

لهم اجعلني  
من عبادك  
ومن حببك  
ومن اسمك



دانشگاه اصفهان

دانشکده علوم تربیتی و روان‌شناسی

گروه روان‌شناسی

پایان‌نامه کارشناسی ارشد رشته روان‌شناسی کودکان با نیازهای خاص

**اثربخشی روش مداخله‌ای شن‌بازی درمانی بر رشد شناختی کودکان ناتوان ذهنی  
آموزش‌پذیر شهر اصفهان**

استاد راهنما:

دکتر مختار ملک پور

استاد مشاور:

دکتر احمد عابدی

پژوهشگر:

بیان نسائی مقدم

شهریور ماه ۱۳۹۰

کلیه حقوق مادی مترتب بر نتایج مطالعات، ابتكارات و  
نوآوری های ناشی از تحقیق موضوع این پایان نامه  
متعلق به دانشگاه اصفهان است.



دانشگاه اصفهان

دانشکده علوم تربیتی و روانشناسی

گروه روانشناسی

پایان نامه کارشناسی ارشد رشته‌ی روانشناسی کودکان با نیازهای  
خاص خانم بیان نسائی مقدم

اثربخشی روش مداخله‌ای شن بازی درمانی بر رشد شناختی کودکان ناتوان ذهنی  
آموزش پذیر شهر اصفهان

در تاریخ ۱۳۹۰/۶/۳۰ توسط هیأت داوران زیر بررسی و با درجه عالی به تصویب نهایی رسید.

۱- استاد راهنمای پایان نامه دکتر مختار ملک پور با مرتبه‌ی علمی استاد



امضا

۲- استاد مشاور پایان نامه دکتر احمد عابدی با مرتبه‌ی علمی استادیار



امضا

۳- استاد داور داخل گروه دکتر مهرداد کلانتری با مرتبه علمی دانشیار



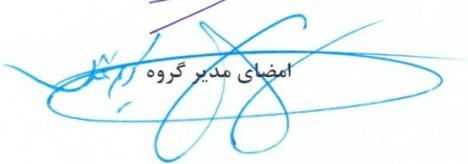
امضا

۴- استاد داور خارج از گروه دکتر مریم فاتحی زاده با مرتبه علمی دانشیار



امضا

امضا مدیر گروه



## چکیده

هدف از این پژوهش بررسی اثر بخشی روش مداخله‌ای شن بازی درمانی بر رشد شناختی کودکان ناتوان ذهنی آموزش‌پذیر به روش پژوهش آزمایشی می‌باشد. نمونه‌های این پژوهش شامل ۳۲ دانشآموز با ناتوانی ذهنی آموزش‌پذیر بود که ابتدا از میان شش ناحیه آموزش و پرورش شهر اصفهان یک ناحیه به طور تصادفی و از میان این ناحیه دو مدرسه به طور تصادفی انتخاب شد. بدین ترتیب تعداد ۳۲ نفر نمونه به طور تصادفی از میان دانشآموزان این دو مدرسه از پایه‌های تحصیلی پیش دبستانی، اول، دوم و سوم برگزیده شدند. سپس این تعداد نمونه به طور تصادفی در دو گروه ۱۶ نفری آزمایش و کنترل شامل ۸ دختر و ۸ پسرقرار داده شدند. ابزار پژوهش عبارت از آزمون رشد شناختی- تشخیصی کی بود. سپس کودکان ناتوان ذهنی گروه آزمایش طی ۱۲ جلسه ۴۵ دقیقه‌ای شن بازی درمانی را در مدرسه دریافت کردند. نتایج تحلیل کوواریانس نشان داد که آموزش شن بازی بر رشد شناختی ( $P < 0.001$ ) این کودکان مؤثر بوده است. نتایج این پژوهش نشان داد که روش مداخله‌ای شن بازی درمانی قادر است رشد شناختی کودکان ناتوان ذهنی آموزش‌پذیر را افزایش دهد.

