





دانشکده مهندسی فناوری های نوین

گروه مهندسی فوتونیک-نانو فوتونیک

پایان نامه

برای دریافت درجه کارشناسی ارشد در رشته ی مهندسی فوتونیک-نانوفوتونیک

عنوان

صفحات لمسی مبتنی بر گرافن

استاد راهنما

دکتر محبوبه دولتیاری

استاد مشاور

دکتر قاسم رستمی

پژوهشگر

حمیده طالبی

شهریور ۱۳۹۲

تشکر و قدر دانی

در ابتدا از زحمات استاد گرانقدرم سرکار خانم دکتر محبوبه دولت‌یاری و دکتر قاسم رستمی کمال تشکر را دارم که راهنمای بسیار خوبی برای من در تمامی مراحل پایان نامه بودند. همچنین از جناب آقای پروفسور رستمی نهایت سپاس را دارم که داوری پایان نامه‌ی اینجانب را قبول کردند. از خانواده ام که در تمام مدت انجام این پایان نامه مرا یاری نموده‌اند بسیار تشکر می‌نمایم.

تقدیم به

پدر بزرگوار

و

مادر مهربانم

نام خانوادگی دانشجو : طالبی	نام: حمیده
عنوان پایان نامه :	
صفحات لمسی مبتنی بر گرافن	
استاد راهنما: دکتر محبوبه دولت‌یاری	
استاد مشاور: دکتر قاسم رستمی	
مقطع تحصیلی: کارشناسی ارشد	رشته: مهندسی فوتونیک
گرایش: مهندسی نانوفوتونیک	
دانشگاه: تبریز	دانشکده : فناوری های نوین
تعداد صفحه: ۹۲	تاریخ فارغ التحصیلی: ۱۳۹۲/۰۶/۳۰
کلید واژه ها :	
گرافن، صفحه لمسی، نانو تکنولوژی.	
چکیده :	
<p>امروزه گرافن به دلیل خواص منحصر به فرد الکتریکی، مکانیکی و شیمیایی برجسته، آن را برای بکارگیری در دستگاه های الکترونیکی قابل انعطاف بسیار جذاب و پرترفدار نموده است. صفحات گرافنی به عنوان الکترودهای رسانا شفاف در بسیاری از کاربردها از جمله صفحات لمسی، سلول های خورشیدی و آشکارسازها استفاده میشود.</p> <p>در صفحات لمسی متداول از ITO استفاده می شود. در این صفحات لمسی به علت شکنندگی ITO نمی توان آنرا خم نمود.</p> <p>از جمله ویژگی های جالب صفحات لمسی مبتنی بر گرافن شفافیت بالای آن ها نسبت به ITO می باشد، که شفافیت لایه گرافن را حدود ۹۷٪ گزارش کرده اند، همچنین قابلیت انعطاف پذیری گرافن که می توان یک صفحه لمسی گرافنی را به راحتی خم نمود.</p> <p>در این پایان نامه ابتدا به معرفی و بررسی انواع صفحات لمسی می پردازیم. صفحات لمسی از سنسور لمس، مدار کنترلر و درایور نرم افزار تشکیل شده است. یکی از انواع صفحات لمسی، صفحات لمسی</p>	

مقاومتی است، که در این پروژه ساخت و شبیه سازی صفحات لمسی مقاومتی آنالوگی ۴-سیمه را مطالعه شده است. در ادامه انواع روش های سنتز گرافن را بیان می کنیم. سپس گزارشی از سنتز گرافن به دو روش شیمیایی و کریستالیزه کردن کربن آمورف ارائه می دهیم. گرافن سنتز شده را بر روی سطح مورد نظر انتقال می دهیم. از گرافن سنتز شده به عنوان الکتروود رسانای شفاف در ساخت سنسور لمس استفاده می کنیم. مدار کنترلی صفحه لمسی را طراحی کرده و نهایتاً با ترکیب مدار کنترلی و سنسور لمس، صفحه لمسی ساخته شده را تست می کنیم.

