

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ

بِسْمِ اللّٰهِ

١٤١٨ هـ ✓

✓

دانشکده علوم پایه

گروه ریاضی

گرایش کاربردی

روش مونت کارلو در تعیین مقادیر ویژه ماتریس

از

زهرا فلاح قاسمی گیلده

استاد راهنما

دکتر بهروز فتحی

کمیسیون مونت
کارلو



شهریور ۸۸

۱۴۱۵۳۷

تقدیم به

پدر و مادر عزیزم

آنان که راستی قامتم در شکستگی قامتشان تجلی یافت

و نگاه پر فروغشان روشنی بخش کوچه های تاریک وجودم گشت

به همسر مهربانم

به پاس صبوری و کمک های بی دریغش

و تمام عزیزانی که دعای خیرشان، بدרכه راهم بود و عاشقانه سوختند تا روشنگر راهم گردند.

تقدیر و تشکر

"من لم يشكِّر المخلوق، لم يشكِّر الخالق"

سپاس بی پایان ایزد منان را که الطاف ییکران او بر همگان جاری است و رحمت پروردگار بر تمام آنان که رهرو طریق علم و معرفتند.

از استاد راهنمای ارجمند جناب آقای دکتر بهروز فتحی که با حمایت ها و راهنمایی های خویش، مسبب و مشوق من در اجرای این تحقیق گردیده و با صرف اوقات گرانبهایشان، مشکلات راه را برایم هموار ساختند، بسیار سپاسگزارم.

از داوران محترم جناب آقای دکتر نصیر تقی زاده و جناب آقای دکتر سعید کتابچی که زحمت بازخوانی و داوری این پایان نامه را بر عهده گرفتند و هنچنین جناب آقای دکتر احمدی صمیمانه تشکر و قدردانی می نمایم.

از جناب آقای فرشید مهردوست به خاطر راهنمایی های همیشگی شان صمیمانه قدردانی می نمایم.

از خانواده‌ی عزیزم که در تمام مراحل تحصیلی حامی من بوده اند و دوستان عزیزی که یاری بخش من بودند، سپاسگزارم.

فهرست مطالب

عنوان	صفحه
فهرست جداول ها	ج
فهرست شکل ها	ح
چکیده فارسی	خ
چکیده انگلیسی	د
مقدمه	۱
فصل اول: مقدمه ای بر آمار و فرآیندهای تصادفی	
۱-۱ مقدمه	۳
۱-۲ مفاهیم پایه ای احتمال	۴
۱-۲-۱ اصول موضوع احتمال	۵
۱-۳ متغیر تصادفی	۶
۱-۳-۱تابع جرم (چگالی) احتمال	۷
۱-۳-۲تابع توزیع	۸
۱-۳-۳امید ریاضی	۹
۱-۳-۴واریانس متغیر تصادفی	۱۰
۱-۴ قضایای حدی	۱۱
۱-۴-۱نامساوی مارکف	۱۲
۱-۴-۲نامساوی چیشیف	۱۳
۱-۴-۳قانون ضعیف اعداد بزرگ	۱۴
۱-۴-۴قانون قوی اعداد بزرگ	۱۵
۱-۵ فرآیندهای تصادفی	۱۶
۱-۵-۱فرآیند قدم زدن تصادفی	۱۷
۱-۵-۲فرآیند پواسون	۱۸
۱-۶ فرآیندهای مارکفی	۱۹
۱-۶-۱ماتریس احتمال انتقال یک قدمی	۲۰
۱-۶-۲ماتریس احتمال انتقال n قدمی	۲۱
فصل دوم: برآورده و شبیه سازی	
۱-۲ مقدمه	۲۲
۲-۱ برآورده	۲۳
۲-۱-۱ آماره	۲۴
۲-۱-۲ برآوردهای ناریب	۲۵

