



دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده علوم ریاضی

برنامه‌ریزی صف در سامانه‌هایی با چندین سرویس‌دهنده

پایان‌نامه کارشناسی ارشد (آمار ریاضی)

مسعود فاتحی پیکانی

استاد راهنما

دکتر علی رجالی



دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده علوم ریاضی

پایان نامه کارشناسی ارشد (آمار ریاضی) آقای مسعود فاتحی بیگانی

تحت عنوان

برنامه ریزی صف در سامانه‌هایی با چندین سرویس دهنده

در تاریخ توسط کمیته تخصصی زیر مورد بررسی و تصویب نهائی قرار گرفت.

دکتر علی رجلی

۱- استاذ راهنمای پایان نامه

دکتر افشین پرونده

۲- استاذ مشاور پایان نامه

دکتر محمدحسین علامت‌ساز

۳- استاذ داور ۱

(دانشگاه اصفهان)

دکتر صفیه محمودی

۴- استاذ داور ۲

دکتر اعظم اعتماد

سرپرست تحصیلات تکمیلی دانشکده

کلیه حقوق مادی مترتب بر نتایج مطالعات، ابداعات و نوآوری‌های ناشی از تحقیق موضوع این پایان‌نامه متعلق به دانشگاه صنعتی اصفهان است.

فهرست مطالب

۱	فهرست نمادها
۳	فصل اول مقدمه
۹	فصل دوم پیش نیازها
۹	۱-۲ ویژگی‌های فرآیندهای تصادفی
۱۲	۲-۲ فرآیندهای تصادفی
۱۶	۳-۲ انتگرال ایانو
۲۰	۴-۲ همگرایی فرآیندهای تصادفی
۲۵	۵-۲ گراف
۲۷	فصل سوم بهینه‌سازی هزینه‌ها در سامانه SBR
۲۷	۱-۳ مدل ریاضی
۳۰	۱-۱-۳ مقیاس‌کردن در رژیم ترافیک سنگین چندین سرورس‌دهنده
۳۱	۲-۱-۳ هزینه‌ها و کنترل سامانه
۳۴	۲-۲ مدل Δ و خط‌ششی FSF
۴۳	۱-۲-۳ ارتباط یک سامانه SBR با مدل Δ متناظرش
۴۶	۳-۳ نتایج اصلی
۴۷	۱-۳-۳ هزینه نگهداری
۵۴	۲-۳-۳ قاعده GC_{μ}
۵۷	۳-۳-۳ هزینه تاخیر

۶۲	فصل چهارم یک مرکز تلفن با دو دسته متفاوت کارمند
۶۳ عدل A ۱-۴
۶۴ عدل N ۲-۴
۶۴ خط مشی QIR ۱-۲-۴
۷۰ قاعده GCμ ۲-۲-۴
۷۱ خط مشی WIR ۳-۲-۴
۷۹ قاعده D-GCμ ۴-۲-۴
۸۵	پیوست (برنامه‌های شبیه‌سازی)

چکیده:

در این پایان نامه یک سامانه صف با چند کلاس مشتری و چند بلوک سرویس دهنده مورد بررسی قرار گرفته است. برای برنامه ریزی در این سامانه؛ خانواده QIR از قواعد واگذاری معرفی شده است. یک سرویس دهنده برای انتخاب مشتری بعدی خود؛ از کلاسی مشتری انتخاب می کند (از بین کلاس هایی که می تواند به آن ها سرویس دهد) که طول صف آن بیشترین اختلاف را از نسبت مشخصی از طول صف کلی دارد. بررسی سامانه به صورت تحلیلی بسیار دشوار است و از رژیم ترافیک سنگین چندین سرویس دهنده برای تقریب فرآیندهای سامانه استفاده شده است (نرخ ورود و تعداد سرویس دهنده ها به بی نهایت میل می کند). انتظار مشتریان در هر یک از کلاس ها؛ هزینه ای متناسب با تعداد مشتریان در صف (هزینه نگهداری) و یا میزان انتظار مشتریان (هزینه انتظار) به سامانه تحویل می کند. هدف این است که به گونه ای سامانه برنامه ریزی شود تا این هزینه ها به حداقل ممکن برسد. نشان داده می شود که در کنترل QIR (وقتی که نرخ های سرویس فقط به بلوک سرویس دهنده وابسته است) با انتخاب مناسب پارامترها این هدف محقق خواهد شد. با داشتن شرایط نظم اضافه روی توابع هزینه؛ QIR به خط مشی ساده تری تبدیل می شود؛ خطی بودن توابع هزینه منجر به قاعده ساده اولویت می شود که در آن مشتریان صفی که کمترین هزینه را دارد؛ پایین ترین اولویت را دارند. توابع هزینه محدود (به علاوه چند شرط دیگر)؛ قاعده GCR را نتیجه می دهند. در این قاعده یک سرویس دهنده که تازه بی کار شده است؛ برای سرویس بعد از صفی مشتری انتخاب می کند که در آن لحظه سرعت رشد هزینه های آن بیشتر است. در پایان یک مثال خاص برای مدل N (که یک سامانه با دو کلاس مشتری و دو بلوک سرویس دهنده است؛ یک بلوک اختصاصی است و کارمندان بلوک دیگر به هر دو کلاس سرویس می دهند) بیان می شود و برخی از نتایج شبیه سازی مطرح می شوند.

