

مَنْ يَرَى

۲۲۴۱



دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده برق و کامپیوتر

جبران کننده اثر تغییر ثابت زمانی روتور در کنترل برداری موتور الکتری و شرایط تغییر گشتاور با استفاده از شبکه های عصبی

پایان نامه کارشناسی ارشد مهندسی برق (قدرت)

۱۴۸۰ / ۱۱ / ۱۰

بابک واشقی

مکمل افزایش مهندسی
تئیزی مهندسی

۱۰۱۸۵

استاد راهنمای

دکتر محمد ابراهیمی

۱۳۷۹

۳۳۲۲۱



دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده برق و کامپیوتر

پایان نامه کارشناسی ارشد رشته مهندسی برق (قدرت) آقای بابک واشقی

تحت عنوان

جبران کننده اثر تغییر ثابت زمانی روتور در کنترل برداری موتور القایی و شرایط
تغییرگشتاور با استفاده از شبکه های عصبی

در تاریخ ۲۷/۶/۱۳۷۹ توسط کمیته تخصصی زیر مورد بررسی و تصویب نهایی قرار گرفت.

دکتر محمد ابراهیمی

۱ - استاد راهنمای پایان نامه

احمد دکتر ولی الله طحانی

۲ - استاد مشاور پایان نامه

دکتر علی محمد دوست حسینی

سرپرست تحصیلات تکمیلی دانشکده

بر خود لازم می دانم از زحمات بی دریغ استاد اول پروژه جناب آقای دکتر محمد ابراهیمی، استاد دوم پروژه جناب آقای دکتر ولی الله طحانی صمیمانه تشکر نمایم. همچنین از جناب آقای دکتر بخشایی و آقای دکتر سقائیان نژاد که بعنوان داور، اینجانب را در تصحیح این رساله راهنمایی نمودند سپاسگزاری می نمایم.

از سرکار خانم دیباجی که در طول دوران تحصیل در مقاطع کارشناسی و کارشناسی ارشد، اینجانب را از راهنمایی های آموزشی خود بهره مند نمودند صمیمانه قدردانی می نمایم.

در انتها از پدر و مادر و برادر و خواهرم، همچنین از کلیه سروزان و دوستان و عزیزانی که با حضور در جلسه دفاع از پایان نامه، زینت بخش این مجلس بودند صمیمانه قدردانی می نمایم.

کلیه حقوق مادی مترتب بر نتایج مطالعات،
ابتكارات و نوآوریهای ناشی از تحقیق موضوع
این رساله متعلق به دانشگاه صنعتی اصفهان است.

لطف‌پریم ریم

پدر و مادر عزیزم

که همچون شمعی فروزان،

روشنایی بخش مسیر زندگی من بودند.

فهرست مطالب

عنوان	صفحه
-------	------

۱ چکیده

فصل اول: مقدمه

۲ ۱- کلیات
۴ ۱- ۲- روند ارائه مطالب

فصل دوم: کنترل برداری ماشینهای القابی

۵ ۲- ۱- مقدمه
۷ ۲- ۲- کنترل گشتاور در ماشینهای dc
۷ ۲- ۳- شbahت ماشین DC و ماشین القابی در حالت کنترل برداری
۹ ۲- ۴- اجرای کنترل برداری موتور القابی
۱۰ ۲- ۵- مدل فازورهای فضایی برای ماشینهای AC
۱۰ ۲- ۵- ۱- مقدمه
۱۱ ۲- ۵- ۲- فازورهای فضایی حریان و نیروی محرکه معناطیسی رتور
۱۳ ۲- ۵- ۳- فازور فضایی شار دور معناطیسی رتور در مختصات چرخان
۱۳ ۲- ۵- ۴- فازور فضایی شار دور معناطیسی رتور در مختصات ساکن

