

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشگاه تهران  
دانشکده علوم  
گروه ریاضی و علوم کامپیوتر

تولید کدهای گری متناظر با درختهای دودویی و  
k - تایی

۱۳۸۲ / ۷ / ۲۰

نگارش: الهام صالحی

استاد راهنما: دکتر هایده اهرایمان

پایان نامه برای دریافت درجه کارشناسی ارشد

در

علوم کامپیوتر

۲۸۶۷۴

اسفند ۱۳۸۱



جمهوری اسلامی ایران

دانشگاه تهران

دانشکده علوم

بسمه تعالی

اداره کل تحصیلات تکمیلی دانشگاه

احتراماً به اطلاع میرساند که جلسه دفاع از پایان نامه دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر خانم الهام صالحی تحت عنوان:

**تولید کدهای گری متناظر با درختهای دودویی و K-تایی**

در تاریخ ۸۱/۱۲/۲۱ در گروه ریاضی و علوم کامپیوتر دانشکده علوم دانشگاه تهران برگزار گردید. هیأت داوران بر اساس کیفیت پایان نامه، مقالات انتشار یافته، استماع دفاعیه و نحوه پاسخ به سؤالات، پایاننامه ایشان را برای دریافت درجه کارشناسی ارشد در رشته علوم کامپیوتر معادل با ۶ واحد با نمره ۱۹/۰ نوزده تمام با درجه عالی مورد ارزشیابی قرار داد.

**هیأت داوران**

سمت	نام و نام خانوادگی	مرتبه دانشگاهی	دانشگاه	امضاء
۱. استاد راهنما	دکتر هایده اهرابیان	استادیار	تهران	
۲. استاد داور	دکتر حسن یوسفی آذری	دانشیار	تهران	
۳. استاد داور	دکتر امیر دانشگر	دانشیار	صنعتی-شریف	

معاون تحصیلات تکمیلی دانشکده

دکتر مجید ملروس

مدیر گروه

دکتر عمید رسولیان

معاون تحصیلات تکمیلی گروه

دکتر سیمین کبیری

## قدردانی

در این جا لازم است از کلیه ی افرادی که مرا در انجام این پروژه کمک نموده اند، خصوصاً استاد گرامی سرکار خانم دکتر اهرابیان که در تمام مراحل انجام این پروژه با مساعدت ها و راهنمایی های بی دریغ خود مرا یاری کردند، همچنین جناب آقای دکتر دانشگر و آقای دکتر یوسفی که داوری این پایان نامه را بر عهده داشتند، تشکر کنم.

## کدهای گری متناظر با درخت‌های دودویی و درخت‌های کلتایی

### چکیده

یکی از مسائل مطرح شده در زمینه الگوریتم‌های ترکیباتی، تولید کدهای گری یا به عبارت دیگر تولید لیستی از کدهای متناظر با عناصر کلاس‌های ترکیباتی مختلف از جمله درخت‌ها بوده است، به گونه‌ای که کدهای متوالی تفاوت اندکی با یکدیگر داشته باشند. در این پایان‌نامه الگوریتم‌های راسکی و پروسکروسکی [۱۷] و الگوریتم وینوسکی [۲۴] برای تولید کدهای گری متناظر با درخت‌های دودویی و الگوریتم کورش و لافولت [۱۲] و الگوریتم زیانگ، یوشیجیما و تانگ [۲۷] برای تولید درخت‌های کلتایی بررسی شده و سپس بر اساس الگوریتم وینوسکی یک الگوریتم بازگشتی برای تولید کدهای گری متناظر با درخت‌های کلتایی طراحی و پیاده‌سازی شده است.

واژه‌های کلیدی: کد گری، درخت دودویی، درخت کلتایی، الگوریتم تولید درخت، رتبه، رتبه گذاری، بازیابی از رتبه.

