

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشگاه صنعتی اصفهان
دانشکده برق و کامپیوتر

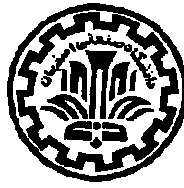
مدل داده شی گرای دوزمانی

پایان نامه کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر - نرم افزار

هادی الیاسی

استاد راهنما
دکتر محمدعلی منتظری

۱۳۹۰



دانشگاه صنعتی اصفهان
دانشکده برق و کامپیوتر

پایان نامه کارشناسی ارشد رشته مهندسی کامپیوتر هادی الیاسی

تحت عنوان

مدل داده شی گرای دوزمانی

در تاریخ ۱۳۹۰/۰۲/۱۹ توسط کمیته تخصصی زیر مورد بررسی و تصویب نهایی قرار گرفت.

دکتر محمدعلی منتظری

۱- استاد راهنمای پایان نامه

دکتر علی فانیان

۲- استاد داور

دکتر سید محمود مدرس هاشمی

سرپرست تحصیلات تکمیلی دانشکده

سپاس‌گزاری

پایان این دوره را مدیون استادانم، دوستانم، خانواده ام هستم. مدیون و سپاس‌گزار استاد بزرگوارم جناب آقای دکتر منتظری که با راهنمایی دانشورانه شان پایان نامه به اتمام رسید. از ایشان برای تمام زحمات متحمل شده و آموزشها و پیگیری‌ها تشکر می‌نمایم. از جناب آقای دکتر سرایی که در حل مسائل پوشش و مسیریابی راهنمای من بود تشکر می‌نمایم. از کارمندان و مسئولین دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر برای احساس مسئولیت و یاری بنده در انجام روال‌های اداری تشکر می‌نمایم. از دوستانم که هر یک به نوعی من را در طول راه کمک و یاری نمودند، بسیار سپاسگزارم. سپاسگزارِ همسر مهربانم می‌باشم که همیشه یاور و امید دهنده به من بوده است. از خانواده ام مادر، پدر و برادرم و خواهرم که همیشه پشتیبان و مایه دلگرمیم بوده‌اند تشکر و قدردانی می‌نمایم. در پایان از تمامی کسانی که به هر نحوی مرا یاری نموده‌اند تشکر و قدردانی می‌نمایم و امیدوارم که در تمامی مراحل زندگی پیروز و سربلند و تندرست باشند.

هادی الیاسی

کلیه حقوق مادی مترتب بر نتایج مطالعات، ابتکارات و نوآوریهای ناشی از تحقیق موضوع این پایان نامه متعلق به **دانشگاه صنعتی اصفهان** است.

| <u>عنوان</u> | <u>صفحه</u> |
|---|-------------|
| چکیده | ۱ |
| 1 فصل اول | |
| مقدمه | ۲ |
| ۱-۱- کلیات | ۲ |
| ۱-۲- شرح مسئله | ۳ |
| ۱-۳- روش حل مسئله | ۳ |
| ۱-۴- روند ارائه مطالب | ۴ |
| ۲ فصل دوم | |
| ادبیات تحقیق | ۶ |
| ۱-۲- مقدمه | ۶ |
| ۲-۲- داده، اطلاع و موجودیت | ۷ |
| ۱-۲-۲- داده | ۷ |
| ۲-۲-۲- اطلاع | ۷ |
| ۳-۲-۲- موجودیت | ۷ |
| ۳-۲- انواع دادگان ها | ۸ |
| ۱-۳-۲- مدل های پایگاه داده | ۸ |
| ۲-۳-۲- سیستم مدیریت پایگاه دادگان | ۱۲ |
| ۴-۲- پایگاه داده مبتنی بر زمان | ۱۴ |
| ۱-۴-۲- ابعاد و واحدهای زمان در پایگاه داده مبتنی بر زمان | ۱۴ |
| ۲-۴-۲- مدل دادهای زمانی | ۱۶ |
| ۵-۲- پایگاه داده شی | ۲۰ |
| ۱-۵-۲- مزایا و معایب پایگاه داد شی | ۲۰ |
| ۲-۵-۲- زبان های برنامه نویسی شی گرا و ارتباط آن با پایگاه داده شی گرا | ۲۲ |
| ۳-۵-۲- ویژگی های پایگاه داده ای شی گرا | ۲۳ |
| ۴-۵-۲- مدل شی پیشنهادی ODMG | ۲۴ |
| ۶-۲- جمع بندی | ۲۷ |
| 3 فصل سوم | |
| مدل شی گرا و رابطه ای مبتنی بر زمان | ۲۹ |
| ۱-۳- مقدمه | ۲۹ |
| ۲-۳- معرفی مدل TOODM | ۳۰ |