۱۴	۲۵.۵ فارور دسایی و لتاژ های رتور و استانور
۱۴	۲۵.۶ تولیدگشتوار در ساتیمهای (۱)
۱۶	۲۵.۷ تولیدگشتوار الکترومعناطیسی در ساتیمهای حریان متابوت
۱۷	۲۵.۸ معادلات فارور های دسایی و لتاژ در ساختهای احتباری
۲۰	۲۵.۹ رابطه گشتوار الکترومعناطیسی در ساختهای احتباری
۲۰	۲۵.۱۰ رابطه گشتوار الکترومعناطیسی در ساختهای ویژه شار دور رتور
۲۲	۶ انواع روش های کنترل برداری از نظر نوع جمیت بایی شار
۲۳	۷ کنترل برداری ماشین القایی با امداد بایی در راستای شار دور رتور
۲۳	۱۷.۲ معادلات برداری ماشین القایی با امداد بایی در راستای شار دور رتور
۲۴	۲۷.۲ مدارات مجزا کننده معادلات و لتاژ استانور
۲۵	۲۷.۳ معادلات و لتاژ رتور در ساختهای راستای شار دور رتور
۲۷	۲۷.۴ طرح کنترل ماشین های القایی با امداد بایی در راستای شار رتور
۲۹	۸ انواع روش های کنترل برداری از نظر تولید بردار یکه
۲۹	۱۸.۱ کنترل برداری مستقیم
۳۲	۲۸.۲ کنترل برداری غیر مستقیم

فصل سوم: شبکه های عصبی

۳۵	۱.۱ متده
۳۶	۲ شبکه های عصبی مسوسی
۳۸	۳ شبکه انتشار به عنی
۳۹	۴ آموزش شبکه انتشار به عنی

فصل چهارم: شبیه‌سازی کنترل برداری غیر مستقیم ماشینهای القایی در راستای شار دور

۴۲	رتور
۴۲	۱- مقدمه
۴۳	۲- بکارگیری نرم افزار matlab-simulink جهت شبیه‌سازی
۴۳	۳- بررسی معادلات دینامیکی موتور القایی
۴۴	۴- معادلات ماشین القایی در مختصات مرجع دلخواه
۴۵	۵- محاسبه شارهای استانور، رتور و فاصله هوایی
۴۵	۶- محاسبه گشتاور الکتریکی
۴۶	۷- معادلات دیفرانسیل موتور القایی تغذیه با ولتاژ
۴۶	۸- معادلات دیفرانسیل موتور القایی تغذیه با جریان
۴۷	۹- شبیه‌سازی موتور القایی تغذیه شده با جریان توسط سیمولینک مطلب
۵۱	۱۰- اینورتر منبع جریان سه فاز
۵۳	۱۱- شبیه‌سازی کنترل کننده برداری غیر مستقیم با جهت‌یابی شار رتور

فصل پنجم: اثر تغییر پارامتر در کنترل برداری غیر مستقیم و بررسی روش‌های جبران آن

۵۸	۱- مقدمه
۵۹	۲- اثر تغییر پارامترها در کنترل برداری غیر مستقیم

فصل ششم: جبران اثر تغییر مقاومت رتور در شرایط تغییر گشتاور بار با استفاده از شبکه عصبی

۶۵	۱- مقدمه
۶۵	۲- استفاده از شبکه عصبی جهت شناسایی مقاومت موتور
۶۶	۳- ساختمان شبکه عصبی به کار گرفته شده
۶۷	۴- نحوه آموزش شبکه عصبی

۶۵	تسبیه‌سازی سیستم
۷۵	متایسه عملکرد تحمیل‌گر شبکه عصبی ناپای رونها

فصل هفتم: نتیجه‌گیری و پیشنهادات

۷۷	۱- نتیجه‌گیری
۷۸	۲- پیشنهادات
۷۹	مراجع

چکیده

موتورهای القابی خصوصاً موتورهای نفس سنجابی دارای مزایای زیادی نسبت به موتورهای DC می‌باشد که می‌توان به مواردی نظری را درمان بالاتر، هزینه، وزن، حجم و اینرسی کمتر، نیاز به تعمیر و نگهداری کمتر و قابلیت عملکرد در محیط‌های باگرد و غبار را نام برد. با توجه به مزایای فوق، موتورهای القابی به طور وسیع بر سایر موتورهای الکتریکی ترجیح داده می‌شوند.