۱۵	برآوردهای اریب ۲-۳
۱۵	اریبی برآوردهای T ۲-۲
۱۵	برآوردهای مجاناً نا اریب ۲-۴
۱۶	برآوردهای مونت کارلو ۲-۳
۱۶	خواص برآوردهای مونت کارلو ۲-۴
۱۷	تولید اعداد شبه تصادفی ۲-۵
۱۸	روش همنهشتی ضربی ۲-۱
۱۸	روش همنهشتی مرکب ۲-۲
۱۹	روش مولد هالتون ۲-۳
۲۰	روش مولد زارمبا ۲-۴
۲۱	شیوه سازی شیوه‌ی مونت کارلو ۲-۶
۲۳	انتگرالگیری مونت کارلو ۲-۷
۲۴	روشهای تولید متغیرهای تصادفی ۲-۸
۲۴	متغیرهای تصادفی گسسته ۲-۱
۲۴	روش تبدیل وارون ۲-۱
۲۶	تولید متغیر تصادفی پواسون ۲-۱
۲۶	تولید متغیر تصادفی دوجمله‌ای ۲-۱
۲۷	روش تکنیک پذیرش و عدم پذیرش ۲-۱
۲۸	روش ترکیب ۲-۱
۲۸	متغیرهای تصادفی پیوسته ۲-۲
۲۸	روش تبدیل وارون ۲-۲
۲۹	روش عدم پذیرش ۲-۲
۲۹	روشهای تولید متغیر تصادفی نرمال ۲-۳

فصل سوم: محاسبات ماتریسی، مقادیر ویژه و روش‌های کلاسیک

۳۴	۳-۱ مقدمه ۳-۱
۳۴	۳-۲ محاسبات ماتریسی و خواص ماتریسها ۳-۳
۳۴	۳-۱ نرم‌های برداری ۳-۲
۳۵	۳-۲ نامساوی کشی ۳-۲
۳۵	۳-۳ نرم‌های ماتریسی ۳-۲
۳۶	۴-۲-۳ مقادیر ویژه ماتریس ۴-۲
۳۷	۵-۲-۳ نکاتی راجع به مقادیر ویژه ۵-۲
۳۸	۶-۲-۳ نتایجی از جبر خطی ۶-۲

۴۰	۳-۳ قضیه‌ی دایره‌ی گرشنگورین.
۴۱	۴-۴ الگوریتم‌های مختلف محاسبه مقدار ویژه.
۴۲	۱-۴-۳ روش توانی.
۴۵	۲-۴-۳ تقلیل ویلاند.
۴۷	۳-۴-۳ الگوریتم QR.
۴۷	۱-۳-۴-۳ قضیه‌ی شور.
۴۸	۲-۳-۴-۳ روش هاوس هولدر.
فصل چهارم: روش مونت کارلو و مقدار ویژه غالب	
۵۹	۴-۱ مقدمه.
۵۹	۴-۲ معرفی روش مونت کارلو.
۶۰	۴-۳ روش عددی.
۶۱	۴-۴ روش مونت کارلو و محاسبه ماتریس احتمال انتقال.
۶۱	۴-۴-۱ ماتریس احتمال انتقال MAO.
۶۲	۴-۴-۲ توزیع‌های چگالی MAO.
۶۳	۴-۴-۳ توزیع‌های چگالی یکنواخت UM.
۶۳	۴-۵ محاسبه مقدار ویژه غالب با روش مونت کارلو.
۶۳	۱-۵-۴ روش توانی.
۶۵	۲-۵-۴ الگوریتم حلال.
۶۸	۴-۶ الگوریتم‌های مونت کارلوی قوی.
۶۹	۴-۷ محاسبه‌ی پیچیدگی.
۷۰	۱-۷-۴ روش انتخاب تعداد تکرارها.
۷۱	۲-۷-۴ روش انتخاب تعداد زنجیرها.
۷۱	۴-۸ روش یافتن دومین مقدار ویژه‌ی غالب.
۷۱	۴-۹ نتایج عددی.
۷۲	۱-۹-۴ بررسی عددی الگوریتم توانی.
۷۵	۲-۹-۴ بررسی عددی الگوریتم حلال.
۸۰	نتیجه‌گیری.
۸۰	پیشنهاد برای ادامه کار.
۸۱	منابع و مأخذ.
۸۲	وأزه نامه.
۹۰	برنامه‌های کامپیوتوری.

