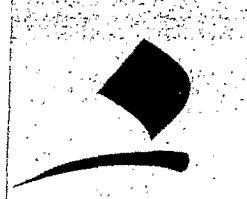


بنا م ایزد یگانه

۱۴۰۲

وزارت علوم، تحقیقات و فناوری



دانشگاه هنر

دانشکده موسیقی

پایان تحصیلی جهت دریافت مدرک کارشناسی ارشد

رشته آهنگ سازی

موضوع عملی

۱- قطعه ای برای ارکستر سمفونی

۲- کوارت زهی

موضوع نظری

تجزیه و تحلیل آثار

استاد راهنمای

آقای کیاوش صاحب نسق

۱۳۸۸/۵/۱۰

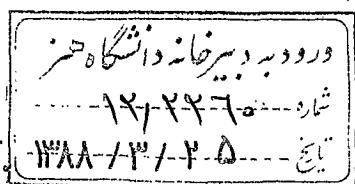
استاد مشاور

آقای هوشیار خیام

نگارش و پژوهش

نگین زمردی

مددکاری
حسنه ملک



۱۲۱۲۵۴

فهرست

صفحه

یک	قدر دانی
۴	چکیده
۱	پیشگفتار
۲	بستر صوتی
۷	چیدمان ارزش‌های زمانی
۱۰	تمهیدات اجرایی
۱۴	قلمروی هارمونی
۱۵	روایت تصویری
۱۷	انسجام و تنوع
۱۸	سخن آخر
۱۹	فهرست منابع

سپاس از استادان دیگرم همچون :

استاد مشاور آقای هوشیار خیام، که راهنمایی و توصیه های ایشان باعث غنی تر شدن اثر من شد.

آقای افشار، که در حین تدریس نوازنده‌گی پیانو؛ ظرفتهاي آهنگسازی آهنگسازان بزرگ را بر من آشکار کردند و تجربیات آهنگسازی خود را با من تقسیم کردند.

آقای دیباذر، که با آشنایی با ایشان تردید هایم کم رنگتر و انگیزه هایم پررنگتر شد.

آقای شریف لطفی، که در کلاس رهبری ارکستر پیش از هر چیز رهبری ذهن را آموختم.

آقای الیاسی، که میان گفتگوها و مشاوره های کندوکاوانه شان طرح اصلی کار برایم روشن شد.

و قدردانی از دیگر استادان و دوستانم که در این مسیر مرا یاری کردند از جمله آقای ضرابی، آقای خواجه نوری، آقای اسلامی؛ مدام ماری یوسف (وینسکی اوهانیسنان)، دکتر سعید شریفیان، آقای رضا اسدپور و آقای فرزاد فضلی.

چکیده:

در "فاسله بین دو نقطه" اثری است سمفونیک در شش موومان که طراحی گرافیکی در دل خود دارد. در اصل مجموعه‌ای صوتی است، با یک انرژی هدفمند، که آغاز به حرکت می‌کند و لحظاتی را با پویایی و لحظاتی را با تامل، طی مسیر می‌کند و خود را به سمت هدف نهایی می‌رساند.

در این اثر موومانهای دوم، سوم و پنجم، موومانهای اصلی تر و طولانی تر محسوب می‌شوند که توسط موومانهای اول، چهارم و ششم که کوتاهتر و ریتمیک تر هستند احاطه شده‌اند.

در بخش‌های اصلی، ضرب آهنگ بر جسته‌ای نداریم و بیشتر سیال بودن موسیقی مطرح می‌باشد ولی در بخش‌های فرعی که سازهای کوبه‌ای نقش اصلی را به عهده دارند، جنبه‌های ریتمیک بیشتر مد نظر است.

همچنین موومان‌های طولانی تر، از چیدمان لایه‌های صوتی مختلف بروی هم شکل می‌گیرد و در طراحی آن بیشتر جنبه‌های افقی مورد نظر است، در حالیکه در موومانهای کوتاهتر، جنبه‌های عمودی در شکل گیری آن اولویت دارند.