کنترل این موتورها به دو روش کلی اسکالر و برداری انجام پذیر است. ساختمان کنترل کننده اسکالر نسبت به نوع برداری آن ساده‌تر می‌باشد ولی دارای پاسخ دینامیکی مطلوب نمی‌باشد و سیستم کنترلی دارای نوسان است. در روش کنترل برداری سعی می‌شود که موتور القابی شیوه موتور T_{BL} کنترل شود. در کنترل برداری حساسیت به تغییر پارامترها زیاد بوده که باعث عدم اجرای موقبیت آمیز کنترل برداری می‌شود.

در این پایان‌نامه سیستم کنترل برداری غیر مستقیم موتور القابی در راستای شار دور رتور با استفاده از نرم‌افزار سیمولینک مطلب شیوه‌سازی شده است که با استفاده از امکانات قدرتمند گرافیکی این نرم‌افزار می‌توان سادگی انواع تحلیلهای متفاوت را بر روی این سیستم انجام داد. نتایج نشان می‌دهد که سیستم کنترل برداری غیر مستقیم در راستای شار دور رتور دارای پاسخ دینامیکی بسیار خوبی بوده و تغییرات ورودی‌های مرجع را با سرعت و دقت خوبی دنبال می‌کند و رفتار بدست آمده نزدیک به رفتار محرکه‌های جریان مستقیم است.

در مرحله آخر برای جبران اثر تغییر مقاومت رتور در شرایط تغییر گشتاور بار یک شبکه عصبی سه لایه با چهار ورودی و یک خروجی استفاده شده است که قادر می‌باشد در هر لحظه مقاومت واقعی رتور را شناسایی کند. در شرایط تغییر مقاومت رتور حتی به مقدار دو برابر مقدار نامی با تغییر گشتاور بار عملکرد کنترل برداری بسیار خوب می‌باشد. دقت بالا، سرعت تخمین و سادگی ساختمان شبکه عصبی از مزایای مسلم این تخمین‌گر در مقایسه با سایر روشها می‌باشد.

فصل اول

مقدمه

۱-۱- کلیات:

در گذشته استفاده از موتورهای ناکاربردهای سرعت متغیر بسیار مرسوم بود زیرا در این نوع ماشینها بدلیل مجزا بودن^۱ میدان مغناطیسی تحریک و جریان آرمیچر می‌توان شار یا گشناور را بطور مستقل کنترل نمود و پاسخ سیستم نیز سریع می‌باشد. اما موتورهای ناکاربردهای دارای معایب زیادی در مقایسه با موتورهای القایی می‌باشند که می‌توان به داشتن هزینه، وزن و حجم بالا، راندمان پائین، اینرسی زیاد، محدودیت حد اکثر سرعت و نیاز به تعمیر و نگهداری زیاد بدلاً بدل مشکلات کمتوابیون^۲ اشاره کرد [۱].

موتورهای القایی دارای ساختار غیر خطی و چندمتغیره می‌باشند که کنترل ساده آنها را مشکل می‌سازد. تحولات اخیر در زمینه الکترونیک قدرت و پیدایش کلیدهای نیمه هادی، امکان کنترل سرعت متغیر موتورهای القایی فراهم شده است. کنترل موتورهای القایی به دو روش کلی اسکالر و برداری انجام می‌شود. در کنترل اسکالر^۳ اندازه متغیرها کنترل می‌شود و به صورتی که گوناگون مانند: کنترل ولتاژ، کنترل شار، کنترل لغزش^۴، کنترل ثابت و ... انجام می‌شود [۱].

1 - Decoupled

2 - Commutation

3 - Scholor Control

4 - Slip Control

در روش کنترل اسکالر بدلیل غیر خطی بودن ماشین و عدم مجزا بودن متغیرها روی محورهای ۵ و ۶ مشکلاتی بوجود می آید که باعث پاسخ دینامیکی نوسانی و کند سیستم می شود و تغییر نقطه کار باعث تغییر قطبها و صفرهای تابع تبدیل ماشین می شود و این باعث می شود که شرایط بهینه در یک نقطه کار، در نقاط دیگر بهم خورد و به واسطه کوپله بودن متغیرها زمان پاسخ دینامیکی سیستم طولانی شود [۱].

