

الله رب العالمين

٢٠١٤

۱۳۸۰ / ۸ / ۳۰

به نام خدا

دانشکده مکانیک

حل جریان روی بدنه و ناحیه wake آن در زاویه حمله به کمک VLM

مجتبی علی دولابی نژاد

پایان نامه کارشناسی ارشد
در رشته
مهندسی هوا-فضا

استاد راهنمای
دکتر رضا تقی

فروردین ۱۳۸۰

۰۱۵۷۸۸

۳۷۱۷۳

چکیده:

تاکنون روش‌های مختلفی به منظور تحلیل جریان حول اشیاء پرنده ارائه شده که روش شبکه‌های گردابه‌ای (Vortex Lattice Method-VLM) از جمله مهمترین آنها می‌باشد.^[5,4,3,2,1] وقتی که بدن در زاویه حمله قرار می‌گیرد، جریان از نقاط خاصی روی بدن جدا شده و بصورت roll up در پشت آن ظاهرمی شود. روش VLM قادر به مدل کردن roll up نبوده، لذا کاربرد مؤثر آن عمدتاً در زوایای حمله کم مطرح می‌باشد. روش دیگری به نام شبکه گردابه‌ای غیر خطی (NLVLM) معروفی شده که در واقع اصلاح یافته روش VLM بوده و قادر به مدل کردن roll up در ناحیه Wake می‌باشد.^[9,10] در این روش محل نقطه جدایش جزء معلومات می‌باشد. پس از آن با توجه به موقعیت نقاط جدایش، بدن و دماغه شبکه بندی شده و بر روی هر پنل یک گردابه نعل اسپی قرار می‌گیرد. دنباله‌های آزاد (trailing vortices) که از نقاط جدایش سر منشاء نمی‌گیرند در امتداد بدن به بینهایت فرستاده می‌شوند و رشته‌هایی که به نقاط جدایش متصل هستند از روی بدن جدا شده و با یک روند تکرار (از فرمولهای اویلر) و با اعمال شرط نیرو آزاد در محل اصلی خود قرار گرفته و roll up را در پشت بدن شکل می‌دهند.

در این پایان نامه روش حاضر بر روی یک بدن استوانه‌ای با دماغه ogive مورد بررسی قرار گرفته و نتایج بدست آمده از آن با نتایج موجود تستهای انجام شده توسط سایر محققین مقایسه شده است.

سپاسگزاری

حمدوسپاس، پروردگاریگانه را، که جلوه‌های از جلوه‌های بخشایش بی پایان خویش رادر ارزانی فرصت آموختن و توان اندیشیدن بر من آشکار نمود. تنها اوراستایش می نمایم و تنها از اویاری می جویم که به راه نیک رهنمونم سازد، تادرسرای هستی شایستگی پادشاهی نیک اورا داشته باشم.

آری، استایش می نمایم. خداوند یکتا و مهریان را که به یاری او انجام این پایان نامه میسر گشت. و در این راستا از همکاری بی دریغ جناب آقای دکتر رضا تقی ای استاد راهنمای پایان نامه، کمال تشکر را دارم. جای دارد مراتب سپاس خویش را از دوست و همکار گرامی جناب آقای مهندس سید مسعود طبیان که در امر بکار گیری نرم افزار MATLAB اینجانب را یاری کردند، ابراز نمایم. همچنین از جناب آقای مهندس جعفری و دیگر دوستان که به هر نحوی در انجام این پروژه بندۀ را یاری کردند قدر دانی می نمایم. هر چند توان جبران زحمات و تلاشهای این آقایان گرامی وارجمند را ندارم، اما امیدوارم خداوند امکان آنرا برایم مهیا سازد تا بتوانم آموخته‌هایم را در راه پیشرفت میهن اسلامیم بکار بندم. ویدین گونه خوشنودی و خرسندی این سروران رافراهم آورم.