بطور کلی، در ساختار تمام این قسمتها، دو محور یا دو نقطه صوتی طراحی شده است. فواصل کروماتیک، بستر صوتی غالب در موومان‌های اصلی می‌باشد که این دو نقطه صوتی را به هم وصل می‌کند، ولی در موومانهای ریتمیک، بیشتر فقط خود همان دو نقطه خود نمایی می‌کنند و چیزی فضای بین آنها را پر نمی‌کند.

پیشگفتار:

قطعه حاضر از شش قسمت اصلی تشکیل شده است، که در طراحی تمام قسمتهای آن، همواره "محور صوتی" مدنظر بوده که یا با "لایه های صوتی" طراحی شده، به هم می پیوندد یا به طور مجزا حضور می یابند.

موومان اول فضای موسیقی را برای حضور موومانهای بعدی آماده میکند و در آن گلیساندو های خیلی کوتاه و یا خیلی بلند ذهنی رابط بین محور های صوتی محسوب می شوند، و این در حالیست که در موومان دوم، فواصل کروماتیک بالارونده، این کار را به عهده میگیرند. در موومان سوم رابط بین نقاط صوتی شامل فواصل کروماتیک، پایین رونده می شوند. سپس نوبت به موومان چهارم می رسد که در این بخش تنها خود محور صوتی هستند که خودنمایی می کنند و هیچ وصلی بین آنها اتفاق نمی افتد. نهایتاً در پنجمین موومان، مدهای مختلف، نقش پیوند دهنده را بازی می کنند. به عبارتی، هر بار این نقاط توسط مد منحصوصی بهم مرتبط می شوند، البته در انتهای تمام مدها به یگانگی رسیده و یکی می شوند و تنها یک مد غالب میگردد. نهایتاً در موومان ریتمیک آخر هم دو محوری صوتی اصلی، آخرین نمایش خود را به اجرا میگذارند.

تمهیدات اجرایی مختلفی هم در این اثر به منظور ایجاد کردن فضا های بخصوصی بکار رفته است مثلاً تغییر دادن مکان قرارگیری آرشه روی سیم به منظور تلطیف یا خشن تر کردن صوت ایجاد شده در سازهای زهی یکی از این تکنیکهای اجرایی می باشد. همچنین استفاده از ترمولوی زبانی در سازهای مانند فلوت و یا هورن از دیگر تمهیدات بکار رفته می باشد.

همان طور که در چکیده گفته شد در این اثر موومانهای دوم، سوم و پنجم، موومانهای اصلی تر و طولانی تر محسوب می شوند که توسط موومانهای اول، چهارم و ششم که کوتاهتر و ریتمیک تر هستند احاطه شده اند. هر یک از موومانهای اصلی را میتوان بستر شناوری از مصالح تصور کرد که از چیدمان متنوع لایه های صوتی شکل می گیرند. این لایه ها در ابتدا مستقل از یکدیگر حرکت می کنند ولی بعد از مدتی همگون و هم جهت می شوند و با روی هم قرار گرفتن تمام لایه ها فضای غنی تر و پرتری را ایجاد می کنند. ولی در موومانهای کوتاه تر به خاطر حضور بیشتر سازهای کوبه ای و دیگر سازها بصورت "محور موسیقایی" بجای "لایه های صوتی" فضای متفاوت و متضادی نسبت به موومانهای اصلی داریم. به عبارتی، فضاهای شناور و افقی قبلی توسط فضای ریتمیک و عمودی بعد از آن شکسته میشوند.

شرح کامل تری از هر یک موارد گفته شده در فصلهای بعدی، داده خواهد شد.

بستر صوتی

تسلسل فواصل بکار رفته در قسمتهای مختلف این اثر به قرار زیر می باشد:
موومان اول اثر بر اساس دو محور یا به بیان دیگر دو " نقطه صوتی " شکل گرفته است. این دو محور اساساً نتهای می و لا هستند البته لحظاتی هم، این نقاط با گلیساندوهای کوتاه و سریع ویا با گلیساندوی بلند و طولانی بهم وصل می شوند.

- شکل ۱ -

Musical score for section 1 featuring parts for Flute (FL.), Timpani (Timp.), Violin II (Vln. II), Viola II (Vla. II), and Cello I (Vc. I). The score includes dynamic markings such as *mf*, *tallone*, *pizz.*, and *f*.