## پیشگفتار

یکی از اولین مسائلی که در زمینه الگوریتم‌های ترکیباتی به آن پرداخته شده، مسئله تولید همه عناصر یک کلاس ترکیباتی مشخص بوده است، به گونه‌ای که هر عنصر دقیقاً یک بار تکرار شود. برای مثال میتوان به مسئله تولید همه درخت‌های دودویی و یاددرخت‌های مکتایی با تعداد گره‌های ثابت اشاره کرد. تا کنون الگوریتم‌های متعددی برای تولید درخت‌های دودویی و درخت‌های مکتایی با تعداد گره‌های ثابت، ارائه شده است. هر کدام از این الگوریتمها، درخت‌ها را به روش خاصی به صورت یک دنباله کدگذاری کرده و سپس این دنباله‌ها را با یک ترتیب مشخص تولید می‌کنند. اغلب این الگوریتم‌ها دنباله‌ها را به صورت قاموسی تولید می‌کنند ولی در این نوع الگوریتم‌ها تفاوت دو کد متوالی لزوماً کوچک نیست. گروه دیگری از الگوریتم‌ها، لیستی از کدهای متناظر با درخت‌ها را به گونه‌ای تولید می‌کنند که تفاوت هر دو کد متوالی مقداری اندک، ثابت و مستقل از طول دنباله‌ها باشد. به چنین لیستی یک لیست کد گری گفته می‌شود. الگوریتم‌های مطرح شده در این پایان‌نامه از نوع دوم می‌باشند.

ساختار این پایان‌نامه به این صورت است: در فصل ۱، ابتدا تعاریف مربوط به گراف، درخت و الگوریتم بیان می‌شود که در فصلهای بعد از این تعاریف استفاده می‌شود. در ادامه این فصل مروری خواهیم داشت بر تاریخچه کدهای گری ترکیباتی، این بخش یک دید کلی درباره اهمیت و انواع کدهای گری ترکیباتی می‌دهد. در فصل ۲، دو مورد از الگوریتمهای تولید کدهای متناظر با درختان دودویی شرح داده می‌شوند و در فصل ۳ الگوریتم‌های تولید کدهای متناظر با درخت‌های مکتایی بررسی می‌شوند. در فصل ۴ روش ارائه شده در الگوریتم وینوسکی برای درختان مکتایی تعمیم داده شده و الگوریتمی برای تولید کدهای گری متناظر با درخت‌های مکتایی ارائه می‌شود. پیوست‌های A، B و C، شامل متن کامل برنامه‌های نوشته شده برای الگوریتم‌های مطرح شده در این پایان‌نامه می‌باشند. در این پایان‌نامه، الگوریتم‌های راسکی<sup>۱</sup> و پروسکوروسکی<sup>۲</sup> [۱۷] و الگوریتم وینوسکی<sup>۳</sup> [۲۴]

Ruskey<sup>۱</sup>

Proskurowski<sup>۲</sup>

Vajnovszki<sup>۳</sup>

برای تولید کدهای گری متناظر با درخت‌های دودویی و الگوریتم کورش<sup>۴</sup> و لافولت<sup>۵</sup> [۱۲] و الگوریتم زیانگ<sup>۶</sup>، یوشیجیما<sup>۷</sup> و تانگ<sup>۸</sup> [۲۷] برای تولید کدهای گری متناظر با درخت‌های کلتایی بررسی شده، سپس با استفاده از روش مطرح شده در [۲۴] یک الگوریتم بازگشتی با زمان متوسط ثابت برای تولید کدهای گری متناظر با درخت‌های کلتایی کدهای گری متناظر با درختان کلتایی طراحی و پیاده‌سازی شده است. این الگوریتم در واقع، تعمیم الگوریتم وینوسکی [۲۴] برای درخت‌های کلتایی می‌باشد.

---

Korsh<sup>۴</sup>

Lafollette<sup>۵</sup>

Xiang<sup>۶</sup>

Ushijima<sup>۷</sup>

Tang<sup>۸</sup>

# فهرست مندرجات

۷	۱ مفاهیم اولیه
۷	۱.۱ تعاریف اولیه
۷	۱.۱.۱ گراف
۹	۲.۱.۱ درخت
۱۲	۳.۱.۱ پیمایش درخت
۱۳	۴.۱.۱ الگوریتم
۱۵	۵.۱.۱ الگوریتم تولید درخت
۱۵	۲.۱ مروری بر کدهای گری ترکیبیاتی
۲۰	۳.۱ خلاصه و نتیجه گیری
۲۲	۲ کدهای گری متناظر با درخت های دودویی
۲۳	۱.۲ نمایش درخت های دودویی به صورت بیت-رشته های زکس
۲۴	۲.۲ الگوریتم راسکی و پروسکروسکی
۲۴	۱.۲.۲ الگوریتم تولید
۲۶	۲.۲.۲ ناممکن بودن تولید کدهای متوالی با تغییر دوبیت مجاور
۲۹	۳.۲.۲ الگوریتم های رتبه گذاری و بازیابی از رتبه
۳۲	۳.۲ الگوریتم وینوسکی



