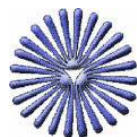


بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشگاه پیام نور
دانشکده فنی و مهندسی
گروه علمی مهندسی فناوری اطلاعات و ارتباطات

**ارائه مدایی جهت کشف رفتارهای مشکوک
در بانکداری الکترونیکی با استفاده از الگوریتم‌های درخت تصمیم‌گیری**

پایان نامه

**برای دریافت درجه کارشناسی ارشد
در رشته مدیریت فناوری اطلاعات**

استاد راهنما:

آقای دکتر نصراله مقدم

استاد مشاور:

آقای مهندس داود ومدت

نگارش:

روح الله کوثری لنگری

تابستان ۱۳۸۹

تقدیم بہ



پدر و مادر عزیزم

تقدیر و تشکر

بدینوسیله مراتب اتنان خود را به تمام عزیزانی تقدیم می‌نمایم که مراد انجام این پیمان نامه یاری نموده و از محبت و پشتیبانی خود در تکمیل این پژوهش دریغ ننموده‌اند.

راهنمایی‌های روشنگرانه و بی‌بدیل اساتید محترم خصوصاً آقای دکتر مقدم و آقای مهندس وحدت و همچنین سع‌صدر مهندسین و خبرگان اینترنتی بانک ملت، سلمان و پاریسان سنرا و ار عالی‌ترین مراتب قدردانی است. از درگاه خداوند منان سلامتی و کامیابی این بزرگواران را آرزو مندم.

چکیده تحقیق

دگرگونی‌های جهان به واسطه گسترش فناوری اطلاعات و اینترنت، رقابتی دانش‌محور را در عرصه تجارت الکترونیکی به وجود آورده که منجر به افزایش توان رقابتی بین سازمان‌ها شده است. در این شرایط با افزایش نرخ مبادلات تجاری، گسترش تضمینی، همراه با سرعت و کیفیت بالا، منوط به تحقق سیستم پویای بانکداری الکترونیکی است تا با بکارگیری فناوری‌های نوین، فرایند تجارت الکترونیکی را تسهیل بخشد. بانکداری اینترنتی به عنوان یک فرصت بالقوه که رکن اساسی و تعیین کننده بانکداری الکترونیکی محسوب می‌شود در فضای سایبر با موانع و تهدیدهای گوناگونی مواجه است که یکی از این چالش‌ها، عدم قطعیت کامل در تضمین امنیت تراکنش‌های مالی و همچنین وجود رفتارهای غیرمتعارف و مشکوک از سوی اخلاص‌گران الکترونیکی در جهت سوءاستفاده‌های مالی است. تاکنون سیستم‌های مختلفی بواسطه روش‌های ماشینی هوشمند و تکنیک داده‌کاوی جهت شناسایی جرم در رفتار کاربران طراحی شده و در صنایع مختلفی همچون بیمه، پزشکی و بانکداری بکارگرفته شده است. هدف این پایان‌نامه تشخیص رفتارهای غیرمعمول کاربران در سامانه بانکداری اینترنتی است لذا تشخیص رفتار کاربران و دسته‌بندی الگوهای بوجود آمده، شرایطی را در جهت پیش‌بینی نفوذ غیرمجاز و تشخیص رفتارهای مشکوک و تقلب‌آمیز مهیا می‌سازد. از آنجایی که تشخیص رفتار کاربران در سامانه اینترنتی با عدم قطعیت همراه بوده و سوابق بجای مانده از تراکنش‌ها می‌تواند در جهت درک این حرکات راهگشا باشد و همچنین با توجه به اینکه در بین روش‌های ماشینی، تکنیک درخت تصمیم‌گیری متداول‌ترین ابزار برای دسته‌بندی و پیش‌بینی محسوب می‌شود، لذا در این پایان‌نامه ابتدا متغیرهای موثر و وزن هرکدام در تولید رفتار، تعیین شده و در ادامه ترکیبی از حالت‌های رفتاری مختلف به صورت مدلی از قوانین استنتاجی استخراج گردید تا قابلیت تشخیص رفتارهای مختلف فراهم گردد. نهایتاً روند چهار الگوریتم Chaid، ex_Chaid، C4.5 و C5.0 جهت دسته‌بندی و کشف الگوهای موجود روی تراکنش‌های واقعی یک بانک خصوصی، مورد مقایسه و ارزیابی قرار گرفت.

کلمات کلیدی: بانکداری الکترونیکی، بانکداری اینترنتی، امنیت، رفتار مشکوک، درخت تصمیم‌گیری

فهرست مطالب

صفحه	فصل ۱ - کلیات تحقیق
۱	۱-۱- مقدمه
۲	۲-۱- بیان مساله تحقیق
۴	۳-۱- معرفی موضوع تحقیق، سابقه و ضرورت انجام آن
۶	۴-۱- اهداف تحقیق
۶	۵-۱- قلمرو تحقیق
۷	۶-۱- بیان فرضیه
۷	۷-۱- کاربردهای تحقیق
۷	۸-۱- محدودیت‌های تحقیق
۸	۹-۱- ساختار تحقیق
۸	۱۰-۱- روش تحقیق
۸	۱۱-۱- تعاریف کلی
۱۰	۱۲-۱- تعریف واژگان و اصطلاحات اختصاصی طرح

صفحه	فصل ۲ - کلیات بانکداری الکترونیکی
۱۲	۱-۲- مقدمه
۱۳	۲-۲- تاریخچه پیدایش بانکداری الکترونیک
۱۴	۳-۲- تعریف بانکداری الکترونیکی
۱۵	۴-۲- مقایسه بانکداری سنتی با بانکداری الکترونیکی
۱۶	۵-۲- ابزارهای بانکداری الکترونیکی
۲۰	۶-۲- مزایای بانکداری الکترونیکی
۲۱	۷-۲- بانکداری اینترنتی
۲۳	۸-۲- انواع بانکداری اینترنتی
۲۵	۹-۲- عوامل توسعه بانکداری الکترونیکی در کشور
۲۷	۱۰-۲- چالش‌های بانکداری الکترونیکی
۲۸	۱۱-۲- امنیت در بانکداری الکترونیکی
۲۹	۱۲-۲- عوامل برقراری امنیت در بانکداری الکترونیکی
۳۱	۱۳-۲- طبقه بندی جرائم در بانکداری الکترونیکی
۳۳	۱۴-۲- فعالیت‌های امنیتی بانک‌ها در حوزه فناوری اطلاعات

