

## چکیده

تحلیل رفتار سیستم‌های وابسته به زمان در اغلب موارد بسیار مشکل و یا حتی غیرممکن است. در این پایان نامه روش‌هایی مبتنی بر برنامه ریزی خطی و غیرخطی برای سه مسئله در ارتباط با این سیستم‌ها ارائه شده است. این سه مسئله عبارتند از:

۱- کنترل پذیری سیستم‌های خطی و غیرخطی وابسته به زمان،

۲- کنترل پذیری سیستم‌های غیرخطی پارامتری،

۳- مسئله کنترل بهینه حداقل زمان برای سیستم‌های خطی وابسته به زمان.

در واقع به کمک گسسته سازی، سیستم‌های کنترل پذیر وابسته به زمان را در حالتی که سیستم خطی باشد، با یک مسئله برنامه ریزی خطی (LP) و در حالتی که سیستم غیرخطی است، با یک مسئله برنامه ریزی غیرخطی (NLP) تقریب می‌زنیم. با حل مسئله برنامه ریزی خطی یا غیرخطی به دست آمده، تابع مسیر و کنترل بهینه به دست می‌آیند.

در مورد هر روش، عملکرد آن با ارائه چند مثال عددی ارزیابی شده است.

# فهرست

۱	مقدمات
۳	
۱-۱	مقدمه
۳	.....
۲-۱	حساب تغییرات
۴	.....
۱-۲-۱	روش اویلر
۴	.....
۳-۱	کنترل بهینه
۶	.....
۱-۳-۱	روش هامیلتونی
۸	.....
۲-۳-۱	اصل بیشینه پونترياگین
۱۰	.....
۳-۳-۱	نظریه اندازه
۱۱	.....
۴-۱	مسئله برنامه ریزی غیرخطی
۱۲	.....
۱-۴-۱	بیان مسئله
۱۲	.....
۵-۱	مسئله برنامه ریزی غیرخطی نامقید
۱۲	.....
۱-۵-۱	روش های جستجوی مستقیم
۱۳	.....

۱۳	.....	۲-۵-۱ روش‌های گرادیان
۱۴	.....	۶-۱ مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی مقید
۱۴	.....	۱-۶-۱ روش‌های غیرمستقیم
۱۵	.....	۲-۶-۱ روش‌های مستقیم
۲۵	.....	۷-۱ مثال عددی
۲۹	.....	۲ بررسی کنترل‌پذیری سیستم‌های وابسته به زمان به روش گسته‌سازی
۲۹	.....	۱-۲ مقدمه
۳۰	.....	۲-۲ سیستم‌های خطی
۳۰	.....	۱-۲-۲ بیان مسئله
۳۱	.....	۲-۲-۲ تغییر شکل مسئله
۳۳	.....	۲-۲-۲ گسته‌سازی مسئله
۳۶	.....	۴-۲-۲ حل مدل LP تقریب مسئله اولیه
۳۷	.....	۳-۲ مثال‌های عددی
۴۴	.....	۴-۲ سیستم‌های غیرخطی
۴۴	.....	۱-۴-۲ بیان مسئله
۴۵	.....	۲-۴-۲ تغییر شکل مسئله
۴۷	.....	۲-۴-۲ گسته‌سازی مسئله
۴۹	.....	۴-۴-۲ تغییر متغیر

۵۰	۵-۲ مثال‌های عددی
۵۶	۶-۲ همگرایی روش
۶۰	۳ تعمیم روش گسسته‌سازی برای حل مسائل غیرخطی پارامتری
۶۰	۱-۳ مقدمه
۶۱	۲-۳ سیستم‌های غیرخطی پارامتری
۶۱	۱-۲-۳ بیان مسئله
۶۳	۲-۲-۳ تبدیل سیستم (۱-۳) به یک مسئله جدید
۶۴	۳-۳ مسئله ناسازگاری
۶۴	۱-۳-۳ بیان مسئله (NPUP) به صورت یک مسئله ناسازگار
۶۶	۴-۳ گسسته‌سازی
۶۷	۵-۳ مثال عددی
۷۰	۴ حل مسئله کنترل بهینه حداقل زمان به روش گسسته‌سازی
۷۰	۱-۴ مقدمه
۷۱	۱-۱-۴ تاریخچه‌ای از مسئله کنترل حداقل زمان

۷۱	۲-۴ سیستم‌های کنترل خطی
۷۱	۱-۲-۴ بیان مسئله
۷۳	۲-۲-۴ گسسته‌سازی مسئله
۷۴	۳-۲-۴ فرمول‌بندی مدل برنامه ریزی خطی مختلط
۷۶	۳-۴ مثال‌های عددی
۸۴	نتیجه‌گیری و پیشنهادات
۸۵	پیوست
۹۲	مراجع

# پیشگفتار

زمانی که پارامترهای یک مدل سیستم دینامیکی با زمان تغییر می‌کنند، مدل را وابسته زمانی می‌نامند. از آنجا که حل تحلیلی این نوع مسائل دشوار است، روش‌های حل عددی می‌تواند کمک شایانی در تجزیه و تحلیل این مسائل باشد.