فهرست جداول ها

عنوان	
صفحه	
جدول (۱-۱) احتمال پرتاب یک تاس همگن ۵	
جدول (۱-۲) اعداد تصادفی تولید شده توسط دنباله هالتون ۲۰	
جدول (۲-۱) تولید اعداد تصادفی توسط دنباله زارمنبا ۲۱	
جدول (۳-۱) دوازده تکرار الگوریتم روش توانی برای مثال ۲-۳ ۴۵	
جدول (۴-۱) الگوریتم توانی مونت کارلو ۷۲	
جدول (۴-۲) الگوریتم توانی مونت کارلو $N_{\max} = 1000, \lambda_{\max} = 4.1184$ ۷۳	
جدول (۴-۳) الگوریتم حل مونت کارلو $len=10, m=40, \lambda_{\max}=1.6447$ ۷۵	
جدول (۴-۴) الگوریتم حل مونت کارلو $len=10, N_{\max}=1000, \lambda_{\max}=1.6372$ ۷۶	
جدول (۴-۵) اجرای الگوریتم حل مونت کارلو برای ماتریس 256×256 ۷۷	
جدول (۴-۶) اجرای الگوریتم حل مونت کارلو برای ماتریس 1000×1000 ۷۸	
جدول (۷-۱) اجرای الگوریتم حل مونت کارلو برای ماتریس 121×121 ۷۹	

فهرست شکلها

عنوان	صفحه
شکل (۱-۲) نمودار تابع $y = f(x)$	۲۲
شکل (۲-۲) تکنیک پذیرش - عدم پذیرش	۲۷
شکل (۳-۲) نمایش مختصات قطبی بردار (X, Y)	۳۱
شکل (۱-۳) دوایر قضیه‌ی گرشگورین مثال ۱-۳	۴۱
شکل (۴-۱) نمودار تغییرات مقدار ویژه غالب نسبت به تعداد زنجیرها با استفاده از الگوریتم MC	۷۲
شکل (۴-۲) نمودار تغییرات خطای حاصل نسبت به تعداد زنجیرها با استفاده از الگوریتم MC	۷۳
شکل (۴-۳) نمودار تغییرات مقدار ویژه غالب نسبت به طول زنجیرها با استفاده از الگوریتم MC	۷۴
شکل (۴-۴) نمودار تغییرات خطای حاصل نسبت به طول زنجیرها با استفاده از الگوریتم MC	۷۴
شکل (۴-۵) نمودار تغییرات مقدار ویژه غالب نسبت به تعداد زنجیرها با استفاده از الگوریتم RMC	۷۵
شکل (۴-۶) نمودار تغییرات مقدار ویژه غالب نسبت به m با استفاده از الگوریتم RMC	۷۶
شکل (۷-۴) نمودار تغییرات مقدار ویژه غالب بر حسب m برای ماتریس 256×256	۷۷
شکل (۸-۴) نمودار تغییرات مقدار ویژه غالب بر حسب m برای ماتریس 1000×1000	۷۸
شکل (۹-۴) نمودار تغییرات مقدار ویژه غالب بر حسب m برای ماتریس 121×121	۷۹

روش مونت کارلو در تعیین مقادیر ویژه ماتریس

زهرا فلاح قاسمی گیلده

در این پایان نامه، مابه بررسی و تعیین بزرگترین مقدار ویژه‌ی ماتریس به روش حلال مونت کارلو می‌پردازیم. سپس دقت جواب‌های حاصله را با به کاربردن مولد تصادفی بر $[0,1]$ ای افزایش شده ترقی می‌دهیم. سرانجام، جواب‌های به دست آمده را برای مسیرهای تصادفی بیشتر و ابعاد ماتریسی بالاتری می‌آزمائیم.

کلید واژه: مونت کارلو ، مقدار ویژه ، قدم زدن تصادفی ، حلال مونت کارلو ، برآوردهای.

Abstract

Monte Carlo Method for finding eigen values of a Matrix

Zahra Fallah-Ghasemi-Gildeh

In this thesis, we study and obtain the maximum eigen value of a given matrix by resolvent Monte Carlo method. Then we improve the accuracy of results by partitioning [0,1] and applying desired random number generator. Finally, using more number of random trajectories and different matrix dimensions, we test the algorithm.

