

دانشگاه ارومیه
دانشکده فنی و مهندسی
گروه کامپیوتر

پایان نامه جهت اخذ درجه کارشناسی ارشد رشته مهندسی فناوری اطلاعات (شبکه های کامپیوتری)

عنوان:
زمانبندی و تشکیل پیکربندی همزمان در شبکه های WiMAX حالت مش

اساتید راهنما:
دکتر صالح یوسفی
دکتر جمشید باقرزاده

نگارش:
میثم بیانی راد

مهر ۱۳۹۱



تقدیم به پدر و مادرم عزیزم

و

همه قلب‌های مهربانی که تا به اینجا یاری‌ام کردند.

من ستايشگر محلمي هستم که انديشيدن را به من بياهوزد نه
اندیشهها را

با سپاس فراوان از همه استادى که انديشيدن را در طی اين دو سال به من آموختند.

چکیده

در شبکه‌های WiMAX که مورد مطالعه ما در این تحقیق می‌باشند، هدف، مهیا نمودن دسترسی بی‌سیم باند وسیع به اینترنت و اترنوت برای مشترکین شهری است. افزایش گذردهی در شبکه‌های بی‌سیم مش به طور کلی و WiMAX به طور خاص، اخیراً مورد توجه بسیاری از محققان قرار گرفته است. به طور خلاصه، عمدۀ این تحقیقات در راستای یافتن راهی برای این مهم است که تمامی مشترکین بتوانند در کوتاه‌ترین زمان ممکن اطلاعات درخواستی خود را با کیفیت مناسب دریافت کنند. از روش‌هایی که می‌توان برای بهبود گذردهی از آن‌ها استفاده کرد، می‌توان به استفاده از چند رادیو برای هر ایستگاه مشترک، استفاده از چند کانال متعامد در شبکه، کنترل توان ارسال آنتن‌ها به منظور کاهش تداخل میان ارسال کاربران، ساخت درخت مسیریابی بهینه و ارائه یک الگوریتم زمان‌بندی کارا اشاره کرد. در این پایان‌نامه هدف این است که فرآیند تخصیص منابع (جريان، کانال و شیار زمانی) به لینک‌های شبکه به نحوی باشد که در نهایت به بیشترین گذردهی بیانجامد. در این راستا ابتدا یک مسئله بهینه‌سازی خطی را با در نظر گرفتن محدودیت‌های شبکه اعم از برخورد لینک‌ها، پهنه‌ای باند درخواستی توسط ایستگاه‌های مشترک، ظرفیت لینک‌ها، ترافیک داخلی بین گره‌ها (کاربرد اترنوت) و ترافیک خارجی (کاربرد اینترنت)، حل می‌کنیم. لازم به ذکر است که در مدل پیشنهادی، مسئله تداخل لینک‌ها و استفاده مجدد از فضای فرکانسی مد نظر قرار گرفته شده است. با حل مسئله بهینه‌سازی خطی به یک تقریبی از توزیع جريان بهینه بر روی لینک‌های شبکه دست می‌یابیم که مسیر حرکت داده‌های یک ایستگاه مشترک به سمت ایستگاه مرکزی یا یک ایستگاه مشترک دیگر را تعیین می‌کند. در مرحله بعد درخت مسیریابی بهینه شبکه را بدست می‌آوریم، که این به نوبه خود منجر به افزایش گذردهی و کاهش تاخیر کلی در شبکه می‌شود.

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	فصل اول: مقدمه‌ای بر شبکه‌های مش
۲	۱-۱ شبکه مش بی‌سیم
۵	۲-۱ معماری شبکه مش
۵	۱-۲-۱ شبکه ستون فقرات ساخت‌یافته
۶	۲-۲-۱ شبکه کاربری
۷	۳-۲-۱ شبکه ترکیبی
۷	۳-۳-۱ ویژگی‌ها
۹	۴-۱ تفاوت با سایر شبکه‌های چندگامه
۱۰	۱-۵ چالش‌های موجود در شبکه‌های مش بی‌سیم
۱۳	فصل دوم: مروری بر شبکه‌های WiMAX
۱۴	۱-۱ استاندارد IEEE 802.16
۱۵	۲-۲ مشخصات شبکه‌های WiMAX را به صورت زیر تقسیم‌بندی می‌کنیم
۱۵	۱-۲-۲ پوشش وسیع
۱۶	۲-۲-۲ کیفیت خدمات (QoS)
۱۶	۳-۲-۲ اتصال گرا بودن WiMAX
۱۶	۴-۲-۲ مقیاس پذیری
۱۷	۵-۲-۲ معماری انعطاف‌پذیر WiMAX
۱۷	۶-۲-۲ برخورداری از ضریب امنیتی بالا