در موومان دوم فواصل کروماتیک بالا رونده زیربنای حرکتی لایه ها محسوب می شوند:

- شکل ۲ -

Musical score for section 2 featuring parts for Violin II (Vln II), Viola (Vla.), Cello (Vc.), and Double Bass (Db.). The score consists of four staves with musical notation and dynamics like *mf*.

در موومان سوم تسلسل فواصل باز هم نیم پرده ای ولی جهت آن غالباً پایین رونده می باشد:

- ۳ -

در موومان چهارم، مجدداً حالت محوری نتهای می و لا اساس شکل گیری آن می باشد.

- ۴ -

پنجمین موومان به صورت پلی مدل طراحی شده است. به این صورت که هر یک از گروه های سازهای ذهنی مخصوص را حمل می کنند. مثلاً کترباس حامل "مدفرا هارمونیک"^۱ می باشد:

- ۵ -

ویولنسل توسط "مد فریزن^۱" شکل می‌گیرد:

-۶-

Musical score for Violoncello (VC) showing two melodic lines. The first line starts with a sustained note followed by eighth notes, with dynamics *mf*, *p*, and *mf*. The second line consists of sixteenth-note patterns with dynamics *mp* and *p*.

"مد آئولین^۲" نیز لایه صوتی تشکیل دهنده ویولون دوم ها محسوب می‌شود:

-۷-

Musical score for Violin II (Vln. II) showing two melodic lines. The first line starts with eighth notes, with dynamics *mf*, *p*, and *mp*. The second line consists of sixteenth-note patterns with dynamics *p* and *mf*.

ویولا هم ناقل "مد کاسته^۳" می‌باشد:

-۸-

Musical score for Cello (Vla.) showing two melodic lines. The first line starts with eighth notes, with dynamics *mf*, *p*, and *f*. The second line consists of sixteenth-note patterns.

۱: Phrygian

۲: Aeolian

۳: Diminished

و نهایتاً ویولون اول ها "مد هارمونیک مضاعف" و یا "مد مجار" را به تصویر می کشند:

شکل ۹-

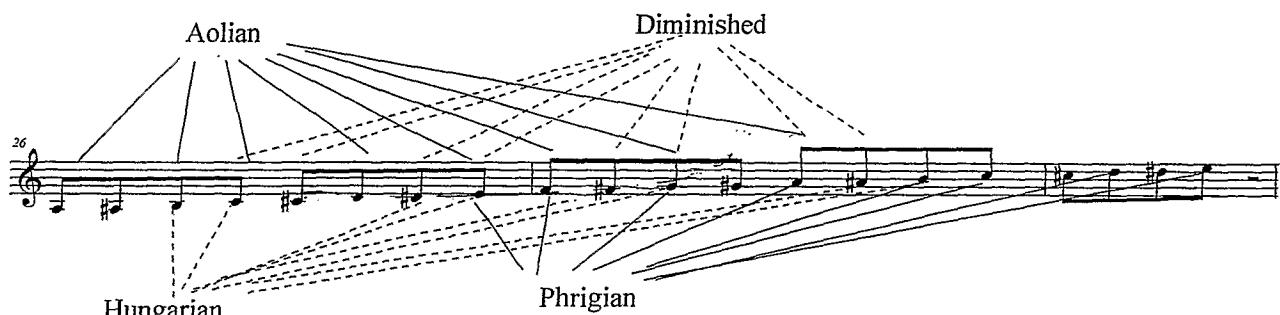


دو به دوی این مد ها با هم نقاط مشترک زیادی دارند، به همین دلیل هم با قرار گرفتن آنها روی هم فضای همگنی ایجاد می شود.

