

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشکده علوم ریاضی
گروه ریاضیات و کاربردها

الگوریتم‌های عددی برای محاسبه معکوس مور – پنرزیک ماتریس

استاد راهنما
دکتر داود خجسته سالکویه

توسط
سلیمه ناصری ننه‌کران

دانشگاه محقق اردبیلی

تابستان ۱۳۹۱

تقدیم به

پدر و مادر عزیزم

به پاس تعبیر عظیم و انسانی‌شان از کلمه ایثار و از خودگذشتگی .
به پاس عاطفه سرشار و گرمای امیدبخش وجودشان که در این
سردترین روزگاران بهترین پشتیبان است .
به پاس محبت‌های بی‌دریغشان که هرگز فروکش نمی‌کند .

و تقدیم به

همسر مهربانم

به پاس قدردانی از قلبی آکنده از عشق و معرفت
که محیطی سرشار از سلامت و امنیت و آرامش
را برای من فراهم آورد .

تقدیر و تشکر:

سپاس خدای را که سخنوران، در ستودن او بمانند و شمارندگان، شمردن نعمت‌های او ندانند و کوشندگان، حق او گذاردن نتوانند.

در آغاز از پدر و مادر عزیزم این دو معلم بزرگوار که همواره بر کوتاهی و درشتی من، قلم عفو کشیده و کریمانه از کنار غفلت‌هایم گذشته‌اند سپاسگزارم.

از همسر م که با واژه نجیب و مغرور تلاش آشنایی دارد و مرا در راه رسیدن به اهداف عالی یاری می‌رساند متشکرم.

از استاد فرزانه و دلسوزم جناب آقای دکتر داود خجسته سالکویه که در کمال سعه صدر، با حسن خلق و فروتنی، از هیچ کمکی در این عرصه بر من دریغ ننمودند و زحمت راهنمایی این پایان‌نامه را بر عهده گرفتند، کمال سپاسگزاری را دارم.

از اساتید ارجمندم جناب آقای دکتر عبدالله برهانی فرو جناب آقای دکتر محمد ضارب نیا که زحمت بازخوانی و داوری این پایان‌نامه را بر عهده داشتند، کمال تشکر را دارم.

در پایان از زحمات اساتید محترم و دانشجویان عزیز دانشگاه محقق اردبیلی و بخصوص از همکلاسی‌های خود که در طی دوران تحصیل مشوق و همراه من بودند تشکر و قدردانی می‌نمایم.

سلیمه ناصری ننه کران

مرداد ۱۳۹۱

نام خانوادگی: ناصری ننه کران	نام: سلیمه
عنوان پایان نامه :	
الگوریتم‌های عددی برای محاسبه معکوس مور – پنرزیک ماتریس	
استاد راهنما: دکتر داود خجسته سالکویه	
مقطع تحصیلی: کارشناسی ارشد	رشته: ریاضی کاربردی
دانشگاه: محقق اردبیلی	دانشکده: علوم ریاضی
تاریخ فارغ التحصیلی: ۱۳۹۱/۶/۲۸	تعداد صفحه: ۷۸
کلید واژه‌ها :	
معکوس مور – پنرز، روش تکراری، همگرایی، انباشتگی خطا	
چکیده:	
<p>فرض کنید A یک ماتریس $m \times n$ مختلط باشد. ماتریس X را معکوس مور – پنرز ماتریس A گویند هرگاه در چهار شرط $(XA)^* = (XA)$ و $(AX)^* = (AX)$، $XAX = X$، $AXA = A$ صدق کند. در این پایان نامه چند روش تکراری برای محاسبه معکوس یک ماتریس بیان می‌کنیم. همچنین چند روش تکراری و غیر تکراری برای محاسبه معکوس مور – پنرزیک ماتریس را مورد مطالعه قرار می‌دهیم. در پایان یک روش تکراری جدید را که اخیراً توسط پتکوویچ و استانیمیروویچ با استفاده از معادلات دوم و چهارم از معادلات مور – پنرز ارائه شده است را بررسی می‌کنیم. همگرایی روش جدید را بررسی کرده و همچنین چند مثال عددی برای بررسی دقت و کارایی این روش‌ها ارائه می‌کنیم.</p>	

