

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشکده برق و کامپیوتر

طراحی و ساخت سیستم خلبان خودکار با استفاده از کنترل تطبیقی برای یک هواپیمای بدون سرنشین

نگارش

احمد صفایی

استاد راهنما: دکتر سید زین العابدین موسوی

استاد مشاور: دکتر محمدباقر منهاج

پایان نامه برای دریافت درجه کارشناسی ارشد

در رشته برق گرایش کنترل

بهمن ۱۳۹۲



تعهدنامه اصالت اثر

اینجانب احمد صفایی متعهد می‌شوم که مطالب مندرج در این پایان نامه/رساله حاصل کار پژوهشی اینجانب است و دستاوردهای پژوهشی دیگران که در این پژوهش از آنها استفاده شده است، مطابق مقررات، ارجاع و در فهرست منابع و مأخذ ذکر گردیده است. این پایان نامه/رساله قبلاً برای احراز هیچ مدرک هم سطح یا بالاتر ارائه نشده است. در صورت اثبات تخلف (در هر زمان) مدرک تحصیلی صادر شده توسط دانشگاه از اعتبار ساقط خواهد شد.

کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر متعلق به دانشگاه تربیت مدرس شهید رجایی است.

نام و نام خانوادگی دانشجو: احمد صفایی

امضاء

شماره: ۱۳، ۴۸
تاریخ: ۱۲ / ۱۸ / ۹۷
پیوست: دارد



دانشگاه تربیت دبیر شهید رجایی

به نام خدا

صور تجلسه دفاع پایان نامه تحصیلی دوره کارشناسی ارشد

با تأییدات خداوند متعال و با استعانت از حضرت ولی عصر (عج) جلسه دفاع از پایان نامه کارشناسی ارشد آقای احمد صفایی دانشجوی رشته کنترل تحت عنوان " طراحی و ساخت سامانه خلبان خودکار با استفاده از کنترل تطبیقی برای یک هواپیمای بدون سرنشین " در تاریخ ۹۲/۱۲/۲۱ با حضور هیأت محترم داوران در دانشگاه تربیت دبیر شهید رجایی برگزار و نتیجه به شرح زیر اعلام گردید.

قبول (باجه عالی) امتیاز (۱۹) □ دفاع مجدد □ مردود.

۱ - عالی (۱۹ - ۲۰) ✓

۲ - بسیار خوب (۱۸ - ۱۸/۹۹)

۳ - خوب (۱۶ - ۱۷/۹۹)

۴ - قابل قبول (۱۴ - ۱۵/۹۹)

۵ - غیر قابل قبول (کمتر از ۱۴)

امضاء	رتبه علمی	نام و نام خانوادگی	اعضاء
	استادیار	دکتر سید زین العابدین موسوی	استاد راهنما
	استاد	دکتر محمدباقر منهج	استاد مشاور
	استادیار	دکتر نستر نواثق	استاد داور داخلی
	استاد	دکتر حسن پور تاک دوست	استاد داور خارجی
	استادیار	دکتر نستر نواثق	نماینده تحصیلات تکمیلی

دکتر شهریار شیروانی مقدم

رئیس دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

تهران، لویزان، کد پستی: ۱۶۷۸۸-۱۵۸۱۱
صندوق پستی: ۱۶۷۸۵-۱۶۳
تلفن: ۹-۰۶۰۰۲۲۹۷۰۰۳۳ فکس: ۲۲۹۷۰۰۳۳
Email: sru@sru.ac.ir
www.srttu.edu

با تشکر فراوان از استاد عزیز و بزرگوام جناب آقای دکتر سید زین العابدین موسوی که با راهنمایی‌های دلسوزانه و پدران‌ه ایشان این پژوهش به نتیجه رسید و همواره راهگشای بنده بودند و استاد بزرگ و عالیقدر، جناب آقای دکتر محمد باقر منه‌اج که افتخار همکاری با ایشان را داشتم که از نظرات ارزشمندشان در تمامی این مسیر بالاخص در زمینه تهیه و تصحیح مقالات مربوط به این پژوهش بهره بردم و همچنین سرکار خانم دکتر واثق که با کمکهای بی دریغ خود در مورد مباحث مدل دینامیکی و طراحی کنترل کننده های غیر خطی آموزگار و راهنمای بنده بودند. همچنین از دوستان و همکاران عزیزم آقایان محمد مهربانی، احسان قبادی و کلیه اساتیدی که مباحث علمی و عملی که پیش نیاز تمامی این تحقیقات بود را به من آموختند.