۱۷.....	۷-۲-۲ ظرفیت بالا
۱۷.....	۳-۲ مزایای ویژه WiMAX
۱۷.....	۱-۳-۲ سرعت بالا
۱۸.....	۲-۳-۲ تحرک
۱۹.....	۳-۳-۲ مش
۲۰.....	۴-۲ از دید لایه ای WiMAX
۲۰.....	۱-۴-۲ لایه MAC در استاندارد 802.16
۲۱.....	۲-۴-۲ لایه فیزیکی
۲۳.....	۳-۴-۲ مالتی پلکسینگ
۲۴.....	۵-۲ کیفیت خدمات سرویس
۲۶.....	۱-۵-۲ سرویس تخصیص بدون درخواست (UGS)
۲۶.....	۲-۵-۲ سرویس سرکشی بلادرنگ (rtPS)
۲۷.....	۳-۵-۲ سرویس سرکشی غیر بلادرنگ (nrtPS)
۲۸.....	۴-۵-۲ سرویس مبتنی بر بهترین تلاش (BE)
۲۹.....	۵-۵-۲ سرویس سرکشی بلادرنگ توسعه یافته (ertPS)
۳۰.....	۶-۲ مدهای عملیاتی در WiMAX
۳۰.....	۱-۶-۲ توپولوژی نقطه به نقطه
۳۱.....	۲-۶-۲ توپولوژی نقطه به چند نقطه
۳۱.....	۳-۶-۲ توپولوژی باز پخش چندگامه
۳۲.....	۴-۶-۲ توپولوژی متحرک

۳۳.....	۶-۵ توپولوژی مش (Mesh)
۳۴.....	۷-۲ زمانبندی در شبکه‌های WiMAX Mesh
۳۴.....	۷-۱ زمانبندی مرکزگرا
۳۶.....	۷-۲ زمانبندی توزیع شده
۳۷.....	۸-۲ ساختار پایان‌نامه

فصل سوم: تعریف مسئله

۳۹.....	۳-۱ افزایش گذردهی
۴۱.....	۳-۱-۱ توپولوژی شبکه
۴۱.....	۳-۱-۲ صفات مختلف پسته پروتکلی لایه ۱-۳
۴۲.....	۳-۲ پروتکل کنترل دسترسی به رسانه (MAC) در شبکه WiMAX Mesh
۴۳.....	۳-۲-۱ بهبود با استفاده از حالت تک کاناله
۴۴.....	۳-۲-۲ بهبود با استفاده از حالت چند کاناله
۴۵.....	۳-۳ تخصیص منابع
۴۶.....	۳-۳-۱ دسته‌بندی پروتکل‌های تخصیص کانال
۴۷.....	نتیجه‌گیری

فصل چهارم: ادبیات تحقیقی

۴۹.....	۴-۱ مروری بر کارهای انجام گرفته
۴۹.....	۴-۲ دسته‌بندی اول
۴۹.....	۴-۲-۱ روش توزیعی
۵۰.....	۴-۲-۲ روش متمرکز

۵۲.....	۳ - ۲ - ۴ ترکیبی (توزیعی - مت مرکز)
۵۳.....	۳ - ۴ دسته دوم
۵۳.....	۱ - ۳ - ۴ روش پوپا
۵۴.....	۲ - ۳ - ۴ روش ترکیبی
۵۴.....	۴ - ۴ نتیجه گیری
۵۵.....	فصل پنجم: الگوریتم پیشنهادی MCFA-M
۵۶.....	۱ - مقدمه
۵۶.....	۲ - مقدمه ای بر مسائل بهینه سازی
۵۷.....	۳ - تعاریف به کار برده شده در مسئله
۵۷.....	۱ - ۳ - ۵ گراف اتصال
۵۸.....	۲ - ۳ - ۵ تداخل
۶۰.....	۳ - ۳ - ۵ گراف تداخل
۶۰.....	۴ - ۳ - ۵ پهنه ای باند درخواستی
۶۱.....	۳ - ۳ - ۵ محدودیت های کافی و لازم
۶۳.....	۳ - ۳ - ۵ محدودیت های لازم
۶۴.....	۴ - درخت مسیر یابی بهینه
۶۵.....	۵ - راه حل اکتشافی
۶۵.....	۱ - ۵ - ۵ فاز اول ارائه و حل مدل ماکزیمم جریان همزمان
۶۷.....	۲ - ۵ - ۵ فاز دوم ساخت درخت
۶۹.....	۶ - ۵ مدل برنامه ریزی خطی پیشنهادی با در نظر گرفتن ترافیک داخلی بین گره ها

