



دانشگاه الزهراء (س)

دانشکده علوم پایه

پایان نامه
جهت اخذ درجه کارشناسی ارشد
رشته‌ی فیزیک نظری

عنوان
شبیه سازی تشکیل سیاره

استاد راهنما
دکتر احمد شریعتی

استاد مشاور
دکتر محمد خرمی

دانشجو
الهه مسگران کریمی

شهریور ماه ۱۳۸۷

از جناب آقای دکتر شریعتی به پاس راهنماییهای فراوانشان تشکر می‌کنم و سلامتی
وبهروزیشان را از درگاه خداوند متعال خواستارم.

چکیده

این پایان نامه در واقع، یک شبیه سازی کامپیوتری از مسأله سه جسم محدود شده (که شامل دو جسم سنگین و یک جسم سوم با جرم ناچیز با فرض اینکه جسم سوم هیچ اثر گرانشی روی دو جسم دیگر نداشته باشد) می باشد .

در این شبیه سازی برای حل معادلات دیفرانسیل، از روش حل عددی (رانگ – کوتای مرتبه ۴ و ۵) استفاده کرده ایم. برنامه کامپیوتری به زبان فرترن ۹۰ نوشته شده و خروجی آن به کمک نرم افزار *post script* قابل رؤیت است .

فهرست مندرجات

۱	مقدمه	۱
۲	مقدمه	۱.۱
۴	کاربردهای شبیه سازی	۲.۱
۵	محدودیت‌های کامپیوتر	۳.۱
۶	مسئله سه جسم	۲
۷	مسئله سه جسم محدود	۱.۲
۹	نقاط لاگرانژ	۲.۲
	بررسی حرکت در نزدیکی نقاط تعادل خارج از خط واصل دو جرم	۳.۲
۱۱	M_2 و M_1	
۱۹	شبیه سازی تشکیل سیاره	۳
۲۰	تشکیل منظومه شمسی	۱.۳

۲۱	معادلات حرکت	۲.۳
۲۵	شرایط اولیه	۳.۳
۲۷	تولید اعداد تصادفی	۴.۳
۲۸	حل عددی	۵.۳
۳۰	روش رانگ-کوتا	۶.۳
۳۵	روش رانگ - کوتا - فهلببرگ	۷.۳
۳۷		اجرای برنامه	۴
۳۸	بررسی خروجی های برنامه	۱.۴
۳۹	نمونه هایی از اجرای برنامه	۲.۴
۵۱	الگوریتم برنامه	۳.۴

فصل ۱

مقدمه

۱.۱ مقدمه

اگرچه عمر زیادی از وارد شدن کامپیوتر در علم نمی گذرد ولی با این وجود، کامپیوتر نقش خود را در علم بسیار سریع پیدا کرده و یکی از ابزارهای مهم و جدا نشدنی در کارهای علمی شده است. ما روزانه به دلایل مختلفی از کامپیوتر استفاده می کنیم، از وقتی که محاسبات عددی و تحلیل داده ها و نمودارهایمان را با نرم افزارهای کامپیوتری انجام می دهیم تا وقتی که در آزمایشگاه، دستگاه آزمایش را به کامپیوتر وصل می کنیم تا به کمک یک واسط سخت افزاری، آزمایشهایمان را کنترل کنیم، در حال استفاده از کامپیوتر هستیم.

اما چیزی که ما از آن استفاده کرده ایم، شبیه سازی کامپیوتری است. شبیه سازی کامپیوتری بدین معناست که سیستمهای فیزیکی که اطلاعاتی از جزئیاتش داریم و معادلات پایه اش را می دانیم ولی امکان حل این معادلات وجود ندارد، شبیه اش را می سازیم.