| | |
|----|---|
| ۳۰ | فرضیات ۱-۲-۳ |
| ۳۱ | ساختارها ۲-۲-۳ |
| ۳۵ | محدودیت ها و قیود ۳-۲-۳ |
| ۳۶ | عملگرها ۴-۲-۳ |
| ۳۷ | مدل داده ای UTDM ۳-۳ |
| ۳۷ | روابط مفهومی دوزمانی ۱-۳-۳ |
| ۴۳ | شمای نمایش مهرزمانی تاپلی Snodgrass ۲-۳-۳ |
| ۴۷ | شمای نمایش انبارهای Jenson ۳-۳-۳ |
| ۵۰ | شمای نمایش مهرزمانی مقدار صفت Gadia ۴-۳-۳ |
| ۵۴ | شمای نمایش مهرزمانی مقدار صفت Mckenzie ۵-۳-۳ |
| ۵۹ | شمای نمایش مهرزمانی تاپلی Ben-Zui ۶-۳-۳ |
| ۶۳ | جمع بندی ۴-۳ |
| ۶۴ | فصل چهارم BTOODM مدل پیشنهادی |
| ۶۴ | مقدمه ۱-۴ |
| ۶۵ | مدل پیشنهادی ۲-۴ |
| ۶۷ | GenerateVersion-۱-۲-۴ |
| ۶۸ | UpdateObject-۲-۲-۴ |
| ۷۴ | GetObjectByTime-۳-۲-۴ |
| ۷۶ | ObjectSubClass-۴-۲-۴ |
| ۷۷ | ConvertType-۵-۲-۴ |
| ۷۸ | GetAttributesValue-۶-۲-۴ |
| ۸۰ | Rollback-۷-۲-۴ |
| ۸۱ | GetObjectRelation-۸-۲-۴ |
| ۸۴ | مقایسه مدل پیشنهادی با سایر مدل های موجود ۳-۴ |
| ۸۴ | مدل TOODM و مقایسه با مدل پیشنهادی ۱-۳-۴ |
| ۸۵ | مدل UTDM و مقایسه با مدل پیشنهادی ۲-۳-۴ |
| ۸۵ | مدل T_Chimera و چند مدل دیگر و مقایسه با مدل پیشنهادی ۳-۳-۴ |
| ۸۸ | جمع بندی ۴-۴ |
| ۸۹ | نتیجه گیری و پیشنهادات 5 فصل پنجم |

| | |
|---------|------------------------------|
| ۸۹..... | ۱-۵- تحقیقات انجام شده |
| ۹۱..... | ۲-۵- پیشنهادات |
| ۹۳..... | مراجع |

چکیده

با گسترش روز افزون داده‌ها و اهمیت آنها، محققان مدل‌های داده‌ای بسیاری در پایگاه‌های داده‌ای ارائه کرده‌اند که هر یک از این مدل‌ها بخشی از مفاهیم را پوشش داده است. با توجه به توانمندی‌های بیشمار شی گرابی، در زمینه پایگاه داده‌گان شی گرا مدل‌های بسیار معرفی شده‌اند تا فضاهای خالی میان ویژگی‌های یک شی و مدلی که آن را در پایگاه داده‌ای ذخیره می‌کردند را تقلیل بخشند. ارائه چنین مدل‌هایی موجب گردید تا دیگر نیازی به استفاده از نگاشت شی رابطه‌ای (ORM) نباشد. از دیگر سو در طی چند دهه اخیر اهمیت زمان در داده‌ها ملموس‌تر از پیش شده است و اکنون نقش آن در مدل‌های داده‌ای پررنگ‌تر گشته است. مدل شی گرابی به دلیل توانایی در انعطاف پذیری و کسوله سازی از مدل‌هایی محسوب می‌شود که در چند دهه اخیر بسیار مورد توجه طراحان مدل‌های داده‌ای قرار گرفته است. از اینرو در این تحقیق مدلی شی گرا ارائه گردیده که ابعاد زمان را در خود دارا می‌باشد. البته مدل‌های متعددی از قبیل OODAPLEX، Chimera، TIGUKAT و غیره، توسط محققان مطرح گردیده است. مدل‌های از پیش ارائه شده، در حوزه پایگاه‌های داده‌ای زمانی با محوریت دو بعد از زمان که عبارتند از زمان اعتبار و زمان تراکنش مطرح گشته‌اند. بسیاری از مدل‌ها زمان اعتبار را مد نظر قرار داده‌اند و زمان تراکنش را پشتیبانی نمی‌کند. اهمیت این مسأله تا حدی است که پایگاه‌های داده‌ای که چنین قابلیت‌هایی را دربر دارد، Rollback Database نامیده‌اند. برخی نیز تنها از زمان اعتبار پشتیبانی می‌کنند و برخی دیگر نیز هر دو بعد را پوشش می‌دهند. اما با این وجود مدلی که مفاهیم جامع یک مدل مبتنی بر زمان را بیان کند و بتواند از قابلیت پشتیبانی شی‌های پیچیده بهره‌بردار، هنوز ارائه نشده است. از اینرو ما مدلی را مطرح کرده‌ایم که توانمندی‌های بیشتری از جنبه‌های زمانی را در نظر می‌گیرد و قابلیت پشتیبانی از هر دو نوع زمان در مدل‌های داده‌ای - نقطه زمان و بازه زمانی - را دارد.