۳۲	.....	نمادها و تعاریف	۱.۳.۲
۳۷	.....	یک کد گری برای $S(m, k)$	۲.۳.۲
۴۱	.....	الگوریتم تولید	۳.۳.۲
۴۳	.....	خلاصه و نتیجه گیری	۴.۲
۴۶		<b>۳ کدهای گری متناظر با درختان کتایی</b>	
۴۶	.....	الگوریتم زیانگ، یوشیجیما و نانگ	۱.۳
۴۸	.....	الگوریتم تولید	۱.۱.۳
۵۱	.....	الگوریتم کورش و لافولت	۲.۳
۵۳	.....	الگوریتم تولید	۱.۲.۳
۵۵	.....	خلاصه و نتیجه گیری	۳.۳
۵۶		<b>۴ تعمیم الگوریتم وینوسکی برای درختهای کتایی</b>	
۵۶	.....	نمادها و تعاریف	۱.۴
۶۱	.....	یک کد گری برای $S_k(m, n)$	۲.۴
۶۶	.....	الگوریتم تولید	۳.۴
۶۹	.....	خلاصه و نتیجه گیری	۴.۴
۷۳		<b>A متن برنامه فصل ۲</b>	
۷۶		<b>B متن برنامه های فصل ۳</b>	
۸۰		<b>C متن برنامه فصل ۴</b>	

# لیست اشکال

۸	.....	(a) گراف جهتدار، (b) گراف بدون جهت	۱.۱
۱۰	.....	یک درخت ریشه دار	۲.۱
۱۱	.....	درخت دودویی منظم با ۷ گره داخلی	۳.۱
۲۳	.....	درخت دودویی منظم با ۷ گره داخلی و بیت‌رشته متناظر با آن	۱.۲
۲۵	.....	الگوریتم راسکی برای تولید کدهای گری متناظر با درخت‌های دودویی	۲.۲
۲۶	.....	جدول تولید شده توسط الگوریتم راسکی و پروسکروسکی برای $n = 5$	۳.۲
۳۱	.....	الگوریتم با زیبایی از رتبه برای لیست کد گری تولید شده توسط الگوریتم راسکی	۴.۲
۳۵	.....	۲۸ بیت-رشته متعلق به $S(5, 2) \cup S(4, 2)$	۵.۲
۳۷	.....	مقادیر $s(m, k)$ برای $0 \leq m \leq 7$ و $0 \leq k \leq m$	۶.۲
۴۴	.....	الگوریتم وینوسکی برای تولید کدهای گری متناظر با درخت‌های دودویی	۷.۲
۴۵	.....	۴۲ بیت‌رشته به طول ۱۰ و عمل‌های انجام شده روی آنها	۸.۲
۴۷	.....	درخت ۳ تایی با ۴ گره داخلی و کدهای متناظر با آن	۱.۳

۴۹	.....	الگوریتم ویلیامسون.	۲.۳
۵۰	.....	الگوریتم بدون حلقه برای تولید $Z_k(n)$ .	۳.۳
۵۱	.....	دنباله‌های عددی زکس برای یک درخت ۳تایی با ۴ گره داخلی	۴.۳
۵۲	.....	عمل انتقال به بالای گره $y$ .	۵.۳
۵۴	.....	دنباله‌های عددی زکس برای یک درخت ۳تایی با ۴ گره داخلی	۶.۳
۵۹	.....	۱۲ بیت‌رشته متعلق به $S_2(6,1) \cup S_2(5,2) = S_2(6,2)$	۱.۴
۶۷	.....	تعمیم الگوریتم و جنوسکی برای درخت‌های $k$ تایی.	۲.۴
۶۹	.....	جدول خروجی تابع $gen$ براس $n=3$ و $k=4$ .	۳.۴

## مفاهیم اولیه

در این فصل، ابتدا تعاریف مربوط به مفاهیم گراف، درخت و الگوریتم بیان می شود [۱، ۶] و از این تعاریف در فصلهای بعد استفاده می شود. سپس در بخش ۲.۱ مروری بر کدهای گری ترکیباتی خواهیم داشت.

