



بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ



دانشگاه اصفهان  
دانشکده فنی و مهندسی  
گروه مهندسی کامپیوتر

## پایان نامه دکتری رشته کامپیوتر

واترمارکینگ تصویر در حوزه تبدیل پارامتریک اسلنت - هادامارد

استاد راهنما:  
دکتر احمد رضا نقش نیلچی

پژوهشگر:  
علی محمد لطیف

خرداد ۱۳۹۰

کلیه حقوق مادی مترتب بر نتایج  
مطالعات، ابتكارات و نوآوری‌های  
ناشی از تحقیق موضوع این پایان‌نامه  
متعلق به دانشگاه اصفهان است.



دانشگاه اصفهان

دانشکده فنی و مهندسی

گروه کامپیوتر

## پایان نامه دکتری رشته کامپیوتر

آقای علی محمد لطیف

تحت عنوان

### واترمارکینگ تصویر در حوزه تبدیل پارامتریک اسلنت - هادا مارد

در تاریخ ۱۳۹۰/۳/۳۱ توسط هیأت داوران زیر بررسی و با درجهٔ بسیار خوب به تصویب نهایی رسید.

۱- استاد راهنمای پایان نامه : دکتر احمد رضا نقش‌نیلچی با مرتبهٔ علمی دانشیار امضا

۲- استاد داور داخل گروه : دکتر ناصر موحدی‌نیا با مرتبهٔ علمی دانشیار امضا

۳- استاد داور داخل گروه : دکتر هومان نیک‌مهر با مرتبهٔ علمی استادیار امضا

۴- استاد داور خارج گروه : دکتر شادرخ سماوی با مرتبهٔ علمی استاد امضا

۵- استاد داور خارج گروه : دکتر منصور جمزاڈ با مرتبهٔ علمی دانشیار امضا

امضای مدیر گروه

پاکستانی:

## هر که بر لوح جهان نقشی نیز اید ز خویش

پیگان چون نقش پامحاست در موج فنا (فیدون شیری)

خدافند متعال را پاس می‌کویم که در پرتو عنایات خاصه اش توفیق عطا فرمود تا در راهی که همواره مدور

اویایی الهی بوده است، گام بردارم. درود بی پایان خود را به اندیشمندان و محققانی که مسیر علم و تحقیق را با

راہنمایی هادهایت های خود همواره پر رونق نگاه داشته اند، تقدیم می‌دارم.

در طول دوران تحصیل از محضر استادی برهه حستام که بدون راهنمایی های آن هاین محض بانجام نمی‌رسید.

لذا لازم می‌دانم بین وسیله از زحمات و راهنمایی های استادگران قدر جانب آقای دکتر احمد رضا نقش نیلچی

که همواره با نزد کواری تمام و صبر و حوصله بی نظریشان در کلیه مراحل تحقیق و تدوین این پایان نامه، این جانب

را از راهنمایی های خردمندانه خویش برهه مند فرمودند، کمال مشکروقدرتانی را بنایم.

در پایان از تمام سرورانی چون آقای دکتر امیر حسن مجتبی، آقای دکتر ناصر موحدی نیا، آقای دکتر قاسم

آقایی که با ایشان در گذرانده ام قدردانی و مشکر می‌نمایم.

تقدیم به:

پدرم، را درم دی که دست کر یانه اش همیشه یاورم بوده و آتش هستی اش کرمانخش وجودم.

مادرم، که خاک پایش مراتحی است هدیه فرستاده از بہشت برین، هم او که دل نگرانی اش را می سایم و ذر  
ذره وجودم مدیون اوست.

همسر و فرزندم محمد متین، که وجودشان دل کرمی من و همراهی شان نزدیک موقیت من بوده است.

## چکیده:

رشد و توسعه‌ی محصولات دیجیتالی با مشکلاتی از قبیل کپی برداری غیرمجاز، توزیع غیرقانونی و جعل همراه بوده است. برای حل این مشکل، راه حل‌های متفاوتی از جمله رمزگاری و واترمارکینگ پیشنهاد شده است که در سال-های اخیر، سیستم‌های واترمارکینگ مورد توجه فراوان قرار گرفته‌اند. در سیستم‌های واترمارکینگ دیجیتالی با درج یک علامت به نام واترمارک در محصول دیجیتالی از آن محصول محافظت می‌شود. در هر کاربرد، ویژگی‌های مخصوص به آن کاربرد مورد نیاز می‌باشد، اما داشتن شفافیت و مقاومت و ظرفیت در کاربردها مورد نیاز می‌باشد.