۷۱ ۷-۵ مثال

۷۴ ۸-۵ ارزیابی عملکرد راهکار پیشنهادی (MCFA-M)

۷۷ ۹-۵ نتیجه‌گیری

۷۸ فصل ششم: شبیه‌سازی

۷۹ ۱-۶ شبیه‌سازی با NS-2

۸۲ ۲-۶ مثال

۸۴ ۳-۶ ارزیابی عملکرد راهکار پیشنهادی

۸۸ فصل هفتم: نتیجه‌گیری و پیشنهادات

۸۹ ۱-۷ مقدمه

۸۹ ۲-۷ نتیجه‌گیری

۹۰ ۳-۷ پیشنهادات

فهرست جداول

صفحه	عنوان
۲۲	جدول ۱-۲. مدولاسیون و کدینگ وفقی بر اساس SNR
۷۲	جدول ۱-۵: درخواست پهنای باند هر گره برای توبولوژی ۱۶ گرهای.
۸۰	جدول ۱-۶: پارامترهای شبیه‌سازی

فهرست شکل‌ها

صفحه

عنوان

۲	شکل ۱-۱. نمایی از شبکه LAN بی‌سیم
۳	شکل ۱-۲. شبکه سیار موردی
۴	شکل ۱-۳. نمای کلی شبکه مش
۶	شکل ۱-۴. ستون فقرات ساخت یافته
۷	شکل ۱-۵. مدل کاربر
۸	شکل ۱-۶. نمایی از مدل ترکیبی
۱۵	شکل ۱-۷. نمای کلی شبکه WiMAX
۱۸	شکل ۲-۱. استفاده از تکنولوژی بی‌سیم در WiMAX
۱۹	شکل ۲-۲. مدل ۷ لایه‌ای OSI. در WiMAX فقط ۲ لایه ابتدایی تعریف می‌شود
۲۱	شکل ۲-۳. مدل ۷ لایه‌ای MAC در ۸۰۲.۱۶
۲۲	شکل ۲-۴. زیر لایه‌های، لایه OFDM
۲۳	شکل ۲-۵. روش‌های مالتی‌پلکسینگ
۲۴	شکل ۲-۶. عملیات سرکشی تک پخشی توسط BS
۲۵	شکل ۲-۷. تخصیص فضا به حالت piggyback در یک فریم ۸۰۲.۱۶
۲۶	شکل ۲-۸. سرویس تخصیص بدون درخواست
۲۷	شکل ۲-۹. سرویس سرکشی بلادرنگ
۲۸	شکل ۲-۱۰. سرویس سرکشی غیر بلادرنگ
۲۸	شکل ۲-۱۱. سرویس مبتنی بر بهترین تلاش
۲۹	شکل ۲-۱۲. توپولوژی نقطه به نقطه
۳۰	شکل ۲-۱۳. توپولوژی نقطه به چند نقطه
۳۱	شکل ۲-۱۴. توپولوژی باز پخش چندگامه
۳۲	شکل ۲-۱۵. توپولوژی متحرک
۳۳	شکل ۲-۱۶. توپولوژی مش
۳۵	شکل ۲-۱۷. مکانیزم ارسال درخواست SS ها در زمان‌بندی مرکزگرا
۳۹	شکل ۲-۱۸. ارسال همزمان در شبکه تک کاناله
۴۰	شکل ۲-۱۹. تغییرات توپولوژی شبکه با توجه به تغییرات در درخواست پهنای‌باند توسط SS ها
۴۴	شکل ۲-۲۰. ارسال همزمان در حالت چند کاناله
۵۸	شکل ۵-۱: نمایی از توپولوژی شبکه و گراف اتصال مربوطه