صفحه	فصل ۳- الگوریتم‌های درخت تصمیم‌گیری
۳۵	۱-۳- مقدمه
۳۶	۲-۳- دسته‌بندی و پیش‌بینی
۳۷	۳-۳- مقایسه روش‌های دسته‌بندی
۳۷	۴-۳- دسته‌بندی مبتنی بر درخت

۳۸ ۳-۵- دسته‌بندی مبتنی بر قواعد
۳۹ ۳-۶- دسته‌بندی با رویکرد هزینه‌ای
۴۰ ۳-۷- تعریف درخت
۴۳ ۳-۸- نمایش یک درخت
۴۳ ۳-۹- هدف درخت تصمیم
۴۳ ۳-۱۰- نحوه عملکرد درخت تصمیم
۴۵ ۳-۱۱- ارزیابی درخت تصمیم
۴۶ ۳-۱۲- الگوریتم‌های معروف درخت تصمیم
۴۷ ۳-۱۲-۱- الگوریتم CHAID
۴۹ ۳-۱۲-۲- الگوریتم Exhaustive CHAID
۵۵ ۳-۱۲-۳- الگوریتم C4.5
۶۲ ۳-۱۲-۴- الگوریتم C5.0

فصل ۴- طراحی و پیاده‌سازی مدل شناسایی رفتارهای مشکوک با استفاده از الگوریتم درخت صفحه

۷۹ ۴-۱- مقدمه
۸۰ ۴-۲- انواع تقلبات بانکی
۸۰ ۴-۳- روش‌های شناسایی تقلب در بانکداری الکترونیکی
۸۲ ۴-۴- خدمات بانکداری اینترنتی در بانک ملت
۸۴ ۴-۵- مدل مفهومی پژوهش (سیستم کشف رفتارهای مشکوک)
۸۵ ۴-۶- متغیرهای ورودی و هدف
۸۷ ۴-۷- دسته‌بندی رفتار بانکی
۸۷ ۴-۸- آزمون آلفای کرونباخ
۹۰ ۴-۹- تولید پایگاه قواعد رفتار
۹۳ ۴-۱۰- فرایند تشکیل درخت
۱۰۴ ۴-۱۱- ارزیابی و اعتبارسنجی سیستم

فصل ۵- نتیجه‌گیری و پیشنهادات صفحه

۱۰۹ ۵-۱- مقدمه
۱۱۰ ۵-۲- نتایج
۱۱۳ ۵-۳- پیشنهادات

۱۱۲ مراجع و مآخذ
۱۱۷ ضمیمه الف
۱۲۰ ضمیمه ب

فهرست جداول

صفحه	عنوان
۱۶	جدول ۱-۲- مقایسه بین ویژگی‌های بانکداری الکترونیکی و بانکداری سنتی
۲۰	جدول ۲-۲- مزایای بانکداری الکترونیکی از جنبه‌های مختلف
۲۲	جدول ۳-۲- ابعاد کیفی و معیارهای سنجش کیفیت خدمات بانکداری اینترنتی
۲۴	جدول ۴-۲- درجه تعامل خدمات مبتنی بر اطلاعات
۲۴	جدول ۵-۲- درجه تعامل خدمات مبتنی بر ارتباط
۲۵	جدول ۶-۲- درجه تعامل خدمات مبتنی بر تراکنش
۲۶	جدول ۷-۲- موانع و شاخص‌های استقرار و توسعه بانکداری الکترونیکی در کشور
۴۵	جدول ۱-۳- مقایسه انواع الگوریتم‌های درخت تصمیم
۴۸	جدول ۲-۳- داده‌هایی با فیلدهای فراوانی
۵۶	جدول ۳-۳- رکوردهای آموزشی برای دسته بندی ریسک اعتبار
۵۶	جدول ۴-۳- شکاف‌های کاندید در گره مبدا
۵۸	جدول ۵-۳- مقدار کسب اطلاعات برای هر شکاف در گره مبدا
۵۹	جدول ۶-۳- دسته‌بندی رکوردهای گره تصمیم A
۵۹	جدول ۷-۳- شکاف‌های گره تصمیم A
۶۰	جدول ۸-۳- قواعد تصمیم ایجاد شده از درخت تصمیم شکل ۳-۴
۶۵	جدول ۹-۳- یک پایگاه داده مسطح (تخت) از مثال‌های آموزشی
۷۱	جدول ۱۰-۳- یک پایگاه داده مسطح (تخت) از مثالی با یک مقدار از دست رفته
۷۶	جدول ۱۱-۳- جدول توافقی برای قانون R
۸۰	جدول ۱-۴- دسته‌بندی انواع تقلبات بانکی
۸۷	جدول ۲-۴- معرفی پارامترهای متغیر هدف- (نوع رفتار) Result
۸۹	جدول ۳-۴- معرفی پارامترهای متغیر ورودی خطای کاربر Err_Cnt
۸۹	جدول ۴-۴- توضیح پارامترهای متغیر ورودی تعداد ورود Login_Cnt
۸۹	جدول ۵-۴- توضیح پارامترهای متغیر ورودی تعداد آی‌اس‌پی ISP_Cnt
۸۹	جدول ۶-۴- توضیح پارامترهای متغیر ورودی تعداد مرورگر Browser_Cnt
۸۹	جدول ۷-۴- توضیح پارامترهای متغیر ورودی تعداد آی-پی IP_Cnt
۹۰	جدول ۸-۴- توضیح پارامترهای متغیر ورودی تعداد حواله اینترنتی FT_Cnt
۹۰	جدول ۹-۴- توضیح پارامترهای متغیر ورودی مبلغ حواله اینترنتی Ft_Amnt
۹۱	جدول ۱۰-۴- پایگاه دانش استنتاجی حاصل از نظر خبرگان
۹۳	جدول ۱۱-۴- نتایج حاصل از قواعد استنتاجی در SQL Server2005
۱۰۵	جدول ۱۲-۴- اعتبارسنجی سیستم درخت توسط داده‌های آزمایشی
۱۰۷	جدول ۱۳-۴- مقایسه نتایج دقت الگوریتم‌ها با داده‌های آموزشی و آزمایشی