تقدیم به

پدر

و

مادر عزیزم

چکیده

در این پژوهش ابتدا بستری مناسب برای پیاده سازی کنترل کننده‌ی تطبیقی بر روی هواپیمای بدون سرنشین انتخاب شده است. به منظور انجام این تحقیق لازم بود تا پرنده ای انتخاب شود که رژیم پروازی آن در حین پرواز تغییرات سریعی داشته باشد. پس از تست‌های متعدد بر روی هواپیماهای مختلف، مدل جدیدی بنام مونوکوپتر^۱ مورد بررسی قرار گرفت که با توجه به وجود دینامیک غیرخطی، می‌توانست گزینه مناسبی برای پیاده‌سازی و تست کنترل‌کننده‌های غیرخطی و تطبیقی باشد. مونوکوپتر، پرنده‌ایست تک باله و چرخنده که دارای تنها یک عملگر^۲ و بالک کنترلی^۳ است. ایده‌ی اصلی این پرنده از چرخش برگ افرا گرفته شده است. این پرنده قابلیت انجام پرواز عمودی را دارد و از لحاظ مفهوم کنترلی شباهت زیادی به سیستم تغییر جهت پیشرانه روتور^۴ در چرخ‌بال‌ها دارد. از طراحی و ساخت اولین مدل مونوکوپتر در جهان حدود ۶ سال می‌گذرد. لذا به منظور طراحی و ساخت این پرنده چه از لحاظ آیرودینامیکی و چه از لحاظ گشتاورهای لختی وارد شده، تست‌های متعددی انجام شد و در نهایت سیستم نهایی ساخته شده و تست پروازی مدل بدون کنترل آن انجام گرفت.

افزایش سرعت دوران پرنده موجب افزایش سرعت جریان هوا بر روی بال می‌شود که این پدیده موجب تغییر در رژیم پروازی و تغییر مدل دینامیکی پرنده می‌شود. برای کنترل این سیستم که مدل دینامیکی آن در حال تغییر است، لازم است از کنترل کننده تطبیقی استفاده شود. که این کنترل کننده بر اساس نظریه بهره زیاد^۵ طراحی شده است.

بدیهی است که برای پیاده‌سازی سخت‌افزاری آن یک مجموعه به عنوان کامپیوتر پرواز، طراحی و ساخته شد. که این مجموعه شامل دو میکروکنترلر و سیستم تعیین زوایای وضعیت^۶ و سمت^۷ و سیستم‌های واسط سخت‌افزاری متعددی می‌باشد. پس از پیاده سازی الگوریتم های کنترلی و انجام تست های پروازی، نسبت به عملکرد سیستم، راستی آزمایی به عمل آمد و نتایج حاصل قانع کننده است.

کلمات کلیدی: مونوکوپتر، کنترل تطبیقی، بالک کنترلی، زوایای وضعیت و سمت، سیستم تغییر جهت پیشرانه روتور، نظریه بهره زیاد