**کلیدواژه‌ها:** شن بازی درمانی، رشد شناختی، کودکان ناتوان ذهنی آموزش‌پذیر.

## فهرست مطالب

صفحه	عنوان
	<b>فصل اول: کلیات پژوهش</b>
۱	۱-۱ مقدمه
۲	۱-۲ شرح و بیان مسئله
۵	۱-۳ ضرورت و اهمیت پژوهش
۵	۱-۴ اهداف پژوهش
۵	۱-۴-۱ هدف اصلی
۵	۱-۴-۲ اهداف فرعی
۶	۱-۵ فرضیه‌های پژوهش
۶	۱-۵-۱ فرضیه اصلی
۶	۱-۵-۲ فرضیه‌های فرعی
۷	۱-۶ تعریف مفاهیم و اصطلاحات
۷	۱-۶-۱ تعاریف مفهومی
۷	۱-۶-۲ تعاریف عملیاتی
	<b>فصل دوم: پیشینه پژوهش</b>
۹	۱-۲ مقدمه
۱۰	۲-۱ ناتوانی ذهنی
۱۰	۲-۱-۱ تاریخچه ناتوانی ذهنی
۱۳	۲-۱-۲ تعریف ناتوانی ذهنی
۱۴	۲-۱-۳ اصطلاح شناسی
۱۵	۲-۱-۴ شیوع شناسی
۱۵	۲-۱-۵ تشخیص ناتوانی ذهنی
۱۷	۲-۱-۶ سبب شناسی ناتوانی ذهنی
۱۷	۲-۱-۶-۱ عوامل قبل از تولد
۱۷	۲-۱-۶-۲ عفونتهای مادر
۱۸	۲-۱-۶-۳ سن مادر و حالات روانی او
۱۸	۲-۱-۶-۴ اشعه ایکس و تشعشعات رادیو اکتیو

عنوان		صفحه
۴-۱-۶-۲-۲ اعتیاد به الکل	۱۸	
۵-۱-۶-۲-۲ استعمال مواد مخدر	۱۹	
۶-۱-۶-۲-۲ مصرف دارو	۱۹	
۷-۱-۶-۲-۲ عامل RH	۲۰	
۲-۶-۲-۲ عوامل مربوط به هنگام تولد	۲۰	
۳-۶-۲-۲ عوامل بعد از تولد	۲۰	
۱-۳-۶-۲-۲ عفونت‌های ویروسی و میکروبی	۲۱	
۲-۳-۶-۲-۲ مسمومیت‌ها	۲۱	
۳-۳-۶-۲-۲ ضربه‌های واردہ بر مغز کودک	۲۱	
۴-۳-۶-۲-۲ اختلالات سوخت و ساز غدد داخلی	۲۱	
۵-۳-۶-۲-۲ سوء تغذیه	۲۱	
۶-۳-۶-۲-۲ عوامل اجتماعی و فرهنگی	۲۲	
۷-۲-۲ طبقه‌بندی ناتوانی ذهنی	۲۲	
۱-۷-۲-۲ طبقه‌بندی ناتوانی ذهنی بر اساس میزان هوش	۲۲	
۲-۷-۲ طبقه‌بندی ناتوانی ذهنی از منظر آموزشی	۲۲	
۳-۷-۲-۲ طبقه‌بندی ناتوانی ذهنی بر اساس شدت حمایت‌های مورد نیاز	۲۳	
۲-۲-۲ ناتوانی ذهنی خفیف	۲۳	
۳-۲ شناخت	۲۵	
۱-۳-۲ رشد شناختی	۲۸	
۲-۳-۲ مفهوم‌سازی	۲۹	
۳-۳-۲ تفکر نمادی	۳۱	
۴-۳-۲ تفکر اجتماعی	۳۲	
۵-۳-۲ ادراک حرکتی-بینائی	۳۴	
۶-۳-۲ فراختنای توجه	۳۵	
۷-۳-۲ سرعت روانی-حرکتی	۳۶	
۸-۳-۲ ناتوانی‌های شناختی کودکان ناتوان ذهنی	۳۷	
۴-۲ بازی	۳۸	

عنوان		صفحه
۱-۴-۲ تعریف بازی	.....	۳۸
۲-۴-۲ پیشینه بازی	.....	۳۸
۲-۴-۳ نظریه‌های بازی	.....	۴۱
۲-۴-۳-۱ نظریه‌های کلاسیک	.....	۴۱
۲-۴-۳-۲ نظریه ارزی مازاد اسکیلر، اسپنسر	.....	۴۱
۲-۴-۳-۳ نظریه پیش-تمرین گروپ	.....	۴۱
۲-۴-۳-۴ تئوری آرام‌سازی جی. تی دبلیو پاتریک	.....	۴۲
۲-۴-۳-۵ تئوری بازپدیدآیی هال	.....	۴۲
۲-۴-۴ نظریه‌های معاصر	.....	۴۲
۱-۴-۴-۱ نظریه روان‌تحلیل‌گری	.....	۴۳
۱-۴-۴-۲ نظریه شناختی-رشدی پیازه	.....	۴۳
۱-۴-۴-۳ نظریه تنظیم انگیختگی	.....	۴۳
۱-۴-۴-۴ تئوری ویگوتسکی	.....	۴۴
۱-۴-۴-۵ تئوری تعاملی مید	.....	۴۵
۱-۴-۴-۶ تئوری ارتباط بتسون	.....	۴۵
۱-۴-۴-۷ دیدگاه بوم‌شناختی	.....	۴۵
۱-۴-۵ طبقه‌بندی بازی	.....	۴۶
۱-۵-۴-۱ طبقه‌بندی پرز	.....	۴۶
۱-۵-۴-۲ طبقه‌بندی شارلوت بوهلر	.....	۴۶
۱-۵-۴-۳ طبقه‌بندی پیازه	.....	۴۷
۱-۵-۴-۴ طبقه‌بندی برنارد اسپادگ	.....	۴۸
۱-۵-۵ شن‌بازی درمانی	.....	۴۹
۱-۵-۶ تعریف شن‌بازی درمانی	.....	۴۹
۱-۵-۷ پیشینه شن‌بازی درمانی	.....	۴۹
۱-۵-۸ شن‌بازی درمانی بر اساس نظریه یونگ	.....	۵۱
۱-۵-۹ انواع شن‌بازی درمانی	.....	۵۶
۱-۵-۱۰ شن‌بازی درمانی سنتی	.....	۵۶