فهرست مطالب

فصل اول.....	۱
۱-۱ صفحات لمسی.....	۲
۱-۱-۱ تاریخچه صفحات لمسی.....	۳
۱-۱-۲ اجزای صفحات لمسی.....	۴
۱-۱-۲-۱ سنسور لمس.....	۴
۱-۱-۲-۱-۱ کنترلر.....	۴
۱-۱-۲-۱-۱-۱ درایور نرم افزار.....	۴
۱-۱-۳ انواع تکنولوژی صفحات لمسی.....	۵
۱-۱-۳-۱ تکنولوژی صفحات لمسی خازنی.....	۵
۱-۱-۳-۱-۱ انواع صفحات لمسی خازنی.....	۷
۱-۱-۳-۱-۱-۱-۱ صفحات لمسی خازنی سطحی.....	۷
۱-۱-۳-۱-۱-۱-۲ صفحات لمسی خازنی طرح ریزی شده.....	۹
۱-۱-۳-۱-۱-۳ تکنولوژی صفحات لمسی مقاومتی.....	۱۰

۱۱انواع صفحات لمسی مقاومتی.....۱-۳-۳-۱-۱
۱۲صفحات لمسی مقاومتی - ماتریسی.....۱-۱-۳-۳-۱-۱
۱۲صفحه لمسی مقاومتی-آنالوگی.....۲-۱-۳-۳-۱-۱
۱۶۲-۱ گرافن.....
۱۶تاریخچه گرافن.....۱-۲-۱
۱۸ساختار اتمی گرافن.....۲-۲-۱
۱۹خصوصیات نوری.....۳-۲-۱
۲۰خصوصیات الکتریکی.....۴-۲-۱
۲۳خصوصیات گرمایی.....۵-۲-۱
۲۳روش های سنتز گرافن.....۶-۲-۱
۲۴۱-۶-۲-۱ ورقه کردن و شکافدن.....
۲۴۱-۱-۶-۲-۱ جدا کردن مکانیکی.....
۲۶۲-۱-۶-۲-۱ ورقه کردن شیمیایی.....
۲۷۲-۶-۲-۱ لایه نشانی بخار شیمیایی.....

۳۰ ۳-۶-۲-۱ پختن کربن آمورف
۳۱ ۴-۶-۲-۱ روش شیمیایی
۳۳ ۵-۶-۲-۱ تجزیه گرمایی سیلیکن کاربید
۳۴ ۶-۶-۲-۱ سنتز گرافن با استفاده از کربن نانوتیوپها
۳۴ ۷-۶-۲-۱ سنتز گرافن با استفاده از پرتو دهی لیزر
۳۵ ۷-۲-۱ انتقال گرافن بر روی سطح دیگر
۳۵ ۱۱-۷-۲-۱ انتقال با استفاده از پلی متیل متاکریلات
۳۵ ۲-۷-۲-۱ روش انتقال رول - به - رول
۳۷ ۳-۷-۲-۱ انتقال بر روی زیر لایه استفاده شده با حذف لایه کاتالیست
۳۷ ۴-۷-۲-۱ انتقال بدون واسطه پلیمری
۳۸ ۸-۲-۱ تعیین خصوصیات گرافن
۳۹ ۹-۲-۱ کاربرد گرافن
۴۱ فصل دوم
۴۱ ۱-۲-۱ سنتز گرافن

۴۱ سننز شیمیایی گرافن.....	۱-۱-۲
۴۲ گرافیت اکسید.....	۱-۱-۱-۲
۴۳ سننز گرافیت اکسید.....	۱-۱-۱-۱-۲
۴۵ گرافن اکسید.....	۲-۱-۱-۲
۴۵ سننز گرافن اکسید.....	۱-۲-۱-۱-۲
۴۵ گرافن اکسید احیا شده.....	۳-۱-۱-۲
۴۶ سننز گرافن از گرافن اکسید.....	۱-۳-۱-۱-۲
۴۶ پودر گرافن.....	۴-۱-۱-۲
۴۶ آماده سازی زیر لایه.....	۵-۱-۱-۲
۴۷ صفحه گرافنی.....	۶-۱-۱-۲
۴۸ لایه نشانی پاشیدنی گرافیت و کریستالیزه کردن کربن آمورف.....	۲-۱-۲
۴۹ لایه نشانی با استفاده از روش تبخیر فیزیکی.....	۱-۲-۱-۲
۵۱ سننز کبالت.....	۱-۱-۲-۱-۲
۵۲ لایه نشانی پاشیدنی.....	۲-۲-۱-۲