فهرست اشکال

صفحه	عنوان
۱۰	شکل ۱-۱- فرآیند داده کاوی
۱۶	شکل ۱-۲- کانال‌های بانکداری الکترونیکی
۲۳	شکل ۲-۲- نمودار هزینه‌های بانک برای هر تراکنش
۲۵	شکل ۳-۲- مدل توسعه بانکداری الکترونیکی
۲۵	شکل ۴-۲- سطوح ارتباطی توسعه در بانکداری الکترونیکی
۲۶	شکل ۵-۲- موانع توسعه بانکداری الکترونیکی
۳۶	شکل ۱-۳- فلوجارت پروسه دسته‌بندی
۳۷	شکل ۲-۳- مثالی از یک درخت تصمیم ساده
۵۸	شکل ۳-۳- درخت تصمیم اولیه برای انتخاب اولین شکاف
۶۰	شکل ۴-۳- درخت تصمیم نهایی با استفاده از الگوریتم C4.5
۶۳	شکل ۵-۳- طبقه‌بندی یک نمونه جدید مبتنی بر مدل درخت تصمیم
۶۷	شکل ۶-۳- درخت تصمیم اولیه و زیر مجموعه برای پایگاه داده جدول ۳-۹
۶۷	شکل ۷-۳- درخت تصمیم برای پایگاه داده‌های T ارایه شده در جدول ۳-۱۳
۶۹	شکل ۸-۳- درخت تصمیم به شکل کد برای پایگاه داده در جدول ۳-۱۳
۷۳	شکل ۹-۳- نتایج آزمون x_1 زیرمجموعه‌های T_i
۷۳	شکل ۱۰-۳- درخت تصمیم برای بانک اطلاعاتی T با مقادیر از دست‌رفته
۷۵	شکل ۱۱-۳- تبدیل یک درخت تصمیم به قوانین تصمیم
۷۷	شکل ۱۲-۳- نمونه‌ای از مقادیر صفات گروه‌بندی که قوانین را کاهش دهد
۸۴	شکل ۱-۴- مدل سیستم کشف رفتار مشکوک در بانک
۸۵	شکل ۲-۴- جداول اولیه پایگاه داده اینترنتی
۹۵	شکل ۳-۴- جدول برآورد هزینه غلط در محاسبه متغیر هدف
۹۵	شکل ۴-۴- ساختار معرفی متغیرهای ورودی و متغیر هدف
۹۵	شکل ۵-۴- ساختار نمایش قوانین در الگوریتم C4.5 و C5.0
۹۶	شکل ۶-۴- نمایش درخت قواعد حاصل از الگوریتم C4.5 و C5.0
۹۷	شکل ۷-۴- قواعد استنتاجی خروجی حاصل از الگوریتم C4.5 و C5.0
۱۰۰	شکل ۸-۴- درخت خروجی حاصل از الگوریتم Chaid
۱۰۱	شکل ۹-۴- ماتریس منفعت حاصل از پارامتر F در درخت CHAID
۱۰۲	شکل ۱۰-۴- ماتریس ریسک محاسبه شده در درخت CHAID
۱۰۲	شکل ۱۱-۴- ماتریس منفعت حاصل از پارامتر F در درخت EX_CHAID
۱۰۲	شکل ۱۲-۴- ماتریس ریسک محاسبه شده در درخت EX_CHAID
۱۰۳	شکل ۱۳-۴- درخت خروجی حاصل از الگوریتم EX_CHAID
۱۰۴	شکل ۱۴-۴- مقایسه تعداد قوانین تولید شده توسط الگوریتم‌ها جهت کشف رفتار

کلیات تحقیق

* شامل موضوعات ذیل :

- * مقدمه
- * بیان مساله تحقیق
- * معرفی موضوع تحقیق، سابقه و ضرورت انجام آن
- * اهداف تحقیق
- * قلمرو تحقیق
- * بیان فرضیه
- * کاربردهای این تحقیق
- * ساختار تحقیق
- * محدودیت‌های تحقیق
- * روش تحقیق
- * تعریف واژگان

ورود به قرن بیست و یکم و عصر اطلاعات و دانایی، با چالش‌ها و نگرانی‌های بسیار جدی همراه بوده است بطوریکه هیچ یک از برنامه‌های توسعه‌ای طراحی شده و فناوری‌های نوین قرن بیستم نتوانسته‌اند تاثیر قاطعی بر حل این مسائل و تبعات ناشی از بروز آن بر جای گذارند. اما به نظر بسیاری از محققین و صاحب‌نظران، انقلاب فناوری اطلاعات می‌تواند نقش اساسی در مواجهه با این چالش‌ها را داشته باشد [۲۴]. دوره‌ای از زمان که در آن بسر می‌بریم دوران الکترونیکی شدن همه چیز^۱ نامیده شده است که از جمله آنها می‌توان به تجارت الکترونیکی^۲، بانکداری الکترونیکی^۳، یادگیری الکترونیکی^۴، تدارکات الکترونیکی^۵، شهروندالکترونیکی^۶ دولت الکترونیکی^۷ و در مجموع زندگی الکترونیکی^۸ اشاره کرد. با رشد روزافزون معاملات تجاری در سطح جهان و ظهور پدیده تجارت الکترونیک و نیاز ساختار تجارت به حضور فعال و قدرتمند بانک‌ها جهت نقل و انتقال منابع مالی، بانکداری الکترونیک را به عنوان بخش تفکیک‌ناپذیر از تجارت الکترونیک مطرح می‌کند. پدید آمدن دو مفهوم جدید با عنوان پول الکترونیک^۹ و انتقال الکترونیکی منابع، اساس شکل‌گیری بانکداری الکترونیک شد. در واقع بانکداری الکترونیک اوج استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات در جهت حذف دو قید زمان و مکان از خدمات بانکی شده است. تعاریف بسیاری از بانکداری الکترونیک ارائه شده اما بنا به تعریف ارائه شده از موسسات مالی ایالت ایندیانا، بانکداری الکترونیکی یا EFT^{۱۰} استفاده آسان از ابزار الکترونیکی به مفهوم خدمات ۲۴ ساعته جهت دسترسی به انواع حساب‌ها، انتقال مستقیم وجه از یک حساب به حساب دیگر به جای پول نقد یا چک، فارغ از قید زمان و مکان تعریف شده است.

