

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

١٠٢١٥

دانشگاه تبریز  
مجتمع فنی و مهندسی  
دانشکده برق

پایان نامه  
برای دریافت درجه کارشناسی ارشد  
مهندسی برق - مخابرات

معماری شبکه مترو اترنت  
و اصول طراحی و شبیه سازی آن

استاد راهنما : دکتر قاسم میر جلیلی

استاد مشاور : دکتر فضل الله ادیب نیا

پژوهش و نگارش : محمد هادی کریمی تفتی

۱۳۸۷ / ۹ / ۲۳

اسفند ۱۳۸۶

۱۰۲۱۰

تقدیم به:

## پیشگاه مقدس حضرت ابا عبدالله الحسین(ع)

## تقدیر و تشکر

بیش از هر چیز شکر و سپاس به درگاه خداوندگار جهان آفرین که در سایه الطاف بی کرانش توفیق انجام رساله میسر گردید.

سپس از تمام فرهیختگانی که در طول زندگی چگونه زیستن و چگونه اندیشیدن را به من آموختند سپاسگزاری می نمایم. از تمامی آموزگارانم که نخستین ایشان پدر و مادرم بوده اند تا دبیران و استادانم که هر یک به زعم خویش بر آموخته هایم افزوده اند و همواره یار و یاورم بودند.

در اینجا لازم می دانم از استاد ارجمندم جناب آقای دکتر قاسم میرجلیلی که با پیشتبانی بی دریغ و هدایت های بی شائبه و دلسوزانه خود همواره حامی من بوده اند و همچنین استاد گرامی جناب آقای دکتر ادیب نیاکه در انجام پروژه مرا راهنمایی نمودند، تشکر نمایم.

این پایان نامه با حمایت مرکز تحقیقات مخابرات ایران و شرکت مخابرات استان یزد به انجام رسیده است که بدینوسیله از مسئولین مربوطه به خاطر همکاریهای صمیمانه ای که کرده اند، کمال تشرکر را دارم.

در پایان بر خود میدانم از همه دوستانی که مرا در گرد آوری این اثر یاری نموده اند تشکر نمایم و از خداوند منان توفیقات روزافزون آنها را مسالت نمایم.

محمد هادی کریمی تفتی

۱۳۸۶ / اسفند

**این پایان نامه با حمایت های مالی**

**مرکز تحقیقات مخابرات ایران**

**به انجام رسیده است.**

صور تجلیسه دفاعیه پایان نامه دانشجوی  
دوره کارشناسی ارشد



مدیریت تحصیلات تکمیلی

شناسه: ب/ک ۳/۲

جلسه دفاعیه پایان نامه تحصیلی آقای / خانم: محمد هادی کریمی  
دانشجوی کارشناسی ارشد

رشته/گرایش: برق- مخابرات

تحت عنوان: معماری شبکه مترو اترنت و اصول طراحی و شبیه سازی آن  
و تعداد واحد: ۶ در تاریخ ۱۵/۱۲/۱۳۸۶ باحضور اعضای هیأت داوران (به شرح ذیل) تشکیل گردید.  
پس از ارزیابی توسط هیأت داوران، پایان نامه با نمره: به عدد ۱۹/۲۰ به حروف نویز (پانزده و پانزده) و درجه یک مورد تصویب قرار گرفت.

امضاء

نام و نام خانوادگی

عنوان

استاد/ استادان راهنمای:

دکتر فضل الله ادیب نیا

استاد/ استادان مشاور:

دکتر رضا سعادت

متخصص و صاحب نظر داخلی:

دکتر علیرضا ذوالقدر اصلی (علیرضا ذوالقدر)

متخصص و صاحب نظر خارجی:

نماینده تحصیلات تکمیلی دانشگاه (ناظر)

