

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشگاه سمنان

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

پایان نامه کارشناسی ارشد مهندسی برق – مکاترونیک

ساده سازی روش های طراحی کنترل کننده در سیستم های پیشامد گسسته ی مدل شده
با شبکه های پتری

دانشجو: هاشم زراعتکار

استاد راهنما: دکتر عباس دیدبان

شهریور ۱۳۹۳



دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

پایان نامه کارشناسی ارشد مهندسی برق – مکاترونیک

تحت عنوان:

ساده‌سازی روش‌های طراحی کنترل‌کننده در سیستم‌های پیشامد گسسته ی مدل شده با شبکه‌های
پتری

ارائه‌شده توسط:

هاشم زراعتکار

در تاریخ ... شهریور ۱۳۹۳ توسط کمیته تخصصی زیر موردبررسی و تصویب نهایی قرار گرفت:

۱- استاد راهنما دکتر عباس دیدبان

۲- استاد داور دکتر رضایی

۳- استاد داور دکتر احمدیه

تقدیم به:

پدر عزیز و مادر مهربانم

خدای را بسی شاکرم که از روی کرم، پدر و مادری فداکار نسیم ساخته تا در سایه درخت پربار وجودشان بیسایم و از ریشه آنها شاخ و برگ گیرم و از سایه وجودشان در راه کسب علم و دانش تلاش نمایم. والدینی که بودنشان تاج افتخاری است بر سرم و نامشان دلیلی است بر بودنم، چرا که این دو وجود، پس از پروردگار ، مایه هستی ام بوده اند دستم را گرفتند و راه رفتن را در این وادی زندگی پر از فراز و نشیب آموختند. آموزگاران که برایم زندگی، بودن و انسان بودن را معنا کردند....

سپاسگزاری:

سپاس خداوندگار حکیم را که با لطف بی‌کران خود، آدمی را به زیور عقل آراست، سپاس خدایی را که توفیق عنایت فرمود تا برگی دیگر بر دفتر علم و معرفتم افزون گردد. اینک که به یاری او دوره‌ای دیگر از تحصیلاتم به پایان می‌رسد، بر خود واجب می‌دانم از استاد راهنمای ارجمندم، جناب آقای دکتر عباس دیدبان تشکر و قدردانی نمایم؛ که رهنمودها، حمایت‌ها و امیدها به من بخشید، درس معلمی به من آموخت. شاگردی این بزرگوار، که ارائه این پایان‌نامه را به‌حق مرهون هدایت‌هایشان می‌دانم، افتخار بزرگی است که با من خواهد ماند.

هم‌چنین مراتب امتنان و تشکر خود را خدمت تمامی اعضای خانواده‌ام خصوصاً پدر و مادر عزیزم، که در تمام مراحل زندگی دوست، مشوق و راهنمای من بوده‌اند تقدیم می‌دارم.

در خاتمه از داوران گرامی جناب آقای دکتر رضایی و جناب آقای دکتر احمدیه که بامطالعه این پایان‌نامه و تقبل داوری جلسه دفاعیه، مرا مدیون خویش ساخته‌اند، کمال امتنان را دارم.

بار الها سلامتی، سعادت، شادی، پیروزی و پایداری همگی این عزیزان را از درگاهت خواستارم.

هاشم زراعتکار

شهریور ۹۳

چکیده:

دو مشکل اساسی در مدل‌سازی سیستم‌های گسسته پیشامد، انفجار فضای حالت در مدل‌سازی با اتوماتا و وجود گذرگاه‌های غیرقابل کنترل در مدل‌سازی با شبکه‌های پتری می‌باشد. برای جلوگیری از رفتن سیستم به حالت‌های ممنوع که می‌تواند با آتش شدن گذرگاه‌های غیرقابل کنترل اتفاق افتد لازم است تا محدودیت‌هایی به شکل نامعادله بر سیستم اعمال شود. جدا از روش‌هایی که برای کاهش تعداد این محدودیت‌ها ارائه شده، اعمال این محدودیت‌ها بر سیستم‌های بزرگ پیچیده و بسیار مشکل است. روش ارائه شده در این پایان‌نامه بر پایه تقسیم مدل پتری حول گذرگاه‌های غیرقابل کنترل با توجه به معادلات همبستگی مکانی می‌باشد که باعث کاهش پیچیدگی محاسبات و سادگی اعمال این محدودیت‌ها بر مدل پتری و همچنین فراهم آوردن امکان طراحی کنترل‌کننده در مدل‌های بزرگ می‌شود.