در این پایان‌نامه، در فصل اول مروری بر مسئله کنترل بهینه داریم و روش‌های حل عددی آن را ارائه می‌دهیم. در ادامه، مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی را بیان می‌کنیم. مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی را می‌توان به دو گروه نامقید و مقید تقسیم‌بندی کرد که در هر گروه روش‌های حل عددی آن ارائه شده است.

در فصل دوم روشی را بیان می‌کنیم که به کمک آن، سیستم‌های کنترل‌پذیر وابسته به زمان را در حالتی که سیستم خطی باشد، با یک مسئله برنامه‌ریزی خطی (LP) و در حالتی که سیستم غیرخطی است، با یک مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی (NLP) تقریب می‌زنیم. حل مسئله برنامه‌ریزی خطی (LP) و یا برنامه‌ریزی غیرخطی (NLP) متناظر و نتایج عددی حاصل از آن به ما کمک می‌کند که بتوانیم سیستم کنترلی را تجزیه و تحلیل کنیم. برای این منظور ابتدا یک مسئله جدید متناظر با مسئله اولیه در نظر می‌گیریم و به کمک گسسته‌سازی، آن را به یک مسئله برنامه‌ریزی خطی (یا غیرخطی) با بعد متناهی تبدیل می‌کنیم. سرانجام وقتی مسئله برنامه‌ریزی خطی (یا غیرخطی) را حل کنیم می‌توانیم کنترل‌پذیری سیستم اصلی را بررسی کنیم. چنان‌چه جواب بهینه مسئله LP (یا NLP) به دست آمده صفر (و یا نزدیک به صفر) باشد، در این صورت می‌توان سیستم را از یک وضعیت اولیه به یک وضعیت نهایی معین هدایت کرد. به علاوه جواب حاصل از مسئله LP (یا NLP) تقریبی مناسب از مسیر و کنترل مطلوب را نیز فراهم می‌سازد.

در فصل سوم ، روش گسسته‌سازی را برای حل مسائل برنامه‌ریزی غیرخطی تعمیم می دهیم. در واقع یک سیستم غیرخطی پارامتری (NPUP) را در نظر می گیریم و آن را به کمک گسسته‌سازی به یک مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی (NLP) تبدیل می کنیم. با این کار جواب بهینه ای برای سیستم غیرخطی (NLP) و جواب تقریبی برای سیستم غیرخطی پارامتری (NPUP) به دست می آوریم .

در فصل چهارم ، مسئله کنترل بهینه حداقل زمان برای سیستم‌های خطی وابسته به زمان را بیان می کنیم. برای این منظور، مسئله مورد نظر را با گسسته‌سازی به یک مسئله برنامه‌ریزی خطی مختلط (MILP)، تبدیل می کنیم. با حل مسئله برنامه ریزی خطی مختلط به دست آمده، تقریب‌هایی از زمان بهینه و همچنین تابع مسیر و کنترل بهینه به دست آوریم. در بیشتر روش‌های عددی، باید یک مسئله مقدار اولیه را حل نمود و مسیر بهینه را بعد از یافتن تابع کنترل بهینه، پیدا کرد. در حالی که در این روش با حل مسئله برنامه‌ریزی مختلط، تابع مسیر و کنترل بهینه به طور همزمان به دست می آیند.

# فصل ۱

## مقدمات

### ۱-۱ مقدمه

زمینه رشد نظریه کنترل به سال ۱۹۵۰ به خاطر فعالیت‌های آمریکا و روسیه (شورروی سابق) در رابطه با کشفیات در منظومه شمسی برمی‌گردد. در واقع هدف، تعیین مسیرهایی است که در راستای آن مسیرها، یک فضایپما در کمترین زمان ممکن و یا با کمترین سوخت مصرفی، به هدف مورد نظرش برسد. این نوع مسائل با روش‌هایی که تا آن زمان ابداع شده بودند قابل حل نبودند و یک نظریه جدید که ریشه آن به قرن هجدهم بازمی‌گردد، می‌باید توسعه می‌یافتد تا بتواند با مسائل جدید هماوری کند. به این ترتیب موضوع نظریه کنترل شکل گرفته و توسعه یافت.