¹ Monocopter

² Actuator

³ Flap

⁴ Cyclic

⁵ High Gain

⁶ Roll and Pitch

⁷ Heading

پیشگفتار

بدون شک یکی از مهم‌ترین عوامل رشد علم کنترل، کاربرد وسیع این دانش در جنگ می‌باشد. پس از جنگ جهانی اول در سال ۱۹۱۸ میلادی، علم کنترل دستاوردهایی در زمینه ساخت سیستم‌های خلبان خودکار^۱ برای انواع هواپیماها را به بشر معرفی می‌کند، که دانش مورد نیاز برای ساخت این سیستم‌ها کنترل خطی بود. اما با شروع جنگ جهانی دوم در ۱۹۳۹، نیاز به کنترل خودکار وسایل پرنده و بهتر بگوییم انواع جنگ افزارهای هوایی، علم کنترل را وارد عرصه‌ی جدیدی می‌کند. در آن زمان همه‌ی رهبران ابرقدرت‌های متخاصم فهمیدند که در جنگ‌های آینده و حتی همان جنگی که درگیر آن هستند، کمیت دیگر حرف اول را نخواهد زد و کیفیت نیروها و بالاخص تجهیزات است که نتیجه جنگ را رقم می‌زند. از این رو آلمان نازی به رهبری هیتلر، عده‌ای از بهترین دانشمندان را در شاخه‌های مختلف علوم بشری گرد هم جمع می‌کند تا بهترین و برترین تجهیزات را برای داشتن دست برتر در این جنگ تولید کنند. در میان دانشمندان برجسته آلمانی، نام یکی از آنها درخشش خیره کننده‌ای دارد و او کسی نیست جز ورنر فون براون^۲. تیمی که او سرپرستی آنها را بر عهده دارد سودای سفر به ماه و کرات دیگر را در سر می‌پروراندند. به همین دلیل از فضای جنگ و نیاز شدید ارتش آلمان به سلاح‌های استراتژیک، بیشترین بهره را بردند و بین سالهای ۱۹۴۰ تا ۱۹۴۵، دو سلاح قدرتمند V1^۳ و V2^۴ را طراحی کرده و ساختند. بمب پرنده V1، آغازی برای ساخت موشک‌های کروز و راکت "انتقام ۲"، آغازی برای ساخت موشک‌های بالستیک امروزی و به تبع آن سفرهای فضایی بود. موشک "انتقام ۱" در واقع نوعی هواپیمای بدون سرنشین بود که با سرعت ۶۰۰ کیلومتر در ساعت حرکت می‌کرد و می‌توانست خود را به اهدافی در شهرهای انگلستان برساند و آنها را با مواد منفجره‌ای که حمل می‌کرد منهدم گرداند. برای هدایت و کنترل آن از دانش کنترل خطی و کنترل کننده‌های فیدبک واحد استفاده می‌شد. اما پدافندها و جنگنده‌های انگلستان به علت سرعت نه چندان زیاد این سلاح، آنها را رهگیری و منهدم می‌کردند.

آلمانیها برای آنکه به این مشکل فائق آیند، موشک "انتقام ۲" را طراحی کرده و ساختند که سرعت آن تا چهار برابر سرعت صوت می‌رسید و بیشتر فاز پروازی خود را در خارج از جو غلیظ سپری می‌کرد که انهدام آن را برای هر سلاحی غیر ممکن می‌ساخت. در طراحی سیستم کنترل کننده این موشک،