در بررسی کلی موومان پنجم، در واقع می توان گفت که پلی مدلایته هم از دل کروماتیزم بیرون آمده که هر یک از گروه های سازهای ذهنی بخشی از آن را دستچین و سپس برجسته می کند:

شکل ۱۰-

"Polymodality emerge from choromatism"



نهایتا در موومان آخر دو محور صوتی می و لا حضور پیدا میکنند:

- ۱۱ -
شكل

Musical score for four instruments: Bassoon (Tbn), Timpani (Timp.), Violin I (Vln I), and Violin II (Vln II). The score consists of four staves. The first staff (Tbn) starts with a rest followed by a dynamic *sfp*. The second staff (Timp.) starts with a dynamic *mf*. The third staff (Vln I) starts with a dynamic *mp*. The fourth staff (Vln II) starts with a dynamic *f*. All staves continue with their respective dynamics and patterns.

چیدمان ارزش‌های زمانی

اگر بخواهیم قلمرو ریتم و متر را در این اثر بررسی کنیم باید در نظر داشته باشیم که در موومانهای دوم، سوم و پنجم، موسیقی بستری شناور از مصالح است نه تاکید روشنی از یک الگوی ریتمیک. ولی با این وجود به طور تقریبی می‌توان به تعریف این الگوها و تقسیمات زمانی پرداخت: در موومان اول موتیف چنگ سیاه در فلوت و پیکولو از موتفهای ریتمیک شاخص آن محسوب می‌شود:

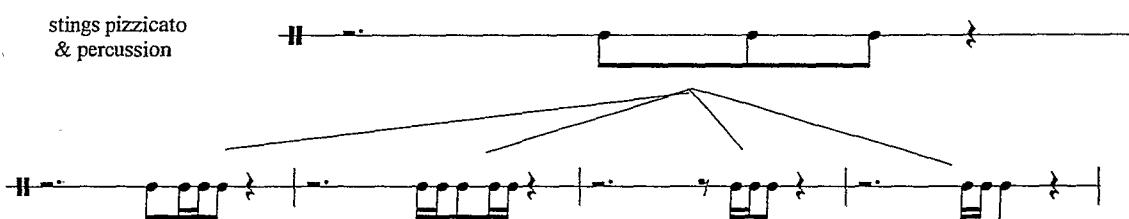
شکل ۱۲-

می‌شود:



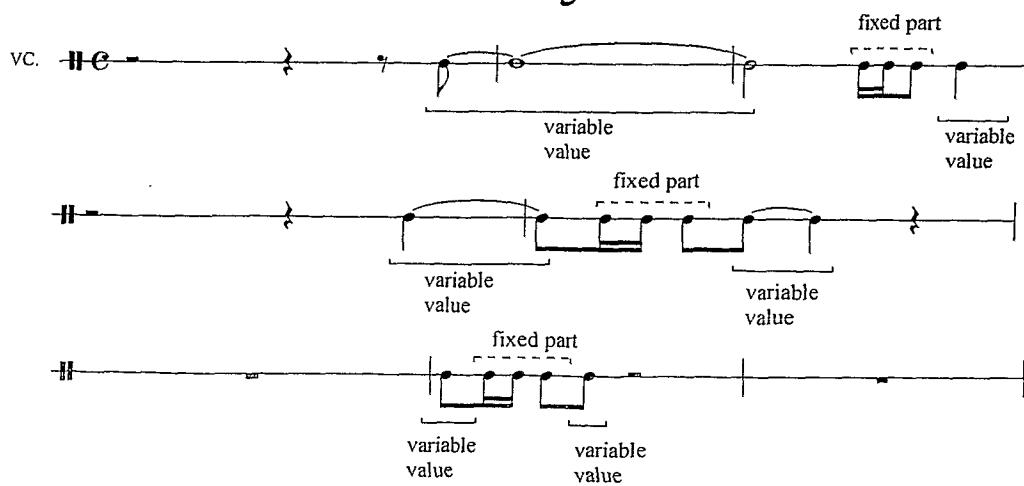
همچنین در سازهای کوبه‌ای و پیتسیکاتوهای ذهنی، شاهد شکل گیری موتیفی هستیم که به تدریج فشرده تر شده و سپس با شکل‌های مختلف ظاهر می‌شود:

شکل ۱۳-



موتفی یا تم معرفی شده در موومان دوم دارای یک بخش ثابت و یک بخش متغیر از نظر ارزش زمانی می‌باشد. در واقع تم در هر بار معرفی یا فشرده تر یا کشیده تر می‌شود.

