ندارد و تئاتر می تواند تنها نیاز ما باشد.

آیین ها و اساطیرها از لحاظ وجودی پربار و از نظر حسی غنی هستند یعنی طبقه گسترده و با شکوهی از احساسات عمیق را در برمیگیرند و سرشار از نیروی حیاتی کهن هستند که قادر است درونی ترین تارها را در عمق روان ما به لرزش درآورد.

نمایش آیین ها و اساطیر ایران از زمان زرتشت و صد ها سال قبل از آن در اوستا انعکاس داشته، سوای صورت این رقصها، ترانه های عامیانه افسانه ها و آیین نمایشی و بازیها و... همگی عجبین با بستر هنر عام، زندگی باورها و اعتقادات مردم در زمان است. یکی از جنبه های اهمیت موضوع نمایش های آیینی و اسطوره ای تجسم دریافت انسان های یک جامعه از جهان است زیرا انسان برای بقا چاره ای جز ارتباط با جهان ندارد.

در عصر ارتباطات فرهنگها دیگر حول محور تاریخی نمی چرخد و گاه فقط الگویی برای رفتار های انسانی اند. که این البته از ارزش آنها کم نمیکند و از بار هستی شناختی حضورشان نمیکاهد ولی باید توجه داشت ساحت هایی که این فرهنگ ها با بار اسطوره ای و نمادین خویش متجلی می کنند در سطوح دیگر همچنان دارای اعتبارند. پس باید این آیین ها را دوباره ارزیابی کرد و در سرزمینی که از آن خودشان است جای دادو هنر ترکیب و سامان بخشیدن به آنها ضرورت این پژوهش میباشد. و این راهبردی است که از گذشته در مواجهه با هنر و آیین و سنت این سرزمین وجود داشته است. معماری نو در بیشتر مواقع، زمانی که در مکان معماری کهن واقع میشد معماری پیشین را کاملا نمی زدود و محو نمیکرد. بلکه کهن-متن را در دل خود می پذیرفت در این صورت با میان-متن مواجه شد که گذر تاریخ کهن-متن آن را زدوده است. ما نو-متن خود را بروی میان-متن موجود مینویسیم آنگونه که هر دو هویدا و حاضر باشند.

اهمیت و ضرورت این پژوهش در قالب پرداختن به معماری در بستری با هویت خودی در بافت شاهچراغ با اندیشه ارتقا کیفیت فضایی در راستای ضرورت های شهری و فراشهری جهت رشد و تربیت هنرمندان برای شناخت هنر های آیینی و نمایشی در نسبت به زمان شکل گرفته و تلاش برای دعوت دوباره معنای تغییر ناپذیر روح فرهنگی به کالبد فضای زیستی که بادرایت و بازشناخت و آگاهی به ملاحظات دنیای متغیر و شناور جاریمان باشد. این تمدن جدید میراث گذشته را می طلبد و از هویت های از یاد رفته استحقاق حق می کنند. ضرورت فریاد این صدای تازه در خواسته های فرهنگی خودمان است که مدرنیته عنان گسیخته آنها را به کناری رانده است . مرکز نمایش های خیابانی برای نمایش سنتی چیزی از گذشته را برمیگزیند و تحلیل میکند که پاسخگوی پرسشهای نسل امروز -نوعی فعالیت زنده به خود میگیرد و مولد و محی فرهنگ میباشد . باید فرهنگ گذشته را زنده و جرقه های آن را به سوی آینده پراکنده کرد.

1-4 سوالات یا فرضیه های تحقیق

معماری بافت بین دو حرم (آستانه تا شاهچراغ) بر طراحی مرکز نمایش های خیابانی برای نمایش سنتی از دیدگاه نوسازی بافت موثر است.

طراحی مرکز نمایش های خیابانی برای نمایش سنتی بر بافت مورد نظر موثر است.

آیین های فرهنگ غنی ایران از بافت اجتماعی، اقتصادی، دینی خود جدا نشده و ثبت وقایع آیین ها، اسطوره ها و روایت جدا از تمام اجزای زندگی مردم نمی باشند. و تعاملات اجتماعی نقش بسزایی در آفرینش فضا و نحوه ارتباط افراد با یکدیگر دارد.

با مطالعه هویت چند گانه (ملی، دینی، مدرن) ایرانی با رویکرد پالیمسستی در قالب بازشناسی هنر های نمایش ایران میتوان ویژگی مشخصی برای طراحی مرکز نمایش های خیابانی برای نمایش سنتی ارائه داد.

1-5 چهارچوب نظری تحقیق

کالین رو و کوتردر شهر چهل تکه: با انتخاب نگرش بینی بر پیکره-بستردر تحلیل های شهری بر ویژگی های شهری تاکید می کنند.