کلمات کلیدی: پایگاه داده شی گرا، پایگاه داده دوزمانی، پایگاه داده زمانمهر، نقطه زمان، بازه زمان، زمان اعتبار، زمان تراکنش

فصل اول

مقدمه

۱-۱- کلیات

مدل کردن داده^۱ روشی برای توصیف داده‌ها و عملیات روی آن‌ها در سطوح مختلف معماری پایگاه داده است. یک مدل داده، پدیده‌های دنیای واقعی را توصیف می‌کند و ساختار داده مورد نیاز برای حل مسئله خاص و ارتباط درونی بین ساختارها را تعریف می‌کند [1][2]. تا کنون مدل‌های داده‌ای متعددی ارائه شده‌اند که هر یک دارای نقاط قوت وضعفی می‌باشند [3]، اما در این بین مدل داده شی گرا از آن دسته مدل‌هایی محسوب می‌شود که به نسبت دیگر مدل‌ها توانایی بیشتری در مدل کردن اشیای موجود در جهان واقعی را دارا است. در ابتدا چالش‌های بسیاری در این زمینه وجود داشت، اما پس از مدت کوتاهی کنسرسیومی با نام ODMG تشکیل گردید که با تعریف یک استاندارد این مشکلات را تا حد زیادی برطرف نمود.

در یک مدل شی گرا هر شی مشخصه یکتای خودش را دارد و حتی زمانیکه از سیستم حذف گردد نیز شناسه آن به شی جدید تخصیص داده نمی‌شود. در این مدل هر شی می‌تواند مالک چند شی دیگر باشد و همین ویژگی آن است که این مدل را بر دیگر مدل‌ها همانند رقیب سرسختش، مدل رابطه‌ای برتری می‌دهد. مفهوم مالکیت بدین معنی است که به عنوان مثال شیئی با نام رضا می‌تواند مالک شی آدرس، خودرو و شغل و ... نیز باشد. مفاهیم دیگر موجود

¹ Data Modeling

در مدل شی گرا از قبیل وراثت و کیسوله‌سازی و غیره از مواردی هستند که نکته‌ای قابل اتکا در انتخاب این مدل برای ما می‌باشد. اما در مقابل پیچیدگی استفاده از آن و به تبع آن پایین بودن قابلیت اطمینان به دلیل موارد استفاده اندک برای شرکت‌ها موجب می‌شود تا گروه اندکی به سوی این مدل گام بردارند [4][5][6].

با گذشت زمان و افزایش بی‌رویه حجم داده‌ها، نیاز به استفاده از داده‌هایی که از پیش وجود داشتند محسوس‌تر شد و این مسأله‌ای بود که محققان را بر آن داشت تا توجه ویژه‌ای به نقش زمان در پایگاه‌های داده‌ای داشته باشند. از اینرو مدل داده‌ای با نام مدل داده زمانی^۱ عرضه گشت تا دیگر زمان به صورت یک بعد در سیستم وجود داشته باشد و دیگر نیازی به تعریف آن از سوی کاربر نباشد. بنابراین محققان بر آن شدند تا مدل داده‌ای شی-گرای زمانی را ارائه نمایند تا هم قابلیت‌های فراوان شی را در بر داشته باشد و هم زمان را به عنوان بعدی جدایی ناپذیر از داده‌ها در خود داشته باشد [7][8][9][10].

۲-۱- شرح مسئله

هدف از انجام این پروژه ارائه یک مدل کارآمد با استفاده از دو مدل شی گرا و مدل زمانی می‌باشد. در چند دهه اخیر مدل‌های متعدد زمانی مبتنی بر مفاهیم و اصول شی گرای ارائه شده است که هر یک روی بخشی از قابلیت-ها تمرکز کرده‌اند [11] [12] [13] [14] [15]. از آنجا که زمان در سیستم‌های پایگاه داده‌ای دارای دو بعد زمان اعتبار و زمان تراکنش می‌باشد، برخی از مدل‌ها زمان اعتبار [11] [12] [13] و برخی دیگر تنها بعد زمان تراکنش و برخی هر دو بعد^۲ [14][15] را پشتیبانی می‌نمایند.

از دیگر سو به لحاظ فاصله و بازه می‌توان زمان را در یک مدل به دو دسته نقطه زمان^۳ و بازه زمان^۴ تقسیم می‌گردد و این خود موجب شده است تا برخی از مدل‌ها تنها از نوع اول و برخی دیگر تنها از نوع دوم استفاده کنند. البته مدل‌هایی هم ارائه شده‌اند که تمامی حالت‌ها را پوشانیده باشند، اما از ویژگی‌های مفید شی گرای برای مدیریت اشیا پیچیده به درستی بهره نبرده است.