شفافیت و مقاومت و ظرفیت در اکثر سیستم‌های واترمارکینگ در تضاد با یکدیگر می‌باشند و دارا بودن هم‌زمان این سه ویژگی از نقاط برجسته‌ی تکنیک‌های واترمارکینگ می‌باشد. در تحقیقات اخیر تلاش‌های زیادی برای تامین توان این ویژگی‌ها، با تعیین محل درج واترمارک و تعیین قوت واترمارک، صورت گرفته است. نکته‌ی قابل توجه این است که در بعضی از این کاربردها، تامین هم‌زمان این ویژگی‌ها با داشتن دو درجه‌ی آزادی، یعنی محل درج واترمارک و قوت واترمارک، امکان‌پذیر نیست.

در این پایان‌نامه از یک روش حوزه‌ی فرکانس مبتنی بر تبدیل پارامتریک اسلنت-هادامارد برای واترمارکینگ تصاویر دیجیتالی استفاده می‌شود. وجه تمایز تبدیل پارامتریک اسلنت-هادامارد نسبت به دیگر تبدیل‌ها، وجود پارامترهای این تبدیل می‌باشد که با تغییر مناسب این پارامترها، می‌توان ویژگی‌های سیستم واترمارکینگ را به طور هم‌زمان بهبود بخشید. در این تحقیق، از الگوریتم ژنتیک برای یافتن پارامترهای تبدیل جهت تامین هم‌زمان ویژگی‌های شفافیت و مقاومت و ظرفیت استفاده می‌شود. لازم به ذکر است در کاربردهای زمان حقیقی از این سیستم پیشنهادی، به دلیل زمان بر بودن الگوریتم ژنتیک استفاده نمی‌شود.

درج واترمارک در حوزه‌ی فرکانس بدون وابستگی به محتوای تصویر میزبان باعث کاهش شفافیت سیستم واترمارکینگ می‌شود. لذا در این تحقیق یک مدل جدید، برای درج واترمارک به گونه‌ای که وابسته به محتوای تصویر میزبان باشد، ارائه می‌شود. علاوه بر این، چون در اکثر سیستم‌های واترمارکینگ کاربر نهایی انسان می‌باشد، استفاده از ویژگی‌های سیستم بینایی انسان در طراحی سیستم واترمارکینگ، باعث افزایش کارآیی سیستم واترمارکینگ می‌شود. لذا در سیستم واترمارکینگ پیشنهادی پس از درج واترمارک، به عنوان یک عمل پس‌پردازش، با استفاده از یک سیستم فازی مبتنی بر ویژگی‌های سیستم بینایی انسان، شفافیت سیستم واترمارکینگ بهبود داده می‌شود. نتایج حاصل از آزمایش‌ها نشان می‌دهد در اثر این عمل پس‌پردازش در کاربردهای تایید، کارآیی آشکارساز واترمارک اندکی کاهش می‌یابد که برای جبران کاهش کارآیی می‌توان قوت واترمارک را بدون کاهش شفافیت افزایش داد. همچنین نتایج آزمایش‌ها در کاربرد انتقال کد نشان می‌دهد این عمل پس‌پردازش تعداد بیت‌های صحیح استخراج شده را کاهش می‌دهد ولی نتایج نشان می‌دهد واترمارک استخراجی از نظر بصری قابل تشخیص می‌باشد.

در بخش ارزیابی، جای وجود یک سیستم رتبه‌بندی تکنیک‌های واترمارکینگ خالی است. بنابراین در این پایان-نامه، در بین روش‌های ارزیابی سیستم‌ها، از سیستم ارزیابی مبتنی بر آنتروپی جهت رتبه‌بندی تبدیل‌های مختلف در واترمارکینگ تصویر استفاده می‌شود که علاوه بر ارزیابی و مقایسه تکنیک‌های مختلف واترمارکینگ در حوزه تبدیل، می‌تواند در بهبود روش‌های موجود مورد استفاده قرار گیرد. نتایج حاصل از این رتبه‌بندی نشان می‌دهد تبدیل پارامتریک اسلنت-هادامارد با استفاده از پارامترهای محاسبه شده توسط الگوریتم ژنتیک از جایگاه ممتازی برخوردار است.