مایکل گریوز: من بر آنم تا با بهره گیری از عناصر متنوع و تغییر مجدد زبان سنتی معماری و شکل های قابل تشخیص آن و هم زمان با توجه به آموزه های ترکیب مدرن طراحی کنم. معماری من نگاهی تازه به کلاسیسم و نیز مدرنیسم دارد، چرا که هر دو حاوی اشاراتی اند که جزئی از فرهنگ معاصر ما هستند.

رابرت ونتوری و دنیس اسکات برون: معماران باید به سادگی آن چه را تقویت کنند که در محیط وجود دارد، نه این که چیزهایی که در آن موجود است به شیوه نخبه گرایانه و مدرنیستی بد و ناپسند به شمار آورند.

گرگوتی: معماری در نتیجه نسبت های ساختاری موجود در محیط ساخته میشود، مثل ساختار موجود در زبان که فهم را ممکن می سازد.

داریوش شایگان: کلیه صور تمثیلی و فرافکنی ها و بازگرداندن آنها به درون روان انسان و به عبارتی تخلیه تمام نماد های کیهانی که پیش از این به جهان شکوه و سحر می بخشیدند و آن را جادویی می کردند و سپس تبدیل آن به فضای خالی، یکدست، هندسی باعث پیدایش پدیده ای معکوس و افسونی تازه شده که در قالب گونه ای تکنولوژیک تجمع میابد.

کنوانسیون صیانت از میراث: ایجاد آرشیو های شایسته ملی برای جمع آوری فلکلور، و کار های تحلیلی روی فرهنگ ها و مکان هایی که سنت ها و فرهنگ های مردمی بتواند به نمایش درآید از جمله وظایف این کنوانسیون است که ایران در سال 1384 به این کنوانسیون پیوست.

در این پروژه برای نوسازی بافت و احیاء اسطوره ها و آیین ها به دو جنبه توجه شده است: 1- تعاملات اجتماعی جهت ارتباط افراد از قشر های مختلف 2- به وجود آوردن خاطره جمعی و حفظ میراث فرهنگی.

1-6 واژه‌های کلیدی

احیا و نوسازی بافت، طراحی معماری و تعاملات اجتماعی (ارتباط)، تئاتر و نمایش های سنتی و خیابانی

1-7 روش تحقیق

روش تحقیق در پژوهش حاضر در دو بخش تئوری و طراحی مد نظر قرار می‌گیرد. در بعد تئوری عمدتاً به صورت توصیفی-تحلیلی که برای بررسی سیر تحولات حاکم بر این موضوع از مطالعات گذشته نیز استفاده گردیده است و در بعد طراحی به روش میدانی می باشد. (روش تحقیق با روش داده های موجود و مطالعه تاریخی صورت گرفته است).

1-8 قلمرو تحقیق

حرم شاهچراغ در کنار میدانی به نام احمدی در شهر شیراز می باشد که از یک طرف به بازار حاجی و مسجد جامع عتیق و از ضلع شمال وارد بازار شاهچراغ می شوند. و آستانه در مجاورت مسجد جمعه شیراز قرار دارد.

دلایل انتخاب موضوع :

1- موقعیت سیاحتی - زیارتی بافت

در این محور مکان های زیارتی مسجد عتیق، حوزه علمیه منصوریه، مسجد حضرتی قرار دارد که برای جذب زائرین و تماشاگران مذهبی علاقه مند مکان مناسبی می باشد.

2- دسترسی

قرار گرفتن در میدان احمدی از یک سمت که یکی از میدان های قدیمی و مهم شیراز است از یک طرف و مسجد جمعه شیراز از سمت دیگر مکان را به یک مکان پر اهمیت و شاخص تبدیل کرده است.

3- نوسازی و بهسازی بافت فرسوده

با زنده سازی روح مکان و یک روایت بی نهایت فاخر از آن فضا و سوق داده شدن به سمت انباشتی از رویداد های تاریخی از ویژگی های مهم نوسازی و بهسازی بافت فرسوده می باشد که هدف از این پژوهش علاوه بر زنده سازی رویداد های تاریخی و تلاش بر زنده سازی اسطوره ها و آیین ها نیز شده است.

1-9 جامعه و حجم نمونه

مجموعه تئاتر شهر تهران که نام معمار آن امیر علی سردار افخمی است و سال ساخت آن 1345-1350 میباشد. و در ضلع جنوب شرقی تقاطع خیابانهای انقلاب و ولیعصر می باشد.

تالار وحدت که نام معمار آن آفتان دالیان می باشد.

تالار سنگلج در جنوب پارک شهر تهران می باشد و از جمله اولین سالنهای تهران می باشد که برای اجرای نمایش برپا گشته است.

مرکز فرهنگی ژورژ پمپیدو (رنزو پیانو)

طرح های پژوهشی دانشجویی:

پایان نامه کارشناسی ارشد صمدی بیله سوار بهاره، «تئاتر بیرونی و مرکز ارتباط».