^۱ Autopilot

^۲ Dr **Werner von Braun**

^۳ سلاح انتقام ۱

^۴ سلاح انتقام ۲

دانشمندان آلمانی با مسائل مربوط به پارامترهای کنترل‌پذیری و رؤیت‌پذیری روبرو شدند و دانش جدیدی در علم کنترل توسعه یافت که به آن کنترل پیشرفته یا مدرن گفته می‌شود. اما مشکل اصلی آلمانیها بمباران‌های شدیدی بود که در اواخر جنگ، متفقین بوسیله‌ی بمبافکن‌های خود بر ضد شهرهای آلمان آغاز کرده بودند و نیاز فراوان به سلاحی داشتند که بتواند به صورت هدایت‌شونده هواپیماهای متفقین را سرنگون کند. این نیاز اساسی، آلمانیها را وادار به طراحی و ساخت انواعی از موشک‌های پدافند کرد که علی‌رغم تلاش‌های بسیار تا آخر جنگ جهانی دوم هرگز به موفقیت نرسید. علت اصلی عدم موفقیت این تست‌ها، پیشرفت کند علم کنترل نسبت به سایر علوم مورد نیاز در این زمینه بود. اما آلمانیها روی نوعی بمب هدایت‌شونده برای انهدام اهداف خاص و مهم کار کردند^۱، که در این پروژه برای اولین بار از ایده کنترل‌کننده‌های غیرخطی و رله‌ای استفاده می‌شد. در کنار استفاده از کنترل‌کننده‌های غیرخطی و رله‌ای^۲، آلمانیها از روش دیگری برای سیستم‌های موشکی پدافند خود استفاده می‌کردند که به آن، روش پایدارسازی سرعت چرخش^۳ گفته می‌شود. در این روش جسم پرنده را برای آنکه نوعی پایداری ذاتی بدست بیاورد، بوسیله‌ی انحراف در موتور یا بوسیله‌ی سطوح آیرودینامیکی می‌چرخانند. اما در سال ۱۹۴۵ با شکست آلمانیها در جنگ، تمام دانش موشکی آنها اعم از دانشمندان و مدارک و تجهیزات مربوط به آن به دست متفقین افتاد و جنگ سرد بین آمریکا و اتحادیه جماهیر شوروی سابق آغاز شد. دولت آمریکا و دولت شوروی سابق مانند آنکه هر کدام تکه‌ای از یک سفالینه‌ی قیمتی خرد شده را بدست آورده باشند و به دنباله نیمه‌ی دیگری، هر کدام قسمتی از دانش موشکی آلمان نازی را به چنگ آورده و برای برتری به رقیب با سرعت خیره‌کننده‌ای به توسعه‌ی دانش کنترل پرداختند. در همین راستا نیاز شدید به توسعه‌ی کنترل‌کننده‌های جدید در صنعت هوایی آمریکا احساس می‌شد تا اینکه در ژانویه سال ۱۹۴۹ در نشست‌ی در پایگاه هوایی رایت پترسون آمریکا، نتایج یک برنامه‌ی تحقیقاتی به صنایع معرفی شد تا آنها را ترغیب کند تا از روشهای توسعه یافته استفاده کنند.[۱]

مجموعه مقالات این نشست، نمایانگر روش جدیدی در علم کنترل به نام کنترل تطبیقی بود. این روش جدید نه تنها کمک فراوانی به دانش سیستم‌های نظامی نمود بلکه راه را در دهه‌ی ۷۰ برای رفتن انسان به کره ماه هموار ساخت. چرا که سفینه‌های فضایی و ماه‌نشین‌ها و اقمار مصنوعی، نیاز شدیدی به نوعی از کنترل‌کننده‌ها برای هدایت و کنترل در فضاهایی که کاملاً برای بشر ناشناخته بود، داشتند. که

¹ Fritz X[5]

² Relay Control & Nonlinear Control

³ Roll Rate Stabilized

بدین طریق بتوانند خود را با تغییرات محیط و به تبع آن تغییرات شدید در مدل دینامیکی تطبیق دهند. آنها همچنین از ایده‌های آلمانیها مانند کنترل کننده غیرخطی و رله‌ای و سیستم‌های کنترلی مبتنی بر دوران^۱ به کرات استفاده کردند [۲]. اما توسعه علم کنترل ادامه پیدا کرد و این علم وارد سایر کاربردهای علم بشری در زمینه‌های تجاری نیز شد. جنگ‌افزارهای سنگین و پرهزینه دیروز نیز جای خود را به پرنده‌های بدون سرنشین و ربات‌ها دادند. توسعه علوم کامپیوتر و الکترونیک و ریزپردازنده‌ها نیز تاثیر بسزایی بر پیاده‌سازی سیستم‌های کنترلی گذاشت. در زمان جنگ جهانی دوم و پس از آن تا قبل از ظهور ترانزیستورها در ۱۹۶۵ میلادی، دانشمندان به دنبال کنترل کننده‌هایی بودند که دارای مفاهیم پیچیده برای حل مسائل باشند اما پیاده‌سازی‌های مربوط به آنها ساده باشد و نیاز به محاسبات پیچیده نداشته باشد چراکه واحدهای پردازنده در آن زمان یا مکانیکی بودند یا بوسیله‌ی مدارات آنالوگ طراحی می‌شدند. اما هرچه از پیشرفت صنایع الکترونیک گذشت، دانشمندان به سراغ کنترل کننده‌ها و حتی روشهای ریاضیاتی جدیدی رفتند تا بتوانند مسائل مربوط به روش‌های کنترل هوشمند را حل کنند و روشهایی را ارائه دهند که تنها برای چند مسأله محدود به کار نیاید و بتواند طیف وسیعی از مسائل را حل کند. این روشهای جدید عموماً محاسبات سنگینی دارند که کامپیوترهای امروزی در برخی از کاربردها جوابگوی آنها هستند، اما مفاهیم آنها اغلب ساده بوده و قدرت آنها در تعمیم مفاهیم ساده به مفاهیم پیچیده است. از این دسته می‌توان به روشهای مبتنی بر شبکه‌های عصبی و ریاضیات فازی اشاره کرد. اما با وجود تمام این پیشرفت‌ها هنوز در برخی سیستم‌ها که نیاز اساسی به کنترل کننده‌های بسیار سریع دارند، همچنان از برخی مفاهیم و ایده‌های قدیمی که در جنگ جهانی دوم شکل گرفت، استفاده می‌شود.