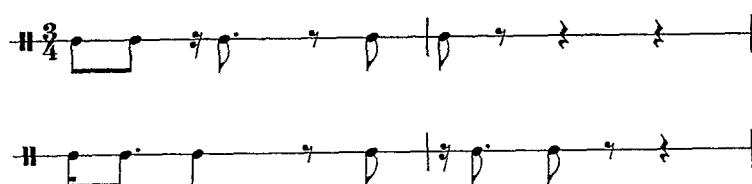
شکل ۱۴-



مثلاً در اولین معرفی تم توسط ویولنسل، اولین نت به اندازه شش ضرب و نیم طول میکشد (میزان ۴-۲) ولی بلافاصله برای بار دوم این کشش به یک و نیم ضرب تقلیل می‌یابد. (میزان ۹-۱۰) و چند میزان جلو تر این کشش به نیم ضرب می‌رسد (میزان ۲۰). همچنین تغییر نحوه جمله بندی‌ها^۱، حالت و نحوه بیان این موتیف را هر بار تغییر میدهد.

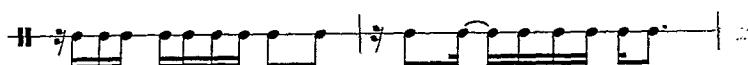
موومان سوم ترمیزی برای انرژی فوران زده موومانهای قبلی محسوب می‌شود. با تغییر نظام ریتمیک، ایجاد سکوت بین نتهای تم، و تغییر جهت از بالا رونده به پایین روندگی در روند این موسیقی، تاملی صورت می‌گیرد. موتیف‌های ریتمیک بکار رفته در ابتدای قطعه به صورت زیر می‌باشند:

- شکل ۱۵



سپس شاهد فشردگی آن میشویم و با اینکه قطعه از نظر متريک کندتر میشود ولی فشردگی موتیف و دولاصنگهای پیاپی حس تهییج را افزایش می‌دهد.

- شکل ۱۶



در موومان پنجم یک افزایش^۲ و کاهش تدریجی تندای ریتمیک^۳ به جای متريک طراحی شده است. یعنی کنترل تندای قطعه نه به صورت مترونیک بلکه به صورت ریتمیک پایه ریزی شده است.

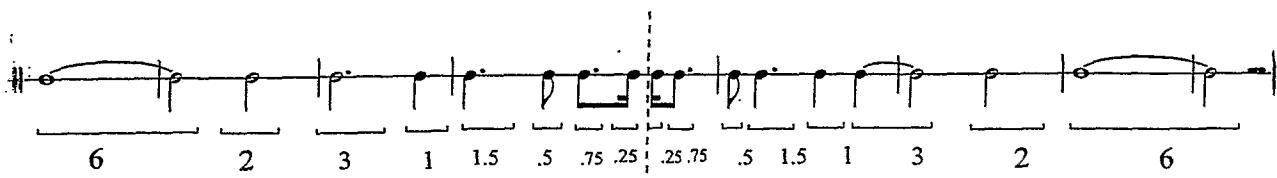
^۱: Articulation

^۲: Accelerando

^۳: Ritardando

ارزش‌های زمانی ابتدا به صورت یک شش ضربی و دو ضربی است، که هر بار ارزش زمانی آنها نصف می‌شوند و هنگامی که به یک هشت‌شنبه ارزش زمانی خود می‌رسند دوباره به صورت آینه وار رشد می‌کنند و اینبار هر مرتبه دو برابر می‌گردند.

- ۱۷ -
شکل



در موومان ششم، هر ساز موقوف ریتمیک مخصوص خود را دارد. در بعضی سازها این موتفیق تقریباً ثابت می‌ماند و در طول قطعه تغییرات جزئی می‌کند مانند طبل بزرگ، ولی در سازهایی مثل طبل ریز موتفیق ریتمیک آن دائماً در حال تغییر است.

