

الله  
يَسِّرْ  
لِلّهِ  
بِدِينِ

جمهوری اسلامی ایران  
وزارت علوم تحقیقات و فناوری



۱۳۵۰

دانشگاه اراک

دانشکده ادبیات و علوم انسانی

کارشناسی ارشد تکنولوژی آموزشی

مقایسه هوش هیجانی، انگیزش پیشرفت و خودکارآمدی

عمومی دانشجویان کارشناسی ارشد تحت آموزش الکترونیکی

وسنتی دانشگاه تهران در سال ۹۰-۹۱

پژوهشگر

آزاده قندهاری

استاد راهنما

دکتر سید شمس الدین هاشمی مقدم

استاد مشاور

دکتر منصور عبدی

شهریور ۱۳۹۱

بسم الله الرحمن الرحيم

مقایسه هوش هیجانی، انگیزش پیشرفت و خودکارآمدی عمومی دانشجویان

کارشناسی ارشد تحت آموزش الکترونیکی و سنتی دانشگاه تهران در سال

۹۰-۹۱

توسط:

آزاده قندھاری

پایان نامه

ارائه شده به مدیریت تحصیلات تکمیلی به عنوان بخشی از فعالیت های

تحصیلی لازم برای اخذ درجه کارشناسی ارشد

در رشته تکنولوژی آموزشی

از

دانشگاه اراک

اراک - ایران

ارزیابی و تصویب شده توسط کمیته پایان نامه با درجه: عالی

دکتر سید شمس الدین هاشمی مقدم ..... استادیار  
دکتر منصور عبدی ..... استادیار  
دکتر سعید موسوی پور ..... استادیار

شهریور ۱۳۹۱

و تقدیم به دو وجود مقدس:

آنان که ناتوان شدند تما توانا شویم ...

موهیشان سپید شد تما روسفید شویم ...

پر امامان

مادر امامان

تقدیر و تشکر:

سپاس خدای را که سخنوران، در ستودن او بمانند و شمارندگان، شمردن نعمت های او ندانند و کوشندگان، حق او را گزاردن نتوانند. و سلام و دورد بر محمد و خاندان پاک او، طاهران معصوم، هم آنان که وجودمان و امدادار وجودشان است.

و با سپاس و تشکر بسیار از استاد فرهیخته و فرزانه جناب آقای دکتر سید شمس الدین هاشمی مقدم که راهنمای و راهگشای نگارنده در اتمام و اكمال پایان نامه بوده است و نیز از استاد گرامی، جناب آقای دکتر منصور عبدی که زحمت مشاوره این رساله را به عهده گرفته اند و از استاد ارجمند جناب آقای دکتر سعید موسوی پور که زحمت داوری این رساله را متقبل شدند، کمال تشکر و قدردانی را دارم.

و با سپاس فراوان و آرزوی سلامتی و توفیق روز افزون از درگاه باری تعالی برای دوست بسیار عزیزم سرکار خانم سونیا موسی رمضانی که در طول نگارش پایان نامه با نکته ها و توضیحات خود همراه و رفیق خوبی تا پایان راه بود.

باشد که این ، خردترین، بخشی از زحمات آنان را سپاس گوید .