فهرست نمادها

$C = \{1, \dots, I\}$: مجموعه کلاس‌های مشتری در سامانه صف

$P = \{1, \dots, J\}$: مجموعه بلوک‌های سرویس‌دهی در سامانه صف

$E \subset \{(i, j) \in C \times P\}$: گراف متناظر با سامانه صف (اگر کارمندان بلوک j بتوانند مشتریان کلاس i را سرویس دهند، آن‌گاه $(i, j) \in E$)

$I(j) = \{i \in C : (i, j) \in E\}$: مجموعه کلاس‌هایی که می‌توانند از سرویس دهندگان بلوک j سرویس دریافت کنند

$J(i) = \{j \in P : (i, j) \in E\}$: مجموعه بلوک‌های سرویس‌دهی که می‌توانند به مشتریان کلاس i سرویس دهند

λ_i : نرخ ورود کلاس i

$$\lambda = \sum_{i \in C} \lambda_i \quad \text{نرخ ورود کلی سامانه}$$

$$\alpha_i = \frac{\lambda_i}{\lambda}$$

N_j^λ : تعداد سرویس دهندگان (کارمندان) بلوک j در سامانه با نرخ ورود کلی λ

$N_{\Sigma}^\lambda = \sum_{j \in P} N_j^\lambda$: تعداد همه کارمندان (سرویس دهندگان) در سامانه با نرخ ورود کلی λ

n_j : نرخ سرویس‌دهی کارمندان بلوک j

$A_i^\lambda(t)$: تعداد ورودها در کلاس i تا لحظه t در سامانه با نرخ ورود کلی λ

$A^\lambda(t) = \sum_{i \in C} A_i^\lambda(t)$: مجموع ورودها در همه کلاس‌ها تا زمان t در سامانه با نرخ ورود کلی λ

$Q_i^\lambda(t)$: طول صف کلاس i در زمان t در سامانه با نرخ ورود کلی λ

$w_{i,j}^\lambda(t)$: زمان انتظار انباشته شده مشتری سر صف کلاس i تا لحظه t

$W_{i,j}^{\lambda, \pi}$: زمان انتظار π امین مشتری کلاس i در سامانه با نرخ ورود کلی λ و تحت خط‌مشی π

$F_j^\lambda(t)$: تعداد کارمندان بی‌کار بلوک سرویس‌دهی j در زمان t در سامانه با نرخ ورود کلی λ

$Z_j^\lambda(t)$: تعداد کارمندانی از بلوک j که در زمان t (در سامانه با نرخ ورود کلی λ) مشغول سرویس‌دهی

مشتریان کلاس i هستند.

$T_{ij}^{\lambda}(t) = \int_0^t Z_{ij}^{\lambda}(\sigma) d\sigma$: مجموع زمان‌هایی (تا لحظه t) که کارمندان بلوک j به مشتریان کلاس i سرویس داده‌اند

$A_{ij}(t)$: تعداد مشتریان کلاس i (تا زمان t) که به محض رسیدن (بدون انتظار در صف) ، به بلوک j واگذار شده‌اند

$B_{ij}(t)$: تعداد مشتریان کلاس i (تا زمان t) که بعد از انتظار در صف توسط کارمندان بلوک j انتخاب شده‌اند

$Q_{\Sigma}^{\lambda}(t) = \sum_{i \in C} Q_i^{\lambda}(t)$: طول صف کلی در زمان t در سامانه با نرخ ورود λ

$I_{\Sigma}^{\lambda}(t) = \sum_{j \in P} I_j^{\lambda}(t)$: تعداد همه کارمندان بی‌کار در زمان t در سامانه با نرخ ورود λ

$X_{\Sigma}^{\lambda}(t) = Q_{\Sigma}^{\lambda}(t) + \sum_{j \in P} (N_j^{\lambda} - I_j^{\lambda}(t))$: مجموع همه مشتریان در سامانه صف در زمان t

$$\hat{I}_i^{\lambda}(t) = \frac{I_i^{\lambda}(t)}{\sqrt{\lambda}}$$

$$\hat{Q}_i^{\lambda}(t) = \frac{Q_i^{\lambda}(t)}{\sqrt{\lambda}}$$

$$\hat{I}_{\Sigma}^{\lambda}(t) = \frac{I_{\Sigma}^{\lambda}(t)}{\sqrt{\lambda}}$$

$$\hat{Q}_{\Sigma}^{\lambda}(t) = \frac{Q_{\Sigma}^{\lambda}(t)}{\sqrt{\lambda}}$$

$$\hat{w}_{\Sigma}^{\lambda}(t) = \sqrt{\lambda} w_{\Sigma}^{\lambda}(t)$$

$$\hat{X}_{\Sigma}^{\lambda}(t) = \frac{X_{\Sigma}^{\lambda}(t) - N_{\Sigma}^{\lambda}}{\sqrt{\lambda}}$$

$J_1^{\lambda}(\pi, T) = \int_0^T \sum_{i=1}^I G_i(Q_i^{\pi, \lambda}(t)) dt$: هزینه نگهداری تا زمان T و با تابع هزینه نگهداری $G(\cdot) = (G_1(\cdot), \dots, G_I(\cdot))$ در سامانه با نرخ ورود کلی λ

$J_2^{\lambda}(\pi, T) = \sum_{i=1}^I \frac{1}{\lambda_i} \sum_{k=1}^{i-1} G_k(\sqrt{\lambda} W_{ik}^{\lambda}(\pi))$: هزینه تاخیر تا زمان T و با تابع هزینه تاخیر $G(\cdot) = (G_1(\cdot), \dots, G_I(\cdot))$ در سامانه با نرخ ورود کلی λ

Π_1 : مجموعه همه خط‌مشی‌های بدون‌پیش‌بینی

Π_2 : مجموعه خط‌مشی‌هایی از Π_1 است که در آن‌ها مشتریان در هر کلاس به صورت FCFS سرویس می‌شوند

Π_3 : مجموعه خط‌مشی‌های بدون‌پیش‌بینی مجاناً کارا

از اندیس SBR برای فرآیندهای سامانه صف SBR و از اندیس A برای فرآیندهای سامانه صف A استفاده شده‌است. همچنین بالانویس λ برای فرآیندها در سامانه با نرخ ورود کلی λ و از بالانویس π برای فرآیندهای سامانه صف تحت خط‌مشی π استفاده شده‌است.