در روش کنترل برداری^۱ اندازه و فاز متغیرها کنترل شده و ماشین القایی شبیه ماشین نال کنترل می شود. کنترل برداری ابتدا در سال ۱۹۶۹ مطرح شد [۲] که بدلیل نیاز به محاسبات زیاد چندان در صنایع مورد استقبال و فعال نگردید ولی با پیشرفت تکنولوژی کامپیوتر، امروزه کنترل برداری بطور وسیع مورد استفاده قرار می گیرد. اساس کنترل برداری بر روی مجزاسازی متغیرها بر روی محورهای ۵ و ۶ است. در کنترل برداری سعی می شود همانند ماشین نال با تحریک جداگانه، جریان استاتور به دو مولغه مجزای تولید کننده گشتاور و تولید کننده شار تحریک تفکیک گردد. در حالت کار عادی مؤلفه تولید شار را در مقدار نامی تنظیم و برای کنترل گشتاور مؤلفه تولید کننده گشتاور را تغییر می دهیم.

کنترل برداری به دو روش مستقیم و غیر مستقیم انجام می شود. در کنترل برداری مستقیم بردارهای یکه با استفاده از سنسورهای اثر هال^۲، سیم پیچهای شار سنج یا اندازه گیری ولتاژ و جریان و انجام محاسبات تخمین تولید می شوند [۳] که دارای مشکلات راه اندازی از سکون، نمونه برداری از شار یا ولتاژ یا جریان و کنترل سرعت در سرعتهای پایین می باشد. [۴ و ۵]

روش دوم کنترل برداری غیر مستقیم می باشد که در آن مقادیر بردارهای یکه بصورت غیرمستقیم با استفاده از سرعت رتور و میزان لغزش محاسبه می شوند. سیستم از سرعت صفر راه اندازی شده و گشتاور به صورت آنی قابل تغییر است. امروزه استفاده از این روش در صنایع بسیار مرسوم شده است [۵]. اجرای موقیت آمیز این روش بستگی به دقت مدل ریاضی ماشین دارد لذا وجود هر نوع خطا در پارامترهای ماشین سبب می شود که عمل مجزاسازی مؤلفه های شار و گشتاور بصورت کامل انجام نشده و پاسخ سیستم در حالت گذرا دارای اختلال و در حالت پایدار دارای خطای خطا شود [۶ و ۷]. جهت حصول عملکرد مطلوب سیستم، باید پارامترهای متغیر در کلیه شرایط کار بخوبی تخمین زده شده و مقادیر جدید بصورت آنی و پیوسته تعیین گردد.

برای جهت یابی شار مغناطیسی در کنترل برداری می توان از جهت یابی شارهای رتور، استاتور و فاصله هرایی استفاده کرد. از جهت یابی شار فاصله هوایی استفاده چندانی نمی شود، زیرا در آن از اندوکتانس پراکنده گی صرف نظر شده است و همچنین تعیین مقدار دقیق شار فاصله هوایی در سرعتهای کم دارای خطای زیاد می باشد [۳]. در جهت یابی شار استاتور، حساسیت به تغییر پارامترها کمتر است ولی چون برای جداسازی اثر متغیرها روی

محورهای ل و L₂ نیاز به یک مدار حلقه بسته برای تولید سیگنالهای مجزاسازی می‌باشد لذا سیستم کنترلی پیچیده می‌شود و همچنین امکان محاسبه دقیق شار در سرعتهای کم موجود نمی‌باشد [۴ و ۵]. در جهت یابی شار رتور مشکلات فوق وجود ندارد ولی وابستگی به مقادیر پارامترهای ماشین بیشتر است [۳]. امروزه بیشتر از کنترل برداری با جهت یابی شار رتور استفاده می‌شود و سعی می‌شود که به گونه‌ای اثر تغییر پارامترها در آن جبران شود. در این پایان‌نامه نیز از کنترل برداری غیر مستقیم در راستای شار دور رتور استفاده شده است که برای تخمین مقاومت رتور در شرایط تغییر گشتاور بار، از یک سیستم شبکه عصبی^۱ استفاده شده است. شبکه‌های عصبی قادر به مدل‌سازی سیستمهای غیر خطی دارای چند ورودی چند خروجی می‌باشند. لذا می‌توان با بکارگیری شبکه عصبی مقدار مقاومت رتور را در هر لحظه بصورت آنی و پیوسته تخمین زد تا اجرای کنترل برداری دچار اختلال نشود.

