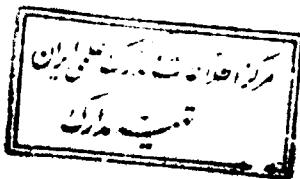


مِنْ أَنْتَ مُلْكُ الْأَرْضِ

١٧٨٦



دانشگاه تربیت مدرس

دانشکده هنر

پایان نامه دوره کارشناسی ارشد رشته کارگردانی پویانمایی

موضوع نظری

تحلیلی بر آثار انیمیشن علی اکبر صادقی

موضوع عملی:

ساخت فیلم «اولین نیلوفر»

محمدعلی صفرا

۱۳۷۸/۰۵/۰۶

استاد راهنمای:

سید علیرضا گلپایگانی

استاد مشاور:

خانم مهین جواهريان

پاییز ۱۳۷۸

۳۷۸۱۰

تأیید به اعضای هیأت داوران حاضر در جلسه دفاع از پایان نامه کارشناسی ارشد

اعضای هیئت داوران نسخه نهائی پایان نامه خانم / آقای: محمد علی چفروا
تحت عنوان: تحلیلی ببر آثار لنیمیشن علمی اکبر حادقی و ساخت فیلم "اولین نیلوفر"
را از نظر فرم و محتوی بررسی نموده و پذیرش آنرا برای تکمیل درجه کارشناسی ارشد پیشنهاد می کنند.

اعضا	رتبه علمی	نام و نام خانوادگی	اعضا هیأت داوران
------	-----------	--------------------	------------------

	مربي	سید علیرضا کلپایکانی	نظری
--	------	----------------------	------

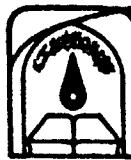
	مربي	علی اکبر صادقی	عملی
--	------	----------------	------

	مربي	مهین جواهریان	۲ - استاد مشاور
--	------	---------------	-----------------

	استادیار	دکتر اکبر عالی	۳ - نماینده شورای تحصیلات تکمیلی
--	----------	----------------	----------------------------------

	مربي	همیدرضا پور دیلمی	۴ - استاد متحصل
--	------	-------------------	-----------------

	مربي	ابوالفضل رازانی	۵ - استاد متحصل
--	------	-----------------	-----------------



بسم الله الرحمن الرحيم

آیین نامه چاپ پایان نامه (رساله) های دانشجویان دانشگاه تربیت مدرّس

نظر به اینکه چاپ و انتشار پایان نامه (رساله) های تحصیلی دانشجویان دانشگاه تربیت مدرّس، میبن بخشی از فعالیتهای علمی - پژوهشی دانشگاه است بنابراین به منظور آگاهی و رعایت حقوق دانشگاه، دانش آموختگان این دانشگاه نسبت به رعایت موارد ذیل متعهد می شوند:

ماده ۱ در صورت اقدام به چاپ پایان نامه (رساله) های خود، مراتب را قبل از طور کتبی به «دفتر نشر آثار علمی» دانشگاه اطلاع دهد.

ماده ۲ در صفحه سوم کتاب (پس از برگ شناسنامه)، عبارت ذیل را چاپ کند:
و کتاب حاضر، حاصل پایان نامه کارشناسی ارشد / رساله دکتری نگارنده در رشته پژوهشی است
که در سال ۱۳۷۸ در دانشکده حضرت دانشگاه تربیت مدرّس به راهنمایی سرگار خلیم / جناب آقای دکتر علیرضا طباطبائی، مشاوره سرگار خانم / جناب آقای دکتر مهمن جراهی و مشاوره سرگار خانم / جناب آقای دکتر از آن دفعه شده است.

ماده ۳ به منظور جبران بخشی از هزینه های انتشارات دانشگاه، تعداد یک درصد شمارگان کتاب (در هر نوبت چاپ) را به «دفتر نشر آثار علمی» دانشگاه اهدا کند. دانشگاه می تواند مازاد نیاز خود را به نفع مرکز نشر در معرض فروش قرار دهد.

ماده ۴ در صورت عدم رعایت ماده ۳، ۵۰٪ بهای شمارگان چاپ شده را به عنوان خسارت به دانشگاه تربیت مدرّس، تأديه کند.