فصل ۱

مقدمه

مطالب این قسمت برگرفته از مقاله [۱۱] است .

امروزه خدمات و سرویس‌دهی ، بخش بزرگی از اقتصاد جهان را تشکیل می‌دهد که در نوروش مستقیم و غیرمستقیم انجام می‌شود . مثال‌های شاخص از نوع اول شعبه‌های بانک و خدمات بیمارستانی است و از نوع دوم می‌توان به پرداخت قبوض (از طریق تلفن یا اینترنت) یا گرفتن اطلاعات حساب بانکی اشاره کرد . خدمات غیرمستقیم از طریق مراکز تماسی که از کانال‌های مختلف شامل وب‌سایت ، ایمیل و تلفن با مشتریان در تماس‌اند ، انجام می‌شود . در گذشته خدمات غیرمستقیم به وظایف ساده محدود بود، اما اخیراً وظایف خدماتی پیچیده از حالت مستقیم به خدمات غیر مستقیم در حال انتقال هستند . به عنوان مثال بانک‌ها امروزه خدمات مشاوره سرمایه‌گذاری را از طریق چت و تلفن ارائه می‌دهند. بحث این پایان‌نامه بر روی مراکز تماسی متمرکز است که از طریق تلفن خدمات ارائه می‌دهند، بنابراین عبارت مرکز تلفن به جای عبارت کلی‌تر مرکز تماس بکار برده می‌شود .

مرکز تلفن که همان ترجمه عبارت Call Center است به نهادهایی اطلاق می‌شود که خدمات بسیار گسترده‌ای را از طریق تلفن ارائه می‌دهند . با توجه به تنوع خدمات و محدودیت‌هایی که در آموزش کارمندان وجود دارد ، معمولاً در مراکز تلفن بزرگ ، کارمندان با توجه به مهارت‌هایشان در دسته‌های مختلف قرار می‌گیرند که آن دسته‌ها را بلوک‌های کاربردی می‌نامند . مشتریان نیز بر اساس معیارهای مورد نظر مدیریت مرکز تلفن در کلاس‌های مختلف دسته‌بندی می‌شوند . برخی از مراکز تلفن مشتریانی از دیگر کشورها را سرویس می‌دهند که در این مورد مشتریان به طور طبیعی بر اساس زمانی که صحبت

می‌کنند کلاس‌بندی می‌شوند؛ و یا ممکن است مشتریان بر اساس ارزش تجارت آنها کلاس‌بندی شوند. در نتیجه داشتن کلاس‌های مشتری و بلوک‌های کاربردی چندگانه بسیار معمول است و این چندگانگی است که سامانه سرویس‌دهی عوازی (مانند شکل ۱ در قسمت ۲-۱) را به عنوان یک مدل طبیعی از مرکز تلفن مجاز می‌سازد.

بسیاری از مراکز تلفن بزرگ هستند و صدها یا حتی هزاران کارمند را به کار گرفته‌اند. پس عجیب نیست که بیش از ۷۰٪ هزینه‌های اداری این مراکز مربوط به هزینه‌های کارمندان است. مدیران مرکز تلفن با این چالش غیربدیهی مواجهند که بین بهره‌وری کارمندان و خدمات کارا تعادل بهینه برقرار کنند. چالش در این است که سطح کیفی خدمات یا هدف فروش از پیش تعیین شده را برآورده نمایند و همزمان هزینه‌های کاربردی را حد اقل کنند و از منابع به صورت موثر بهره‌برداری نمایند.

کارایی خدمات به چند روش اندازه‌گیری می‌شود. در مراکز تلفن با خدمات محدود کارایی به وسیله زمان‌های انتظار، نرخ ترک‌کردن یا کمیت‌های دیگر که برای تعیین کیفیت سرویس به کار می‌روند، اندازه‌گیری می‌شود. در مراکز تلفنی که خدمات و فعالیت‌های تجاری با هم آمیخته شده‌اند، منطقی است که کارایی همچنین با عباراتی چون در آمد یا دیگر اندازه‌های مربوط به فروش اندازه‌گیری شود.

مدیریت توأم بهره‌وری و کارایی یک مرکز تلفن مسئله ساده‌ای نیست و به مدل‌های اطلاعاتی^۱، منابع انسانی^۲ و همچنین تحقیق در عملیات^۳ نیاز دارد. قسمتی که در ادامه می‌آید سعی می‌کند مدیریت مرکز تلفن است که بیشتر به این بحث مربوط می‌شود؛ مسئله اصلی این است که در طول زمان، مشتری کدام کلاس به کدام بلوک واگذار شود. برای دیدن منظرهای دیگر از مدیریت مرکز تلفن و جزئیات بیشتر به [۲] و [۹] می‌توان مراجعه کرد.