مسائل برنامه‌ریزی غیرخطی در یک دسته‌بندی کلی به دو گروه نامقید و مقید تقسیم می‌شوند. برای حل یک مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی نامقید چند روش وجود دارد. این روش‌ها را می‌توان در دو طبقه گسترش دسته بندی کرد که عبارتند از روش‌های جستجوی مستقیم و روش‌های گرادیان. همچنین برای حل یک مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی مقید نیز روش‌های زیادی موجود است. این روش‌ها را می‌توان در دو گروه یعنی روش‌های مستقیم و روش‌های غیرمستقیم دسته‌بندی کرد. در این فصل، ابتدا به بیان مسئله حساب تغییرات می‌پردازیم. سپس مسئله کنترل بهینه را بیان می‌کنیم و روش‌های حل آن را شرح می‌دهیم. در ادامه حل عددی مسائل برنامه‌ریزی غیرخطی را مورد بررسی قرار می‌دهیم.

## ۱-۲ حساب تغییرات

حساب تغییرات<sup>۱</sup> با حل مسئله می نیمم زمان، توسط ریاضیدان سوئیسی، جان برنولی<sup>۲</sup> (۱۶۶۷ - ۱۷۴۸) به عنوان یک شاخه از ریاضیات ارائه شده است. او به یک منحنی بین دو نقطه ثابت  $A$  و  $B$  در صفحه قائم احتیاج داشت که جسمی بر روی آن تحت نیروی ثقل و بدون اصطکاک بلغزد و در مینیمم زمان به پایین برسد. جواب این مسئله، بدیهی نبود و خط مستقیم بین نقاط  $A$  و  $B$  جواب مسئله نیست. نیوتن حدس زده بود که مسیر بهینه قسمتی از یک دایره است و مدتی تلاش کرد تا نظریه خود را اثبات کند اما موفق نشد. بعدها توسط برنولی راه حلی برای آن ارائه شد [۱۸]. مسئله فوق حالت خاصی از پیدا کردن مقدار اکسترمم تابعی هایی به صورت زیر است:

$$I = \int_a^b F(x, y(x), y'(x)) dx, \quad (1-1)$$

که در آن  $y(x)$  یک مسیر بین نقاط  $A(a, \alpha)$  و  $B(b, \beta)$  است، یعنی:

$$y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta.$$

همچنین اگر در مسئله فوق شرط  $y(b) = \beta$  را حذف کنیم، آنگاه مسئله را با شرط انتهایی آزاد می نامند [۱۵]. مسئله فوق را می توان برای حالتی که  $y(x)$  تابعی برداری به صورت

$$y(x) = [y_1(x), y_2(x), \dots, y_n(x)],$$

می باشد، نیز تعمیم داد.

یکی از روش های کلاسیک موجود برای حل مسئله فوق روش اویلر می باشد. جهت آشنایی، این روش را به اختصار شرح می دهیم.

### ۱-۲-۱ روش اویلر

روش اویلر را برای حل مسئله (۱-۱) همراه با شرط انتهایی  $y(b) = \beta$  استفاده می کنیم. فرض کنید مسیری مانند  $y(x)$  را چنان بینیم که تابعی (۱-۱) را اکسترمم کند. همچنین فرض کنید  $y_\varepsilon(x)$  را به

---

Calculus of Variation<sup>۱</sup>  
John Bernoulli<sup>۲</sup>

صورت زیر تعریف کنیم:

$$y_\varepsilon(x) = y_0(x) + \varepsilon\eta(x), \quad (2-1)$$

که در آن  $\varepsilon$  پارامتر و  $(x)$  یکتابع مشتق‌پذیر دلخواه از  $x$  می‌باشد که

$$\eta(a) = \eta(b) = 0.$$

شرط بالا بدين منظور است که شرایط  $y_\varepsilon(b) = \beta$  و  $y_\varepsilon(a) = \alpha$  برقرار باشند. واضح است که تابع بهینه به ازای  $\varepsilon = 0$  به دست می‌آید. حال تابعی  $(1-2)$  را در تابع  $(1-1)$  قرار می‌دهیم:

$$I = \int_a^b F(y_0 + \varepsilon\eta, y'_0 + \varepsilon\eta', x) dx.$$

حال می‌خواهیم تابعی  $I$  اکسٹرمم شود. از  $I$  نسبت به  $\varepsilon$  مشتق می‌گیریم:

$$\frac{dI}{d\varepsilon} = \int_a^b [\eta F_{y_\varepsilon}(y_0 + \varepsilon\eta, y'_0 + \varepsilon\eta', x) + \eta' F_{y'_\varepsilon}(y_0 + \varepsilon\eta, y'_0 + \varepsilon\eta', x)] dx.$$