روش شیده کرداب

Vortex Lattice Method

هوایی

Aircraft

بررسی میکنیم

Computer program

Flow

جیان

Vortex

کرداب

Analysis

تحلیل

Lift + drag = ۰

فهرست مطالب

عنوان	صفحة
فصل اول : تاریخچه و مفاهیم مقدماتی	
۱-۱- مقدمه	۲
۱-۲- تاریخچه	۲
۱-۳- مفاهیم مقدماتی	۰
۱-۳-۱- جریان گردابه	۰
۱-۳-۲- خط گردابه	۶
۱-۳-۳- سطح ولوله گردابه و رشته گردابه	۷
۱-۴-۳-۱- قضیه هلموتز	۷
۱-۵-۳-۱- قانون بیوسوارت	۷
۱-۶-۳-۱- سرعت القاء شده بواسطه خط گردابه مستقیم	۹
۱-۷-۳-۱- محاسبه سرعت القایی توسط رشته های نیمه بینهایت در نقطه P	۱۴
۱-۸-۳-۱- محاسبه بردار عمود بر هر پل	۱۷
۱-۹-۳-۱- توزیع گردابه نعل اسی در امتداد دلخواه	۱۷
فصل دوم : معرفی روش شبکه گردابه (VLM)	
۲-۱- مقدمه	۲۱
۲-۲- مرحل روشن VLM	۲۱
۲-۲-۱- انتخاب المان منفرد	۲۱
۲-۲-۲- گسته سازی و تولید شبکه	۲۴
۲-۲-۳-۲- ضرائب تأثیر (Influence coefficients)	۲۵
۲-۴-۲-۲- تشكیل بردار سمت راست RHS	۲۶
۲-۵-۲-۲- حل دستگاه معادلات خطی	۲۶
۲-۶-۲-۲- محاسبات ثانویه، فشارها، بارها، سرعتها و غیره	۲۶
۲-۷-۲-۲- خاصیت اجسام متقارن	۲۷
۲-۸-۲-۲- بدست آوردن موقعیت نقطه کنترل	۲۸
۲-۳-۲- روشای پنلی با پتانسیل مرتبه یک	۲۹
۲-۳-۲-۱- انتخاب المان منفرد	۲۹
۲-۳-۲-۲- گسته سازی و تولید شبکه	۳۰
۲-۳-۳-۲- ضرائب تأثیر (Influence coefficients)	۳۱
۲-۴-۲-۲- بوجود آوردن RHS	۳۲
۲-۵-۲-۲- حل معادلات خطی	۳۲

۳۳ ۶-۲-۲- محاسبه سرعتها، فشارها و بارها
۳۴ ۴-۲- دنباله (Wake)
۳۴ ۱-۴-۲- قدرت دنباله
۳۶ ۲-۴-۲- شکل wake
۳۸ ۳-۴-۲- مدل‌های wake
۳۸ ۱-۳-۴-۲- مشاهده مستقیم جریان
۳۸ ۲-۳-۴-۲- wake relaxation
۴۰ ۳-۴-۲- روش time stepping

فصل سوم: کاربرد روش شبکه گردابه غیرخطی

۴۳ ۱-۳- مقدمه
۴۳ ۲-۳- روش NLVLM
۴۷ ۳-۳- محاسبه ضرائب آیرودینامیکی
۴۷ ۴-۳- تعیین خط جداش
۴۷ ۵-۳- توضیح برنامه کامپیوتری

فصل چهارم: نتایج

۵۰ ۴-۱- مقدمه
۵۰ ۴-۲- مشخصات و هندسه بدنه
۵۱ ۴-۳- حل جریان بدون در نظر گرفتن roll up
۵۲ ۴-۴- اثر فواصل شبکه
۵۴ ۴-۵- حل جریان با در نظر گرفتن roll up
۵۷ ۴-۶- نتیجه
۵۷ ۷-۴- پیشنهاد
۵۹ مراجع