۶۰	شکل ۲-۵: نمایی از گراف اتصال و گراف تداخل مربوطه
۶۱	شکل ۳-۵: آرایه‌های فراسو و فروسو به منظور ارسال درخواست‌ها
۶۱	شکل ۴-۵: آرایه دو بعدی جهت پذیرش پنهانی باند
۶۲	شکل ۵-۵: آنالیز برخورد لینک‌ها
۶۶	شکل ۶-۵: الگوریتم ساخت درخت پوشای
۶۷	شکل ۷-۵: تاثیر مش در مسیر ارسال اطلاعات
۷۰	شکل ۸-۵: تاثیر تخصیص وزن به یال‌ها با توجه به میزان جریان ارسالی توسط گره‌ها
۷۱	شکل ۹-۵: نمایی از توپولوژی گیریدی برای ۱۶ گره
۷۳	شکل ۱۰-۵: گراف‌های وزندار اتصال شبکه
۷۴	شکل ۱۱-۵: نسبت قبولی از پنهانی باند SS ها زمانی که فقط ترافیک خارجی داریم
۷۵	شکل ۱۲-۵: نسبت قبولی از پنهانی باند SS ها زمانی که فقط ترافیک داخلی داریم
۷۵	شکل ۱۴-۵: تأثیر افزایش گره‌ها در نسبت قبولی درخواست ss ها برای ترافیک‌های ترکیبی
۷۶	شکل ۱۳-۵: درصد بار ترافیکی بر روی BS
۸۰	شکل ۱۴-۶: نمایی از توپولوژی شبکه
۸۲	شکل ۲-۶: درخت‌های مسیریابی تولید شده توسط سه روش استاندارد ۸۰۲.۱۶، MCFA-C، MCFA-M
۸۳	شکل ۳-۶: متوسط تاخیر برای هر گره
۸۳	شکل ۴-۶: متوسط بازدهی شبکه برای حالت‌های MCFA-C، MCFA-M و استاندارد ۸۰۲.۱۶
۸۴	شکل ۵-۶: متوسط بازدهی شبکه برای سه روش استاندارد ۸۰۲.۱۶، MCFA-C، MCFA-M زمانی که فقط ترافیک داخلی داریم
۸۵	شکل ۶-۶: متوسط بازدهی شبکه برای سه روش استاندارد ۸۰۲.۱۶، MCFA-C، MCFA-M زمانی که ترافیک ترکیبی (داخلی و خارجی) داریم
۸۵	شکل ۷-۶: متوسط تأخیر شبکه برای سه روش استاندارد ۸۰۲.۱۶، MCFA-C، MCFA-M زمانی که فقط ترافیک داخلی داریم
۸۶	شکل ۸-۶: متوسط تأخیر شبکه برای سه روش استاندارد ۸۰۲.۱۶، MCFA-C، MCFA-M زمانی که ترافیک ترکیبی (داخلی و خارجی) داریم
۸۶	شکل ۹-۶: متوسط بهره‌وری لینک‌ها

فهرست علائم اختصاری

Advanced Encryption Standard	AES
Access Point	AP
Bas Station	BS
Basic service set	BSS
Best Effort	BE
Connection Identifier	CID
Convergence Sublayer	CS
Extended Real-time Polling Service	ertPS
Frequency Division Duplexing	FDD
Integer Linear programming	ILP
Linear Programming	LP
Line Of Side	LOS
MAC Common Part Sublayer	MAC CPS
Mesh Centralized scheduling	MSH-SCH
Mesh Centralized Scheduling Configuration	MSH-SCF
Mesh Distributed scheduling	MSH-SCH
Mesh Network Configuration	MSH-CFG