عنوان		صفحه
2-4-5-2 شن‌بازی درمانی مستقیم	58	
3-4-5-2 تفاوت بین شن‌بازی درمانی مستقیم و سنتی	59	
4-4-5-2 شن‌بازی درمانی اریکسونی	60	
5-4-5-2 مقایسه شن‌بازی مستقیم و شن‌بازی اریکسونی	61	
6-4-5-2 اصول شن‌بازی درمانی اریکسونی	62	
5-5-2 محوطه شنی	66	
1-5-5-2 روند استفاده از محوطه شنی	67	
2-5-5-2 دستورالعمل جهت استفاده	69	
6-5-2 مزایای شن‌بازی	72	
7-5-2 شن‌بازی به عنوان یک ابزار درمانی برای مشاوران مدرسه	73	
8-5-2 شن‌بازی به عنوان یک استراتژی هوش چندگانه	75	
9-5-2 کاربرد شن‌بازی با افراد مختلف	75	
1-9-5-2 کودکان مبتلا به مشکلات ارتباطی و کلامی	75	
2-9-5-2 کودکان مبتلا به نقص توجه	76	
3-9-5-2 کودکان با فرهنگ‌های متفاوت	76	
4-9-5-2 کودکانی که تجربه آسیب‌های روحی-روانی دارند	76	
5-9-5-2 کودکان با مشکلات رفتاری	77	
10-5-2 شن‌بازی در آموزه‌های اجرایی مدارس	77	
11-5-2 شن‌بازی به صورت بخشی از یک رویکرد تلفیقی	78	
12-5-2 چالش‌های احتمالی در حیطه کاربرد شن‌بازی در مدارس	79	
1-12-5-2 مقرون به صرفه بودن	79	
2-12-5-2 انتظارات	79	
3-12-5-2 فرصت‌های آموزشی	80	
13-5-2 تحقیقات انجام شده در داخل و خارج کشور	80	
1-13-5-2 تحقیقات انجام شده در داخل کشور	80	
2-13-5-2 تحقیقات انجام شده در خارج از کشور	80	

عنوان	
<b>صفحه</b>	
فصل سوم: روش پژوهش	
۱-۳ مقدمه	۸۴
۲-۳ طرح کلی پژوهش	۸۴
۳-۳ جامعه آماری	۸۵
۴-۳ نمونه آماری و روش نمونه‌گیری	۸۵
۵-۳ متغیرهای پژوهش	۸۶
۱-۵-۳ متغیر مستقل	۸۶
۲-۵-۳ متغیر وابسته	۸۶
۳-۵-۳ متغیرهای کنترل	۸۶
۶-۳ ابزار پژوهش	۸۶
۷-۳ روش اجرا	۸۷
۱-۷-۳ نمونه جلسات مداخله‌ای	۸۹
۸-۳ تجزیه و تحلیل داده‌ها	۹۱
<b>فصل چهارم: تجزیه و تحلیل داده‌ها</b>	
۱-۴ مقدمه	۹۲
۲-۴ آمار توصیفی	۹۲
۱-۲-۴ آمار توصیفی متغیر جمعیتی	۹۲
۴-۲-۲ آمار توصیفی متغیرهای وابسته	۹۳
۳-۴ بخش دوم	۹۵
۳-۴-۱ آمار استنباطی	۹۵
۱-۱-۳-۴ پیش فرض نرمال بودن	۹۵
۲-۱-۳-۴ بررسی فرضیه‌های پژوهش	۹۶
<b>فصل پنجم: بحث و نتیجه‌گیری</b>	
۱-۵ مقدمه	۱۰۳
۲-۵ تبیین یافته‌های پژوهش	۱۰۴
۱-۲-۵ یافته اصلی	۱۰۴
۱-۱-۲-۵ فرض اصلی	۱۰۴