نام و نام خانوادگی: دکتر اصغر دشتی

امضاء

علیرضا ذوالقدر

## چکیده

فناوری اترنت در طی حدود سی سالی که از پیدایش آن می‌گذرد، به طور دائم قابلیت‌های خود را با نیازهای کاربران شبکه هماهنگ نموده است. این فناوری به یاری سادگی فوق العاده‌ی خود، هزینه پائینی را برای استفاده‌کنندگان در بردارد و در عین حال از سرعت و قابلیت اطمینان مناسب نیز برخوردار می‌باشد. در حال حاضر، اترنت با دستیابی به سرعت‌های چند گیگابیتی، پا را از محدوده شبکه‌های محلی فراتر گذارد و به حوزه شبکه‌های گسترده وارد شده است و راه را برای کاربردهای پرترافیک و حساس شبکه‌های نسل آینده می‌گشاید. بنابراین لزوم ایجاد تغییرات اساسی در زیر ساختهای موجود شبکه‌های گسترده شهری و ملی آشکار می‌شود. البته این کار محقق نمی‌شود مگر اینکه شناخت کاملی از اترنت و معایب و مزايا و وضع موجود آن داشته و راهکارهای رفع نفایص موجود بررسی شود.

در این پایان نامه با وارد شدن به لایه‌های درونی این فناوری، چالشهای پیش رو جهت بکارگیری اترنت در شبکه‌های گسترده معرفی شده و راهکارهای استاندارد جهت رفع این چالشها بررسی می‌شود. همچنین از دید پارامترهای اقتصادی، مزایای استفاده از این فناوری کارآمد نشان داده می‌شود. در این رساله با معرفی یک الگوریتم جدید، سعی در بهبود عملکرد یکی از مهمترین پروتکل‌های مرتبط با اترنت یعنی STP داریم. هدف از بکارگیری این الگوریتم جدید، انتخاب بهترین درخت پوشای است که منجر به پخش بهتر ترافیک در شبکه، توازن بار و عبور ترافیک از مسیرهای کوتاهتر می‌شود. علاوه بر آن ضمن معرفی شبیه ساز OPNET و قابلیت های آن برای شبیه سازی پروتکل‌های اترنتی چند شبکه اترنتی پیاده سازی شده و با تجزیه تحلیل نتایج حاصل از شبیه سازی، عملکرد پروتکلهای مرتبط با فناوری اترنت بررسی می‌شود. و در نهایت یک شبکه اترنت شهری نمونه را که بر اساس اطلاعات مربوط به شبکه مخابراتی استان یزد طراحی شده شبیه سازی کرده و نتایج را تجزیه تحلیل می‌کنیم.

## فهرست

### فصل اول : مقدمه ای بر اترنت

۱.....	۱-۱. سر آغاز اترنت.....
۳.....	۲-۱. استاندارد سازی اترنت ۱۰Mbps
۴.....	۲-۲-۱. جزئیات فنی استاندارد اولیه اترنت.....
۵.....	۲-۲-۲. کارت شبکه اترنت.....
۶.....	۳-۱. لایه های اترنت.....
۹.....	۴-۱. قالب فریم DIX
۱۱.....	۴-۵. قالب فریم پیشنهادی IEEE برای اترنت.....
۱۳.....	۱-۶. آدرسها در اترنت.....
۱۵.....	۱-۷-۱. استاندارد سازی اترنت توسط کمیته IEEE
۱۸.....	۱-۷-۱-۱. اترنت صد مگا بیت بر ثانیه.....
۲۰.....	۱-۷-۱-۲. اترنت گیگا بیت.....
۲۱.....	۱-۷-۱-۲-۱. رسانه های انتقال اترنت گیگا بیت.....
۲۳.....	۱-۷-۱-۲-۲. مولفه های لایه فیزیکی در اترنت گیگا بیت.....
۲۵.....	۱-۷-۱-۲-۳. مزایای بهره گیری از اترنت گیگا بیت.....
۲۸.....	۱-۷-۱-۳. اترنت ده گیگا بیت.....
۲۹.....	۱-۳-۷-۱. رسانه انتقال اترنت ۱۰ گیگا بیت.....
۳۴ .....	۸-۱ . شبکه های محلی مجازی: VLAN

