

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

۱۰۲۱۲۸



دانشگاه بیرجند
دانشکده مهندسی

پایان نامه کارشناسی ارشد مهندسی مکانیک - ساخت و تولید

بهبود دقت اسکن سه بعدی محصولات پیوسته

کتابخانه اطلاعات مکانیک و مهندسی
بیرجند

استاد راهنما:

دکتر خلیل خلیلی

نگارش:

سید محمد امام

۱۳۸۷ / ۹ / ۲۳

تابستان ۸۷

۱۰۳۱۳۵

کلیه مزایا اعم از چاپ، تکثیر، نسخه برداری، ترجمه، اقتباس و ... از پایان نامه
کارشناسی ارشد برای دانشگاه بیرجند محفوظ می باشد. نقل مطالب با ذکر منابع
بلامانع است.



تاریخ: ۸۷/۵/۲۹
شماره:
پیوست:

صور تجلسه دفاع از پایان نامه تحصیلی دوره کارشناسی ارشد

با تاییدات خداوند متعال جلسه دفاع از پایان نامه تحصیلی کارشناسی ارشد کتبخم / آقای سید محمد امام
به شماره دانشجویی: (۸۵۱۳۳۱۰۰۵) رشته: مکانیک گرایش: ضربه و ارتعاش دانشکده: مهندسی
دانشگاه بیرجند

تحت عنوان: بازبینی راهبردی رقت اسکن سربعدی محصلات پیرسینه

به ارزش: ۶ واحد در ساعت: ۱۵/۴۵ روز: سه شنبه مورخ: ۸۷/۵/۲۹

با حضور اعضای محترم جلسه دفاع و نماینده تحصیلات تکمیلی به شرح ذیل تشکیل گردید:

سمت	نام و نام خانوادگی	رتبه علمی	امضاء
استاد راهنمای اول	دکتر خلیل خلیل	استاد دیار	
استاد راهنمای دوم	_____		
استاد مشاور اول	_____		
استاد مشاور دوم	_____		
داور اول	دکتر حسین ایرآبازی	استاد دیار	
داور دوم	دکتر سید محمد رهنوی	استاد دیار	
نماینده تحصیلات تکمیلی	دکتر سید علی میرزایی	استاد دیار

نتیجه ارزیابی به شرح زیر مورد تایید قرار گرفت:

قبول (با درجه: عالی و امتیاز: ۲۰) دفاع مجدد مردود

۱- عالی (۱۸-۲۰) ۲- بسیار خوب (۱۶-۱۷/۹۹) ۳- خوب (۱۴-۱۵/۹۹) ۴- قابل قبول (۱۲-۱۳/۹۹)

تقدیم به:

پدر و مادر بزرگوارم

سپاسگزاری:

ضمن سپاس بیکران خداوند، از زحمات ارزشمند و بی دریغ استاد ارجمند، آقای دکتر خلیلی که در تمامی مراحل انجام پایان نامه همراه و پشتیبان من بودند، تشکر و قدردانی می کنم. از خانواده عزیزم که دلگرمی های آنان در به پایان رساندن این تحقیق بسیار ارزشمند بوده است، صمیمانه سپاسگزاری می کنم. همچنین از تمامی اساتید، دانشجویان و دیگر عزیزانی که در اتمام این دوره تحصیلی مرا یاری رسانده اند کمال تشکر و قدردانی را دارم.

چکیده

امروزه اندازه‌گیری قطعات تولیدی یکی از نیازهای مهم بخش صنعت می‌باشد. اندازه‌گیری در حین فرایند تولید باعث افزایش سرعت و بالا رفتن نرخ تولید می‌شود. در روش‌های سنتی برای اندازه‌گیری محصولات از سیستم‌های مکانیکی و سنسورهای تماسی استفاده می‌شود، که علاوه بر دقت کم و سرعت ناکافی، انجام عملیات در حین فرایند مشکل بوده و یا بطور کلی مقدور نمی‌باشد. روش‌های اندازه‌گیری نوری با توجه به رفع مشکلات فوق به سرعت در حال پیشرفت می‌باشند. یکی از متداولترین تکنیک‌های اسکن سه بعدی نوری اجسام و بازیابی مدل سه بعدی آن‌ها روش مثلث بندی با استفاده از تکنیک نور ساختار یافته می‌باشد.