صفحه	عنوان
105	۲-۲-۵ یافته‌های فرعی
105	۱-۲-۲-۵ فرضیه فرعی اول
106	۲-۲-۲-۵ فرضیه فرعی دوم
107	۳-۲-۲-۵ فرضیه فرعی سوم
108	۴-۲-۲-۵ فرضیه فرعی چهارم
109	۵-۲-۲-۵ فرضیه فرعی پنجم
109	۶-۲-۲-۵ فرضیه فرعی ششم
110	۳-۵ محدودیت‌های پژوهش
111	۴-۵ پیشنهادات پژوهشی
111	۵-۵ پیشنهادات کاربردی
112	پیوست
۱۳۹	منابع و مأخذ

## فهرست جدول‌ها

عنوان	صفحه
جدول ۱-۳ سیمای کلی پژوهش	۸۵
جدول ۴-۱ فراوانی متغیر جمعیت شناختی جنسیت	۹۳
جدول ۴-۲ میانگین، انحراف معیار، کمترین و بیشترین نمرات رشد شناختی به تفکیک مراحل و گروهها	۹۴
جدول ۴-۳ نتایج آزمون شاپیروویلک و کلموگروف اسمیرنوف برای بررسی فرض نرمال بودن داده‌ها	۹۵
جدول ۴-۴ نتایج آزمون یو من ویتنی برای فرضیه‌های پژوهش	۹۶
جدول ۴-۵ نتایج آزمون لوین برای فرضیه‌های پژوهش	۹۶
جدول ۴-۶ نتایج تحلیل کوواریانس تأثیر شن بازی درمانی بر میزان نمرات مفهوم سازی	۹۷
جدول ۴-۷ نتایج تحلیل کوواریانس تأثیر شن بازی درمانی بر میزان نمرات تفکر نمادی	۹۷
جدول ۴-۸ نتایج تحلیل کوواریانس تأثیر شن بازی درمانی بر میزان نمرات اجتماعی شدن تفکر	۹۸
جدول ۴-۹ نتایج تحلیل کوواریانس تأثیر شن بازی درمانی بر میزان نمرات ادراک حرکتی-بینائی	۹۹
جدول ۴-۱۰ نتایج تحلیل کوواریانس تأثیر شن بازی درمانی بر میزان نمرات فراخنای توجه	۹۹
جدول ۴-۱۱ نتایج تحلیل کوواریانس تأثیر شن بازی درمانی بر میزان نمرات سرعت روانی-حرکتی	۱۰۰
جدول ۴-۱۲ خلاصه تحلیل کوواریانس چند متغیری (مانوا) تفاوت دو گروه در رشد شناختی	۱۰۰
جدول ۴-۱۳ خلاصه تحلیل کوواریانس چند متغیری (مانوا) تفاوت بر حسب عضویت گروهی	۱۰۱

## ۱-۱- مقدمه

به طور کلی افراد یک جامعه از نظر توانایی‌های شناختی، وضعیت عاطفی، جسمانی و نهایتاً شخصیتی یکسان نیستند. اصولاً قوانین طبیعی موجود بین انسان‌ها بر اساس تفاوت‌هایی است که بین افراد وجود دارد. حتی فرض این مسئله که همه انسان‌ها از نظر نیازها، نگرش‌ها، خواسته‌ها، توانایی‌ها و عملکردها یکسان باشند، مشکل است و به همین دلیل زندگی طبیعی بر اساس تفاوت‌های بین فردی بنا شده است. یک دسته از افرادی که با دیگران در زمینه یادگیری تفاوت دارند، کودکان ناتوان ذهنی آموزش پذیر می‌باشند. اگر ناتوانی ذهنی آموزش پذیر را نوعی تاخیر در مهارت‌های اصلی خواندن، نوشتن و محاسبات در نظر بگیریم که با توجه به تاخیر در صحبت کردن و رشد زبانی، مشکلات رفتاری، احساسی و اجتماعی بارز می‌گردد، اهمیت تحقیق و پژوهش در این زمینه به خوبی روشن می‌گردد. لذا توجه به آموزش و پرورش این کودکان در کلیه حیطه‌های رشد از جمله رشد شناختی حائز اهمیت است.