۳۴.....	۱-۱. مفهوم شبکه های محلی مجازی.....
۴۰.....	۲-۸. استاندارد IEEE.1Q .....
۴۳.....	۹-۱. پروتکل درخت پوشا .....
۴۶.....	۱-۹-۱. بررسی دقیق تر پروتکل درخت پوشا.....
۴۹.....	۱-۹-۱-۱. ساختار درخت پوشا.....
۵۰.....	۱-۹-۱-۲. BPDU.....
۵۲.....	۱-۹-۱-۳. هزینه هرانصال.....
۵۳.....	۲-۹-۱. RSTP.....
۵۵.....	۳-۹-۱. MSTP.....
۵۷.....	۱۰-۱. جمع بندی.....

## فصل دوم: اترنت شهری

۵۸.....	۲-۱. فناوری اترنت در شبکه های گستردگی.....
۶۰.....	۲-۲. دلایل استفاده از اترنت شهری.....
۶۳.....	۲-۳. مشکلات استفاده از اترنت در شبکه های شهری.....
۶۶.....	۲-۴. راه حلهایی برای رفع مشکلات.....
۷۳.....	۲-۵. مجمع اترنت شهری.....
۷۶.....	۲-۶. سرویس‌های اترنت شهری.....
۷۷.....	۲-۶-۱. ارتباط مجازی اترنت (EVC).....
۷۹.....	۲-۶-۲. سرویس E-Line .....

۸۱.....	E-LAN سرویس ۳-۶-۲
۸۳.....	۷-۲. ویژگیهای یک سرویس اترنت
۹۱.....	۸-۲. نگاهی به مزیت‌های اقتصادی و بازار اترنت
۹۵.....	۹-۲. جمع‌بندی

## فصل سوم : آشنایی با امکانات شبیه ساز OPNET برای پیاده سازی پروتکل

### های اترنتی در آن

۹۶.....	۳-۱. آشنایی با OPNET
۱۰۰.....	۳-۲. شبیه سازی شبکه‌های مبتنی بر اترنت و پروتکل‌های مرتبط با آن
۱۰۱.....	۳-۲-۱. شبکه‌های محلی و پردبس مبتنی بر اترنت
۱۰۱.....	۳-۲-۲-۱. شبیه سازی اول: پیاده سازی شبکه محلی مبتنی بر اترنت
۱۰۳.....	۳-۲-۲-۲. شبیه سازی دوم: مقایسه دو سناریو پیاده سازی اترنت با و بدون استفاده از کانال اترنتی
۱۰۷.....	۳-۲-۳. پیاده سازی و بررسی پروتکل درخت پوشان
۱۰۸.....	۳-۲-۲-۱. شبیه سازی اول: ساختن سناریوهای مورد نظر و راه اندازی و بررسی STP ببروی آنها
۱۱۲.....	۳-۲-۲-۲. شبیه سازی دوم: مقایسه STP و RSTP
۱۱۷.....	۳-۲-۳. بررسی VLAN‌ها و مزایای استفاده از آن‌ها
۱۱۷.....	۳-۲-۳-۱. برخی مفاهیم VLAN در OPNET
۱۱۸.....	۳-۲-۳-۲. نحوه پیاده سازی VLAN
۱۲۰.....	۳-۲-۳-۳. شبیه سازی اول: پیاده سازی VLAN و بررسی عملکرد آن
۱۲۲.....	۳-۲-۳-۴. شبیه سازی دوم: مقایسه دو شبکه یکی با VLAN و دیگری بدون VLAN