این پایان‌نامه نقطه‌ی تلاقی چندین ایده‌ی قدیمی علم کنترل و هوافضاست که در آن از کنترل کننده‌های غیرخطی رله‌ای برای کنترل پرنده‌ای چرخان و نامتعارف به نام مونوکوپتر استفاده شده است. این موفقیت مرهون پیشرفت‌های عظیمی است که امروزه در زمینه پیاده‌سازی سنسورهای کوچک میکروالکترومکانیکی^۲ و توسعه علم ربات‌های پرنده حاصل شده است و شایان ذکر است که از نخستین پرواز موفق مونوکوپتر در جهان کمتر از ۴ سال گذشته است. ما در این پایان‌نامه، گزارش کامل طراحی و ساخت پرنده مونوکوپتر و طراحی و پیاده‌سازی یک سیستم کنترل کننده غیرخطی بر روی این پرنده و همچنین تست‌های موفقیت آمیز آن را ارائه می‌کنیم. در نهایت با استفاده از برخی استدلال‌ها و داده‌های واقعی

¹ Wraparound

² MicroElectroMechanical(MEMS)

پروازی، نوعی مفهوم تطبیق‌پذیری و مقاوم بودن موجود در این نوع کنترل‌کننده را مورد بررسی قرار خواهیم داد.

فهرست

۱	فصل اول: طرح موضوع	۱
۱	۱,۱ مفاهیم پرواز سیستم های پرنده	۱,۱
۹	۱,۲ تاریخچه کنترل تطبیقی در سیستم های پرنده	۱,۲
۱۰	۱,۳ انتخاب نوع هواپیما و استراتژی کنترلی	۱,۳
۱۳	۱,۴ شرح پروژه	۱,۴
۱۵	فصل دوم: انتخاب پرنده	۲
۱۵	۲,۱ هواپیماهای سریع با سیستم پیشران جت	۲,۱
۱۵	۲,۲ هواپیماهای ورود به جو	۲,۲
۱۹	۲,۲,۱ امکان سنجی تستهای عملیاتی	۲,۲,۱
۲۱	۲,۲,۲ مراحل ساخت پرنده	۲,۲,۲
۲۷	۲,۳ آماده سازی و تست هواپیمای مدل میراژ ۲۰۰۰	۲,۳
۳۲	۲,۴ انتخاب نهایی پرنده	۲,۴
۳۴	فصل سوم: مونوکوپتر	۳
۳۴	۳,۱ مقدمه	۳,۱
۳۵	۳,۲ تاریخچه مونوکوپتر	۳,۲
۳۷	۳,۳ طراحی و ساخت مونوکوپتر	۳,۳
۳۷	۳,۳,۱ آیرودینامیک پرواز	۳,۳,۱
۳۸	۳,۳,۲ دینامیک پرواز	۳,۳,۲
۳۸	۳,۳,۳ پرواز ایستا	۳,۳,۳
۳۹	۳,۳,۴ معادلات دینامیک پرواز ایستا	۳,۳,۴