Key words: Monte Carlo, Eigen value, Random Walk, Resolvent Monte Carlo, Estimator

۴۵۰ مقدمه

روش مونت کارلو، روشی تصادفی است که با آن می‌توان با استفاده از تولید تصادفی اعداد و متغیرهای تصادفی پارامترهای مجھول را برا آورد نمود. یکی از این پارامترها مقادیر ویژه ماتریس‌ها و مقادیر ویژه معادلات انتگرالی می‌باشد. روش‌های محاسبه‌ی مقادیر ویژه معادلات انتگرالی با استفاده از روش مونت کارلو توسط دانشجویان قبلی انجام گردید[۷]. آنچه که در این پایان نامه مورد بررسی قرار می‌گیرد، یافتن بزرگترین مقدار ویژه‌ی ماتریس‌ها با استفاده از روش مونت کارلو است.

در فصل اول این پایان نامه، به بیان مفاهیم و تعاریف اولیه‌ی آمار و فرآیندهای تصادفی می‌پردازیم. در فصل دوم، در مورد برآوردهای اعداد تصادفی و روش‌های تولید اعداد تصادفی و متغیرهای تصادفی بحث خواهد شد. فصل سوم، مربوط به روش‌های کلاسیک و عددی محاسبه‌ی مقادیر ویژه است و در فصل چهارم به بسط و بررسی روش مونت کارلو در محاسبه‌ی بزرگترین مقدار ویژه‌ی ماتریس پرداختیم و با استفاده از دو الگوریتم توانی و حلال مونت کارلو، این مقدار ویژه را محاسبه نمودیم.

فصل اول

مقدمه‌ای بر آمار

و

فرآیندهای تصادفی

۱-۱ مقدمه

انسان‌ها در آغاز تمدن به بازی‌های تصادفی و قمار علاقه‌مند بودند. اما ظهور احتمال به صورت یک نظریه ریاضی، نسبتاً جدید است. تا قرن پانزدهم میلادی هیچ‌گونه بررسی علمی در مورد پیشامدهای تصادفی انجام نشد اگرچه قماربازها درباره فراوانی وقوع پیشامدهای معین و احتمال آنها ایده‌های شهودی به دست می‌آوردند. دانش پژوهان ایتالیایی، مانند لوکا پاچولی^۱ نیکولا تارتالگیلا^۲ و به خصوص گالیلو گالیله^۳ از جمله پیشکسوتان دانش احتمال‌اند. پیشرفت واقعی از سال ۱۶۵۴ آغاز شد که بلز پاسکال^۴ ریاضیدان فرانسوی و پیردوفرما^۵ تئوری احتمالات را پایه ریزی کردند. از جمله دانشمندانی که در بسط و توسعه تئوری احتمالات نقش بهسازی داشتند، می‌توان به کریستین هویگنس^۶، جیمز برنولی^۷، آبراهام دموآور^۸، پیرسیمون لابلان^۹، سیمون دنیس پواسون^{۱۰} و کارل فردربیج گاووس^{۱۱} اشاره کرد. در سال ۱۹۰۰ در کنگره‌ی بین‌المللی ریاضیدان‌ها در پاریس، دیوید هیلبرت^{۱۲}، بحث اصول موضوعی نظریه احتمال را مطرح کرد. در سال ۱۹۳۳ اندی کولموگروف^{۱۳} ریاضیدان مشهور روسی به صورتی موفقیت آمیز نظریه احتمال را اصل موضوعی کرد.

۱-۲ مقاهیم پایه‌ای احتمال

تعریف (۱-۱): آزمایش تصادفی، آزمایشی است که برآمد آن از قبل به‌طورقطع برما معلوم نیست. مجموعه تمام رویدادهای ممکن آزمایش را فضای نمونه‌ای آن آزمایش می‌گوییم و با Ω نشان می‌دهیم. هر پیشامد A از Ω زیر مجموعه‌ایی از فضای نمونه‌ای می‌باشد. در حالت کلی هر زیرمجموعه از فضای نمونه‌ایی لزوماً یک پیشامد نیست. اگر $w \in A$ گوییم پیشامد A رخ داده است.