کلمات کلیدی: سیستم‌های گسسته پیشامد، شبکه‌های پتری، کنترل نظارتی، ناوردایی.

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
	فصل اول
۱.....	مقدمه
	فصل دوم
۵.....	سیستم‌های گسسته پیشامد مدل شده با شبکه‌های پتری
۵.....	۱-۲) سیستم‌های گسسته پیشامد
۶.....	۲-۲) شبکه‌های پتری
۷.....	۱-۲-۲) ساختار شبکه‌های پتری
۹.....	۲-۲-۲) قابلیت‌های شبکه‌های پتری
۱۰.....	۳-۲-۲) انواع مدل‌های شبکه‌های پتری
۱۲.....	۴-۲-۲) خصوصیات شبکه‌های پتری
۱۳.....	۱-۴-۲-۲) زنده‌بودن و قفل‌شدگی
۱۳.....	۲-۴-۲-۲) نوردایی
۱۵.....	۱-۵-۲-۲) نمودار حالت یا گراف نشانه‌ها
۱۶.....	۲-۵-۲-۲) ماتریس تلاقی
۱۶.....	۳-۲) تئوری کنترل نظارتی
۱۸.....	۱-۳-۲) تئوری کنترل نظارتی با استفاده از شبکه‌های پتری
۱۹.....	۲-۳-۲) روش‌های اعمال مشخصات مطلوب در شبکه‌های پتری
۱۹.....	۱-۲-۳-۲) استفاده از مدل‌سازی ضوابط
۲۰.....	۲-۲-۳-۲) استفاده از نامعادلات
۲۰.....	۳-۲-۳-۲) استفاده از کمان‌های مانع شونده

فصل سوم

- طراحی و ساده‌سازی کنترل‌کننده در سیستم‌های گسسته پیشامد ۲۱
- ۱-۳) ایده کومار ۲۱
- ۲-۳) طراحی کنترل‌کننده ۲۲
- ۱-۲-۳) طراحی کنترل‌کننده بر پایه نامعادلات محدودکننده توسط مکان‌های کنترلی ۲۲
- ۲-۲-۳) طراحی کنترل‌کننده با استفاده از تئوری رچون ۲۶
- ۳-۲-۳) طراحی کنترل‌کننده با استفاده از شرط اضافی برای گذرگاه‌ها ۲۶
- ۳-۳) ساده‌سازی کنترل‌کننده ۲۷
- ۱-۳-۳) ساده‌سازی کنترل‌کننده در شبکه‌های پتری تک نشانه ۲۸
- ۱-۱-۳-۳) ساده‌سازی در شبکه‌های پتری ناوردا با استفاده از مفهوم همبستگی و همبستگی جزئی ۲۸
- ۲-۱-۳-۳) ساده‌سازی با توجه به دست آوردن کمترین تعداد محدودیت با استفاده از ابر حالت‌های حالات مجاز و ممنوع ۲۹
- ۳-۱-۳-۳) ساده‌سازی با توجه به کاهش تعداد نامعادلات با استفاده از حالت‌های مجاز ۳۰
- ۲-۳-۳) ساده‌سازی کنترل‌کننده در شبکه‌های پتری چند نشانه ۳۱
- ۱-۲-۳-۳) ساده‌سازی کنترل‌کننده با استفاده از الگوریتم *PSO* ۳۱
- ۲-۲-۳-۳) ساده‌سازی با توجه به کاهش تعداد محدودیت‌ها و گروه‌بندی آن‌ها ۳۲
- ۳-۲-۳-۳) ساده‌سازی با توجه به *MCPP* در سیستم‌های *FMS* ۳۳
- ۴-۲-۳-۳) ساده‌سازی با توجه به کاهش مکان‌های کنترلی با استفاده از مسائل برنامه‌ریزی خطی به صورت تکرارشونده ۳۵

فصل چهارم

- ارائه یک روش جدید جهت ساده‌سازی روش طراحی کنترل‌کننده ۳۹
- ۱-۴) ساده‌سازی کنترل‌کننده با استفاده از تجزیه مدل ۴۰