۴۰	حالت گذار از پرواز ایستا به کروز	۳,۳,۵
۴۰	مقایسه با هلیکوپتر	۳,۳,۶
۴۱	سیستم تغییر گام ملخ	۳,۳,۷
۴۱	سیستم تغییر جهت پشرانش روتور	۳,۳,۸
۴۳	روند ساخت مونوکوپتر	۳,۳,۹
۴۴	ساختمان و اجزای تشکیل دهنده مونوکوپتر شماره ۱	۳,۳,۱۰
۴۷	فرایند طراحی و ساخت مونوکوپتر شماره ۲	۳,۳,۱۱
۵۰	ساختمان و اجزای تشکیل دهنده مونوکوپتر شماره ۲	۳,۳,۱۲
۵۶	فصل چهارم: ساختار سیستم کنترلی	۴
۵۶	ساختار سیستم کنترل کننده پیاده سازی شده	۴,۱
۶۴	فلسفه کلی سیستم کنترلی خود تطبیق	۴,۲
۶۶	قانون‌های کنترلی رله‌ای و بهره زیاد	۴,۳
۷۰	اصول سیستم‌های خودنوسانگر تطبیقی	۴,۴
۷۱	حلقه با بهره زیاد	۴,۴,۱
۷۱	خواص سیستم‌های خودنوسانگر تطبیقی پایه	۴,۴,۲
۷۲	تابع توصیفی ورودی - دوگان	۴,۴,۳
۷۴	نتیجه اصلی	۴,۴,۴
۷۵	پیاده سازی سخت افزاری سیستم کنترلی	۴,۵
۷۵	سیستم کنترلی نوری	۴,۵,۱
۸۱	سیستم کنترلی بر مبنای سیستم اندازه‌گیری زوایای وضعیت و سمت	۴,۵,۲
۸۲	سیستم اندازه‌گیری زوایای وضعیت و سمت	۴,۵,۳
۸۵	کامپیوتر پرواز	۴,۵,۴

۸۶	ایستگاه زمینی	۴,۵,۵	
۸۷	نرم افزار سیستم کنترل	۴,۶	
۹۰	عملکرد سیستم		۵
۹۴	نتیجه گیری		۶
۹۵	پیشنهادات		۷
۹۶	مراجع		۸
۹۶	واژه نامه		۹

فهرست جداول

جدول ۳-۱ مشخصات ظاهری مونوکوپتر شماره ۱ ۴۵

جدول ۳-۲ مشخصات ظاهری مونوکوپتر شماره ۲ ۵۱

جدول ۳-۳ اطلاعات پایه‌ای عملگر الکتریکی مورد استفاده ۵۴

فهرست اشکال و نمودارها

- شکل ۱-۱ ۱ دیاگرام نیروهای وارده بر یک هواپیمای در حال پرواز ۲
- شکل ۱-۲ ۲ پارامترهای آیرودینامیکی هواپیما در مختصات بدنی ۵
- شکل ۱-۳ ۳ سطوح کنترلی یک هواپیما ۶
- شکل ۱-۴ ۴ موقعیت شهپر - تاثیر روی حرکت هواپیما ۷
- شکل ۱-۵ ۵ موقعیت بالابر - تاثیر روی حرکت هواپیما ۷
- شکل ۱-۶ ۶ موقعیت سکان عمودی - تاثیر روی حرکت هواپیما ۸
- شکل ۱-۷ ۷ محل الوون روی هواپیما ۸
- شکل ۲-۱ ۱ پرنده M2-F1 در حال پرواز ۱۷
- شکل ۲-۲ ۲ فرایند انجام تستهای اولیه شاتل توسط هواپیمای حامل ۱۸
- شکل ۲-۳ ۳ تست شاتل توسط یک هواپیمای حامل ۱۹
- شکل ۲-۴ ۴ پرنده HL-10 ۲۱
- شکل ۲-۵ ۵ نقشه‌ی سه نما از پرنده HL-10 [8] ۲۲
- شکل ۲-۶ ۶ فریم‌های یونولیتی ساخته شده برای بدنه سیستم HL-10 ۲۲
- شکل ۲-۷ ۷ ساختار اصلی موتور و چرخ‌ها ۲۳
- شکل ۲-۸ ۸ قالب‌های آلومینیومی در دو طرف بالک به شکل مقاطع بال ۲۴
- شکل ۲-۹ ۹ عملگر الکتریکی شرکت آلاین ۲۵
- شکل ۲-۱۰ ۱۰ عملگر الکتریکی شرکت جی. آر. ۲۶
- شکل ۲-۱۱ ۱۱ نمایی از مراحل ساخت سیستم HL-10 ۲۶
- شکل ۲-۱۲ ۱۲ نمایی از مراحل ساخت سیستم HL-10 ۲۷
- شکل ۲-۱۳ ۱۳ مراحل آماده‌سازی هواپیمای میراژ ۲۸
- شکل ۲-۱۴ ۱۴ مراحل آماده‌سازی هواپیمای میراژ ۲۹