## کلمات کلیدی :

سیستم‌های واترمارکینگ دیجیتالی، شفافیت، مقاومت، الگوریتم ژنتیک، سیستم فازی، ارزیابی

## فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	فصل اول : مقدمه و مبانی.....
۵	۱- تاریخچه و اترمارکینگ.....
۶	۲- سیستم متداول و اترمارکینگ دیجیتالی.....
۷	۳- کاربردهای سیستم و اترمارکینگ.....
۸	۱-۳-۱ محفظت از حق تالیف.....
۹	۲-۳-۱ تعیین هویت مالکیت.....
۹	۳-۳-۱ تصدیق داده.....
۹	۴-۳-۱ محفظت در مقابل جعل داده.....
۱۰	۵-۳-۱ محفظت از تکثیر غیرمجاز.....
۱۰	۶-۳-۱ آرشیوهای چندرسانه‌ای.....
۱۱	۷-۳-۱ پخش تلویزیون دیجیتالی.....
۱۱	۸-۳-۱ ردیابی.....
۱۲	۹-۳-۱ نظارت بر پخش.....
۱۲	۱۰-۳-۱ خودکارسازی فرآیندها.....
۱۲	۱۱-۳-۱ کنترل دستگاه.....
۱۳	۱۲-۳-۱ ارزیابی سیستم‌های انتقال داده.....
۱۳	۱۳-۳-۱ کاربرد پزشکی.....
۱۳	۴- ویژگی‌های سیستم‌های و اترمارکینگ.....
۱۴	۱- برگشت‌پذیر بودن.....
۱۴	۲-۴-۱ شفافیت.....
۱۵	۳-۴-۱ مقاومت.....
۱۵	۴-۴-۱ امنیت.....
۱۶	۵-۴-۱ ظرفیت.....
۱۶	۶-۴-۱ کم هزینه بودن.....
۱۷	۷-۴-۱ نوع سیگنال میزبان.....
۱۷	۸-۴-۱ نوع اطلاعات قابل درج.....

۱۷	..... ۹-۴ نحوه استخراج واترمارک
۱۸	..... ۱-۵ سازگاری و پژوهشی های سیستم واترمارکینگ
۱۹	..... ۱-۶ حوزه درج واترمارک
۱۹	..... ۱-۷ ارزیابی سیستم های واترمارکینگ

صفحه	عنوان
۲۱	..... ۸-۱ ساختار پایان نامه
۲۳	..... ۹-۱ خلاصه
۲۴	..... فصل دوم: واترمارکینگ تصاویر دیجیتالی
۲۶	..... ۱-۱ فناوری های واترمارکینگ تصاویر دیجیتالی
۲۶	..... ۱-۱-۱ روش های حوزه مکان
۳۰	..... ۱-۱-۲ روش های حوزه فرکانس
۳۳	..... ۱-۲ تبدیل های تصویری
۳۳	..... ۱-۲-۱ تبدیل های متعامد ویکانی
۳۵	..... ۱-۲-۲ واترمارکینگ در حوزه فرکانس
۳۵	..... ۱-۳-۱ واترمارکینگ در حوزه KLT
۳۵	..... ۱-۳-۲ واترمارکینگ در حوزه DFT
۳۷	..... ۱-۳-۳ واترمارکینگ در حوزه DCT
۳۹	..... ۱-۳-۴ واترمارکینگ در حوزه DWT
۴۰	..... ۱-۳-۵ واترمارکینگ در حوزه تبدیل هادامارد
۴۱	..... ۱-۳-۶ واترمارکینگ در حوزه تبدیل والش
۴۲	..... ۱-۳-۷ واترمارکینگ در حوزه تبدیل هار
۴۲	..... ۱-۳-۸ واترمارکینگ در حوزه تبدیل اسلنت
۴۳	..... ۱-۴-۱ ارزیابی بر اساس شفافیت
۴۷	..... ۱-۴-۲ ارزیابی بر اساس مقاومت
۵۰	..... ۱-۴-۳ ارزیابی بر اساس پیچیدگی الگوریتم
۵۰	..... ۱-۴-۴ ارزیابی بر اساس امنیت سیستم
۵۳	..... ۱-۵ خلاصه