۵۳۱-۲-۲-۱-۲-۱ لایه نشانی گرافیت
۵۳۳-۲-۱-۲-۱ کریستالیزه کردن کربن آمورف
۵۴۳-۱-۲ انتقال گرافن بر روی کوارتز
۵۵۲-۲ ساخت صفحه لمسی
۵۵۱-۲-۲ سنسور لمسی
۵۶۱-۱-۲-۲ ساخت سنسور لمس
۵۷۲-۲-۲ مدار کنترلی صفحه لمسی
۵۸۱-۲-۲-۲ خواندن مختصات X و Y
۶۱۲-۲-۲ طراحی مدار کنترلی
۶۵۳-۲ روش های شناسایی و آنالیز
۶۵۱-۳-۲ طیف سنجی مرئی - ماورای بنفش
۶۶۲-۳-۲ طیف سنجی مادون قرمز
۶۷۳-۳-۲ میکروسکوپ نیروی اتمی
۶۷۴-۳-۲ پراش پرتو ایکس

۶۸ فصل سوم
۶۸ نتایج و پیشنهادات
۶۸ ۱-۳ نتایج حاصل از سنتز گرافن
۶۸ ۱-۱-۳ نتایج حاصل از سنتز گرافن به روش شمیایی
۷۱ ۲-۳ آنالیز گرافن سنتز شده با کریستالیزه کردن کربن آمورف
۷۶ ۳-۳ شبیه سازی صفحه لمسی
۸۰ ۴-۳ نتیجه گیری
۸۴ ۵-۳ پیشنهادات

فهرست اشکال

عنوان	صفحه
شکل ۱-۱ : سنسور صفحه لمسی خازنی-سطحی [۸]	۸
شکل ۲-۱ : سنسور صفحه لمسی خازنی طرح ریزی شده [۱۲]	۱۰
شکل ۳-۱ : ساختار سنسور مقاومتی- ماتریسی [۲]	۱۲
شکل ۴-۱ : ساختار سنسور مقاومتی-آنالوگی [۲]	۱۲
شکل ۵-۱ : نحوه خواندن مختصات X و Y [۱۹]	۱۴
شکل ۶-۱ : صفحه لمسی مقاومتی ۵- سیمه [۱]	۱۵
شکل ۷-۱ (الف) ساختار گرافن. ب) پیوند ها در گرافن [۳۰]	۱۸
شکل ۸-۱ (الف) ساختار باند الکترونی گرافن تک لایه [۳۲]	۲۰
شکل ۹-۱ (الف) اثر کوانتومی هال در گرافن [۳۳]	۲۱
شکل ۱۰-۱ : شمای تونل زنی برای حالت کلاسیک، حالت کوانتومی و حالت کوانتوم نسبیتی [۳۴]	۲۲
شکل ۱۱-۱ : سنتز گرافن با استفاده از نوار چسب [۲۸]	۲۵
شکل ۱۲-۱ : شمای مالش یک گرافیت به زیرلایه و تولید یک صفحه گرافن [۳۵]	۲۵
شکل ۱۳-۱ : نمای شماتیک ساخت گرافن با استفاده از روش الکتروستاتیک [۳۷]	۲۶