فهرست مندرجات

لیست اشکال	۵
لیست جداول	۵
مقدمه	ز
۱	۱
مقدمات و مفاهیم اولیه	۱
۲	۱۴
روش های مستقیم برای محاسبه معکوس مور – پنرزیک ماتریس	۱۴
۱.۲	۱۴
برخی خواص اساسی معکوس مور – پنرز	۱۴
۲.۲	۱۸
چند روش مستقیم برای محاسبه معکوس مور – پنرز	۱۸
۱.۲.۲	۱۸
روش تجزیه مقدار تکین (SVD)	۱۸
۲.۲.۲	۲۳
الگوریتم گرویل	۲۳
۳.۲.۲	۲۸
روش GSO	۲۸
۴.۲.۲	۳۰
روش Geninv	۳۰
۳	۳۲
روش های تکراری برای محاسبه معکوس یک ماتریس	۳۲

۳۲ روش‌های تکراری	۱.۳
۳۵ تحلیل روش تکراری وو	۲.۳
۳۵ همگرایی روش تکراری وو	۱.۲.۳
۳۸ تعمیم روش تکراری وو	۲.۲.۳
۴۱ الگوریتم	۳.۳
۴۲ نتایج عددی	۴.۳
۴۵	معرفی چند روش تکراری برای محاسبه معکوس تعمیم یافته یک ماتریس	۴
۴۵ روش‌های تکراری	۱.۴
۵۱ روش SMS	۲.۴
۵۳ روش تکراری جدید	۳.۴
۶۱ تأثیر خطای حاصل از گرد کردن	۱.۳.۴
۶۳ نتایج عددی	۴.۴
۶۹		الف مراجع
۷۳		ب واژه نامه

لیست اشکال

۱۲	$V = \mathbb{R}^2$ ، تصویر متعامد v روی Y و X .	۱.۱
۶۴	همگرایی روش پتکوویچ و استانومیروویچ، مثال ۱.۴، $N_{iter} = 500$	۱.۴
۶۴	خطای مطلق روش SMS و پتکوویچ و استانومیروویچ، مثال ۱.۴	۲.۴
۶۶	همگرایی روش پتکوویچ و استانومیروویچ، مثال ۲.۴، $N_{iter} = 400$	۳.۴
۶۷	خطای مطلق روش SMS و پتکوویچ و استانومیروویچ، مثال ۲.۴	۴.۴

لیست جداول

۴۳	نتایج عددی برای مثال ۱.۳	۱.۳
۴۴	نتایج عددی برای مثال ۲.۳	۲.۳

مقدمه

دستگاه معادلات ماتریسی

$$AX = I, \quad (1.0)$$

را در نظر می‌گیریم، که در آن $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ و نامنفرد و I ماتریس همانی از مرتبه n می‌باشد. روشن است که A^{-1} جواب معادله (1.0) می‌باشد. محاسبه معکوس یک ماتریس بزرگ با روش‌های مستقیم ممکن است زمان بسیار زیادی لازم داشته باشد و حافظه کامپیوتر نیز ممکن است قادر به انجام دادن بخشی از محاسبات نباشد. بعلاوه اگر ماتریس ضرایب A بدحالت باشد حتی روش‌های مستقیم مطمئن مانند الگوریتم گوس - جردن [۱۸] یا محاسبات موازی [۸] برای محاسبه معکوس A نیز ممکن است به اندازه کافی دقیق نباشد. در اینگونه موارد استفاده از روش‌های تکراری برای محاسبه معکوس یک ماتریس می‌تواند مفید واقع شود. یک روش تکراری کلی برای محاسبه A^{-1} به صورت

$$V_{k+1} = V_k(I + (I - AV_k)(I + \alpha(I - AV_k))),$$

می‌باشد که در آن V_0 یک تقریب اولیه مناسب برای A^{-1} و α یک پارامتر حقیقی می‌باشد. با انتخاب α ‌های مختلف روش‌های تکراری مختلفی برای محاسبه A^{-1} بدست می‌آید.