برای محاسبه اکسٹرمم  $I$ ، به ازای  $\varepsilon = 0$  قرار می‌دهیم:

$$\frac{dI}{d\varepsilon} = 0,$$

در نتیجه داریم:

$$\int_a^b [\eta F_y(y_0, y'_0, x) + \eta' F_{y'}(y_0, y'_0, x)] dx = 0,$$

پس

$$\int_a^b \eta F_y(y_0, y'_0, x) dx + \int_a^b \eta' F_{y'}(y_0, y'_0, x) dx = 0.$$

اگر انتگرال دوم را به روش جزء به جزء حل کنیم، داریم:

$$\int_a^b [\eta F_y(y_0, y'_0, x) - \eta \frac{d}{dx} F_{y'}(y_0, y'_0, x)] dx + \eta F_{y'}(y_0, y'_0, x) \Big|_a^b = 0,$$

و در نتیجه:

$$\int_a^b [\eta(F_y(y_0, y'_0, x) - \eta \frac{d}{dx} F_{y'}(y_0, y'_0, x))] dx = 0.$$

چون تابع  $\eta$  بر  $[a, b]$  مشتق‌پذیر است و  $F_y(y_0, y'_0, x)$  و  $F_{y'}(y_0, y'_0, x)$  را به اختصار با  $F_y$  و  $F_{y'}$  نمایش می‌دهیم) پیوسته است داریم:

$$F_y - \frac{d}{dx} F_{y'} = 0.$$

معادله بالا به معادله اویلر معروف است و مسیرهایی که معادله  $I$  را اکسٹرمم می‌کنند، در آن معادله صدق می‌کنند.

### ۱-۳- کنترل بهینه

فرض کنیم وضعیت دستگاه در زمان  $t$ ، بردار  $x(t)$  در فضای  $n$ -بعدی اقلیدسی (یعنی  $x \in X \subseteq \mathbb{R}^n$ ) باشد که ما این فضا را فضای حالت  $X$  می‌نامیم. همچنان که دستگاه تحت تأثیر زمان است انتظار داریم  $(t)$  یک مسیر پیوسته را در فضای حالت رسم کند. یک ابزار هدایتی یا کنترلی برای این دستگاه را تابع برداری  $r$ -بعدی از  $t$  همانند  $u$  (یعنی  $u \in U \subseteq \mathbb{R}^r$ ) طراحی می‌کنیم و مؤلفه‌های  $u$  مجاز هستند که توابعی قطعه به قطعه پیوسته بوده و مقادیرشان محدود باشند به طوری که در هر زمان  $t$ ،  $u$  در ناحیه محدود  $U$  از فضای کنترل واقع شود. به عنوان مثال اگر  $r = 2$  به طوری که  $(u_1, u_2) = u$  و محدودیت  $|u_i| \leq 1$ ،  $i = 1, 2$  را تحمیل کنیم، آنگاه  $U$  مربع واحد در صفحه است. چنین کنترل‌هایی تحت عنوان قابل قبول<sup>۴</sup> بررسی می‌شوند. در اینجا سیستم‌هایی را مطالعه می‌کنیم که رفتارشان را می‌توان با مجموعه  $n$  معادله دیفرانسیل معمولی مدل‌بندی نمود:

$$\dot{x}_i = f_i(x(t), u(t), t), \quad i = 1, \dots, n.$$

که می‌توان به صورت برداری به صورت زیر نیز نوشت :

$$\dot{x} = f(x(t), u(t), t).$$

که در آن  $x = (x_1, \dots, x_n)$  و  $f = (f_1, \dots, f_n)$ . فرض می‌شود که توابع تعریف شده  $f_i$  نسبت به متغیرهای  $x_n, \dots, x_2, x_1$  تمام کنترل‌های قابل قبول  $u$ ، پیوسته و مشتق‌پذیر باشند. این فرضیات

---

State space<sup>۳</sup>  
Admissible<sup>۴</sup>

تضمين می‌کنند که با شرایط داده شده  $x(t_0) = x_0$ ، یک جواب پیوسته و منحصر به فرد از معادلات حالت وجود دارد که در شرایط اولیه  $x(t_0) = x_0$  به ازای  $t = t_0$  صدق می‌کند. متذکر می‌شویم جواب  $x(t)$  پیوسته است اگرچه کنترل قطعه به قطعه پیوسته می‌باشد. اکنون می‌خواهیم دستگاه را از  $x(t_0) = x_0$  به  $x(t_1)$  در طوری کنترل کنیم که تابع هزینه

$$J = \int_{t_0}^{t_1} f(x(t), u(t), t) dt,$$

کمینه گردد.