در این پژوهش به بررسی پیشینه تئاتر ایران و راهپیمایی های عزاداری و نمایش گونه در ایران و نمونه مشابه آن در تاریخ تئاتر جهان می پردازد و نگاهی به تئاتر بیرونی به عنوان تئاتر مردمسالارانه دارد. این مرکز دارای محوطه ای برای تئاتر بیرونی و انواع دیگر نمایش های خیابانی می باشد

پایان نامه کارشناسی ارشد شاه قلعه فرامرزی، «تئاتر خیابانی».

تئاتر خیابانی تئاتری سیاسی است که جنبه آموزشی دارد. و با حضور فعال خود در جامعه می تواند مشکلات و معضلات جامعه را مطرح سازد و افراد جامعه را نسبت به رویدادها و اتفاقات روز آگاه کند.

1-10 محدودیت ها و مشکلات تحقیق

- عدم توجه به فضا های پر و خالی موجود در بافت

- عدم توجه به خط آسمان در بافت

- قرار گرفتن حریمین از نظر اهمیت در درجه ثانویت

مطالعات نظری

2-1- هنر و هنرمند

اصطلاح هنر، در معنای مشخص، به فعالیتهایی چون نقاشی، پیکره سازی، طراحی گرافیک، معماری، موسیقی، شعر، رقص، تئاتر و سینما اطلاق می شود.

«هنر مخابره انسان با انسان است، و با حساسیت انسات سر و کار دارد و بوسیله حساسیت انسان عمل می کند، هیچ دلیلی در دست نیست که بگوییم این وسیله حس ارزشها را میان انسانها مخابره نمی کند.

و همچنین هنرمند، (artist) به سبب تفاوت مفهوم هنرمند و موقع اجتماعی هنرمندان در دورههای مختلف تاریخ بشر، ارائه تعریفی دقیق از هنرمند دشوار است.» (رید، 1351، 63)

اینکه در جوامع مربوط به «دوران سنگ» هنرمند را چگونه می انگاشتند، بر ما روشن نیست. ولی می دانیم که هنر قبیله یی کارکردی اقتصادی نظیر صنعت داشت است؛ و آنجا که دستاورد ها را در آیینها به کار می برند، هنر با جادو و مذهب آمیخته بوده است. در بعضی موارد نیز، هنرمند همچون صنعتگر متخصص به شمار می رفت، و تحت حمایت یک صنف پیشه ور قرار می گرفت و یا اعتباری در حد کاهن داشت.

در جامعه مبتنی بر اصول اشرافیت- که کار جسمانی را خوار می شمرد- هنرمندان، جز در موارد نادر از موقعیت اجتماعی و اقتصادی مطلوب برخوردار نبودند. این وضع در سراسر دوران باستان ادامه یافت؛ و در قرون وسطی نیز همین تلقی درباره هنرمند پابرجا ماند. افلاطون هنرمندان یونانی را با کفشان و آهنگران همردیف می دانست؛ و در قرون وسطی هنرمندان عضو اصناف پیشه ور بودند. تغییر در موقع اجتماعی هنرمند در دوران رنسانس و به هنگامی تحقق یافت که مفهوم هنرمند در مقام دانش پژوه یا دانشمند مطرح شد. از این زمان بود که محتوای «فلسفی» هنرهای بصری و خصلت عقلانی درک زیبایی اهمیت پیدا

کرد. هنرمند کسی است که قابلیت‌های ادراکی وحسی را پرورش می‌دهد؛ و یا کسی است که امکان بازی با قاعده و بی‌ضرر برای وجه عاطفی سرشت بشر فراهم می‌کند، و بدین سان، وسیله‌ای ارزشمند برای مقابله با تمایل عقلی و عملی - که گویا موجب گزروی نظامهای آموزشی در جامعه صنعتی شده است - عرضه می‌دارد. (پاکباز، 1378.651)

2-1-1-1 تئاتر چیست؟

در این بخش ما به سؤالات زیر پاسخ می‌گوییم:

1- تئاتر چیست؟ در پاسخ این سؤال خواهیم کوشید که با ارائه‌ی تعریفی از تئاتر، ضمن آنکه درک خود را از این مفهوم گسترش می‌دهیم، عناصر اصلی دخیل در تئاتر را از تعریف بیرون کشیده و روابط میان آنها و بویژه نقش و تأثیر "محل اجرا" در تئاتر را از دیدگاه خود بیان کنیم.