- شکل ۱-۱۴ : تصویر میکروسکوپ الکترونی عبوری از گرافن تک لایه و دولایه [۵۳و۵۴] ۲۷
- شکل ۱-۱۵ (الف) گرافن اکسید مایل به قهوه ای، (ب) گرافن اکسید کاهش یافته [۵۰] ۳۱
- شکل ۱-۱۶ : تصویر میکروسکوپ الکترونی روبشی از گرافن اکسید کاهش یافته شیمیایی [۵۴] ۳۲
- شکل ۱-۱۷ : انتقال گرافن با استفاده از سیستم رول-رول [۶۱] ۳۶
- شکل ۱-۱۸ : انتقال گرافن بر روی سطح سیلیکن دی اکسید/سیلیکن [۶۲] ۳۷
- شکل ۱-۱۹ : شماتیک پروسه انتقال گرافن بدون واسط پلیمری [۶۳] ۳۸
- شکل ۲-۱ : سیستم لایه نشانی تبخیر [۶۵] ۵۰
- شکل ۲-۲ : روش تبخیر اشعه الکترون [۶۵] ۵۰
- شکل ۲-۳ : چگونگی روش لایه نشانی پاشیدنی [۶۵] ۵۳
- شکل ۲-۴ : ساختار سنسور صفحه لمسی مقاومتی [۱۴] ۵۶
- شکل ۲-۵ : شمای اتصال مدار کنترلر به سنسور لمس [۱۴] ۵۸
- شکل ۲-۶ : مدار معادل صفحه لمسی در حالت عادی [۱۴] ۵۸
- شکل ۲-۷ : مدار معادل صفحه لمسی لمس شده [۱۴] ۵۹
- شکل ۲-۸ : مدار معادل تقسیم ولتاژی [۱۴] ۶۰
- شکل ۲-۹ : شمای سخت افزار صفحه لمسی ۶۲

- شکل ۲-۱۰ : ایجاد کلید در صفحه لمسی ۶۴
- شکل ۲-۱۱ : دستگاه طیف سنج نوری مدل T70 ۶۶
- شکل ۳-۱ : طیف مادون قرمز گرافن اکسید ۶۹
- شکل ۳-۲ : طیف مادون قرمز گرافن اکسید کاهش یافته ۶۹
- شکل ۳-۳ : طیف مرئی- ماورای بنفش گرافن ۷۰
- شکل ۳-۴ : آنالیز پراش پرتو ایکس گرافن ۷۰
- شکل ۳-۵ : آنالیز طیف مرئی-ماورای بنفش گرافن احیا شده با مدت زمان ۱۵ ساعت و میزان احیا کننده بیشتر ۷۱
- شکل ۳-۶ : تصویر پراش پرتو ایکس از لایه کبالت بر روی سطح لام ۷۲
- شکل ۳-۷ : تصویر پراش اشعه ایکس از لایه کربن تشکیل شده بر روی لایه کبالت ۷۳
- شکل ۳-۸ : تصویر میکروسکوپ نیروی اتمی از گرافن سنتز شده بر روی لایه کبالت با زیر لایه لام قبل از انتقال ۷۴
- شکل ۳-۹ : تصویر میکروسکوپ نیروی اتمی از گرافن سنتز شده بر روی لایه کبالت با زیر لایه کوارتز ۷۴
- شکل ۳-۱۰ : تصویر میکروسکوپ نیروی اتمی از گرافن انتقال یافته ۷۵
- شکل ۳-۱۱ : شبیه سازی نمایش مختصات X و Y بر روی نمایشگر ۷۷
- شکل ۳-۱۲ : شبیه سازی نمایش مختصات X و Y بر روی نمایشگر ۷۸