ضرورت یک نظام بانکی کارآمد برای حضور در بازارهای جهانی و عضویت در عرصه رقابتی و سازمان‌هایی نظیر سازمان تجارت جهانی^{۱۱} ایجاب می‌کند تا بانکداری الکترونیک نه به عنوان یک انتخاب بلکه ضرورت مطرح شود. با توجه به پیشرفت‌های سریع تجارت الکترونیک، استفاده از کارت‌های اعتباری^{۱۲} برای خرید ضرورت یافته و تراکنش‌های کارت‌های اعتباری معیار

-
1. e-Every thing
 2. e-Commerce
 3. e-Banking
 4. e-Learning
 5. e-Logistics
 6. e-Citizen
 7. e-Government
 8. e-Life
 9. e-Money
 10. Electronic funds transfer (EFT)
 11. World Trade Organization (WTO)
 12. Credit Card

غیررسمی تجارت الکترونیک بر پایه‌ی وب و اینترنت محسوب می‌شود [۱]. طی گزارش دولت ایالات متحده، کارت‌های اعتباری تقریباً ۱۳ هزار میلیارد دلار از خریدهای اینترنتی این کشور را در سال ۲۰۰۰ به خود اختصاص داده است که این عدد رشد سریع سالانه را نوید می‌دهد [۵].

۲-۱- بیان مساله تحقیق

در حال حاضر بسیاری از سازمان‌ها سند چشم انداز تجارت الکترونیکی و بازاریابی خود را در ایجاد وب‌سایت طراحی می‌کنند. هم اکنون ۶۳ درصد کسب و کارها در کشور انگلستان از بستر وب‌سایت صورت می‌پذیرد که بی‌تردید این داد و ستد بدون دخالت شبکه گسترده بانکی میسر نخواهد بود [۵۵].

بانکداری الکترونیکی و به تبع آن بانکداری اینترنتی، در راستای تحقق اهداف استراتژیک تجارت الکترونیک، علاوه بر مزیت‌های مختلفی همچون رفاه، بهبود کارایی و سرعت خدمات در راستای شکل‌گیری شبکه عمومی اینترنت، با چالش جدیدی پیرامون محرمانگی و امنیت^۱ اطلاعات و جلوگیری از جرائم در فضای سایبر^۲ مواجه است. در بانکداری الکترونیکی، دستیابی به شبکه خدمات برتر، با استفاده از ترکیبی از ابزارهای ارتباطی و مخابراتی و برخی از سامانه‌های بی‌سیم^۳ میسر خواهد بود، حال آن که چگونه این سامانه‌ها و با چه سطحی از دسترسی و امنیت، تراکنش‌های درخواستی را مورد پردازش قرار می‌دهند، درجه‌ای از مخاطره و آسیب‌پذیری را تعریف می‌کند که این درجه خطر، در مورد اینترنت که هویت کاربران آن به آسانی قابل شناسایی نیست بیشتر است [۳۶]. گرایش مردم به خرید برخط^۴ روز به روز در حال افزایش است. مطابق مطالعه ای‌سی‌نیلسن که در سال ۲۰۰۵ اجرا شد، یک دهم مردم جهان به صورت برخط خرید می‌کنند [۱۵]. آلمان و بریتانیا بیشترین خریداران برخط را دارند، و کارت اعتباری معمول‌ترین شیوه پرداخت (۵۹ درصد) است. در حدود ۳۵۰ میلیون تراکنش در هر سال به صورت گزارشی به وسیله بارکلی کارت، بزرگترین شرکت کارت اعتباری در بریتانیا در پایان قرن گذشته انجام شد [۲۴]. بنا به گزارش آنکتاد^۵ تعداد استفاده‌کنندگان از اینترنت در سال ۲۰۰۳ نزدیک به ۶۷۶ میلیون نفر یا به عبارتی ۱۱/۸ درصد از کل جمعیت دنیا را تشکیل می‌دهد که این رقم رشد ۴۹/۵ میلیون نفری یا ۷/۸ درصدی را در مقایسه با آمار پایان سال ۲۰۰۲ نشان می‌دهد. کشورهای در

1. Security
2. Cyber
3. Wireless
4. Online Purchase
5. UNCTAD

حال توسعه بیش از ۳۶ درصد کل کاربران اینترنت را تشکیل می‌دهند و این نسبت از جمعیت کاربران جهانی اینترنت، در بین سال‌های ۲۰۰۰ تا ۲۰۰۳ چیزی حدود ۵۰ درصد رشد داشته است. تعداد وب‌سایت‌های موجود در ژوئن سال ۲۰۰۴ بیش از ۵۱۶۳۵۲۸۴ وب‌سایت بوده است که نسبت به سال قبل ۳۶ درصد افزایش داشته است [۵۴]. بالطبع هرچه شمار کاربران خدمات برخط در پهنه جهان افزایش می‌یابد، فرصت‌ها برای سرقت مهاجمین به جزئیات سوابق عملکرد و اطلاعات مالی مشتریان و سپس ارتکاب به تقلب^۱ در حال افزایش است.