همچنین در اوائل قرن ۱۹ احساس شد که در آمار، پردازش داده و حساب مشاهدات احتیاج به تعریف چند نوع معکوس ضعیف برای ماتریس‌های مربعی منفرد و همچنین ماتریس‌های مستطیلی مورد نیاز است که این مسأله منجر به گسترش نظریه معکوس تعمیم یافته یک ماتریس گردید [۳, ۱۲, ۵, ۱۸, ۱۹]. معکوس‌های تعمیم یافته کاربردهای زیادی در آمار، علوم و مهندسی مانند تقریب کمترین توان‌های دوم، معادلات دیفرانسیل و معادلات تفاضلی در

زنجیره‌های مارکف دستگاه‌های چند منظوره دینامیکی و رمز نویسی دارند [۱۱، ۶]. در سال ۱۹۲۰ معکوس تعمیم یافته ماتریس هاتوسط مور در [۱۶] که یک معکوس تعمیم یافته منحصر به فرد به کمک مفهوم ماتریس های تصویر ارائه داده بود معرفی شد. زمانی که خواص کمترین توان های دوم و برخی معکوس های تعمیم یافته کشف شد ارتباط معکوس های تعمیم یافته با جواب دستگاه های خطی موضوعات جالبی را به وجود آورد. پنرز در سال ۱۹۵۵ نشان داد که معکوس تعمیم یافته منحصر به فرد یک ماتریس در چهار معادله ی ماتریسی صدق می کند. این کشف مهم مطالعه معکوس های تعمیم یافته را دوباره رواج داد. به افتخار همکاری مور و پنرز این معکوس تعمیم یافته منحصر به فرد معکوس مور-پنرز نامیده می شود.

روش های مستقیم مختلفی برای محاسبه معکوس مور - پنرز یک ماتریس، از جمله طرح بازگشتی گرویل در سال ۱۹۶۰ توسط گرویل [۱۵]، روش SVD، روش GSO با استفاده از فرآیند متعامد سازی گرام - اشمیت و روش Geninv (معکوس تعمیم یافته) توسط کوریو ارائه شده است.

علاوه بر روش های مستقیم روش های تکراری که بر اساس معادلات مور - پنرز می باشند نیز برای محاسبه معکوس مور - پنرز یک ماتریس ارائه شده است. پی پرس چند روش تکراری در [۱۹] که بر اساس معادلات مور - پنرز برای محاسبه معکوس مور - پنرز بررسی کرده است. در فصل اول این پایان نامه برخی تعاریف و قضایای مورد نیاز را یاد آوری می کنیم. در فصل دوم به بیان برخی خواص معکوس مور - پنرز و معرفی روش های مستقیم برای محاسبه ی معکوس مور - پنرز یک ماتریس می پردازیم. در فصل سوم چند روش تکراری برای محاسبه معکوس یک ماتریس و تعمیم این روش ها می پردازیم. در فصل چهارم چند روش تکراری بر اساس معادلات مور - پنرز برای محاسبه معکوس مور - پنرز یک ماتریس بیان کرده و به معرفی یک روش تکراری جدید و بررسی این روش که در [۱۸] معرفی شده است می پردازیم.

فصل ۱

مقدمات و مفاهیم اولیه

در این بخش برخی از تعاریف و قضایایی که در فصل‌های بعدی مورد استفاده قرار می‌گیرند را مرور می‌کنیم.

تعریف ۱.۱ فرض کنید V یک فضای برداری روی میدان \mathbb{C} باشد. یک نرم روی V تابعی است مثل $\|\cdot\|$ از V به \mathbb{R} به طوری که در شرایط زیر صدق کند:

(الف) به ازای هر $x \in V$ ، $\|x\| \geq 0$ ، بعلاوه $\|x\| = 0$ اگر و تنها اگر $x = 0$ ؛

(ب) به ازای هر $\lambda \in \mathbb{C}$ و $x \in V$ ، $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$ ؛

(ج) به ازای هر $x, y \in V$ ، $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$ (نامساوی مثلث).

در صورتی که $V = \mathbb{C}^n$ ، نرم را نرم برداری و در صورتی که $V = \mathbb{C}^{n \times n}$ ، نرم را نرم ماتریسی گوئیم.

مثال ۱.۱ فرض کنید $V = \mathbb{C}^n$. به ازای $p \geq 1$ ، p -نرم بردار $x = (x_1, \dots, x_n)^T \in V$ به صورت $\|x\|_p = (\sum_{i=1}^n |x_i|^p)^{1/p}$ (نرم هلدر^۱) تعریف می‌شود. به ازای $p = 2$ ، نرم هلدر را نرم اقلیدسی و به ازای $p = 1$ ، نرم مجموع قدرمطلق نامند. به ازای $p = \infty$ ، داریم

$$\|x\|_\infty = \lim_{p \rightarrow \infty} \|x\|_p = \lim_{p \rightarrow \infty} \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{1/p} = \max_i |x_i|,$$

که این نرم را نرم بینهایت یا نرم ماکزیمم نامند.

