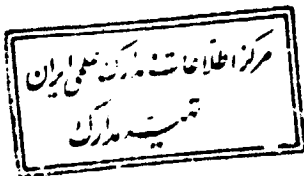


بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

۳۱۸۱۸

۱ / ۲ / ۱۳۷۹



دانشگاه شهید باهنر کرمان

دانشکده ریاضی و کامپیوتر - بخش ریاضی

پایان نامه تحصیلی برای دریافت درجه کارشناسی ارشد ریاضی کاربردی

تحت عنوان:

بررسی رفتار تابع  $\text{Hat}$

استاد راهنما:

دکتر محمود محسنی مقدم

۸۷۶۸

مؤلف:

محمد علی مس فروش

بهمن ماه ۱۳۷۶

ب

۳۱۸۱۸

بسمه تعالی

این پایان نامه

به عنوان یکی از شرایط احراز درجه کارشناسی ارشد

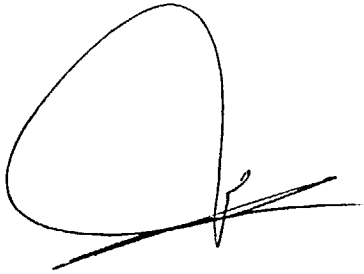
به

بخش ریاضی - دانشکده ریاضی و کامپیوتر

دانشگاه شهید باهنر کرمان

تسلیم شده است و هیچگونه مدرکی به عنوان فراغت از تحصیل دوره مزبور شناخته نمی شود.

دانشجو : محمدعلی مس فروش

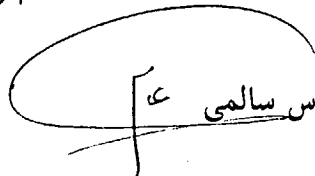


استاد راهنما: دکتر محمود محسنی مقدم

دور ۱ : دکتر رستم ثابتی



دور ۲ : دکتر عباس سالمی



نماینده تحصیلات تکمیلی دانشگاه: آقای دکتر ناصحزاده



حق چاپ محفوظ و مخصوص به مولف است

تقدیم به

پدر

مادر

و همسر

## تشکر و قدردانی

خدای را سپاس که نعمت آموختن قطره‌ای از اقیانوس بی‌کران علم را به من ارزانی داشت. در آغاز بر خود فرض می‌دانم که از یکایک اعضای خانواده‌ام به ویژه پدر، مادر و همسر که همواره مشوق من بودند تشکر کنم.

از استاد گرانقدر جناب آقای دکتر محسنی که در طول دوران تحصیل خود از وجود ایشان بهره‌های فراوان برده‌ام کمال تشکر را دارم.

از آقایان دکتر ثابتی و دکتر سالمی که زحمت مطالعه و داوری این رساله را تقبل کردند سپاسگذارم و در پایان از خانمها باقری و مانی که تایپ این رساله را به انجام رساندند متشکرم.

محمدعلی مس‌فروش

دیماه ۱۳۷۶

## چکیده

این رساله از سه فصل تشکیل شده است.

در فصل اول تعدادی از تعاریف و قضایای مقدماتی آمده است که در سراسر رساله مورد استفاده قرار

گرفته است.

در فصل دوم سعی شده است که با ارائه یک مدل ساده از ورز دادن خمیر به نظریه آشوب وارد شد و

سپس با مدل‌بندی کردن ورز دادن خمیر تابع  $\text{Hat}$  معرفی شده است.

در فصل سوم ابتدا به تعریف اصطلاحات کلیدی نظریه آشوب پرداخته شده است و این فصل با مطالعه

رفتار تابع  $\text{Hat}$  به پایان رسیده است.

## فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	مقدمه
۲	فصل اول : پیشنیازهای ریاضی
	فصل دوم : مقدمه‌ای بر نظریه آشوب
۶	۱-۲ مقدمه
۷	۲-۲ روش کشیدن - تاهزدن
۱۱	۳-۲ روش کشیدن - برش - اتصال
۱۵	۴-۲ مدل‌بندی ریاضی
۱۹	۵-۲ رفتار آشوبی برای تابع $\text{Hat}$
	فصل سوم بررسی خواص تابع $\text{Hat}$
۲۹	۱-۳ مقدمه
۳۱	۲-۳ تعاریف و قضایای مقدماتی
۵۲	۳-۳ بررسی خواص تابع $\text{Hat}$
۶۹	مراجع
۷۱	واژه‌نامه
۷۵	فهرست راهنما