ماده ۵ دانشجو تعهد و قبول می کند در صورت خودداری از پرداخت بهای خسارت، دانشگاه می تواند خسارت مذکور را از طریق مراجع قضایی مطالبه و وصول کند؛ به علاوه به دانشگاه حق می دهد به منظور استیفادی حقوق خود، از طریق دادگاه، معادل وجه مذکور در ماده ۴ را از محل توقیف کتابهای عرضه شده نگارنده برای فروش، تأمین نماید.

ماده ۶ اینجانب محمد علی صنرا دانشجوی رشته پژوهشی مقطع کارشناسی ارشد تعهد فوق و ضمانت اجرایی آن را قبول کرده، به آن ملتزم می شوم.

نام و نام خانوادگی:

تاریخ و امضان:

۷۸/۹/۱

صنرا

تقدیم به:

بزرگواری همسرم

و

به صبر و تحمل فرزندم، بزرگمهر

به نام خدا

سپاس خدایی که به من توانایی عطا کرد تا این مرحله از زندگی را با تمامی مشکلات آن پشت سر بگذارم.

بدینوسیله از تمامی عزیزانی که در نگارش این مجموعه به اینجانب یاری رسانده‌اند نهایت سپاسگزاری را به عمل می‌آورم.

سپاس از استاد گرامی علی‌اکبر صادقی به خاطر تلاش برجسته ایشان در عرصه هنر و بویژه عرصه هنر پویانمایی و نیز به خاطر راهنمایی اینجانب در ساخت پروژه عملی «اولین نیلوفر».

سپاس از زحمات بی‌دریغ استاد گرامی علیرضا گلپایگانی که راهنمایی اینجانب را در نگارش رساله به عهد داشتند و همواره در طول دوران تحصیل مشوق و یاوری دلسوز بودند.

سپاس از سرکار خانم مهین جواهیریان که به عنوان استاد مشاور قبول زحمت کردند. سپاس از استاد گرامی اکبر عالمی که با سخاوتی بی‌مانند و به تساوی مهربانی و علمش را در میان دانشجویان تقسیم می‌کنند.

و سپاس از برادر عزیز و ارجمند مجید جانثاری که همیشه مایه دلگرمی و امید همه ما بوده است.

همچنین لازم است از تمامی مسئولین دانشکده و کلیه دوستانی که مرا در تهیه این رساله یاری رسانده‌اند نهایت سپاسگزاری را به عمل آورم.

چکیده پایان نامه

این رساله شامل ۶ فصل می‌باشد. دو فصل ابتدایی آن مربوط به طرح تحقیق و سابقه موضوع است و ۳ فصل بعدی مطالبی است که در ارتباط با موضوع اصلی پایان نامه که تحلیلی بر آثار انیمیشن علی‌اکبر صادقی است نوشته شده است. فصل آخر رساله نیز گزارش پروژه عملی فیلم «اولین نیلوفر» ارائه شده است.

جامعه انیمیشن ایران معتقد است، علی‌اکبر صادقی از جمله هنرمندانی است که آثار انیمیشن او از سبک و ویژگی‌های شخصی بخوردار است، ویژگی‌هایی که ارتباطی مستقیم با فرهنگ ملی ایران دارد. این ویژگی مهم بهانه‌ای شد تا در مقدمه تحلیل آثار ایشان فصلی در نظر گرفته شود تحت عنوان «در جستجوی مفهوم انیمیشن ملی» که در این فصل سعی شده با توجه به منابع موجود واستناد بر نظرات صاحب‌نظران ویژگیها و عناصری که می‌تواند به وجود آورنده «انیمیشن ملی» و با «مکتب» انیمیشن ایران باشد، بررسی و مطرح شود که مسلمًا تأمل در این ویژگیها می‌تواند راهگشایی برای جامعه انیمیشن ایران در جهت خلق آثاری با «هویت ایرانی» باشد.

در فصلهای بعدی رساله سعی شده با تجزیه و تحلیل تمامی جنبه‌ها و عناصر موجود در فیلم‌های علی‌اکبر صادقی، ویژگی‌های سبکی این هنرمند توانا بررسی و مطرح شود. لازم به ذکر است در این مسیر به سابقه و توانایی‌های بالای صادقی در زمینه هنر نقاشی و گرافیک که مقدمه ورود ایشان به دنیای انیمیشن بوده نیز اشاره شده است.

