

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بسمه تعالی



دانشکده علوم ریاضی

تأییدیه اعضای هیأت داوران حاضر در جلسه دفاع از پایان نامه کارشناسی ارشد

اعضای هیأت داوران نسخه نهایی پایان نامه خانم مهدیه عبدالمطلبی رشته ریاضی محض به شماره دانشجویی ۸۹۵۲۰۵۱۰۱۵ تحت عنوان: «تشخیص پذیری زبان درخت فازی» را در تاریخ ۱۳۹۲/۲/۱۵ از نظر فرم و محتوا بررسی نموده و آن را برای اخذ درجه کارشناسی ارشد مورد تأیید قرار دادند.

| اعضای هیأت داوران | نام و نام خانوادگی | رتبه علمی | امضاء |
|---------------------------|---------------------|-----------|---|
| ۱- استاد راهنما | دکتر محمدمهدی زاهدی | استاد |  |
| ۲- استاد مشاور | دکتر علی ایرانمنش | استاد |  |
| ۳- استاد ناظر داخلی | دکتر خسرو تاجبخش | استادیار |  |
| ۴- استاد ناظر خارجی | دکتر رجبعلی برزویی | استاد |  |
| ۵- نماینده تحصیلات تکمیلی | دکتر خسرو تاجبخش | استادیار |  |

آیین نامه چاپ پایان نامه (رساله) های دانشجویان دانشگاه تربیت مدرس

نظر به اینکه چاپ و انتشار پایان نامه (رساله) های تحصیلی دانشجویان دانشگاه تربیت مدرس، مبین بخشی از فعالیتهای علمی - پژوهشی دانشگاه است بنابراین به منظور آگاهی و رعایت حقوق دانشگاه، دانش آموختگان این دانشگاه نسبت به رعایت موارد ذیل متعهد می شوند:

ماده ۱: در صورت اقدام به چاپ پایان نامه (رساله) ی خود، مراتب را قبلاً به طور کتبی به «دفتر نشر آثار علمی» دانشگاه اطلاع دهد.

ماده ۲: در صفحه سوم کتاب (پس از برگ شناسنامه) عبارت ذیل را چاپ کند:

«کتاب حاضر، حاصل پایان نامه کارشناسی ارشد نگارنده در رشته ریاضی محض است که در سال ۱۳۹۲ در دانشکده علوم ریاضی دانشگاه تربیت مدرس به راهنمایی جناب آقای دکتر محمد مهدی زاهدی، مشاوره جناب آقای دکتر علی ایرانمنش از آن دفاع شده است.»

ماده ۳: به منظور جبران بخشی از هزینه های انتشارات دانشگاه، تعداد یک درصد شمارگان کتاب (در هر نوبت چاپ) را به «دفتر نشر آثار علمی» دانشگاه اهدا کند. دانشگاه می تواند مازاد نیاز خود را به نفع مرکز نشر در معرض فروش قرار دهد.


ماده ۴: در صورت عدم رعایت ماده ۳، ۵۰٪ بهای شمارگان چاپ شده را به عنوان خسارت به دانشگاه تربیت مدرس، تأدیه کند.

ماده ۵: دانشجو تعهد و قبول می کند در صورت خودداری از پرداخت بهای خسارت، دانشگاه می تواند خسارت مذکور را از طریق مراجع قضایی مطالبه و وصول کند؛ به علاوه به دانشگاه حق می دهد به منظور استیفای حقوق خود، از طریق دادگاه، معادل وجه مذکور در ماده ۴ را از محل توقیف کتابهای عرضه شده نگارنده برای فروش، تامین نماید.

ماده ۶: اینجانب مهدیه عبدالمطلبی دانشجوی رشته ریاضی محض مقطع کارشناسی ارشد تعهد فوق و ضمانت اجرایی آن را قبول کرده، به آن ملتزم می شوم.