۳-۱- روش حل مسئله

پایان‌نامه حاضر پس از مطالعه موارد مشابه و مفاهیم بنیادی در رابطه با مسئله تعریف شده روتین‌هایی را ارائه کرده است تا با استفاده از آن‌ها بتوان هر دو نوع فواصل زمانی و هر دو بعد از زمان را پشتیبانی نمود. علاوه بر آن این متدها به گونه‌ای طراحی شده‌اند تا از قابلیت شی گرای در حد مطلوب استفاده شود. استفاده از انواع داده‌ای

¹ Temporal Data Model

² Bi-Temporal

³ Time Point

⁴ Time Interval

متعدد (Bag, Collection, Dictionary, List, Set) موجب شده است تا مدیریت شی پیچیده در سیستم به نحو موثری انجام گیرد. ارائه هشت روتین که امکان بهنگام سازی مقادیر صفت‌ها بسته به دو بعد از زمان، ایجاد یک نسخه جدید از یک شی در یک لحظه خاص، امکان مشاهده لیستی از اشیا در هر دو بعد از زمان، امکان مشاهده کلاس‌های موروثی از یک کلاس، تبدیل نوع صفات مربوط به یک شی، امکان مشاهده مقادیر صفات از یک شی خاص، امکان Rollback کردن به زمانی معتبر، مشاهده وضعیت دو شی نسبت به یکدیگر با استفاده از مدل معرفی شده Allen [16] توسط مدل مطرح شده مهیا شده است تا مدلی به نسبت کامل ارائه گردد.

۱-۴- روند ارائه مطالب

در این پایان‌نامه، در ابتدا و در فصل دوم مروری بر مفاهیم پایه‌ای پایگاه‌های داده مانند داده و اطلاع و موجودیت خواهیم داشت. تفاوت‌ها و جایگاه هریک در سیستم‌های داده‌ای را بررسی می‌کنیم. سپس در ادامه مدل داده و ویژگی‌های آن را بر می‌شمریم. انواع مختلف مدل‌های داده‌ای اعم از مدل تخت و شبکه‌ای و سلسله‌مراتبی و شی‌گرا را مورد بررسی قرار می‌دهیم. سپس از بین این مدل‌ها دو مدل مرتبط با حوزه کاری این پایان‌نامه یعنی مدل شی‌گرا و مدل مبتنی بر زمان را بیشتر و کامل‌تر معرفی می‌نماییم. در معرفی مدل زمانی مفاهیم کلی از قبیل ابعاد زمان در پایگاه داده که مشتمل بر دو نوع زمان اعتبار و زمان تراکنش می‌باشد، فواصل زمانی مانند لحظه، پرپود و عنصر زمانی را ارائه خواهیم کرد. در معرفی مدل شی‌گرا نیز ویژگی‌های آن از دیدگاه استاندارد معرفی شده توسط گروه ODMG را بررسی می‌نماییم.

در فصل سوم دو مدل مشابه با مدل پیشنهادی ارائه کرده‌ایم که اولین آن مدل داده شی‌گرای زمانی نام دارد. در این مدل به بررسی چگونگی ادغام بعد زمان در عناصر داده‌ای خواهیم پرداخت. عمل درج و حذف یک شی با توجه به اصول زمان در مدل را بررسی می‌کنیم. مدل دوم، مدل داده‌ای یکپارچه زمانی است که یک مدل زمانی بر مبنای اصول رابطه‌ای می‌باشد. این مدل بر مبنای دو بعد از زمان - زمان اعتبار و زمان تراکنش - می‌باشد. در ادامه چند شمای رابطه‌ای در این زمینه معرفی می‌کنیم.

در فصل چهارم مدل پیشنهادی خود را که یک مدل شی‌گرای دوزمانی می‌باشد ارائه می‌کنیم. هشت روتین معرفی شده در این مدل قابلیت‌هایی را فراهم می‌آورد تا بواسطه آن از توانمندی‌های شی‌گرایی در استفاده از زمان به نحو مطلوبی عمل کند. لحاظ کردن زمان در شی و چگونگی کاربرد آن جهت پیاده‌سازی صحیح اصول مبتنی بر زمان بودن از مواردی می‌باشند که در ارائه این روتین بیش از هر مورد دیگری حائز اهمیت بوده است. در پایان این فصل نیز ارزیابی بین مدل پیشنهادی و مدل‌های مطرح شده در فصل سوم و برخی دیگر از مدل‌ها ارائه خواهیم کرد.