اکنون همواره فرض می‌کنیم که کنترل‌هایی قابل قبول که دستگاه را از  $x_0$  به  $x_1$  هدایت می‌نمایند، موجود هستند و در میان این زیرمجموعه از کنترل‌های قابل قبول، در جستجوی آن تابع کنترلی هستیم که  $J$  را کمینه می‌کند. چنین کنترلی را کنترل بهینه<sup>۵</sup> خواهیم نامید. بنابراین یک مسئله کنترل بهینه به صورت زیر خواهد بود:

$$\begin{aligned} \min \quad J &= \int_{t_0}^{t_1} f(x(t), u(t), t) dt \\ s.t. \end{aligned}$$

$$\dot{x} = f(x(t), u(t), t),$$

$$x(t_0) = x_0, \quad x(t_1) = x_1.$$

به عنوان مثال مدل تصویری زیر را که مکانیسم سطح گلوکز جریان خون در بدن را نمایش می‌دهد در نظر می‌گیریم. فرض کنیم  $x(t)$  مقدار گلوکز در خون را در زمان  $t$  نمایش می‌دهد و فرض می‌کنیم که این گلوکز متناظر با مقدارش در هر زمان از جریان خون خارج می‌شود. در یک اقدام برای رساندن مقدار آن به مقدار از پیش تعريف شده  $c = u(t)$  به جریان خون وارد می‌گردد. بنابراین

$$\dot{x}(t) = -\alpha x(t) + u(t)$$

بررسی‌های عملی نشان می‌دهند که ما تنها به مقادیر مثبت  $x$  علاقمند هستیم و این که  $u(t)$  تجویز شده، مقادیرش را از بازه  $m \leq u(t) \leq M$  می‌گیرد که  $m$  عددی مثبت و متناهی است. اکنون فرض کنیم که در ابتدا  $x(0) = a$  و این سؤال را بررسی می‌کنیم که آیا با کنترلی که مجاز هستیم، می‌توانیم همیشه سطح

گلوکر را از  $a$  در زمان  $t = T$  به  $x(T) = c$  هدایت کنیم؟  
 حال به عنوان مثال می‌توانیم سعی کنیم مسئله را از  $a$  تا  $c$  به نحوی کنترل کنیم که مجموع گلوکرهای تولید شده را کمینه سازد یعنی  $\int_a^T u dt$ <sup>۶</sup> را کمینه نماید. برای اطلاعات بیشتر به مرجع [۱۶] رجوع کنید.  
 یک مسئله کنترل بهینه را می‌توان به روش‌های مختلفی از جمله هامیلتونی<sup>۷</sup>، اصل بیشینه پونتیریاگین<sup>۸</sup> و تئوری اندازه<sup>۹</sup> حل کرد که در زیر به برخی از آنها اشاره می‌کنیم.

### ۱-۳-۱ روش هامیلتونی

برای حل یک مسئله کنترل بهینه به روش هامیلتونی ابتدا تابعی افزوده زیر را تشکیل می‌دهیم:

$$J^* = \int_{t_a}^{t_b} [f_0(x(t), u(t), t) + \lambda(f(x(t), u(t), t) - \dot{x})] dt.$$

تابعی انتگرال  $F = f_0 + \lambda(f - \dot{x})$  تابعی از دو متغیر  $u$  و  $x$  است و در نتیجه دو معادله اویلر زیر را خواهیم داشت:

$$\frac{\partial F}{\partial x} - \frac{d}{dt}\left(\frac{\partial F}{\partial \dot{x}}\right) = 0, \quad (3-1)$$

و

$$\frac{\partial F}{\partial u} - \frac{d}{dt}\left(\frac{\partial F}{\partial \dot{u}}\right) = 0. \quad (4-1)$$

با تعریف هامیلتونی به صورت

$$H = f_0 + \lambda f,$$

معادله‌های (۱-۳) و (۱-۴) را می‌توان چنین نوشت:

$$\dot{\lambda} = -\frac{\partial H}{\partial x}, \quad (5-1)$$

---

Hamiltonian manner<sup>۶</sup>  
 Pontryagin maximum principle<sup>۷</sup>  
 Measure theory<sup>۸</sup>

$$\frac{\partial H}{\partial u} = \circ. \quad (1-1)$$

مسیر بهینه باید در این معادلات صدق کند. چون دو معادله دیفرانسیل مرتبه اول داریم، برای انتگرال‌گیری و کامل کردن جواب به دو شرط نیاز داریم. یکی  $x(t_a) = x_a$  و  $x(t_b) = x_b$ . اگر  $x$  در  $t = T$  معین نباشد، از شرط «انتهای آزاد» استفاده می‌کنیم (به مرجع [۱۵] مراجعه شود). مثال زیر مطالب بالا را تکمیل می‌نماید.