۱-۲- روند ارائه مطالب

در فصل دوم به بررسی کنترل برداری پرداخته شده است و شbahت کنترل برداری ماشین القایی با محرکه ماشینهای DC، مدل فازورهای فضایی، انواع روش‌های کنترل برداری از نظر نوع جهت یابی شار و کنترل برداری مستقیم و غیر مستقیم مورد بحث قرار گرفته است.

در فصل سوم اصول شبکه‌های عصبی مورد بررسی قرار می‌گیرد و شبکه عصبی انتشار به عقب و نحوه آموزش آن بیان می‌گردد. در فصل چهارم نحوه شبیه‌سازی کنترل برداری غیر مستقیم در راستای شار دور رتور توسط نرم‌افزار سیمولینک مطلب^۲ ارائه شده است که در آن نحوه شبیه‌سازی بلوکهای ماشین القایی، اینورتر و ... بررسی می‌شود. فصل پنجم به بررسی اثر تغییر پارامتر ثابت زمانی رتور در سیستم کنترل برداری غیر مستقیم اختصاص یافته است و چگونگی ایجاد خطا در اثر تغییر پارامترها در این سیستم بیان می‌گردد. در فصل ششم ساختمان و نحوه آموزش یک شبکه عصبی سه لایه برای تخمین مقاومت رتور در هر لحظه بیان شده و نتایج سیستم کنترل برداری همراه با شبکه عصبی جهت شناسایی مقاومت رتور در شرایط تغییر گشتاور بار ارائه شده که نشان می‌دهد با استفاده از شبکه عصبی اجرای کنترل برداری دچار اختلال نمی‌شود. در فصل هفتم نیز به نتیجه گیری و ارائه پیشنهادات برای ادامه کار پرداخته می‌شود.

فصل دوم

کنترل برداری ماشینهای القایی

۱-۱- مقدمه :

موتورهای القایی بخصوص موتورهای فسی سنجابی مزایای زیادی نسبت به موتورهای DC دارند. این ماشینها بدلیل نیاز به نگهداری کمتر، قابلیت اطمینان بالاتر، هزینه، وزن، حجم و اینرسی کمتر، راندمان بیشتر، قابلیت عملکرد در محیط‌های باگرد و غبار و قابل انفجار بطور وسیعی مورد استفاده قرار گرفته‌اند. مشکل اصلی موتورهای DC وجود کمتوانور و جاروبک است که تعمیرات و نگهداری زیاد، پرهزینه بودن و عملکرد نامناسب در محیط‌های باگرد و غبار و قابل انفجار را بدنبال دارد. با این وجود بدلیل ساختار دینامیکی به شدت غیر خطی ماشینهای القایی از آنها ناچندی پیش فقط در کاربردهای سرعت ثابت استفاده می‌شود و در کاربردهای سرعت متغیر از موتورهای DC استفاده می‌گردد. این امر ناشی از آن بود که روش‌های مرسوم در کنترل سرعت موتور القایی هم غیر اقتصادی و هم دارای راندمان کم بود.

امروزه با بهبود و افزایش در قابلیتها و توسعه سریع در زمینه الکترونیک - قدرت و ادوات نیمه هادی باعث شده است که درایوهای DC قابل رقابت با درایوهای AC بوده و حتی در مواردی از آنها پیش‌بینی گیرند لذا در کاربردهای سرعت متغیر نیز مورد استفاده قرار گرفته‌اند [۱].

برای کنترل موتورهای القایی روش‌های متعددی مطرح می‌باشد که اولین روش کنترل اسکالر است که در آن