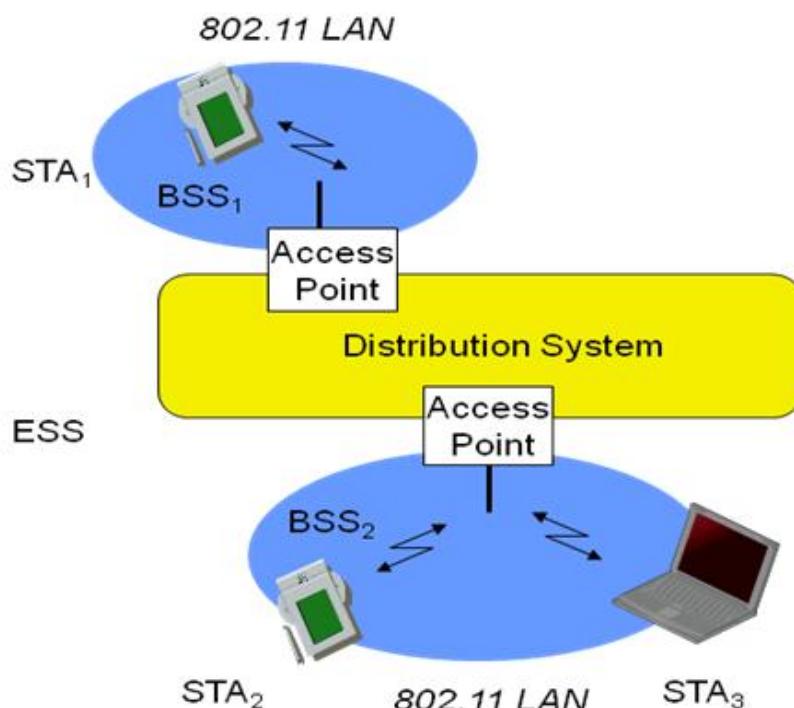
Mesh Network Entry	MSH-ENT
Non Line Of Side	NLOS
non-real-time Polling Service	nrtPS
Orthogonal frequency-division	OFDM
Point to Multi Point	PMP
Point to Point	PTP
Quality of service	Qos
real-time Polling Service	rtPS
Relay Station	RS
Subscribe station	SS
Time Division Duplexing	TDD
Unsolicited Grant Service	UGS
Voice over IP	VOIP
Worldwide Interoperability for Microwave Access	WMAN

فصل اول: مقدمه‌ای بر شبکه‌های مش

در این فصل مقدمه‌ای بر شبکه‌های مش بی‌سیم، کاربردها و خصوصیات آن‌ها ارائه خواهد شد.

۱-۱ شبکه مش بی‌سیم

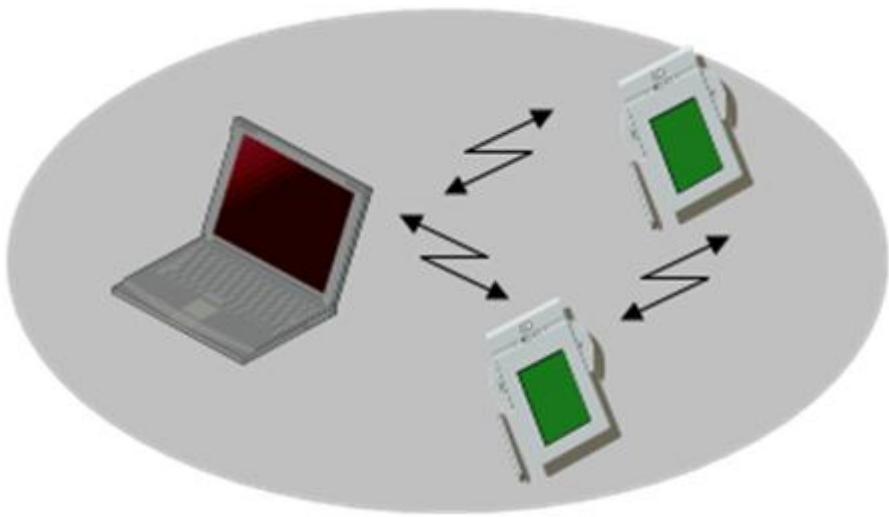
پیاده‌سازی‌های اولیه شبکه‌های بی‌سیم مبتنی بر استاندارد IEEE 802.11^۱ متشکل از چندین BSS است. درون هر BSS یک ایستگاه به نام نقطه دسترسی (AP) وجود دارد که برای دسترسی به ساختار سیمی به کار برد می‌شود، BSS‌ها از طریق LAN‌های اترنت (ساختار سیمی) به هم متصل می‌شوند یا به اینترنت دسترسی پیدا می‌کنند. همان‌طور که در شکل ۱-۱ نشان داده شده است، دو ایستگاه پایه وجود دارد و در هر کدام یک نقطه دسترسی قرار گرفته است.