در مجموعه‌ی عناصر دخیل در کار تئاتر، نقش "محل اجرا" و روابط آن با دیگر عناصر چیست؟ پاسخ به این سؤال بطور مستقیم و غیرمستقیم در نحوه‌ی طراحی و برخورد با فضاها مؤثر است. شاید در نظر عده‌ای جلوه‌کنند که پرداختن به مباحثی از این دست در حوصله و چهارچوب چنین مطلبی نیست. اما از آنجا که ما بر آنیم که طراحی، حاصل فهم و برداشت طراح از موضوع طرح است.

ارائه‌ی تعریف دقیقی از تئاتر که جامع باشد و همه‌ی انواع تئاتر را در بر گیرد، به دلیل وسعت گونه‌گونی‌های سبکها و دیدگاهها در تئاتر و تنوعات تاریخی و اقلیمی آن، بنحوی که مورد قبول و توافق همگان باشد، تقریباً ناممکن است. اما از آنجا که تعریف هرکس از تئاتر، فهم او را از عناصر دخیل در تئاتر و روابط میان آنها می‌رساند و هرگونه بحث بعدی یا کار در تئاتر لاجرم بر این فهم استوار خواهد بود، ما به بحث در این موضوع می‌پردازیم.

آقای هوشنگ آزادی ور در کتاب تاریخ تئاتر جهان، تئاتر را چنین تعریف می‌کند:

«تئاتر اجرای آگاهانه‌ی یک متن یا یک مایه از پیش تعیین شده است که هدفهای متعددی را دنبال می‌کند.» «مقدمه‌ی مترجم بر تاریخ تئاتر اروپا». این تعریف که در آن به عنصر اجرا، و متن (موضوع) توجه شده است، مشخصاً در خصوص نوع خاصی از تئاتر که بیشتر به مفهوم متداول آن نزدیک است، صادق بوده و همه‌ی انواع تئاتر، بویژه آنها را که بر بداهه‌سازی استوارند، در بر نمی‌گیرد. همچنین همه‌ی عناصر اصلی دخیل در کار تئاتر را مطمح نظر قرار نمی‌دهد.

میروکل در کتاب «تئاتر و آدیتوریومها» نیز تعریف مشابهی ارائه می‌دهند. آنها می‌گویند: «تئاتر گرد آمدن گروهی از مردم است برای تماشای اجرایی از پیش طراحی شده». در این تعریف علاوه بر عنصر اجرا و متن (که در مفهوم اجرای از پیش طراحی شده، مستتر است) به عنصر حضور «گروهی از مردم» نیز توجه شده است، عنصری که فقدان آن مفهوم تئاتر را به مفهوم اجرا مبدل می‌کند. (میروکل، 1)

آقای پل آرنولد در مقاله‌ی «عناصر هنر نمایشی» تئاتر را چنین تعریف می‌کند: «هنر نمایش که نمایش تئاتری (دراماتیک) نامیده می‌شود، متضمن متنی از پیش آماده یا فی‌البداهه است که با اندام صوتی (زبان و کلام) و حالات بدن (حرکات، اشاره صورت، نقاب یا روی‌بند و صورتک آرایش چهره، جامه) در محلی خاص (صحنه، آرایش صحنه، نورپردازی یا هرگونه استفاده‌ی دیگر از مکان) به تماشاگرانی منتقل می‌گردد.» تعریف آقای پل آرنولد تعریفی نسبتاً جامع بوده و بویژه به همه‌ی عناصر دخیل در تئاتر می‌پردازد. عناصر موجود در تعریف ایشان را می‌توان چنین برشمرد:

1- متن (موضوع)

2- اندام صوتی و حالات بدن (اجرا کننده)

3- محل خاص (مکان)

4- تماشاگران (مخاطب)

آقای ابراهیم مکی نیز در کتاب شناخت عوامل نمایش تئاتر را به نحو مشابهی با آقای پل آرنولد، چنین تعریف می‌کند: تئاتر، هم بر مکانی اطلاق می‌شود که این مراسم در آنجا وقوع می‌یابد و هم به فرایندی ارتباطی که از طریق آن، به منظوری خاص، در محلی معین، در اثنای بازسازی واقعه‌ای، توسط گروهی، اندیشه‌ای از این گروه به گروهی دیگر انتقال می‌یابد. اجزا و عناصر تشکیل دهنده‌ی این فرایند که هر یک در دیگری اثر می‌گذارد و به نوبه‌ی خود از آن متأثر می‌شود، همچنانکه در تعریف فوق می‌توان دید عبارت است از:

1- متن واقعه یا نمایشنامه که می‌تواند مکتوب باشد، یا آنکه سینه به سینه از گروهی به گروه دیگر منتقل شود.

2- گروه اجرا کنندگان مشتمل بر بازیگران، کارگردان، طراح دکور، طراح لباس، گروه فنی، نور، صدا و ...