## فصل اول

### کلیات پژوهش

## ۲-۱ شرح و بیان مسئله

ناتوانی ذهنی اصطلاحی عام برای نوعی شرایط نسبتاً رایج و مدام‌العمر است که در آن تفاوت‌هایی در رشد شناختی و سازگاری وجود دارد که به دلیل ناهنجاری‌های ساختاری و عملکردی معزز رخ می‌دهد. از لحاظ پژوهشکی، ناتوانی ذهنی نباید به عنوان صرفاً نوعی تشخیص در نظر گرفته شود، بلکه باستی آن را علایمی از اختلال عملکرد عصبی همچون ضعف یا فلج انقباضی دانست. وجود ناتوانی ذهنی اثرات زیادی بر بسیاری از جنبه‌های زندگی کودکان و خانواده‌هایشان و جوامع داشته و موضوع حائز اهمیتی از لحاظ سلامتی و اجتماعی به شمار می‌رود، یک دسته از افراد با ناتوانی ذهنی، کودکان ناتوان ذهنی آموزش پذیر می‌باشند. بسیاری از محققان به بررسی این دسته از کودکان پرداخته‌اند. بهره هوشی این دسته از کودکان ۳-۲ انحراف معیار زیر میانگین است (بر اساس DSM IV، به نقل از ای. شی<sup>۱</sup>، ۲۰۰۶). یعنی ضریب هوشی محاسبه شده برای آن‌ها بین ۵۰-۵۵ تا ۷۰ می‌باشد (سونین<sup>۲</sup>، ۲۰۰۹). این کودکان تاخیر زیادی در یادگیری زبان، مهارت‌های اجتماعی، مهارت‌های سازشی، مراقبت از خود نظیر غذا خوردن، لباس پوشیدن و رشد مهارت‌های حرکتی (دایره المعارف ویکی پدیا، ۲۰۱۱) و همچنین توانایی پایینی در زمینه مهارت‌های زبانی، قدرت ادراکی، ظرفیت حافظه، تخیل و خلاقیت (دمیرل<sup>۳</sup>، ۲۰۱۰) دارند. از آنجا که بازی می‌تواند بسیاری از جنبه‌های رشدی کودک به ویژه رشد شناختی را به گونه‌ای مثبت تحت تاثیر قرار دهد، لذا احتمالاً در کودکان آموزش پذیر نیز موثر خواهد بود. بازی، عبارت است از یک فعالیت غیر اجباری که موجب خشنودی کودک می‌شود (ملک پور، ۱۳۸۶). بازی کردن به عنوان یک فعالیت مرکزی و مجزا در دوران کودکی شناخته شده است که آنی، لذت بخش، اختیاری و فعالیتی بدون هدف به شمار می‌رود (لاندرث<sup>۴</sup>، ۲۰۰۲). همچنین، می‌توان دیدگاهی شناختی به بازی درمانی داشت که به مراحل پیاپی در مورد تحول شناختی تمرکز دارد. برای مثال، مشاهده شده است که بازی در کودکان ۲-۳ ساله موجب تقویت رشد حسی-حرکتی آن‌ها می‌شود. بازی تخیلی در کودکان ۲-۶ ساله در طول دوره پیش عملیاتی رشد شناختی دیده می‌شود. بازی وانمودی مطابق با رشد تفکر نمادین کودک است و منجر به بازی نمایشی اجتماعی می‌شود که شامل همکاری و تعامل با دیگران است. بازی فانتزی باعث می‌شود که کودک از مرحله عینی وارد مرحله انتزاعی شود (روسو و همکاران<sup>۵</sup>، ۲۰۰۶). نظریه پردازان شناختی بیش از تاکید بر ارزش عاطفی