شکل ۱-۱. نمایی از شبکه LAN بی‌سیم

¹ Basic service set
² Access Point

نقاط دسترسی به شبکه سیمی وصل می‌شوند و از این طریق بین دو BSS ارتباط ایجاد می‌شود. این چنین شبکه‌هایی، شبکه‌های تک گامه^۱ با معماری ثابت هستند که قابلیت انعطاف‌پذیری پایین و هزینه پیاده‌سازی بالایی دارند. برای تأمین تحرک پذیری^۲ گره‌ها و چندگامه^۳ بودن شبکه، شبکه‌های سیار موردنی^۴ به وجود آمدند که حالت بدون ساختار را تشکیل می‌دهند. در این حالت ایستگاه‌ها بدون هیچ هماهنگ کننده مرکزی مثل نقطه دسترسی و یا یک سیستم توزیعی (ساختار سیمی) به هم متصل می‌شوند و گره‌ها کاملاً خودگردان هستند (شکل ۲-۱).



شکل ۲-۱. شبکه سیار موردنی

شبکه‌های سیار موردنی برای بسیاری از کاربردها مناسب نیستند چون همان‌طور که تحرک و چندگامه بودن مورد نیاز است دسترسی به اینترنت و مجتمع شدن^۵ با شبکه‌های دیگر نیز مورد نیاز است. بنابراین حالت دارای ساختار^۶ و حالت بدون ساختار با هم ترکیب شده‌اند و یک نوع جدید از شبکه‌های چندگامه به نام مش بی‌سیم را به وجود آورده‌اند.

شبکه بی‌سیم مش یک شبکه متشكل از چندین گره است که به طور بی‌سیم با هم ارتباط دارند و همان‌طور که از نام آن پیدا است بین همه گره‌ها به طور مستقیم یا غیرمستقیم مسیر ارتباطی وجود دارد. هر گره نه تنها به صورت یک میزبان^۷ عمل می‌کند بلکه یک مسیریاب نیز هست و بسته‌ها را به گره‌های

¹ Single-hop

² Mobility

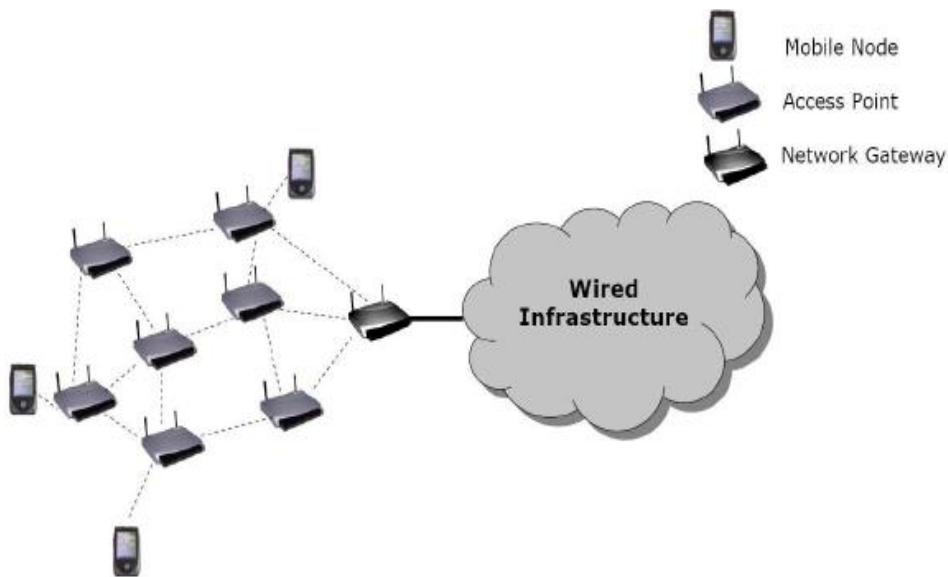
³ Multi-hop

⁴ Ad-hoc networks

⁵ Integration

⁶ Infrastructure

⁷ Host



شکل ۱-۳. نمای کلی شبکه مش

دیگر که ممکن است در محدوده انتقال^۱ گره مقصد نیز نباشند ارسال می‌کند. شکل ۱-۳ نمای کلی از شبکه مش را نشان می‌دهد.