همواره یک همکاری ورد و بدل بین آزمایشگاه و نظریه در فیزیک برقرار بوده است. معمولاً و به طور تاریخی این گونه بوده که از آزمایشها، نتایجی در می آید بعد از آن نظریه ساخته می شود و این نظریه، پیش بینیهایی می کند که این پیش بینیها در آزمایشگاه، تأیید یا رد می شود. اطلاعاتش دوباره به نظریه برمی گردد و بدین ترتیب همین طور این رفت و برگشت بین آزمایش و نظریه، انجام می گیرد. نکته ای که وجود دارد این است که آزمایشگاه و نظریه، محدوده ای را در برمی گیرند که در بعضی جاها، نظریه و آزمایشگاه خیلی به هم نزدیکند. بدین معنی که برای پدیده هایی که در آزمایشگاه دیده می شوند، می توان نظریه های خوبی ساخت و هرچه در نظریه بدست می آید را می توان در آزمایشگاه دید و تأیید یا رد کرد. ولی در بعضی مواقع، توانایی ساختن مدلی که بتواند نتایج تولید شده در آزمایشگاه را توضیح بدهد، نداریم. برای همین یک پل ارتباطی بین آزمایشگاه و نظریه برقرار شده که این پل ارتباطی، شبیه سازی است.

قواعد و مراحل کار شبیه سازی، بسیار شبیه مراحل و قواعد کار آزمایشگاهی است. به خاطر همین شباهت هم ممکن است از کسی که کار شبیه سازی می کند بشنوید که چند بار آزمایش کردیم، بدین معنی که چند بار برنامه را اجرا کردیم و از آن داده گرفتیم. در آزمایشگاه ما نمونه ای داریم که روی آن آزمایش انجام می دهیم و در شبیه سازی ما یک مدل داریم که بوسیله آن مدل، برنامه کامپیوتری را می نویسیم. در آزمایشگاه یک دستگاه آزمایش داریم که روی آن آزمایش را انجام می دهیم و در شبیه سازی یک برنامه و

کد کامپیوتری داریم که از روی مدلمان، آن را می نویسیم. در آزمایشگاه بعد از اینکه دستگاه ساخته شد، اندازه گیری اولیه ای انجام می دهیم تا از مناسب بودن دستگاه آزمایش آگاه شویم. در شبیه سازی هم بعد از نوشتن برنامه، آن را اجرای اولیه می کنیم. معمولاً در آزمایشگاه در اندازه گیری اولیه با مشکلات زیادی مواجه می شویم و باید دستگاه را تنظیم و کالیبره کنیم. در شبیه سازی، برنامه را رفع اشکال و *debug* می کنیم. در نهایت اندازه گیری نهایی را انجام می دهیم که شامل جمع آوری داده ها است که این قدم در آزمایشگاه و شبیه سازی، مشترک است. پس از جمع آوری داده ها، نوبت تحلیل داده ها است که این مرحله هم در هر دو مشترک است.

از لحاظ دیگری نیز آزمایشگاه و شبیه سازی شبیه هم هستند. همانطور که در بعضی موارد، آزمایشگر با آزمون و خطا کارهایی را انجام می دهد و عوامل تأثیرگذار را در آزمایش پیدا می کند، کسانی که شبیه سازی می کنند، گاهی با شبیه سازی این سعی و خطا را انجام می دهند. یکی دیگر از شباهتها این است که همانطور که گاهی آزمایشی چندین ماه طول می کشد و آزمایشگر مراحل کار و تغییراتی که در دستگاه آزمایش می دهد را دائماً یادداشت می کند، یک شبیه سازی جدی هم ممکن است چندین ماه طول بکشد و یک شبیه ساز خوب هم تغییراتی را که در برنامه اش می دهد، ثبت می کند. چون اگر این تغییرات ثبت نشود ممکن است بعد از مدتی هم آزمایشگر و هم شبیه ساز گیج شوند و دوباره کارهایی انجام دهند.

۲.۱ کاربردهای شبیه سازی

همانطور که گفته شد، شبیه سازی پلی است بین آزمایشگاه و نظریه. در بسیاری از حیطه‌های فیزیک معضلی وجود دارد که یا نظریه یا آزمایش جلوتر از یکدیگر هستند و دیدیم که شبیه‌سازی چگونه می‌تواند این شکاف را پر کند.