¹ Luca Paccioli² Nicola Tartaglia³ Galileo Galilei⁴ Blasé Pascal⁵ Pier de Fermat⁶ Christian Huygens⁷ James Bernoulli⁸ Abraham de Moivre⁹ Pierre-Simon Laplace¹⁰ Simeon Denis Poisson¹¹ Karl Friedrich Gauss¹² David Hilbert¹³ Andrei Kolmogorov

۱-۲-۱ اصول موضوع احتمال

فرض کنید برای هر پیشامد A از فضای نمونه‌ای Ω ، عددی وجود دارد که آن را با $P(A)$ نشان داده و احتمال

پیشامد A می‌نامیم که در سه اصل زیر صدق می‌کند

$$\text{اصل ۱)} \quad \forall A; P(A) \geq 0$$

$$\text{اصل ۲)} \quad P(\Omega) = 1$$

اصل ۳) اگر A_1, A_2, \dots, A_n دنباله‌ای از پیشامدهای دو به دو ناسازگار باشند، (یعنی $j \neq i$ $A_i \cap A_j = \emptyset$)

آنگاه

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i).$$

۱-۳ متغیر تصادفی

تعریف (۱-۳): هر متغیر تصادفی تابعی از فضای نمونه‌ای Ω به مجموعه اعداد حقیقی (\mathbb{R}) است. این تعریف مزایای فراوانی را با توجه به خواص مفیدی که در \mathbb{R} با توجه به دو عمل جمع و ضرب وجود دارد، برقرار می‌کند و طیف وسیعی از پیشامدها را مطرح می‌سازد. متغیرهای تصادفی را معمولاً با یکی از حروف بزرگ X, Y, Z, \dots و مقادیر آن را با حروف کوچک x, y, z, \dots نشان می‌دهند. بنابراین، اگر X یک متغیر تصادفی بر فضای Ω باشد، می‌توان برای $w \in \Omega$ نوشت

$$\begin{aligned} X : \Omega &\rightarrow R \\ X(w) &= x \in R. \end{aligned}$$

متغیرهای تصادفی به دو نوع گستته و پیوسته تقسیم می‌شوند.

متغیر تصادفی X گستته است، اگر برد آن مجموعه‌ای شمارا باشد؛ در غیر این صورت، متغیر تصادفی را پیوسته می‌نامیم.

یک متغیر تصادفی گسسته، هریک از مقادیر خود را با احتمالی معین اختیار می‌کند. مثلاً اگر متغیر تصادفی X نشان دهنده عددی باشد که از پرتاپ یک تاس همگن نتیجه می‌شود؛ در اینصورت $\{\Omega = \{1, 2, \dots, 6\}, X\}$ هریک از مقادیر Ω را با احتمال $\frac{1}{6}$ اختیار می‌کند که می‌توان آن را به صورت جدول زیر نشان داد

x	1	2	3	4	5	6
$P(X = x)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

جدول (۱-۱)؛ احتمال پرتاپ یک تاس همگن

و با آن را به صورت فرمول زیر بیان نمود

$$f(x) = \frac{1}{6} \quad x = 1, 2, \dots, 6.$$

۱-۳-۱-تابع جرم (چگالی) احتمال

تعریف (۱-۳)؛ به جدول یا فرمولی که تمام مقادیر متغیر تصادفی را همراه با احتمال‌های مربوطه نشان می‌دهد، تابع احتمال گوییم. در حالتی که متغیر تصادفی گسسته باشد تابع احتمال را تابع جرم احتمال و اگر متغیر تصادفی پیوسته باشد، آن را تابع چگالی احتمال می‌نامیم. تابع جرم احتمال (تابع چگالی احتمال) $f(x)$ دارای دو خاصیت زیر است

$$f(x) \geq 0, \quad x \in \Omega \quad (1)$$

$$\sum_x f(x) = 1 \quad \text{و اگر } X \text{ گسسته باشد، } \int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1 \quad (2)$$