در این پایان‌نامه برای انجام عملیات اسکن سه بعدی با استفاده از یک لیزر، پرتو نور با توزیع گوسی به جسم تابیده می‌شود سپس برای اندازه‌گیری داده‌های عمق، یک دوربین CCD تصاویر را می‌گیرد. ابتدا تصویر دریافتی پردازش و بهبود داده می‌شود که این عملیات شامل دو بخش مهم است. اول پارامترهای مربوط به جسم و شرایط نورپردازی مثل رنگ و لبه، استخراج و اصلاح می‌شود. ثانیاً پارامترهای مربوط به کالیبراسیون دوربین مثل انحراف محوری دوربین و ایجاد تصویری با اختلاف نسبت به محور افقی، به صورت نرم‌افزاری و با دقت خوبی اصلاح می‌شود. بعد از پردازش تصویر، جسم مورد اسکن قرار گرفته و پروفیل دو بعدی جسم با دقت خوبی در حد $0/055$ میلیمتر استخراج می‌شود. با گرفتن تصاویر متوالی از جسم مدل سه بعدی تهیه و سپس به صورت مدل CAD بازیابی می‌گردد.

فهرست مطالب

فصل اول

۱	مقدمه
۲	۱-۱ مقدمه

فصل دوم

۵	انواع روش های اسکن سه بعدی
۶	۲-۱ مقدمه
۷	۲-۲ انواع روش های اسکن سه بعدی
۱۲	۱-۲-۲ روش استریو فتوگرامتری
۱۵	۲-۲-۲ روش های فعال
۱۷	۱-۲-۲-۲ مقایسه انواع CMM با روش بینایی
۱۹	۲-۲-۲-۲ روش های انعکاسی

فصل سوم

۳۴	مدلسازی هندسی
۳۵	۱-۳ مقدمه
۳۷	۲-۳ انواع مدل های هندسی
۳۹	۳-۳ مدلسازی با روش قاب سیمی
۴۰	۱-۳-۳ امتیازات و معایب مدلسازی سیمی
۴۰	۴-۳ روش های مدلسازی منحنی ها
۴۱	۱-۴-۳ انواع مدلسازی پارامتریک منحنی های ترکیبی
۴۳	۱-۱-۴-۳ منحنی های هرمیت
۴۴	۲-۱-۴-۳ منحنی های Bezier
۴۸	۳-۱-۴-۳ منحنی های B-Spline
۵۷	۲-۴-۳ منحنی های کسری
۵۸	۱-۲-۴-۳ منحنی کسری Bezier
۵۹	۲-۲-۴-۳ منحنی کسری B-Spline
۵۹	۵-۳ روش های مدلسازی سطوح
۶۲	۱-۵-۳ انواع سطوح تحلیلی جهت مدلسازی پارامتریک

- ۶۲ ۳-۵-۱-۱ مدل سازی سطوح مسطح
- ۶۳ ۳-۵-۱-۲ مدل سازی سطوح Roll
- ۶۴ ۳-۵-۱-۳ مدل سازی سطوح خطی دو طرفه
- ۶۵ ۳-۵-۱-۴ مدل سازی سطوح استوانه ای
- ۶۵ ۳-۵-۱-۵ مدل سازی سطوح مدور
- ۶۷ ۳-۵-۲ انواع مدل سازی پارامتریک سطوح ترکیبی
- ۶۸ ۳-۵-۲-۱ مدل سازی سطوح بیکویک
- ۶۹ ۳-۵-۲-۲ مدل سازی سطوح Bezier
- ۷۰ ۳-۵-۲-۳ مدل سازی سطوح کونز
- ۷۱ ۳-۵-۲-۴ مدل سازی سطوح B-Spline
- ۷۲ ۳-۵-۲-۵ مدل سازی سطوح پارامتریک منطقی NURBS
- ۷۲ ۳-۵-۲-۶ مدل سازی سطوح روکشی
- ۷۳ ۳-۵-۲-۷ مدل سازی سطوح پوسته ای
- ۷۴ ۳-۵-۲-۷ مدل سازی سطوح آفست
- ۷۵ ۳-۶-۲ روش های مدل سازی توپرها
- ۷۶ ۳-۶-۱ انواع روش های ساخت مدل های توپرها
- ۷۷ ۳-۶-۱-۱ ایجاد مدل توپر توسط اجزاء ساختمانی
- ۸۰ ۳-۶-۱-۲ مدل سازی مرزی
- ۸۲ ۳-۶-۱-۳ عملیات امتداد دادن
- ۸۳ ۳-۶-۱-۴ عملیات پوسته دادن
- ۸۳ ۳-۶-۱-۵ عملیات گرد کردن
- ۸۴ ۳-۶-۱-۶ عملیات کشیدن
- ۸۴ ۳-۶-۱-۷ مدل سازی پارامتریکی
- ۸۶ ۳-۶-۱-۸ مدل سازی بر اساس فیچر