یکی دیگر از امکانات شبیه‌سازی این است که در مقیاسهایی می‌توان کار کرد که در آزمایشگاه، خیلی دسترسی به آن مقیاسها را نداریم. مقیاسها و ابعاد خیلی کوچک مثل فیزیک نانو و یا ابعاد بسیار بزرگ مثل کهکشانها. برای مثال در حوزه نانو که امروزه با چندین ده اتم آزمایشهایی ترتیب داده می‌شود، تا چندی پیش تصور آنکه بتوان در چنین ابعادی آزمایشی ترتیب داد غیر ممکن بود. در صورتی که در شبیه‌سازی و به خاطر محدودیتهایی که داشتیم شبیه‌سازی با همین تعداد اتم مقدور بود و نتایجی که از این شبیه‌سازها بدست آمد، آزمایشگرها را تشویق کرد که در این ابعاد کار کنند و نتایج خوبی در این زمینه بدست آمد. یا در ابعاد کهکشانها می‌توان برخورد دو کهکشان به هم را شبیه‌سازی کرد چیزی که در زندگی روزمره مشاهده آن بسیار سخت و نادر است.

۳.۱ محدودیتهای کامپیوتر

تا اینجا به نظر می رسد که علی الاصول به کمک شبیه‌سازی می توان تقریباً هر پدیده‌ای را شبیه‌سازی و پیش بینی کرد. ولی در عمل می بینیم که این اتفاق نمی افتد و دلیلش هم محدودیتهای کامپیوتر است که این محدودیتهای عموماً قابل رفع هم نیستند. بنابراین شاید بد نباشد که در اینجا اشاره‌ای هم به محدودیتهای کامپیوتر و شبیه‌سازی بکنیم.

در کامپیوتر همیشه با محدودیت مکان و زمانی تعداد محاسبات مواجه هستیم. برای مثال همواره تعداد محدودی ذره را می توانیم شبیه‌سازی کنیم و اگر بخواهیم تعداد ذرات را زیادتر کنیم، ناچاریم که از جزئیات صرف‌نظر کنیم. در شبیه‌سازی یک کهکشان ناچاریم که از ذرات کوچکتر از خورشید صرف‌نظر کنیم در ده‌ای از محاسبات شاید بتوان با افزایش قدرت محاسباتی کامپیوتر یا موازی کردن چند کامپیوتر با هم این محدودیت را رفع کرد اما در ده‌ای از مسائل فیزیکی که به مسائل NP^1 معروفند، به هیچ وجه نمی توان این مشکل را رفع کرد. در این مسائل با افزایش تعداد ذرات، محاسبات و تعداد عملیاتی که باید انجام شود به صورت نمایی رشد می کند و عملاً هیچ وقت نمی توان این مسائل را به طور کامل حل کرد.

¹ مسائل $Non - Polynomial$ را در مقابل مسائل $Polynomial$ استفاده می کنند. در این گونه مسائل، P پیچیدگی مسأله به صورت چند جمله‌ای با افزایش تعداد اجزای مسأله افزایش می یابد.

فصل ۲

مسأله سه جسم

۱.۲ مسأله سه جسم محدود

از لحاظ تاریخی، مبدأ شکل گیری مسأله سه جسم به ساختار دینامیکی اخترشناسی نوین باز می گردد. این بخش از مکانیک سماوی که پدیده‌های قابل مشاهده در طبیعت را با توجیحات فیزیکی و مکانیکی ارتباط می دهد با تعریف گرانش نیوتن آغاز می شود. از آنجا که قانون گرانش نیوتن خود به تنهایی حرکات اجسام سماوی در فضا را توصیف می کند نیوتن با روشهای هندسی، مسأله دو جسم تحت گرانش یکدیگر را حل کرد و پس از آن در سال 1710 یوهان برنولی ثابت کرد که حرکات این اجرام نسبت به یکدیگر به صورت مقاطع مخروطی است [6]. در سال 1734 نیز دانیل برنولی به خاطر حل تحلیلی مسأله حرکت دو جسم تحت گرانش یکدیگر جایزه آکادمی فرانسه را دریافت کرد و در 1744 اوپلر این مسأله را با تمام جزئیاتش حل کرد [6]. اما با مطرح شدن نظریه قمری¹ یعنی مطالعه دقیق حرکت ماه در طی سال، مسأله سه جسم اهمیت پیدا کرد.