شکل ۳-۱۳ : شبیه سازی عملکرد صفحه لمسی ۷۹

شکل ۳-۱۴ : آنالیز پراش پرتو ایکس در کار آقای پارک و همکارانش [۵۲]. ۸۰

شکل ۳-۱۵ : تصویر طیف مادون قرمز گرافن اکسید و گرافن اکسید احیا شده [۴۸]. ۸۱

شکل ۳-۱۶ : پروفایل پختن کربن آمورف تحت خلا [۴۷]. ۸۲

مقدمه

یکی از دغدغه‌های طراحان سیستم‌های رایانه‌ای برای محصولاتشان داشتن یک رابط خوب با کاربران است، به عبارت دیگر طراح باید سیستمی طراحی کند که علاوه بر داشتن عملکرد خوب، کاربر پسند نیز باشد و نیاز به صرف وقت و هزینه زیاد برای آموزش کاربران آن سیستم نداشته باشد، در نهایت نحوه‌ی ارتباطش با کاربر ساده و سریع باشد. از این رو فناوری صفحات لمسی اهمیت پیدا کرده و برای برخی کاربردها به طور وسیع استفاده می‌شود. صفحات لمسی^۱ به صفحاتی اطلاق می‌شود که بتوان تماس یک شیء و به طور خاص انگشت انسان با آن را با استفاده از خواص شیء از قبیل نیرو، گرما، هدایت الکتریکی، مقاومت اپتیکی و ... تشخیص داد. صفحات لمسی کاربردهای گسترده‌ای در صنایع مختلف و کاربردهای عام دارد [۱].

عموماً از ITO به صورت گسترده در ساخت صفحات لمسی استفاده می‌شود. ITO به عنوان رسانای شفاف عمل میکند که دارای عبور نور بیشتر از ۹۰٪ در طول موج ۵۵۰ نانومتر، مقاومت $10-30 \Omega$ میباشد. ITO شکننده است، و به هنگام اندکی خمش باعث افت تغییرناپذیر رسانایی میشود و بنابراین در کاربردهایی که مقداری انعطاف‌پذیری ضروری است محدودیت استفاده دارد.

امروزه تلاش بر این است که صفحات لمسی با قابلیت انعطاف‌پذیری تولید کنند که با استفاده از صفحات گرافنی، این کار ممکن است. گرافن^۲ ماده‌ای تخت و تک لایه متشکل از اتم‌های کربن است که این اتم‌های کربن در یک شبکه دو بعدی و کندوی عسل مانند به هم متصل شده‌اند و این ساختاری است که همه مواد گرافنی در هر ابعادی تبعیت می‌کنند [۱۶-۱۴]. گرافن سخت‌ترین و نازک‌ترین ماده‌ای است که بشر تا کنون به آن دست یافته است. گرافن توجه قابل توجهی را به عنوان نسل جدید مواد الکترونیکی به علت خصوصیات چشمگیر شامل رسانایی الکتریکی بالا، پایداری شیمیایی، رسانایی گرمایی بالا، شفافیت نوری به خود جلب کرده است [۱۷]. خصوصیات الکتریکی فوق العاده گرافن کاربردهای جذابی برای الکترونیک آینده از جمله ترانزیستورها، آشکارسازها، اجزا مدارات مجتمع، الکتروودهای شفاف رسانا و سنسورها جذب کرده است.

^۱ Touch screen

^۲ Graphene

۱ فصل اول

بررسی منابع

در این فصل ابتدا به معرفی انواع صفحات لمسی می‌پردازیم و سپس به معرفی گرافن، انواع روش‌های سنتز گرافن و انتقال گرافن خواهیم پرداخت.

۱-۱ صفحات لمسی

یکی از دغدغه‌های طراحان سیستم‌های رایانه‌ای برای محصولاتشان داشتن یک رابط خوب با کاربران است، به عبارت دیگر طراح باید سیستمی طراحی کند که علاوه بر داشتن عملکرد خوب، کاربر پسند نیز باشد و نیاز به صرف وقت و هزینه زیاد برای آموزش کاربران آن سیستم نداشته باشد، در نهایت نحوه‌ی ارتباطش با کاربر ساده و سریع باشد. از این رو فناوری صفحات لمسی اهمیت پیدا کرده و برای برخی کاربردها به طور وسیع استفاده می‌شود.

صفحات لمسی^۱ به صفحاتی اطلاق می‌شود که بتوان تماس یک شیء و به طور خاص انگشت انسان با آن را با استفاده از خواص شیء از قبیل نیرو، گرما، هدایت الکتریکی، مقاومت اپتیکی و ... تشخیص داد. صفحات لمسی کاربردهای گسترده‌ای در صنایع مختلف و کاربردهای عام دارد [۱].