فصل چهارم

- ۸۷ خطاها و کالیبراسیون سیستم
- ۸۸ ۴-۱ مقدمه
- ۸۸ ۴-۲ کالیبراسیون
- ۸۸ ۴-۲-۱ کالیبراسیون دوربین
- ۹۰ ۴-۲-۲ کالیبراسیون لیزر

۹۰ ۱-۲-۲-۴ تعیین موقعیت و زاویه محور نوری لیزر با افق
۹۲ ۲-۲-۲-۴ قرار داشتن محور اپتیکی لیزر دیود در صفحه عمود بر سطح نوار نقاله
۹۳ ۳-۴ استخراج پروفیل دوبعدی
۹۳ ۴-۴ منابع خطا
۹۴ ۱-۴-۴ اثر سایه
۹۴ ۲-۴-۴ اثر ناهمواری
۹۵ ۳-۴-۴ اثر درخشانی
۹۵ ۴-۴-۴ اثر محو شدگی
۹۵ ۵-۴-۴ اثر لکه
۹۵ ۵-۴ استخراج ابر نقاط
۹۶ ۵-۴ صحت و دقت
۹۷ ۶-۴ تقریب خطوط اسکن شده
۹۸ ۱-۶-۴ تقریب منحنی (B-spline)
۱۰۰ ۲-۶-۴ بهینه سازی منحنی (B-spline)
۱۰۲ ۳-۶-۴ تقریب خطا
۱۰۳ ۴-۶-۴ تحلیل خطوط اسکن شده
۱۰۴ ۱-۴-۶-۴ تحلیل انحنای
۱۰۶ ۲-۴-۶-۴ ارزیابی کیفیت
۱۰۷ ۵-۶-۴ تقریب منحنی NURBS
۱۱۰ ۷-۴ تقریب سطوح اسکن شده
۱۱۱ ۱-۷-۴ تولید شبکه نقاط
۱۱۴ ۲-۷-۴ هموارسازی شبکه نقاط
۱۱۵ ۳-۷-۴ ثبت شبکه نقاط
۱۱۸ ۴-۷-۴ سطوح پارامتریک
۱۱۸ ۱-۴-۷-۴ تقریب سطح NURBS
۱۲۰ ۵-۷-۴ تحلیل سطوح
۱۲۰ ۶-۷-۴ انحناهای سطح

فصل پنجم

۱۲۳ روش آزمایش و تجهیزات
۱۲۴ ۱-۵ مقدمه

۱۲۵	۲-۵ اجزای تشکیل دهنده سیستم طراحی شده
۱۲۶	۱-۲-۵ سخت افزار
۱۲۶	۱-۱-۲-۵ واحد اپتوالکترونیکی تولید کننده الگوی نوری ساخته یافته
۱۲۸	۲-۱-۲-۵ واحد تصویربرداری (دوربین دیجیتال)
۱۲۹	۳-۱-۲-۵ مشخصات ربات بکار گرفته شده جهت اندازه گیری
۱۳۰	۴-۱-۲-۵ نوار نقاله (واحد جاروب کننده خط لیزر بر سطح جسم)
۱۳۱	۵-۱-۲-۵ پایه دوربین
۱۳۲	۶-۱-۲-۵ کامپیوتر

