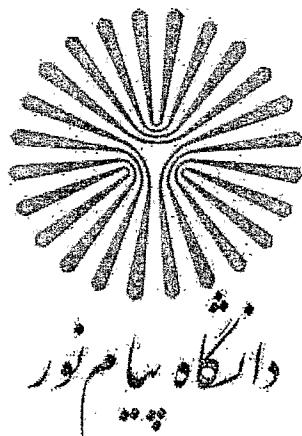


بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ
الْحٰمِدُ لِلّٰهِ الْعَلِيِّ الْمُكَبِّرُ
الْمُبَشِّرُ بِالْجَنَّةِ الْمُمْتَنَى
الْمُنْذِرُ بِالْجَنَّةِ الْمُمْتَنَى

٩٨١٩٩



دانشکده علوم

گروه ریاضی

استفاده از توابع سینک برای حل عددی معادلات دیفرانسیل معمولی
پایان نامه:

برای دریافت درجه کارشناسی ارشد
در رشته ریاضی کاربردی

مؤلف:

سودابه آقا جانی

استاد راهنمای:

دکتر محسن شاهرضايی

استاد مشاور:

دکتر محمدحسن بیژن زاده

خرداد ماه ۱۳۸۷

۹۰۱۹۹

تقدیم به

پدر و مادر بزرگوار

و

همسر مهربانم

که بیشک این توفیق بدون پشتیبانی آنها، رنگ حقیقت به خود نمی‌گرفت.

سپاسگزاری، تقدیر و تشکر

من خدای را - عزوجل - که طاعتش موجب قربت است و به شکر اندرش مزید نعمت.
اینک که به فضل خداوند این پایان نامه به اتمام رسیده، وظیفه خود می دانم از زحمات بی دریغ
اساتید و سروران گرامی که در اجرای این پایان نامه مرا یاری فرموده اند، به ویژه از استاد ارجمند
جناب آقای دکتر محسن شاهرضایی به خاطر راهنمایی ها و زحمات فراوانشان با سمت استاد راهنمای
و جناب آقای دکتر محمد حسن بیژن زاده به عنوان استاد مشاور، کمال تشکر و قدردانی را داشته
باشم.

ضمیناً از آقای ذوالفقاری دانشجوی دکتری دانشکده ریاضی دانشگاه علم و صنعت ایران به
خاطر مساعدت های ایشان در زمینه نرم افزاری ، تقدیر و تشکر می گردد.
از خداوند متعال سلامت و سرافرازی تمامی این عزیزان را خواهانم.

سودابه آقا جانی

بهار - ۱۳۸۷

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	فصل اول- کلیات
۱	۱- فضای خطی
۲	۱-۱- فضای خطی نرم دار
۲	۲-۱- فضای ضرب داخلی
۳	۳-۱- توابع تحلیلی
۴	۲-۱- معادلات دیفرانسیل معمولی مرتبه n
۵	۱-۲- معادلات دیفرانسیل خطی و غیر خطی
۵	۲-۲- مساله شرایط مرزی همگن و غیر همگن
۶	۳-۱- روش های تقریب
۷	۱-۳-۱- روش گالرکین
۷	۱-۴- دستگاه های معادلات خطی
۸	۱-۴-۱- روش های حل دستگاه های معادلات خطی
۹	۲-۴-۱- تبدیلات گیونز و هاووس هولدر
۱۰	۳-۴-۱- روش گیونز
۱۲	۴-۴-۱- روش هاووس هولدر
۱۲	۵-۴-۱- تجزیه QR
۱۳	۱-۵-۱- روش نیوتن
۱۳	فصل دوم- روش تقریب سینک
۱۵	۱-۲- تابع سینک
۱۸	۲-۲- تقریب سینک روی خط حقیقی
۱۹	۳-۲- خطای تقریب سینک روی خط حقیقی
۲۰	۴-۲- تقریب سینک روی Γ
۲۰	۵-۲- نگاشت همدیس برای حالات مختلف Γ
۲۲	۶-۲- خطای تقریب سینک روی Γ
۲۴	فصل سوم- حل عددی مسائل مقدار مرزی مرتبه ۵ با استفاده از روش سینک- گالرکین
۲۶	۱-۳- معادلات مرتبه ۵ خطی همگن
۴۹	۲-۳- معادلات مرتبه ۵ خطی غیر همگن
۵۱	۳-۳- معادلات مرتبه ۵ غیر خطی همگن
۵۲	۴-۳- معادلات مرتبه ۵ غیر خطی غیر همگن
۵۴	فصل چهارم- حل عددی مسائل مقدار مرزی مرتبه شش با استفاده از روش سینک- گالرکین