^۱Holder

تعریف ۲.۱ یک ضرب داخلی روی فضای برداری حقیقی (یا مختلط) V ، تابعی است که به هر زوج مرتب از بردارهای x و y در V ، اسکالر حقیقی (یا مختلط) (x, y) نسبت می‌دهد به طوری که در شرایط زیر صدق کند:

$$(الف) \quad (x, x) \text{ حقیقی باشد و } (x, x) \geq 0. \text{ بعلاوه } (x, x) = 0 \text{ اگر و تنها اگر } x = 0;$$

$$(ب) \quad \text{برای هر اسکالر } \lambda, (x, \lambda y) = \lambda(x, y);$$

$$(ج) \quad \text{برای هر } z \in V, (x, y + z) = (x, y) + (x, z);$$

$$(د) \quad (x, y) = \overline{(y, x)}.$$

تعریف ۳.۱ هر فضای برداری مختلط یا حقیقی که یک ضرب داخلی در آن تعریف شده باشد یک فضای حاصل ضرب داخلی نامیده می‌شود.

مثال ۲.۱ برای هر دو بردار x و y در \mathbb{C}^n ، ضرب داخلی استاندارد آنها به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$(x, y) = \sum_{i=1}^n \overline{y_i} x_i.$$

تعریف ۴.۱ مجموعه بردارهای $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ را یک مجموعه یکامتعامد نامند هرگاه به ازای هر i ، $\|u_i\| = 1$ و به ازای هر i, j با شرط $i \neq j$ داشته باشیم $u_i \perp u_j$ ، به عبارت دیگر

$$(u_i, u_j) = \begin{cases} 1, & i = j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

تعریف ۵.۱ اگر $B = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ یک پایه برای فضای ضرب داخلی V باشد، دنباله حاصل از فرآیند گرام-اشمیت به صورت

$$u_1 = \frac{x_1}{\|x_1\|}, \quad u_k = \frac{x_k - \sum_{i=1}^{k-1} (u_i, x_k) u_i}{\|x_k - \sum_{i=1}^{k-1} (u_i, x_k) u_i\|}, \quad k = 2, \dots, n,$$

تعریف می‌شود. در این صورت $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ یک پایه یکا متعامد برای فضای ضرب داخلی V می‌باشد. فرآیند گرام-اشمیت را در قالب الگوریتم می‌توان به صورت زیر بیان کرد:

الگوریتم ۱: الگوریتم گرام-اشمیت

1. $u_1 := \frac{x}{\|x\|}$
2. For $k = 2, \dots, n$, Do
3. $w_k := x_k - \sum_{i=1}^{k-1} (u_i, x_k) u_i$
4. $u_k := \frac{w_k}{\|w_k\|}$
5. EndDo

تعریف ۶.۱ مجموعه تمام ماتریس‌های $m \times n$ حقیقی (یا مختلط) را با $\mathbb{R}^{m \times n}$ (یا $\mathbb{C}^{m \times n}$) نشان می‌دهیم. فرض کنید $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ (یا $\mathbb{C}^{n \times n}$) در این صورت ماتریس A را

- قطری گویند، هرگاه $a_{ij} = 0, i \neq j$. یک ماتریس قطری معمولاً با $diag(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$ نشان داده می‌شود.
- متقارن گویند، هرگاه $A^T = A$ $((A^T)_{ij} = a_{ji})$.
- هرمیتی گویند، هرگاه $A^* = A$ $((A^*)_{ij} = \bar{a}_{ji})$.
- همانی گویند و معمولاً با I یا I_n نشان می‌دهند، هرگاه $I_n = I = diag(1, 1, \dots, 1)$.
- بالا مثلثی گویند، هرگاه $a_{ij} = 0$ به ازای $i > j$.
- پایین مثلثی گویند، هرگاه $a_{ij} = 0$ به ازای $i < j$.
- متعامد گویند، هرگاه $A^T A = A A^T = I$.
- یکانی گویند، هرگاه $A^* A = A A^* = I$.