1-E.shea

2-Soenen

3-Demirel

4-Landreth

<sup>۵</sup>-Rousseau et al

بازی، معمولاً بازی را ابزاری برای تسهیل رشد و نمو ذهنی می‌دانند. برای مثال، برونز<sup>۱</sup> (۱۹۷۲) و اسمیت<sup>۲</sup> (۱۹۶۷) هر دو خاطر نشان کرده‌اند که بازی، جو آسوده و آرامی را فراهم می‌سازد که کودکان در آن می‌توانند راه حل بسیاری از مشکلات را بیاموزند و بعدها هنگامی که کودکان در دنیای واقعی با مشکلات پیچیده‌تری روبه رو شدند، یادگیری‌هایی که در حین بازی رخ داده‌اند برای آنان بسیار مفید خواهند بود(هیوز<sup>۳</sup>، ترجمه گنجی، ۱۹۹۹). عمدۀ رفتار انسان از یادگیری او نشأت می‌گیرد و یادگیری خود یک فرایند شناختی است به طوری که کودک به هنگام بازی از راه دستکاری اشیاء و تماس با محسوسات، حقایق را شخصاً کشف کرده و از این راه تجربه می‌آموزد. برخورد او با واقعیت او را به تفکر و تعمق و امیدار و وسعت فکر، توانایی و دقت او را موجب می‌شود(محمد اسماعیل، ۱۳۸۳). تعدادی از وسائل بازی و فعالیت‌هایی که به احتمال زیاد باعث تحریک رشد ذهنی می‌شوند بدین شرح شناسایی شده‌اند: قطعه‌های خانه سازی، گل رس، آب، موسیقی، سینی شن. کار با سینی شن به کودک فرصت می‌دهد تا برای گفتن داستانش، در یک زمان معین از نمادها استفاده کند و در تخیل خود، رویدادها و موقعیت‌های گذشته و کنونی اش را باز آفرینی کند، کودک امکانات مربوط به آینده را مورد بررسی قرار می‌دهد و به راه حل مسایل از طریق ایجاد و کسب بینش دست می‌یابد(گلدارد و گلدارد<sup>۴</sup>، ترجمه برآبادی، ۱۳۸۴). شن بازی نوعی تکنیک روان درمان‌گرایانه به شمار می‌رود که در آن کودک می‌تواند اشکال مینیاتوری را در یک جعبه شنی به گونه‌ای بچیند که "جهان شنی" خود را مطابق با ابعاد مختلف و واقعیت اجتماعی خود خلق کند(دال و واگنر<sup>۵</sup>، ۲۰۰۳). شن بازی زبانی نمادین برای ارتباط است. محیط شن بازی محیطی امن و قابل پذیرش بوده که در یک محدوده مشخص انجام می‌شود. بازی با شن می‌تواند با آب یا بدون آب، به کمک اشیاء یا بدون آن‌ها انجام شود. از جمله فواید شن بازی کمک به پردازش انفرادی و خلاقیت آزادانه است(بویک و گودوین<sup>۶</sup>، ۲۰۰۰). شن بازی درمانی را می‌توان نوعی بازی درمانی دانست و اساس آن در بازی عاملی است که باید در موقعیت‌های مدرسه مورد توجه و اهمیت قرار گیرد(لاندرث، ۲۰۰۲). بازی کردن به جهان درونی کودکان شکل ملموس و قابل ابرازی می‌بخشد و زبان نمادینی را برای اظهار و ابراز خود در اختیار آن‌ها قرار می‌دهد. عنوان شده‌است که در متن مشاوره بازی برای کودکان همان نقشی را دارد که صحبت کردن برای بزرگسالان ایفا می‌کند(تارینگر و استافورد<sup>۷</sup>، ۱۹۹۵). تحقیقات انجام شده در حیطه‌ی استفاده از بازی‌های درمانی

<sup>1</sup> -Bruner

<sup>2</sup> - Smith

<sup>3</sup> -Huges

<sup>4</sup>-Geldard & Geldard

<sup>5</sup>-Dale & Wagner

<sup>6</sup>-Boik & Goodwin

<sup>7</sup> - Taringer & Stafford

با کودکان، اغلب بازی را زبان کودکان و اسباب بازی را کلمات آنها توصیف می‌کنند (هال، جرارد\_کادسون، و شافر<sup>۱</sup>، ۲۰۰۲). در روش‌های قدیمی مشاوره زمانی که کودکان احساسات و افکار پیچیده و بغيرنجی را در ارتباط با زندگی‌شان تجربه می‌کردند، در برقراری ارتباط کلامی با مشاوران دچار مشکل می‌شدند (لاندرث، باگرلی، تیندال لیند<sup>۲</sup>، ۱۹۹۹). استفاده از تکنیک‌های درمانی که بر اساس بازی پی‌ریزی شده‌اند، طبیعی‌ترین و بدون تهدیدترين ابزار برای کودکان جهت برقراری ارتباط و فعالیت در موقعیت‌ها مشکل و ترس‌آور است (گومائر<sup>۳</sup>، ۱۹۸۴). با استفاده از شن، آب و سمبل‌ها، شنبازی درمانی برای کودکان این ابزار را بوجود می‌آورد تا به بیان تجربیات احساسی و چشمگیر خود بپردازند. استفاده از سمبل‌ها و نمادها به کودکان این امکان را می‌دهد تا خود را از تجربیات احساسی عمیق دور کرده و به تعمق و تفکر بپردازند. نمادها همچنین فرصتی را برای کودکان بوجود می‌آورد که به مشکلاتشان به طرق غیر تهدیدانه اندیشیده و پیامدهای آنان را از طریق بازی تغییر داده و خود را قدرتمند ساخته تا بتوانند با مشکلات و مسائل موجود در زندگی واقعی خود کنار بیایند (هیکمور<sup>۴</sup>، ۲۰۰۰).