## فصل ۱

### پیشنیازهای ریاضی



تعریف ۱-۱: فرض کنید که  $X$  یک مجموعه ناتهی باشد. گردایه  $\tau$  از زیر مجموعه‌های  $X$  یک

توپولوژی روی  $X$  گفته می‌شود هرگاه  $\tau$  دارای خواص زیر باشد:

$$\emptyset \in \tau \text{ و } X \in \tau \quad ۱-$$

۲- اگر  $U$  و  $V$  متعلق به  $\tau$  باشند آنگاه  $U \cap V$  متعلق به  $\tau$  باشد.

۳- اگر  $\{V_i : i \in I\}$  خانواده‌ای از اعضای  $\tau$  باشد آنگاه

$$\bigcup_{i \in I} V_i \in \tau.$$

تعریف ۲-۱: اگر  $\tau$  یک توپولوژی روی  $X$  باشد آنگاه به  $(X, \tau)$  یک فضای توپولوژیکی گویند.

در یک فضای توپولوژیکی تعاریف مقدماتی زیر را داریم:

تعریف ۳-۱: اگر  $(X, \tau)$  یک فضای توپولوژیکی باشد آنگاه به اعضای توپولوژی  $\tau$  مجموعه‌های باز

گویند.

تعریف ۴-۱: نقطه  $x \in X$  یک نقطه بستاری برای مجموعه  $A$  گفته می‌شود هرگاه هر همسایگی  $V$

از  $x$  شامل حداقل یک نقطه از  $A$  باشد. مجموعه تمام نقاط بستاری  $A$  را با  $\bar{A}$  نمایش می‌دهند. بدیهی

است که:

$$A \subset \bar{A}$$

به عبارت دیگر  $\bar{A}$  کوچکترین مجموعه بسته‌ای است که شامل  $A$  می‌باشد.

قضیه ۵-۱: فرض کنید که  $X$  یک فضای توپولوژیکی باشد و  $A$  و  $B$  دو زیر مجموعه از  $X$  باشند

در اینصورت گزاره‌های زیر برقرارند:

$$(۱) \text{ اگر } A \subset B \text{ آنگاه } \bar{A} \subset \bar{B}.$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cup \overline{B} \quad (۲)$$

(۳)  $A$  یک مجموعه بسته است اگر و فقط اگر  $A = \overline{A}$ .

تعریف ۶-۱: فرض کنید که  $X$  یک فضای توپولوژیکی و  $A$  زیر مجموعه‌ای از  $X$  باشد در اینصورت

در  $A$  چگال است هرگاه:

$$\overline{A} \doteq X.$$

تعریف ۷-۱: اگر  $X$  یک فضای توپولوژیکی باشد و  $A$  زیر مجموعه  $X$  باشد آنگاه درون  $A$  را با  $\overset{\circ}{A}$

نمایش می‌دهند و به شکل زیر تعریف می‌کنند:

$$\overset{\circ}{A} = \{x \in X : V \subseteq A \text{ که } x \text{ موجود باشد به قسمی که } V \text{ یک همسایگی از } x \text{ است}\}$$

به اعضای  $\overset{\circ}{A}$  نقاط درونی گویند.

تعریف ۸-۱: فرض کنید  $X$  یک فضای توپولوژیکی و  $A$  یک زیر مجموعه  $X$  باشد در اینصورت به

$A$  هیچ‌جا چگال گویند هرگاه:

$$\overset{\circ}{(\overline{A})} = \emptyset.$$

تعریف ۹-۱: دنباله  $\{x_n\}$  از فضای متریک  $X$  را دنباله کوشی می‌گویند هرگاه برای هر  $\varepsilon > 0$ ,

$n, m > n_0$  موجود باشد به قسمی که برای هر

$$d(x_n, x_m) < \varepsilon.$$

تعریف ۱۰-۱: فضای متریک  $X$  را جدائی‌پذیر گویند هرگاه شامل زیر مجموعه چگال شمارش‌پذیری

باشد.

قضیه ۱۱-۱: اگر  $X$  یک فضای متری تام باشد آنگاه اشتراک هر تعداد از گردایه‌های باز چگال در  $X$  نیز در  $X$  چگال است.