- ۱۸ -
شکل

تمهیدات اجرایی:

تکنیکهای سازی ویژه‌ای که در این اثر بکار گرفته به قرار زیر می‌باشد:
در موومان اول تمهیدات بخصوصی برای نوازنده‌های سازهای ذهنی در نظر گرفته شده است.
در ابتدا قطعه، به منظور دستیابی به یک فضای صوتی خاص، گروهی از سازها آرشه خود را روی خرک^۱ می‌کشد و برای زمان معینی یکی از سیم‌های دست باز را به صدا در می‌آورد. در اینجا نهایتاً چیزی بنام صوت موسیقیابی نداریم بلکه یک صدای فلزی گونه با فرکانس‌های نامشخص تولید-

- شکل ۱۹ می‌شود.

On the bridge

Violin I

Violin II

Violin III

On the bridge

Simile

Simile

On the bridge

Simile

از سوی دیگر، گروهی دیگر آرشه خود را بروی بدنه^۲ یا حتی دسته^۳ و گردن^۴ سازی می‌کشند که مسلمًا باز هم هیچ نوع صوت موسیقیای ایجاد نمی‌شود. صدای‌های ایجاد شده چیزی شبیه صدای های مالشی و یا همراه می‌باشد.

سپس نوبت به یک گلیساندوی بسیار طولانی میرسد که توسط چهار گروه جداگانه از سازهای ویولون اجرا می‌شود. هر گروه، نت پایه‌ای را برای شروع انتخاب می‌کند (یک گروه از فا، دیگری از می، گروهی از ر و آخرین گروه از دو آغاز به کار می‌کنند) بطوریکه در هر لحظه یک خوش‌های صوتی^۵ است که گلیساندو می‌کند. چون زمان حرکتی هر یک از این خطوط با هم متفاوت است یعنی آنها به صورت پس و پیش جلو می‌روند، یک بی‌نظمی در این حرکت حاکم است

۱: On the bridge

۲: Body

۳: Scroll

۴: Neck

۵: Cluster

همچنین برای اجرای هر گلیساندو حدود چهار ضرب اختصاص داده شده است و این زمانبندی که نوازنده چقدر بر روی نت مبدأ و چقدر بر روی نت مقصد تامل کند و چه زمانی را برای اجرای گلیساندو انتخاب کند، به خود او بستگی دارد. آنچه مهم است اجرای گلیساندو در طولانی ترین شکل ممکن میباشد.

پس از طی کردن یک اکتاو به این روش، بقیه مسیر را با استفاده از تکنیک فلاژوله^۱ طی میکنند که هم صوتی ظریف تر و تو خالی تر ایجاد می شود، هم در عین حال امکان دسترسی به زیرترین نتها، میسر میگردد.

شکل - ۲۰

تکنیک دیگر مخصوص هورنهاست که با گرفتن سر ساز به سمت بالا صدا مستقیم تر به سمت شوننده پرتاپ^۲ می شود چنین صوتی فاقد ظرافت و شفافیت است و هر یک از نتها به صورت ترمولوی سریع همراه با لرزاندن ساز، اجرا می شود که نقطه گذاری های خاص را در قطعه ایجاد می کنند.

در موومان دوم بیشتر سازهای ذهنی نقش ایفا می کنند. آنها در واقع بستری را برای نمایش سازهای بادی چوبی در موومان بعد آماده می کنند. تمهد بکار رفته در این قسمت، در اصل تغییر مکان قرار گیری آرشه روی سیم می باشد. به این صورت که آرشه از مکان معمول^۳ خود به تدریج به سمت خرک^۴ و یا صفحه انگشت گذاری^۵ حرکت میکند و به این روش جنسیت صدا را تغییر می دهد. هر چه آرشه کشی نزدیکتر به خرک صورت بگیرد، به دلیل آنکه هارمونیک های طبیعی بیشتری ایجاد میشود، طبیعت صوت خشن تر و فلزی تر میگردد.

۱:harmonic

۲:Bells in the air

۳:Ordinario

۴:Ponticello

۵:Sul tasto

در واقع برای اینکه نقاط اوج را برجسته تر و قوی تر جلوه دهیم، پس از افزایش پارامترهایی همچون دینامیک و منطقه صوتی، با این تکنیک انرژی صوتی را افزایش میدهیم.