۵۴	۱-۴- معادلات مرتبه ۶ خطی همگن
۶۱	۲-۴- معادلات مرتبه ۶ خطی غیر همگن
۶۳	۳-۴- معادلات مرتبه ۶ غیر خطی همگن
۶۴	۴-۴- معادلات مرتبه ۶ غیر خطی غیر همگن
۶۶	فصل پنجم - محاسبات و نتایج عددی
۶۸	۱-۵- انتخاب پارامترها
۶۹	۲-۵- معادلات مرتبه ۵ خطی
۷۹	۳-۵- معادلات مرتبه ۵ غیر خطی
۷۰	۴-۵- معادلات مرتبه ۶ خطی
۷۱	۵-۵- معادلات مرتبه ۶ غیر خطی
۷۲	۶-۵- مثالهای عددی

فهرست جداول

صفحه	عنوان
۷۳	جدول ۱-۵- نتایج عددی برای مثال ۱-۵ با تقریب سینک
۷۳	جدول ۲-۵- مقایسه ماکسیمم خطای مطلق به دست آمده از تقریب سینک با دو روش دیگر برای مثال ۱-۵
۷۴	جدول ۳-۵- نتایج عددی برای مثال ۲-۵ با تقریب سینک
۷۵	جدول ۴-۵- نتایج عددی برای مثال ۳-۵ با تقریب سینک
۷۵	جدول ۵-۵- مقایسه ماکسیمم خطای نسبی به دست آمده از تقریب سینک با یک روش دیگر برای مثال ۳-۵
۷۶	جدول ۶-۵- نتایج عددی برای مثال ۴-۵ با تقریب سینک
۷۷	جدول ۷-۵- نتایج عددی برای مثال ۵-۵ با تقریب سینک

فهرست علامت

صفحه

$D(a; IR)$	۳
$\partial S, \bar{S}$	۳
$\ x\ , \ x\ _p, \ x\ _\infty$	۲
L_p	۱
$S(i, j, \theta)$	۱۰
$B(h)$	۱۷
$B(D)$	۲۰
$Sinc(x)$	۱۵
$S(k, h)(x)$	۱۵
$S(k, h) \circ \phi(x)$	۲۴
$C(f, h), C_N(f, h)$	۱۹
$E(f, h), E_N(f, h)$	۱۹
$N_{\gamma}(f, D), N_p(f, D_d), N(f, D_d), N_{\lambda}(f, D_d)$	۱۹
$B(D_d), B_p(D_d), B_{\lambda}(D_d), B_{\gamma}(D_d)$	۱۹
D_d	۱۸
$D, D_{\gamma}, D_{\lambda}, D_{\tau}$	۲۲ و ۲۱
$\delta_{jk}^{(n)}$	۱۶
$S_j(x)$	۲۴
$J(x^{(k)})$	۱۴
$I^{(i)}$	۴۹
ϕ	۵۴ و ۲۲ و ۲۴ و ۲۱
Ψ	۶۵ و ۶۱ و ۵۲ و ۵۰ و ۲۰
Γ	۲۰
$T(F)$	۲۰
z_k	۲۰
I_F	۲۲
$B_T^{(\ell)}$	۲۶
$D(g(x_j))_{ij}, D(g(x_j))$	۶۴ و ۶۰ و ۶۹
$a_i(x)$	۶۰ و ۶۹
$\Lambda(x)$	۶۵ و ۶۱ و ۵۰