۱۲۵.....شبيه سازی سوم: بررسی نقش VLAN در کاهش ترافيك های پخش عمومی.....۳-۲-۳-۵

۱۲۷.....۳-۳. جمع بندی.....۳

## فصل چهارم: انتخاب بهترین درخت پوشای STP

۱۲۸.....۴-۱. لزوم ایجاد تغییرات در STP

۱۲۹.....۴-۱-۱. کارهای انجام شده در این زمینه.....۴

۱۳۲.....۴-۲. الگوريتم انتخاب بهترین درخت پوشای.....۴

۱۳۳.....۴-۲-۱. نحوه بدست آوردن درخت های یک گراف و پخش ترافيك بروز آنها.....۴

۱۳۸.....۴-۳. فاز اول: بدست آوردن نتایج اولیه بدون در نظر گرفتن کمیتهای ثانویه.....۴

۱۴۱.....۴-۳-۱. بررسی نتایج فاز اول.....۴

۱۵۰.....۴-۴. فاز دوم: در نظر گرفتن کمیتهای ثانویه.....۴

۱۵۷.....۴-۴-۱. بررسی نتایج فاز دوم.....۴

۱۶۰.....۴-۴-۱-۱. بررسی پخش یکنواخت بر روی اتصالات با در نظر گرفتن پهنای باند آنها.....۴

۱۶۱.....۴-۴-۲. بررسی پخش یکنواخت بر روی سوئیچ ها با در نظر گرفتن قدرت سوئیچینگ در آنها.....۴

۱۶۴.....۴-۴-۳. بررسی عملکرد الگوريتم در بدست آوردن SPS بر اساس ترافيك شبکه و پهنای باند اتصال.....۴

۱۶۵.....۴-۴-۱-۴. در نظر گرفتن هر سه کمیت.....۴

۱۶۸.....۴-۵. جمع بندی.....۴

## فصل پنجم: طراحی و شبیه سازی یک شبکه ای اترنت شهری نمونه

۱۶۹.....۵-۱. مقدمه.....۵

۱۷۰.....۵-۲. یک نمونه شبکه شهری پیاده سازی شده (مشخصات و ساختار کلی).....۵

۱۷۱.....	۴-۲-۱. نمای کلی از شبکه پیاده سازی شده.....
۱۷۵.....	۴-۲-۱-۱. ساختار ها و شبکه های موجود در زیر شبکه Yazd MEN.....
۱۸۰.....	۴-۲-۲. پروفایل ها، برنامه های کاربردی و نحوه اعمال و تولید ترافیک.....
۱۸۴.....	۴-۳-۱. شبیه سازی سناریو و بدست آوردن برخی نتایج.....
۱۸۴.....	۴-۳-۱-۱. انتخاب درخت پوشان و بررسی بهره وری .....
۱۸۷.....	۴-۳-۲. اندازه گیری و تجزیه و تحلیل برخی کمیتهای کیفی.....
۲۰۰.....	۴-۴. جمع بندی.....

### فصل ششم : نتیجه گیری و پیشنهادات

۲۰۱.....	۶-۱. نتیجه گیری.....
۲۰۳.....	۶-۲. پیشنهادات.....
۲۰۵.....	ضمایم.....
۲۱۴.....	منابع و مراجع.....