فهرست شکلها و نمودارها

صفحه

عنوان

۱-۱-	سیریان گردابه
۶	
۱-۲-	خط گردابه
۶	
۱-۳a-۱	سرعت القایی در نقطه P بواسطه حجم dV
۸	
۱-۳b-۱	سرعت القایی در نقطه P بواسطه قطعه گردابه به طول dl
۹	
۱-۴	سرعت القا شده بوسیله یک قطعه گردابه مستقیم
۹	
۱-۵	تعريف زوایای استفاده شده برای محاسبات سرعت القا شده بوسیله گردابه
۱۱	
۱-۶	تعاریف استفاده شده برای سرعت القایی بوسیله قطعه گردابه مستقیم و سه بعدی
۱۱	
۱-۷	اثر یک گردابه مستقیم در نقطه P
۱۲	
۱-۸	سرعت القا شده توسط بک رشته مستقیم گردابه از A تا بینهایت در نقطه P
۱۴	
۱-۹	معرفی بردارها روی گردابه
۱۵	
۱-۱۰	تعیین بردار عمودی هر پتل
۱۶	
۱-۱۱	وضعیت نقطه P نسبت به پتل
۱۷	
۱-۱۲	گردابه نعل اسپی
۲۲	
۲-۱	مشکلات ارضاء شرایط wake موازی با سرعت محلی بوسیله یک گردابه
۲۲	
۲-۲	مدل شبکه گردابه نعل اسپی برای حل مسئله خط لیفت زا
۲۳	
۲-۳	مدل شبکه گردابه نعل اسپی برای حل مسئله خط لیفت زا
۲۳	
۲-۴	المان گردابه نعل اسپی
۲۵	
۲-۵	بردار نرمال صفحه
۲۵	
۲-۶	ترتیب قطعات گردابه برای down wash القایی روی بال سه بعدی
۲۷	
۲-۷	تصویر خیالی طرف راست مدل بال متقارن
۲۸	
۲-۸	موقعیت نقطه کنترل در پتل
۲۹	
۳-۱	ارائه هندسه سطح یک هواییما، همراه با شبکه بندی (a: مدل کامل, b: مدل جدا شده)
۳۱	
۳-۱۰	روش ذخیره سازی اطلاعات شبکه روی پنهانی بال
۳۱	
۳-۱۱	wake-جاری شده از پنهانی بالایی و پایینی به فرار
۳۲	
۳-۱۲	مشخصات استفاده شده برای تغییر پتانسیل برای محاسبات سرعت مimas محلی
۳۴	
۳-۱۳	اعمال شرط کانا هنگام استفاده از عنصر حلقه گردابه
۳۶	
۳-۱۵	شرط معکنی که می تواند یکار برده شود (a) به فرار نوک تیز (b) به فرار با زاویه مشخص
۳۶	
۳-۱۶	اثرات هندسه wake بر روی ضرائب آبرودینامیکی یک بال با $AR=1.5$
۳۸	
۳-۱۷	صفحات قطع کننده wake برای محاسبه wake rollup
۳۹	
۳-۱۸	wake rollup بال و کانارد با استفاده از روش relaxation
۴۰	
۴-۱۹	اثر موقعیت کانارد روی توزیع لیفت span
۴۰	

۱۰-۲- ناپایداری یک جفت گردا به دنباله.....	۴۱
۳- محل فرار گیری نقاط جدايش	۴۳
۳- شبكه بندی جسم مورد نظر	۴۳
۳- محل فرار گیری گردا به نعل اسبي در پتل.....	۴۴
۴- موقعيت گردا به هاي دنباله اي و نقطه كنترلي روی پتل.....	۴۴
۵- هندسه بدن با دماغه Ogive در زاويه حمله ۵۰	
۶- توزيع فشار عرضي روی بدن در ۱۰ مقطع و در زاويه حمله ۲۰ درجه بدون مدل کردن rollup ۵۱	
۷- توزيع فشار عرضي روی بدن در ۲۰ مقطع و در زاويه حمله ۲۰ درجه بدون مدل کردن rollup ۵۱	
۸- توزيع فشار عرضي روی بدن در ۱۰ مقطع و در زاويه حمله ۳۰ درجه بدون مدل کردن rollup ۵۲	
۹- توزيع فشار عرضي روی بدن در ۱۰ مقطع و در زاويه حمله ۱۰ درجه بدون مدل کردن rollup ۵۲	
۱۰- تغيرات ضريب فشار با θ در زاويه حمله ۲۰ درجه بدون درنظر گرفتن rollup ۵۳	
۱۱- اثر اندازه مش بندی روی توزيع عرضي فشار در زاويه ۲۰ درجه ، با درنظر گرفتن rollup ۵۳	
۱۲- توزيع فشار عرضي روی بدن در زاويه حمله ۲۰ درجه در مقطع $2x/d=$ با مدل کردن rollup و بدون آن ۵۴	
۱۳- توزيع فشار عرضي روی بدن در زاويه ۲۰ درجه در مقطع $x/d=4.5$ با مدل کردن rollup و بدون آن ۵۴	
۱۴- توزيع فشار عرضي روی بدن در زاويه حمله ۲۰ درجه در مقطع $x/d=6$ با مدل کردن rollup و بدون آن ۵۵	
۱۵- موقعيت نقاط جدايش و مقاطع انتخاب شده برای نمایش rollup ۵۵	
۱۶- نمای rollup در مقطع A-A (مقطع $x/d=3.2$) شکل (۱۱-۴) ۵۶	
۱۷- نمای rollup در مقطع B-B (مقطع $x/d=4.4$) شکل (۱۱-۴) ۵۶	
۱۸- نمای rollup در مقطع C-C (مقطع $x/d=5.6$) شکل (۱۱-۴) ۵۷	