3- تماشاگران

4- محلی که واقعه در آنجا به اجرا گذاشته می‌شود، یعنی ساختمان تئاتر و یا تماشاخانه که محلی است ثابت جهت اجرای نمایش و یا هر مکانی دیگر که به مناسبتی خاص و بنا بر ضرورت‌هایی گوناگون برای این منظور مورد استفاده قرار می‌گیرد.

5- اندیشه، فکر و پیامی که در متن نمایشنامه وجود دارد و یا توسط گروه اجرا کنندگان در اختیار تماشاکنان گذاشته می‌شود.

6- منظور یا هدف که می‌تواند دینی، سیاسی، تبلیغی و آموزشی باشد.»

به این ترتیب و به کمک تعاریف پیش گفته می‌توان تئاتر را چنین تعریف کرد: «تئاتر، اجرای یک واقعه است با سخنان و حرکات فرد یا افرادی بنام بازیگر که در مکانی خاص و برای فرد یا افرادی بنام تماشاگر صورت می‌گیرد.»

اجزا و عناصر اصلی موجود در این تعریف عبارتند از:

1- داستان که می‌تواند واقعی و یا تخیلی بوده و بر اساس متنی از پیش نوشته شده و یا فی البدیئه اجرا می‌شود.

2- بازیگر و دیگر عناصر انسانی اجرا، همچون کارگردان، صحنه‌پرداز و...

3- تماشاگر

4- مکان یا محل اجرا و همه‌ی اشیا و عناصر فیزیکی - کالبدی اجرا، همچون دکور، صحنه، نور و صدا و ...

در واقع، هیچ تئاتری بدون این عناصر و حتی فقدان یکی از آنها به وجود نمی‌آید. البته بسته به اینکه قبل از پیش آماده یا فی‌البدیئه باشد، نوع ارتباط بازیگر و تماشاگر چگونه باشد، جایگاه اجرا و نوع صحنه‌سازی و دکوراسیون چه شکلی داشته و در نهایت بسته به نوع به کارگیری این عناصر و نحوه‌ی ارتباط میان آنها، ما با این تئاتر و سبکها و مکتبهای آن مواجه خواهیم بود. اما همه‌ی انواع تئاتر واجد این عناصر اصلی است.

2-2- سرآغاز تئاتر

2-2-1- خاستگاههای تئاتر

نظریه‌های گوناگونی در مورد پیدایش تئاتر و چگونگی ارتباط آن با زندگی انسانها در طول تاریخ بشری مطرح گردیده است. مردم‌شناسان و بسیاری از محققان زیباشناسی و اسطوره‌شناسی در این خصوص به تفحص پرداخته‌اند، حاصل آن کاوشها طرح چندین نظریه در این خصوص است:

1- نظریه داروینیسیم: فرهنگی که تکامل بیولوژیک انواع را به پدیده‌های فرهنگی نیز مرتبط می‌داند و معتقد است کلیه نهادهای بشری سیر پیوسته و منظمی از ساده به پیچیده را طی کرده‌اند و همه‌ی جوامع از الگوی تکاملی واحدی پیروی می‌کنند. هواداران این نظریه انسانهای اولیه را افرادی وحشی، خیالاتی و خرافاتی می‌دانند و فرهنگ جوامع نوین را بر این

جوامع برتر می‌شمرند. آنها معتقدند انسانهای اولیه دریافت روشنی از عوامل طبیعی نداشتند و از این رو عوامل طبیعی را با نیروهای فوق طبیعی و جادویی مرتبط می‌دانستند و سعی می‌کردند با شیوه‌های گوناگونی به جلب نظر آنها پردازند.

2- نظریه کارکردگرایی: این مکتب معتقد است که نهادهای فرهنگی مختلف از طریق فرایندهای متفاوتی توسعه می‌یابند. این نظریه، داروینسیم فرهنگی را رد می‌کند و معتقد است که هر جامعه‌ای خط فرهنگی خاص خود را به وجود می‌آورد.

3- نظریه ساخت‌گرایی: این مکتب نیز داروینسیم فرهنگی را رد می‌کند ولی به الگویی جهانی نیز معتقد است. آنچه در این مکتب اهمیت دارد چگونگی عمل مغز بشری است و از این رو به تحلیل اسطوره می‌پردازد.

2-2-3- نظریه خاستگاههای آئینی

نظریه خواستگاه آئینی تئاتر معتقد است که تئاتر از دل اسطوره و آیین به درآمده و رشد و نمو یافته است. بنابراین نظریه چنین می‌نماید که در آغاز فعالیت‌های تئاتری از طریق آیین‌ها به وجود آمدند، زیرا در آن هنگام آیین‌ها اولین وسایلی بودند تا مردم به توسط آنها نقطه نظرهای خویش را درباره خود و جهان قاعده‌بندی می‌کردند. از آنجا که انسان ابتدایی تمایل به این عقیده داشت که تنها عامل تضمین‌کننده خوشبختی در اختیار داشتن نیروی فوق طبیعی است. منطقی است که قاعده‌بندی‌های او بیشتر روحانی باشد تا دنیوی. بعدها هنگامی که اعتماد به نفس انسان نسبت به نیروهای خود افزایش می‌یابد. عناصر دنیوی به تئاتر و درام او راه می‌یابند و با پیدایش حوزه‌های تخصصی فعالیت انسان آن چیزی را که ما امروزه می‌شناسیم، تئاتر پدید می‌آید. در این مرحله است که تئاتر خود را از آیین که همچنان مقاصد مذهبی را دنبال می‌کرد، جدا می‌سازد.