نام و نام خانوادگی: مهدیه عبدالمطلبی

تاریخ و امضا: ۱۳۹۲/۵/۱۲



آیین نامه حق مالکیت مادی و معنوی در مورد نتایج پژوهشهای علمی دانشگاه تربیت مدرس

مقدمه: با عنایت به سیاستهای پژوهشی و فناوری دانشگاه در راستای تحقق عدالت و کرامت انسانها که لازمه شکوفایی علمی و فنی است و رعایت حقوق مادی و معنوی دانشگاه و پژوهشگران، لازم است اعضای هیأت علمی، دانشجویان، دانش آموختگان و دیگر همکاران طرح، در مورد نتایج پژوهشهای علمی که تحت عناوین پایان نامه، رساله و طرحهای تحقیقاتی با هماهنگی دانشگاه انجام شده است، موارد زیر را رعایت نمایند:

ماده ۱- حق نشر و تکثیر پایان نامه/ رساله و درآمدهای حاصل از آنها متعلق به دانشگاه می باشد ولی حقوق معنوی پدید آورندگان محفوظ خواهد بود.

ماده ۲- انتشار مقاله یا مقالات مستخرج از پایان نامه/ رساله به صورت چاپ در نشریات علمی و یا ارائه در مجامع علمی باید به نام دانشگاه بوده و با تایید استاد راهنمای اصلی، یکی از اساتید راهنما، مشاور و یا دانشجو مسئول مکاتبات مقاله باشد. ولی مسئولیت علمی مقاله مستخرج از پایان نامه و رساله به عهده اساتید راهنما و دانشجو می باشد. تبصره: در مقالاتی که پس از دانش آموختگی بصورت ترکیبی از اطلاعات جدید و نتایج حاصل از پایان نامه/ رساله نیز منتشر می شود نیز باید نام دانشگاه درج شود.

ماده ۳- انتشار کتاب، نرم افزار و یا آثار ویژه (اثر هنری مانند فیلم، عکس، نقاشی و نمایشنامه) حاصل از نتایج پایان نامه/ رساله و تمامی طرحهای تحقیقاتی کلیه واحدهای دانشگاه اعم از دانشکده ها، مراکز تحقیقاتی، پژوهشکده ها، پارک علم و فناوری و دیگر واحدها باید با مجوز کتبی صادره از معاونت پژوهشی دانشگاه و براساس آئین نامه های مصوب انجام شود. **ماده ۴-** ثبت اختراع و تدوین دانش فنی و یا ارائه یافته ها در جشنواره های ملی، منطقه ای و بین المللی که حاصل نتایج مستخرج از پایان نامه/ رساله و تمامی طرحهای تحقیقاتی دانشگاه باید با هماهنگی استاد راهنما یا مجری طرح از طریق معاونت پژوهشی دانشگاه انجام گیرد.

ماده ۵- این آیین نامه در ۵ ماده و یک تبصره در تاریخ ۸۷/۴/۱ شورای پژوهشی و در تاریخ ۸۷/۴/۲۳ در هیأت رئیسه دانشگاه به تایید رسید و در جلسه مورخ ۸۷/۷/۱۵ شورای دانشگاه به تصویب رسیده و از تاریخ تصویب در شورای دانشگاه لازم الاجرا است.

«اینجانب مهدیه عبدالمطلبی دانشجوی رشته ریاضی محض ورودی سال تحصیلی ۱۳۸۹ مقطع کارشناسی ارشد دانشکده علوم ریاضی متعهد می شوم کلیه نکات مندرج در آئین نامه حق مالکیت مادی و معنوی در مورد نتایج پژوهش های علمی دانشگاه تربیت مدرس را در انتشار یافته های علمی مستخرج از پایان نامه / رساله تحصیلی خود رعایت نمایم. در صورت تخلف از مفاد آئین نامه فوق الاشعار به دانشگاه وکالت و نمایندگی می دهم که از طرف اینجانب نسبت به لغو امتیاز اختراع بنام بنده و یا هر گونه امتیاز دیگر و تغییر آن به نام دانشگاه اقدام نماید. ضمناً نسبت به جبران فوری ضرر و زیان حاصله بر اساس برآورد دانشگاه اقدام خواهم نمود و بدینوسیله حق هر گونه اعتراض را از خود سلب نمودم»

تاریخ: ۱۳۹۲/۵/۱۲

امضاء:





دانشگاه تربیت مدرس

دانشکده علوم ریاضی

پایان نامه دوره کارشناسی ارشد

رشته ریاضی محض

تشخیص پذیری زبان درخت فازی

دانشجو

مهديه عبدالمطلبی

استاد راهنما

دکتر محمد مهدی زاهدی

استاد مشاور

دکتر علی ایرانمنش

اردیبهشت ۱۳۹۲

چکیده

در این پایان نامه پس از آشنایی با مفاهیم اساسی پیرامون اتوماتای درختی و اتوماتای فازی به بررسی زبان‌های درختی و زبان‌های فازی قابل شناسایی می‌پردازیم. هم‌چنین راهکارهایی را برای شناسایی یک زبان فازی با استفاده از نمایش دهنده‌ها، ارائه می‌دهیم.