فصل ششم

۱۳۳	تدوین و پیاده سازی نرم افزار سیستم و ارائه نتایج
۱۳۴	۱-۶ مقدمه
۱۳۴	۱-۱-۶ نرم افزار national instruments vision v8.2.1 و الگوریتم بکار رفته
۱۴۲	۲-۱-۶ نرم افزار national instruments labview v8.2.1 و الگوریتم بکار رفته
۱۴۷	۳-۱-۶ نرم افزار Mechanical Desktop و مدل سازی سه بعدی
۱۵۲	۴-۱-۶ نتایج حاصل از آزمایش
۱۵۶	۵-۱-۶ ساخت مدل اجزاء محدود بر اساس مدل بازیابی شده

فصل هفتم

۱۶۴	نتیجه گیری و پیشنهادات
۱۶۵	۱-۷ مقدمه
۱۶۶	۲-۷ نتیجه گیری
۱۶۷	۳-۷ پیشنهادات
۱۶۹	مراجع

فصل اول

مقدمه

۱- مقدمه

امروزه با پیشرفت‌های قابل ملاحظه در صنعت و رقابت شدید در بازار، کاهش زمان تولید، بهبود کیفیت و دقت محصولات تولیدی اهمیت بیشتری یافته است. کنترل کیفیت ابعادی از طریق اندازه‌گیری و کنترل قطعه در حین فرایند تولید^۱ یا کنترل همزمان با تولید، تعداد قطعات معیوب و عملیات دوباره‌کاری را کاهش می‌دهد.

با پیشرفت تکنولوژی‌های اپتیکی و بینایی در بازرسی و کنترل کیفیت محصولات تولیدی جهت اکتساب اطلاعات ابعادی اجسام استفاده از سیستم‌های بینایی بسیار متداول است. در ایستگاه‌های بازرسی و کنترل کیفیت جهت مقایسه محصول مورد بازرسی با محصول طراحی شده، از سیستم‌های بینایی استفاده می‌شود که علاوه بر مقایسه محصول با طرح و اندازه، محل بروز خطا را مشخص می‌کنند. همچنین اینگونه سیستم‌ها به علت سرعت عمل بالا و همچنین انعطاف پذیری بیشتر نسبت به سیستم‌های مکانیکی ارجح می‌باشند.

سیستم‌های بینایی قابل دسترس تجاری بر اساس تجهیزاتی که برای بدست آوردن مختصات جسم استفاده می‌کنند، می‌توانند به صورت فعال^۲ و غیر فعال^۳ طبقه بندی شوند [۱]. در روش فعال سیستم با

1-On-line measurement (OLM)

2-Active

3-Passive

شیء تماس دارد یا اینکه بر روی سطح شیء نوری با الگوی مناسب، تصویر می‌کند در حالی که در روش غیرفعال چنین نیست و با استفاده از چندین تصویر دیجیتالی مجزا اندازه‌گیری انجام می‌شود.

کیفیت مدل سطوح ساخته شده به صحت نقاط داده اندازه‌گیری شده و همچنین به نوع وسایل اندازه‌گیری بستگی دارد [۲]. اندازه‌گیری و کنترل بلادرنگ، یکی از راههای موثر برای بازرسی ابعاد هندسی قطعه کار به منظور بهبود کیفیت تولیدات می‌باشد. سیستم بینایی به عنوان سیستم اندازه‌گیری سه بعدی دارای سرعت بالا بوده و بازرسی صد در صد بلادرنگ با هزینه پایین را امکان‌پذیر ساخته است [۳]. با پیشرفت سریع کامپیوترهای الکترونیکی پیشرفت قابل توجهی در توسعه روش‌های اندازه‌گیری اشکال سه بعدی بصورت تماسی و غیرتماسی، اتفاق افتاده است [۴]. در میان این روش‌ها عموماً ماشین اندازه‌گیری مختصات (CMM)^۱ و اسکنر لیزری سه بعدی بطور وسیع در زمینه‌های مدل‌سازی و مهندسی معکوس و بازرسی کیفیت استفاده می‌شوند [۲].