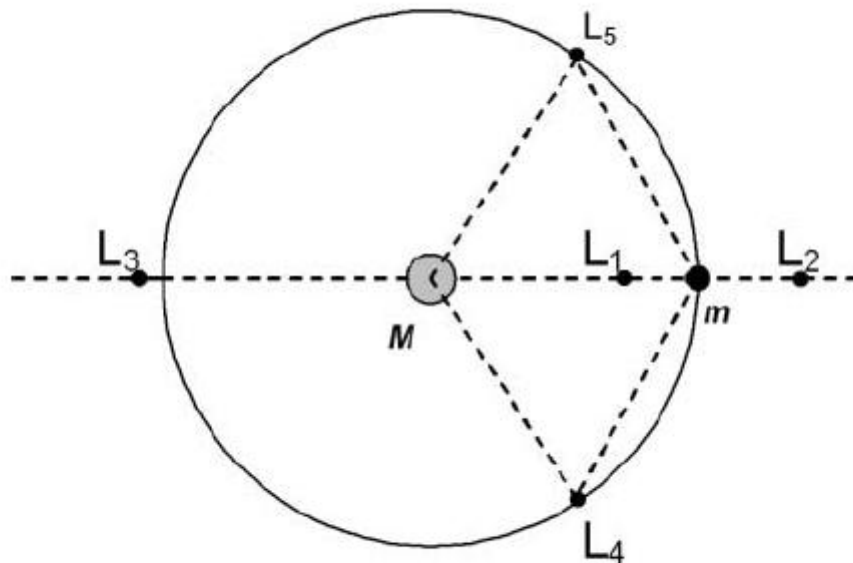
حرکت یک سیاره در میدان جاذبه خورشید را می توان به خوبی با نیروی مرکزی تشریح کرد زیرا جرم خورشید در مقایسه با جرم سیاره بسیار بزرگ است به گونه‌ای که از حرکت آن می توان چشم پوشی کرد. مسأله عمومی سه جسمی یعنی محاسبه حرکت سه جسم با جرمهای مختلف، تعیین مکانها و سرعتهای اولیه که تابع میدان گرانشی دیگر اجسام است، ذهن برخی از بزرگترین دانشمندان عصر بعد از نیوتن را به خود مشغول کرد. به دلیل مشکلات ریاضی غیرقابل حل، این مسأله را نمی توان حل کرد. در حقیقت چون این اجسام در سه بعد حرکت می کنند، مسأله به صورت یک سیستم شامل نه معادله دیفرانسیل مرتبه دوم خواهد بود. حتی پس از انتخاب سیستم مختصات مناسب و استناد به قوانین بقا برای یافتن مقادیر ثابت معادله حرکت که منجر به کاهش تعداد معادلات خواهد شد نیز نمی توان مسأله را با روشهای تحلیلی مدرن حل کرد. خوشبختانه می توان حالت ساده شده مسأله کلی را که تعداد زیادی از پدیده‌ها را می توان با آن تشریح نمود، حل کرد. این حالت خاص را مسأله سه جسم محدود گویند. ساده‌سازی مورد نظر شامل هردو جنبه فیزیکی و ریاضی خواهد بود: در این ساده‌سازی فرض شده‌است که جرم دو جسم (که آنها را قسمت‌های اولیه یا اصلی می نامند) بسیار بیشتر از جرم سوم (که قسمت سوم نام دارد) باشد و در یک صفحه (و به صورت مدار دایره‌ای حول مرکز جرمشان) حرکت می کنند. جرم

قسمت سوم در مقایسه با جرم قسمتهای اولیه قابل اغماض است. این جسم در صفحه مداری آنها حرکت می کند و هیچگونه جاذبه ای بر دو جسم دیگر وارد نخواهد کرد. هیچ سیستم فیزیکی ای دقیقاً این شرایط را برآورده نمی کند. همیشه جسم سوم باعث به هم خوردن مدار جسم های اولیه می گردد. مدار جسم سوم تقریباً هرگز با مدار جسم های دیگر هم صفحه نیست، اگرچه انحراف آن از حالت هم صفحه ای بسیار اندک است.