مراجع اصلی این پایان نامه [۳, ۴, ۵, ۶, ۱۱, ۲۳] می‌باشند.

کلمات کلیدی: اتوماتای درختی، زبان‌های درختی قابل شناسایی، اتوماتای درختی فازی، زبان فازی

،نمایش دهنده، قابل شناسایی

فهرست مطالب

| | |
|---|-----------|
| پیش گفتار..... | ۱ |
| ۱ پیش نیازها..... | ۱ |
| ۱.۱ اتوماتا..... | ۳ |
| ۲.۱ درجه عضویت و مجموعه‌ی فازی..... | ۷ |
| ۳.۱ اتوماتای فازی..... | ۷ |
| ۴.۱ مشبکه..... | ۸ |
| ۵.۱ عبارات و درخت‌ها..... | ۱۰ |
| ۶.۱ Γ -جبرها..... | ۱۶ |
| ۲ شناسایی اتوماتا درختی متناهی و اتوماتا درختی فازی..... | ۲۰ |
| ۱.۲ مقدمه..... | ۲۰ |
| ۲.۲ اتوماتای درختی متناهی..... | ۲۰ |
| ۳.۲ اتوماتای درختی متناهی قطعی با ϵ -روابط..... | ۲۵ |
| ۴.۲ اتوماتای درختی متناهی قطعی..... | ۲۶ |
| ۵.۲ اتوماتای درختی فازی..... | ۲۹ |
| ۶.۲ درخت فازی..... | ۳۸ |
| ۳ زبان‌های فازی و نمایش دهنده‌ها..... | ۳۹ |
| ۱.۳ مقدمه..... | ۳۹ |
| ۲.۳ نمایش دهنده..... | ۳۹ |
| ۳.۳ m -قابل شناسایی بودن..... | ۴۲ |
| ۴.۳ اتوماتای وزن دار..... | ۴۵ |

| | | |
|----|------------------------------|----|
| ۵۰ | مدول‌ها و نمایش | ۵۳ |
| ۵۱ | مشتقات و نمایش | ۶۳ |
| ۵۶ | زبان فازی درختی | ۷۳ |
| ۵۷ | نمایش دهنده‌ی زبان درخت فازی | ۸۳ |
| ۵۸ | زبان قابل شناسایی نحوی | ۹۳ |
| ۶۱ | نتایج و پیشنهادات | |
| ۶۲ | مراجع | |
| ۶۵ | واژه نامه | |