## فهرست جداول

جدول(۱-۱) رسانه های انتقال اترنت ده گیگابیت.....	۳۲
جدول(۱-۲) هزینه تعریف شده برای اتصالات.....	۵۲
جدول(۱-۳) قیاس مراحل در RSTP و STP .....	۵۳
جدول(۲-۱) مثالی از کلاس سرویس.....	۸۷
جدول(۲-۲) برخی از پروتکل های کنترلی.....	۸۷
جدول(۲-۳) ویژگیهای مربوط به UNI .....	۸۹
جدول(۴-۱) ویژگیهای مربوط به EVC .....	۹۰
جدول(۵-۱) مقایسه های سرمایه ای و عملیاتی فناوریهای مختلف (برحسب درصد).....	۹۴
جدول(۱-۴) <u>۴</u> اولویت اول برای LLB .....	۱۶۰
جدول(۲-۴) <u>۳</u> اولویت اول با توجه به $SC_1$ .....	۱۶۳
جدول(۳-۴) <u>۵</u> اولویت اول برای حالت SPS .....	۱۶۵
جدول(۴-۴) نتایج پنج اولویت اول را برای <u>۴</u> کاربر .....	۱۶۷
جدول(۱-۵) پروفایل های در نظر گرفته شده به همراه برنامه های کاربردی برای هر پروفایل .....	۱۸۱
جدول(۲-۵) ترافیک مابین مراکز مخابراتی .....	۱۸۳
جدول(۳-۵) پنج اولویت اول برای شبکه طراحی شده .....	۱۸۶
جدول(۴-۵) میزان بهره وری اتصالات .....	۱۸۶
جدول(۵-۵) نتایج تاخیر و اعوجاج تاخیر برای سرویس ویدئو کنفرانس .....	۱۹۲
جدول(۶-۵) میزان گم شدن بسته برای دو سرویس DataBase و Email .....	۱۹۳

جدول(۷-۵) تأخیر و درصد بسته های گم شده برای چند سرویس گیرنده و سرویس دهنده در جاهای مختلف شبکه.....	۱۹۴
جدول(۸-۵) نتایج برای سرویس های مختلف (قسمت اول).....	۱۹۷
جدول(۸-۵) نتایج برای سرویس های مختلف (قسمت دوم).....	۱۹۸

فهرست شکل ها

۱	شکل (۱-۱) طرح اولیه با دستخط متقابل.
۴	شکل (۲-۱) الگوی توبولوژی خطی.
۶	شکل (۳-۱) لایه های تشکیل دهنده اترنت ده مگابیت بر ثانیه.
۹	شکل (۴-۱) قالب فریم DIX برای اترنت.
۱۱	شکل (۵-۱) فریم پیشنهادی IEEE در سال ۱۹۸۳.
۱۳	شکل (۶-۱) قالب آدرس دهی سخت افزار اترنت.
۲۳	شکل (۷-۱) مؤلفه های تشکیل دهنده لایه فیزیکی در اترنت گیگابیت.
۲۷	شکل (۸-۱) آرایش چند لایه ای با سوئیچهای گیگابیت.
۲۷	شکل (۹-۱) نمونه دیگر از آرایش چند لایه.
۳۰	شکل (۱۰-۱) لایه های IEEE 802.3ae در مقایسه با OSI.
۳۶	شکل (۱۱-۱) مفهوم VLAN را در شمایی بسیار ساده و در سوئیچ واحد.
۳۷	شکل (۱۲-۱) مفهوم VLAN در یک شبکه با ایستگاههای پراکنده.
۳۹	شکل (۱۳-۱) یک شبکه بزرگ در اندازه MAN با چندین VLAN و صدها ایستگاه.
۴۰	شکل (۱۴-۱) قالب جدید اترنت در استاندارد IEEE 802.1Q.
۴۱	شکل (۱۵-۱) زیر فیلد های TAG.
۴۳	شکل (۱۶-۱) یک نمونه از ایجاد حلقه در شبکه.
۴۳	شکل (۱۷-۱) مشکل ناشی از حلقه.
۴۵	شکل (۱۸-۱) یک شبکه نمونه و درخت پوشای آن.
۴۸	شکل (۱۹-۱) <u>۵</u> وضعیت برای پورت ها در STP.
۵۹	شکل (۲-۱) لایه های یک شبکه شهری.