- شکل ۲-۱۵ بمب دودزا و آتشزنه الکتریکی ۲۹
- شکل ۲-۱۶ خلبان پاراگلایدر، هواپیمای میراژ و پایلون آن در شرایط فرود پس از یک پرواز ناموفق ۳۱
- شکل ۲-۱ محل پرواز پاراگلایدر، آماده سازی برای انجام تست پروازی ۳۲
- شکل ۲-۱۷ مونوکوپتر ساخته شده ۳۳
- شکل ۳-۱ برگ درخت افرا ۳۵
- شکل ۳-۲ مونوکوپتر ساخت شرکت لاکهید مارتین ۳۶
- شکل ۳-۳ مونوکوپتر ساخت دانشگاه مریلند ۳۶
- شکل ۳-۴ زاویه مخروطی بال هنگام چرخش پرنده ۳۷
- شکل ۳-۵ حالت گذار از حالت ایستا به کروز ۴۰
- شکل ۳-۶ بلبرینگ وینگکوپیست ۴۲
- شکل ۳-۷ نحوه کار سیستم تغییر جهت پیشرانش روتور (سای کلیک) ۴۳
- شکل ۳-۸ تست پرواز مونوکوپتر بدون سیستم کنترلی ۴۳
- شکل ۳-۹ مونوکوپتر شماره ۱ ۴۴
- شکل ۳-۱۰ اجزا مونوکوپتر شماره ۱ ۴۵
- شکل ۳-۱۱ موتور و ملخ استفاده شده برای پرنده ۴۶
- شکل ۳-۱۲ جانمایی قطعات بر روی بُرد الکترونیکی ۴۷
- شکل ۳-۱۳ مقطع بال طراحی شده برای بال ۴۸
- شکل ۳-۱۴ روابط موجود در دوران سیستم ۴۹
- شکل ۳-۱۵ انحنای ایجاد شده در طول بال پرنده ۴۹
- شکل ۳-۱۶ تصویر مونوکوپتر شماره ۲ ۵۰
- شکل ۳-۱۷ نمای بالا ۵۱
- شکل ۳-۱۸ نمای پشت ۵۲

- شکل ۳-۱۹ نمای روبه‌رو..... ۵۲
- شکل ۳-۲۰ جانمایی قطعات بر روی پرنده ۵۲
- شکل ۳-۲۱ موتور و ملخ ۵۳
- شکل ۳-۲۲ مودم RF..... ۵۳
- شکل ۳-۲۳ عملگر و محل نصب بر روی بال پرنده ۵۴
- شکل ۳-۲۴ جانمایی مجموعه سیستم الکترونیک هوایی..... ۵۵
- شکل ۴-۱ تست سیستم بر روی پایه آزمایشی..... ۵۶
- شکل ۴-۲ نمایش تصویری اختلاف فاز فرامین ۵۷
- شکل ۴-۳ دیاگرام بلوکی قانون کنترلی ۵۹
- شکل ۴-۴ دیاگرام بلوکی سیستم کنترلی مونوکوپتر ۶۰
- شکل ۴-۶ تبدیل مختصات بدنی به اینرسی ۶۳
- شکل ۴-۷ بلوک دیاگرام سیستم کنترلی ساده ۶۴
- شکل ۴-۸ سیستم کنترل وضعیت پیچش پایه ۶۵
- شکل ۴-۹ مکان هندسی ریشه‌ها برای سیستم کنترل وضعیت پیچش پایه ۶۵
- شکل ۴-۱۰ بمب Fritz X..... ۶۷
- شکل ۴-۱۱ نمودار امکان حضور فرمان بالک کنترلی در سرعت دوران بالا ۶۹
- شکل ۴-۱۲ نمودار امکان حضور فرمان بالک کنترلی در سرعت دوران پایین ۷۰
- شکل ۴-۱۳ نمودار بلوکی یک سیستم خودنوسان‌ساز تطبیقی (خودنوسانگر تطبیقی)..... ۷۱
- شکل ۴-۱۴ ورودی و خروجی رله ۷۲
- شکل ۴-۱۵ فرامین کنترلی با توجه به موقعیت منبع نور ۷۶
- شکل ۴-۱۶ موقعیت منبع نور با توجه به استیک ۷۷
- شکل ۴-۱۷ شماتیک سخت افزاری ۷۷