در فصل پنجم نیز مروری بر تحقیقات صورت گرفته در زمینه مدل پیشنهادی و این پایان نامه خواهیم داشت و همچنین پیشنهاداتی مبتنی بر توسعه و تکامل مدل پیشنهادی و استفاده از این مدل در مفاهیم داده کاوی ارائه شده است.

فصل دوم ادبیات تحقیق

۲-۱- مقدمه

در فصل پیشین به بررسی موارد مطالعه شده در این پایان نامه و چرایی ورود بدین مقوله پرداختیم. از اینرو در این فصل به بیان مفاهیم بنیادی که اهداف این پایان نامه بر آن بنا گردیده است و بدانها نیازمند خواهیم بود، می-پردازیم. از آنجاییکه غایت نهایی، ارائه یک مدل داده‌ای مبتنی بر شی می‌باشد که بیشتر جنبه‌های زمان را نیز در خود می‌گنجاند، پس لازم می‌باشد تا مفاهیم کلی پایگاه داده شی‌گرا و پایگاه داده زمانی، نقاط قوت و ضعف هر یک را مطرح کنیم.

بنابراین در ابتدای این فصل تعریفی جامع و کامل از داده و اطلاع و موجودیت را ارائه خواهیم کرد. در ادامه به بررسی مدل‌های مختلف پایگاه داده‌گان و سیستم‌های مدیریت پایگاه داده‌گان می‌پردازیم و در نهایت هم پایگاه و مدل داده‌ای زمانی و شی‌گرا را بطور کامل معرفی خواهیم نمود.

۲-۲-۲- داده، اطلاع و موجودیت

سه عنصر اصلی هر منبع داده‌ای عبارتند از داده، اطلاع و موجودیت. جهت درک بهتر مفاهیم در مدلی که در فصول بعدی ارائه می‌کنیم باید این سه عنصر کلیدی را از یکدیگر تمیز داد [17].

۲-۲-۱- داده

داده^۱ دارای تعاریف مختلفی است، به طور کلی داده‌ها کلمات و ارزش‌های واقعی هستند که از طریق مشاهده و تحقیق بدست می‌آیند، به عبارت دیگر داده نمودی از وقایع، معلومات، رخدادها، پدیده‌ها و مفاهیم می‌باشد. در محاسبات، داده به اطلاعی گفته می‌شود که به شکلی مناسب برای انتقال و پردازش ترجمه شود. در کامپیوتر و رسانه‌های ارتباطاتی امروزی داده به شکل باینری تبدیل می‌شود. بنابراین داده یک نمایش باینری از یک موجودیت منطقی ذخیره شده در حافظه کامپیوتر است. از نظر ساختاری داده به مقادیر صفت خاصه انواع موجودیت‌ها اطلاق می‌شود. ریشه کلمه داده از عبارت لاتین Datum گرفته شده که به معنی اطلاع و Data فرم جمع آن است. اما Datum بندرت استفاده می‌شود و اکثراً ترجیح می‌دهند Data را به صورت یک کلمه مفرد استفاده کنند.

۲-۲-۲- اطلاع

اطلاع^۲ مفهومی است که برای گیرنده آن قابل درک بوده و با دانستن آن می‌تواند برای حل یک مسئله تصمیم‌گیری یا ارزیابی کند. وقتی اطلاع وارد کامپیوتر شده، ذخیره می‌گردد و به داده تبدیل می‌شود. بعد از پردازش، داده خروجی مجدداً به عنوان اطلاع دریافت می‌شود. وقتی اسم صفت خاصه و مقدار منسوب به آن در دست باشند اطلاعی در مورد موجودیت حاصل می‌شود. هنگامیکه اطلاعات در یک بسته خاص قرار می‌گیرند و برای درک موضوعی یا انجام کاری استفاده می‌شود به دانش^۳ تبدیل می‌شود.

۲-۲-۳- موجودیت

موجودیت^۴ مفهوم کلی پدیده، شیء یا فردی است که در مورد آن می‌خواهیم اطلاع داشته باشیم و در کامپیوتر ذخیره کنیم. هر نوع موجودیت دارای مجموعه‌ای از صفات خاصه^۵ است که ویژگی جداکننده یک نوع موجودیت از نوع دیگر محسوب می‌شود. به دو مثال زیر توجه فرمایید:

- اگر در نظر داریم یک سیستم پایگاه داده برای یک دبیرستان پیاده‌سازی کنیم مواردی چون دانش‌آموزان، دبیران، دروس، کلاس‌ها و غیره جزء موجودیت‌های سیستم به شمار می‌روند.
- موجودیت دانشجو در سیستم دانشگاه می‌تواند دارای صفات خاصه: نام، نام خانوادگی، سن، سال تولد، رشته تحصیلی، سال ورود و ... باشد و یا موجودیت درس صفات خاصه: کد درس، نام درس و تعداد واحد.