۵۵	فصل سوم : واترمارکینگ تصاویر دیجیتالی مبتنی بر تبدیل پارامتریک اسلنت - هادامارد
۵۶	۱-۳ فشردهسازی انرژی تبدیلات تصویری
۵۸	۲-۳ تکرارپذیری
۶۱	۳-۳ واترمارکینگ در گروه تایید
۶۶	۴-۳ واترمارکینگ در گروه انتقال کد
۶۷	۵-۳ کاربرد الگوریتم ژنتیک در واترمارکینگ
۶۸	۶-۳ تعیین پارامترهای تبدیل پارامتریک اسلنت - هادامارد با استفاده از الگوریتم ژنتیک
۷۱	۷-۳ بهسازی شفافیت با استفاده از سیستم فازی
صفحه	
۷۳	۱-۷-۳ مشتق تصویر
۷۴	۲-۷-۳ مشتق فازی
۸۱	۳-۸ کارایی تبدیلهای مختلف در واترمارکینگ تصاویر
۸۴	۹-۳ خلاصه
عنوان	
۸۵	فصل چهارم : نتایج شبیه‌سازی
۸۶	۱-۴ فشردهسازی انرژی تبدیلهای مختلف
۸۷	۲-۴ باند میانی تبدیلهای مختلف
۹۱	۳-۴ تکرارپذیری
۹۴	۴-۴ محاسبه پارامترهای تبدیل پارامتریک اسلنت - هادامارد با استفاده از الگوریتم ژنتیک
۱۰۰	۴-۵ بهسازی شفافیت سیستم واترمارکینگ با استفاده از سیستم فازی
۱۰۹	۶-۴ مقایسه تبدیلهای مختلف در واترمارکینگ تصاویر
۱۲۱	۷-۴ خلاصه
فصل پنجم : نتیجه‌گیری و پیشنهادات	
۱۲۵	پیوست یک : تبدیلهای متعامد و یکانی
۱۴۰	پیوست دو : الگوریتم ژنتیک
۱۴۴	فهرست منابع

## فهرست شکل‌ها

صفحه	عنوان
۳	شکل ۱-۱ : طبقه‌بندی مخفی‌سازی داده توسط Vleeschouwer
۴	شکل ۲-۱ : طبقه‌بندی مخفی‌سازی داده توسط Cheddad
۶	شکل ۳-۱ : سیستم عمومی واترمارکینگ.
۲۷	شکل ۱-۲ : تصویر کشتی
۲۷	شکل ۲-۲ : آرم دانشگاه اصفهان
۲۷	شکل ۳-۲ : تصاویر واترمارک شده در بیت کم‌ارزش تا بیت پرازش
۲۸	شکل ۴-۲ : تصاویر مربوط به فقط بیت هفت تا فقط بیت صفر تصویر کشتی
۲۹	شکل ۵-۲ : فلوچارت درج یک رشته اعداد شبه تصادفی در تصویر
۳۸	شکل ۶-۲ : ضرایب تبدیل DCT برای بلوک $8 \times 8$
۴۸	شکل ۷-۲ : فلوچارت ارزیابی مقاومت سیستم واترمارکینگ.
۵۲	شکل ۸-۲ : منحنی ROC در حالت آشکارسازی تصادفی
۵۲	شکل ۹-۲ : منحنی ROC سه سیستم مختلف
۵۸	شکل ۱-۳ : فشرده‌سازی انرژی تصویر کشتی برای تبدیل گسسته کسینوسی
۶۲	شکل ۲-۳ : باند میانی تبدیل اسلنت
۶۲	شکل ۳-۳ : ماسک باند میانی در حوزه‌ی تبدیل فوریه
۶۴	شکل ۴-۳ :تابع توزیع عمومی گوسین به ازای مقادیر مختلف $c$
۶۸	شکل ۵-۳ : فلوچارت الگوریتم ژنتیک برای انتخاب پارامترهای تبدیل پارامتریک اسلنت- هادامارد.
۷۲	شکل ۶-۳ : مدل جدید برای درج واترمارک با استفاده از سیستم فاری
۷۳	شکل ۷-۳ : همسایگی $3 \times 3$ اطراف پیکسل مرکزی
۷۴	شکل ۸-۳ : مشتق اصلی و مشتق‌های نسبی در جهت شمال غربی
۷۶	شکل ۹-۳ : یک سیستم فازی
۷۶	شکل ۱۰-۳ : تابع عضویت برای مشتق‌های اصلی و نسبی
۷۷	شکل ۱۱-۳ : تابع عضویت مشتق فازی
۷۹	شکل ۱۲-۳ : غیرفازی‌کننده به روش نقطه مرکزی
۸۸	شکل ۱-۴ : فشرده‌سازی انرژی تبدیلهای Slant، DCT و Hadamard
۸۸	شکل ۲-۴ : فشرده‌سازی انرژی تبدیلهای Walsh و Haar، DCT
۸۹	شکل ۳-۴ : فشرده‌سازی انرژی تبدیلهای Multiple-betas Slant، DCT و Multiple-betas

۸۹	..... شکل ۴-۴ : تصویر باند فرکانسی میانی تبدیل گستته فوریه.....
۹۰	..... شکل ۵-۴ : باند فرکانسی میانی تبدیل‌ها ی مختلف.....
۹۱	..... شکل ۶-۴ : باند فرکانسی میانی تبدیل پارامتریک اسلنت هادامارد به ازای دو مجموعه پارامترهای متفاوت.....