- شکل ۴-۱۸ تراشه پردازشگر مورد استفاده ۷۸
- شکل ۴-۱۹ شماتیک مدار مالتی پلکسرها ۷۹
- شکل ۴-۲۰ کدهای نوشته شده کنترل عملگر ۷۹
- شکل ۴-۲۱ کدهای نوشته شده برای تولید سیگنال PWM ۸۰
- شکل ۴-۲۲ نقشه شماتیک سخت افزاری ۸۲
- شکل ۴-۲۳ x-IMU ۸۳
- شکل ۴-۲۴ الگوریتم تلفیق اطلاعات سنسورها ۸۴
- شکل ۴-۲۵ نقشه مدار سیستم کنترل کننده طراحی شده ۸۵
- شکل ۴-۲۶ جانمایی قطعات بر روی مدار ۸۶
- شکل ۴-۲۷ ایستگاه زمینی ۸۷
- شکل ۴-۲۸ دریافت فرامین کنترلی از سمت رادیو ۸۸
- شکل ۴-۲۹ الگوریتم کنترلی (تعیین فرمان خروجی با توجه به فرمان خلبان و زاویه سمت) ۸۹
- شکل ۴-۳۰ تست های پروازی مونوکوپتر شماره ۲ ۹۰
- شکل ۴-۳۱ تست های پروازی مونوکوپتر شماره ۱ ۹۰
- شکل ۴-۳۲ نمودار تغییرات سرعت دوران ۹۱
- شکل ۴-۳۳ نمودار تغییرات زاویه سمت ۹۱
- شکل ۴-۳۴ نمودار تغییرات زوایای چرخش و پیچش ۹۲
- شکل ۴-۳۵ نمودار تغییرات شتاب های خطی ۹۳

فصل اول: طرح موضوع

۱,۱ مفاهیم پرواز سیستم های پرنده

می‌دانیم که بر اساس قانون اول نیوتون حرکت دینامیکی در هر جسم متحرکی به واسطه اعمال نیروهای خارجی ایجاد می‌شود. به این ترتیب به منظور شناسایی قوانین حرکت و ارائه تحلیل مهندسی از دینامیک حرکت هر جسم متحرک ابتدا لازم است نیروهای خارجی وارده به سیستم را مورد بررسی قرار داده و سپس به بررسی رفتار دینامیکی جسم متحرک که در برابر این نیروهای خارجی مقاومت می‌کند (مشخصاتی مانند جرم و ممان اینرسی) بپردازیم.

همچنین می‌دانیم که در اکثر سیستم‌های پرنده، نیروهای اصلی محرک وارده بر سیستم که در برابر نیروی گرانش زمین مقاومت کرده و پرنده را به پرواز در می‌آورند، از نوع نیروهای هوایی هستند که با توجه به عواملی مانند سرعت هوایی، تراکم هوا، فشار هوا و مقاومت سطوح پرنده در برابر جریان هوا تغییر می‌کنند. از این رو به منظور بیان رفتار دینامیکی پرنده‌ها از واژه آیرودینامیک یا دینامیک هوایی استفاده می‌کنند.

در این قسمت، برای ارائه یک تعریف اجمالی از آیرودینامیک پرنده‌ها، مدل کلی یک هواپیما را در نظر می‌گیریم. نیروهای وارده بر هواپیما در حین پرواز عبارتند از:

- ۱- نیروی رانش^۱
- ۲- نیروی مقاومت (پسا)^۲
- ۳- نیروی برآ^۳
- ۴- نیروی وزن (جاذبه)^۴

¹ Thrust

² Drag

³ Lift

⁴ Gravity