نظریه دیگر این است که سرچشمه تئاتر داستان‌سرایی است آنها اظهار می‌دارند که گوش کردن و رابطه برقرار کردن با قصه‌ها عمده‌ترین خصیصه انسان است. همچنین آنها الگویی را

پیشنهاد می‌کند که در آن الگوی تئاتر از افسانه‌سرایی نشأت می‌گیرد. افسانه‌ها ابتدا دربارهٔ شکار، جنگ یا فتوحات دیگرند و به تدریج آب و تاب بیشتری می‌یابند. مثلاً گوینده به تدریج شروع به بازی می‌کند، دیالوگ به کار می‌برد و سپس شخصیت‌های مختلف قصه توسط افراد مختلف تجسم می‌یابند. بر اساس این نظریه، درام و تئاتر باید از غریزهٔ قصه‌گویی انسان سرچشمه گرفته باشد و البته نظریه دیگری که به آن نزدیک است معتقد است تئاتر از رقص و حرکات ضربی و ژیمناستیک یا تقلید حرکات و صدای حیوانات آغاز کرده و به تدریج گسترش یافته است. (براکت، 1375، 65)

2-2-4- فایده و معنای آیین

هر چند آیین‌هایی که در قبال ابتدایی در دوران ما یافت می‌شوند نمی‌توانند الگو و سند تمام عیاری برای بررسی تئاتر باستانی باشد، اما از جهات دیگر این آیین‌ها می‌توانند ما را در شناخت تئاتر گذشته یاری سازند. تقسیم‌بندی‌های متعددی در این مورد وجود دارد که ما از نظر جوزف کمبل در این مورد بهره می‌بریم.

لذت (غذا، پناهگاه، روابط جنسی، خویشاوندی)؛ قدرت (انگیزه‌ی پیروزی، مصرف، بزرگنمایی خویشتن یا قبیله)؛ و وظیفه (به خدا، به قبیله، به آداب یا ارزش‌های جامعه). جمع این سه عامل می‌تواند فراوانی غذا، فرزندان، نیروی برتری بر دشمن، اتحاد فرد با جامعه، و همچنین پذیرش جهان بینی جامعه را از طرف افراد قبیله تنظیم می‌کند. پیداست غالب این عملکردها را می‌توان با درجات و روش‌های متنوعی در تئاتر نیز به کار گرفت. لذا می‌توان به این نتیجه رسید که آیین‌های بدوی و تئاتری‌ای که ما می‌شناسیم به وضوح با هم مربوطند.

آیین‌ها و تئاتر از عوامل اساسی مشابهی استفاده می‌کنند: موسیقی، رقص، گفتار، صورتک، لباس، اجرا کنندگان، تماشاگر و صحنه. مثلاً «مکان اجرا»، و اگر تماشاگری وجود داشته باشد، «تالار نمایش» نیز از ضروریات به شمار می‌رود. تنظیم فضای اجرای آیین بسیار متنوع است. گاه مکانی دایره مانند برگزیده می‌شود که توسط تماشاگران احاطه می‌گردد، و گاه،

چنانکه در مراسم مردم استرالیا معمول است، صحنه‌ای در نظر گرفته می‌شود که پس زمینه‌ی آن را با گونی رنگ شده یا با قایی از پارچه می‌پوشانند و تماشاگران در سه جانب صحنه می‌نشینند، یا می‌ایستند، و گاه فضایی باز به عنوان پس زمینه مورد استفاده قرار می‌گیرد، مثل کنار دریا. چنانکه ملاحظه می‌شود عوامل اصلی در آیین همان است که در تئاتر هم مورد استفاده است.