• ماتریس A را یک ماتریس جایگشت گویند، هرگاه ستون‌های آن جایگشتی از ستون‌های ماتریس همانی باشند.

• ماتریس A را نامنفرد گویند، هرگاه $\det(A) \neq 0$ و منفرد گویند، هرگاه $\det(A) = 0$.

تعریف ۷.۱ برای هر ماتریس $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ زیرفضاهای برد و پوچ A را می‌توان به ترتیب به صورت زیر تعریف کرد:

$$R(A) = \{y \in \mathbb{C}^m : y = Ax, \mathbb{C}^m \text{ در } x \text{ ی ازای } \},$$

$$N(A) = \{x \in \mathbb{C}^n : Ax = 0\}.$$

به وضوح اگر $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ ، آنگاه $R(A) = \text{span}\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$. رتبه ماتریس A را با $\text{rank}(A)$ نشان می‌دهند و به صورت $\text{rank}(A) = \dim(R(A))$ تعریف می‌شود. می‌توان نشان داد که

$$\text{rank}(A) = \text{rank}(A^T),$$

$$\dim(N(A)) + \dim(R(A)) = n.$$

تعریف ۸.۱ مجموعه تمام ماتریس‌های $m \times n$ حقیقی (یا مختلط) با رتبه r را با $\mathbb{R}_r^{m \times n}$ (یا $\mathbb{C}_r^{m \times n}$) نمایش می‌دهند.

قضیه ۱.۱ برای هر ماتریس $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ،

$$N(A) = R(A^*)^\perp,$$

$$N(A^*) = R(A)^\perp.$$

برهان : مرجع [۲] را ببینید. \square

تعریف ۹.۱ ماتریس A را از رتبه‌ی کامل گویند هرگاه دارای رتبه‌ی کامل سطری یا ستونی باشد.

تعریف ۱۰.۱ ماتریس A را معین مثبت هرمیتی (HPD)^۱ گویند، هرگاه هرمیتی بوده و بعلاوه به ازای هر بردار غیر صفر $x \in \mathbb{C}^n$ داشته باشیم $(Ax, x) = x^*Ax > 0$ و همچنین A را نیمه معین مثبت هرمیتی ($HPSD$)^۲ گویند، هرگاه هرمیتی بوده و $(Ax, x) = x^*Ax \geq 0$.

تعریف ۱۱.۱ λ یک مقدار ویژه ماتریس A متناظر با بردار ویژه x است، هرگاه $Ax = \lambda x$ و $x \neq 0$.

- مجموعه تمام مقادیر ویژه A را طیف A نامیده و با $\sigma(A)$ نشان می دهند.
- بزرگترین مقدار ویژه ماتریس A را از حیث قدر مطلق، شعاع طیفی ماتریس A نامیده می شود و با $\rho(A)$ نشان می دهند، به عبارت دیگر $\rho(A) = \max_{\lambda \in \sigma(A)} |\lambda|$.

تعریف ۱۲.۱ فرض کنید که $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ باشد. مجموع درایه های قطر اصلی ماتریس A اثر A نامیده می شود و با نماد $trace(A)$ یا $Tr(A)$ نمایش داده می شود

$$Tr(A) = trace(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}.$$

قضیه ۲.۱ فرض کنید که $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ باشد. در این صورت اگر λ_i ، $i = 1, \dots, n$ مقادیر ویژه A باشند، آنگاه $trace(A) = \sum_{i=1}^n \lambda_i$.

تعریف ۱۳.۱ (نرم طبیعی یا نرم القایی). فرض کنید $\|\cdot\|$ یک نرم برداری روی \mathbb{C}^n و $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ، در این صورت نرم طبیعی متناظر به این نرم برداری به صورت زیر تعریف می شود:

$$\|A\| = \max_{\|x\|=1} \|Ax\|.$$

^۱ Hermitian positive definite

^۲ Hermitian positive semidefinite

قضیه ۳.۱ فرض کنید $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ، در این صورت برای نرم‌های طبیعی تولید شده توسط نرم برداری مجموع قدر مطلق، نرم برداری اقلیدسی و نرم برداری بی‌نهایت داریم

$$\begin{aligned}\|A\|_1 &= \max_j \sum_{i=1}^m |a_{ij}|, \\ \|A\|_2 &= \sqrt{\rho(A^*A)}, \\ \|A\|_\infty &= \max_i \sum_{j=1}^m |a_{ij}|.\end{aligned}$$