## چکیده:

هدف از این پژوهش، مقایسه هوش هیجانی، انگیزش‌پیشرفت و خودکارآمدی‌عمومی دانشجویان کارشناسی ارشد تحت آموزش الکترونیکی و سنتی دانشگاه تهران بوده است این پژوهش به لحاظ ماهیت، موضوع، اهداف و سوالات آن از نوع کاربردی و در زمرة طرح‌های پس‌رویدادی است. جامعه آماری پژوهش را کلیه دانشجویان کارشناسی ارشد دانشگاه تهران در رشته‌های مدیریت و کارآفرینی تشکیل می‌دهند، که شامل ۱۶۵۷ نفر می‌باشند. نمونه گیری در هر دو گروه به صورت تصادفی ساده بوده است زیرا هر یک از اعضای جامعه دارای شانس مساوی و مستقل برای انتخاب شدن را داشته‌اند. حجم نمونه جمعاً ۴۰۹ نفر بوده که به صورت تصادفی در دو گروه ۲۱۹ تایی در آموزش الکترونیکی و ۱۹۰ تایی در آموزش سنتی قرار گرفتند. هوش هیجانی به وسیله آزمون ۱۸ سوالی هوش هیجانی، انگیزش‌پیشرفت تحصیلی به واسطه آزمون هرمنس و خودکارآمدی‌عمومی از طریق آزمون شرر مورد اندازه گیری قرار گرفتند. پس از مشاهده تفاوت بین هوش هیجانی، انگیزش‌پیشرفت و خودکارآمدی‌عمومی، دو گروه آزمودنی، با استفاده از آزمون  $t$  مستقل مورد تحلیل قرار گرفتند نتایج حاصله از این دو آزمون با استفاده از نرم افزار SPSS ۱۶ مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت. نتایج پژوهش نشان داده است، بین هوش هیجانی، انگیزش‌پیشرفت تحصیلی و خودکارآمدی‌عمومی دو گروه تفاوت معنی‌داری وجود دارد. به عبارتی دیگر هوش هیجانی، انگیزش‌پیشرفت و خودکارآمدی‌عمومی دانشجویان تحت آموزش الکترونیکی از دانشجویان تحت آموزش سنتی بیشتر بوده است. در پایان پیشنهاد می‌شود که مسئولین امر آموزش عالی از فناوری‌های جدید در امر آموزش همچون آموزش الکترونیکی به منظور ارتقا و بهبود هوش هیجانی، انگیزش‌پیشرفت و خودکارآمدی‌عمومی فراغیران تحت آموزش سنتی استفاده نمایند.

## کلید واژه‌ها:

آموزش الکترونیکی، آموزش سنتی، هوش هیجانی، انگیزش‌پیشرفت و خودکارآمدی‌عمومی.

## فهرست مطالب

عنوان	صفحة
فصل اول : طرح پژوهش	
۱ ..... مقدمه	۱
۳ ..... بیان مسئله	۳
۶ ..... اهمیت و ضرورت مسئله	۶
۹ ..... اهداف پژوهش	۹
۱۰ ..... پرسش های پژوهش	۱۰
۱۰ ..... تعاریف و واژه ها ، مفاهیم و اصطلاحات	۱۰
۱۰ ..... (الف) تعاریف نظری	۱۰
۱۱ ..... (ب) تعاریف عملیاتی	۱۱
فصل دوم: ادبیات و پیشینه پژوهش	
۱۵ ..... مبانی نظری پژوهش	۱۵
۱۵ ..... (الف) مبانی نظری هوش هیجانی	۱۵
۱۷ ..... تعریف هوش	۱۷
۱۸ ..... هیجانات و احساسات	۱۸
۱۸ ..... تعریف هیجان	۱۸
۱۹ ..... تعریف هوش هیجانی	۱۹
۲۲ ..... مولفه های هوش هیجانی	۲۲
۲۳ ..... مزایای هوش هیجانی	۲۳