۴۷ (۱-۴) اصلاح نامعادلات در حضور گذرگاه غیر قابلکنترل

فصل پنجم

۵۱ مقایسه و تحلیل نتایج

۵۱ (۱-۵) ارائه مثال عملی برای روش ارائه شده

۵۵ (۲-۵) مقایسه

۵۶ (۳-۵) نتیجه گیری

فصل ششم

۵۷ جمع بندی و پیشنهادات

۵۷ (۱-۶) جمع بندی

۵۹ (۲-۶) پیشنهادات

۶۴ ضمائم

فهرست شکل‌ها

عنوان	صفحه
شکل ۱-۲: نمایش یک سیستم گسسته پیشامد [۴].....	۶
شکل ۲-۲: مدل شبکه پتری الف) بدون نشانه ب) نشانه‌دار [۲۹].....	۷
شکل ۳-۲: مدل یک ماشین.....	۸
شکل ۴-۲: قابلیت رقابت در شبکه‌های پتری [۲۹].....	۹
شکل ۵-۲: قابلیت همزمانی در شبکه‌های پتری [۲۹].....	۹
شکل ۶-۲: قابلیت همگامی در شبکه‌های پتری [۲۹].....	۱۰
شکل ۷-۲: مدل پتری یک ماشین [۲۹].....	۱۱
شکل ۸-۲: شبکه پتری تعمیم‌یافته [۲۹].....	۱۱
شکل ۹-۲: شبکه پتری توسعه داده‌شده [۲۹].....	۱۲
شکل ۱۰-۲: شبکه پتری قفل شونده [۲۹].....	۱۳
شکل ۱۱-۲: شبکه پتری ناوردا [۲۹].....	۱۵
شکل ۱۲-۲: شبکه پتری و نمودار حالت مربوط به آن.....	۱۵
شکل ۱۳-۲: گراف نشانه‌های مدل پتری شکل (۱۲-۲).....	۱۵
شکل (۱۴-۲): نمایش کلی یک سیستم صنعتی.....	۱۷
شکل (۱۵-۲): نمایش کنترل سیستم با استفاده از ایده کنترل نظارتی.....	۱۷
شکل ۱۶-۲: مدل پروسه دو ماشین تولیدی برای مثال ۱-۲.....	۱۹
شکل ۱۷-۲: مدل ضابطه مثال ۱-۲.....	۱۹
شکل ۱۸-۲: مدل ترکیب‌شده مثال ۱-۲.....	۲۰
شکل ۱-۳: مدل شبکه پتری مثال (۱-۳).....	۲۳
شکل ۲-۳: نمایش مکان کنترلی اعمال شده بر مدل پتری مثال (۱-۳).....	۲۶
شکل ۳-۳: طراحی کنترل‌کننده با استفاده از شرط اضافی برای گذرگاه‌ها [۱۴-۱۶].....	۲۷
شکل ۱-۴: سیستم و چرخه تولیدی مثال (۱-۴).....	۴۴
شکل ۲-۴: مدل پتری سیستم تولیدی مثال (۱-۴).....	۴۵
شکل ۳-۴: مدل تجزیه‌شده نهایی مثال (۱-۴).....	۴۷
شکل ۴-۴: مدل تجزیه‌شده مثال (۲-۴).....	۵۰

- شکل ۱-۵: چرخه تولیدی سیستم مثال (۱-۵)..... ۵۲
- شکل ۲-۵: مدل پتری مثال (۱-۵) [۳۹]..... ۵۲
- شکل ۳-۵: مدل تجزیه شده مثال (۱-۵)..... ۵۴

فهرست جدول‌ها

صفحه	عنوان
۳۵.....	جدول ۱-۳: تعداد نامعادلات و متغیرها در MCP [۲۵]
۳۶.....	جدول ۲-۳: تعداد نامعادلات و متغیرها در مسئله برنامه‌ریزی خطی [۳۸]
۵۵.....	جدول ۱-۵: مقایسه