پیچیدگی اصلی در مدیریت مرکز تلفن مدرن، نتیجه چندگانگی کلاس‌های مشتری و بلوک‌های کارمندان و چگونگی ارتباط آنها است. توزیع‌کننده‌های اتوماتیک تماس (ACD) ^۴ مدرن در ارتباط با این چندگانگی به اندازه کافی پیشرفته هستند. ACD می‌تواند طوری برنامه‌ریزی شود که مشتریان از هر کلاس را فقط به کارمندانی که مهارت‌های مربوطه را دارند واگذار کند. به این قابلیت ACD ها تحت عنوان واگذاری مبتنی بر مهارت (SBR) ^۵ اشاره می‌شود. ACD به قواعد ورودی از طرف مدیریت مرکز تلفن نیاز دارد یعنی باید قواعد تصمیم‌برنامه‌ریزی و واگذاری، هر دو مشخص شوند. قواعد واگذاری تعیین می‌کند که هنگام ورود یک مشتری، اگر در بیش از یک بلوک کارمندی وجود دارند که می‌توانند به آن مشتری سرویس دهند، ACD بایستی مشتری را در اختیار کدام سرویس دهنده قرار دهد؛ قواعد

^۱ Trans-Information Systems

^۲ Human Resources

^۳ Operation Research

^۴ Automatic Call Distribution

^۵ Skill-Based Routing

برنامه ریزی نیز مشخص می سازد یک کارمند که تازه می کار شده است از بین کلاس های مشتریانی که می تواند به آنها سرویس دهد، بایستی کدام مشتری را برای سرویس بعدی انتخاب کند. ACD های مدرن می توانند طوری پیکربندی شوند که قواعد تصمیم بسیار متنوعی را بدکار برند؛ اما آنها نمی توانند بهینه سازی بهترین قاعده از میان سایر برنامه ها را انجام دهند. در حقیقت پیدا کردن قواعد بهینه، به جز برای مدل های بسیار محدود، در حال حاضر مسئله ای حل نشده است. پیدا کردن قواعد "خوب" به آنالیز پیشرفته در سامانه های صف و تعیین مجموعه قواعدی نیاز دارد که با مد نظر قراردادن اهداف اقتصادی بهینه یا نزدیک به بهینه باشند. مثلاً سامانه این سیستم های چند کلاسی، چند بلوکی با تحلیل واقعی کارایی قابل مهار نیستند و بایستی برای یافتن جواب های بهینه تقریبی از رویکردهای مختلف استفاده کرد. رویکرد در اینجا تقریب زدن با استفاده از رژیم ترافیک سنگین است که با استفاده از آن بهینگی مجانبی خانواده QIR^۶ از قواعد واگذاری نشان داده می شود.

کنترل بهینه سامانه های صف برای سیستم کردن هزینه های نگهداری یا ساکزیسم کردن در آمده ها، موضوع بسیاری از مقاله هاست. بسیاری از این مقالات از فرآیندهای تصمیم مارکوف (MDP^۷) استفاده کرده اند. اما حوزه دیدگاه MDP لزوماً به مدل هایی که دارای خاصیت مارکوفی اند محدود می شود. با استفاده از این روش جواب های بهینه تحلیلی فقط برای مدل های ساده می توانند پیدا شوند.

دیدگاه دیگری که مدل های پیچیده را قابل بررسی می کند، استفاده از تقریب ترافیک سنگین است. این تقریب با در نظر گرفتن حد یک دنباله از فرآیندهای صف که به طور مناسب مقیاس شده اند، برای توصیف و کنترل سامانه بدکار می رود. هدف این است که از بین روش هایی که به طور مجانبی بهینه اند، روش مناسب انتخاب شود. در رژیم ترافیک سنگین سنتی با ثابت نگه داشتن تعداد سرویس دهنده ها، حجم تقاضا افزایش می یابد. اما روشی که در این پایان نامه استفاده شده است رژیم ترافیک سنگین چندین سرویس دهنده است که در آن تعداد سرویس دهنده ها همراه با حجم تقاضا افزایش می یابد. از کنترل های مجانبی به دست آمده در این روش برای کنترل سامانه های خدمات با تعداد زیاد سرویس دهنده (مانند مراکز تلفن بزرگ) استفاده می شود.

یک مقاله کلیدی در رژیم ترافیک سنگین سنتی نوشته مندلیوم^۸ و استولیر^۹ [۱۴] است که در آن مقاله، کاراولید وان میگم^{۱۰} [۱۷] (با آرایش چند کلاس و یک سرویس دهنده) توسعه داده شده است. در این مقالات و همچنین در این پایان نامه سامانه صف دارای چند مشتری است و مشتری ها پس از اتمام یک سرویس سامانه را ترک می کنند. این ویژگی متفاوت است با شبکه های صف که در آن

^۶ Queue-and-Idle-time Ratio

^۷ Markov Decision Processes

^۸ Mandelbaum

^۹ Stolyar

^{۱۰} Van Mieghem

مشتری‌ها قبل از ترک سامانه از چندین جایگاه، سرویس دریافت می‌کنند. مثال‌هایی از سامانه‌های ساده با سرویس‌دهنده‌های مولزی در شکل ۲ (در بخش ۳-۱) نشان داده شده‌اند. هر مستطیل در بالا یک صف برای مشتری‌های یک کلاس را نشان می‌دهد و هر دایره در پایین یک بلوک از سرویس‌دهندگان با مهارت‌های مشترک است.