با توجه به سنسور مورد استفاده در سیستم‌های فعال دو روش جهت اندازه‌گیری جسم وجود دارد:

۱- اندازه‌گیری با استفاده از سنسورهای تماسی

۲- اندازه‌گیری با استفاده از سنسورهای غیرتماسی

سنسورهای تماسی در واقع همان پروبهای تماسی هستند که به بازوهایی متصل شده که زاویه بازو و طول آنها، موقعیت پروب را مشخص می‌کند، با تماس پروب با سطح جسم موقعیت پروب ثبت می‌شود. در واقع این پروبها به ماشین‌های اندازه‌گیری مختصات (CMM) وصل می‌شود. ماشین‌های اندازه‌گیری مختصات بر جسته‌ترین مثال از تجهیزات بکار برده شده در بازرسی تماسی می‌باشند و در کاربردهای صنعتی بطور گسترده استفاده می‌شوند. در سنسورهای غیرتماسی با ارسال امواج یا نور محیط بر روی سطح جسم و ضبط انعکاس آن، عملیات اندازه‌گیری صورت می‌پذیرد. اگرچه روش اندازه‌گیری تماسی

1- Coordinate measurement machine

در زمینه بازرسی بطور گسترده استفاده می‌شوند، اما آنها برای اندازه‌گیری قطعات پیچیده در مهندسی معکوس به دلیل سرعت ذاتی کم، مناسب نیستند. برای پاسخ به این نیازها در سالهای اخیر چندین سنسور غیرتماسی از قبیل پروبهای پرتوی لیزری و پروژکتورهای توپوگرافی مویره^۱ [۵] توسعه داده شده‌اند. جهت بهبود سرعت اندازه‌گیری این سنسورها برای اسکن کردن غیرتماسی، بر روی ماشین کنترل عددی و ماشین‌های اندازه‌گیری مختصات سوار می‌شوند [۶]. روش‌های مبنی بر نورپردازی نور ساختار یافته برای استخراج اطلاعات سه بعدی، از دهه هفتاد میلادی اتخاذ شده است [۷].

تکنیک‌های اندازه‌گیری پروفیل سه بعدی بر مبنای نور ساختار یافته^۲ در خیلی از زمینه‌ها، بطور گسترده استفاده می‌شود. از مزایای این روش‌ها غیر تماسی بودن، دقت بالا و کنترل ساده می‌باشند. روش مثلث بندی یکی از این تکنیک‌ها می‌باشد که در این روش از نور کنترل شده یا اصطلاحاً نور ساختار یافته، که بوسیله ارتباط بین نورپردازی و مشاهدات تعریف شده، استفاده می‌کند. سیستم مثلث بندی، با توجه به دقت سیستم در فاصله‌های مشخص، اندازه‌گیری سریع و دقیقی را انجام می‌دهند [۸]. همچنین رایج‌ترین قاعده برای اندازه‌گیری فاصله، مثلث بندی لیزری می‌باشد که دلیل آن سادگی، توانمندی و دقت آن می‌باشد [۹ و ۱۰].

در فصل دوم انواع سیستم‌های اسکن سه بعدی مورد بررسی قرار گرفته شده است. در فصل سوم انواع منحنی‌ها، سطوح و روش‌های مدل سازی هندسی توضیح داده شده است و در فصل چهارم خطاها و نحوه کالیبراسیون سیستم‌های اسکن سه بعدی شرح داده شده است. سیستم سخت افزاری و تجهیزات مورد استفاده که از نوع ثابت انتخاب شده‌اند در فصل پنجم و سیستم نرم افزاری برای عملیات پردازش تصویر، استخراج مدل دوبعدی، بازیابی مدل سه بعدی و انجام تحلیل روی این مدل در فصل ششم شرح داده شده است. در نهایت نتیجه‌گیری و پیشنهادات در فصل هفتم ارائه شده است.

1- Moire
2- Structured light

فصل دوم

انواع روش‌های اسکن سه بعدی

اسکن سه بعدی فرایندی است که طی آن ابر نقاط^۱ اندازه گیری شده توسط سیستم‌های مختلف به مختصات سه بعدی تبدیل می‌شود. این مجموعه را می‌توان به صورت مش و یا بافت^۲ نشان داد. از کاربردهای مدل دیجیتالی سه بعدی قطعات می‌توان به مواردی از قبیل بازرسی قطعات، تشخیص موانع در حرکت ناوها، تجسم و انیمیشن اشاره کرد. یکی از نیازهای بخش صنعت کنترل کیفیت قطعات تولیدی می‌باشد. امروزه با پیشرفت تکنولوژی و بوجود آمدن رقابت باید کنترل کیفیت در حین تولید انجام شود و در عین حال سرعت تولید افزایش یابد برای این منظور توجه به سیستم‌های مختلف اندازه گیری بسیار حائز اهمیت می‌باشد.