فصل اول

تاریخچه و مفاهیم مقدماتی

۱-۱- مقدمه

هدف از این فصل ارائه روابط اصولی و قوانین کاربردی مربوط به VLM است. بنابراین مطالب این فصل مقدمه ای برای روشهای ارائه شده در فصلهای بعدی می‌باشد. علاوه بر اینها تاریخچه‌ای از روشهای پنلی در ابتدای فصل ارائه شده است.

۱-۲- تاریخچه

از مشاهده تاریخچه حل جریان پتانسیل واضح است که با افزایش تدریجی پیچیدگی، روند، بست استفاده از حل‌های مقدماتی و تعیین قدرت‌های مورد نظر از طریق شرایط مرزی می‌باشد. بنابراین اساساً اگر یک مسئله بتواند با توزیع مقادیر مجهول روی سطح مرزی حل شود، حل عددی سریع تری بدست می‌آید و بهتر از این است که کل حجم در بر گیرنده جسم مورد تجزیه و تحلیل قرار گیرد. این مطلب برای اکثر مسائل جریان غیر لزج و تراکم ناپذیر صدق می‌کند.

کاهش میدان حل سه بعدی به دو بعدی (روی مرز سه بعدی) به توسعه سریع برنامه‌های کامپیوتری در مورد روشهای پنلی متهی شده و بعضی از آنها در جدول (۱-۱) لیست شده است. شاید بتوان از برنامه HESS (Douglas - Neumann) به عنوان اولین برنامه موفقیت آمیز در روشهای پنلی نام برد، که بوسیله شرکت هواپیمایی Douglas ساخته شده و در آن شرط مرزی Neumann استفاده شده است. این روش بر اساس پنهانی مسطح چشم است و قابلیت مدل کردن جریانهای بدون لیفت و سه بعدی پتانسیل را دارد.

برنامه (I) Seattle area که در Wood ward بوجود آمده، قابلیت حل جریان لیفت زا برای اجسام ضخیمی شبیه هواپیما را دارد. دیگر کاربرد این برنامه در جریان پتانسیل ماقوک صوت می‌باشد. این برنامه بعد از اصلاحاتی تحت عنوان برنامه USSAERO (wood word II) منتشر شد. حدوداً همزمان با این برنامه ها، Hess المانهای دابلت را به روش بدون لیفت اضافه کرد تا بتواند جریان لیفت زا را مدل کند. این برنامه بطور وسیع در صنعت مورد استفاده قرار گرفت و برنامه I Hess نامیده شد. همه برنامه‌های کامپیوتری لیست شده در جدول (۱-۱) می‌توانند با استفاده از تبدیل پرانتل گلارت، اثرات تراکم پذیری در جریان سرعت پائین را لحاظ کنند.