لذا این روند عاملی در جهت تهدید امنیت تراکنش‌ها و نقض حریم خصوصی کاربران بشمار آمده و با پیشرفت فن‌آوری، تعداد نقاط آسیب‌پذیر و حملات کاربران غیرمجاز، نگرانی بسیاری را برای کاربران اینترنتی و صنعت بانکداری بوجود می‌آورد [۴۴]. در این راستا کنترل همه جانبه امنیت سامانه‌های پرداخت الکترونیکی، ارتباطات چند سویه و ردیابی آن نیز به نسبت پیچیده‌تر شده است. به طوری که مجموع تقلب در سال ۲۰۰۶ در ایالات متحده بیش از ۳ میلیارد دلار برآورد شده است و در خارج از ایالات متحده به ترتیب ۱,۶ تا ۱,۷ میلیارد دلار اعلام شده که این برآوردها از نوع تقلب برخط گزارش شده‌اند [۵۵]. شناسایی رفتارهای مشکوک بر پایه تحلیل داده‌های خرید، یک راه محتمل برای کاهش تقلب‌های موفق برخط است. هر کاربری می‌تواند مجموعه‌ای از الگوها شامل مکان جغرافیایی، نوع سامانه تراکنش، میزان اشتباه در تولید تراکنش، تعیین گردش حساب، طبقه‌بندی نمونه‌ای خرید، زمان تراکنش، گردش پول‌های خرج شده یا میزان مبلغ حواله و... را خلق کند [۱۴]. انحراف از برخی الگوها تهدید بالقوه‌ای برای سیستم محسوب می‌شود. تقلب در بانکداری الکترونیکی به دو نوع تقسیم شده است: تقلب غیربرخط^۲ و تقلب برخط^۳. تقلب غیربرخط با استفاده از یک کارت فیزیکی به سرقت رفته در فروشگاه یا دستگاه خودپرداز انجام می‌شود [۵] که در اکثر موارد، موسسه صدور کارت می‌تواند کارت سرقتی را قبل از سوءاستفاده قفل کند. تقلب برخط از طریق سامانه اینترنتی، صفحات وب، خرید از طریق تلفن ثابت، موبایل و به طور کلی با غیبت صاحب کارت صورت می‌گیرد. در این نوع تقلب فقط جزئیات کارت‌ها مورد نیاز هستند، و امضا یا صحت وجود کارت در زمان خرید مورد نیاز نیست [۲۶ و ۵۷].

اخیراً موسسه SAS^۴ تخمین خود را از هزینه فریب در اقتصاد انگلستان از ۱۴ میلیارد پوند به ۱۸ میلیارد پوند در سال افزایش داده است. این اطلاعات در حالی است که افت و خیز تقلب و

1. Fraud
2. Offline Fraud
3. Online Fraud
4. Statements on Auditing Standards

کلاهبرداری به عنوان یک پدیده کلی حدود ۳۰٪ در سال افزایش می‌یابد و هنوز نرخ محکومیت به طور وسیعی طی ۱۰ سال گذشته تغییر نکرده است [۱۰ و ۴۱].

* با توجه به موارد فوق سوالات اصلی این تحقیق بدین صورت مطرح می‌شود:

- ۱- الگوهای رفتاری غیرمتعارف یا تهدیدآمیز در بانکداری اینترنتی چیست؟
- ۲- ویژگی‌های مورد نیاز از تراکنش‌های اینترنتی در بانکداری الکترونیکی به چه صورت استخراج می‌شود؟
- ۳- چگونگی تبیین یا نگاشت الگوهای مرتبط بر روی درخت تصمیم‌ساز به چه صورت است؟
- ۴- اعتبار الگوریتم درخت تصمیم‌گیری در نزد خبرگان خدمات اینترنتی بانک خصوصی تا چه حدی است؟

۳-۱- معرفی موضوع تحقیق، سابقه و ضرورت انجام آن

بهره‌گیری از مزایای فناوری نوین، نیازمند شناخت کاملی از ویژگی‌ها، وجود زیرساخت‌ها و امکانات متعددی است که در صورت عدم توجه به آنها نمی‌توان از موفقیت و اثربخشی رویکرد جدید اطمینان حاصل پیدا کرد. یکی از این زیرساخت‌های مهم در مقبولیت و گسترده‌شدن فرایندهای بانکداری الکترونیکی، افزایش امنیت و کنترل رفتارهای غیرقانونی در این نوع سیستمها است. امنیت بانکداری الکترونیکی بیشتر در زمینه بانکداری اینترنتی مطرح بوده و چالش‌هایی را در زمینه اطمینان از تراکنش‌ها بوجود آورده است. هر سیستم بانکداری الکترونیکی باید موضوعاتی مانند تصدیق اصالت، محرمانگی، یکپارچگی و انکارناپذیری و دیگر عوامل امنیتی را در نظر داشته و تضمین کند که فقط افراد مجاز بتوانند به اطلاعات مجاز، محرمانه و حساب‌های مشتریان دسترسی داشته و سوابق معاملات غیرقابل ردیابی و رسیدگی باشند [۴۰]. مسئله اعتماد در محیط بانکداری اینترنتی مهم‌تر از بانکداری در محیط غیربرخط است زیرا ایجاد و پرورش اعتماد وقتی مهم است که عدم اطمینان و ریسک فراگیر باشد [۴۵]. رشد خارق‌العاده شمار تراکنش‌های اینترنتی، به خصوص برای خریدهای برخط، که اخیراً به افزایش ذاتی در فعالیت‌های متقابلانه منجر شد، طراحی و بهره‌گیری سیستم شناسایی رفتارهای مشکوک را برای کلیه سرویس‌های اینترنتی موسسات مالی بخصوص بانک‌ها را در جهت کاهش ریسک و زیان، ضروری می‌سازد. پیش‌بینی رفتار کاربران در نظام‌های مالی می‌تواند در شرایط متفاوتی استفاده شود. یکی از جالب‌ترین زمینه‌های پیش‌بینی تقلب، خطوط اعتباری در محیط برخط است، به خصوص

پرداخت کارت‌های اعتباری برای حجم داده‌های بیش از ۴۰۰ هزار تراکنش در هر روز، یک کاهش ۲,۵ درصدی تقلب برای ذخیره یک میلیون دلار در هر سال پیش‌بینی می‌شود [۴۷]. به طور حتم، همه تراکنش‌های موجود، مجاز نیستند. با این وجود، تراکنش‌هایی وجود دارند که به طور رسمی معتبر هستند، بنابراین اجتناب از تقلب به وسیله تراکنش برخط پیش از آنکه غیرقانونی شناخته شود، مهم است [۳].