مندلیوم و استولیر [۱۴] نشان دادند که قاعده GC/μ به‌طور معجانه‌ی هزینه‌های نگهداری برای توابع محدب را حداقل می‌کند. فرض کنید $\mu_i(t)$ نرخ سرویس مشتری کلاس i توسط سرویس‌دهنده بلوک i و $Q_i(t)$ طول صف کلاس i در زمان t باشند و نیز صف کلاس i موجب هزینه‌ای با نرخ $C_i(Q_i(t))$ باشد (وقتی که $C_i(\cdot)$ تابعی محدب اکید، صعودی اکید، دوبار پیوسته مشتق پذیر با $C_i'(0) = C_i''(0) = 0$ است) آن گاه قاعده GC/μ بیان می‌کند که هرگاه یک سرویس‌دهنده از بلوک i در زمان t بی‌کار شد، مشتری بعدی برای سرویس از کلاسی انتخاب می‌شود که $\mu_i C_i'(Q_i(t))$ را بیشینه کند؛ یعنی مشتری کلاس i^* توسط سرویس‌دهنده بلوک i سرویس می‌شود هرگاه

$$i^* \in \arg \max_i \mu_i C_i'(Q_i(t))$$

در قاعده GC/μ برای تصمیم گرفتن در مورد مشتری بعدی برای کارمند بلوک i کافی است طول صف کلاس‌هایی که آن کارمند می‌تواند به آنها سرویس دهد، مشخص باشد. در نتایج بهینگی معجانه‌ی در [۱۴] از این واقعیت استفاده شده است که وقتی شرایط مناسب برقرار باشد، فرآیند طول صف کلی از پایین به یک حرکت براونی بلزگشتی (${}^{11}RBM$) کراندار خواهد بود؛ بنابراین برای حداقل کردن هزینه‌ها به‌طور معجانه‌ی کافی است مطمئن شد که

- ۱) طول صف کلی به‌طور معجانه‌ی برابر با RBM است (یعنی به حداقل ممکن رسیده است)؛
- ۲) این طول صف به‌طوری بین کلاس‌های مختلف توزیع شده است که هزینه‌ها حداقل می‌شود. مندلیوم و استولیر نشان دادند که GC/μ به هر دو شرط دست می‌یابد.

گروچ^{۱۲} و وایت^{۱۳} [۱۵] نتایج مندلیوم و استولیر [۱۴] را به رژیم ترافیک سنگین چندین سرویس‌دهنده توسعه دادند (در این پایان‌نامه نیز نتایج مربوط به این مقاله بررسی می‌شود). برخلاف مقاله [۱۴] که فقط توابع هزینه محدب اکید را مورد بررسی قرار می‌دهد، نتایج مقاله [۱۵] توابع هزینه خطی را نیز پوشش می‌دهد. این از تفاوت‌های مهم بین رژیم ترافیک سنگین سختی و چندین سرویس‌دهنده است. تفاوت دیگر این است که نتایج بهینگی برای رژیم ترافیک سنگین چندین سرویس‌دهنده معلوم به سامانه‌هایی است که در آن نرخ سرویس فقط به بلوک سرویس بستگی دارد، یعنی $\mu_i = \mu$ و این در

¹¹reflected Brownian Motion

¹²Groch

¹³Whitt

عمل پارامتر μ را از قاعده GC/μ حذف می‌کند. گریچ و ولیت [۱۱] خانواده کنترل‌های QIR (تعریف ۱۹.۳) را معرفی کرده‌اند و نشان دادند که نوع خاصی از QIR (با انتخاب مناسب پارامترها) به‌طور سنجایی هزینه‌های نگهداری را حداقل می‌کند و این نتایج، هزینه‌های خطی را نیز در بر می‌گیرد. به‌علاوه زمانی که توابع هزینه محدود اکید باشند (با شرایط نظم اضافی) سولفه برنامه‌ریزی QIR به قاعده ساده GC/μ تبدیل می‌شود. (البته همان‌طور که گفته شد عنصر μ نقشی ندارد).

مقاله گریچ [۱۰] اولین مقالتهای نیست که حداقل کردن هزینه‌ها با استفاده از رژیم ترافیک سنگین چندین سرویس‌دهنده را بررسی می‌کند. هریسون^{۱۲} و زیوی^{۱۵} [۱۳] یک مدل چند کلاسی با یک بلوک سرویس را (مدل ۷)، وقتی که توابع هزینه‌های نگهداری و ترک سامانه خطی هستند، مورد بررسی قرار داده‌اند. آرمونی در [۱] طول صف را در یک مدل A (یک مدل با یک کلاس مشتری و چند بلوک سرویس‌دهنده) حداقل می‌کند. در این پایان‌نامه علاوه بر این که برخی از نتایج او بیان می‌شود، نتایجی که گریچ [۱۰] با توسعه نتایج آرمونی گرفته است، نیز بیان می‌شود.

یک سامانه SBR در حالت کلی (سامانه با چند کلاس مشتری و چند بلوک سرویس‌دهنده) توسط اتار^{۱۶} [۲] بررسی شده‌است. او با استفاده از رژیم ترافیک سنگین چندین سرویس‌دهنده هزینه‌های نگهداری را به‌طور سنجایی حداقل می‌کند. نتایج او بسیار کلی است و این کلی بودن بینش کمی در مورد حالات خاصی ایجاد می‌کند و همچنین کنترل‌های پیشنهادی او به روشنی قاعده GC/μ نیستند.

