

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشکده علوم

گروه ریاضیات و کاربردها

# یک الگوریتم تکراری موازی برای حل معادله پواسون دوبعدی

استاد راهنما

دکتر داود خجسته سالکویه

توسط

اکبر رضانی

دانشگاه محقق اردبیلی

تابستان ۱۳۹۰

به پاس تعبیر عظیم و انسانی‌شان از کلمه ایثار و از خود گذشتگی  
به پاس عاطفه سرشار و گرمای امیدبخش وجودشان که در این سردترین روزگاران بهترین پشتیبان است  
به پاس قلب‌های بزرگشان که فریادرس است و سرگردانی و ترس در پناهشان به شجاعت می‌گراید.  
و به پاس محبت‌های بی‌دریغشان که هرگز فروکش نمی‌کند  
این مجموعه را تقدیم می‌کنم به:

روح پاک پدرم،

وجود مقدس و نازنین مادرم،

برادران بزرگوار و مهربانم،

و خواهران گرامیم.

## تقدیر و تشکر:

الهی، به سپاس و ستایش تو من شکسته زبان را چه امکان زبان گشودن و این آشفته رای را چه یارای سخن گفتن. ولی هم به زبان شکسته می‌گویم که تمام سپاس و ستایش من به تو این است که در هجوم ضللمات خاک هنوز شعله‌های افلاکی اشتیاق و انتظار در من نمرده است و گاهگاه چون عطری ناگهان در سرسرای وجودم پرتو می‌افکند و نام تو را فریاد می‌کند. سپاس و ستایش خود را به که تقدیم کنم که هستی‌ام همه و مدار لطف بیکران اوست. او که سایه مادری مهربان را بر سرم گسترد که وجودش آسیای درد و رنج است و پینه‌های دستانش نشانه از سالیان عمر من دارد. به دستان پر مهرش بوسه می‌زنم که هر موفقیتی که در زندگی داشته‌ام، مدیون رنج این دست‌های خسته و دعای خیر این قلب مهربان بوده است. خدا را شاکرم به خاطر وجود پدری که عشق به خوبان را به عنوان میراث جاودانه‌اش در قلب‌های ما به یادگار گذاشت. و کدامین پدر میراثی برتر از این برای فرزندان‌ش به جای می‌گذارد. به درگاه ایزد منان سپاس گزارم به خاطر وجود خواهران و برادرانی که شب‌نم صبحگاهی به زلالی و پاکی قلب‌های بی‌ریایشان حسد می‌برند، به خاطر داشتن دوستان و اساتیدی که همگی گلچینی از بهترین‌ها بوده‌اند.

از استاد راهنمای ارجمندم جناب آقای دکتر داود خجسته سالکویه به خاطر تمامی مساعدت‌های بی‌دریغشان در پیشبرد امر پایان‌نامه سپاس گزارم. پشتوانه علمی و عشق و علاقه ایشان به کار که من در کمتر کسی سراغ دارم، همواره برای من انگیزه بخش و امید آفرین بوده است.

مراتب سپاس خود را از داور محترم پایان‌نامه جناب آقای دکتر عبدالله برهانی‌فر به خاطر قبول زحمت بازخوانی و داوری پایان‌نامه، و تمامی اساتیدی که افتخار شاگردیشان را داشته‌ام ابراز می‌دارم.

در پایان از همکلاسی‌های عزیزم و تمامی دوستانم به خاطر محبت‌هایشان سپاس گزارم.

اکبر رضانی

مرداد ۱۳۹۰

نام خانوادگی: رضانی	نام: اکبر
عنوان پایان نامه:	
یک الگوریتم تکراری موازی برای حل معادله پواسون دوبعدی	
استاد راهنما: دکتر داود خجسته سالکویه	
مقطع تحصیلی: کارشناسی ارشد	رشته: ریاضی کاربردی
دانشگاه: محقق اردبیلی	دانشکده: علوم پایه
تاریخ فارغ التحصیلی: ۱۳۹۰/۵/۰۸	تعداد صفحه: ۸۷
کلید واژه‌ها:	
همگرایی، تجزیه دامنه، الگوریتم تکراری، محاسبات موازی، معادله پواسون، سرعت همگرایی، پارامتر شتاب بهینه.	
چکیده:	
<p>در این پایان نامه، ابتدا الگوریتم smart-BLAGE برای حل دستگاه حاصل از یک نوع گسسته سازی نه نقطه ای مساله پواسون دو بعدی آشفته شده بکار گرفته می شود و همگرایی روش مورد بررسی قرار می گیرد. همچنین یک الگوریتم تکراری موازی بر پایه تفاضلات متناهی برای حل مساله پواسون بررسی می شود. این روش با استفاده از تفاضلات متناهی پنج نقطه ای بر پایه تجزیه دامنه به چهار زیر دامنه بدست می آید. در ادامه نیز همگرایی روش مورد بررسی قرار می گیرد. کارایی روشها با ارائه چند مثال و مقایسه آن با روشهای دیگر بررسی می شود.</p>	