تعریف ۱۲-۱: یک مجموعه را از نوع  $G_\delta$  گویند هرگاه به شکل اشتراک تعداد شمارائی از مجموعه‌های باز باشد.

تعریف ۱۳-۱: فرض کنید که  $X$  یک مجموعه باشد. یک پایه توپولوژی‌ای در  $X$  گردایه‌ای است از زیر مجموعه‌های  $X$  به طوری که:

(۱) به ازای هر  $x \in X$ ، حداقل یک عضو پایه مانند  $B$  شامل  $x$  موجود است.

(۲) اگر  $x$  متعلق به مقطع دو عضو پایه مانند  $B_1$  و  $B_2$  باشد آنگاه عضوی از پایه مانند  $B_3$  موجود است به طوری که:

$$x \in B_3, \quad B_3 \subset B_1 \cap B_2.$$

قضیه ۱۴-۱: اگر  $X$  یک فضای متری تام باشد آنگاه اشتراک شمارائی از گردایه‌های باز چگال از  $X$  در  $X$  چگال است.

## فصل ۲

مقدمه‌ای بر نظریه آشوب

عموماً بحث کردن پیرامون نظریه آشوب کار ساده‌ای نیست، اما در مدل‌های خاصی که در آنها دو عمل به طور تکراری انجام می‌شوند راه‌های جالبی وجود دارد که بوسیله آن می‌توان مفهوم واقعی رفتار آشوبی را درک کرد.

از آنجائیکه برای اکثر حالات مورد نظر یک تعریف عمومی و کاربردی از آشوب موجود نمی‌باشد لذا ریاضیدانان با در نظر گرفتن سه ویژگی برای توابعی که رفتار آشوبی دارند آغاز می‌کنند. این سه ویژگی عبارتند از:

۱- حساس بودن انتخاب نقاط شروع.

۲- اختلاط.

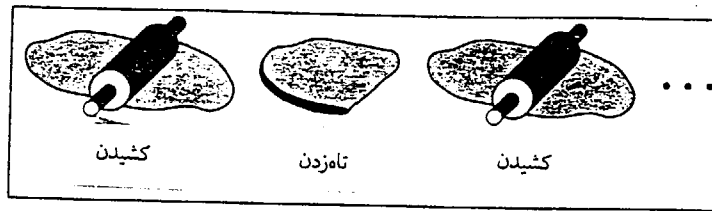
۳- متراکم بودن نقاط تناوبی.

که در ادامه با مثالهایی به شرح هر یک از سه ویژگی مطروحه خواهیم پرداخت.

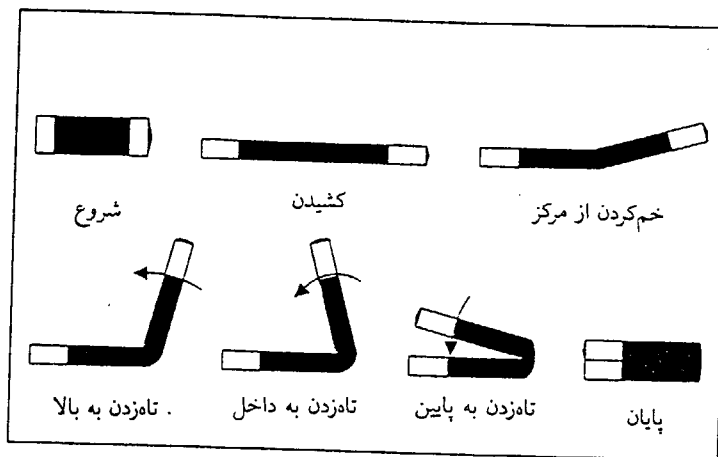
مسئله ورزدادن خمیر یکی از مدل‌هایی است که به کمک آن می‌توان خواص ریاضی ارائه شده در فوق را مورد بررسی قرار داد.

از آنجا که عمل ورزدادن خمیر به صورتی انجام می‌شود، که همیشه دوکار به طور تکراری انجام می‌شوند لذا می‌توان ساختار رفتار آشوبی را بدون توسل به ریاضیات پیشرفته مورد بررسی قرار داد.

ما فرض می‌کنیم که عمل ورزدادن خمیر عبارتست از کشیدن خمیر و تاهزدن آنها روی خودش که بارها و بارها پشت سرهم انجام می‌گیرد.