پیش گفتار

تقریباً تمام افرادی که با ریاضیات سروکار دارند راجع به درخت اطلاعاتی دارند، چون این مفهوم در حوزه‌های مختلف ریاضیات از نظریه گراف گرفته تا جبرهای جامع ظاهر می‌شود. در علوم کامپیوتر، درخت‌ها، اغلب، به عنوان تعمیمی از رشته‌ها در نظر گرفته می‌شوند. نظریه اتوماتای درختی و زبان های درختی، در اواسط ۱۹۶۰ مطرح شد. اتوماتای درختی متناهی در بسیاری از زمینه‌های علوم کامپیوتری مانند طراحی کامپایلر و پردازش بر روی پایگاه‌های داده‌های مبتنی بر XML و بازیابی اطلاعات دارای کاربردهای فراوان می‌باشد. در واقع اتوماتای درختی، تعمیم اتوماتای معمولی روی کلمات است که عبارت درختی را پردازش می‌کند. مسائل مربوط به اتوماتای متناهی در اتوماتای درختی نیز مطرح می‌گردد. اتوماتای درختی فازی تعمیم اتوماتای درختی است و برای پذیرش عبارات درجه عضویت را در نظر می‌گیرد. در اتوماتای غیر فازی، برای پذیرش یک عبارت، درجه یک و برای عدم پذیرش آن درجه صفر را در نظر می‌گیریم. در حالی که در اتوماتای فازی برای پذیرش یک عبارت، درجه‌ای در بازه $[0, 1]$ و برای عدم پذیرش، درجه صفر را در نظر می‌گیریم. در فصل اول این پایان نامه مفاهیم مورد نیاز فصل‌های بعد را بیان می‌کنیم. در این فصل مطالبی از جمله در رابطه با اتوماتای مرحله متناهی، درخت‌ها، شبکه آورده می‌شود. مطالب این فصل از مراجع [۳, ۶, ۷, ۹, ۱۳, ۱۴, ۱۷, ۱۸, ۲۲, ۲۴] استخراج شده‌اند. در فصل دوم این پایان نامه شیوه‌ی پذیرش یک زبان توسط اتوماتای درختی و اتوماتای درختی فازی با مثال‌هایی توضیح داده می‌شود. مطالب این فصل از مراجع [۶, ۱۱, ۱۴, ۲۳] استخراج شده‌اند. در فصل سوم برای زبان فازی یک نمایش دهنده تعریف می‌شود. شرط قابل شناسایی بودن زبان فازی را داشتن این نمایش دهنده قرار می‌دهد. هم چنین نمایشی با استفاده از مدول‌ها و مشتقات برای یک زبان فازی ارائه می‌شود. در این فصل رابطه‌ی بین مشتقات و قابل شناسایی بودن با قضایایی توضیح داده می‌شود. هم چنین زبان درختی فازی روی یک مجموعه تعریف می‌شود. در ادامه یک نمایش دهنده برای قابل شناسایی بودن زبان درختی فازی

ارائه می‌شود. مطالب این فصل از مراجع [۳, ۴, ۵] استخراج شده‌اند.

فصل اول

پیش نیازها

در این فصل مفاهیم مورد نیاز در فصل‌های بعدی را بیان کرده، و به بررسی برخی خاصیت‌های آنها می‌پردازیم.

۱.۱ اتوماتا

در منطق ریاضی، به زبان‌هایی که با فرمول‌های دقیق قابل پردازش برای ماشین تعریف شده‌اند، زبان‌های فرمال یا زبان‌های صوری گفته می‌شود. به طور کلی در این موارد، زبان‌ها به دو دسته صوری و طبیعی تقسیم بندی می‌شوند. زبان‌های صوری زبان‌هایی هستند که توسط گرامرها تولید می‌شوند یا ماشینی برای ارزیابی آنها وجود دارد.

در علوم رایانه، نظریه اتوماتا^۱، یا نظریه ماشین‌ها، عبارت است از، مطالعه‌ی ماشین‌های محاسبه‌گر، و بررسی توانایی‌های آنها برای حل مسائل.

نظریه‌ی اتوماتا بسیار نزدیک به نظریه‌ی زبان‌های صوری است، به طوری که اغلب اتوماتا توسط دسته زبان‌های رسمی قابل تشخیص می‌باشد. اتوماتا نقش اساسی در طراحی ترجمه‌گرها^۲ و تجزیه کردن ایفا می‌کند. زبان‌هایی که توسط این ماشین‌ها بررسی می‌شوند زبان‌های صوری هستند. یک اتوماتا یک مدل از یک مفهوم ریاضی است. یک اتوماتا شامل مجموعه‌ای از حالات^۳ است که بر اساس ورودی و تابع انتقال^۴ خود از یک حالت به حالت دیگر، تغییر وضعیت می‌دهد. این تابع انتقال به اتوماتا

۱ automaton
۲ compiler
۳ states
۴ Transition function

می گوید که به کدام حالت بعدی با توجه به حالت فعلی و نماد داده شده، برود.

حال به طور دقیق تر می توان تعریف زیر را بیان کرد.

تعریف ۱.۱. [۱۶،۱۷] یک اتوماتای حالت متناهی^۵ به صورت ۵- تایی (Q, A, δ, q_0, F) است،

که در آن:

- Q مجموعه ای متناهی از حالت ها،
- A مجموعه ای متناهی از نمادها،
- δ تابع انتقال است که، $\delta: Q \times A \rightarrow Q$ ،
- q_0 حالت آغازین^۶ است، یعنی حالتی از اتوماتا که در آن، هیچ یک از ورودی ها هنوز پردازش نشده اند ($q_0 \in Q$)،
- F زیر مجموعه ای از Q است که به آن حالات نهایی^۷ گفته می شود.