^۱ Touch screen

ترکیب یک صفحه لمسی شفاف با یک صفحه نمایش می‌تواند ابزار بهینه‌ای برای ارتباط با دستگاه‌های مختلف به ما بدهد.

صفحات لمسی دو ویژگی اصلی دارند: اول آنکه به شخص امکان می‌دهد به جای آنکه به صورت غیرمستقیم با کنترلر مکان نما، بوسیله موس یا تاچ پد با سیستم ارتباط برقرار کنند، به صورت مستقیم با آنچه که در صفحه نمایش است ارتباط برقرار کند. دوم آن که، اجازه می‌دهد شخص بدون هیچ وسیله واسطه که باید در دست نگه داشته شود، کارش را انجام دهد. در واقع تکنولوژی صفحات لمسی این پتانسیل رو دارند که به جای موس و تاچ پد جایگزین شوند.

۱-۱- تاریخچه صفحات لمسی

فناوری که امروز ما آن را با نام صفحه نمایش لمسی می‌شناسیم نخستین بار در سال ۱۹۷۱ و در مرکز تحقیقات دانشگاه کنتاکی آمریکا پا به عرصه وجود گذاشت. دکتر ساموئل هرست^۱ در جریان کار بر روی رساله‌های پایان نامه دانشجویان این مرکز، به علت عملیات وقت گیری که بررسی داده‌های مختلف به همراه داشت، با اختراع اولین حسگر لمسی، به روش ساده تری برای ورود اطلاعات دست یافت. این حسگر که دکتر هرست آن را الوگراف^۲ نامید، به مانند نمونه‌های امروزی شفاف و حساس نبود، ولی بعدها پایه‌ای برای تاسیس شرکتی تحت نام الوگرافیکس^۳، برای کار بر روی این تکنولوژی نو ظهور گردید. سه سال بعد نمونه شفاف این تکنولوژی در سال ۱۹۷۴ ارائه شد. در سال ۱۹۷۷ شرکت الوگرافیکس، موفق به ساخت نمونه شفاف صفحه لمسی مقاومتی پنج سیمه شد که تا به امروز نیز یکی از کارآمدترین روش‌های ساخت صفحه نمایش‌های لمسی به حساب می‌آید [۱].

^۱Samuel Hurst

^۲ Elograph

^۳ Elographics

۱-۱-۲ اجزای صفحات لمسی

صفحات لمسی وسایل ورودی هستند، بنابراین باید با یک نمایشگر و یک کامپیوتر یا دیگر وسایل، ترکیب شود تا یک سیستم ورودی لمس را کامل کنند.

صفحات لمسی سه مولفه ی اساسی دارند:

- سنسور لمس؛

- کنترلر؛

- درایور نرم افزار [۲].

۱-۱-۲-۱ سنسور لمس

سنسور صفحات لمسی یک صفحه شیشه‌ای تمیز با سطح حساس به لمس می‌باشد. سنسور لمس روی صفحه نمایش قرار می‌گیرد. در حالت کلی از سنسور جریان الکتریکی یا سیگنال می‌گذرد و لمس صفحه موجب تغییر در ولتاژ یا سیگنال الکتریکی می‌شود. این تغییر ولتاژ برای تعیین موقعیت لمس روی صفحه استفاده می‌شود [۱ و ۲].

۱-۱-۲-۲ کنترلر

کنترلرها یک کارت کامپیوتر کوچکی هستند که بین صفحه لمسی و کامپیوتر اتصال برقرار می‌کند. کنترلر، اطلاعات را از سنسور لمسی می‌گیرد و آنها را به علائمی معنادار برای پردازنده تبدیل می‌کند و از طریق پورت USB یا COM به رایانه انتقال می‌دهد [۱ و ۲].

۱-۱-۲-۳ درایور نرم افزار

به روز رسانی نرم افزاری برای سیستم کامپیوتر، که اجازه می‌دهد صفحه لمسی و کامپیوتر با هم کار کنند درایور نامیده می‌شود. درایور بیان می‌کند که سیستم عملکرد کامپیوتر چه طور اطلاعات لمس را