۱-۳-۲-تابع توزیع

خاصیت ۲ را به صورت $F(x) = P(X \leq x), x \in \mathbb{R}$ تعریف می‌شود و دارای خواص زیر است

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0 \quad (1)$$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1 \quad (2)$$

F از راست پیوسته است. (3)

F تابعی غیر نزولی بر حسب x است. (4)

۳-۳-۱/ امید ریاضی

تعریف (۱-۴): امید ریاضی متغیر تصادفی X را با $E(X)$ نشان داده و به صورت زیر تعریف می‌کنیم:

$$E(X) = \begin{cases} \sum_x x f(x) & \text{گسسته} \\ \int_{-\infty}^{\infty} x f_X(x) dx & \text{پیوسته} \end{cases}$$

می‌گوییم امید ریاضی X موجود است اگر و فقط اگر در حالت پیوسته $\int_{-\infty}^{\infty} |x| f(x) dx$ و در حالت گسسته

$\sum_x |x| f(x)$ همگرا باشد. امید ریاضی تابعی از یک متغیر تصادفی مانند $(x) g$ نیز به طور مشابه، به صورت زیر

تعریف می‌شود

$$E[g(x)] = \begin{cases} \sum_x g(x) f(x) & \text{گسسته} \\ \int g(x) f(x) dx & \text{پیوسته} \end{cases}$$

اگر $(x, y) g$ تابعی دلخواه از (X, Y) باشد، امید ریاضی آن به طور مشابه تعریف می‌شود

$$E[g(x, y)] = \begin{cases} \sum_x \sum_y g(x, y) f(x, y) & \text{گسسته} \\ \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} g(x, y) f(x, y) dy dx & \text{پیوسته} \end{cases}$$

۱-۳-۴ واریانس متغیر تصادفی

تعریف (۱-۵): اگر $\mu = E(X)$ ، واریانس X را با $\text{var}(X) = \sigma^2$ نشان می‌دهیم که به صورت $E(X - \mu)^2$ تعریف می‌شود. واریانس متغیر تصادفی X را می‌توان از طریق رابطه $\sigma^2 = E(X^2) - E^2(X)$ نیز محاسبه کرد. اگر a و b اعدادی ثابت باشند، آنگاه $\text{var}(aX + b) = a^2 \text{var}(X) = a^2 \sigma^2$.

در مطالعات شبیه سازی اغلب تولید یک متغیر تصادفی X مورد نظر است. برای تولید مقادیر یک متغیر تصادفی X که دارای تابع توزیع پیوسته F است، کافی است مقاداری از یک متغیر تصادفی U ، که به طور یکنواخت بر بازه $(0,1)$ توزیع شده است تولید کنیم. این مطلب از قضیه زیر نتیجه می‌شود

قضیه (۱-۱)

اگر X متغیری تصادفی با تابع توزیع پیوسته $F = F(X)$ باشد آنگاه $U = F(X)$ به طور یکنواخت بر بازه $(0,1)$ توزیع می‌شود. بالعکس اگر U بر بازه $(0,1)$ به طور یکنواخت توزیع شده باشد، $X = F^{-1}(U)$ دارای تابع توزیع F است.

برهان

$$P(U \leq u) = P[F(X) \leq u] = P[X \leq F^{-1}(u)] = F(F^{-1}(u)) = u \quad 0 < u < 1$$

و بر عکس برای هر $x \in \mathbb{R}$:

$$P(X \leq x) = P[F^{-1}(U) \leq x] = P[U \leq F(x)] = F(x).$$

از قضیه فوق نتیجه می‌گیریم که اگر U متغیری تصادفی با توزیع یکنواخت بر بازه $(0,1)$ باشد آنگاه $X = F^{-1}(U)$ متغیر تصادفی با توزیع F است. بنابراین برای به دست آوردن مقادار از متغیر تصادفی X مانند x ، مقاداری از متغیر تصادفی U مانند u را بدست می‌آوریم و مقادار $F^{-1}(u)$ را محاسبه می‌کیم؛ عدد حاصل همان x است.