¹Data

²Information

³Knowledge

⁴Entity

⁵Attribute

۳-۲- انواع دادگان ها

دادگان از نظر ساختار مفهومی و شیوه‌های رفتار با داده‌ها انواع مختلفی دارند که در ادامه هر یک را به صورت تفصیلی ارائه می‌نماییم.

۱-۳-۲- مدل های پایگاه داده

شگردهای مختلفی برای مدل‌های داده‌ای وجود دارد. بیشتر سیستم‌های پایگاه داده‌ای هر چند که بطور معمول بیشتر از یک مدل را مورد حمایت قرار می‌دهند، حول یک مدل مشخص ایجاد شده‌اند. برای هر یک از الگوهای منطقی^۱ اجراهای فیزیکی مختلفی قابل پیاده شدن است و سطوح کنترل مختلفی در انطباق فیزیکی برای کاربران مهیا می‌کند. یک انتخاب مناسب تاثیر موثری بر اجرا دارد.

یک مدل داده‌ای تنها شیوه ساختمان بندی داده‌ها نیست بلکه معمولا به صورت مجموعه‌ای از عملیات که می‌تواند روی داده‌ها اجرا شود تعریف می‌شوند. برای مثال در مدل رابطه‌ای، عملیاتی همچون گزینش^۲، طرح‌ریزی^۳ و اتصال^۴ تعریف می‌گردد. در ادامه لیستی از این مدل‌ها را معرفی می‌نماییم [3].

• مدل تخت

مدل تخت یا جدولی^۵ تشکیل شده است از یک آرایه دو بعدی با عناصر داده‌ای که همه اجزای یک ستون به صورت داده‌های مشابه فرض می‌شود و همه عناصر یک سطر با هم در ارتباط هستند. برای نمونه در ستون‌هایی که برای نام کاربری و رمز عبور در جزئی از سیستم‌های پایگاه داده‌ای امنیتی مورد استفاده قرار می‌گیرد هر سطر شامل رمز عبوری است که مخصوص یک کاربر خاص است. ستون‌های جدول که با آن در ارتباط هستند به صورت داده کاراکتری، اطلاعات زمانی، عدد صحیح یا اعداد ممیز شناور تعریف می‌شوند. این مدل پایه برنامه‌های محاسباتی^۶ است. پایگاه داده‌ها با فایل‌های تخت به سادگی توسط فایل‌های متنی تعریف می‌شوند. هر رکورد یک خط است و فیلدها به کمک جدا کننده‌هایی از هم مجزا می‌شوند. داده‌های هر ستون مشابه هم است و ما به آن ستون‌ها فیلد‌ها^۷ می‌گوییم و هر خط را غیر از خط اول یک رکورد^۸ می‌نامیم. خط اول را که برخی پایگاه‌های داده‌ای آنرا ندارند رکورد برچسب^۹ می‌گوییم. برای مثال به جدول ۱-۲ توجه فرمایید.

¹logical model

²Selection

³Projection

⁴Join

⁵Flat(Table) model

⁶Spreadsheet

⁷Fields

⁸Record

⁹Field tables

جدول ۱-۲ نمونه اطلاع ها در مدل تخت

| team | name | Id |
|-------|-------|----|
| Blues | Amy | ۱ |
| Reds | Bob | ۲ |
| Blues | Chuck | ۳ |
| Blues | Dick | ۴ |
| Reds | Ethel | ۵ |
| Blues | Fred | ۶ |
| Blues | Gilly | ۷ |
| Reds | Hank | ۸ |

هر مقدار داده‌ای اندازه خاص خود را دارد که اگر به آن اندازه نرسد می‌توان از کاراکتر فاصله برای این منظور استفاده کرد اما این مسئله مخصوصاً زمانی که بخواهیم اطلاعات را بر روی کارت‌های منگنه قرار دهیم مشکل ساز خواهد شد. امروزه معمولاً از نویسه TAB برای جداسازی فیلدها و کاراکتر خط بعد برای رکورد بعدی استفاده می‌کنیم. البته شیوه‌های دیگری هم وجود دارد مثلاً به مثال زیر دقت کنید :

"1","Amy","Blues"
 "2","Bob","Reds"
 "3","Chuck","Blues"
 "4","Dick","Blues"
 "5","Ethel","Reds"
 "6","Fred","Blues"
 "7","Gilly","Blues"
 "8","Hank","Reds"

این مثال از جدا کننده کاما استفاده می‌کند. در این نوع مدل تنها قابلیت حذف، اضافه، دیدن و ویرایش وجود دارد که ممکن است کافی نباشد. البته Microsoft Excel این مدل را پیاده سازی می‌کند.

• مدل شبکه ای^۱

در سال ۱۹۶۹ و در کنفرانس زبان‌های سیستم‌های داده‌ای^۲ توسط Charles Bachman ارائه شد. در سال ۱۹۷۱ مجدداً مطرح شد و اساس کار پایگاه داده‌ای قرار گرفت و در اوایل دهه ۸۰ با ثبت آن در سازمان بین‌المللی استانداردهای جهانی یا ISO به اوج رسید.