مقدمه

پیشرفت فناوری و افزایش تقاضای بشر باعث گسترش سیستم‌های گسسته مبتنی بر پیشامد که به سیستم‌های گسسته پیشامد^۱ معروف می‌باشند شده است. مبنای کار این سیستم‌ها وقوع حوادث^۲ است. از آنجایی که فضای حالت در این سیستم‌ها به صورت نمایی رشد می‌کند طراحی و کنترل بهینه آن برای مناطق حساس شبیه نیروگاه‌های هسته‌ای و یا سیستم‌های راه‌آهن با سرعت بالا بسیار مشکل است. تئوری کنترل نظارتی^۳ که توسط راماج^۴ و وانهام^۵ [۱ و ۲] ارائه شده است، ایده‌ای برای کنترل این سیستم‌ها است. هدف این تئوری، محدود کردن رفتار سیستم به منظور رسیدن به عملکرد مطلوب به وسیله غیرفعال کردن حوادث قابل کنترل در شرایطی خاص است [۳ و ۴]. برای پیاده‌سازی این تئوری و کنترل این سیستم‌ها از مدل‌سازی بر پایه اتوماتا^۶ استفاده می‌شود اما زمانی که تعداد حالت‌های موجود در سیستم زیاد باشد، مدل‌سازی بر پایه اتوماتا بسیار مشکل است [۵]؛ بنابراین از شبکه‌های پتری^۷ که یک ابزار قوی و مفید و دارای ویژگی‌های ریاضی بالاست برای مدل‌سازی استفاده می‌شود [۶].

در یک مدل ممکن است بعضی از حالت‌ها، ممنوع^۸ باشند که کنترل‌کننده باید از رفتن سیستم به آن حالت‌ها جلوگیری کند. این حالت‌ها ممکن است حالت‌های قفل‌شده^۹ باشند یا حالت‌هایی باشند که با

1 Discrete event system (DES)

2 Event

3 Supervisory control theory

4 Ramadge

5 Wonham

6 Automata

7 Petri net

8 Forbidden state

9 Deadlock states

آتش شدن گذرگاه‌های غیرقابل کنترل ایجاد می‌شوند. در سال‌های گذشته روش‌های زیادی برای جلوگیری از رفتن سیستم به حالت‌های ممنوع و طراحی کنترل‌کننده ارائه شده است [۷-۱۶]. یکی از مشکلات شبکه‌های پتری وجود گذرگاه‌های غیرقابل کنترل است که سبب می‌شود نتوان به راحتی مانع از رفتن سیستم به حالت‌های ممنوع شد. هنگامی که گذرگاه‌های غیرقابل کنترل در مدل وجود دارند کار کنترل به مراتب دشوارتر می‌شود؛ چراکه با آتش شدن ناخواسته این گذرگاه‌ها در مواقعی خاص، ممکن است سیستم به یک حالت نامطلوب برود. می‌توان با اعمال شرایطی به گذرگاه‌های قبل از این گذرگاه‌ها، از آتش شدن آن‌ها در بعضی حالات جلوگیری کرد [۱۴، ۱۷، ۱۶]؛ اما مشکل این روش‌ها مشخص نبودن دینامیک کنترل‌کننده هست که با ساختار شبکه‌های پتری متفاوت است. تئوری رجیون^۱ [۱۰] از جمله روش‌هایی است که برای جلوگیری از رفتن سیستم به حالات ممنوع استفاده می‌شود. این روش با توجه به حالات ممنوع سیستم تعدادی نامعادله^۲ تولید می‌کند که از رفتن سیستم به حالت ممنوع پیشگیری می‌نماید. با حل این نامعادلات به ازای هر حالت ممنوع یک مکان کنترلی استخراج می‌شود، به طوری که تحمیل نامعادلات بر سیستم توسط مکان‌های کنترلی انجام می‌شود [۱۸]. در نتیجه با افزایش تعداد حالات ممنوع، تعداد مکان‌های کنترلی که می‌بایست بر سیستم اعمال شود افزایش می‌یابد. در چند سال گذشته تلاش‌های زیادی برای کاهش نامعادلات در شبکه‌های پتری تک نشانه انجام شده است [۱۹-۲۴].