صفحه	عنوان
۹۱	..... شکل ۷-۴ : منحنی ROC تبدیل پارامتریک اسلنت- هادامارد جهت تکرارپذیری.....
۹۲	..... شکل ۸-۴ : واترمارک استخراج شده به ازای پارامترهای مختلف تبدیل پارامتریک اسلنت- هادامارد
۹۳	..... شکل ۹-۴ : منحنی تغییرات آشکارساز به ازای پارامترهای مختلف.....
۹۴	..... شکل ۱۰-۴ : سطح زیر منحنی ROC برای حمله‌ی فشرده‌سازی JPEG
۹۶	..... شکل ۱۱-۴ : نمودار تغییرات مقدار برازنده‌ی بهترین کروموزوم و متوسط مقادیر برازنده‌ی طی نسل‌های متوالی.....
۹۷	..... شکل ۱۲-۴ : تصاویر واترمارک شده با استفاده از پارامترهای محاسبه شده توسط الگوریتم ژنتیک..
۹۸	..... شکل ۱۳-۴ : نمودار تغییرات مقدار برازنده‌ی بهترین کروموزوم و متوسط مقادیر برازنده‌ی طی نسل‌های متوالی برای تصویر Lena
۱۰۰	..... شکل ۱۴-۴ : نمودار تغییرات مقدار برازنده‌ی بهترین کروموزوم و متوسط مقادیر برازنده‌ی طی نسل‌های متوالی برای تصویر Baboon
۱۰۰	..... شکل ۱۵-۴ : واترمارک استخراج شده بعد از حمله‌های مختلف .....
۱۰۱	..... شکل ۱۶-۴ : نتایج ماسک Barni و ماسک فازی.....
۱۰۲	..... شکل ۱۷-۴ : تصویر واترمارک شده و آشکارساز واترمارک برای تصویر دوربین..
۱۰۷	..... شکل ۱۸-۴ : تصاویر واترمارک شده با الگوریتم پیشنهادی و مورد حمله قرارگرفته به همراه آشکارسازی.....
۱۰۸	..... شکل ۱۹-۴ : واترمارک‌های استخراج شده پس از حمله‌های متداول.....
۱۱۱	..... شکل ۲۰-۴ : هیستوگرام ضرایب تبدیل تصویر کشتی.....
۱۱۴	..... شکل ۲۱-۴ : تصاویر مختلف میزبان.....
۱۱۵	..... شکل ۲۲-۴ : منحنی PSNR برای تصاویر مختلف.....
۱۱۶	..... شکل ۲۳-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی فیلتر عدد میانه با سایز $3 \times 3$ .....
۱۱۶	..... شکل ۲۴-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی فیلتر میانگین با سایز $3 \times 3$ .....
۱۱۷	..... شکل ۲۵-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی فیلتر پایین‌گذر با ترورث مرتبه دوم.....
۱۱۷	..... شکل ۲۶-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی فیلتر بالاگذر با ترورث مرتبه دوم.....
۱۱۸	..... شکل ۲۷-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی متعادل‌سازی هیستوگرام.....

۱۱۹	..... شکل ۲۸-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی فشرده‌سازی JPEG با ضریب کیفیت .....٪۸۰
۱۱۹	..... شکل ۲۹-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی نویز گوسی با میانگین صفر و انحراف معیار ۰/۰۱
۱۲۰	..... شکل ۳۰-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی تغییر سایز با اندازه دو
۱۲۱	..... شکل ۳۱-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی چرخش
۱۲۲	..... شکل ۳۲-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی برش با مرکز (۱۲۸ و ۱۲۸) با شعاع ..... ۱۰۰

عنوان	
صفحه	
۱۲۳	..... شکل ۳۳-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی تصحیح گاما با پارامتر ۱/۵
۱۲۳	..... شکل ۳۴-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی تنظیم سطوح خاکستری در بازه [۰/۲-۰/۸]
۱۲۴	..... شکل ۳۵-۴ : منحنی BCR تصاویر مختلف در مقابل حمله‌ی هفتون

## فهرست جدول‌ها

صفحه	عنوان
٧٥	جدول ۱-۳ : مشتق‌های اصلی و نسبی
٨٠	جدول ۲-۳ : قوانین فازی
٩٥	جدول ۱-۴ : محدوده تغییرات پارامترهای تبدیل پارامتریک اسلنت- هادامارد
٩٨	جدول ۲-۴ : پارامترهای محاسبه شده توسط الگوریتم ژنتیک و نتایج آزمایش‌ها با این پارامترها
۱۱۰	جدول ۳-۴ : مقاومت و شفافیت تبدیل‌های مختلف برای ارزیابی سیستم واترمارکینگ مبتنی بر آنتروپی
۱۱۲	جدول ۴-۴ : نتایج معیار ارزیابی برای تبدیل‌های مختلف
۱۱۳	جدول ۴-۵ : نتایج ارزیابی تبدیل‌های مختلف برای واترمارکینگ تصاویر