فهرست اشکال

صفحه	عنوان
۱۵	شکل ۱-۲ - $S(k, h)$ برای $k = \cdot, h = \frac{\pi}{\lambda}, \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{2}$
۱۶	شکل ۲-۲ - $S(k, h)$ برای $k = -1, 0, 1, h = \frac{\pi}{4}$
۱۸	شکل ۳-۲ -نوار نامتناهی D_d
۲۱	شکل ۴-۲ -شکل تبدیل ناحیه D به ناحیه D_d تحت نگاشت ϕ
۲۱	شکل ۵-۲ -شکل تبدیل ناحیه D_1 به ناحیه D_d تحت نگاشت ϕ
۲۲	شکل ۶-۲ -شکل تبدیل ناحیه D_2 به ناحیه D_d تحت نگاشت ϕ
۲۲	شکل ۷-۲ -شکل تبدیل ناحیه D_3 به ناحیه D_d تحت نگاشت ϕ
۲۵	شکل ۱-۳ - $S(k, h) \circ \phi(x)$ برای $k = \cdot, h = \frac{\pi}{\lambda}, \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{2}$
۲۵	شکل ۲-۳ - $S(k, h) \circ \phi(x)$ برای $k = -1, 0, 1, h = \frac{\pi}{4}$
۷۳	شکل ۱-۵ -شکل جوابهای دقیق و تقریبی برای مثال ۱-۵
۷۴	شکل ۲-۵ -شکل جوابهای دقیق و تقریبی برای مثال ۲-۵
۷۵	شکل ۳-۵ -شکل جوابهای دقیق و تقریبی برای مثال ۳-۵
۷۶	شکل ۴-۵ -شکل جوابهای دقیق و تقریبی برای مثال ۴-۵
۷۷	شکل ۵-۵ -شکل جوابهای دقیق و تقریبی برای مثال ۵-۵

نام خانوادگی دانشجو: آفاجانی
 نام: سودابه
 عنوان پایان نامه: استفاده از توابع سینک در حل عددی معادلات دیفرانسیل معمولی
 استاد راهنما: محسن شاهرضایی
 استاد مشاور: محمد حسن بیژن زاده
 مقطع تحصیلی: کارشناسی ارشد
 رشته: ریاضی کاربردی
 گرایش: آنالیز عددی
 دانشگاه: پیام نور مرکز تهران
 دانشکده: علوم
 تاریخ فارغ التحصیلی: خرداد ماه ۱۳۸۷
 تعداد صفحات: ۸۰

کلید واژه ها: تابع سینک، معادلات دیفرانسیل معمولی، روش گالرکین

چکیده:

از مباحث مهم ریاضیات کاربردی، روشهای تقریب می باشد . با توجه به نوع مساله و شرایط حاکم بر آن انتخاب روشی که حجم محاسبات و خطای آن کمتر باشد ، از اهمیت ویژه ای برخوردار است . در این پایان نامه از میان روشهای تقریب ، روش گالرکین بر پایه تابع سینک مورد بحث و بررسی قرار می گیرد . در فصل اول عمدتاً به یادآوری تعاریف ، قضایا و روشهای مورد استفاده در این پایان نامه پرداخته شده است . در فصل دوم پیش زمینه تئوری برای تابع سینک مطرح گردیده و همچنین کلاسی از توابع که در واقع مقدمه ای برای بدست آوردن تقریب سینک می باشند معرفی می گردند . در فصل سوم و چهارم معادلات دیفرانسیل معمولی مرتبه ۵ و ۶ خطی و غیر خطی را مدنظر قرارداده و روش تقریب سینک - گالرکین با استفاده از روابط و قضایای فصل اول و دوم برای این دسته از معادلات بدست می آید . در فصل پنجم روشهای بدست آمده در فصول سوم و چهارم ، برای حل مثالهای مختلف بکار می رود .