ب) مبانی نظری انگیزش پیشرفت ..... ۲۴	ب) مبانی نظری انگیزش پیشرفت ..... ۲۴
دیدگاه های مختلف در انگیزش ..... ۲۶	دیدگاه های مختلف در انگیزش ..... ۲۶
مفهوم انگیزش و انگیزه ..... ۲۷	مفهوم انگیزش و انگیزه ..... ۲۷
انگیزش به عنوان یک فرایند بهتر در ک شده ..... ۲۹	انگیزش به عنوان یک فرایند بهتر در ک شده ..... ۲۹
انگیزش می تواند خودگردان باشد یا به صورت محیطی کنترل شود ..... ۳۰	انگیزش می تواند خودگردان باشد یا به صورت محیطی کنترل شود ..... ۳۰
ظاهرات انگیزش ..... ۳۰	ظاهرات انگیزش ..... ۳۰
انگیزش درونی ..... ۳۲	انگیزش درونی ..... ۳۲
انگیزش بیرونی ..... ۳۳	انگیزش بیرونی ..... ۳۳
انگیزش سلط ..... ۳۴	انگیزش سلط ..... ۳۴
سرچشم انگیزش پیشرفت ..... ۳۴	سرچشم انگیزش پیشرفت ..... ۳۴
مفهوم انگیزش پیشرفت ..... ۳۴	مفهوم انگیزش پیشرفت ..... ۳۴
نظریه انگیزش پیشرفت ..... ۳۵	نظریه انگیزش پیشرفت ..... ۳۵
ج) مبانی نظری خودکارآمدی عمومی ..... ۳۶	ج) مبانی نظری خودکارآمدی عمومی ..... ۳۶
نظریه خودکارآمدی ..... ۳۶	نظریه خودکارآمدی ..... ۳۶
تعریف خودکارآمدی عمومی ..... ۳۷	تعریف خودکارآمدی عمومی ..... ۳۷
مولفه های خودکارآمدی عمومی ..... ۳۸	مولفه های خودکارآمدی عمومی ..... ۳۸
تقویت خودکارآمدی ..... ۴۰	تقویت خودکارآمدی ..... ۴۰
فرآیندهای فعال شونده مرتبط با کارآمدی ..... ۴۱	فرآیندهای فعال شونده مرتبط با کارآمدی ..... ۴۱
د) مبانی نظری آموزش الکترونیکی ..... ۴۳	د) مبانی نظری آموزش الکترونیکی ..... ۴۳
تعریف فناوری ..... ۴۳	تعریف فناوری ..... ۴۳
فناوری اطلاعات ..... ۴۴	فناوری اطلاعات ..... ۴۴

۴۶	فناوری اطلاعات و نظام آموزشی
۴۶	فناوری اطلاعات به عنوان سیستم کمک آموزشی
۴۸	زمینه پیدایش اینترنت
۴۸	منابع موجود در اینترنت
۵۰	مفهوم وب
۵۱	تاریخچه آموزش از راه دور
۵۲	آموزش از راه دور
۵۴	نقش یادگیری از راه دور در نوآوری آموزشی
۵۴	نسل های تکنولوژی آموزش از راه دور
۵۹	اجزای تشکیل دهنده همه نظام های یادگیری از راه دور
۶۰	آموزش الکترونیکی، محصول فناوری اطلاعات
۶۰	آموزش الکترونیکی و آشنایی با ویژگی ها و استانداردهای دانشگاه مجازی
۶۳	محیط یادگیری الکترونیکی چیست؟
۶۳	طراحی یادگیری الکترونیکی چیست؟
۶۵	ابزارهای الکترونیکی و کاربردهای آنها
۶۷	آموزش الکترونیکی
۶۸	انواع آموزش الکترونیکی
۶۸	ساختار کلاسی آموزش الکترونیکی
۶۸	یادگیرنده و محیط یادگیری الکترونیکی
۷۰	کاربرد آموزشی الکترونیکی
۷۳	روشهای ارزیابی

۷۳	مزایای آموزش الکترونیکی
۷۵	معایب یادگیری الکترونیکی
۷۶	۵) آموزش سنتی
۷۷	روش سنتی در تدریس
۷۹	موارد استفاده از روش سخنرانی
۷۹	مروری بر پژوهش های انجام شده
۷۹	(الف) پژوهش های داخلی
۸۳	(ب) پژوهش های خارجی
۸۸	جمع بندی
	<b>فصل سوم : روش پژوهش</b>
۹۵	روش تحقیق
۹۵	جامعه آماری
۹۶	نمونه آماری و روش نمونه گیری
۹۶	ابزار جمع آوری داده ها
۹۷	۱- پرسشنامه هوش هیجانی
۹۷	۱- روایی و پایایی آزمون ۱۸ سوالی هوش هیجانی
۹۷	۱-۲ روش نمره گذاری
۹۸	۲- پرسشنامه انگلیزش پیشرفت
۹۸	۱-۲ پایایی و اعتبار پرسشنامه انگلیزش پیشرفت تحصیلی
۹۸	۲-۲ روش نمره گذاری
۹۹	۳- پرسشنامه خودکارآمدی عمومی
۹۹	۱-۳ پایایی مقیاس خودکارآمدی