برای کنترل کیفیت، استخراج و کنترل ابعاد قطعات روش‌های مختلفی وجود دارد. روش‌های اندازه گیری بطور کلی به سیستم‌های فعال و غیر فعال تقسیم بندی می‌شوند. در سیستم‌های فعال سیستم اندازه گیری در ارتباط مستقیم با قطعه مورد نظر می‌باشد. سیستم‌های فعال نوری با استفاده از نور ساختار یافته جسم را اسکن و سیستم‌های فعال مکانیکی مثل CMMها از طریق پراب با جسم تماس و ابعاد آن را استخراج می‌کند.

در سیستم‌های غیر فعال از جسم در جهات مختلف تصویر گیری و پس از عملیات کالیبراسیون دوربین‌ها که در فصل چهارم مفصلتر بیان می‌شود و تطابق این تصاویر مجزا، مدل جسم بازیابی و در واقع اندازه گیری می‌شود.

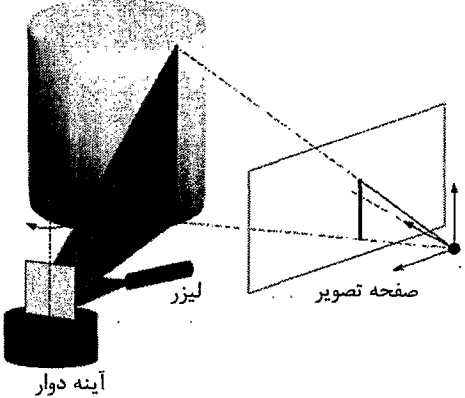
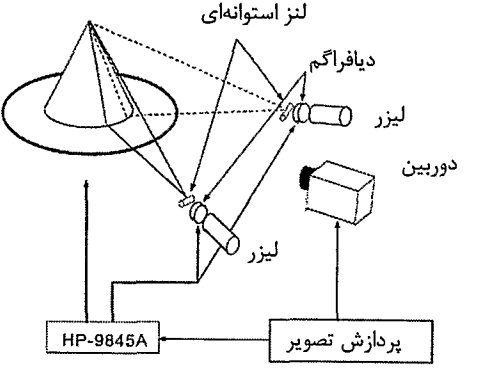
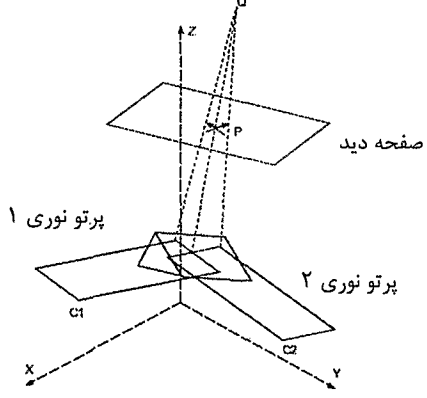
امروزه بیشتر از روش‌های اندازه گیری غیر تماسی (فعال و غیر فعال) استفاده می‌شود. سیستم‌های نوری معروفترین نوع این سیستم‌ها می‌باشند. از مزایای این سیستم می‌توان به مواردی از قبیل، اندازه گیری قطعاتی که امکان تماس با آن‌ها و یا جاهایی که امکان دسترسی راحت با قطعه نباشد، اشاره کرد.