نتایج گریچ و ولیت در [۱۱، ۱۰] ارتباط نزدیکی دارد با نتایجی که به‌طور همزمان اما مستقل از آن‌ها توسط دای^{۱۷} و تزکن^{۱۸} [۸، ۷] ارائه شد. مقاله اولشان [۷] جواب‌های روشنی را برای موارد خاصی با فرض خطی بودن توابع هزینه نگهداری در بر می‌گیرد. در این مقاله مدل N (یک مدل با دو کلاس مشتری و دو بلوک سرویس‌دهنده که یک بلوک فقط به یکی از کلاس‌ها سرویس می‌دهد و بلوک دیگر می‌تواند به مشتریان هر دو کلاس سرویس دهد) مورد بررسی قرار می‌گیرد. مقاله دوم [۸] یک سامانه SBR عمومی با نرخ‌های سرویس وابسته به بلوک سرویس را بررسی می‌کند، تعداد کلاس‌های مشتری و بلوک‌های سرویس دلخواه است اما هنوز محدودیت خطی بودن توابع هزینه وجود دارد. گریچ [۱۰] (که در این پایان‌نامه بحث شده است)، نتایج آن‌ها را به حالت کلی‌تر وقتی توابع هزینه نگهداری محدود هستند، توسعه می‌دهد. به‌علاوه نشان داده می‌شود که خطی بودن توابع هزینه برای روشی که بهینه بودن آن در [۸] نشان داده شده‌است، یک شرط لازم نیست و یک شرط ضعیف‌تر روی مشتق توابع هزینه برای

^{۱۲}Harrison^{۱۵}Zeevi^{۱۶}Atar^{۱۷}Dai^{۱۸}Tekcan

بهینگی آن روش کافی است .

روش های تحلیل در [۸] و [۱۰] شبیه به هم است اما تفاوت هایی نیز وجود دارد : دای و تزکن [۸] کارشان را بر اساس کار قبلیشان که تمیمی از مقاله براسون^{۱۹} [۵] است ، بنا کرده اند . اما گروچ و وایت [۱۰] از نتایج مقاله قبلی خود [۱۱] و نتایج آرمونی [۱] استفاده کرده اند .

در این پایان نامه در فصل ۲ مفاهیم و اصطلاحات مورد نیاز در طول پایان نامه توضیح داده شده اند . در فصل ۳، ابتدا مدل ریاضی برای یک مرکز تلفن ارائه می شود و فرض هایی در مورد سامانه صف و همچنین فرض های ترافیک سنگین چندین سرورس دهنده بیان می شوند . سپس مدل A به عنوان یک حالت خاصی از سامانه های SBR بررسی می شود و یک خط مشی بهینه سجابی برای این مدل معرفی می شود . بعد از آن ارتباط یک سامانه SBR عمومی با مدل A بیان می شود و از این ارتباط برای نشان دادن بهینگی سجابی خط مشی QIR استفاده می شود . در ادامه فصل چند خط مشی دیگر معرفی می شوند و بهینگی آن ها و نیز ارتباطشان با یکدیگر بررسی می شود . در فصل ۴ ، قضایا و مفاهیم بیان شده در فصل ۳ توسط یک مثال عملی توضیح داده می شوند .

^{۱۹}Etzmann

فصل ۲

پیش نیازها

۱-۲ ویژگی‌های فرآیندهای صف

در این پایان نامه، یک سامانه صف را به‌طور کلی می‌توان به این صورت توصیف کرد که مشتریانی جهت استفاده از خدمات وارد سامانه می‌شوند، اگر سرویس فوراً در اختیار نباشد منتظر می‌مانند (و یا سامانه را ترک می‌کنند) و پس از دریافت سرویس سامانه را ترک می‌کنند. (کلمه مشتری در یک مفهوم عام و کلی به کار می‌رود و لزوماً یک مشتری انسانی را بیان نمی‌کند؛ به عنوان مثال یک مشتری می‌تواند یک تماس تلفنی باشد که منتظر است پاسخ داده شود.) آشکار است که توصیف دقیق و معقولی از چنین سیستمی نیاز به تعیین ویژگی‌های فرآیندهای مربوط دارد. ویژگی‌های اساسی فرآیندهای صف در این قسمت مورد بحث قرار می‌گیرد. این ویژگی‌ها به قرار زیرند ([۱۱] و گراس [۲۱]) :

(۱) الگوی ورودی مشتریان — مشتریان می‌توانند لز یک یا چند ورودی وارد سامانه شوند. مشتریان ورودی‌های مختلف ممکن است لز نظر خدماتی که متقاضی دریافت آن هستند متفاوت باشند. در این صورت هر ورودی را یک کلاس مشتری^۱ می‌نامند. ورود مشتریان را بر حسب میانگین تعداد ورودها در واحد زمان و یا به‌طور دقیق‌تر در شکل توزیع احتمالی مربوط به فرآیند ورود تعیین می‌نمایند. عامل مورد توجه دیگر راجع به فرآیند ورود، این است که ورودی‌ها به‌طور یکی یکی وارد سامانه شوند و یا بتوانند به صورت دسته جمعی وارد شوند. همچنین لازم است واکنش مشتری را به معضی ورود به سامانه دانست. مشتری ممکن است تصمیم بگیرد طول صف هر اندازه که باشد (و یا هر قدر منتظر بماند) صبر کند و یا شاید در صورت طولانی بودن بیش از حد صف (و یا طولانی شدن بیش از حد انتظارش) تصمیم بگیرد وارد صف نشود (و یا پس از کمی انتظار سامانه را ترک کند). در مواردی که دو یا چند صف موازی وجود دارد مشتریان ممکن است لز یک صف انتظار به صف انتظار دیگری بروند. عامل دیگری که راجع به الگوی ورودی مورد بررسی قرار می‌گیرد نحوای است که در آن الگو با زمان تغییر می‌کند. الگوی ورودی که با زمان تغییر نمی‌کند، الگوی ایستا نامیده می‌شود. اگر $Q(t)$ تعداد افراد در صف در لحظه t را نشان دهد آن گاه فرآیند تصادفی $\{Q(t)\}$ را فرآیند طول صف می‌گویند.