۱۰۰ .....	۳-۲ روایی مقیاس خودکارآمدی عمومی
۱۰۰ .....	۳-۳ روش نمره گذاری
۱۰۰ .....	روش اجرای پژوهش
۱۰۱ .....	روش تجزیه و تحلیل داده ها
	فصل چهارم : تجزیه و تحلیل داده ها
۱۰۵ .....	الف) ارائه داده ها
۱۱۱ .....	ب) تحلیل داده ها
	فصل پنجم : استنتاج و پیشنهاد ها
۱۱۶ .....	استنتاج
۱۲۱ .....	محدودیت ها
۱۲۱ .....	پیشنهادها
۱۲۵ .....	منابع
۱۴۱ .....	پیوست شماره ۱
۱۴۳ .....	پیوست شماره ۲
۱۴۷ .....	پیوست شماره ۳
۱۵۰ .....	پیوست شماره ۴

## فهرست جداول

عنوان	صفحة
جدول ۱-۴_ توصیف رشته آزمودنی ها به تفکیک گروه ۱۰۵.....	۱۰۵.....
جدول ۲-۴_ توصیف نمرات هوش هیجانی به تفکیک گروه ۱۰۷.....	۱۰۷.....
جدول نمرات ۳-۴_ توصیف نمرات انگیزش پیشرفت به تفکیک گروه ۱۰۸ .....	۱۰۸ .....
جدول ۴-۴_ توصیف نمرات خودکارآمدی عمومی ۱۱۰ .....	۱۱۰ .....
جدول ۵-۴_ نتایج آزمون سوال اول ۱۱۲.....	۱۱۲.....
جدول ۶-۴_ نتایج آزمون سوال دوم ۱۱۲.....	۱۱۲.....
جدول ۷-۴_ نتایج آزمون سوال سوم ۱۱۳.....	۱۱۳.....

## فهرست نمودارها

عنوان	صفحة
نمودار ۱-۴ توصیف رشته آزمودنی ها به تفکیک گروه	۱۰۶
نمودار ۲-۴ توزیع نمرات هوش هیجانی	۱۰۸
نمودار ۳-۴ توزیع نمرات انگیزش پیشرفت	۱۰۹
نمودار ۴-۴ توزیع نمرات خودکارآمدی عمومی	۱۱۱

**فصل اول**

**طرح پژوهش**

**مقدمه**

در حال حاضر انقلاب تکنولوژی عمیقاً نحوه تفکر، عمل و بسیاری از فرآیندهای کاری را در زندگی ما تغییر داده و تحولات بزرگ جامعه بشری، ما را به سویی می‌کشاند که آموزش از راه دور و الکترونیکی امری اجتناب ناپذیر خواهد شد. مردم جهان در حال حاضر یک جامعه متصل رو به افزایش با تعداد بدون انتهایی ایده و اطلاعات برای به اشتراک گذاری را تشکیل می‌دهند. یک گزارش بین المللی در سال ۲۰۰۶ اعلام نمود که بیش از ۵/۲ میلیارد تجهیزات اطلاعاتی (شامل گوشی موبایل، تلفن‌های هوشمند و انواع کامپیوتر) متصل به هم روی کره خاکی وجود دارد. این گزارش اعلام داشت که در آن زمان بیش از یک میلیارد نفر روی اینترنت حضور داشته اند و تا سال ۲۰۱۱ این رقم به بیش از ۲ میلیارد نفر خواهد رسید. در این دنیای همیشه متصل، آموزش یا یادگیری الکترونیکی توجیه دارتر از همه زمان‌های گذشته است. این فرصتی را برای هر فرد علاقه‌مند برای کسب مهارت جدید، آمادگی برای یک شغل، دنبال شغل گشتن، کسب یک دوره کامل کارآموزی، اخذ مدرک تحصیلی بدون ترک محل کار یا فعالیت خود فراهم نموده است (صفوی، ۱۳۸۸).

یادگیری الکترونیکی یکی از پدیده‌های دنیای مدرن است که در عصر اطلاعات و در جامعه مبتنی بر دانش پا به عرصه وجود گذاشته است و در تاریخچه کوتاه مدت خود از سرعت گسترش قابل ملاحظه‌ای برخوردار بوده است. (گریسون واندرسون، ۱۹۴۵ ترجمه زارعی و موحد، ۱۳۸۴).