صادقی یکی از پیشگامان انیمیشن در ایران است و بدون شک یکی از پدیده‌های آن، تحلیل آثار ارزشمند این هنرمند بزرگ علاوه بر اینکه عرصه تازه‌ای پیش روی دانشجویان این رشته می‌گشاید، می‌تواند ویژگی‌های دوره و بخشی از تاریخ انیمیشن ایران رانیز به همراه آورد که مسلمًا برای علاقمندان به رشته انیمیشن سودمند خواهد بود.

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
فصل اول: مقدمه	
۱	۱-۱- عنوان تحقیق.....
۲	۲-۱- تعریف موضوع
۲	۳-۱- اهداف تحقیق.....
۳	۴-۱- ضرورت.....
فصل دوم: پردهبرداری از هنر هشتم	
۶	۱-۲- مقدمه
۹	۲-۲- نگاهی مختصر به مکاتب سینمای انیمیشن
۱۰	۱-۲-۲- مکتب والت دیزنی.....
۱۳	۲-۲-۲- مکتب زاگرب
۱۵	۳-۲-۲- مکتب U.P.A
۱۷	۴-۲-۲- مکتب کانادا.....
۱۹	۳-۲- تاریخچه انیمیشن در ایران
۱۹	۱-۳-۲- پیشگامان انیمیشن در ایران
۲۲	۲-۳-۲- نگاهی مختصر به تاریخچه تولید فیلم انیمیشن در کانون.....
۲۴	۳-۳-۲- سینمای انیمیشن پس از انقلاب اسلامی
فصل سوم: در جستجوی مفهوم انیمیشن ملی	
۲۷	۱-۳- منهوم و ویژگیهای انیمیشن ملی
۴۶	۲-۳- دیدگاهها
۴۶	۱-۲-۳- گفتگو با استاد ابوالفضل رازانی
۵۳	۲-۲-۳- گفتگو با آقای حمیدرضا پوردیلمی
۶۲	۳-۲-۳- گفتگو با آقای امیر محمد دهستانی
۷۲	۴-۲-۳- گفتگو با استاد علی اکبر صادقی
۸۴	۳-۳- خلاصه

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
	فصل چهارم: علی اکبر صادقی، زندگینامه و آثار
۸۹	۱-۴- زندگینامه
۹۰	۲-۴- حضور در جشنواره‌ها
۹۳	۳-۴- صادقی و هنرهاي تجسمی
	فصل پنجم: تجزیه و تحلیل فیلمهای علی اکبر صادقی
۹۹	۱-۵- مقدمه
۱۰۱	۲-۵- تحلیل فیلم «هفت شهر»
۱۰۲	۱-۲-۵- داستان و محتوای فیلم
۱۰۵	۲-۲-۵- تیتراژ
۱۰۶	۳-۲-۵- طراحی و گرافیک
۱۰۸	۴-۲-۵- حرکت و زمانبندی
۱۱۰	۳-۵- تحلیل فیلم «گلباران»
۱۱۱	۱-۳-۵- داستان و محتوای فیلم
۱۱۳	۲-۳-۵- تیتراژ
۱۱۵	۳-۳-۵- طراحی و گرافیک
۱۱۷	۴-۳-۵- حرکت و زمانبندی
۱۲۰	۴-۵- تحلیل فیلم «من آنم که»
۱۲۱	۱-۴-۵- داستان و محتوای فیلم
۱۲۲	۲-۴-۵- تیتراژ
۱۲۲	۳-۴-۵- طراحی و گرافیک
۱۲۴	۴-۴-۵- حرکت و زمانبندی
۱۲۷	۵-۵- تحلیل فیلم «رخ»
۱۲۸	۱-۵-۵- داستان و محتوای فیلم
۱۲۹	۲-۵-۵- تیتراژ
۱۳۰	۳-۵-۵- طراحی و گرافیک