# فهرست مندرجات

ط	مقدمه	
۱	مقدمات و مفاهیم اولیه	۱
۲	تعاریف و قضایا	۱.۱
۹	روش تفاضلات متناهی برای حل معادله پواسون دو بعدی	۲.۱
۱۱	روشهای تکراری برای حل معادله پواسون دو بعدی	۳.۱
۱۳	روش تکراری ژاکوبی	۱.۳.۱
۱۳	روش تکراری گوس – سایدل	۲.۳.۱
۱۴	روش تکراری SOR	۳.۳.۱
۱۵	تعاریف و قضایایی از روشهای تکراری	۴.۱
۱۸	الگوریتم smart-BLAGE برای حل معادله پواسون دو بعدی آشفته شده	۲
۱۹	گسسته سازی جدید	۱.۲
۲۰	الگوریتم smart-BLAGE	۲.۲
۲۶	بکارگیری الگوریتم smart-BLAGE	۱.۲.۲
۳۰	تحلیل خطا و همگرایی مساله	۳.۲
۳۴	یک الگوریتم تکراری موازی برای حل معادله پواسون دو بعدی	۳

۳۵	.....	الگوریتم FDPI	۱.۳
۵۱	.....	همگرایی الگوریتم FDPI	۲.۳
۵۴	.....	پارامتر شتاب بهینه و سرعت همگرایی مجانبی الگوریتم FDPI	۳.۳
۵۴	.....	پارامتر شتاب بهینه	۱.۳.۳
۵۷	.....	سرعت همگرایی مجانبی	۲.۳.۳
۶۰		نتایج عددی	۴
۶۱	.....	نتایج عددی مربوط به الگوریتم smart - BLAGE	۱.۴
۶۵	.....	نتایج عددی مربوط به الگوریتم FDPI	۲.۴
۷۵		الف مراجع	
۸۰		ب واژه نامه	

## لیست اشکال

۳۷	نحوه توزیع جوابهای عددی در تکرار $k$ ام	۱.۳
۳۸	تجزیه دامنه به چهار زیر دامنه مجزا	۲.۳
۳۹	روند الگوریتم $FDPI$ در شماره تکرارهای فرد	۳.۳
۴۲	روند حل چهار نقطه گرهی روی مرزهای واسط	۴.۳
۴۴	روند حل نقاط گرهی روی مرزهای واسط	۵.۳
۴۷	روند حل نقاط گرهی داخلی روی چهار زیر دامنه مجزا	۶.۳
۴۸	روند الگوریتم $FDPI$ در شماره تکرارهای زوج	۷.۳
۵۶	تغییرات $M(\omega, \mu)$ بر حسب $\omega$ و $\mu$	۸.۳
۶۶	تاثیر $\omega$ بر تعداد تکرارها	۱.۴



۶۹	.....	مقایسه سرعت همگرایی مجانبی	۲.۴
۷۰	.....	$k = 500$ با تعداد تکرار $\omega$ تغییرات بر حسب خطا	۳.۴
۷۳	.....	$k = 500$ با تکرار شبکه تغییر تعداد نقاط گرهی	۴.۴

## لیست جداول

۶۲	نتایج عددی برای مثال ۱.۴ به ازای $\varepsilon = 0.1$ . . . . .	۱.۴
۶۲	نتایج عددی برای مثال ۱.۴ به ازای $\varepsilon = 0.02$ . . . . .	۲.۴
۶۳	نتایج عددی برای مثال ۲.۴ به ازای $\varepsilon = 0.1$ . . . . .	۳.۴
۶۳	نتایج عددی برای مثال ۲.۴ به ازای $\varepsilon = 0.01$ . . . . .	۴.۴
۶۴	نتایج عددی برای مثال ۳.۴ به ازای $\varepsilon = 1$ . . . . .	۵.۴
۶۶	نتایج عددی برای مثال ۴.۴ به ازای $h = 0.05$ و $p = q = 10$ . . .	۶.۴
۶۷	نتایج عددی برای مثال ۴.۴ به ازای $p = q = 50$ و $\omega = 1.955$ . .	۷.۴
۶۷	نتایج عددی برای مثال ۴.۴ به ازای $p = q = 50$ و $\omega = 1.955$ . .	۸.۴
۶۸	نتایج عددی مثال ۴.۴ سرعت همگرایی برای تعداد تکرار $k = 10^5$ .	۹.۴