فراگیرانی که یک کلاس درس را تشکیل می‌دهند تفاوت‌های فراوانی بین آنها یافت می‌شود اما وقتی که صحبت از دلیل موفقیت سرشار بعضی از آنان و عدم پیشرفت کافی تعدادی دیگر به میان می‌آید مهمترین علتی که به ذهن می‌رسد تفاوت هوشی آنان است یکی از انواع آن

هوش هیجانی است که ساللووی و مایر<sup>۱</sup> (۱۹۹۰) چنین تعریف کرده اند: توانایی فرد در نظرارت بر احساس‌ها و هیجان‌های خود و دیگران به منظور متمایز ساختن آنها از یکدیگر واستفاده از این اطلاعات برای هدایت اندیشه و عمل خود. در نتیجه هوش هیجانی یک عامل مهم در تعیین موفقیت فرد در زندگی است و مستقیماً متغیرهای مربوط به خود شخص از جمله کار آمدی را تحت تاثیر قرار می‌دهد هوش هیجانی موجب پردازش مناسب اطلاعات می‌شود که باز هیجانی دارد و استفاده از آنها برای هدایت فعالیت شناختی ضرورت دارد (مایر و ساللوی ۱۹۹۷ به نقل از بیرامی، ۱۳۸۷).

اما انگیزش پیشرفت که عبارت از میل افراد برای کسب موفقیت و شرکت در فعالیت‌هایی است که موفقیت در آن به سعی و کوشش فردی افراد برمی‌گردد. افراد دارای انگیزش سطح بالا برای حل مشکلات بسیار کوشانند و اگر در حل مشکلی شکست بخورند از آن دست نمی‌کشند و به کوشش خود ادامه می‌دهند در کنار انگیزش با مفهوم خودکارآمدی روبرو هستیم خودکارآمدی عمومی که سازه اصلی در تئوری شناختی اجتماعی بندورا است. این سازه به توانایی ادراک شده فرد در ایجاد و انجام یک واکنش مطلوب اشاره می‌کند (سیف، ۱۳۸۷). بندورا<sup>۲</sup> (۱۹۸۶) خوداندیشی را یگانه‌ترین توانایی انسان می‌شمارد که انسان‌ها با آن اندیشه و رفتارشان را دگرگون می‌سازند و ارزیابی می‌کنند. این خود ارزیابی‌ها در برگیرنده‌ی دریافت‌های خودکارآمدی<sup>۳</sup> است. یعنی باورهای توانایی‌های فرد برای سازمان دهی و پیاده‌سازی کنش‌هایی که برای سامان‌دهی به موقعیت‌های آینده بدان نیاز است.

---

1- Salovy & Mayer

2- Bandura

3- Self-efficacy

## بیان مسئله

با توسعه روز افزون شبکه های ارتباطی و فناوری اطلاعات، شاهد ظهر و ازهای نو، ایده های نوین و شکل های بدیعی از فعالیت های مرتبط با اینترنت و فناوری اطلاعات در حوزه های مختلف می باشیم. مفاهیم از قبیل: تجارت الکترونیک، دولت الکترونیک، بازاریابی الکترونیک، آموزش الکترونیک و... از جمله حوزه های مرتبط با فناوری اطلاعات و ارتباطات که می تواند نقش موثری در انتقال دانش بشری ایفا نماید، آموزش الکترونیکی<sup>۱</sup> می باشد که تحقق شعار آموزش در هر زمان و هر مکان از طریق این تکنولوژی، میسر گردیده است (احمدی، وویرجینیاری، ۱۳۸۲).