..... شکل(۲-۲) نرخ افزایش سرعت در استانداردهای اترنت تعریف شده توسط IEEE	۶۱
..... شکل(۳-۲): ساختار بسته ها در VLAN-XC ، برچسب تکی (۱۲ بیتی) و یا برچسب دوتایی ترکیبی	۶۷
..... شکل(۴-۲) : ساختار قالب استاندارد PBT که در روش IEEE 802.1ah استفاده می شود	۶۸
..... شکل(۵-۲) : ساختار قالب T-MPLS	۶۹
..... شکل(۶-۲) گرههای تخصصی MEF و برخی از وظایف آنها	۷۴
..... شکل(۷-۲) ساختارهای خارجی قابل اتصال به یک شبکه اترنت شهری	۷۵
..... شکل(۸-۲) مدل مرجع اترنت شهری	۷۵
..... شکل(۹-۲) نمونه ای از استانداردهای ارائه شده توسط MEF	۷۶
..... شکل(۱۰-۲) ساختار پایه تمام سرویسهای اترنتی	۷۷
..... شکل(۱۱-۲) تعریف یک سرویس اترنت	۷۸
..... شکل(۱۲-۲) نمونه ای از E-Line نقطه به نقطه	۷۹
..... شکل(۱۳-۲) سرویس FR	۸۰
..... شکل(۱۴-۲) هر EVC دارای یک UNI مجزا	۸۱
..... شکل(۱۵-۲) سرویس E-LAN	۸۲
..... شکل(۱۶-۲) سرویس E-Line هنگام افزودن UNI جدید	۸۲
..... شکل(۱۷-۲) سرویس E-LAN هنگام افزودن UNI جدید	۸۳
..... شکل(۱۸-۲) مدل تأخیر فریم	۸۵
..... شکل(۱۹-۲) محاسبه frame loss	۸۶
..... شکل(۲۰-۲) مالتی پلکسینگ سرویس را به صورت EVC های چند نقطه ای	۸۸
..... شکل(۲۱-۲) مقایسه رشد اترنت در قیاس با تکنولوژی های دیگر در بین سال های ۲۰۰۴ تا ۲۰۰۶	۹۱
..... شکل(۲۲-۲) روند قیمت های اترنت های موجود بین سال های ۲۰۰۲ تا ۲۰۰۶	۹۲

شکل(۲-۲) مقایسه قیمت رابطهای مختلف اترنٹی با قیمت رابطهای POS و SDH ..... ۹۳

شکل(۳-۱) یک نمونه شبکه ساخته شده در ویرایشگر پروژه ..... ۹۷

شکل(۳-۲) ساختار درونی یک گره نمونه در ویرایشگرگره ..... ۹۷

شکل(۳-۳) یک نمونه ساختار دیاگرام حالت در ویرایشگر مدل فرآیند ..... ۹۸

شکل(۴-۳) یک نمونه دیاگرام حالت و قسمت های فوقانی و تحتانی آن ..... ۹۸

شکل(۵-۳) امکانات تنظیم پروفایل ها و برنامه کاربردی در OPNET ..... ۹۹

شکل(۶-۳) پیاده سازی یک شبکه محلی با استفاده از سرور و ایستگاهای کاری مجزا ..... ۱۰۲