۱.۴ نتایج عددی برای مثال ۶.۴ به ازای  $h = 0.05$  و  $p = q = 10$  . . . . ۷۱

۱۱.۴ نتایج عددی برای مثال ۶.۴ به ازای  $m = n$  و  $p = q = m/2$  . . . . ۷۲

## مقدمه

وضعیت‌های فیزیکی شامل بیش از یک متغیر را غالباً می‌توان با معادلات حاوی مشتقات جزئی بیان کرد. حل اینگونه معادلات با استفاده از روشهای عددی مثل تفاضلات متناهی که از دقت بالایی برخوردار هستند بسیار با اهمیت است. مساله ای که در این پایان نامه در نظر می‌گیریم، یک معادله دیفرانسیل جزئی بیضوی است و به معادله پواسون<sup>۱</sup> معروف است

$$\nabla^2 u(x, y) \equiv \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, y) + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}(x, y) = f(x, y).$$

فرض کنیم در این معادله تابع  $f$  مشخص کننده داده مساله روی ناحیه  $\Omega$  باشد که مرز آن را با  $\partial\Omega$  نمایش خواهیم داد. معادلاتی از این نوع به طور طبیعی در مطالعه مسائل فیزیکی مستقل از زمان گوناگون، نظیر حالت یکنواخت توزیع گرما در یک ناحیه مسطح، انرژی پتانسیل یک نقطه در صفحه، که نیروهای ثقلی واقع در صفحه روی آن عمل می‌کنند، و مسائل حالت یکنواخت دو بعدی شامل سیالات تراکم ناپذیر، رخ می‌دهند. برای بدست آوردن جواب منحصر بفرد برای معادله پواسون باید قیدهای اضافی بر جواب تحمیل نمود. مثلاً، مطالعه حالت یکنواخت توزیع گرما در یک ناحیه مسطح لازم دارد که  $f(x, y) \equiv 0$ ، که ساده شدن رابطه بالا را بصورت

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, y) + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}(x, y) = 0.$$

نتیجه می‌دهد که معادله لاپلاس<sup>۲</sup> نامیده می‌شود. اگر دمای داخل ناحیه به وسیله توزیع دما روی مرز ناحیه معین شود، قیدها شرایط مرزی دیریکله<sup>۳</sup> نامیده می‌شوند و برای تمام  $(x, y)$

---

Poisson<sup>۱</sup>

Laplace<sup>۲</sup>

Derikhlet<sup>۳</sup>

روی  $\partial\Omega$ ، یعنی مرز ناحیه  $\Omega$ ، از رابطه

$$u(x, y) = g(x, y).$$

بدست می آیند.

استفاده از روش تفاضلات متناهی برای حل معادله دیفرانسیل جزئی بیضوی، بخصوص معادله پواسون، به دستگاهی منجر می شود که در آن ماتریس ضرایب یک ماتریس بلوکی تُنک با بعد بزرگ می باشد [۲۶]. برای اینگونه دستگاهها معمولاً از روشهای تکراری استفاده می شود. روشهای تکراری مختلفی از جمله ژاکوبی<sup>۱</sup>، گوس – سایدل<sup>۲</sup> و SOR برای حل اینگونه دستگاهها معرفی شده است، که در فصل ۱ به بررسی آنها می پردازیم. برای مطالعه بسیاری از روشهای تکراری می توان به [۱۹] مراجعه کرد. یکی از الگوریتم های مهم برای حل دستگاه مورد بحث، الگوریتم BLAGE<sup>۳</sup> است که ایوانز<sup>۴</sup> و یوسف<sup>۵</sup> در [۹] ارائه نمودند. صورت های مختلف بکارگیری الگوریتم BLAGE را می توان در [۲۸، ۱۵، ۷] مشاهده کرد. در [۱۷] دهقان<sup>۶</sup> و همکارش این روش را با روشهای مختلف مقایسه نمودند. اخیراً موهانتي<sup>۷</sup> در [۱۳] الگوریتم BLAGE را برای حل معادلات دیفرانسیل جزئی بیضوی مرتبه دوم آشفته شده، با استفاده از یک گسسته سازی نه نقطه ای جدید بکار برده است، که این مبحث موضوع مورد بحث ما در فصل ۲ خواهد بود.