# فصل اول

## مقدمه و مبانی

پیشرفت سریع علوم کامپیوتر، شبکه‌های کامپیوتری، ارتباطات و گسترش روزافزون کاربرد سیستم‌های چندرسانه‌ای دیجیتالی<sup>۱</sup> باعث تغییرات فراوانی در زندگی بشر شده است. توسعه‌ی ابزارهای نرم‌افزاری و سخت‌افزاری فراوان، علاوه بر داشتن مزايا و استفاده‌های فراوان، مشکلاتی را برای محصول‌های دیجیتالی ایجاد کرده است.

امنیت<sup>۲</sup> و استفاده‌ی قانونی<sup>۳</sup> از محصول‌های دیجیتالی، امری مهم و مورد توجه اکثر هنرمندان و صاحبان آثار دیجیتالی است. آن‌ها علاقه‌مند هستند آثار هنری‌شان در مقابل تکثیرهای غیرمجاز محفوظ بماند و کلیه‌ی حقوق نشر و تکثیر متعلق به صاحبان آثار باقی بماند. برای حل این مشکل، دو مقوله‌ی «رمزنگاری»<sup>۴</sup> و «واترمارکینگ»<sup>۵</sup> پیشنهاد شده است.

رمزنگاری، یک روش عمومی حفاظت داده است که از طریق روش‌های ریاضی برگشت‌پذیر انجام می‌شود. در سیستم‌های حفاظتی مبتنی بر رمزنگاری، ابتدا داده با استفاده از الگوریتم‌های رمزنگاری، رمز می‌شود

<sup>1</sup> Digital Multimedia

<sup>2</sup> Security

<sup>3</sup> Legal

<sup>4</sup> Cryptography

<sup>5</sup> Watermarking

و سپس داده‌ی رمز شده، برای گیرنده ارسال می‌شود. در گیرنده، داده‌ی دریافت شده با استفاده از کلیدهای صحیح رمزگشایی می‌شود و در اختیار کاربر قرار داده می‌شود. بدیهی است برای افزایش امنیت سیستم رمزنگاری، عملیات ریاضی با استفاده از کلیدهای<sup>۱</sup> خاص و منحصر به فرد انجام می‌شود.

نکته‌ی مهم و قابل توجه حفاظت داده با استفاده از سیستم‌های رمزنگاری، عدم کارایی کامل رمزنگاری در حفاظت داده است. در سیستم‌های رمزنگاری بعد از رمزگشایی داده، دیگر هیچ گونه حفاظتی بر روی داده صورت نمی‌گیرد و در این مرحله می‌توان از روی داده‌ی رمزگشایی شده، کپی غیر مجاز تولید کرد. علاوه بر این، می‌توان به راحتی داده‌ی رمزگشایی شده را جعل کرد.

یکی دیگر از مشکل‌های سیستم‌های رمزنگاری در تصویر این است که در بعضی از الگوریتم‌های رمزنگاری، ترتیب داده‌ی تصویر تغییر می‌کند که این باعث می‌شود داده‌ی رمز شده‌ی تصویر، برای کاربر دیگر به صورت تصویر ظاهر نگردد. با توجه به مشکلات معمولاً از سیستم‌های رمزنگاری برای حفاظت داده به خصوصیات تصویر، کمتر استفاده می‌شوند.

برای داشتن یک ابزار قوی‌تر به گونه‌ای که همواره همراه داده باشد و بتواند از داده محافظت کند، واترمارکینگ پیشنهاد می‌شود. در یک سیستم واترمارکینگ با افزودن یک علامت انحصاری مربوط به مالک داده، به صورت مرئی<sup>۲</sup> و یا نامرئی<sup>۳</sup>، می‌توان از تغییر و جعل آن جلوگیری کرد. در دهه‌های اخیر به دلیل اهمیت حفاظت داده‌ی دیجیتالی، در سطح جهانی تحقیق‌های فراوانی در زمینه‌ی مخفی‌سازی داده<sup>۴</sup> صورت گرفته است. واترمارکینگ به عنوان یکی از زیرگروه‌های مخفی‌سازی داده در تصویرهای ساکن<sup>۵</sup>، تصویرهای متحرك<sup>۶</sup>، و صوت<sup>۷</sup> به صورت نظری و کاربردی گسترش قابل توجهی داشته است.