برهان : مرجع [۱] را ببینید. \square

قضیه ۴.۱ فرض کنید λ یک مقدار ویژه ماتریس A باشد. در این صورت برای هر نرم طبیعی $\|\cdot\|$ داریم

$$|\lambda| \leq \|A\|.$$

برهان : مرجع [۱] را ببینید. \square

قضیه ۵.۱ (شکل شوریک ماتریس). برای هر ماتریس $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ یک ماتریس یکانی مانند $U \in \mathbb{C}^{m \times n}$ وجود دارد که

$$U^*AU = T = \begin{pmatrix} \lambda_1 & * & \cdots & * \\ & \lambda_2 & & \vdots \\ & & \ddots & * \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix}.$$

که در آن $i = 1, \dots, n, \lambda_i$ مقادیر ویژه A (نه لزوماً متمایز) می‌باشد. در این جا ماتریس بالامثلثی T را شکل شور ماتریس A گویند.

برهان : مرجع [۱] را ببینید. \square

لم ۱.۱ فرض کنید $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ و $\varepsilon > 0$ داده شده باشد. در این صورت حداقل یک نرم ماتریسی $\|\cdot\|$ وجود دارد بطوریکه

$$\rho(A) \leq \|A\| \leq \rho(A) + \varepsilon. \quad (1.1)$$

برهان : با توجه به قضیه ۵.۱ شکل شور ماتریس A را به شکل

$$A = U^*TU,$$

در نظر می‌گیریم. قرار می‌دهیم $D_t = \text{diag}(t, t^2, \dots, t^n)$ ، $t > 0$. بنابراین داریم

$$D_t T D_t^{-1} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & t^{-1}d_{12} & t^{-2}d_{23} & \dots & t^{-n+1}d_{1n} \\ 0 & \lambda_2 & t^{-1}d_{23} & \dots & t^{-n+2}d_{2n} \\ 0 & 0 & \lambda_3 & \dots & t^{-n+3}d_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & t^{-1}d_{n-1,n} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}.$$

بنابراین نتیجه می‌گیریم که برای t به قدر کافی بزرگ، مجموع قدرمطلق درایه‌های غیر قطری ماتریس $D_t T D_t^{-1}$ کمتر از ϵ می‌باشد. به خصوص می‌توان نتیجه گرفت که برای t به قدر کافی بزرگ $\|D_t A D_t^{-1}\|_1 \leq \rho(A) + \epsilon$. حال اگر برای هر ماتریس $B \in \mathbb{C}^{n \times n}$ و t به قدر کافی بزرگ نرم ماتریسی $\|\cdot\|$ به صورت

$$\|B\| = \|D_t U^* B U D_t^{-1}\|_1 = \|(U D_t^{-1})^{-1} B (U D_t^{-1})\|_1,$$

تعریف می‌کنیم. بنابراین یک نرم ماتریسی تولید کردیم به طوری که $\|A\| \leq \rho(A) + \epsilon$. از طرفی از قضیه ۴.۱ برای هر نرم ماتریسی داریم $\rho(A) \leq \|A\|$. به این ترتیب اثبات تمام می‌شود. \square

لم ۲.۱ اگر $P \in \mathbb{C}^{n \times n}$ و $S \in \mathbb{C}^{n \times n}$ بطوریکه $P = P^2$ و $PS = SP$. در این صورت

$$\rho(PS) \leq \rho(S).$$

برهان : فرض کنید λ یک مقدار ویژه ماتریس PS باشد و x بردار ویژه متناظر به مقدار ویژه λ باشد. در این صورت $PSx = \lambda x$. حال داریم

$$PSx = SPx = SP^2x = SPPx = PSPx = P\lambda x,$$

بنابراین $P\lambda x = \lambda x$ در نتیجه $\lambda = 0$ یا $\lambda = 1$. اگر $\lambda = 1$ باشد در این صورت $Px = x$ ، لذا $Sx = SPx = PSx = \lambda x$ ، که این نتیجه می‌دهد که λ یک مقدار ویژه S نیز است. بنابراین مجموعه مقادیر ویژه PS زیر مجموعه مقادیر ویژه S اجتماعش با $\{0\}$ می‌باشد. در نتیجه

$$\square \rho(PS) \leq \rho(S)$$

قضیه ۶.۱ (قضیه گرشگورین^۱)

فرض کنید $A = (a_{ij})$ یک ماتریس $m \times n$ ، D قرص‌هایی به مرکز a_{ii} و به شعاع r_i که $r_i = \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}|$ باشد، در این صورت مقادیر ویژه ماتریس A در $\cup_{i=1}^n D_i$ قرار دارند.