استفاده از سمبل‌ها همچنین برای کودکان موقعیتی را فراهم می‌کند تا به ناخودآگاه خود دست یافته و آن را ابراز کنند. ناخودآگاهی که در سطح شناختی قادر به تجزیه و تحلیل نمی‌باشد. اخیراً دیدگاه‌های رفتاری و شناختی، مدل‌هایی را ارائه کرده‌است که مشاوران در سطح بین الملل از آنها استفاده می‌کنند (هیکمور، ۲۰۰۰ و پیرسون<sup>۵</sup>، ۲۰۰۳). در مقابل، شنبازی درمانی روش جایگزینی برای این رویکردهای شناختی بهشمار می‌رود، بدین خاطر که در سطحی فراتر از قلمرو شناخت و عقل کار می‌کند (واز<sup>۶</sup>، ۲۰۰۰). تمرين در این سطح با ابراز کشمکش‌های احساسی و انرژی‌های مسدود شده جهت فعال‌سازی پتانسیل خودشفاگری همراه است که در روان آدمی جای دارد (آلان و بری، ۱۹۸۷، یونگ<sup>۷</sup>، ۱۹۶۴، پیرسون و نولان<sup>۸</sup>، ۱۹۹۵). استفاده از شن و نمادها بازتاب معانی چندگانه‌ای را از خودآگاه و ناخودآگاه امکان‌پذیر ساخته که به دنبال آن مسائل روشن، واضح و حل می‌گردند (پیرسون و ویلسون<sup>۹</sup>، ۲۰۰۱). همچنین شنبازی پلی بین درمان‌های کلامی و غیرکلامی محسوب می‌شود (پیرسون و ویلسون، ۲۰۰۱).

<sup>1</sup> -Hall & Gerald-Kaduson & Schaefer

<sup>2</sup> -Landreth & Baggerly & Tyndall-Lind

<sup>3</sup> -Gumaer

<sup>4</sup> -Hickmore

<sup>5</sup> - Pearson

<sup>6</sup> -Vaz

<sup>7</sup> - Nolan

<sup>8</sup> - Wilson

از آنجا که تحقیقات صورت گرفته در ایران و سایر کشورهای دیگر در زمینه بازی درمانی بیشتر متوجه کودکان با اختلالات روانی همچون پرخاشگری، اختلال سلوک، افسردگی، اضطراب، کودک آزاری و استرس پس از سانحه بوده است، و با توجه به این که تحقیقات محدودی در زمینه رشد شناختی کودکان ناتوان ذهنی آموزش پذیر صورت گرفته است لذا نیاز به این گونه تحقیقات بیش از پیش احساس می‌شود. نظر به اهمیت بازی‌ها در رشد همه جانبی کودکان از جمله رشد شناختی، در این پژوهش سعی می‌شود تا میزان اثر بخشی شن بازی درمانی بر رشد شناختی کودکان آموزش پذیر مورد بررسی قرار گیرد.

### ۱-۳ ضرورت و اهمیت پژوهش

تا سال‌های پایانی دهه ۱۹۶۰ حتی در میان متخصصان، تصور نادرست بسیار جدی درباره بازی کودکان دارای نارسایی‌های ذهنی وجود داشت. چنین پنداشته می‌شد که بازی نکردن کودکان یا بدین سبب است که نمی‌خواهند یا برای آنست که نیازی به آن ندارند. خوشبختانه این باور نادرست رفته در طول بیست سال گذشته تغییر کرده است. از آنجا که قابلیت و توانایی بازی کودکان دارای نارسایی‌های ذهنی کمتر از میزان واقعی آن برآورده شده است و محروم شدن آن‌ها از بازی‌ها و آموزش‌های مناسب باعث عدم پیشرفت رشد شناختی آن‌ها می‌شود، اهمیت و ارزش تحقیق حاضر در این رابطه است که رشد شناختی کودک آموزش پذیر از طریق شن بازی تا اندازه‌ای بهبود یابد. بهبود رشد شناختی به نوبه خود کودک را قادر می‌سازد که در زمینه‌هایی همچون مفهوم سازی، تفکر نمادی، اجتماعی شدن تفکر و ... پیشرفت کرده و در نتیجه تا آنجا که امکان دارد به رشد همه جانبی خود دست پیدا کند.

### ۱-۴ اهداف پژوهش

#### ۱-۴-۱ هدف اصلی:

تعیین میزان اثر بخشی روش مداخله‌ای شن‌بازی درمانی بر رشد شناختی کودکان ناتوان ذهنی آموزش پذیر شهر اصفهان.

#### ۱-۴-۲ اهداف فرعی:

۱- تعیین میزان اثر بخشی روش مداخله‌ای شن‌بازی درمانی بر رشد مفهوم سازی کودکان ناتوان ذهنی آموزش پذیر.