شکل(۷-۳) پیاده سازی شبکه محلی سناریو اول با استفاده از مدل LAN ..... ۱۰۲

شکل(۸-۳) قیاس دو سناریو پیاده شده در شبیه سازی اول ..... ۱۰۳

شکل(۹-۳) نمایی از یک کانال اترنٹی بین یک سرور و یک سوئیچ ..... ۱۰۴

شکل(۱۰-۳) ساختار کلی شبکه پیاده سازی شده در سناریو اول ..... ۱۰۵

شکل(۱۱-۳) نمای داخلی دو نمونه از زیر شبکه ها ..... ۱۰۶

شکل(۱۲-۳) ساختار کلی شبکه در سناریو دوم ..... ۱۰۶

شکل(۱۳-۳) قیاس تاخیر در دو سناریو پیاده شده در شبیه سازی دوم ..... ۱۰۷

شکل(۱۴-۳) شبکه پیاده سازی در سناریوی اول ..... ۱۰۹

شکل(۱۵-۳) شبکه پیاده سازی شده سناریو دوم با BP تغییر یافته ..... ۱۱۱

شکل(۱۶-۳) شبکه پیاده سازی شده در سناریوی سوم (پروتکل STP) ..... ۱۱۲

شکل(۱۷-۳) شبکه پیاده شده برای قیاس STP و RSTP ..... ۱۱۳

شکل(۱۸-۳) قیاس نتایج شبیه سازی دو سناریو برای اتصال ارتباطی مقصد ۱ ..... ۱۱۴

شکل(۱۹-۳) قیاس نتایج شبیه سازی دو سناریو برای اتصال ما بین پل ۱ و ۴ ..... ۱۱۴

شکل(۲۰-۳) قیاس نتایج شبیه سازی دو سناریو برای اتصال ارتباطی مقصد ۳ ..... ۱۱۵

شکل(۲۱-۳) قیاس نتایج شبیه سازی دو سناریو برای اتصال ارتباطی مقصد ۱ ..... ۱۱۶

شکل(۳-۲) قیاس نتایج شبیه سازی دوستاریو از نظر حجم <b>BPDUs</b> ارسالی.....	۱۱۶
شکل(۳-۳) نمونه ای از یک سوئیچ و پل که <b>VLAN</b> را پشتیبانی می کنند.....	۱۱۸
شکل(۴-۳) شمای شبکه پیاده سازی اول <b>VLAN</b> ..... شکل(۵-۳) درخواست های رد شده مشترکین واقع در <b>VLAN 10</b> .....	۱۲۱
شکل(۶-۳) درخواست های رد شده مشترکین واقع در <b>VLAN 20</b> .....	۱۲۲
شکل(۷-۳) شمای شبکه سناریو اول بدون <b>VLAN</b> .....	۱۲۳
شکل(۸-۳) شمای شبکه سناریو اول با <b>VLAN</b> .....	۱۲۳
شکل(۹-۳) نمودار مقایسه ای متوسط ترافیک موجود بین ساختمان ها .....	۱۲۴
شکل (۱۰-۳) نمودار مقایسه ای متوسط ترافیک موجود بر روی اتصال یکی از گره ها.....	۱۲۴
شکل(۱۱-۳) شمای شبکه شبیه سازی سوم .....	۱۲۶
شکل(۱۲-۳) ترافیک پخش گسترده ای که از پخش آن جلوگیری شده.....	۱۲۶
شکل(۱-۴) یک گراف و $\tau$ تا از درخت های پوشای آن.....	۱۳۳
شکل(۲-۴) طریقه های گوناگون شماره گذاری یک درخت با $\tau$ راس.....	۱۳۴
شکل(۳-۴) درخت نشاندار $T$ .....	۱۳۴
شکل(۴-۴) گراف نمونه.....	۱۳۶
شکل(۵-۴) دو درخت متناظر با $\alpha$ و $\beta$ .....	۱۳۶
شکل(۶-۴) شبکه نمونه.....	۱۴۱
شکل(۷-۴) نحوه اعمال ترافیک مابین گره ها.....	۱۴۲
شکل(۸-۴) درخت انتخابی برمبنای <b>STP</b> پایه.....	۱۴۳
شکل(۹-۴) نتایج حاصل از شبیه سازی.....	۱۴۳
شکل(۱۰-۴) درخت پوشای حاصل از شبیه سازی بعد از اعمال مقادیر روش ما.....	۱۴۵
شکل(۱۱-۴) درخت پوشای حاصل از شبیه سازی بعد از اعمال مقادیر روش ما.....	۱۴۵