مثال ۱.۱ – با استفاده از روش هامیلتونی، کنترل بهینه  $u$  را به قسمی بیابید که تابعی زیر را اکسترم سازد:

$$I = \int_0^1 (x^2 + u^2) dt$$

s.t.

$$\dot{x} = u,$$

$$x(0) = 1,$$

$$x(1) = \tilde{1}.$$

حل. [ توجه کنید که متغیر کنترل را می‌توان حذف کرده و به یک مسئله حساب تغییرات رسید. ]

هامیلتونی عبارت است از:

$$H = x^2 + u^2 + \lambda u.$$

بنابراین (۱-۶) به صورت زیر در می‌آید:

$$\lambda = -2u \implies 2u + \lambda = \circ.$$

همچنین (۱-۵) به صورت زیر نوشته می‌شود:

$$\dot{\lambda} = -2x.$$

پس از حذف  $\lambda$  و با توجه به رابطه  $u = \dot{x}$  داریم:

$$\ddot{x} - x = 0.$$

از حل این معادله نتیجه می‌شود که

$$x = a \sinh t + b \cosh t.$$

با توجه به شرط ابتدایی و شرط انتهايی آزاد، مقادیر  $a$  و  $b$  به دست می‌آيد. پس متغیر کنترل بهینه و مسیر وضعیت متناظر عبارت است از:

$$u = \frac{\sinh(1-t)}{\cosh 1},$$

$$x = \frac{\cosh(1-t)}{\cosh 1}.$$

### ۱-۳-۲ اصل بیشینه پونتریاگین

در اوایل سال‌های ۱۹۶۰، پونتریاگین و همکاران روسی او یک اصل کلی (به نام اصل بیشینه یا کمینه) را به چاپ رساندند که نه تنها درباره کنترل‌های پیوسته بلکه درباره کنترل‌های محدود و احتمالاً ناپیوسته نیز بحث می‌گردد. دستگاه کنترلی زیر را در نظر می‌گیریم:

$$\dot{x}_1 = f_1(x_1, x_2, u), \quad \dot{x}_2 = f_2(x_1, x_2, u).$$

می‌خواهیم دستگاه را از  $(x_1^0, x_2^0)$  در زمان  $t = t_0$  به  $(x_1^1, x_2^1)$  در زمان غیر مشخص  $t_1$  و با استفاده از توابع کنترل قابل قبول  $u(t)$  که قطعه به قطعه پیوسته و کران‌دار هستند، هدایت کنیم به طوری که تابعی زیر را کمینه سازد:

$$J = \int_{t_0}^{t_1} f_0(x_1, x_2, u) dt.$$

نظریه کلاسیک پیشنهاد می‌کند که ما رفتار تابع عددی

$$H = \psi_0 f_0(x_1, x_2, u) + \psi_1 f_1(x_1, x_2, u) + \psi_2 f_2(x_1, x_2, u),$$

را مورد بررسی قرار دهیم که  $\psi_i$  ها در معادلات زیر صدق می‌کنند:

$$\psi_i = -\frac{\partial H}{\partial x_i}, \quad i = 1, 2. \quad (7-1)$$

با مفروضات بالا می‌توان اصل بیشینهٔ پونتریاگین را به این صورت بیان نمود:

فرض کنیم  $u^*$  یک کنترل بهینه باشد و مسیر متناظر آن نیز  $(x_1^*, x_2^*) = x^*$  باشد که دستگاه را از  $x^\circ$  در زمان  $t = t_0$  به  $x^\circ$  در زمان غیر مشخص  $t_1$  هدایت می‌کند. برای اینکه  $u^*$  و  $x^*$  بهینه باشند (یعنی  $J$  را کمینه کنند)، لازم است که بردار غیر صفر  $(\psi_0, \psi_1, \psi_2) = \psi$  که در (۷-۱) صدق می‌کند و نیز تابع عددی

$$H(\psi, x, u) = \psi_0 f_0(x, u) + \psi_1 f_1(x, u) + \psi_2 f_2(x, u),$$

موجود باشند به طوری که

الف) به ازای هر  $t_0 \leq t \leq t_1$   $H$  به بیشینهٔ خود نسبت به  $u$  در  $u = u^*(t)$  برسد.