برنامه‌های کامپیوتری بالا عنوان نسل اول برنامه‌های پنلی در نظر گرفته شد، اما وقتی تکنولوژی کامپیوتر پیشرفت کرد، الگوریتمهای پیچیده که بر پایه تقریبات با مرتبه بالاتر بود مورد استفاده قرار گرفت. برای مثال برنامه MCAIR که بر اساس نقاط منفرد با مرتبه بالا نوشته شده دارای دو قسمت است که قسمت اول دارای

حل دو بعدی ایرفویل و المانهای زیاد می‌باشد و قسمت دوم یک روش تکرار است که با زیر برنامه لایه مرزی همراه شده است. سرعت و فشار بسته آمده از حل جریان پتانسیل به داخل این زیر برنامه فرستاده شده و ضخامت جابجایی و اصطکاک سطح محاسبه می‌شود. در خلال تکرار بعدی حل پتانسیل، هندسه پنل سه بعدی اصلاح شده و شامل ضخامت جابجایی لایه مرزی می‌شود. در همین زمانها برنامه SOUSSA نوشته شد. این برنامه از شرط مرزی دیریخله استفاده می‌کرد (همانند MCAIR) و قابلیت محاسبه جریان ناپایا (Unsteady Oscillatory mode) را داشت. همچنین شرکت هوایپیمایی Douglas برنامه I Hess را به برنامه Hess II ارتقاء داد که از صفحات با شکل سه‌بعدی و توزیع نقاط منفرد با مرتبه بالا استفاده می‌کرد.

در خلال زمان توسعه نسل دوم برنامه‌های پنلی، بیشترین تلاش در توسعه برنامه PANAIR توسط شرکت Boeing و برای NASA انجام گرفت. این برنامه دارای المان پنج قسمتی (Five Flat Subplanes) و توزیع نقاط منفرد مرتبه بالا بود و از شرط مرزی دیریخله استفاده می‌کرد. اما شرط مرزی نیومن نیز روی سطوح آن بخوبی قابل استفاده بود. همچنین این برنامه قابلیت حل جریان پتانسیل سوپر سونیک را داشت.

تا قبل از سال ۱۹۸۰ اکثر برنامه‌های پنلی به شرکتهای بزرگ هوا فضایی محدود بود (بخاطر داشتن کامپیوترهای main)، اما با پیشرفت سریع کامپیوترا و کاهش قیمت آنها استفاده از این نوع برنامه‌ها برای شرکتهای کوچکتر هم اقتصادی به نظر می‌رسید. اولین برنامه پنلی که در دسترس صنایع کوچکتر قرار گرفت VSAERO بود. این برنامه را می‌توان به عنوان شروع نسل سوم برنامه‌های پنلی در نظر گرفت زیرا از پنلها و نقاط منفرد مرتبه اول استفاده کرده است. این برنامه از شرط مرزی دیریخله برای بدنه‌های ضخیم و شرط نیومن برای صفحات نازک استفاده کرده است. با تداخل با چندین روش، لایه مرزی در طول خطوط جریان بکار گرفته شد. اما اثر ضخامت جابجایی با اضافه کردن چشمکه لحظه شد همچنین یک زیر برنامه wake roll up اضافه شد تا سرعت القائی روی wake و حرکت گردابه‌های wake به موقعیت نیرو آزاد (Force Free) محاسبه شود. به تبع موقیت این برنامه (ناشی از اقتصادی بودن از لحظه کامپیوترا)، شرکت لاکهید یک برنامه جدید به این روش ساخت و نام آن را QUADPAN گذاشت.

در اینجا به نظر می‌رسد که تئوری روش‌های پنلی به حد رشد رسیده و بیشتر تلاش در Pre Processing و Post Processing (تولید اتوماتیک شبکه و ارائه گرافیکی نتایج) صورت می‌گیرد.

بعضی اصلاحات دیگر این روشها در خلال نیمه دوم سال ۱۹۸۰، اضافه کردن یک قسمت برای حرکت ناپایا (Unsteady) و بهینه سازی کلی روش (از لحظه حافظه مورد نیاز و توانایی solver) بوده است. این برنامه PMARC نامیده می‌شود که در NASA Ames نوشته شده و برای کامپیوترهای شخصی مناسب است [1].