شکل(۴-۱۲) نتایج حاصل از شبیه سازی بعد از اعمال مقادیر روش ما.....	۱۴۶
شکل(۴-۱۳) قیاس نتایج حاصل از دو شبیه سازی .....	۱۴۶
شکل(۴-۱۴) درخت انتخاب شده ناشی از اعمال روش ما برروی ماتریس ترافیکی $T_2$ .....	۱۴۷
شکل(۴-۱۵) قیاس پخش ترافیک برروی درخت انتخابی STP و درخت انتخابی روش ما.....	۱۴۸
شکل(۴-۱۶) درخت انتخابی برای پخش بهتر برروی سوئیچ.....	۱۴۸
شکل(۴-۱۷) مقایسه سه روش STP پایه ، پخش روی اتصال(LLB) و پخش روی سوئیچ (SLB) ..	۱۴۹
شکل(۴-۱۸) گراف شبکه و سه درخت پوشای ممکن آن .....	۱۵۱
شکل(۴-۱۹) گراف شبکه مورد نظر.....	۱۵۷
شکل(۴-۲۰) درخت پوشای پیشنهادی برای LLB .....	۱۵۸
شکل(۴-۲۱) درخت پوشای پیشنهادی برای LLB1 .....	۱۵۹
شکل(۴-۲۲) درخت پوشای پیشنهادی مربوط به $T_{LLB2}$ .....	۱۶۰
شکل(۴-۲۳) درخت پیشنهادی برای SLB .....	۱۶۱
شکل(۴-۲۴) درخت پوشای پیشنهادی پس از اعمال $SC_1$ .....	۱۶۲
شکل(۴-۲۵) درخت پوشای پیشنهادی مربوط به $T_{SLB1}$ .....	۱۶۳
شکل(۴-۲۶) درخت پوشای پیشنهادی برای حالت SPS .....	۱۶۴
 شکل(۵-۱) شمای کلی شبکه خدمات داده و جایگاه شبکه شهری در آن.....	۱۷۰
شکل(۵-۲) شبکه پیاده سازی شده از دید کلی.....	۱۷۲
شکل(۵-۳) زیرشبکه Yazd MEN .....	۱۷۲
شکل(۵-۴) زیر شبکه Yazd environs .....	۱۷۳
شکل(۵-۵) زیر شبکه Intranet .....	۱۷۴
شکل(۵-۶) زیر شبکه Internet .....	۱۷۵
شکل(۵-۷) مرکز مخابراتی استان یزد و نحوه اتصال آنها به صورت مترو اترنت.....	۱۷۵

..... شکل(۸-۵) ساختار نمونه مرکز صدوقی	۱۷۶
..... شکل(۹-۵) مرکز صدوقی Data Center	۱۷۷
..... شکل(۱۰-۵) مراکز مطهری و هفتم تیر	۱۷۷
..... شکل(۱۱-۵) مراکز روحپرور و امام	۱۷۷
..... شکل(۱۲-۵) پر迪س مرکزی دانشگاه با نحوه اتصال مجتمع ها	۱۷۸
..... شکل(۱۳-۵) زیر شبکه برای مجتمع فنی	۱۷۸
..... شکل(۱۴-۵) زیر شبکه های مجتمع های انسانی، پایه و معماری	۱۷۹
..... شکل(۱۵-۵) شبکه ی شعبه مرکزی بانک	۱۷۹
..... شکل(۱۶-۵) شعب فرعی بانک	۱۷۹
..... شکل(۱۷-۵) دو شبکه در نظر گرفته شده برای مشترکین خانگی و تجاری ADSL	۱۸۰
..... شکل(۱۸-۵) ترافیک های پیاده سازی شده با IP traffic demand	۱۸۲
..... شکل(۱۹-۵) درخت پوشای انتخابی	۱۸۵
..... شکل(۲۰-۵) ترافیک های موجود بر روی اتصالات مختلف	۱۸۵
..... شکل(۲۱-۵) سرعت شبیه سازدر پیاده سازی شبکه	۱۸۸
..... شکل(۲۲-۵) تاخیر کلی اترنت در شبکه	۱۹۰
..... شکل(۲۳-۵) تاخیر و نوسان تاخیر برای سرویس ویدئو	۱۹۰