یادگیری الکترونیکی نوعی یادگیری است که در محیط اینترنت صورت گرفته است و با بهره گیری از تکنولوژی های شبکه تسهیل می شود. به طور کلی یادگیری الکترونیکی به آن نوع یادگیری گفته می شود که در محیط شبکه و درساختی رسمی به وقوع می پیوندد که در آن مجموعه ای از تکنولوژی های چند رسانه ای، فرارسانه ای و ارتباطات از راه دور به خدمت گرفته می شود. یادگیری الکترونیکی از طریق ابزارهای الکترونیکی و با بهره گیری از ارتباط شبکه های صورت می گیرد. اینترنت باعث شده است تا زمینه های تدریس و یادگیری در معرض حجم گستره ای از اطلاعات قرار گیرد ویژگی اصلی و اساسی یادگیری الکترونیکی و رای دسترسی آسان اطلاعات ویژگی های ارتباطی و تعاملی آن می باشد که این امر به ویژه در یادگیری الکترونیکی بسیار حائز اهمیت است. همانند آموزش سنتی در یادگیری الکترونیکی نیز معلم نقش کلیدی دارد. طراحی و سازماندهی آموزشی، تسهیل بحث و گفتگو و آموزش مستقیم از نقش های مهم معلم در فرآیند یادگیری الکترونیکی می باشد (گریسنون و اندرسون<sup>۲</sup> ۱۹۴۵، ترجمه زارعی و صفائی، ۱۳۸۴). در مقابل این نوع آموزش، آموزش سنتی وجود دارد در

1-E-Learning

2 -Garrison and Anderson

این روش، معلم کم و بیش بدون وقفه در کلاس صحبت می کند و دانشآموزان به سخنان او گوش می کنند(صفوی، ۱۳۸۵).

در کنار یادگیری الکترونیکی که خود، فراغیر محور است مسائلی دیگر بر سر راه یادگیری و یادگیرنده وجود دارد که توجه به آن موجب افزایش کیفیت یادگیری می شود از جمله این مسائل، ویژگی های یادگیرنده و به خصوص هوش هیجانی است.

نظریه هوش هیجانی دانیل گولمن<sup>۱</sup> مسئله توانایی پردازش صحیح و موثر اطلاعات هیجانی را مورد توجه قرار می دهد این نظریه هوش درون فردی و بین فردی (در نظریه گاردنر) را گسترش داده است و بر توانایی شناخت، درک و تنظیم و نظارت بر احساسات و هیجانات خود و دیگران و استفاده از آن در جهت هدایت افکار، اعمال، و ارتباطات خود و دیگران تاکید می کند. مایر و کوب<sup>۲</sup> (۲۰۰۰) می گویند چهار توانایی عمومی در محور نظریه هوش هیجانی قرار دارد که عبارت اند از: دریافت، ترکیب، فهم و مدیریت هیجانها. اینان معتقدند وقتی شما نتوانید آنچه را که احساس می کنید دریابید چگونه خواهید توانست انتخاب درستی در موارد مختلف داشته باشند و نیز می توانند هیجانات دیگران را دریابند و پاسخ درستی بدھند. این نظریه در سال های اخیر توانسته است توجه معلمان و مربیان را برای به کار گیری در کلاس درس به خود جلب کند و همین امر خواهد توانست موجبات ایجاد انگیزه و پیشرفت در یادگیری را برای فراغیران موجب شود (لطف آبادی، ۱۳۸۹).

در کنار هوش هیجانی مفهوم انگیزش پیشرفت قرار دارد. منظور از انگیزش پیشرفت "میل یا اشتیاق برای کسب موفقیت و شرکت در فعالیت هایی است که در آنها به کوشش و توانایی شخصی وابسته است" (اسلاوین<sup>۳</sup> ۲۰۰۶: ۳۲۶، به نقل از سیف، ۱۳۸۷) افراد دارای انگیزش سطح

1 - Daniel Golman

2 - Maye & Cobb

3- Slavin

بالا برای حل مشکلات و رسیدن به موفقیت کوشش بسیار می‌کنند و حتی پس از آنکه از کاری شکست خورده‌ند دست نمی‌کشند و تا رسیدن به موفقیت به تلاش خود ادامه می‌دهند.

متغیر دیگر پژوهش خودکارآمدی عمومی است، الگوی خودکارآمدی چارچوب مناسبی برای درک رفتار هیجان خواهانه است. الگوی خودکارآمدی نشان می‌دهد که می‌توان کسب مهارت‌های لازم را برای فعالیتی معین بدست آورد و به طورکلی هیجان‌های خود را می‌توان تحت کنترل در آورد و در فعالیت‌ها و عملکردهای خود با موفقیت و انگیزش بیشتر حرکت کرد (فرانکن، ترجمه شمس و محمدی و امامی پور، ۱۳۸۴)

بیرامی (۱۳۸۷) در تحقیقات خود بیان نموده که بین هوش هیجانی و خودکارآمدی رابطه معنی داری وجود دارد. به عبارتی هوش هیجانی می‌تواند در قدرت ابراز وجود و خودکارآمدی یادگیرندگان موثر باشد به عبارتی دیگر فراغیران با هوش هیجانی بالا از خودکارآمدی بالای نیز برخوردارند.