۲.۲ نقاط لاگرانژ

فرض کنید که جسمی به جرم m به دور یک جسم سنگین به جرم M می چرخد. از طرفی یک جسم کوچک با جرم ناچیز به عنوان جسم سوم نیز در این سیستم وجود دارد که آن هم به دور M می چرخد. بر این جسم بسیار کوچک، دو نیرو وارد می شود: یکی از طرف جسم m و دیگری از طرف جسم M . پنج موقعیت وجود دارد که در آنها یا $\nabla V(x, y) = 0$ و یا نیروی وارده بر جسم بسیار کوچک که در دستگاه xy ثابت است، صفر خواهد بود. این نقاط را نقاط لاگرانژ گویند. این نقاط را به افتخار لاگرانژ با نمادهای L_1 تا L_5 نمایش می دهند. سه نقطه از این پنج نقطه بر روی یک خط مستقیم که در امتداد محور x است قرار دارند. (محور x ، در امتداد خط واصل دو جسم m و M قرار دارد و محور y در جهت عمود بر محور x می باشد). L_1 بین دو جسم اولیه قرار می گیرد. L_2 در جهت مخالف جسم اولیه با جرم کوچکتر و L_3 در طرف مخالف جسم اولیه با جرم بزرگتر قرار دارند. L_4 در جهت y به مقدار 60 درجه جلوتر از جسم اولیه ای که جرم آن کمتر است خواهد بود و L_5 در جهت $-y$ به مقدار 60 درجه عقب تر خواهد بود.

$$V(r) = -\frac{GM}{r_1} - \frac{Gm}{r_2} - \frac{1}{2}\omega^2 r^2 \quad (2.2.1)$$



شاید حدس بزنید که یک جسم سوم می تواند در هر کدام از این نقاط پنج گانه باقی بماند و همزمان با گردش دو جسم دیگر حول مرکز جرمشان این جسم نیز با فرکانس مساوی آنها گردش نماید. این بدان معنی است که در طبیعت برای هر سیستم سه جسمی که در L_1 تا L_3 قرار گرفته باشد این موضوع اتفاق نخواهد افتاد. این شرایط نماینده تعادل ناپایدار است. اگر یک جسمی که در یک کدام از این نقاط قرار گرفته است از مدار خود حتی به مقدار اندکی منحرف شود این جسم به سمت یک جسم اولیه نزدیک واژدیگری دور خواهد شد، یا از هر دو جسم اولیه دور می گردد.

پتانسیل مؤثر در اطراف L_4 و L_5 مسطح هستند و در نتیجه یک ناحیه به حد کافی شدید (و تقریباً بدون میدانهای نیرو) وجود دارد و یک جسم سوم می تواند به سادگی در آن قرار گیرد. در عین حال چون L_4 و L_5 در موقعیتهایی حداکثر مطلق قرار دارند، در این نقاط هیچگونه مدار پایداری وجود نخواهد داشت. همچنین تمام نیروهای وارد بر جسم سوم، منتج از گرادیان $V(x, y)$ نیستند. نیروی کریولیس که وابسته به سرعت است را باید در نظر گرفت و اثر آن غیر قابل اغماض است، به ویژه در ناحیه ای که غالب باشد. مثلاً در ناحیه اطراف L_4 و L_5 . خط اثر نیروی کریولیس همیشه عمود بر سرعت ذره است و بنابراین باعث تغییر انرژی جنبشی نخواهد شد زیرا $F \cdot V = 0$ است. اگر در چارچوب مرجع xy یک جسم سوم تقریباً ساکن باشد و به آرامی در جهت مناسب به سمت L_4 یا L_5 حرکت کند، نیروی کریولیس تقریباً بانیروی جاذبه و گریزاز مرکز موازنه خواهد شد و موجب می گردد جسم سوم حول L_4 و L_5 بچرخد. در حقیقت این موضوع می تواند در طبیعت رخ دهد. نیروی کریولیس موجب تولید یک مرز نیمه بیضوی و مؤثر در اطراف نقاط L_4 و L_5 می شود و بنابراین مقدار حداکثر پتانسیل مؤثر به یک حفره کوچک پایدار تبدیل می گردد. شرایط تشریح شده دقیقاً مشابه چرخش هوا در اطراف سیستمهای پرفشار است. جاذبه می کوشد تا هوا را به سمت زمین بکشد و نیروی گریزاز مرکز سعی دارد آن را به سمت خارج پرتاب کند. همزمان با سقوط هوا به سمت پایین، نیروی کریولیس موجب می گردد این هوا در اطراف چاله های پرفشار بچرخد. جهت این چرخش در نیمکره شمالی در جهت چرخش عقربه های ساعت است. چنین سیستم گردانی که در جو زمین رخ می دهد فقط به صورت موقت پایدار خواهد بود. این جریانهای گردان، تشکیل و سپس ناپدید می شوند. این الگوهای گردان نسبت به سیستم دوار ثابت هستند. چنین حقیقتی در مورد مدار یک جسم سوم حول L_4 و L_5 نیز وجود دارد.