امروزه با توجه به اینکه مسائل با بعد بزرگ و محاسبات ریاضی بالا، نیاز به کامپیوترهایی با پردازنده های موازی، سرعت محاسباتی بالا و حافظه بزرگ دارند، لذا برای تسریع در حل اینگونه مسائل، ارائه الگوریتم های موازی با سرعت محاسباتی بالا ضروری به نظر می رسد [۲، ۱۸، ۲۱، ۲۳، ۲۷]. مبنای بسیاری از این الگوریتم های موازی به تجزیه دامنه به زیر دامنه های مجزا استوار است [۱، ۴، ۵، ۱۱]، که با تقسیم مسائل با بعد بزرگ، به مسائل کوچکتر، حل اینگونه مسائل را به طور موازی و با سرعت بالا فراهم می کنند.

---

Jacobi<sup>۱</sup>

Guss-saidel<sup>۲</sup>

Block Alternating Group Explicit<sup>۳</sup>

Evans<sup>۴</sup>

Yousif<sup>۵</sup>

Dehghan<sup>۶</sup>

Mohanty<sup>۷</sup>

در [۲۵]، اکسو<sup>۱</sup> و وانگ<sup>۲</sup> یک الگوریتم تکراری موازی تفاضلات منتهی FDPI<sup>۳</sup> برای حل معادله پواسون دو بعدی ارائه نمودند. آنها ناحیه  $\Omega$  را به چهار ناحیه مجزا تجزیه کردند. سپس یک روند تکراری برای حل دستگاه ارائه نمودند که در هر تکرار آن مولفه های جواب در هر زیر ناحیه به طور مستقل بدست آمده و در نهایت جواب روی مرزهای داخل به همدیگر پیوند می شوند. در این روند تکراری از یک پارامتر شتاب  $\omega$  برای تسریع در همگرایی استفاده می شود. در حالتی که  $\omega = 0$  روند تکراری به روند تکراری ژاکوبی تبدیل می شود. که در فصل ۳ این پایان نامه الگوریتم FDPI را به طور اجمالی مورد مطالعه قرار می دهیم. از ویژگی های بارز این الگوریتم می توان به زمان محاسباتی کمتر و سرعت همگرایی بالای آن اشاره کرد.

در فصل اول این پایان نامه برخی تعاریف، قضایا و مفاهیم اولیه را یاد آوری می کنیم. در فصل دوم الگوریتم smart-BLAGE برای حل معادله پواسون دو بعدی آشفته شده را معرفی می کنیم و همگرایی آن را بررسی می کنیم. در فصل سوم الگوریتم FDPI را برای حل معادله پواسون دو بعدی ارائه کرده همگرایی آن را اثبات می کنیم. همچنین پارامتر شتاب بهینه  $\omega_{opt}$  الگوریتم را بدست می آوریم. در پایان سرعت همگرایی مجانبی الگوریتم را مورد مطالعه قرار می دهیم. در فصل چهار نتایج عددی مربوط به الگوریتم های smart-BLAGE و FDPI ارائه می گردد.

---

Xu<sup>۱</sup>

Wang<sup>۲</sup>

Finite Difference Parallel Iterative<sup>۳</sup>

## فصل ۱

### مقدمات و مفاهيم اوليه

در این فصل برخی از تعاریف و قضایایی که در فصلهای بعدی مورد استفاده قرار می‌گیرند را مرور می‌کنیم. روش تفاضلات متناهی برای حل معادله پواسون دو بعدی را در حالت کلی بررسی می‌کنیم. در پایان چند روش تکراری برای حل معادله پواسون دو بعدی ارائه کرده، و برخی از تعاریف و قضایای مربوط به روش‌های تکراری را می‌آوریم.