- ۲- تعیین میزان اثر بخشی روش مداخله‌ای شن‌بازی درمانی بر رشد تفکر نمادی کودکان ناتوان‌ذهنی آموزش‌پذیر.
- ۳- تعیین میزان اثر بخشی روش مداخله‌ای شن‌بازی درمانی بر رشد اجتماعی شدن تفکر کودکان ناتوان-ذهنی آموزش‌پذیر.
- ۴- تعیین میزان اثر بخشی روش مداخله‌ای شن‌بازی درمانی بر رشد ادراک حرکتی-بینایی کودکان ناتوان-ذهنی آموزش‌پذیر.
- ۵- تعیین میزان اثر بخشی روش مداخله‌ای شن‌بازی درمانی بر رشد فراخنای توجه کودکان ناتوان‌ذهنی آموزش‌پذیر.
- ۶- تعیین میزان اثر بخشی روش مداخله‌ای شن‌بازی درمانی بر رشد سرعت روانی-حرکتی کودکان ناتوان-
- ذهنی آموزش‌پذیر.

## ۱-۵ فرضیه‌های پژوهش

### ۱-۵-۱ فرضیه اصلی:

بین میانگین نمرات رشد شناختی کودکان ناتوان‌ذهنی آموزش‌پذیر در دو گروه آزمایش و کنترل پس از اجرای شن‌بازی تفاوت وجود دارد.

### ۱-۵-۲ فرضیه‌های فرعی:

۱- بین میانگین نمرات پس آزمون مفهوم سازی کودکان ناتوان‌ذهنی آموزش‌پذیر گروه آزمایش و کنترل تفاوت وجود دارد.

۲- بین میانگین نمرات پس آزمون تفکر نمادی کودکان ناتوان‌ذهنی آموزش‌پذیر گروه آزمایش و کنترل تفاوت وجود دارد.

۳- بین میانگین نمرات پس آزمون اجتماعی شدن تفکر کودکان ناتوان‌ذهنی آموزش‌پذیر گروه آزمایش و کنترل تفاوت وجود دارد.

۴- بین میانگین نمرات پس آزمون ادراک حرکتی-بینایی کودکان ناتوان‌ذهنی آموزش‌پذیر گروه آزمایش و کنترل تفاوت وجود دارد.

۵- بین میانگین نمرات پس آزمون فراخنای توجه کودکان ناتوان ذهنی آموزش‌پذیر گروه آزمایش و کنترل تفاوت وجود دارد.

۶- بین میانگین نمرات پس آزمون سرعت روانی- حرکتی کودکان ناتوان ذهنی آموزش‌پذیر گروه آزمایش و کنترل تفاوت وجود دارد.

## ۱-۶ تعاریف مفاهیم و اصطلاحات

### ۱-۶-۱ تعاریف مفهومی

۱- شن بازی درمانی: نوعی تکنیک روان درمان‌گرانه به شمار می‌رود که در آن کودک می‌تواند اشکال مینیاتوری را در یک جعبه شنی به گونه‌ای بچیند که "جهان شنی" خود را مطابق با ابعاد مختلف و واقعیت اجتماعی خود خلق کند(گودوین، ۲۰۰۰، ص ۷۵).

۲- رشد شناختی: رشد فرایندهای درونی ذهنی که افراد به کمک آن‌ها یاد می‌گیرند، فکر می‌کنند و به یاد می‌آورند (سیف، ۱۳۸۴، ۱۵۰).

۳- کودکان ناتوان ذهنی آموزش‌پذیر: عبارت ناتوانی ذهنی به نوعی نقص هوشی گفته می‌شود که در آن بهره هوشی بین ۵۰ تا ۵۵ می‌باشد. مفهوم آموزش‌پذیر عبارت است از تاخیر در اکتساب مهارت‌های اصلی عملکرد تحصیلی همچون خواندن، نوشتن، ریاضی. این کودکان کسانی هستند که رشد هوشی آن‌ها پایین‌تر از سطح نرمال بوده و نمی‌توانند از برنامه‌های درسی مدارس به شکل صحیح استفاده نمایند(ای. شی، ۲۰۰۶، ص ۷).

### ۱-۶-۲ تعاریف عملیاتی

۱- شن بازی درمانی: در این پژوهش شن‌بازی درمانی به عنوان یک روش مداخله‌ای است که در بر دارنده استفاده از یک یا دو محوطه شنی و تعدادی اشکال و اشیاء کوچک شامل: مردم، حیوانات، بنایها، وسایل نقلیه، اشیاء طبیعی و اشیاء سمبولیک می‌باشد. این فرایند به روان‌شناسان این امکان را می‌دهد تا نسبت به جهان درونی کودکان که خود قادر به دست‌یابی به آن نیستند دست یابند.

۲- رشد شناختی: به کمک نمره‌ای که کودک در آزمون شناختی- تشخیصی کی به دست می‌آورد.

۳- ناتوان ذهنی آموزش پذیر: شامل کودکانی هستند که در مدارس استثنایی تحت نظارت سازمان آموزش و پرورش استثنایی کشور مشغول به تحصیل هستند، و در این تحقیق روش مداخله‌ای شن‌بازی روی آن‌ها اجرا می‌شود.