لازم به ذکر است ذر این پایان نامه عمدتاً از منابع [۱، ۲، ۳، ۴] بهره گرفته شده است .

مقدمه

با عنایت به جایگاه ویژه معادلات دیفرانسیل معمولی در علوم مختلف خصوصاً غلووم مهندسی و پیشرفت روز افزون فناوری، لزوم بهره‌گیری از روش‌هایی که در مدت زمان کمتر، تقریب بهتری (با خطای کمتر) برای این دسته از معادلات در بر داشته باشد، ضروری می‌نماید.

عمله روش‌های تقریب نظری درونیابی، انتگرال‌گیری و... بر اساس روابط دقیقی که چند جمله ایها در آنها صادقند پایه ریزی شده‌اند، در حالیکه روش‌های سینک به عنوان خانواده مستقلی از روش‌های تقریب از روابط دقیقی که برای تابع کاردینال (ویتکر) پرقرارند، بدست می‌آیند.

روش‌های سینک برای درونیابی، تقریب مشتقات، تقریب انتگرال معین و نا معین، تقریب معکوس فوریه و تبدیلات لاپلاس، تقریب تبدیلات هیلبرت، حل معادلات دیفرانسیل معمولی با شرایط اولیه، حل معادلات دیفرانسیل معمولی با شرایط مرزی، تقریب جواب معادلات دیفرانسیل با مشتقات جزئی، تقریب جواب معادلت انتگرال و... بکار می‌رود.

بیشترین تحقیقات در این زمینه توسط ای.تی.ویتکر^۱ انجام گرفته است. پس از آن در سال ۱۹۸۱، اف.استنجر^۲ فرمولهای تقریب با پایه سینک را بر اساس تابع ویتکر ارائه نمود.

در این پایان نامه از میان روش‌های تقریب، روش گالرکین بر پایه تابع سینک جهت انجام مطالعه موضوع ذیل انتخاب شده است:

- حل معادلات دیفرانسیل معمولی مراتب ۵ و ۶ خطی و غیر خطی با شرایط مرزی همگن و غیر همگن.
- تابع سینک به صورت‌های زیر تعریف می‌شود:

$$sinc x = \begin{cases} \frac{\sin(\pi x)}{\pi x} & x \neq 0 \\ 1 & x = 0 \end{cases}$$

$$S(k, h)(x) = sinc\left(\frac{x - kh}{h}\right) = \begin{cases} \frac{\sin[\frac{\pi}{h}(x - kh)]}{\frac{\pi}{h}(x - kh)} & x \neq kh \\ 1 & x = kh \end{cases} \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, h > 0$$

تعریف تابع سینک براساس تابع کاردینال (ویتکر) استوار است. برای تابع کراندار $f \in (-\infty, +\infty)$ تابع کاردینال (ویتکر) به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$C(f, h) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} f(kh) S(k, h)(x)$$

¹E.T.Whittaker
²F.Stenger

فصل اول

کلیات

۱-۱. فضای خطی

تعريف ۱-۱-۱. فرض کنیم $X = \{x, y, z, \dots\}$ یک مجموعه و $F = \{\alpha, \beta, \gamma, \dots\}$ یک میدان اسکالر باشد و یک عمل جمع بین هر دو عضو X و یک عمل ضرب اسکالار بین هر عضو از F و عضوی از X تعریف شده باشد که:

- a) $x \in X, y \in X \Rightarrow x + y \in X$
- b) $x \in X, \alpha \in F \Rightarrow \alpha x \in X$
- c) $x + y = y + x$
- d) $(x + y) + z = x + (y + z)$
- e) $\exists! \cdot \in X; x + \cdot = x \quad (x \in X)$
- f) $\forall x \in X \quad \exists! -x; x + (-x) = \cdot$
- g) $\alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x$
- h) $\alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y$
- i) $(\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x$
- j) $1x = x$

در اینصورت X یک فضای خطی روی F نامیده می‌شود.