برهان: مرجع [۱] را ببینید. \square

تعریف ۱۴.۱ فرض کنید $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$. قرار می‌دهیم $B = A^*A$. ماتریس B نیمه معین مثبت هرمیتی است، زیرا اولاً هرمیتی است و ثانیاً برای هر بردار غیر صفر $x \in \mathbb{C}^n$ داریم

$$x^* B x = x^* A^* A x = (Ax)^* A x = \|A x\|_2^2.$$

در نتیجه مقادیر ویژه آن نامنفی‌اند. فرض کنید $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_n \geq 0$ مقادیر ویژه B باشند، قرار می‌دهیم

$$\sigma_i = \sqrt{\lambda_i}, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

مقادیر $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_n \geq 0$ را مقادیر تکین A می‌نامند.

تعریف ۱۵.۱ اندیس ماتریس A کوچکترین عدد صحیح نامنفی k است، به طوری که حداقل یکی از عبارت‌های زیر برقرار باشد:

$$, \text{rank}(A^k) = \text{rank}(A^{k+1}) \quad (۱)$$

$$, R(A^k) = R(A^{k+1}) \quad (۲)$$

$$. N(A^k) = N(A^{k+1}) \quad (۳)$$

تعریف ۱۶.۱ فرض کنید A از رتبه کامل باشد. تجزیه QR ماتریس A تجزیه‌ای به صورت $A = QR$ است که در آن Q یک ماتریس متعامد ($Q^T Q = I$) و ماتریس R یک ماتریس بالامثلثی یا به صورت

$$R = \begin{pmatrix} \tilde{R} \\ \circ \end{pmatrix},$$

است که \tilde{R} یک ماتریس بالامثلثی است. در حالت اول Q یک ماتریس $m \times n$ و R یک ماتریس $n \times n$ است و در حالت دوم Q یک ماتریس $m \times m$ و R یک ماتریس $m \times n$ است (\tilde{R} یک ماتریس $n \times n$ و \circ ماتریس صفر با بعد $(m-n) \times n$ است).

تجزیه‌ی QR با استفاده از الگوریتم گرام-اشمیت

فرض کنید ماتریس $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ با بردارهای ستونی مستقل خطی a_i ، $i = 1, 2, \dots, n$ باشد. با استفاده از الگوریتم گرام-اشمیت مجموعه یکامتعامد $\{q_1, q_2, \dots, q_n\}$ به صورت زیر حاصل می‌شود:

$$q_1 = \frac{a_1}{v_1}, \quad q_k = \frac{a_k - \sum_{i=1}^{k-1} (q_i^T a_k) q_i}{v_k}, \quad k = 2, 3, \dots, n,$$

که در آن $v_1 = \|a_1\|_2$ ، $v_k = \|a_k - \sum_{i=1}^{k-1} (q_i^T a_k) q_i\|_2$. در نتیجه داریم

$$a_1 = v_1 q_1, \quad a_k = (q_1^T a_k) q_1 + \dots + (q_{k-1}^T a_k) q_{k-1} + v_k q_k, \quad k = 2, 3, \dots, n.$$

با نوشتن این روابط به صورت ماتریسی داریم

$$A = (q_1, q_2, \dots, q_n) \begin{pmatrix} v_1 & q_1^T a_2 & q_1^T a_3 & \cdots & q_1^T a_n \\ \circ & v_2 & q_2^T a_3 & \cdots & q_2^T a_n \\ \circ & \circ & v_3 & \cdots & q_3^T a_n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \circ & \circ & \circ & \cdots & v_n \end{pmatrix} = QR.$$

که در آن Q یک ماتریس $m \times n$ متعامد است و R یک ماتریس $n \times n$ بالامثلثی است. برای حالت دوم می‌توان $m - n$ بردار q_{n+1}, \dots, q_m را طوری ساخت که $\{q_1, \dots, q_n, q_{n+1}, \dots, q_m\}$