تعریف ۲.۱. به یک رشته ای متناهی $a_1 a_2 \dots a_n$ از نمادهای a_n, K, a_1 که $a_i \in A$ و $0 < i < n$

یک کلمه^۸ گفته می شود. مجموعه ای تمام کلمات با A^+ مشخص می شود. یعنی:

$$A^+ = \{a_1 a_2 \dots a_n \mid a_i \in A, 1 \leq i \leq n, \forall n \in \mathbb{N}\}$$

قرارداد می کنیم که، $A^* = A^+ \cup \{\epsilon\}$. ϵ نقش عضو همانی^۹ را برای A^* ایفا می کند. که به آن کلمه

تهی^{۱۰} گفته می شود. در آن صورت A^* با عمل دوتایی زیر یک تکراره می شود.

$$a_1 a_2 \dots a_n . b_1 b_2 \dots b_m = a_1 a_2 \dots a_n b_1 b_2 \dots b_m$$

^۵ finite state automata

^۶ initial state

^۷ final state

^۸ word

^۹ identity element

^{۱۰} empty word

اجرای^{۱۱} یک اتوماتا بر روی کلمه‌ی ورودی $w = a_1, K, a_n \in A^*$ یک دنباله از حالت‌های q_0, q_1, K, q_n است که در آن $q_i \in Q$. هم چنین q_0 حالت شروع اجراست. برای $0 < i < n$ داریم $q_i = \delta(q_{i-1}, a_i)$. به عبارتی ابتدا اتوماتا در حالت q_0 است. بعد اتوماتا بترتیب نمادهای کلمه‌ی ورودی را می‌خواند. وقتی اتوماتا نماد a_i را می‌خواند به حالت $q_i = \delta(q_{i-1}, a_i)$ می‌رود.

تعریف ۳.۱. یک کلمه‌ی $w \in A^*$ توسط ماشین شناسایی می‌شود، هرگاه $q_n \in F$.

تعریف ۴.۱. مجموعه‌ی همه‌ی کلماتی که به وسیله‌ی A قابل شناسایی^{۱۲} باشند را با، $L(A)$ نمایش می‌دهیم. بنابراین

$$L(A) = \{w \in A^*, \delta(q_0, w) \in F\}.$$

مثال ۵.۱. فرض کنیم $A = (Q, A, \delta, q_0, F)$ یک اتوماتای مرحله متناهی باشد، که:

$$Q = \{i, t, r\}, A = \{0, 1\}, F = \{t\}, q_0 = \{i\}$$

و روابط انتقال آن به صورت زیر است:

$$\delta(t, 0) = t, \delta(t, 1) = t$$

$$\delta(i, 0) = r, \delta(i, 1) = t$$

$$\delta(r, 0) = r, \delta(r, 1) = r$$

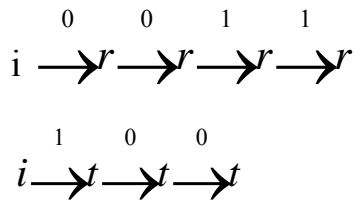
که تابع انتقال آن به صورت جدول زیر می‌باشد:

^{۱۱} run

^{۱۲} recognizable

| | | |
|---|---|---|
| | 0 | 1 |
| i | r | t |
| t | t | t |
| r | r | r |

حال محاسبات^{۱۳} زیر را انجام می‌دهیم :



پس نتیجه می‌گیریم که: $100 \in L$, $0011 \notin L$.

مثال ۶.۱. فرض می‌کنیم $A = (Q, A, \delta, q_0, F)$ یک اتوماتا باشد، که:

$$Q = \{s_1, s_2\}, \quad A = \{0, 1\}, \quad q_0 = \{s_1\}, \quad F = \{s_1\}$$

δ یک تابع انتقال است و به صورت زیر تعریف می‌شود:

| | | |
|-------|-------|-------|
| | 0 | 1 |
| s_1 | s_2 | s_1 |
| s_2 | s_1 | s_2 |

آنگاه:

^{۱۳} computation

$$S_1 \xrightarrow{1} S_1 \xrightarrow{0} S_2 \xrightarrow{1} S_2 \xrightarrow{0} S_1 \xrightarrow{1} S_1$$

پس $10101 \in L(\mathcal{A})$.