یکی از روش‌های مورد استفاده در تشخیص رفتارهای مشکوک، استفاده از تکنیک‌های داده-کاوی است که بر تحلیل‌های آماری و کشف رفتار مشتریان و استفاده از الگوهای آموزشی برای شناسایی جرم تمرکز دارد [۳۷]. این روش‌ها مبتنی بر یادگیری هستند. یوفنگ‌کو و همکارانش در سال ۲۰۰۲ به «بررسی تکنیک‌های شناسایی تقلب» پرداختند. آنها شناسایی تقلب را در سه حوزه، کارت‌های اعتباری، شناسایی تجاوز کامپیوتری و سامانه اینترنتی بحث کردند و رویکرد شبکه‌های عصبی را ابزاری بسیار معمولی برای شناسایی تقلب دانستند. اگرچه این تکنیک به علت فقدان دسترسی به مجموعه داده‌ها برای اجرا سخت است [۵۷]. در تحقیقی از [۸] با استفاده از روش دسته‌بندی در داده‌کاوی و مقایسه الگوریتم‌های درخت تصمیم^۱، شبکه‌های عصبی و شبکه‌های بیزین^۲ استفاده شده تا در شناسایی متخلفین مالیاتی کمک شود و همچنین در تحقیقی که از [۲] ارائه شده از تکنیک شبکه عصبی برای تشخیص تقلب در بانکداری الکترونیکی استفاده شده و با کمک فرایند یادگیری با نظارت، برای ساختن مدل‌هایی از تراکنش‌های فریب‌آمیز بانکداری اینترنتی بهره برده است. در تحقیقی دیگر که در سال ۲۰۰۵ روی سایت eBay صورت پذیرفت از تکنیک‌های معروف C4.5 و C5 که مربوط به الگوریتم‌های درخت تصمیم‌ساز است در جهت تشخیص کلاهبرداری در حراج الکترونیکی سایت e-Bay استفاده شده که تا ۸۳٪ در ارائه الگوی‌های متناظر با رفتار مشتریان در جهت کشف کلاهبرداری موثر واقع گردید [۷]. البته جیان‌یونگ‌تو و همکارانش نیز در سال ۲۰۰۴ تحقیقی با عنوان «سیستم حفاظت مصنوعی شناسایی رفتارهای مشکوک» انجام دادند. آنها یک سیستم حفاظت مصنوعی ژنتیکی پایه‌ای برای شناسایی تقلب پیشنهاد دادند که یک سیستم خودسازگار طراحی شده برای شناسایی تقلب کارت‌های اعتباری است. با استفاده از این مدل یادگیری پایه‌ای و الگوریتم ژنتیکی، سیستم می‌تواند یادگیری برخط را با زمان و هزینه محدود اجرا کند و قابلیت شناسایی ناهنجاری را در پیشرفت سریع تراکنش‌ها و فعالیت‌های تجاری به روز کند [۲۰].

1. Decision Tree Algorithms
2. Bayesian Belief Networks

علی‌ایحال با توجه به وجود چالش‌های امنیتی متعددی که به عنوان تهدید در مسیر خدمات برخط بانکداری الکترونیکی تعریف می‌شود و افزایش ریسک سوءاستفاده از حجم عظیم اطلاعات مالی، بانک‌ها را الزام می‌دارد تا جهت سلامت تراکنش‌های انجام شده به بررسی رفتار کاربران بپردازند. در این تحقیق سعی شده تا با استفاده از تکنیک طبقه‌بندی و بکارگیری و مقایسه الگوریتم‌های درخت تصمیم‌گیری، دسته‌بندی دقیقی از رفتار مشتریان بانک تهیه نموده و مدلی را برای تشخیص رفتارهای غیرمعارف و تقلب در بانکداری اینترنتی ارائه کرده و در نهایت اعتبارسنجی و میزان دقت آن را مورد تحلیل و بررسی قرار دهیم.

۱-۴- اهداف تحقیق

نهایتاً، از این پروژه انتظار می‌رود که با استفاده و مقایسه الگوریتم‌های درخت تصمیم‌گیری و تولید و ارائه داده‌های آموزشی که از طریق پیش‌پردازش اولیه رکوردهای موجود در پایگاه داده یک بانک خصوصی صورت می‌گیرد، مجموعه الگوهای رفتاری مشکوک و عادی را در بین جریان تراکنش‌ها که حاصل نحوه رفتار کاربران است تولید و دسته‌بندی کرده و در مرحله آخر اعتبارسنجی سیستم و میزان دقت تطابق خروجی درخت تصمیم‌ساز را با نظر ۳۰ نفر از خبرگان و کارشناسان ارشد سامانه اینترنتی چند بانک که به صورت دانش استنتاجی یا تجربی مستتر است از طریق ارائه پرسشنامه جمع‌آوری و مورد ارزیابی، تحلیل و مقایسه قرار داده تا درصد اعتماد به این الگو به عنوان مدل تولیدی درخت تصمیم‌ساز جهت کشف تراکنش‌های مشکوک و رفتارهای غیرمعمول کاربران در سامانه اینترنتی مشخص گردد. احتمال بالای شناسایی درست می‌تواند با احتمال کاهش تقلب شناسایی نشده و هشدارهای غلط اجرایی گردد [۳۵]. امید آن است که با ارائه طرح پیشنهادی بتوان میزان دقت مدل تولیدی و نتایج را بهینه نمود.