در سیستم‌های غیر تک نشانه نیز با اختصاص دادن نامعادلات به حالات ممنوع می‌توان به کاهش تعداد نامعادلات محدودکننده با استفاده از حل یک مسئله برنامه‌ریزی خطی صحیح^۳ پرداخت [۲۵]. با توجه به مشکلات عمده روش‌های ارائه شده از جمله حجم و هزینه محاسباتی بالا و نیاز به زمان زیاد برای اجرا روی مدل‌های پتری با مقیاس بزرگ، ناکارآمدی این روش‌ها کاملاً محسوس است. امروزه سعی بر آن است تا این مشکلات را کاهش داده یا از بین ببرند.

در این پایان‌نامه ما به ارائه روشی بسیار مفید و کارآمد با استفاده از خاصیت ناوردایی^۴ در شبکه‌های پتری برای تجزیه مدل‌های پتری به بخش‌های کوچک‌تر در جهت ساده‌سازی روش‌های طراحی کنترل‌کننده خواهیم پرداخت و ثابت می‌کنیم که تعداد نامعادلات به دست آمده از این روش با روش‌های قبلی یکسان خواهد بود. اما مشکلات مطرح شده را رفع می‌کنیم.

1 Region

2 Linear constraint

3 Integer Linear programming problem

4 Place invariant

در ادامه این پایان نامه در فصل دوم سیستم‌های گسسته پیشامد معرفی می‌شوند و شبکه‌های پتری به‌عنوان ابزاری برای مدل‌سازی این قبیل سیستم‌ها معرفی می‌گردد و در انتها به توضیح تئوری کنترل نظارتی پرداخته می‌شود؛ سپس در فصل سوم مروری بر روش‌های طراحی و ساده‌سازی کنترل‌کننده در سیستم‌های گسسته پیشامد انجام خواهد شد. به دلیل حجم محاسباتی بالای این روش‌ها و عدم امکان پیاده‌سازی آن‌ها بر روی مدل‌های با مقیاس بزرگ در فصل چهارم یک روش جدید جهت ساده‌سازی کنترل‌کننده ارائه می‌گردد که به تجزیه مدل‌های پتری به بخش‌های کوچک‌تر با استفاده از خاصیت ناوردایی، حول گذرگاه‌های غیرقابل کنترل می‌پردازد، که باعث کاهش چشم‌گیر حجم محاسبات و امکان اجرای طراحی کنترل‌کننده برای مدل‌های پتری با مقیاس بزرگ می‌گردد. در فصل پنجم به ارائه یک مثال عملی و پیاده‌سازی روش ارائه‌شده بر روی آن و مقایسه چند مثال حل‌شده با این روش و روش‌های قبلی خواهیم پرداخت. در انتها در فصل ششم به ارائه جمع‌بندی و پیشنهادها برای ادامه راه خواهیم پرداخت.

فصل دوم

سیستم‌های گسسته پیشامد مدل شده با شبکه‌های پتری

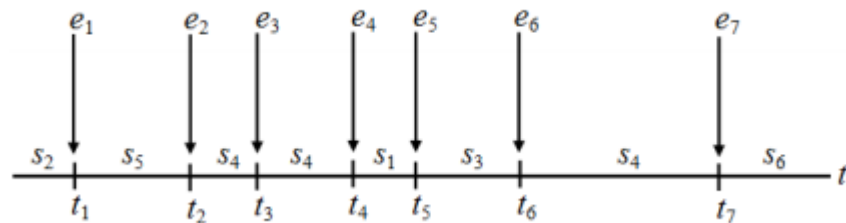
در این فصل به بحث در مورد سیستم‌های گسسته پیشامد پرداخته می‌شود. برای شناخت این سیستم‌ها باید آن‌ها را با ابزاری مدل‌سازی نمود. در ابتدا به منظور مدل‌سازی این سیستم‌ها از مدل‌سازی بر پایه اتوماتا استفاده می‌شد. اما زمانی که تعداد حالات و حوادث موجود در این نوع سیستم‌ها زیاد می‌گردد، مدل‌سازی با استفاده از این ابزار بسیار مشکل و حتی غیرممکن می‌شود. به همین منظور به جای معرفی اتوماتا، شبکه‌های پتری به عنوان جایگزینی مناسب برای اتوماتا معرفی می‌گردد. شبکه‌های پتری با ساختاری فشرده‌تر و خواص ریاضی مفید به راحتی می‌تواند سیستم‌های بزرگ را مدل کند. پس از مدل‌سازی سیستم‌ها، تئوری کنترل نظارتی معرفی می‌گردد تا شرایط کنترل کردن دستگاه‌های گسسته پیشامد بررسی شود.