^۱Network

^۲CODASYL

مدل شبکه‌ای بر پایه دو سازه مهم یعنی مجموعه‌ها و رکوردها ساخته می‌شود و برخلاف روش سلسله مراتبی که از درخت استفاده می‌کند، گراف را به کار می‌گیرد. مزیت این روش بر سلسله مراتبی این است که مدل‌های طبیعی بیشتری را با قابلیت برقراری ارتباط بین موجودیت‌ها فراهم می‌کند. علیرغم این مزیت‌ها به دو دلیل اساسی این مدل با شکست مواجه شد: اول اینکه شرکت IBM با تولید محصولات IMS و DL/I که بر پایه مدل سلسله مراتبی است این مدل را نادیده گرفت. دوم اینکه سرانجام مدل رابطه‌ای جای آن را گرفت چون سطح بالاتر و واضح‌تر بود. تا اوایل دهه ۸۰ به علت کارایی رابط‌های سطح پایین مدل سلسله مراتبی و شبکه‌ای پیشنهاد می‌شد که بسیاری از نیازهای آن زمان را برطرف می‌کرد. اما با سریع‌تر شدن سخت افزار به علت قابلیت انعطاف و سودمندی بیشتر سیستم‌های رابطه‌ای به پیروزی رسیدند.

رکورد‌ها در این مدل شامل فیلدهایی است (ممکن است همچون زبان کوبول^۱ به صورت سلسله مراتب اولویتی باشد). مجموعه‌ها با ارتباط یک به چند بین رکورد‌ها تعریف می‌شود: یک مالک و چند عضو. عملیات مدل شبکه‌ای از نوع هدایت‌کننده است: یک برنامه در موقعیت جاری خود باقی می‌ماند و از یک رکورد به رکورد دیگر می‌رود هر گاه که ارتباطی بین آنها وجود داشته باشد. معمولاً از اشاره‌گرها^۲ برای آدرس‌دهی مستقیم به یک رکورد در دیسک استفاده می‌شود. با این تکنیک کارایی بازیابی اضافه می‌شود هر چند در نمایش ظاهری این مدل ضروری نیست.

• مدل رابطه‌ای

مدل رابطه‌ای در یک مقاله تحصیلی توسط E. F. Codd در سال ۱۹۷۰ ارائه گشت. این مدل یک مدل ریاضیاتی است که با مفاهیمی چون مستندات منطقی^۳ و تئوری مجموعه‌ها^۴ در ارتباط است. محصولات هم‌چون اینگرس^۵، اراکل^۶، DB2, SQL Server برای پایه ایجاد شده است. ساختار داده‌ها در این محصولات به صورت جدول است با این تفاوت که می‌تواند چند سطر داشته باشد. به عبارت دیگر دارای جداول چند گانه است که به طور صریح ارتباطات بین آنها بیان نمی‌شود و در عوض کلیدهایی به منظور تطبیق سطرها در جداول مختلف استفاده

^۱COBOL

^۲Pointers

^۳Predicate logic

^۴Set theory

^۵Ingress

^۶Oracle

می شود. به عنوان مثال جدول کارمندان ممکن است ستونی به نام "موقعیت" داشته باشد که کلید جدول موقعیت را با هم تطبیق می دهد.

• پایگاه داده های چند بعدی

پایگاه داده های رابطه ای توانست به سرعت بازار را تسخیر کند، هر چند کارهایی نیز وجود داشت که این پایگاه داده ها نمی توانست به خوبی انجام دهد. به ویژه بکارگیری کلیدها در چند رکورد مرتبط به هم و در چند پایگاه داده مشترک، کندی سیستم را موجب می شد. برای نمونه برای یافتن نشانی کاربری با نام دیوید، سیستم رابطه ای باید نام وی را در جدول کاربر جستجو کند و کلید اصلی^۱ را بیابد و سپس در جدول نشانی ها، دنبال آن کلید بگردد. اگر چه این وضعیت از نظر کاربر، فقط یک عملیات محسوب، اما به جستجو در جداول نیازمند است که این-کار پیچیده و زمان بر خواهد بود. راهکار این مشکل این است که پایگاه داده ها اطلاعات صریح درباره ارتباط بین داده ها را ذخیره نماید. می توان به جای یافتن نشانی دیوید با جستجوی کلید در جدول نشانی، اشاره گر به داده ها را ذخیره نمود. در واقع، اگر رکورد اصلی، مالک داده باشد، در همان مکان فیزیکی ذخیره خواهد شد و از سوی دیگر سرعت دسترسی افزایش خواهد یافت.