۳.۲ بررسی حرکت در نزدیکی نقاط تعادل خارج از خط

واصل دو جرم M_1 و M_2

اگر نیروهای وارد بر جسم، تنها از پتانسیل مؤثر ناشی شود، پنج نقطه لاگرانژ همگی در سه بعد، ناپایدارند. چون نیروی وارد بر جرم m در همسایگی این نقاط همیشه به سمت نقطه تعادل نیست. استدلال ساده تر برای ناپایداری این نقاط تعادل در سه بعد این است که لاپلاسی مجموع پتانسیلها همیشه منفی و ثابت است. (به جز در تکینگیهای پتانسیل که محل قرار گرفتن جرمهای M_1 و M_2 است) بنابراین پتانسیل نمی تواند در هیچ نقطه‌ای، کمینه موضعی داشته باشد. یعنی هیچ جا نقطه تعادل پایدار نداریم. اما در این استدلال، نیروی کریولیس نادیده گرفته شده است و در حضور نیروی کریولیس نمی توان صرفاً براساس تابع پتانسیل، پایداری نقاط تعادل را تعیین کرد. بنابراین باید بر اساس معادله نیروها تحلیل را ادامه دهیم.

$$m \frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial t^2} = F_1 + F_2 - m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) - 2m\vec{\omega} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} \quad (2.3.2)$$

اگر معادله فوق را در نزدیکی نقاط تعادل L_4 و L_5 بنویسیم و فقط عبارات خطی را نگه داریم، می توانیم حرکت را در نزدیکی این نقاط، به صورت تقریبی معین کنیم. دستگاه مختصاتی را در نظر می گیریم که با سرعت زاویه ای $\omega^2 = G(M_2 + M_1)/a^3$ حول مرکز جرم M_1 و M_2 دوران می کند. در این دستگاه، M_1 و M_2 ساکنند و به فاصله a از یکدیگر قرار دارند. پس داریم:

$$M_1 \vec{r}_1 + M_2 \vec{r}_2 = 0 \quad (2.3.3)$$

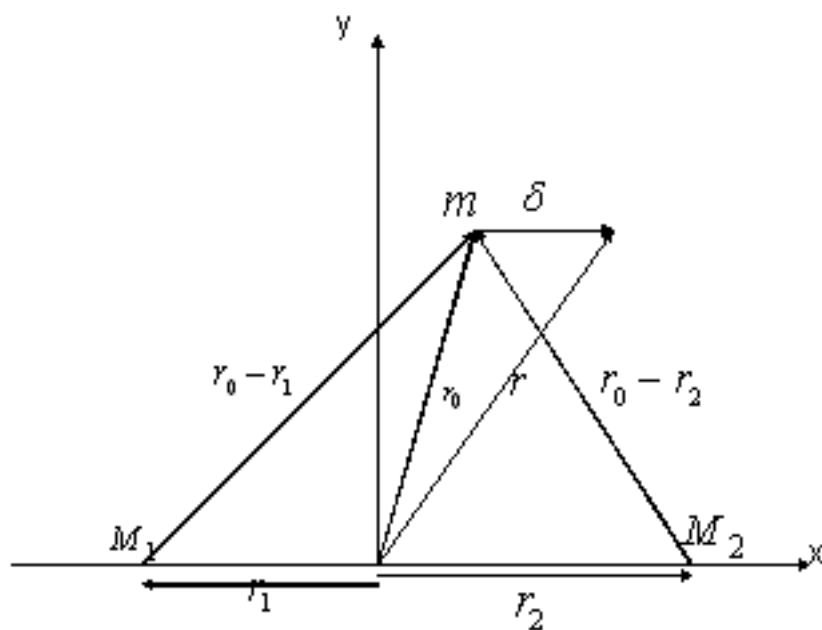
$$\omega = \sqrt{G(M_1 + M_2)/a^3} \hat{k} \quad (2.3.4)$$