۱-۵- قلمرو تحقیق

۱-۵-۱- قلمرو مکانی تحقیق

جامعه تحقیق ما در این پروژه تراکنش‌های ثبت شده حاصل از میانگین رفتار روزانه مشتریان اینترنتی یک بانک خصوصی در کشور خواهد بود که این داده‌ها از بدو ورود به سامانه اینترنتی و حین فرایند تولید تراکنش تا لحظه خروج از سایت، در سرورهای بانک ثبت می‌گردد.

۱-۵-۲- قلمرو زمانی تحقیق

این تحقیق با بررسی‌های انجام شده در خصوص درخواست اجازه دسترسی به داده‌های آزمایشی بانک و همچنین گردآوری مقالات مربوطه، از مهرماه ۸۸ شروع شده و تخمین زده می‌شود بعد از مشاوره با اساتید محترم تا اواخر بهار ۸۹ ادامه یابد.

۱-۶- بیان فرضیه

با توجه به الزامات امنیتی و عدم دسترسی به اطلاعات شخصی کاربران، در فاز پیاده‌سازی این تحقیق، از پارامترهای مفیدی چون: سن، جنسیت، شغل، صلاحیت رفتاری و میزان سطح درآمد و اهلیت مشتری که جهت افزایش دقت و جامعیت مدل موثر بوده است استفاده نگردید.

۱-۷- کاربردهای تحقیق

چنانچه بتوان درصد بالای اعتماد و تطابق الگوهای رفتاری تولید شده درخت تصمیم‌ساز را با دانش تجربی خبرگان بانکداری الکترونیکی اثبات نمود از این طریق مدل تولیدی درخت تصمیم-ساز جهت یافتن الگوهای جالب و مرتبط با رفتارهای غیرمتعارف و مشکوک در تراکنش‌های بانکداری الکترونیکی کاربرد فراوانی در جهت کاهش ریسک اعتباری و خدمات اینترنتی خواهد داشت لذا با طراحی سیستم هوشمند تصمیم‌گیری و ارتباط آن با دانش درخت تصمیم می‌توان سیستم اتوماسیون تصمیم‌یار را برای مدیران IT و تصمیم‌گیرندگان اصلی در واحد بازرسی و امنیت فناوری بانک‌ها، موسسات مالی و اعتباری علاقمند به کشف رفتارهای مشکوک در راستای موضوع کسب مزیت رقابتی از طریق سامانه اینترنتی استفاده برد.

۱-۸- محدودیت‌های تحقیق

الف- منابع اطلاعاتی موجود برای این تحقیق محدود می‌باشد.
ب- نمونه‌های عملی و با سابقه در بانک‌های ایرانی پیاده‌سازی نشده است.
ج- با توجه به الزامات امنیتی و عدم دسترسی به اطلاعات شخصی کاربران، در فاز پیاده‌سازی این تحقیق از پارامترهای مفیدی چون: سن، جنسیت، شغل، صلاحیت رفتاری و میزان سطح درآمد و اهلیت مشتری وجود داشته و می‌شد از آن در جهت افزایش دقت و جامعیت مدل بهره برد استفاده نگردیده است.

۹-۱- ساختار تحقیق

۱- شناخت بانکداری اینترنتی و عوامل موثر در تعریف و شناسایی رفتار کاربران و دسته‌بندی رفتارها.

۳- جمع‌آوری تراکنش‌های سامانه اینترنتی بانک خصوصی جهت ایجاد یک پایگاه داده محلی و پیش پردازش اولیه داده‌ها بمنظور تفکیک رفتار کاربران از طریق نرم افزار MS Excell 2007 و SQL Server 2005 .

۴- بکارگیری و مقایسه الگوریتم‌های درخت تصمیم‌گیری جهت ساخت مدلی که نهایتاً به کشف رفتارهای غیرمعارف و مشکوک ختم شود.

۵- بررسی و بکارگیری ابزار تحلیلی و پیاده سازی داده‌کاوی در راستای الگوریتم درخت تصمیم به نام Spss_Clementine جهت کشف قوانین قابل فهم و ارائه گزارش سبب تصمیم‌گیری مدیران و مسئولین مرتبط، در درک بیشتر و در صورت امکان جلوگیری از ادامه تخلف.

۷- ارزیابی و اعتبارسنجی نتایج بدست آمده از تست و آزمون الگوریتم‌های درخت تصمیم‌گیری و مقایسه مدل تولیدی با دانش استنتاجی خبرگان بانک خصوصی و تعیین درصد اعتماد به سیستم.

۱۰-۱- روش تحقیق

در این تحقیق منبع اصلی اطلاعات جهت پیاده‌سازی، رکوردهای ثبت شده در سرورهای بزرگ‌ترین بانک خصوصی در کشور می‌باشد. همچنین در این تحقیق به طور گسترده از دو روش تفکر عمیق و مطالعه پیمایشی که شامل بررسی کتب، نشریات، مقالات فارسی و لاتین، پایان‌نامه‌های مرتبط با موضوع و اینترنت است استفاده شده و جهت جمع‌آوری داده‌ها و تکمیل مراحل تست و پیاده‌سازی الگوریتم‌ها، از روش تحقیقی و میدانی که مشمول بر بررسی اسناد، مصاحبه و ارائه پرسشنامه به متخصصین IT و خبرگان بانکداری الکترونیکی است، استفاده می‌شود.