۲.۱ درجه عضویت و مجموعه‌ی فازی

تعریف ۷.۱. [۳۰] یک مجموعه‌ی فازی^{۱۴} از دوتایی (A, μ) تشکیل شده است، که در آن A یک

مجموعه و $\mu: A \rightarrow [0,1]$ است. برای هر $x \in A$ ، $\mu(x)$ درجه عضویت x در (A, μ) را مشخص

می‌سازد

اگر درجه‌ی عضویت^{۱۵} یک عنصر از مجموعه برابر صفر باشد، آن عضو کاملاً از مجموعه خارج است.

اگر درجه عضویت یک عنصر برابر یک باشد، آن عضو کاملاً در مجموعه قرار دارد. در مجموعه‌های

کلاسیک، عضویت اعضا در یک مجموعه بر اساس شرط دودویی تعیین می‌شود، که یک عضو یا به

مجموعه تعلق دارد یا ندارد. در حالی که در تئوری فازی درجات نسبی عضویت اعضا در مجموعه مجاز

است. می‌توان نتیجه گرفت مجموعه‌های کلاسیک زیر مجموعه‌ی مجموعه‌های فازی هستند. در هر

حال اگر درجه عضویت ما بین صفر و یک باشد، این عدد بیانگر درجه‌ی عضویت تدریجی می‌باشد.

۳.۱ اتوماتای فازی

تعریف ۸.۱. [۲۳] یک اتوماتون فازی یک پنج تایی (Q, X, μ^*, F, σ) است، که در آن:

• Q مجموعه‌ی متناهی از حالت‌ها است،

• X مجموعه‌ی متناهی از ورودی‌ها است،

• $\mu^*: Q \times X^* \times Q \rightarrow [0,1]$ یک مجموعه‌ی فازی روی $Q \times X^* \times Q$ است، که تابع انتقال حالت

فازی نامیده می‌شود،

^{۱۴} Fuzzy set

^{۱۵} membership grade

• $F \subseteq Q$ مجموعه‌ی حالت‌های نهایی است،

• $\sigma: Q \rightarrow [0,1]$ مجموعه‌ای فازی روی Q است که، نگاشت حالت ابتدایی نامیده می‌شود.

تعریف ۹.۱. فرض کنید $A^* = (Q, X, \mu^*, F, \sigma)$ یک اتوماتون فازی^{۱۶} باشد. تابع پاسخ^{۱۷} این

اتوماتون به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$r_\mu: X^* \times Q \rightarrow [0,1]$$

$$r_\mu(x, q) = \bigvee_{q' \in Q} (\sigma(q') \wedge \mu^*(q', x, q))$$

تعریف ۱۰.۱. فرض کنید $q \in Q$ و $c \in [0,1]$. گوییم q قابل دسترس^{۱۸} با آستانه^{۱۹} c است. هر

گاه $x \in X^*$ وجود داشته باشد، به طوری که، $r_\mu(x, q) > c$.

تعریف ۱۱.۱. به هر تابع از X^* به $[0,1]$ یک زبان فازی^{۲۰} گوییم. به هر زیرمجموعه از X^* یک زبان

روی X می‌گوییم.

۴.۱ شبکه

تعریف ۱۲.۱. یک کران پایین a از $H \subseteq A$ بزرگترین کران پایین یا اینفیمم H نامیده می‌شود،

اگر به ازای تمام کران‌های پایین^{۲۱} c از مجموعه‌ی H داشته باشیم $c \leq a$

تعریف ۱۳.۱. یک کران بالا a از $H \subseteq A$ کوچکترین کران بالا یا سوپریموم H نامیده می‌شود، اگر

به ازای تمام کران‌های بالای c از مجموعه‌ی H داشته باشیم $c \geq a$

۱۶ Fuzzy automaton

۱۷ response function

۱۸ accessible

۱۹ threshold

۲۰ Fuzzy language

۲۱ lower bound

تعریف ۱۴.۱. کوچکترین کران بالا و بزرگترین کران پایین مجموعه‌ی H را با نماد $\vee H$ و $\wedge H$ نشان می‌دهیم.