-۲۱-

پر واضح است که با نزدیک تر شدن به صفحه انگشت گذاری در هنگام آرشه کشی، صدایی کم طنین تر با انرژی صوتی کمتری خواهیم داشت.

در موومان سوم تکنیک ترمولوی زبانی^۱ فلوت، بخصوص در ابتدای قطعه برای تشدید کردن حالت تردید و بازدارندگی انرژی استفاده شده است. این تکنیک مجدداً در اواسط قطعه (میزانهای ۹۰-۱۰۰) دیده می شود یعنی دقیقاً در نقاطی بکار رفته است که ترمزی برای موتور حرکتی طراحی نیاز داریم.

ترمیت با اکسانی قوی نتهای را نواخته ولی ناگهان دینامیک آن را تقلیل می دهد و مجدداً آن را به دینامیک قوی میرساند انتخاب چنین تکنیکی برای ایجاد خلاء و یا حفره ای در نقاط اوج میباشد. یعنی حتی در لحظاتی که قطعه از نظر حجم سازها و دینامیک به اوج میرسد ترمیت با صدای غالب لحظه ای تردید میکند.

در موومان چهارم، تنها از تعدادی ساز کوبه ای استفاده شده است. برای نواختن ساز سنج تکنیکهای مختلفی در نظر گرفته شده است. به عنوان مثال اگر دو سنج از روی رو بطور مستقیم به هم ضربه بزنند^۲ چنین صوت ایجاد شده دینامیکی از قوی به ضعیف دارد. ولی اگر آن دو، با حرکتی منحنی وار (تاب دار) با ضربه روی هم مالیده شوند^۳ صدای تولید شده دینامیک ضعیف با افزایش تدریجی دارد.

۱: Flutter tonguing

۲: Face to face stroke

۳: Swing clashing

در موومان پنجم سازی که با حساسیت و دقیق است ساز هارپ میباشد. وظیفه اصلی او هر بار که حضور پیدار میکند، پر رنگ کردن یکی از مدهای بکار رفته میباشد. مثلاً اولین بار برای همراهی و نمایش بهتر "مد فرا هارمونیک" در ساز کتر باس می آید و همان علامتهای عرضی را بخود میگیرد. بار دوم ویولنسل را همراهی میکند و "مد فریژین" را برجسته تر می نماید. بار سوم در کنار ویولا به نمایش "مد کاسته" کمک میکند.

شکل ۲۲



از اواسط قطعه این ساز رنگ آمیزی بینایین را انتخاب میکند و به عنوان رابط بین این مدها، در میان آنها مداخله میکند. دینامیک سازهایی که هارپ آنها را همراهی میکند پایین تر از خود آن ساز است و فضاهای خلوت تری در زمان حضور آن برگزیده شده است تا طین هارپ به گوش برسد. در قسمتی از قطعه که خواستار صدایی فلزی تر و یا گیتار گونه هستیم، نوازنده هارپ در قسمت بالایی ساز نزدیک به صفحه رزونانس سیمها را به صدا در می آورد.

در موومان آخر هم از تکنیکهای بکار رفته در موومان اول استفاده شده است که جزئیات آن در بالا ذکر شد.

۱: Press de table

قلمروی هارمونی

در قطعه حاضر، بخاطر نوع تفکر و دیدگاه متفاوت در انتخاب مصالح و چیدمان آنها، هارمونی به معنی کلاسیک آن طراحی نشده است. البته مکانهای وجود دارند که از چیدمان لایه‌های مختلف برروی هم، مخصوصاً هنگامی که نهایی با ارزش زمانی طولانی تر داریم، تشکیل آکورد میدهند و ایجاد بعد یا پرسپکتیو در قطعه می‌کنند که در زیر به بررسی آنها می‌پردازیم:

در موومان اول (میزان ۳۵-۳۶ و میزان ۸) شاهد روی هم قرار گرفتن نهایی کشیده ذهنی با تکنیک اجرایی ترمولو هستیم که فواصل موجود بین آنها یا فاصله پنجم یا چهارم می‌باشد، بسته به اینکه کدام نت محوری "می" و یا "لا" در پایه حضور داشته باشند.