مثال (۱-۱)

برای متغیر تصادفی X با توزیع یکنواخت پیوسته بر بازه $[a, b]$ ، معادله $U = F(X)$ را تشکیل می‌دهیم

$$F(x) = \int_a^x \frac{dx}{b-a} = \frac{x-a}{b-a}$$

لذا

$$F(X) = U \Rightarrow \frac{X-a}{b-a} = U \Rightarrow X = a + (b-a)U$$

و مقدار x از متغیر تصادفی X از رابطه $X = a + (b-a)U$ به دست می‌آید که U دارای توزیع یکنواخت بر بازه $(0, 1)$ می‌باشد.

تذکر: این روش کاملاً به وجود تابع توزیع متغیر تصادفی X یعنی F متکی می‌باشد. لذا از معايب آن می‌تواند عدم وجود تابع توزیع برخی توزیع‌ها نظیر توزیع t ، نرمال و توزیع کشی و می‌باشد. در این گونه موارد باید به روش‌های دیگر تولید متغیرهای تصادفی متوجه شد.

۱-۴ قضایای حدی

برای محاسبه احتمال‌ها لازم است که توابع توزیع احتمال، تابع احتمال و یا توابع چگالی احتمال معلوم باشند. اما در مطالعه پدیده‌های تصادفی اغلب اتفاق می‌افتد که برای برخی از متغیرهای تصادفی نمی‌توان هیچ یک از این توابع را تعیین کرد ولی می‌توان میانگین و یا واریانس آن‌ها را محاسبه کرد. در چنین مواردی هرچند نمی‌توان احتمال‌های دقیق را محاسبه کرد اما می‌توان با استفاده از نامساوی‌های مارکف و چیشف کران‌هایی برای احتمال‌ها به دست آورد.

۱-۴-۱ نامساوی مارکف

اگر X یک متغیر تصادفی نامنفی باشد آنگاه به ازای هر $t > 0$

$$P(X \geq t) \leq \frac{E(X)}{t}$$

به عنوان یک نتیجه از نامساوی مارکف، نامساوی چیشف را داریم

۱-۴-۲ نامساوی چبیشف

اگر X یک متغیر تصادفی با میانگین μ و واریانس σ^2 باشد آن گاه برای هر $k > 0$

$$P(|X - \mu| \geq k\sigma) \leq \frac{1}{k^2}.$$

۱-۴-۳ قانون ضعیف اعداد بزرگ

فرض کنید X_1, X_2, \dots دنباله‌ای از متغیرهای تصادفی هم توزیع و مستقل با میانگین μ باشد در این صورت برای

هر $\varepsilon > 0$; داریم

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P\left(\left|\frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} - \mu\right| \geq \varepsilon\right) = 0.$$

قانون ضعیف اعداد بزرگ بیان می‌کند که احتمال اینکه متوسط n جمله اول یک دنباله از متغیرهای تصادفی هم توزیع و مستقل، با میانگین متغیر بیشتر یا مساوی ε اختلاف داشته باشد، وقتی n به سمت بی‌نهایت میل می‌کند، به صفر می‌گراید.

۱-۴-۴ قانون قوی اعداد بزرگ

تعمیم قانون ضعیف، قانون قوی اعداد بزرگ است که بیان می‌کند با احتمال ۱ داریم

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \mu$$

به طور معادل،

$$P(\lim_{n \rightarrow \infty} \overline{X}_n = \mu) = 1$$

یعنی با اطمینان سرانجام میانگین دنباله متغیرهای تصادفی مستقل و هم توزیع به میانگین متغیر میل خواهد کرد.

۱-۵ فرآیندهای تصادفی

تعریف (۱-۷): هر فرآیند تصادفی، خانواده‌ای از متغیرهای تصادفی است و معمولاً آن را با $\{X_t\}_{t \in T}$ یا

$\{X(t)\}_{t \in T}$ نشان می‌دهیم که در آن برای هر $t_0 \in T$, X_{t_0} یک متغیر تصادفی است.

T را مجموعه اندیس گذار گویند که ممکن است شمارا یا ناشمارا باشد. مجموعه‌ی تمام مقادیر ممکن، X را با \mathcal{L} نشان می‌دهیم و به آن فضای وضعیت گوییم.