تعریف ۱۵.۱. مجموعه‌ی جزئاً مرتب^{۲۲} (A, \leq) یک شبکه است، اگر به ازای تمام $a, b \in A$ ، مقادیر $\vee\{a, b\}$ و $\wedge\{a, b\}$ موجود باشند.

در شبکه به جای $\vee\{a, b\}$ و $\wedge\{a, b\}$ به ترتیب می‌نویسیم $a \vee b$ و $a \wedge b$. عنصر $a \vee b$ اجتماع a و b و $a \wedge b$ اشتراک a و b نامیده می‌شوند.

تعریف ۱۶.۱. [۱۳] (A, \leq) یک شبکه^{۲۳} است، هر گاه \vee و \wedge شرایط زیر را برآورده نمایند:

- $x \vee x = x$ و $x \wedge x = x$ (همانی).
- $x \vee y = y \vee x$ و $x \wedge y = y \wedge x$ (جابجایی).
- $(x \vee y) \vee z = x \vee (y \vee z)$ و $(x \wedge y) \wedge z = x \wedge (y \wedge z)$ (شرکت پذیری).
- $x \vee (x \wedge y) = x$ و $x \wedge (x \vee y) = x$ (جذبی).

شبکه L توزیع پذیر خوانده می‌شود، اگر برای هر $x, y, z \in L$ شرایط زیر برقرار باشند:

$$\begin{aligned} x \wedge (y \vee z) &= (x \wedge y) \vee (x \wedge z) \\ x \vee (y \wedge z) &= (x \vee y) \wedge (x \vee z) \end{aligned}$$

تعریف ۱۷.۱. [۹، ۱۴] فرض کنید L یک شبکه توزیعی باشد. کوچکترین و بزرگترین عنصر L را

با ۰ و ۱ نشان می‌دهیم. یک مجموعه‌ی L -فازی روی یک مجموعه‌ی A تابعی

$$\text{مانند } \mu: A \rightarrow L \text{ می‌باشد؛ یعنی یک عنصر از مجموعه‌ی } L^A.$$

برای سهولت از این پس به جای مجموعه‌ی L -فازی، از مجموعه‌ی فازی استفاده می‌کنیم.

^{۲۲} partial ordered set
^{۲۳} lattice

تعریف ۱۸.۱. گوییم $\mu \in L^A$ یک نقطه‌ی فازی است، هر گاه، برای عنصری مانند $a \in A$ ،

اگر $x = a$ ، آن گاه $\mu(x) = 1$ و اگر $x \neq a$ آن گاه $\mu(x) = 0$.

۶.۱ عبارات و درخت‌ها

مجموعه‌ی رشته‌های متناهی روی \mathcal{V} را با \mathcal{V}^* مشخص می‌کنیم. همچنین رشته‌ی تهی با ε نمایش داده می‌شود.

تعریف ۱۹.۱. [۶] یک الفبای مرتبه‌دار^{۲۴} زوج $(F, \text{Ariety}(f))$ است که F مجموعه‌ی نمادها و

Ariety یک نگاشت از F به \mathcal{V} است. برای هر $f \in F$ ، $\text{Ariety}(f)$ مرتبه‌ی f ، نامیده می‌شود.

مجموعه‌ی نمادها با مرتبه‌ی p ، با نماد F_p مشخص می‌گردد. عناصر دارای مرتبه‌ی به ترتیب $0, 1, \dots, p$ نمادهای ثابت، یکانی،... و p تایی هستند.

در این جا فرض می‌کنیم که مجموعه‌ی F شامل حداقل یک ثابت می‌باشد.

X شامل مجموعه‌ای از ثابت‌ها است که، هر یک از ثابت‌ها را یک متغیر می‌خوانیم. فرض می‌کنیم

که مجموعه‌های X و F_0 مجزا هستند.