فهرست مطالب

	عنوان	
صفحه		
۱۳۱.....	۴-۵-۵ - حرکت و زمانبندی	
۱۳۳.....	۶-۵ - تحلیل فیلم «ملک خورشید»	
۱۳۴.....	۱-۶-۵ - داستان و محتوای فیلم	
۱۳۶.....	۲-۶-۵ - تیتراز	
۱۳۷.....	۳-۶-۵ - طراحی و گرافیک	
۱۳۸.....	۴-۶-۵ - حرکت و زمانبندی	
۱۴۱.....	۷-۵ - تحلیل فیلم «زال و سیمرغ»	
۱۴۲.....	۱-۷-۵ - داستان و محتوای فیلم	
۱۴۴.....	۲-۷-۵ - تیتراز	
۱۴۶.....	۳-۷-۵ - طراحی و گرافیک	
۱۴۷.....	۴-۷-۵ - حرکت و زمانبندی	
۱۴۹.....	۸-۵ - موسیقی و صدادار آثار صادقی	
۱۵۰.....	۹-۵ - ویژگیهای سبک در آثار صادقی	
	فصل ششم: گزارش کار عملی «اولین نیلوفر»	
۱۵۹.....	۱-۶ - فیلمنامه	
۱۶۶.....	۲-۶ - استوری بورد	
۱۷۶.....	۳-۶ - مراحل شکل‌گیری	
۱۸۳.....	نتیجه گیری	
۱۸۵.....	منابع و مأخذ	
۱۸۷.....	ضمایم	
۱۸۸.....	ضمیمه الف	
۲۱۶.....	ضمیمه ب	
۲۴۴.....	Abstract	

فصل اول

مقدمة

١-١- عنوان تحقیق

١-٢- تعریف موضوع

١-٣- اهداف تحقیق

١-٤- خلاصہ

۱-۱- عنوان تحقیق: تحلیلی بر آثار انیمیشن علی اکبر صادقی

۱-۲- تعریف موضوع:

امروزه هنر و رسانه انیمیشن از جایگاه بلند مرتبه‌ای در میان رسانه‌های دنیا برخوردار است که این اهمیت را می‌توان به خوبی در تولید و پخش گسترده فیلمهای انیمیشن در سینما و تلویزیون مشاهده کرد.

دنیای امروز به خاطر گسترده‌گی و اهمیت تبلیغات، دنیای گرافیک و جلوه‌های بصری است که بواسطه همین جلوه‌های بصری سلیقه مردم هر لحظه بیشتر به سمت تصاویر گرافیکی و همچنین انیمیشن که وجود گرافیکی آن بسیار بالا است سوق داده می‌شود. از طرفی با وجود پیشرفت چشمگیر در تکنولوژی ساخت فیلم زنده، برخلاف گذشته، خلاقیتها در سینمای امروز دنیا کم رنگ‌تر شده که این مسئله نیز گرایش مردم دنیا را به فیلمهای انیمیشن که سرشار از فضاهای فانتزی و متفاوت است هر لحظه بیشتر کرده است، به طوریکه تقاضا برای پخش فیلمهای انیمیشن در دهها هزار شبکه تلویزیونی موجود هر لحظه افزایش یافته و سرعت زیادی به تولید فیلمهای انیمیشن در سراسر دنیا داده است.

در سینمای زنده دنیا امروزه کمتر فیلمی دیده می‌شود که به صورت مستقیم یا غیر مستقیم از توانمندی انیمیشن استفاده نکرده باشد.

اما با توجه به اینکه انیمیشن‌های هنری ایران، همیشه جایگاه ویژه‌ای در حبطة هنر ملی و همچنین در جشنواره‌های بین‌المللی داشته این اتفاقها کمتر به سینمای انیمیشن ایران مرتبط است چراکه سینمای انیمیشن ما بسیار نوبا بوده و هنوز در حال طی کردن مراحل جنبی و رشد اولیه است.

۱-۳- اهداف تحقیق:

مظلومیت سینمای انیمیشن، مظلومیتی مضاعف است که دلایل آن به چند موضوع برمی‌گردد، اول اینکه برای ایجاد صنعت انیمیشن در یک کشور نیاز به مدیریت و سرمایه است، که در کشور ما متأسفانه نه مدیریت درست و نه سرمایه لازم وجود ندارد.