۲-۱) سیستم‌های گسسته پیشامد

از نظر تغییرپذیری بازمان سیستم‌ها به دو زیرشاخه‌ی تغییرپذیر و تغییرناپذیر بازمان تقسیم می‌شوند. از نظر خطی بودن نیز این سیستم‌ها را می‌توان به دو گروه خطی و غیرخطی تقسیم نمود. یک سیستم پیشامد گسسته در گروه سیستم‌های دینامیک غیرخطی تغییرناپذیر بازمان قرار می‌گیرد و به سیستمی اطلاق می‌شود که دارای فضای حالت گسسته و پیشامد گرا است. بدین معنی که تغییر حالت آن با رخداد تعدادی پیشامد، به صورت ناهم‌زمان، در زمان تعیین می‌گردد.

تعریف (۲-۱): سیستم‌های گسسته پیشامد، سیستم‌هایی هستند که حالت‌های آن به طور گسسته و تنها با وقوع حوادث تغییر می‌کنند [۴، ۲۶-۲۸].

یک پیشامد می‌تواند انجام عملی مانند فشردن یک سوئیچ یا تغییر حالت یک حس‌گر باشد. با رخ دادن یک پیشامد، حالت سیستم نیز تغییر می‌کند. برای مثال در سیستمی یک شیر الکتریکی وجود دارد که حالت اولیه آن خاموش است. با دستور اپراتور که فشردن یک کلید است (رخداد پیشامد فعال‌سازی شیر) حالت شیر از خاموش به روشن تغییر می‌یابد. شکل (۲-۱) مفهوم رخداد پیشامد به صورت ناهم‌زمان و تغییر وضعیت سیستم را نشان می‌دهد.



شکل ۲-۱: نمایش یک سیستم گسسته پیشامد [۴]

همان‌گونه که از این شکل مشخص است، هفت حادثه به صورت $E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7\}$ و شش حالت به صورت $S = \{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$ موجود است. در ابتدا سیستم در حالت s_2 می‌باشد. با وقوع حادثه e_1 ، سیستم وارد حالت s_5 می‌شود و به همین ترتیب مطابق شکل پیش می‌رود. به منظور تجزیه و تحلیل سیستم‌های گسسته پیشامد، بهتر است که این سیستم‌ها به وسیله ابزاری قدرتمند، مدل‌سازی شوند. در ادامه شبکه پتری به عنوان ابزاری سودمند برای مدل‌سازی سیستم‌های گسسته پیشامد معرفی می‌گردد.