در سال‌های اخیر طبقه‌بندی‌های مختلفی برای مخفی‌سازی داده صورت گرفته است. طبقه‌بندی‌های موجود، با توجه به اهداف و کاربردهای مخفی‌سازی داده صورت گرفته است. در این قسمت دو نوع طبقه‌بندی مختلف معرفی می‌شود.

<sup>1</sup> Keys

<sup>2</sup> Visible

<sup>3</sup> Invisible

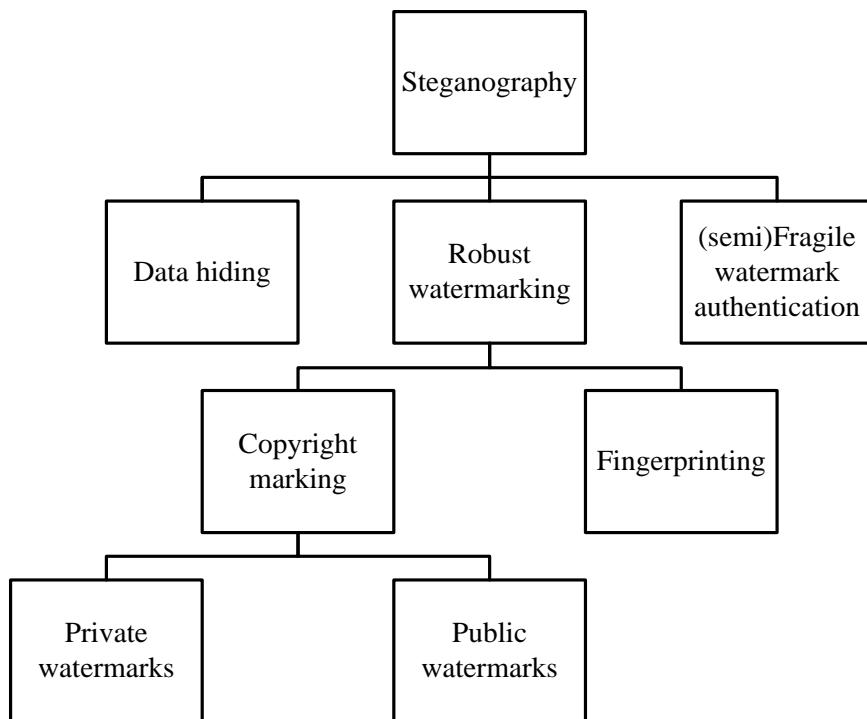
<sup>4</sup> Data Hiding

<sup>5</sup> Still Image

<sup>6</sup> Audio

طبقه‌بندی اول توسط Vleeschouwer و همکاران وی، با توجه به کاربرد مخفی‌سازی داده در سال ۲۰۰۲ میلادی پیشنهاد شد. این طبقه‌بندی در شکل ۱-۱ نمایش داده می‌شود<sup>[۱]</sup>. در این طبقه‌بندی واترمارکینگ را زیر گروه مخفی‌نگاری<sup>۱</sup> قرار داد.

مخفی‌نگاری از دو کلمه یونانی Steganos به معنی پوشیده<sup>۲</sup> و Graphia به معنی نوشتن<sup>۳</sup> تشکیل شده است. یکی از ابتدایی‌ترین استفاده‌های مخفی‌نگاری، توسط Herodotus مورخ یونانی، حدود ۴۰۰ سال قبل از میلاد به ثبت رسیده است. هنگامی که حاکم یونان Histiaeus به دست داریوش زندانی شده بود، او باید پیامی را به صورت مخفیانه به برادر خوانده‌اش در Miletus می‌فرستاد. به همین منظور، وی موی سر غلامش را تراشید و پیام را روی سر او خال کوبی<sup>۴</sup> کرد. بعد از مدتی، موی سر غلام رشد کرد و پیام در بین موهای غلام مخفی شد. سپس Histiaeus غلام را به سوی برادر خوانده‌اش فرستاد. در مقصد برادر خوانده‌ی حاکم یونان، پس از تراشیدن موی سر غلام، پیام ارسالی را مشاهده کرد<sup>[۲]</sup>.