بنابر آنچه آمد، آیا هیچ تفاوت قابل ملاحظه‌ای بین مراسم آیینی و تئاتر وجود ندارد؟ برخی محققان هنوز خط فاصل روشنی بین این دو می‌کشند، در حالی که بعضی معتقدند تفاوتها آنقدر ناچیز است که اکثر آیین‌ها را باید جزئی از تاریخ تئاتر به شمار آورد. اگر فرضیه‌های مختلف را بپذیریم، چنین می‌نماید که در آغاز، فعالیت‌های «تئاتری» از طریق آیین‌ها به وجود آمدند، زیرا در هنگام آیین‌ها اولین وسائلی بودند تا مردم به توسط آنها نقطه نظرهای خویش را درباره خود و جهان قاعده‌بندی کنند. (رامین، 1380، 17)

2-3- پیشینه هنر تئاتر در غرب و اشکال آن

در حوزه هنر، و خاصه هنر نمایش، شرق و غرب را باید در داد و ستد های مدام فکری، تفهیم و تفهم ها و روابط همواره برقرار و مفتوح فرهنگی و جغرافیایی که در طول قرون شکل گرفته اند و طبعا در تأثیر پذیری متقابل حتی به شکل کنایی و نامحسوس از یکدیگر هستند، یافت.

عمده تئاتر شناسان معتقدند آنچه به عوان هنر تئاتر می‌شناسیم از یونان باستان آغاز و کم کم به مرور بنا بر پراکنش فرهنگی به سایر نقاط دور و نزدیک گسترش یافت. تئاتر یونان نیز همانند سایر تمدن های دیگر از مراسم آیینی مربوط به مرگ و رستاخیز دیونوسوس ریشه گرفته بود، که البته تأثیرات فراوانی نیز از نمایش در مصر، آسیای صغیر و مناطق همجوارش پذیرفته بود.

آن نمایش در یونان زائیده مراسم ویژه‌ای که به منظور ستایش از «دیونوسوس» رب النوع بشر، فرزند «ژئوس» خدای خدایان وسلمه برگزار می‌شده است. این مراسم به صورت چهار جشنواره در مناطق

مختلف به اجرا در آمده است که عبارات است از :

1- جشنواره انگور چینی (Festival of vintage)

2- جشنواره شراب اندازی ((Festival of winepress(lenaea)

3- جشنواره چشیدن شراب((Festival of Testing (Anthesteria)

4- جشنواره سپاس (Festival of celebration)

نمایش از درون همین مراسم و ارزش تغییر و تحولی که در گروه همسرایان «دیونوسوسی» صورت گرفته بود به وجود آمده است. در یونان باستان این نمایش ها به مرور پیوستگی خود را با آیین ها و مراسم دینی و عبادی از دست داده اند و به سمت گونه ای عرفی شدن با سکولاریسم حرکت کردند. موضوع این نمایش ها نیز به تدریج از اساطیر و خدایان به انسان و احوالات انسانی تغییر یافت. یونانیان در قالب دو گونه اصلی نمایش تراژدی و کمدی رویکرد تازه و جهان بینی فکری و معنوی نوینی را پدید آوردند که باعث شد کم کم نمایش، جنبه آیینی و نیایشی خود را از دست بدهد و از جایگاه مقدس (Scared) در جوامع آیینی به سمت عرفی شدن (Secular) کشیده شود. رومیان پیروز، پس از آن که امپراتوری بزرگی تشکیل دادند، به تدریج تمام فرهنگ و تمدن یونان را جذب کردند و میراث هنری و ادبی آن سرزمین های تحت حکومت خود، حتی تا انگلستان امروزی انتقال دادند. تئاتر یونانی در زمان امپراتور روم

هم چنان در قالب تراژدی و کمدی ادامه یافت؛ گرچه اوج و درخشش یونان باستان را نداشت اما اجرای این نمایش ها همراه با سرگرمی هایی مانند مسابقات ورزشی در آمفی تئاترها ی بسیار بزرگ، مثلاً با گنجایش 50 هزار نفر در کولسئوم، به صورتی تنزل یافته برگزار می شود. (براکت، 1367، 40)

پس از گسترش دین مسیح (ع) در جنوب و شرق آسیا، ابلاغ پیام های وحیانی خداوند، زمینه دگرگونی تازه ای در نمایش غرب پدید آورد. از آن پس کم کم با قدرت گرفتن تدریجی رهبران کلیسا، ممانعت هایی برای نمایش و سرگرمی آغاز شد؛ زیرا با انواع تفریحات وحشیانه و فساد های اخلاقی در آمیخته بود. با شدت گرفتن سخت گیری های کلیسا در سال 398 م، شورای مسیحیان کارتاژ فرمان تکفیر

کسانی را که در روز های مقدس به جای کلیسا به تئاتر می رفتند صادر کرد. بازیگران تئاتر نیز از شرکت در مراسم دینی محروم بودند مگر اینکه از شغل خود توبه می کردند.