## ۱.۱ تعاریف و قضایا

تعریف ۱.۱ فرض کنید که  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ . در این صورت:

- ماتریس  $A$  را بالا (پایین) مثلثی گویند، هرگاه برای هر  $i > j$   $i < j$  داشته باشیم  $a_{ij} = 0$  و ماتریس  $A$  را بالا (پایین) مثلثی اکید گویند، هرگاه برای هر  $i \geq j$   $i \leq j$  داشته باشیم  $a_{ij} = 0$ .
- ماتریس  $A = (a_{ij})$  را قطری گویند، هرگاه برای هر  $i \neq j$  داشته باشیم  $a_{ij} = 0$  و بصورت زیر نمایش داده می‌شود

$$A = \text{diag}(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}).$$

- ماتریس  $A$  را همانی گویند، هرگاه  $I = \{\delta_{ij}\}_{i,j=1,\dots,n}$  که  $\delta_{ij}$  را دلتای کرونکر می‌گویند.
- ماتریس  $A$  را یک ماتریس جایگشت گویند، هرگاه ستون‌های آن جایگشتی از ستون‌های ماتریس همانی باشند.
- ماتریس  $A$  را بلوکی می‌نامیم هرگاه برخی از درایه‌های آن خود یک ماتریس باشند.
- یک ماتریس قطری بلوکی کاملاً مشابهِ یک ماتریس قطری تعریف می‌شود، با این تفاوت که بجای درایه‌های قطری آن، ماتریس‌هایی جایگزین می‌شوند. یک ماتریس قطری بلوکی بصورت زیر نمایش داده می‌شود

$$A = \text{diag}_n(A_{11}, A_{22}, \dots, A_{n,n}),$$

که در آن  $A_{ii}$  ها ماتریس هستند.



• ماتریس  $A$  را نامنفرد گویند، هرگاه  $\det(A) \neq 0$  و منفرد گویند، هرگاه  $\det(A) = 0$ .

تعریف ۲.۱ ماتریس  $n \times n$ ،  $A$  را معکوس پذیر گویند هرگاه ماتریس  $n \times n$ ،  $B$  وجود داشته باشد به طوری که  $AB = BA = I$  که در آن  $I$  ماتریس همانی است. معکوس ماتریس  $A$  را با  $A^{-1}$  نشان می‌دهیم.

تعریف ۳.۱ یک نرم ماتریس روی  $\mathbb{C}^{m \times n}$  تابعی است از  $\mathbb{C}^{m \times n}$  به  $\mathbb{R}$  به طوری که در شرایط زیر صدق کند:

(الف) به ازای هر  $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ،  $\|A\| \geq 0$ . بعلاوه  $\|A\| = 0$  اگر و تنها اگر  $A = 0$ ؛

(ب) به ازای هر  $\alpha \in \mathbb{C}$  و  $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ؛  $\|\alpha A\| = |\alpha| \|A\|$ ؛

(ج) به ازای هر  $A, B \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ؛  $\|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$  (نامساوی مثلث).

مثال ۱.۱ هر یک از توابع زیر نرم ماتریسی هستند:

(الف)  $L_1$  - نرم، یا ماکزیمم مجموع درایه‌های ستونها

$$\|A\|_1 = \max_j \sum_{i=1}^n |a_{i,j}|.$$

(ب)  $L_\infty$  - نرم، یا ماکزیمم مجموع درایه‌های سطرها

$$\|A\|_\infty = \max_i \sum_{j=1}^n |a_{i,j}|.$$

(ج)  $L_2$  - نرم

$$\|A\|_2 = \sqrt{\rho(A^T A)}.$$

نتیجه ۱.۱ اگر  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  و متقارن باشد آنگاه

$$\|A\|_2 = \rho(A).$$

تعریف ۴.۱ ماتریس  $N \times N$

$$T = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & & & \\ c_2 & a_2 & \ddots & & \\ & \ddots & \ddots & b_{n-1} & \\ & & & c_n & a_n \end{pmatrix},$$

را یک ماتریس سه قطری می نامیم و با  $T = \text{tridiag}_N(c_i, a_i, b_i)$  نشان می دهیم.

تعریف ۵.۱ ماتریس  $A$  را یک ماتریس سه قطری بلوکی می نامیم هرگاه بجای درایه های آن ماتریس هایی جایگزین شوند.

تعریف ۶.۱ فرض کنید که  $A = (a_{ij})$  ماتریسی با درایه های حقیقی باشد. ترانهاده ماتریس  $A$  بصورت  $A^T = (a_{ji})$  تعریف می شود.

تعریف ۷.۱ ماتریس  $A$  را متقارن گوئیم، هرگاه  $A^T = A$  و آن را متقارن کج گوئیم هرگاه  $A^T = -A$ .

تعریف ۸.۱ ماتریس مربع  $A$  از مرتبه  $n$  را غالب قطری گویند هرگاه

$$|a_{i,i}| \geq \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{i,j}|, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

که در رابطه بالا اگر علامت  $\geq$  به  $>$  تبدیل شود آنگاه ماتریس را اکیداً قطر غالب گویند.