(۲) الگوی کار سرویس‌دهندگان — اکثر مباحث راجع به الگوی ورودی، در بحث الگوهای سرویس نیز مناسب هستند، اما یک اختلاف مهم بین سرویس و ورودی‌ها وجود دارد و آن این است که موقعی که راجع به سرویس یا زمان سرویس صحبت می‌شود، عبارات بر روی خالی نبودن سامانه شرطی می‌شوند. زمان سرویس بر حسب توزیع احتمال آن بیان می‌شود. ممکن است نرخ سرویس به تعداد مشتریان در صف بستگی داشته باشد. همچنین زمان سرویس نیز مانند ورودی‌ها می‌تواند نسبت به زمان ایستا یا نایستا باشد.

(۳) تعداد کانال‌های سرویس — تعداد کانال‌های سرویس اشاره به تعداد ایستگاه‌های سرویس موازی دارد که می‌توانند به‌طور هم‌زمان به مشتریان سرویس دهند. گاهی تعداد کانال‌های سرویس بسیار زیاد است و سرویس‌دهندگان همه (لز لحاظ آماری) یکسان نیستند؛ در این حالت به هر دسته لز سرویس‌دهندگان یکسان، یک بلوک سرویس‌دهنده^۲ گفته می‌شود. به بیانی دیگر، هر بلوک سرویس شامل چندین سرویس‌دهنده (کانال سرویس) است که همگی لز لحاظ آماری یکسان‌اند، یعنی زمان سرویس آنها دارای توزیع یکسان است و سرویس‌دهندگان مهارت‌های مشابه دارند.

^۱ Customer Class

^۲ Server Ptnl

۴) نظم صف — نظم صف اشاره به چگونگی انتخاب مشتریان برای ورود به سرویس دارد. در معمول‌ترین نظمی که در زندگی روزمره هم می‌توان مشاهده کرد اولین فرد ورودی، اولین فرد برای سرویس (FCFS)^۲ است. به هر حال این تنها نظم صف ممکن نیست. در مواردی که چند کلاس مشتری و چند بلوک سرویس وجود دارد، مسئله کمی پیچیده‌تر می‌شود. ممکن است یک بلوک از سرویس‌دهندگان بتوانند کلاس‌های خاصی از مشتریان را سرویس دهند و به تبع آن، هر مشتری برای سرویس می‌تواند وارد بلوک‌های معینی شود. مسئله‌ای که در این موارد مطرح می‌شود شامل دو بخش است: اول اینکه هنگام ورود یک مشتری اگر در بیش از یک بلوک، سرویس‌دهندگانی وجود دارند که می‌توانند به او سرویس دهند مشتری بایستی به کدام بلوک واگذار شود. و دوم این که، یک سرویس‌دهنده که تازه بی‌کار شده است از بین کلاس‌های مشتری که توان سرویس آن‌ها را دارد، بایستی از کدام کلاس برای سرویس بعد مشتری انتخاب کند. به قلمونی که به سوال اول پاسخ می‌دهد قاعده واگذاری^۳ و به پاسخ دومین سوال، قاعده برنامه‌ریزی^۵ می‌گویند.

۵) ظرفیت سامانه — در بعضی از فرآیندهای صف یک محدودیت فیزیکی برای مکان انتظار وجود دارد. این امر موجب می‌شود مواقعی که صف به طول معینی می‌رسد، دیگر مشتریان نتوانند وارد سامانه شوند تا زمانی که با تکمیل یک سرویس فضا مهیا شود.

۶) مراحل سرویس — یک سامانه ممکن است تنها یک مرحله سرویس داشته باشد و یا ممکن است دارای چند مرحله سرویس باشد. یعنی ممکن است مشتری بعد از تکمیل اولین سرویس، سامانه را ترک کند و یا وارد سرویس دیگری شود. این شش ویژگی به مشخصه‌های اصلی یک سامانه صف اشاره می‌کند. در زیر نوع خاصی از سامانه‌های صف که در این پایان‌نامه به عنوان مدل صف یک مرکز تلفن استفاده شده است، توضیح داده می‌شود.

سامانه سرویس‌دهی موازی (PSS)^۶ — یک سامانه سرویس‌دهی موازی، یک سامانه صف با چند کلاس مشتری و چند کلاس سرویس‌دهنده است. سرویس‌دهندگان هر بلوک می‌توانند مشتریان متعددی از کلاس‌ها (و نه لزوماً همه مشتریان) را سرویس دهند. مشتریان یکی یکی وارد صف می‌شوند و