در موومان دوم، سوم در هیچ لحظه‌ای تفکر عمودی خالص نیست و این تنها لایه‌ها افقی صوتی هستند که روی هم قرار می‌گیرند.

در موومان پنجم هارمونی ابتدا کیفیتی محدود و نامشخص دارد، ولی به تدریج بر اساس چیدمان لایه‌ای، توده سخت و عظیمی تشکیل می‌کردد که دیگر نمی‌توان، حضور قوی هارمونی را که باعث ایجاد یک پرسپکتیو عمیق می‌گردد را انکار کرد. به عنوان مثال:

در میزانهای (۸۹-۸۶) با روی هم قرار گرفتن نهایی کشیده ذهنی، معکوس اول یک آکورد نهم تشکیل می‌گردد.

میزانهای (۹۹-۹۶) معکوس اول یک آکورد تریاد با تکرار نت پایه می‌باشد.

و نیز با در نظر گرفتن تمام سازهای شرکت کننده، میزانهای (۱۰۹-۱۰۷) از چیدمان فواصل چهارم روی هم شکل می‌گیرد که به چنین آکوردهایی کوارتال می‌گویند.

روایت تصویری

از لحاظ تصویری، هر یک از موومانها را می‌توان به یک تابلو تشبیه کرد و نامی برای آن نهاد. موومان اول فوران، موومان دوم فراز، موومان سوم فرود، موومان چهارم فراق، موومان پنجم فنا و موومان ششم فراسو نامیده شده است.

در تابلوی اول (فوران) ابتدا حضور یک گلیساندو به فکر قطعه خطور میکند و آن را با گلیساندو های کوتاه نمایش میدهد ولی چندی بعد این تفکر به حقیقت می‌پیوندد و گلیساندوی عظیمی شکل میگیرد، بطوریکه در انتهای مسیر شاهد فوران یک انژی هستیم.

موومان دوم(فراز) با لایه های ظرفی که توسط تکنواز ویولنسیل و ویولون اجرا میشود، آغاز میگردد این لایه ها، با افزایش بقیه افراد گروه (تغییر تکنوازی به گروه نوازی) و همچنین افزایش تدریجی دیگر گروه ها (ویولون دوم و ویولا و کتریاس) به تدریج ضخیم تر شده و سیر صعودی خود را پیش میگیرد و نهایتاً این مجموعه صوتی هدفمند در پایان به اوج خود میرسد.

در موومان سوم(فرود) شاهد فروریزی این مجموعه هستیم، آغاز این موومان آرامشی دور از آشوب و طغيان را به تصویر می‌کشد و تمام حرکتها به سمت پایین صورت می‌گيرد. سپس تمام نقاط فروریخته اوج میگيرند و یک مرتبه همه با هم یک ریزش را نمایش میدهند.

در میانه راه (میزان ۹۰) بازی جدیدی آغاز میگردد، یعنی دز یک حرکت پایین رونده کروماتیک، رجستر صوتی بعضی از نتها تغییر میکند و یک اکتاو زیرتر می شود. به این صورت یک شکستگی عمیقی در خط مورب پایین رونده ایجاد می شود. این جابجایی در واقع نوعی تردید را تدابی می کند. در این موومان احساس اتمام مکرر، موسیقی را بارها غیر قابل پیش بینی میکند. در هر بار بازگشت به نقطه اولیه یا رسیدن به لحظه نهایی، تهییج ایجاد شده فرو می نشیند و دوباره با حرکت به نقطه اوج برانگیخته میشود.

موومان چهارم (فرق)؛ با نبود تمام گروه های ذهنی، چوبی و برنجی، تنها و جدایی گروه ساز های کوبه ای را به تصویر میکشد.

در موومان پنجم(فنا)، هر یک از گروه سازهای ذهنی حرکت منحنی شکلی را بطور مستقل دنبال می کنند. البته همراهی ساز هارپ در بعضی لحظات جلوه این حرکت قوسی را بیشتر میکند. این حرکات موجی شکل ساز های ذهنی بسترهای آرام را برای خود نمایی سازهای بادی چوبی مهیا میکنند. تا اینکه این جریانات در جایی همسو و همجهت میشوند و موج بزرگتری را می سازند. از این مرحله به بعد