شکل ۱-۱ : طبقه‌بندی مخفی‌سازی داده توسط Vleeschouwer<sup>[۱]</sup>

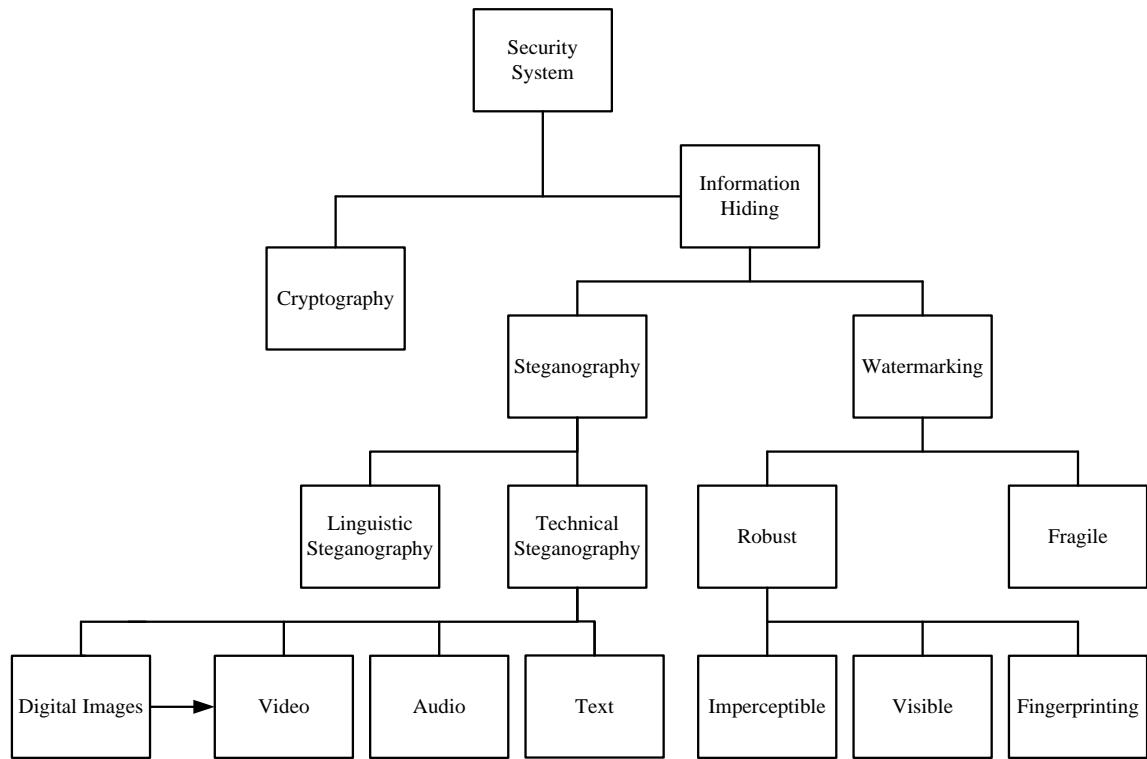
<sup>1</sup> Steganography

<sup>2</sup> Covered

<sup>3</sup> Writing

<sup>4</sup> tattooed

طبقه‌بندی دوم بر اساس امنیت سیستم توسط Cheddad و همکاران او در سال ۲۰۰۹ میلادی مطابق شکل ۱-۲ ارائه شد<sup>[۳]</sup>. همان طور که ملاحظه می‌شود این طبقه‌بندی با جزئیات بیشتر و کامل‌تری، نسبت به طبقه‌بندی قبلی است. موضوع قابل توجه در این طبقه‌بندی‌های ارائه شده این است که واترمارکینگ با مخفی‌نگاری و مخفی‌سازی داده ارتباط نزدیکی دارد.



شکل ۱-۲: طبقه‌بندی مخفی‌سازی داده توسط Cheddad

واترمارکینگ، مخفی‌نگاری و مخفی‌سازی داده دارای همپوشانی بوده و مفاهیم زیادی بین آن‌ها مشترک می‌باشد. لازم به ذکر است این سه موضوع دارای تفاوت‌هایی نیز می‌باشند. بیشترین تفاوت مخفی‌نگاری و واترمارکینگ در اهداف آن‌ها است. در واترمارکینگ، سیگنال میزبان<sup>۱</sup> از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است و برای حفظ اصالت و جلوگیری از جعل و تکثیر غیرمجاز آن با سیگنال دیگری به نام واترمارک<sup>۲</sup> نشانه‌گذاری می‌شود. در واترمارکینگ، سیگنال واترمارک یک سیگنال معمولی است و از بین رفن آن زیاد مهم نیست و فقط سالم ماندن سیگنال میزبان اهمیت دارد. اما در مخفی‌نگاری، پیامی که در سیگنال میزبان مخفی می‌شود، مهم است.

<sup>1</sup> Host

<sup>2</sup> Watermark