### ۱.۱ تعاریف اولیه

در این بخش ابتدا، در بخش ۱.۱.۱ به بیان چند تعرف مربوط به گراف می پردازیم. سپس در بخش ۲.۱.۱ تعریف درخت و برخی از انواع و ویژگی های آن بیان می شود و بخش ۴.۱.۱ شامل تعریف الگوریتم برخی از انواع الگوریتم ها و ویژگی هایی که معمولاً در تحلیل آنها در نظر گرفته می شود، می باشد.

#### ۱.۱.۱ گراف

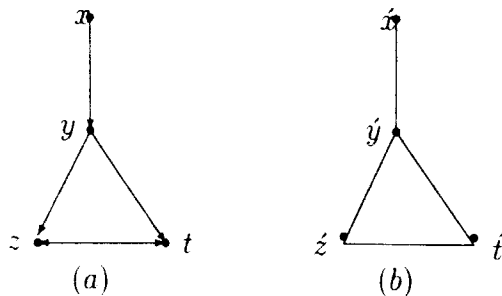
مجموعه ای از نقاط که رئوس<sup>۱</sup> نامیده و با  $V$  نمایش داده می شوند، به همراه مجموعه ای از اتصالات تحت عنوان یال<sup>۲</sup> که با  $E$  نشان داده می شوند، یک گراف  $G(V, E)$  نامیده می شود. یال هادریک گراف می توانند یک طرفه و یا دو طرفه باشند.

---

<sup>۱</sup> Vertices

<sup>۲</sup> Edge

اگر یالها یک طرفه باشند، گراف، جهت‌دار<sup>۲</sup> و در غیر اینصورت بدون جهت<sup>۴</sup> نامیده می‌شود. در نمایش یک گراف بدون جهت نوک پیکانها نشان داده نمی‌شود. شکل ۱.۱ (b) یک گراف بدون جهت و شکل ۱.۱ (a) یک گراف جهت‌دار را نشان می‌دهد.



شکل ۱.۱: (a) گراف جهت‌دار، (b) گراف بدون جهت

در این پایان نامه هر جا از واژه گراف استفاده شده منظور گراف ساده می‌باشد، یعنی گرافی که بین هر دو رأس آن تنها یک یال وجود دارد. در گراف  $G = (V, E)$  یک مسیر<sup>۵</sup> از رأس  $u$  به رأس  $v$  به صورت دنباله‌ای غیر تهی و متناهی از رأس‌ها و یال‌های متمایز مانند دنباله<sup>۶</sup>  $u = u_0, e_1, u_1, e_2, \dots, u_{n-1}, e_n, u_n = v$  می‌باشد که در آن  $e_i$  یال  $u_{i-1}u_i$  میباشد، بنابراین میتوان برای اختصار یک مسیر را به صورت یک دنباله از رأس‌ها نشان داد. اگر رأس ابتدا و انتها در یک مسیر یکسان باشند آن را دور<sup>۷</sup> می‌نامند. گرافی که بین هر دو رأس آن حداقل یک مسیر وجود داشته باشد را گراف همبند<sup>۸</sup> می‌نامند.

اگر در یک مسیر یا دور در یک گراف، همه رأس‌های گراف و هر یک دقیقاً یکبار ظاهر شوند به آن میسر و یا دور هامیلتونی<sup>۸</sup> گفته می‌شود. در فصل‌های بعد خواهیم دید که مسئله وجود یک لیست کد گری متناظر با عناصر یک کلاس ترکیباتی عموماً به مسئله پیدا کردن یک مسیر هامیلتونی منجر می‌شود.

<sup>۲</sup> Directed graph

<sup>۴</sup> Undirected graph

<sup>۵</sup> Path

<sup>۶</sup> Cycle

<sup>۷</sup> connected graph

<sup>۸</sup> Hamiltonian path/cycle

## ۲.۱.۱ درخت

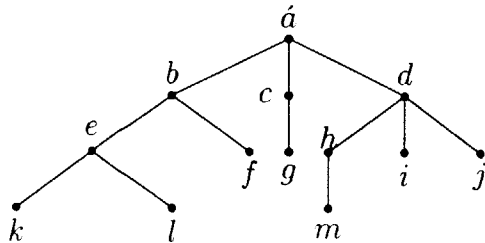
به یک گراف بدون جهت، همبند و بدون دور درخت می‌گویند. اگر به درخت  $T$  یال  $uv$  را که در آن  $u$  و  $v$  دو رأس غیر مجاورند، اضافه کنیم، گراف حاصل دقیقاً یک دور خواهد داشت.