تعریف ۹.۱ فرض کنید  $M, N \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . در این صورت  $A = M - N$  را یک "شکافت" از  $A$  گویند، هرگاه  $M$  نامنفرد باشد.

تعریف ۱۰.۱ فرض کنید  $A, B \in \mathbb{C}^{n \times n}$ . در این صورت ماتریس های  $A$  و  $B$  را متشابه گویند، هرگاه ماتریس وارون پذیری چون  $P$  موجود باشد به طوری که

$$B = P^{-1}AP.$$

تعریف ۱۱.۱ یک ماتریس  $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$  تحویل پذیر نامیده می شود هرگاه یک مجموعه ناتهی  $S$  که  $S \subset N = \{1, 2, \dots, n\}$  و  $S \neq N$  است وجود داشته باشد به طوری که برای هر زوج اندیس  $(i, j)$  که  $i \in S$  و  $j \in N - S$  است  $a_{ij} = 0$  باشد. ماتریسی که تحویل پذیر نباشد تحویل ناپذیر نامیده می شود.

تعریف ۱۲.۱ ماتریس  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  را معین مثبت گوئیم، هرگاه:

$$\forall x \in \mathbb{R}^n : x^T A x > 0.$$

اگر  $A$  متقارن و معین مثبت باشد ماتریس  $A$  را معین مثبت متقارن (SPD) گوئیم. همچنین ماتریس  $A$  را نیمه معین مثبت متقارن گوئند هرگاه  $A$  متقارن بوده و برای هر  $x \in \mathbb{R}^n$   $x^T A x \geq 0$ .

تعریف ۱۳.۱ فرض کنید  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ . گوئیم  $\lambda \in \mathbb{C}$  یک مقدار ویژه متناظر به بردار ویژه  $x$  برای ماتریس  $A$  است، هرگاه

$$Ax = \lambda x, \quad x \neq 0,$$

در این صورت  $(\lambda, x)$  را یک زوج ویژه  $A$  گوئند.

تعریف ۱۴.۱ بزرگترین مقدار ویژه ماتریس  $A$  از حیث قدر مطلق را، شعاع طیفی ماتریس  $A$  گوئند و با  $\rho(A)$  نشان می دهند، به عبارت دیگر

$$\rho(A) = \max_{\lambda \in \sigma(A)} |\lambda|,$$

که در آن  $\sigma(A)$  مجموعه تمام مقادیر ویژه ماتریس  $A$  می باشد و به آن طیف ماتریس  $A$  گوئند.

تعریف ۱۵.۱ ماتریس  $A$  را تُنک گوئند هرگاه اکثر مولفه های آن صفر باشد.

تعریف ۱۶.۱ ماتریس  $A$  را پرگویند هرگاه اکثر مولفه‌های آن ناصفر باشد.

تعریف ۱۷.۱ معادله بیضوی

$$\nabla^2 u = u_{xx} + u_{yy} = f(x, y),$$

به معادله پواسون معروف است که در آن  $f(x, y)$  یک تابع معلوم است. اگر  $f(x, y) = 0$  باشد معادله را معادله لاپلاس می‌نامند.

تعریف ۱۸.۱ فرض کنید  $F_i(u) = 0$ ، یک معادله‌ی تفاضلی در گره  $i$ -ام باشد، که در آن  $u$  جواب دقیق می‌باشد. اگر به جای  $u$ ، از مقدار تقریبی  $U$  استفاده کنیم، در این صورت  $F_i(U)$  را خطای برشی<sup>۱</sup>  $(T.E)$  موضعی معادله‌ی تفاضلی در گره  $i$ -ام می‌نامند.

قضیه ۱.۱ اگر  $\lambda$  مقدار ویژه ماتریس  $A$  باشد  $\lambda - p$  مقدار ویژه ماتریس  $A - pI$  خواهد بود ( $p$  یک عدد حقیقی ثابت است).

برهان : به [۱۲] مراجعه شود.  $\square$

قضیه ۲.۱ فرض کنید  $\lambda$  یک مقدار ویژه  $A$  و  $x$  بردار ویژه نظیر آن است، اگر  $A^{-1}$  موجود باشد آنگاه  $\frac{1}{\lambda}$  مقدار ویژه  $A^{-1}$  است و بردار ویژه نظیر آن همان  $x$  است.

برهان : به [۱۲] مراجعه شود.  $\square$

قضیه ۳.۱ اگر ماتریس  $A$  وارون پذیر باشد، داریم

$$\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}.$$

برهان : به [۱۲] مراجعه شود.  $\square$