اگر F میدان اعداد حقیقی باشد، X فضای خطی حقیقی و اگر F میدان اعداد مختلط باشد، X فضای خطی مختلط می‌باشد.

مجموعه همه توابع $(X(t))$ که $\int_{\mathbb{R}} |X(t)|^p dt$ موجود باشد، به صورت L_p نمایش داده می‌شود و نمونه‌ای از فضاهای خطی مطرح در ریاضیات کاربردی و آنالیز عددی می‌باشد.

تعريف ۱-۱-۲. فرض کنیم x_1, x_2, \dots, x_n اعضایی از فضای خطی و $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ اعضایی از میدان باشند. مجموع

$$\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_n x_n$$

$$\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_n x_n = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$$

در غیر اینصورت مجموعه متشکل از x_i ها وابسته خطی است.

تعريف ۱-۱-۳. اگر اعضایی از X مانند x_1, x_2, \dots, x_n موجود باشد که مستقل خطی بوده و هر زیر مجموعه $n+1$ عضوی

از X وابسته خطی باشد می‌گوییم بعد X ، n است و می‌نویسیم $\dim(X) = n$.

اگر برای هر $n > n$ عضو مستقل خطی از X وجود داشته باشد، آنگاه گفته می‌شود X نامتناهی بعد است.

تعريف ۱-۱-۴. مجموعه مستقل خطی x_1, \dots, x_n از X یک پایه برای X است اگر هر عضو از X را بتوان به صورت یک ترکیب خطی از x_i ها نوشت. این تعریف پایه برای یک فضای خطی با بعد متناهی مناسب است. برای فضاهای خطی نامتناهی بعد، تعریف مشابه نیاز به همگرایی سری ها دارد.

۱-۱-۱. فضای خطی نرماندار

وقتی روش های تقریب مورد بررسی قرار می گیرند، معمولاً به مقایسه جوابها یا اندازه گیری فاصله بین جواب های مختلف نیازمندیم. بنابراین می خواهیم مفهوم طول بردار را در فضاهای خطی کلیت بخشیم و از این رو نرم را تعریف می کنیم:

تعريف ۱-۱-۵. به هر عضو X مانند X یک عدد نامنفی نسبت می دهیم و آن را نرم X نامیده و با $\|x\|$ نمایش می دهیم به طوری که:

- a) $\|x\| \geq 0 \quad \forall x \in X$
- b) $\|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0$
- c) $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\| \quad \forall x \in X, \alpha \in F$
- d) $\|x+y\| \leq \|x\| + \|y\| \quad \forall x, y \in X$ (نامساوی مثلثی)

در اینصورت به X یک فضای خطی نرماندار گفته می شود و عدد نامنفی $\|x-y\|$ فاصله بین دو نقطه x و y می باشد. در

فضای L_p برای $[a,b] \in L_p$, $x(t) \in L_p$, نرم به وسیله $\|x\|_p = \left(\int_a^b |x(t)|^p dt \right)^{\frac{1}{p}}$ تعریف می شود. اگر $x(t)$ در $[a,b]$ کراندار باشد نرم بی نهایت به صورت $\|x\|_{\infty} = \sup_{a \leq t \leq b} |x(t)|$ تعریف می شود.

تعريف ۱-۱-۶. یک مجموعه از عناصر x_1, x_2, \dots از یک فضای خطی نرماندار X بسته (کامل) گفته می شود اگر برای هر

$$\|x - \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i\| < \epsilon \quad \text{و} \quad x \in X$$

اگر مجموعه $\{x_i\}_{i=1}^n$ در X بسته و مستقل خطی باشد یا به عبارتی همه زیر مجموعه های متناهی X مستقل خطی باشند

$$x = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i \quad \text{آنگاه } \{x_i\}_{i=1}^n \text{ یک پایه برای } X \text{ نامیده می شود و می نویسیم:}$$

فضایی که یک پایه متناهی یا شمارش پذیر داشته باشد جدا ای پذیر گفته می شود.