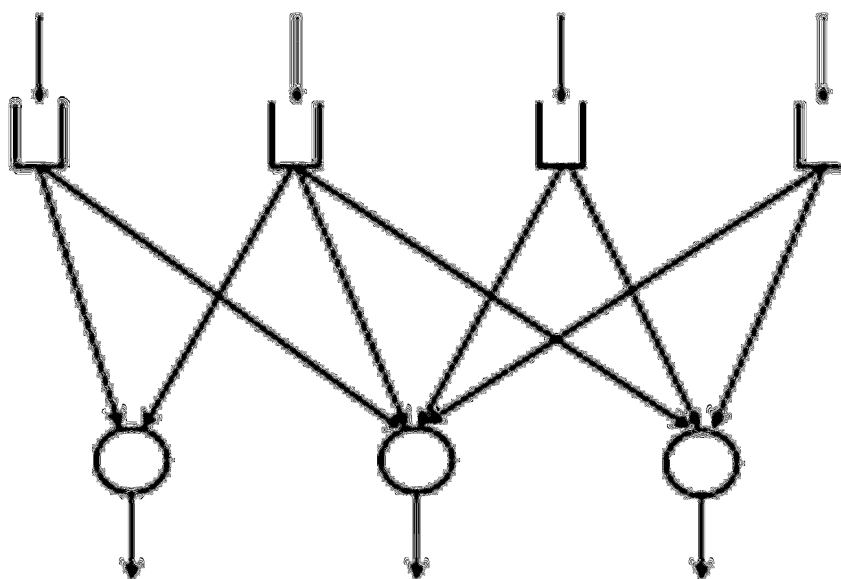
^۲ First Come, First Serve

^۳ Routing Rule

^۴ Scheduling Rule

^۵ Parallel-Server System

هر مشتری پس از دریافت یک سرویس سامانه را ترک می‌کند. شکل زیر نمایشی از یک سامانه سرویس‌دهی مولزی با چهار کلاس مشتری و سه بلوک سرویس‌دهنده است. هر مستطیل در بالا یک کلاس مشتری و هر دایره در پایین یک بلوک سرویس را نشان می‌دهند. کلاس‌های مشتری با فلش به بلوک‌هایی که می‌توانند مشتریان آن کلاس را سرویس دهند، متصل شده‌اند.



شکل ۱: یک سامانه PSS با گراف متناظرش.

هر مستطیل یک کلاس مشتری و هر دایره یک بلوک سرویس‌دهنده را نشان می‌دهد.

۲-۲ فرآیندهای تصادفی

تعریف ۱.۲ (فرآیند تصادفی)

برای یک مجموعه T ، خانواده متغیرهای تصادفی $\{X(t), t \in T\}$ را یک فرآیند تصادفی با فضای پارامتر T و فضای حالت Z می‌گویند؛ وقتی که Z ، مجموعه تمام مقادیری است که متغیرهای تصادفی $X(t)$ ، برای هر $t \in T$ ، می‌توانند اختیار کنند.

اگر T یک مجموعه پیوسته (معمولاً $(-\infty, \infty)$) باشد، آن گاه فرآیند $\{X(t), t \in T\}$ را زمان پیوسته

می گویند. فرآیند $\{X(t), t \in [0, \infty)\}$ را با $\{X_n\}_{n \geq 0}$ نیز نشان می دهند.

برای هر $\omega \in \Omega$ ، تابع $X_n(\omega) \rightarrow X(t)$ از T به Z را با ω نمایش داده و آن را یک مسیر نمونه ای از فرآیند $\{X(t); t \in T\}$ می گویند. (صفحات ۹۲ و ۹۴ پیشلت [۴])

تعریف ۲.۲ (فرآیند پواسون)

فرآیند شمارشی $\{N_n\}_{n \geq 0}$ را یک فرآیند پواسون با نرخ λ ($\lambda > 0$) گویند هرگاه

$$N_0 = 0 \quad (i)$$

(ii) $\{N_n\}_{n \geq 0}$ دارای نمونه های مستقل باشد. (یعنی برای هر $t_1 \leq t_2 \leq \dots \leq t_n$ ، متغیرهای

$$N_{t_n} - N_{t_{n-1}}, N_{t_{n-1}} - N_{t_{n-2}}, \dots, N_{t_2} - N_{t_1}$$

(iii) نمونه های $\{N_n\}_{n \geq 0}$ دارای توزیع پواسون با پارامتر $\lambda(t-s)$ باشند،

$$P(N(t, s) = i) = \frac{(\lambda(t-s))^i}{i!} e^{-\lambda(t-s)}$$

اگر $\{N_n^\lambda\}_{n \geq 0}$ فرآیند پواسون با نرخ λ باشد، آن گاه برای هر $t \in R^1$ (با استفاده از قانون قوی اعداد بزرگ) می توان نوشت:

$$\lim_{\lambda \rightarrow \infty} \frac{N_n^\lambda}{\lambda} = t \quad (1)$$

(پیشلت [۴])

تعریف ۳.۲ دنباله متغیرهای تصادفی حقیقی مقدار، نا منفی، مستقل و هموزیع $\{Y_i; i = 1, 2, \dots\}$ را فرآیند تجدید معمولی Y می گویند.

Y_i زمان بین $(i-1)$ امین و i امین تجدید است؛ $Y_0 = 0; i = 1, 2, \dots$. زمان تصادفی که n امین تجدید اتفاق می افتد با $T_n = \sum_{i=1}^n Y_i$ نمایش داده می شود. فرآیند تصادفی $\{T_1, T_2, \dots\}$ فرآیند زمان های تجدید نامیده می شود.

فرآیند شمارشی متناظر $\{A(t); t > 0\}$ که با $A(t) = \max\{n : T_n \leq t\}$ تعریف می شود را فرآیند شمارش تجدید می نامند (۳.۳§ پیشلت [۴]).

^۱ ordinary renewal process