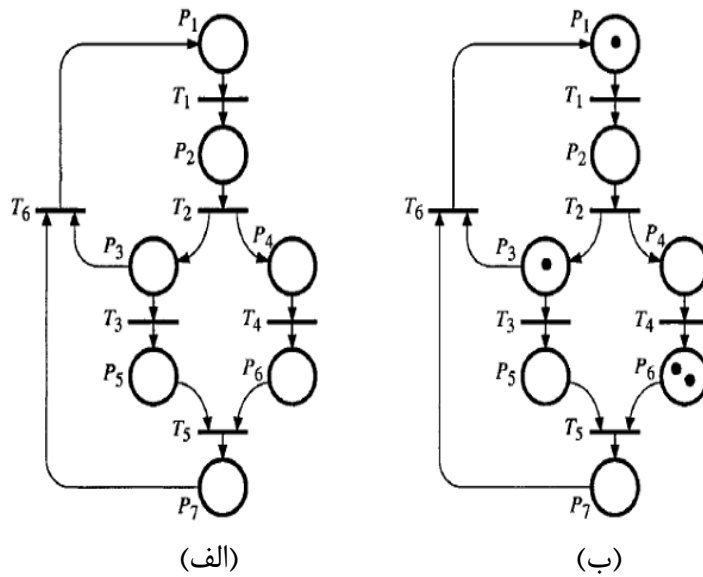
۲-۲) شبکه‌های پتری

در ابتدا به منظور مدل‌سازی سیستم‌ها در کنترل نظارتی از مدل‌سازی اتوماتا استفاده می‌شد. مشکل بزرگ این‌گونه مدل‌سازی هنگامی خود را نشان می‌داد که تعداد حالت‌های موجود در سیستم زیاد بود، که این مشکل شبیه‌سازی در مواقعی که تعداد حالت‌های سیستم وهم چنین حوادث زیاد می‌شوند را عملاً ناکارآمد و شاید غیرممکن می‌ساخت. تلاش‌های زیادی به منظور رفع این مشکل انجام شد که از جمله آن‌ها استفاده شبکه‌های پتری در سیستم‌های پیش‌آمد گسسته بود. مدل‌سازی سیستم‌های گسسته پیشامد با شبکه‌های پتری می‌تواند تا حدودی مشکلات مدل‌سازی با اتوماتا را حل کند.

۲-۲-۱ ساختار شبکه‌های پتری

ساختار شبکه‌های پتری از چهار عنصر اساسی تشکیل شده است.

- مکان^۱: نشان‌دهنده وضعیت حالت‌های سیستم بوده و به شکل دایره می‌باشد.
 - گذرگاه^۲: نشان‌دهنده تغییر حالت سیستم بوده و به شکل یک خط است.
 - کمان^۳: به صورت پیکان بوده و کمان‌ها و گذرگاه‌ها را به هم متصل می‌کند.
 - نشانه^۴: مربوط به فعالیت هر مکان بوده که بعداً بیشتر توضیح داده می‌شود.
- در شکل (۲-۲) دو مدل شبکه پتری با نشانه و بدون نشانه را مشاهده می‌کنیم.



شکل ۲-۲: مدل شبکه پتری (الف) بدون نشانه (ب) نشانه‌دار [۲۹]

همان‌طور که مشاهده می‌شود در یک شبکه پتری تعداد مکان‌ها و گذرگاه‌ها محدود می‌باشد. مدل ریاضی شبکه‌های پتری به صورت زیر تعریف می‌شود.

$$R = \{P, T, W, W^+, m_0\} \quad (۱-۲)$$

که در آن p مجموعه مکان‌های مدل پتری است که به عنوان مثال برای مدل شکل ۲-۲ به این صورت تعریف می‌شود.

$$P = \{p_1, p_2, p_3, p_4, p_5, p_6, p_7\} \quad (۲-۲)$$

1 place
2 Transition
3 Arc
4 Token

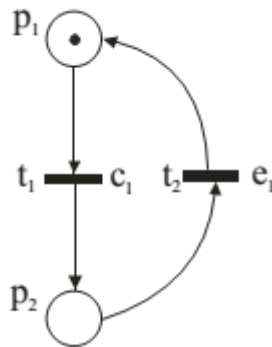
t مجموعه گذرگاه‌های مدل پتری است که برای مدل بالا به صورت ذیل تعریف می‌شود.

$$T = \{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\} \quad (۳-۲)$$

W^- تابع ورودی مدل پتری بوده که مکان‌های ورودی به هر گذرگاه را نشان می‌دهد و به صورت $W^-: (p^*t)$ تعریف می‌شود.

W^+ تابع خروجی مدل پتری بوده که مکان‌های خروجی هر گذرگاه را نشان می‌دهد، و به صورت $W^+: (t^*p)$ تعریف می‌شود.

برای درک بهتر این مفاهیم مقادیر W را برای مدل پتری شکل زیر که مربوط به یک ماشین است که دارای دو حالت آماده‌به‌کار و در حال کار می‌باشد نشان می‌دهیم.



شکل ۳-۲: مدل یک ماشین

W, W^+ برای مدل پتری بالا به صورت زیر نمایش داده می‌شود.

$$W^- = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$W^+ = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

در ماتریس‌های بالا هر سطر بیانگر یک گذرگاه و هر ستون بیانگر یک مکان است و به‌طور مثال آرایه سطر اول و ستون اول، W^- نشان می‌دهد که مکان $p1$ قبل از گذرگاه $t1$ قرار دارد و وزن مربوط به کمان آن یک است.

در شبکه‌های پتری هر کمان با وزن خاص نمایش داده می‌شود که این وزن روی کمان نوشته می‌شود و اگر نوشته نشود وزن آن یک است.