یک شبکه مش بی‌سیم به صورت یک شبکه خودگردان^۲ با تنظیم خودکار^۳ است که گره‌های موجود در آن به طور اتوماتیک ارتباط را در میان خودشان راهاندازی و حفظ می‌کنند. این ویژگی مزیت‌های زیادی مثل هزینه پایین، نگهداری آسان شبکه، استحکام و ارائه سرویس قابل اعتماد برای شبکه‌های بی‌سیم مش ایجاد کرده است. گره‌هایی از قبیل PDA، laptop، desktop و ... به کارت‌های شبکه بی‌سیم مجهر هستند و به طور مستقیم به شبکه مش وصل می‌شوند. مشتری‌های بدون کارت بی‌سیم از طریق وصل شدن به مسیریاب‌های مش بی‌سیم مثلاً با اتر نت به شبکه مش دسترسی پیدا می‌کنند. بنابراین شبکه‌های مش بی‌سیم به کاربران کمک می‌کنند تا در هر زمان و هر مکانی فعال باشند. علاوه بر این توانایی‌های دروازه^۴ در مسیریاب‌های مش، امکان مجتمع شدن شبکه مش بی‌سیم را با شبکه‌های بی‌سیم موجود از قبیل حسگر^۵، Wi-Media، Wi-MAX، Wi-Fi و ... می‌دهد. در نتیجه از طریق یک شبکه مش مجتمع، کاربران درون شبکه مش می‌توانند از سرویس‌های موجود در شبکه‌های دیگر استفاده کنند، شبکه‌های مش بی‌سیم برای

¹ Transmission range

² Self-organize

³ Self-configure

⁴ Gateway

⁵ Sensor

تعداد زیادی از کاربردها از قبیل شبکه‌بندی خانگی، شبکه‌بندی شهری، شبکه‌بندی شهری و ... استفاده می-
شوند [۱].

در قسمت‌های بعد از این فصل به معرفی شبکه‌های مش بی‌سیم از جنبه‌های مختلف پرداخته می-
شود.

۲-۱ معماری شبکه مش

شبکه مش بی‌سیم شامل دو نوع گره است: ۱. مسیریاب ۲-کاربر
علاوه بر توانایی مسیریابی همانند شبکه‌های بی‌سیم قبلي یک مسیریاب مش بی‌سیم شامل توانایی-
های مسیریابی اضافی برای راهاندازی و تأمین شبکه‌بندی مش است. برای بهبود بیشتر شبکه مش، یک
مسیریاب مش معمولاً به چندین واسطه^۱ بی‌سیم مجهز می‌شود که بر اساس تکنولوژی‌های دسترسی بی‌سیم،
مختلف یا یکسان ساخته می‌شوند. در مقایسه با مسیریاب‌های قبلی یک مسیریاب مش می‌تواند به پوشش
یکسان با توانایی انتقال کمتر از طریق ارتباطات چندگامه برسد. با وجود این مسیریاب‌های مش بی‌سیم و
مسیریاب‌های قبلی بر اساس یک بستر سخت‌افزاری یکسان ساخته می‌شوند. مسیریاب‌های مش می‌توانند بر
اساس سیستم‌های کامپیوتری جاسازی شده یا بر اساس سیستم‌های کامپیوتری چند منظوره^۲ ساخته شوند.
کاربران مش همچنین قابلیت کافی برای شبکه‌بندی مش را دارند و بنابراین می‌توانند به صورت یک
مسیریاب کار کنند، اگر چه توابع دروازه یا پل^۳ در این گرهها وجود ندارد. به علاوه کاربران مش معمولاً تنها
یک واسطه دارند. بستر سخت‌افزار و نرم‌افزار برای کاربران مش آسان‌تر از مسیریاب‌ها ساخته می‌شود. کاربران
مش تنوع محصول بیشتری نسبت به مسیریاب‌ها دارند و می‌توانند laptop، desktop، PDA و... باشند.
معماری شبکه مش بی‌سیم می‌تواند به سه گروه اصلی دسته‌بندی شود:

۱-۲-۱ شبکه ستون فقرات^۴ ساخت‌یافته

این نوع از شبکه مش بی‌سیم شامل مسیریاب‌های مش است و یک زیر ساخت‌tar را برای اتصال کاربران
به آن‌ها ایجاد می‌کند. این مدل می‌تواند از چندین نوع تکنولوژی رادیویی استفاده کند ولی عمدتاً از
استاندارد IEEE 802.11 استفاده می‌کند. مسیریاب‌های مش، لینک‌های خودگردان و خودشفای^۵ را در بین
خود ایجاد می‌کنند. با توانایی دروازه بودن مش، مسیریاب‌ها می‌توانند به اینترنت متصل شوند. این کاربرد

¹ Interface

² General purpose

³ Bridge

⁴ Backbone

⁵ Self-healing