روندکاری اخیر بعضی از برنامه نویسان که به استفاده از روش‌های با مرتبه پائین روی آورده بودند و این حقیقت که تعدادی زیادی از این روشها هم اکنون استفاده می‌شوند، به چندین مطالعه مقایسه‌ای منجر شد. این مطالعات نشان می‌دهند که روش‌هایی با مرتبه پائین سریع‌تر و ارزان‌تر عمل می‌کنند. بعضی از مزایای هر یک از این روشها در جدول (۲-۱) لیست شده است.

جدول (۱-۱) بعضی از روش‌های پنلی و جلوه‌های آنها

روش	پنل	هنده	توزيع المان منفرد	شرایط	توضیحات
Douglas-Neumann 1962			سطح	چشم با قدرت ثابت	نیومن
Wood ward I 1966			سطح	چشم با توزیع قدرت خطی و گردابه با قدرت ثابت	M>1 نیومن
USSAERO 1973			سطح	چشم با توزیع قدرت خطی و گردابه با قدرت خطی	M>1 نیومن
Hess I 1972			سطح	چشم با توزیع قدرت ثابت و دابلت با قدرت ثابت	نیومن
MCAIR 1980			سطح	چشم با توزیع قدرت ثابت و دابلت با قدرت انحنای درجه ۲	کوبل با مدل لایه مرزی دریخله
SOUSSA 1980		سهموی		چشم ثابت، دابلت ثابت	وابسته به زمان خطی شده دریخله
Hess II 1981		سهموی		چشم خطی، دابلت مربعی	نیومن
PAN AIR 1981			سطح	چشم خطی، دابلت مربعی	M>1 نیومن و دریخله
VSAERO 1982			سطح	چشم ثابت، دابلت ثابت	کوبل با مدل لایه مرزی و مدل roll up دریخله
QUADPAN 1983			سطح	چشم ثابت، دابلت ثابت	دریخله
PMARC 1987			سطح	چشم ثابت، دابلت ثابت	مدل up لحظه‌ای دریخله

جدول (۲-۱) مزایای کدهای پنلی مرتبه پائین و مرتبه بالا

روشهای با $order$ پائین	روشهای با $order$ بالا	
ساده	پیچیده تر	بدست آوردن ضرائب تأثیر
نسبتاً ساده	تلاش بیشتری احتیاج دارد	برنامه نویسی کامپیوتری
کوتاه	بلند تر	اندازه برنامه
پائین	نسبتاً بالا	هزینه اجرا
پائین برای همان تعداد پنل (دقیقتر برای همان زمان اجرا)	دقت بالا برای پنهانی داده شده	دقت
خیلی حساس نیست	حساس نیست	حساسیت به فاصله در پنل بندی
ممکن	ساده برای هندسه دلخواه	$M > 1$

۱-۳-۱- مفاهیم مقدماتی

۱-۳-۱- جریان گردابه

شکل (۱-۱) جریانی را نشان می دهد که همه خطوط جربان آن دایره های هم مرکز حول یک نقطه دلخواه است. بعلاوه فرض کنیم که سرعت در امتداد هر یک از خطوط جربان دایره ای شکل ثابت باشد ولی این سرعت از یک خط جربان به خط دیگری چنان تغییر کند که با فاصله از مرکز نسبت معکوس داشته باشد. چنین جریانی را جریان گردابه می نامند. مولفه های سرعت در جهات شعاعی و مماسی به ترتیب V_θ ، V_r هستند که در اینجا $V_\theta = 0$ و $\Gamma = V_r / 2\pi r$ و Γ به جز سیرکولاسیون (circulation)، بعنوان قدرت جریان گردابه نیز می تواند مطرح باشد و معادله V_θ میدان جریان گردابه ای به قدرت Γ را تعیین می کند. پتانسیل سرعت در جریان گردابه ای چنین بدست می آید [3].

$$\frac{\partial}{\partial r} \Phi = V_r = 0 \quad (1a-1)$$

$$\frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial \theta} \Phi = V_\theta = -\frac{\Gamma}{2\pi r} \quad (1b-1)$$