ب) در  $t = t_1$ ،  $\psi^*(t) = 0$  که  $H(\psi^*, x^*, u^*) = 0$  به ازای  $u = u^*(t)$  می‌باشد.  
برای اثبات می‌توانید به [۱۶] مراجعه کنید.

### ۳-۳-۱ نظریه اندازه

یکی از روش‌های نسبتاً جدید برای حل مسئله کنترل بهینه، مبتنی بر تعویض مسئله کنترل بهینه با مسئله‌ای در فضای اندازه است. این ایده‌ای است که اولین بار توسط ریاضیدانی فرانسوی به نام گوئیلا آئوری<sup>۹</sup> ارائه شد، پس از او یانگ<sup>۱۰</sup> از آن برای حل مسئله کنترل بهینه استفاده نمود. این روش توسط روپیو<sup>۱۱</sup> در کتابش [۱۳] در سال ۱۹۸۶ به صورت کلاسیک ارائه و منتشر شد.

در روش نظریه اندازه ابتدا مسئله کنترل بهینه به یک مسئله در فضای بی‌نهایت بعدی اندازه‌ها تبدیل می‌شود. مسئله به دست آمده را با در نظر گرفتن تعدادی متناهی از قیود تقریب می‌زنیم. در دومین گام تقریب، مسئله را به یک مسئله غیرخطی با بعد متناهی و در انتهایا به یک مسئله برنامه‌ریزی خطی با بعد

A. Ghoila Houri<sup>۹</sup>

L. C. Young<sup>۱۰</sup>

J. E. Rubio<sup>۱۱</sup>

متناهی تبدیل می‌کنیم. یکی از مزایایی که این روش جدید دارد این است که ما برای کلیه مسائل خطی و غیرخطی در فضای کنترل کلاسیک، تنها با مسئله برنامه‌ریزی خطی سروکار داریم. این روش برای حل مسائل مختلف ریاضی مورد استفاده واقع شده است. برای آشنایی بیشتر با این روش، به مراجع [۱۴] و [۱۹] و [۲۰] مراجعه کنید.

## ۱-۴ مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی

### ۱-۴-۱ بیان مسئله

فرم کلی یک مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی به شکل زیر است:

$x \in R^n$  را به گونه‌ای باید که تابع

$$f(x),$$

را به شرایط

$$g_j(x) \leq 0, \quad j = 1, 2, \dots, m.$$

کمینه کند.

باید توجه داشت که در یک مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی، تابع هدف و یا حداقل یکی از قیود، غیرخطی هستند.

## ۱-۵ مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی نامقید

همان‌طور که ذکر شد، دو روش کلی برای حل مسائل برنامه‌ریزی غیرخطی نامقید وجود دارد. روش‌های جستجوی مستقیم در یافتن کمینه، تنها به ارزیابی تابع هدف نیاز دارند و از مشتق‌های جزئی تابع استفاده نمی‌کنند. بنابراین غالباً آنها را روش‌های بدون گرادیان می‌نامند. این روش‌ها برای مسائل ساده‌ای که تعداد نسبتاً کمی متغیر دارند مناسب هستند. عموماً کارایی این روش‌ها کمتر از روش‌های شبیه است.

روش‌های شبیه، علاوه بر ارزیابی تابع به ارزیابی مشتق‌های اول و احتمالاً مشتق‌های مرتبه بالاتر تابع هدف نیاز دارند، چون در این روش‌ها از اطلاعات بیشتری درباره تابع مورد کمینه‌سازی استفاده می‌شود. معمولاً روش‌های شبیه در مقایسه با روش‌های جستجوی مستقیم کاراتر هستند. روش‌های شبیه را روش‌های گرادیان هم می‌نامند. برای توضیح بیشتر به مرجع [۱۷] مراجعه کنید. برای حل مسائل برنامه‌ریزی غیرخطی نامقید الگوریتم‌ها و روش‌های متعددی وجود دارد که در زیر به برخی از آنها اشاره می‌کنیم.