۱۱-۱- تعاریف کلی

۱-۱۱-۱- بانکداری الکترونیکی

بانکداری الکترونیکی عبارت است از فراهم آوردن امکاناتی برای کارکنان در جهت افزایش سرعت و کارایی آنها در ارائه خدمات بانکی در محل شعبه و فرآیندهای بین‌شعبه‌ای و بین‌بانکی در سراسر دنیا و همچنین ارائه امکانات سخت‌افزاری و نرم‌افزاری مبتنی بر شبکه و مخابرات برای

تبادل منابع و اطلاعات مالی به صورت الکترونیکی است تا مشتریان بتوانند بدون نیاز به حضور فیزیکی در بانک، در هر ساعت از شبانه‌روز (۲۴ ساعته) از طریق کانال‌های ارتباطی ایمن و با اطمینان، عملیات بانکی دلخواه خود را انجام دهند [۶۰].

۱-۱۱-۲- بانکداری اینترنتی

بانکداری اینترنتی به معنی انجام تراکنش‌های بانکی و مالی به کمک بستر اینترنت است و تفاوت آن با سایر تراکنش‌های مالی، در نوع شبکه‌ای است که مورد استفاده قرار می‌گیرد، یعنی در بانکداری اینترنتی، فضای اینترنت به عنوان شبکه گسترده جهانی، فرصت و محرکی جهت ایجاد تحولات تجارت الکترونیکی خواهد بود [۶۰].

۱-۱۱-۳- کشف دانش^۱

فرآیند استخراج دانش مفید از میان انبوهی از داده‌ها، کشف دانش نامیده می‌شود. به استخراج دانش از پایگاه داده، داده‌کاوی و استخراج دانش از متن‌ها، متن‌کاوی^۲ گویند [۱۸ و ۱۹].

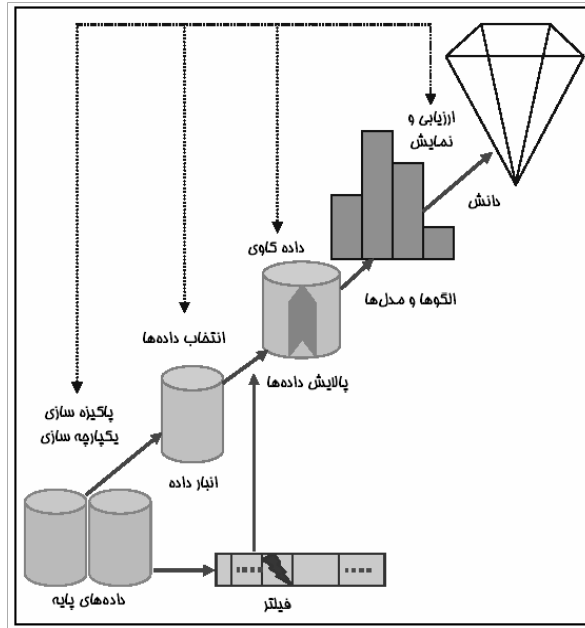
۱-۱۱-۴- سیستم شناسایی تقلب^۳

به سیستم‌هایی اطلاق می‌شود که به منظور شناسایی رفتار غیرمعارف و مشکوک کاربران و کشف الگوهای غیرعادی به کار می‌رود.

۱-۱۱-۵- داده‌کاوی^۴

داده‌کاوی یا استخراج دانش از پایگاه‌های داده، فرآیند مهم شناسایی الگوهای معتبر، جدید و قابل فهم در میان انبوهی از داده‌ها است یا به عبارتی دیگر کشف نیمه‌خودکار دانش، فرآیند تشخیص الگوهای پنهان، معتبر، نو، مفید و نهایتاً قابل درک در داده‌ها است [۱۷]. مطابق با شکل ۱-۱ فرآیند داده‌کاوی شامل شش مرحله می‌باشد که در فاز انتخاب نوع الگوریتم، بسته به اهداف داده‌کاوی (یعنی پیش‌بینی و توصیف) و نوع قواعد مطلوب جهت استخراج دانش، می‌تواند شامل: طبقه بندی (کلاس بندی^۵)، خوشه بندی^۶، وابستگی^۷، پیش‌بینی^۸ و غیره باشند.

-
1. Knowledge Discovery in Database (KDD)
 3. Text mining
 3. Fraud detection system
 4. Data Mining
 5. Classification
 6. Clustering
 7. Association
 8. Prediction



شکل ۱-۱- فرآیند داده‌کاوی [۱۷]

۱-۱۱-۶- طبقه‌بندی (کلاس بندی)^۱

طبقه‌بندی از تکنیک‌های داده‌کاوی بوده که هدف آن یافتن مدلی با تشخیص دسته‌ها و مفاهیم بین آنها است تا اشیاء ناشناخته دیگر را پیش‌بینی کند. طبقه‌بندی یک تابع یادگیری است داده‌ها را به دسته‌ها نگاشت می‌کند. این داده‌ها به دو بخش آموزش جهت یادگیری قواعد و آزمون که جهت بررسی دقت طبقه‌بندی و جلوگیری از پیش‌برازش^۲ به کار می‌روند، تقسیم می‌شوند [۱۸].

۱-۱۱-۷- درخت تصمیم‌گیری

درخت یکی از ابزارهای قوی و متداول برای طبقه‌بندی و پیش‌بینی می‌باشد. بطوریکه پیش‌بینی به دست آمده از درخت در قالب یک سری قواعد توضیح داده می‌شود. در حالی که در سایر تکنیک‌ها، تنها نتیجه پیش‌بینی بیان می‌شود و چگونگی به دست آمدن آنها در خود شبکه پنهان می‌ماند. طبقه‌بندی‌هایی که توسط درخت تصمیم‌ساز ایجاد می‌شوند، از روی شباهت داده‌های ذخیره شده که لزوماً عددی نیستند از طریق پارامترهای پیش‌بینی کننده، قابل انجام می‌باشد [۱۸].

۱-۱۲- واژگان و اصطلاحات تخصصی طرح

الف : واژگان فارسی:

بانکداری الکترونیکی، بانکداری اینترنتی، امنیت، رفتار مشکوک، درخت تصمیم‌گیری

ب: واژگان لاتین:

Electronic Banking- Internet Banking- Security- Suspicious Behavior- Decision Tree

1. Classification
2. Over fit