چنین سیستمی را پایگاه داده های چند بعدی می نامند. این سیستم در هنگامی که از مجموعه داده های بزرگ استفاده می شود، بسیار سودمند خواهد بود. از آنجایی که این سیستم برای مجموعه داده های بزرگ به کار می رود، هیچگاه در بازار به طور مستقیم عمومیت نیافتند.

• پایگاه داده های شیء

اگر چه سیستم های چند بعدی نتوانستند بازار را تسخیر نمایند، اما به توسعه سیستم های شیء منجر شدند. این سیستم ها که مبتنی بر ساختار و مفاهیم سیستم های چند بعدی هستند، به کاربر امکان می دهند تا اشیاء را به طور مستقیم در پایگاه داده ها ذخیره نماید. بدین ترتیب ساختار برنامه نویسی شیء گرا^۲ را می توان به طور مستقیم و بدون تبدیل نمودن به سایر فرمت ها، در پایگاه داده ها مورد استفاده قرار داد. این وضعیت به دلیل مفاهیم مالکیت^۳ در سیستم چند بعدی، رخ می دهد. در برنامه شیء گرا^۴، یک شیء خاص " مالک " سایر اشیاء در حافظه است، مثلاً دیوید مالک

^۱Primary key

^۲Object Oriented

^۳Ownership

^۴Object Oriented Programming(OOP)

نشانی خود می‌باشد. در صورتی که مفهوم مالکیت در پایگاه داده‌های رابطه‌ای وجود ندارد. در ادامه بطور کامل مفاهیم پایگاه داده‌ای شی گرا را بررسی خواهیم کرد.

۲-۳-۲- سیستم مدیریت پایگاه داده‌گان^۱

برنامه رایانه‌ای که برای مدیریت و پرسش و پاسخ بین پایگاه‌های داده‌ای استفاده می‌شود را مدیر سیستم پایگاه داده‌ای یا به اختصار DBMS می‌نامیم. خصوصیات و طراحی سیستم‌های پایگاه داده‌ای در علم اطلاعات مطالعه می‌شود.

مفهوم اصلی پایگاه داده این است که پایگاه داده مجموعه‌ای از رکوردها یا تکه‌هایی از یک شناخت است. نوعاً در یک پایگاه داده توصیف ساخت یافته‌ای برای موجودیت‌های نگهداری شده در پایگاه داده وجود دارد: این توصیف با یک الگو یا مدل شناخته می‌شود. مدل توصیفی، اشیا پایگاه‌های داده و ارتباط بین آنها را نشان می‌دهد. روش‌های متفاوتی برای سازماندهی این مدل‌ها وجود دارد که به آنها مدل‌های پایگاه داده گوئیم. پرکاربردترین مدلی که امروزه بسیار استفاده می‌شود، مدل رابطه‌ای است که به طور عام بدین صورت تعریف می‌شود: نمایش تمام اطلاعاتی که به فرم جداول مرتبط که هر یک از سطرها و ستونها تشکیل شده است (تعریف حقیقی آن در علم ریاضیات بررسی می‌شود). در این مدل وابستگی‌ها به کمک مقادیر مشترک در بیش از یک جدول نشان داده می‌شود. مدل‌های دیگری مثل مدل سلسله مراتب و مدل شبکه‌ای به طور صریح تری ارتباطها را نشان می‌دهند.

در مباحث تخصصی تر اصطلاح دادگان یا پایگاه داده به صورت مجموعه‌ای از رکوردهای مرتبط با هم تعریف می‌شود. بسیاری از افراد خبره مجموعه‌ای از داده‌هایی با خصوصیات یکسان به منظور ایجاد یک پایگاه داده‌ای یکتا استفاده می‌کنند. معمولاً DBMS ها بر اساس مدل‌هایی که استفاده می‌کنند تقسیم بندی می‌شوند: ارتباطی، شی گرا، شبکه‌ای و امثال آن. مدل‌های داده‌ای به تعیین زبان‌های دسترسی به پایگاه‌های داده علاقه‌مند هستند. بخش قابل توجهی از مهندسی DBMS مستقل از مدل‌ها می‌باشد و به فاکتورهایی همچون اجرا، هم‌زمانی، جامعیت و بازیافت از خطاهای سخت افزاری وابسته است. در این سطح تفاوت‌های بسیاری بین محصولات وجود دارد.

ویژگی‌های سیستم مدیریت پایگاه داده‌ها

اکنون پس از این بررسی به توصیف سیستم مدیریت پایگاه داده‌ها می‌پردازیم. سیستم مدیریت پایگاه داده‌ها، مجموعه‌ای پیچیده از برنامه‌های نرم‌افزاری است که ذخیره سازی و بازیابی داده‌های (فیلدها، رکوردها و فایل‌ها) سازمان را در پایگاه داده‌ها، کنترل می‌کند. این سیستم، کنترل امنیت و صحت پایگاه داده‌ها را نیز بر عهده دارد.

^۱ DBMS