دوم، به خاطر عدم وجود تشكیل سازمان یافته در جذب و هدایت نیروهای منخصص، این مسئله باعث شده هر حرکت و اتفاقی در سینمای اینمیشن ایران به شکل انفرادی و تجربی صورت بگیرد و تجارب آن به دیگران انتقال داده نشود که این مسئله باعث شده در مقاطع مختلف همه چیز از نقطه صفر شروع شود و سوم از جهت کم مهری و می‌توان گفت بی‌مهری ارباب جراید و جامعه منتقدین که به کلی این سینما را فراموش کرده‌اند و هیچگاه به نقد و بررسی جدی آن نپرداختند تا از این طریق بتوانند حرکت و جنبشی در سینمای اینمیشن به وجود آورند و آن را به سمت و سوی یک سینمای اینمیشن ملی سوق دهند.

معضلات سینمای اینمیشن ایران به قدری گسترده است که هیچ شخص و با سازمانی نمی‌تواند ادعا داشته باشد که به تنها یی می‌تواند از عهده حل این مشکلات برآید. بر این اساس حل این مشکلات وظیفه تمامی کسانی است که به این سینما علاقه دارند و در آن به نوعی فعالیت می‌کنند.

طی دو سه سال گذشته جنب و جوشی نسبی در سینمای اینمیشن ایران به وجود آمده که برگزاری اولین جشنواره پویانمایی پس از بیست سال از آن جمله است. صاحبنظران این رسانه نیز به شکلی محدود، پراکنده و بسیار گذرا مطالبی را درباره سینمای «انمیشن ملی» مطرح کرده‌اند. شواهد و فرائین نشان می‌دهد که برای رسیدن به شرایط ایده‌آل و داشتن اینمیشنی با روح ملی، می‌بایست هر چه زودتر اقدام کرد و در جستجوی ویژگیهای آن بود. در حال حاضر به طور قطع و یقین ویژگیهایی که بتواند وجه مشخصه و شناسنامه اینمیشن ایران باشد، برای کسی واضح و مشخص نمی‌باشد. در واقع مطالبی که در این باره گفته می‌شود، بیشتر نظرات شخصی و سلیقه‌ای است و اینکه چه مرجعی باید مسئولیت تدوین این سیاستها و ویژگیها را تقبل کند نیز مشخص نیست. در چنین فضایی سینمای اینمیشن چاره‌ای ندارد به جز اینکه همچنان از راه آزمون و خطابه راه خود ادامه دهد.

این رساله قصد دارد در حد توان خود با تجزیه و تحلیل آثاریکی از پیشگامان هنر اینمیشن ایران سهم ناچیزی در جهت مطرح کردن ویژگیهای سبک این هنرمند که جدای از ویژگیهای سینمای اینمیشن ایران نیست، داشته باشد و نیز با طرح این سوال که "ویژگیها و مفهوم اینمیشن ملی ایران چیست؟" قدمی در جهت طرح مسائل تئوری و نظری درباره سینمای اینمیشن ایران بردارد. از جمله اهداف عام این تحقیق، می‌توان به جمع آوری نظرات صاحبنظران که به شکلی پراکنده در منابع مختلف وجود دارد، اشاره کرد.

۱-۴- ضرورت:

ضرورت نگارش چنین رساله‌ای از آنجا ناشی می‌شود که هنرمندان صاحب سبک در سینمای

انیمیشن ایران بسیار معدودند و آثار علی اکبر صادقی به لحاظ داشتن ویژگیهای سبکی در رأس همه آثار جلوه‌نمایی می‌کند که مسلماً تحلیل این آثار می‌تواند به دانشجویان این رشته بهره فراوانی برساند. همچنین بازگویی و بررسی ویژگیهای سبک علی اکبر صادقی می‌تواند احیا کننده سبک ایشان در انیمیشن ایران باشد. که این نیز می‌تواند باعث به وجود آمدن حرکتی تازه در فضای سردرگم انیمیشن ایران باشد.

فصل دوی

پردهبرداری از هنر هشتم

۱- مقدمه

۲- نگاهی مختصراً به مکاتب سینمای انیمیشن

۳- تاریخچه انیمیشن در ایران