که در آن $\vec{r}_1 = -r_1 \hat{i}$ و $\vec{r}_2 = r_2 \hat{i}$ مکان دو جرم M_1 و M_2 نسبت به مرکز جرم اند. حال جرم کوچک m را در نظر می گیریم که در ابتدا به فاصله a از M_1 و M_2 و در صفحه حرکت M_1 و M_2 واقع شده است. برای بررسی حرکت m ، تغییر مکان کوچک δ را در فضای xyz

در نظر می‌گیریم به طوری که $\vec{\delta} = \vec{\rho} + z\hat{k}$ و $\vec{\rho} = x\hat{i} + y\hat{j}$ است. با توجه به شکل، روابط زیر برقرار است:

$$\vec{r}_0 - \vec{r}_1 = \frac{a}{2}\hat{i} + \frac{\sqrt{3}}{2}a\hat{j} \quad (2.3.5)$$

$$\vec{r}_0 - \vec{r}_2 = -\frac{a}{2}\hat{i} + \frac{\sqrt{3}}{2}a\hat{j} \quad (2.3.6)$$



که در آن مکان اولیه m نسبت به مرکز جرم M_1 و M_2 است. همچنین

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{\delta} = \vec{r}_0 + (\vec{\rho} + \vec{z}) \quad (2.3.7)$$

و می دانیم که $|\vec{r}_0 - \vec{r}_1| = |\vec{r}_0 - \vec{r}_2| = a$

برای نوشتن معادلات حرکت تقریبی در مرتبه اول، نیروی وارد بر m در دستگاه چرخان،

برابر است با:

$$\begin{aligned} f = & -\frac{GM_1 m (\vec{r}_0 - \vec{r}_1 + \vec{\delta})}{|\vec{r}_0 - \vec{r}_1 + \vec{\delta}|^3} \\ & -\frac{GM_2 m (\vec{r}_0 - \vec{r}_2 + \vec{\delta})}{|\vec{r}_0 - \vec{r}_2 + \vec{\delta}|^3} \\ & -m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) - 2m\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}} \end{aligned} \quad (2.3.8)$$

که در آن

$$\begin{aligned} \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) &= \omega \hat{k} \times [\omega \hat{k} \times (\vec{r}_0 + \vec{\rho} + \vec{z})] \\ &= \omega \hat{k} \times [\omega \hat{k} \times (\vec{r}_0 + \vec{\rho})] = -\omega^2 (\vec{r}_0 + \vec{\rho}) \end{aligned} \quad (2.3.9)$$

زیرا $\vec{\omega} \cdot (\vec{r}_0 + \vec{\rho}) = 0$ است. اگر $|\delta| \ll |a|$ باشد، داریم:

$$\begin{aligned} |\vec{r}_0 - \vec{r}_1 + \vec{\delta}|^{-3} &\approx (a^2 + 2\vec{\delta} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_1))^{-\frac{3}{2}} \\ &\approx a^{-3} \left(1 + \frac{2\vec{\delta} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_1)}{a^2}\right)^{-\frac{3}{2}} \\ &= \frac{1}{a^3} \left(1 - \frac{3\vec{\delta} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_1)}{a^2} + \dots\right) \end{aligned} \quad (2.3.10)$$

در نتیجه نیروی f را می توان به صورت زیر نوشت:

$$f = -\frac{GM_1 m}{a^3} \left(1 - \frac{3\vec{\delta} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_1)}{a^2}\right) (\vec{r}_0 - \vec{r}_1 + \vec{\delta})$$

$$\begin{aligned}
& -\frac{GM_2m}{a^3}\left(1 - \frac{3\vec{\delta} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_2)}{a^2}\right)(\vec{r}_0 - \vec{r}_2 + \vec{\delta}) \\
& + m\omega^2(\vec{r}_0 + \vec{\rho}) - 2m\vec{\omega} \times \dot{\vec{\rho}}
\end{aligned} \tag{2.3.11}$$