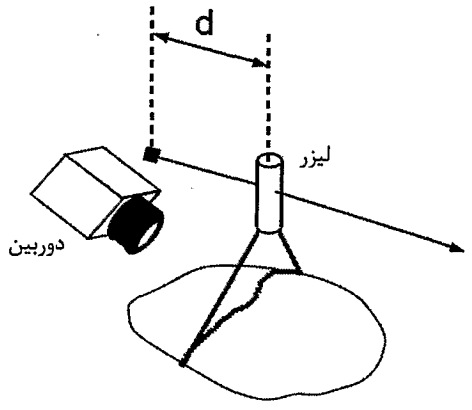
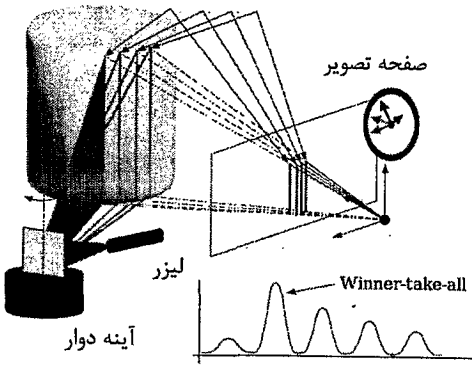
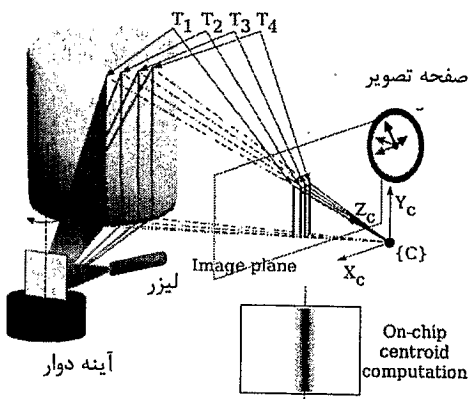
1- Cloud of points
1- Texture

۲-۲ انواع روش‌های اسکن سه بعدی

جدول (۱-۲) انواع روش‌های اسکن سه بعدی قطعات همراه با مشخصات اصلی آن‌ها را نشان می‌دهد.

جدول (۱-۲) انواع روش‌های اسکن سه بعدی [۵۰]

نوع	شکل شماتیک	مشخصات
موقعیت و امتداد		<p>۱- باریکه نور ثابت ۲- آینه دورانی برای انعکاس نور لیزر</p> <p>منابع: [۱۳ و ۱۲ و ۱۱]</p>
موقعیت و امتداد		<p>۱- دو پرتوی نوری ثابت ۲- صفحه متحرک برای دوران قطعه ۳- منبع نور و دوربین ساکن ۴- کاهش فضای مورد نیاز</p> <p>منابع: [۱۴]</p>
موقعیت و امتداد		<p>۱- دو پرتوی نوری ثابت ۲- اسکن زاویه ای توسط نور لیزر ۳- حذف خطای ناشی از سطح انعکاسی و غیر یکنواخت آینه</p> <p>منابع: [۱۵]</p>

نوع	شکل شماتیک	مشخصات
موقعیت و امتداد		<p>۱- باریکه نور ثابت ۲- اسکن لیزری از قطعه ۳- قطعه متحرک</p> <p>منابع: [۱۶ و ۱۷ و ۱۸]</p>
موقعیت و امتداد		<p>۱- باریکه نور ثابت ۲- آینه دورانی برای انعکاس نور لیزر ۳- استفاده از معماری به صورت ردیف های نوری موازی ۴- استفاده از قله موج در هر اندازه-گیری (winner-take-all)</p> <p>منابع: [۱۹]</p>
موقعیت و امتداد		<p>۱- باریکه نور ثابت ۲- آینه دورانی برای انعکاس نور لیزر ۳- استفاده از معماری به صورت ردیف های نوری موازی ۴- استفاده از مقادیر پیکسل میانی در هر اندازه گیری ۵- تصویر برداری با سرعت ۲۶۰۰۰۰ فریم در ثانیه</p> <p>منابع: [۲۰ و ۲۱]</p>

نوع	شکل شماتیک	مشخصات
موقعیت و امتداد		<p>۱- باریکه نور ثابت ۲- آینه دورانی برای انعکاس نور لیزر ۳- استفاده از مقدار حد آستانه در هر اندازه گیری</p> <p>منابع: [۲۲ و ۲۳ و ۲۴ و ۲۵ و ۲۶]</p>
تبدیل پرسپکتیو		<p>۱- باریکه نور ۲- قطعه ثابت ۳- سیستم اسکنر متحرک</p> <p>منابع: [۲۷]</p>
تبدیل پرسپکتیو		<p>۱- باریکه نور ۲- قطعه ثابت ۳- آینه دورانی برای انعکاس تصویر و نور لیزر</p> <p>منابع: [۲۸]</p>
تبدیل پرسپکتیو		<p>۱- استفاده از چندین باریکه نور ۲- استفاده از سیستم ثابت برای اندازه گیری ۳- اسکن غیر مکانیکی نور لیزر</p> <p>منابع: [۲۹ و ۳۰]</p>