امپراطوری بیزانس، خود را وارث تمدن کلاسیک یونان می دانست و گرچه مسیحی بود و خدایان و اساطیر شرک آمیز یونان باستان را نفی می کرد، اما در عین حال حافظ ارزش های فرهنگ یونان نیز بود. بنابراین نمایش در سایه حکومت کلیسای ارتودوکس در چند گونه نمایش ادامه یافت که البته هیچ یک معادل شکوه نمایش در روزگاران پیشین نبود. نمایش های عامه پسند در تماشاخانه هایی که شبیه تماشاخانه های رومی بود و همراه انواع مسابقه و سرگرمی ها مثل لال بازی (mime)

اکروبات و رقص های آیینی برگزار می شد و بالاخره این که نمایش های مذهبی به متن های وعظ و خطابه متکی بود و به صورت گفت و گو در کلیسا برای مومنان اجرا شد. مضامین این نمایش ها به زندگی و مصایب مسیح (ع) و مریم (س) مربوط بود و به صورت آوازی در تبادل با شرکت کنندگان اجرا می شد. (براکت، 1367، 52)

2-4- پیشینه تئاتر ایران

2-4-1- نمایش های پیش از اسلام

معمولاً چنان گمان می رود که غریزه غیرآگاه نمایشگری در بشر پیش از تاریخ در اجتماع های قبیله ای بروز کرده است. به هنگام بازگشت غروب و ابستگان به یک قبیله یا طایفه گرداگرد آتشی که آنرا برای بدست آوردن گرما و یا ترساندن جانوران افروخته بودند، جمع می شدند و به رقص های ستایش با حرکات و آرایش های عجیب و صداهای ترس آور می پرداختند، نقش هایی که از رقص های دسته جمعی به گرد آتش و نظایر آن بر تکه های سفال بدست آمده وجود چنین اجتماع هایی را در ایران تأیید می کند. اینگونه مجلس ها که تحریک کننده روحیه جنگاوری مردان بود گاهی به نمایشی از جنگ و شکار بدل می شد.

آنچه که بعد در این اجتماع های قبیله ای آغاز شد نقالی بود. نقالی که یک شکل بیان و نمایش فردی است شاید پس از پیدایش و توسعه عنصر کلام پیدا شد و رشد یافت، چنانکه برخی آن را در کنار

سرودها و رقص‌های ستایش، قدیم‌ترین و ساده‌ترین شکل نمایش و مقدمه پیدایش نمایش‌های چند نفری می‌دانند.

نتیجه باید گرفت که چندین مشخصه اساسی نمایش، بعدها از این اجتماع‌های پیش از تاریخ به نمایشگران دوره‌های تاریخی منتقل شد- چون؛ شبیه‌سازی، بکار بردن صورتک، افزودن بازی و حرکات القاء کننده به کلام، به وجود آوردن قراردادهای نمایشی. نیز باید گفت جای بازی این نمایش‌ها که عرصه‌ی میان حلقه‌ی مردم بوده است طبیعی‌ترین شکل صحنه است، که امروزه صحنه‌ی گرد می‌خوانندش.

از دوره مبهم افسانه‌ای به تاریخی یکی دو چیز را یاد کرده‌اند. اول جام گیتی نمای، نه به عنوان نمایش بلکه به عنوان ابزاری که نماینده پیشرفت شگفت‌انگیزی در نمایش نوری (optique) بوده است، و گویند این جام تصاویر یا سایه‌های تصاویری را به هر حال نشان می‌داده است.

(در این دوران سرودهای اوستا و مراسمی که طی این سرودها خوانده می‌شد نیز قابل توجه می‌باشد. برای ما مسلم است که این مراسم که توسط مغ‌ها انجام می‌شد و خصوصاً آوازهای متقابل ایشان (دو دسته خواننده آیه‌های مقدس را سؤال و جواب می‌کردند) دارای ترتیب نمایشی بوده است.

مدرک روشن دیگری که از این دو به جا مانده است درباره‌ی تعزیه مردم بخارا بر مرگ سیاوش که پایه‌ای در افسانه و دنباله‌ای در واقعیت دارد. این رسم قدمتی سه هزار ساله دارد و به جز بخارا در جاهای دیگری هم این چنین رسمی بوده است. در به پا کردن این مراسم علاوه بر حمل‌عماری، قوالان داستان تأثیرآور زندگی و مرگ سیاوش را حکایت می‌کرده‌اند و شبه مجلس‌هایی از زندگی سیاوش را بازی می‌کردند. مراسم مغ‌کشی که هر ساله ایرانیان به یاد قتل مغ غاصب (بردیای دروغی) برگزار می‌شود نیز نوعی نمایش بوده است و در آن پس از باز نمودن ماجرای نیرنگ‌آمیز مغ دروغین شبیه او را طی قراردادهای نمایشی می‌کشته‌اند. (ذوقن، 33، 1380)

تصور می‌رود واقعه‌های دیگری نیز که مشهور و مورد توجه مردم بود، در ایران پیش از اسلام به همین ترتیب بازی می‌شده چون داستان «کین ایرج» که مطربان به آن آهنگی ساخته بودند.