اگر قراردادیم $\omega^2 = G(M_1 + M_2)/a^3$ و عبارت بالا را تا مرتبه اول نسبت به δ نگه داریم، خواهیم داشت:

$$\begin{aligned}
f &= -\frac{Gm}{a^3}[M_1(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) + M_2(\vec{r}_0 - \vec{r}_2) - (M_1 + M_2)(\vec{r}_0 + \vec{\rho})] \\
& + \frac{3GM_1m}{a^5}\vec{\delta} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_1)(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) + \frac{3GM_2m}{a^5}\vec{\delta} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_2)(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) \\
& - \frac{Gm}{a^3}(M_1 + M_2)\vec{\delta} - 2m\vec{\omega} \times \dot{\vec{\rho}}
\end{aligned} \tag{2.3.12}$$

$$\begin{aligned}
f &= \frac{3Gm}{a^5}[M_1\vec{\rho} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_1)(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) + M_2\vec{\rho} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_2)(\vec{r}_0 - \vec{r}_2)] \\
& - 2m\vec{\omega} \times \dot{\vec{\rho}} + \frac{Gm(M_1 + M_2)}{a^3}(\vec{\rho} - \vec{\delta})
\end{aligned} \tag{2.3.13}$$

با توجه به اینکه $\vec{\rho} = x\hat{i} + y\hat{j}$ و $\vec{r}_0 - \vec{r}_1 = \frac{a}{2}\hat{i} + \frac{a\sqrt{3}}{2}\hat{j}$ و $\vec{r}_0 - \vec{r}_2 = \frac{-a}{2}\hat{i} + \frac{a\sqrt{3}}{2}\hat{j}$ به دست می آوریم:

$$\vec{\rho} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_1)(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) = \left(\frac{1}{4}a^2x + \frac{\sqrt{3}}{4}a^2y\right)\hat{i} + \left(\frac{\sqrt{3}}{4}a^2x + \frac{3}{4}a^2y\right)\hat{j} \tag{2.3.14}$$

$$\vec{\rho} \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_2)(\vec{r}_0 - \vec{r}_2) = \left(\frac{1}{4}a^2x - \frac{\sqrt{3}}{4}a^2y\right)\hat{i} + \left(-\frac{\sqrt{3}}{4}a^2x + \frac{3}{4}a^2y\right)\hat{j} \tag{2.3.15}$$

بنابراین معادله حرکت برای جرم m به این صورت درمی آید:

$$\ddot{x} = \frac{3G}{4a^3}(M_1 + M_2)x + \frac{3\sqrt{3}G}{4a^3}(M_1 - M_2)y + 2\omega y \quad (2.3.16)$$

$$\ddot{y} = \frac{3\sqrt{3}G}{4a^3}(M_1 - M_2)x + \frac{9G}{4a^3}(M_1 + M_2)y - 2\omega x \quad (2.3.17)$$

$$\ddot{z} = -\omega^2 z \quad (2.3.18)$$

اگر در نظر بگیریم $\alpha = G(M_1 - M_2)/a^3$ معادلات فوق به صورت زیر درمی آیند:

$$\ddot{x} = \frac{3}{4}\omega^2 x + \frac{3\sqrt{3}}{4}\alpha y + 2\omega y \quad (2.3.19)$$

$$\ddot{y} = \frac{3\sqrt{3}}{4}\alpha x + \frac{9}{4}\omega^2 y - 2\omega x \quad (2.3.20)$$

برای حل این معادلات، جوابهای تناوبی را در نظر می گیریم و با جاگذاری در معادلات دیفرانسیل به معادلاتی جبری برای بسامد این حرکتها می رسیم. اگر بسامدها حقیقی باشند، حرکت تناوبی و پایدار است.

معادله مربوط به z ، معادله هماهنگ ساده و از دو معادله دیگر مستقل است. بنابراین جواب آن حرکت تناوبی با بسامد ω است:

$$z = E \sin \omega t + F \cos \omega t \quad (2.3.21)$$

برای حل معادلات جفت شده (۲.۳.۱۹) و (۲.۳.۱۸) فرض می کنیم:

$$x = A \sin \varphi t + B \cos \varphi t \quad (2.3.22)$$

$$Y = C \sin \varphi t + D \cos \varphi t \quad (2.3.23)$$

با گذاشتن این روابط در (۲.۳.۱۹) و (۲.۳.۱۸) بدست می آوریم:

$$\begin{aligned} -A\varphi^2 \sin \varphi t - B\varphi^2 \cos \varphi t &= \frac{3}{4}\omega^2(A \sin \varphi t + B \cos \varphi t) + \frac{3\sqrt{3}}{4}a(C \sin \varphi t + D \cos \varphi t) \\ &+ 2\omega\varphi(C \cos \varphi t - D \sin \varphi t) \end{aligned}$$