فرایнд یاددهی-یادگیری و فعالیت‌های جنبی آن از حیطه نفوذ رایانه برکنار نمانده است (فیضی، ۱۳۸۱) و از سویی رایانه و امکانات آن از جمله اینترنت، وب سرویس، پست الکترونیکی و... برای همه کسانی که تمایل به تفکر، فراغیری، مشارکت، مساعدة و تعامل با یکدیگر دارند مفید است (Suber, 1989). با توجه به این که در عصر حاضر ما نیازمند استفاده و کاربرد فناوری‌ها هستیم بنابراین شرایط ایجاد می‌کند که پژوهش‌های مختلفی خصوصاً در حیطه آموزش و تعلیم و تربیت انجام گیرد و از آنجایی که تاکنون پژوهش زیادی در خصوص آموزش، خصوصاً آموزش الکترونیکی در سطح آموزش عالی با متغیرهای مختلف انجام نپذیرفته است لزوم توجه به آن کاملاً احساس می‌شود. لذا این پژوهش به بررسی این موضوع می‌پردازد که آیا میان هوش‌هیجانی، انگیزش‌پیشرفت و خودکارآمدی عمومی دانشجویانی که تحت آموزش

الکترونیکی هستند با دانشجویانی که تحت آموزش سنتی قرار دارند تفاوت معنی‌داری وجود دارد؟

### اهمیت و ضرورت مسئله

دانشگاه‌های سنتی، بعنوان موسساتی که دوره‌های آموزشی را در یک محل ارائه می‌کنند، نیازمند درک و به رسمیت شناختن فرصت‌ها و ریسک‌هایی هستند که فناوری‌های جدید عرضه کرده‌اند، تا بتوانند جایگاه خود را حفظ نمایند چالش امروز آنست که دانشگاه‌ها نگاه دوباره‌ای به محیط آموزش عالی خود در پرتو فناوری جدید نمایند. یادگیری الکترونیکی یا به مفهوم عمومی‌تر آموزش الکترونیکی در واقع زیر مجموعه‌ای از دو دنیای بزرگ "فناوری اطلاعات" و "آموزش" است (صفوی، ۱۳۸۵).

تحولی که یادگیری الکترونیکی در آموزش و پرورش بوجود می‌آورد تنها به بهبود کارایی اجرایی و یا حفظ رویکردهای سنتی محدود نخواهد بود. آن دسته از افرادیکه خود را متعهد به بهبود فرایند تدریس می‌دانند هرگز نمی‌توانند نسبت به یادگیری الکترونیکی بی‌تفاوت باشند. یادگیری الکترونیکی یک سیستم باز است. ظرفیت‌ها و توانایی‌های اینترنت باعث شده است تا زمینه‌های تدریس و یادگیری در معرض حجم گسترده‌ای از اطلاعات قرار گیرد. ویژگی اصلی یادگیری الکترونیکی، ورای دسترسی آسان به اطلاعات، ویژگی‌های ارتباطی و تعاملی آن است. هدف اصلی یادگیری الکترونیکی کیفی، نهادینه نمودن تنوع و یکپارچگی در یک اکولوژی یادگیری پویا و چالش‌انگیز ذهنی می‌باشد. این تعامل چیزی فراتر از انتقال یک طرفه محتوا می‌باشد. ارزش و اهمیت یادگیری الکترونیکی در ظرفیت آن در تسريع ارتباطات و تفکر می‌باشد و از این رو در ایجاد معنا و شناخت نهفته است (گریسنون و اندرسون<sup>۱</sup>، ۱۹۴۵ ترجمه زارعی و صفائی، ۱۳۸۴).

---

<sup>1</sup> -Garrison and Anderson