اگر  $T$  یک گراف با  $n$  رأس و  $m$  یال باشد آنگاه گزاره‌های زیر معادلند:

- $T$  یک درخت است.
- $T$  بدون دور است و  $m = n - 1$ .
- $T$  همبند است و  $m = n - 1$ .
- $T$  همبند است و با حذف هر یال، ناهمبند می‌شود.
- $T$  همبند است و هر دو رأس تنها با یک مسیر به هم متصلند.
- $T$  بدون دور است و از به هم وصل کردن هر دو رأس آن یک و فقط یک دور بدست می‌آید.

در درخت رأس‌ها، گره<sup>۱</sup> و یال‌ها، شاخه<sup>۱۰</sup> نامیده می‌شوند. اگر با حذف جهت یال‌های گراف جهت‌دار  $T$  یک درخت بدست آید،  $T$  را یک درخت جهت‌دار<sup>۱۱</sup> می‌نامند. اگر در یک درخت جهت‌دار یک و تنها یک گره  $r$  وجود داشته باشد که هیچ یالی به آن وارد نشود، به آن گره، ریشه و به آن درخت، درخت ریشه دار<sup>۱۲</sup> می‌گویند. در ادامه این پایان هر جا واژه درخت استفاده شده، منظور درخت ریشه دار است. در نمایش گرافیکی درخت جهت همواره از بالا به پایین می‌باشند و نشان داده نمی‌شوند. به غیر از ریشه، سایر گره‌های درخت، دارای یک شاخه ورودی یکطرفه می‌باشند. این گره‌ها را می‌توان در مجموعه‌های  $T_1, T_2, \dots, T_n$  که هر کدام خود یک درخت می‌باشند افراز کرد. شکل ۲.۱ یک درخت ریشه دار را نشان می‌دهد.

Node<sup>۱</sup>Branch<sup>۱۰</sup>Directed tree<sup>۱۱</sup>rooted tree<sup>۱۲</sup>



شکل ۲.۱: یک درخت ریشه‌دار

تعداد زیردرخت‌های یک گره، درجه <sup>۱۲</sup> آن گره نامیده می‌شود. برای مثال در شکل ۲.۱، درجه گره  $a$ ، ۳ و درجه گره  $b$ ، ۲ می‌باشد. درجه یک درخت برابر بزرگترین درجه گره‌های آن درخت می‌باشد. درجه درخت شکل ۲.۱، ۳ است. به گره‌ای که دارای درجه صفر باشد، برگ <sup>۱۴</sup> یا پایانه <sup>۱۵</sup> گفته می‌شود. در شکل ۲.۱ مجموعه  $k, l, f, g, m, i, j$  برگ‌های درخت می‌باشند. ریشه‌های زیردرخت‌های یک گره، فرزندان <sup>۱۶</sup> آن گره نامیده میشوند و آن گره والد <sup>۱۷</sup> فرزندانش می‌باشد. بعنوان مثال، در شکل ۲.۱ فرزندان  $d$ ، اعضای مجموعه  $h, i, j$  می‌باشند و والد آن گره  $a$  می‌باشد. گره‌هایی که والد مشترک دارند، برادر <sup>۱۸</sup> نامیده می‌شوند. اجداد <sup>۱۹</sup> یک گره، گره‌هایی هستند که در یک مسیر از ریشه گره مورد نظر واقع شده‌اند. برای مثال، در شکل ۲.۱ اجداد گره  $m$ ، اعضای مجموعه  $a, d, h$  می‌باشند.

### درخت دودویی

درخت دودویی، درختی است که درجه هر گره آن حداکثر ۲ باشد. یک درخت دودویی یاتهی است و یا شامل مجموعه متناهی از گره‌ها، شامل یک ریشه و دو درخت دودویی که زیردرخت‌های چپ و راست نامیده می‌شوند.

Degree<sup>۱۲</sup>Leaf<sup>۱۴</sup>Terminal<sup>۱۵</sup>Children<sup>۱۶</sup>Parent<sup>۱۷</sup>Sibling<sup>۱۸</sup>Ancestors<sup>۱۹</sup>