شکل (۱-۱) جریان گردابه

با انتگرالگیری خواهیم داشت:

$$\Phi = -\frac{\Gamma}{2\pi} \cdot \theta \quad (2-1)$$

به همین روش تابع جریان ψ برابر خواهد بود با:

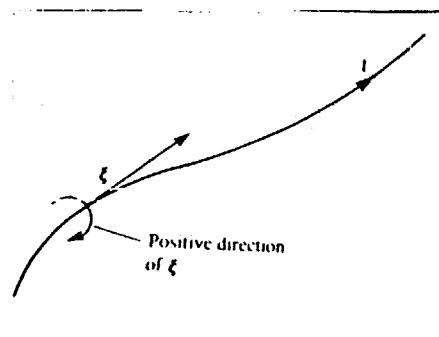
$$\psi = \frac{\Gamma}{2\pi} \ln r \quad (3-1)$$

۱-۳-۳- خط گردابه

خطوط میدان (مثالاً در شکل ۲-۱) که با بردار ورتیسیتی موازی هستند خطوط گردابه نام دارد و این خطوط با رابطه زیر بیان می‌شوند:

$$\xi \times dI = 0$$

که لذت یک قطعه در طول خط گردابه (مطابق شکل ۲-۱) می‌باشد.



شکل (۲-۱) خط گردابه

در دستگاه مختصات کارتزین معادله به معادلات دیفرانسیل برای خطوط گردابه منتهی می‌شود.

$$\frac{dx}{\xi_x} = \frac{dy}{\xi_y} = \frac{dz}{\xi_z}$$

۱-۳-۳- سطح و لوله گردابه و رشته گردابه

خطوط گردابه گذرنده از میان یک منحنی باز در فضای یک سطح گردابه را تشکیل می‌دهد و خطوط گردابه گذرنده از یک منحنی بسته یک لوله گردابه (Vortex tube) را تشکیل می‌دهند. رشته گردابه (Vortex filament) به صورت یک لوله گردابه با سطح مقطع بینهایت کوچک تعریف می‌شود [1].

۱-۳-۴- قضیه هلمولتز

- ۱- قدرت یک رشته گردابه در طول آن ثابت است.
- ۲- یک رشته گردابه نمی‌تواند در سیال شروع شود یا پایان پذیرد (آن باید به شکل یک منحنی بسته درآید یا از دو طرف تا بینهایت ادامه باید).
- ۳- العانهای گردابه مثل خطوط گردابه، لوله گردابه، سطح گردابه و ... با گذشت زمان، المان گردابه باقی می‌ماند [2].

۱-۳-۵- قانون بیوساوارت

در یک سیال تراکم ناپذیر معادله پیوستگی به صورت زیر می‌باشد:

$$\nabla \cdot q = 0 \quad (4-1)$$

بطوریکه ورتیسیتی، موجود بوده و هدف تعیین میدان سرعت متجه از توزیع این ورتیسیتی می‌باشد. این میدان سرعت را می‌توان بصورت کرل بردار B بیان کرد.

$$q = \nabla \times B \quad (5-1)$$

از آنجایی که کرل گردابان یک بردار برابر صفر می‌باشد، B داخل گردابان تابع اسکالر موقعیت و زمان، نامعین است و می‌توان بدین صورت انتخاب شود.

$$\nabla \cdot B = 0 \quad (6-1)$$

لذا ورتیسیتی به صورت زیر نوشته می‌شود.

$$\begin{aligned} \nabla \times q &= \nabla \times (\nabla \times B) = \nabla (\nabla \cdot B) - \nabla^2 B \\ \text{با بکار بردن معادله } 6-1 \text{ ارتباطه بالا برای پتانسیل برداری } B \text{ به معادله پواسون تبدیل می‌شود.} \\ \nabla \times B &= -\nabla^2 B \end{aligned} \quad (7-1)$$

حل این معادله با استفاده از قضیه گرین به صورت زیر نوشته می‌شود.

$$B = \frac{1}{4\pi} \int \frac{\zeta}{|r_0 - r_i|} dV$$

در اینجا B در نقطه P محاسبه می‌شود (شکل ۱-۳) و نتیجه انتگرال گیری ورتیسیتی در حجم V