تعریف ۲۰.۱. [۶] $T(F, X)$ مجموعه‌ای روی الفبای مرتبه‌دار F و مجموعه‌ی متغیرهای X ،

کوچکترین مجموعه‌ای است که، چنین تعریف می‌شود:

$$\bullet F_0 \subseteq T(F, X)$$

$$\bullet X \subseteq T(F, X)$$

$$\bullet \text{اگر } p \geq 1, f \in F_p \text{ و } t_1, \dots, t_p \in T(F, X) \text{ آن گاه } f(t_1, \dots, t_p) \in T(F, X).$$

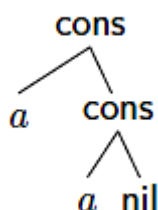
^{۲۴} ranked alphabet

در صورتی که X تهی باشد، $T(F, X)$ به صورت $T(F)$ نوشته می‌شود. عبارت‌ها^{۲۵} در $T(F)$ عبارت های پایه^{۲۶} نامیده می‌شوند.

تعریف ۲۱.۱. [۶] عبارت t در $T(F, X)$ را خطی^{۲۷} گویند اگر هر متغیر در t حداکثر یکبار تکرار شود.

مثال ۲۲.۱. قرار می‌دهیم $F = \{cons(,), nil, a\}$ و $X = \{x, y\}$. در اینجا $cons$ یک نماد دودویی و nil و a ثابت می‌باشند. عبارت $cons(x, y)$ خطی، و عبارت $cons(x, cons(x, nil))$ غیرخطی است و عبارت $cons(a, cons(a, nil))$ عبارت پایه است.

عبارت‌ها می‌توانند به شکل گرافیکی نشان داده شوند به عنوان نمونه نمایش گرافیکی عبارت $cons(a, cons(a, nil))$ چنین است:



یک درخت^{۲۸} مرتب متناهی t روی مجموعه برچسب‌های E یک نگاشت^{۲۹} از یک مجموعه پیشوندی – بسته^{۳۰} $Pos(t) \subset N^*$ به E می‌باشد. $t \in T(F, X)$ ممکن است به عنوان یک درخت مرتبه‌دار مرتب متناهی دیده شود. برگ‌ها به وسیله متغیرها یا ثابت‌ها، و گره‌های داخلی با نمادهای دارای مرتبه مثبت به همراه درجه خروجی برابر با مرتبه‌ی آن‌ها برچسب‌گذاری شده‌اند. مثلاً یک عبارت

۲۵ term
 ۲۶ ground term
 ۲۷ linear
 ۲۸ tree
 ۲۹ mapping
 ۳۰ Prefix- closed

$t \in T(F, X)$ می تواند به صورت یک تابع جزئی، $t: N^* \rightarrow F \cup X$ با دامنه‌ی $Pos(t)$ تعریف شود،

که شرایط زیر را برآورده می نماید:

• $Post$ غیر تهی و پیشوندی - بسته است.

• برای $p \in Pos(t)$ اگر $n \geq 1$ و $t(p) \in F_n$ ، آن گاه، $\{j | pj \in Pos(t)\} = \{1, 2, \dots, n\}$.

• برای $p \in Pos(t)$ اگر $t(p) \in F_0 \cup X$ ، آن گاه، $\{j | pj \in pos(t)\} = 0$.

در این جا مفهوم عبارت و درخت را با هم معادل می گیریم به گونه‌ای که منظورمان از درخت، یک

درخت مرتبه دار مرتب متناهی است که شرایط فوق را برآورده می سازد.

تعریف ۲۳.۱. [۶] هر عنصر در $Pos(t)$ یک موقعیت^{۳۱} نامیده می شود.

تعریف ۲۴.۱. یک موقعیت مرزی^{۳۲}، یک موقعیت p است که برای هر $j \in N$ داشته باشیم:

$$pj \notin Pos(t)$$

تعریف ۲۵.۱. هر موقعیت p در t که، $t(p) \in X$ موقعیت متغیری^{۳۳} نام دارد.

تذکر ۲۶.۱. موقعیت‌های مرزی را با نماد $FPos(t)$ ، موقعیت‌های متغیری را با $VPos(t)$ نمایش

می دهند. ریشه با $Head(t)$ یا به طور دقیق تر به صورت $Head(t) = t(\varepsilon)$ نشان داده می شود.

تعریف ۲۷.۱. [۶] یک زیر عبارت $t|_p$ از یک عبارت $t \in T(F, X)$ در موقعیت p چنین تعریف

می شود:

$$Pos(t|_p) = \{j | pj \in Pos(t)\}.$$

$$q \in Pos(t|_p), \quad t|_p(q) = t(pq)$$

^{۳۱} position

^{۳۲} frontier position

^{۳۳} variable position