نموار ۱-۲ ورز دادن خمیر

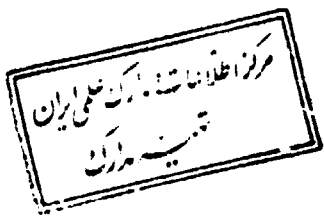


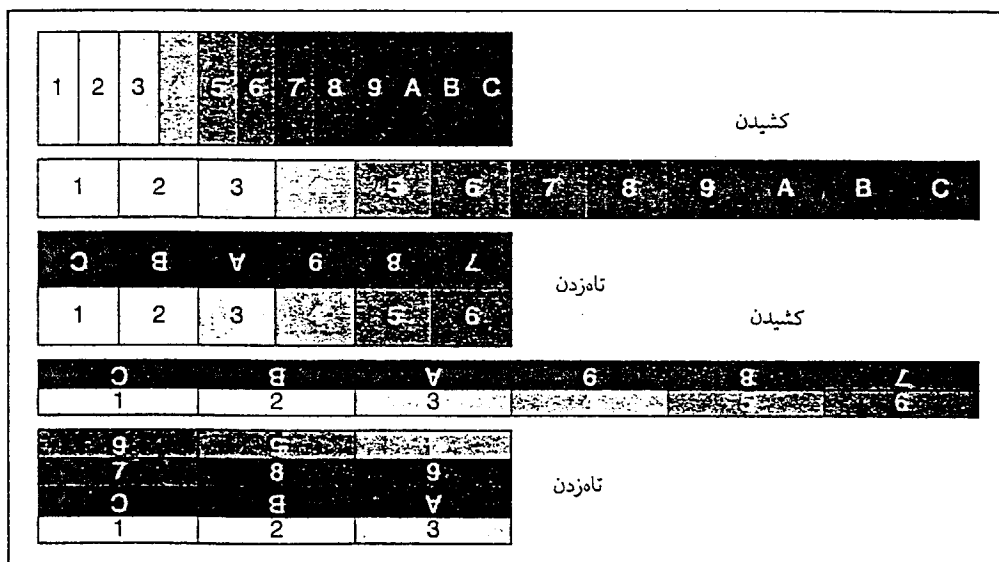
نموار ۲-۲ روش کشیدن-تاهزدن

## ۲-۲ روش کشیدن-تاهزدن

در این روش ورز دادن، خمیر که به طور یکنواخت پهن شده است ابتدا تا دو برابر اندازه اولیه کشیده می‌شود و سپس از مرکز خم شده و روی خودش تاه می‌خورد. نمودار ۲-۲ بیانگر این عملیات می‌باشد. نمودار ۳-۲ نشان دهنده این مطلب است که اگر یک قطعه خمیر را به ۱۲ قسمت تقسیم کنیم و با روش کشیدن-تاهزدن آن را ورز دهیم چه اتفاقی می‌افتد.

مشاهده می‌شود که لایه نهایی خمیر از تعدادی قسمت مخلوط تشکیل شده است.





نمودار ۲-۳ روش کشیدن-تاهزدن روی خمیر ۱۲ قسمتی

اگر فرض کنیم که با یک لایه خمیر بسیار نازک کار می‌کنیم به طوری که تاهزدن لایه‌ها هیچ تغییری در ضخامت ایجاد نمی‌کند می‌توانیم خمیر را با یک قطعه خط نشان دهیم. نمودار ۲-۴ نشان دهنده ورزدادن خمیر است.

در نمودار ۲-۴ ابتدا دو نقطه از خمیر را علامت‌دار می‌کنیم. مشاهده می‌شود که دو نقطه در آغاز بسیار نزدیک به هم می‌باشند اما پس از چندبار انجام عمل کشیدن-تاهزدن دو نقطه در مکانهای بسیار متفاوتی قرار می‌گیرند در واقع این مسئله نشان می‌دهد که عمل ورزدادن روابط همسایگی را از بین می‌برد.

این مطلب مبین حساس بودن انتخاب نقاط آغازین می‌باشد زیرا انحراف کم در وضعیت نقاط آغازین موجب انحراف زیاد در طی انجام عمل می‌شود.

نمودار ۲-۵ یک دستگاه را نشان می‌دهد که عمل کشیدن-تاهزدن را شبیه‌سازی می‌کند.