### ۱-۵-۱ روش‌های جستجوی مستقیم (که نیاز به مشتق ندارند).<sup>۱۲</sup>

- روش جستجوی تصادفی<sup>۱۳</sup>
- روش یک متغیره<sup>۱۴</sup>
- روش‌های جستجوی نمونه<sup>۱۵</sup>
- (i) روش پاول<sup>۱۶</sup>
- (ii) روش هوک و جیوز<sup>۱۷</sup>
- روش مختصات چرخان روزنبراک<sup>۱۸</sup>
- روش سیمپلکس

### ۱-۵-۲ روش‌های گرادیان (که نیاز به مشتق دارند).

---

Direct search method <sup>۱۹</sup>
Random search method <sup>۲۰</sup>
Univariate method <sup>۲۱</sup>
Patern search method <sup>۲۲</sup>
Pawell's method <sup>۲۳</sup>
Hooke and Jeeves's method <sup>۲۴</sup>
Rosenbraock's method of rotating coordinates <sup>۲۵</sup>

- روش تندترین شیب<sup>۱۹</sup>
  - روش گرادیان مزدوج<sup>۲۰</sup> (فلچر- ریویس)
  - روش نیوتون<sup>۲۱</sup>
  - روش متريک متغير<sup>۲۲</sup> (دیویدون - فلچر- پاول)
- برای آشنایي بيشتر با هر روش به مرجع [۱۷] مراجعه کنيد.

## ۱-۶ مسئله برنامه‌ریزی غيرخطی مقيد

همان‌طور که در مقدمه هم گفتيم، دو روش غيرمستقيم و مستقيم برای حل مسائل برنامه‌ریزی غيرخطی مقيد وجود دارد که در زیر به توضيح آنها می‌پردازيم.

### ۱-۶-۱ روش‌های غيرمستقيم

- تبدیل متغیرها

در برخی از مسائل کمینه‌سازی مقید، قیدها به صورت توابع ساده و صریحی از متغیرهای تصمیم بیان می‌شوند. در این حالات، امکان یک تغییر متغیر به گونه‌ای که قیدها خود به خود برآورده شوند، وجود دارد. در برخی حالات دیگر، ممکن است قیدهایی که در جواب بهینه فعال هستند، از قبل معلوم باشند. در این حالات، می‌توانیم از معادله قید مشخص  $g_j(x) = 1, 2, \dots, m$  برای حذف برخی از متغیرهای مسئله استفاده کنيم. اين هر دو حالت تحت عنوان تبدیل متغیرها قرار می‌گيرند.

### • روش‌های تابع جريمہ

#### (i) روش تابع جريمہ داخلی

---

Steepest method <sup>۱۹</sup>
Conjugate Gradient method <sup>۲۰</sup>
Newton's method <sup>۲۱</sup>
Variable metric <sup>۲۲</sup>

## (ii) روش تابع جریمهٔ خارجی

دو نوع روش تابع جریمه، یعنی روش تابع جریمهٔ داخلی و روش تابع جریمهٔ خارجی وجود دارند. در هر دو نوع روش، مسئله مقید، به دنباله‌ای از مسائل کمینه‌سازی نامقید به گونه‌ای تبدیل می‌شود که بتوان کمینهٔ مقید را با حل دنباله‌ای از مسائل کمینه‌سازی نامقید به دست آورد.

در روش‌های تابع جریمهٔ داخلی، دنبالهٔ کمینه‌های نامقید در ناحیهٔ امکان‌پذیر قرار دارد. بنابراین از داخل ناحیهٔ امکان‌پذیر به کمینهٔ مقید همگرا می‌شود. در روش‌های خارجی، دنبالهٔ کمینه‌های نامقید در ناحیهٔ امکان ناپذیر قرار دارد و از خارج ناحیهٔ امکان‌پذیر به جواب مطلوب همگرا می‌شود. برای آشنایی بیشتر به مرجع [۱۷] مراجعه کنید.

## ۲-۶-۱ روش‌های مستقیم

• روش جستجوی هیوریستیک<sup>۲۳</sup>

این روش پشتوانهٔ تئوری زیادی ندارد. در این طبقه روش کمپلکس<sup>۲۴</sup> (که به روش سیمپلکس شباهت دارد) را می‌توان نام برد.

• روش‌های تقریبی<sup>۲۵</sup>

## (i) روش صفحهٔ برش

## (ii) روش برنامه‌ریزی تقریبی

در روش‌های تقریبی، تابع هدف و قیدهای غیرخطی، حول یک نقطه، خطی می‌شوند و مسئله برنامه‌ریزی خطی تقریبی با استفاده از روش‌های برنامه‌ریزی خطی حل می‌شود. آنگاه از جواب بهینهٔ حاصل برای ساختن یک تقریب خطی جدید استفاده و دوباره با استفاده از روش‌های LP حل می‌شود. این فرآیند تا برقراری معیار همگرایی تعیین شده ادامه می‌یابد. در اینجا دو روش وجود دارد که از این اصل استفاده

<sup>۲۳</sup> Heuristic methods<sup>۲۴</sup> Complex<sup>۲۵</sup> Constraint approximation method