۱-۱-۲. فضای ضرب داخلی

تعريف ۱-۱-۷. دنباله $\{x_n\}$ در فضای خطی نرماندار یک دنباله کوشی است اگر $\lim_{n \rightarrow \infty} \lim_{p \rightarrow \infty} \|x_{n+p} - x_n\| = 0$.

تعريف ۱-۱-۸. یک فضای نرماندار X کامل است اگر هر دنباله کوشی در X به یک عضو X همگرا باشد. یک فضای کامل نرماندار یک فضای باناخ نامیده می شود.

$p \leq \infty, L_p$ یک فضای باناخ است.

تعريف ۱-۱-۹. فرض کنیم X یک فضای خطی حقیقی باشد. به هر x و y متعلق به X یک عدد حقیقی نظیر می شود که با (x,y) نمایش داده می شود و ضرب داخلی x و y نامیده می شود اگر:

- a) $(x, y) > 0$, $(x, x) = 0 \Rightarrow x = 0$
- b) $(x, y) = (y, x)$
- c) $\alpha(x, y) = \alpha x, y$
- d) $(x + y, z) = (x, z) + (y, z)$

تعريف ۱-۱-۱۰. یک فضای خطی که روی آن یک ضرب داخلی تعریف شده باشد، یک فضای ضرب داخلی نامیده می‌شود. یک فضای ضرب داخلی کامل، یک فضای هیلبرت نامیده می‌شود.

در یک فضای ضرب داخلی، نرم به وسیله $x = \|x\|$ تعریف می‌شود. بنابراین هر فضای ضرب داخلی، یک فضای نرمال است ولی عکس این مطلب درست نیست.

تعريف ۱-۱-۱۱. دو عضو x و y متعلق به فضای ضرب داخلی متعامد گفته می‌شود اگر $(x, y) = 0$. و یک عنصر X به یک زیرفضای ϕ متعامد گفته می‌شود اگر $(X, \phi) = 0$.

۱-۱-۳. توابع تحلیلی

فرض کنید \mathbb{R} نمایش خط حقیقی باشد و \mathbb{C} نمایش صفحه مختلط $\mathbb{C} = \{z = x + iy; x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R}\}$ و فرض کنید Z نمایش مجموعه تمام اعداد صحیح باشد و $D(a; R)$ نمایش $D(a; R) = \{z \in \mathbb{C} : |z - a| < R\}$ دیسک باز به مرکز $a \in \mathbb{C}$ و شعاع $R > 0$ باشد:

تعريف ۱-۱-۱۲. فرض کنید S زیرمجموعه‌ای از \mathbb{C} باشد. نقطه $a \in S$ یک نقطه درونی S نامیده می‌شود اگر دیسک $D(a; R)$ چنان موجود باشد که تمام نقاط $D(a; R)$ به S متعلق باشند.

تعريف ۱-۱-۱۳. نقطه a یک نقطه مرزی S است هرگاه هر دیسک $D(a; R)$ هم شامل نقاط S و هم شامل نقاطی که به S تعلق دارد شود.

تعريف ۱-۱-۱۴. مرز S که با نماد ∂S نمایش داده می‌شود اجتماع تمام نقاط مرزی S می‌باشد.

تعريف ۱-۱-۱۵. مجموعه S باز است هرگاه هیچ نقطه مرزی S به S تعلق نداشته باشد.

تعريف ۱-۱-۱۶. $\bar{S} = S \cup \partial S$ را بستار S گوییم.

تعريف ۱-۱-۱۷. مجموعه S بسته است اگر $\bar{S} = S$.

تعريف ۱-۱-۱۸. مجموعه S کراندار است اگر اعداد $a \in \mathbb{C}$ و $R > 0$ چنان موجود باشد که $D(a; R)$ شامل بستار S باشد.

تعريف ۱-۱-۱۹. قوس Γ توسط نگاشت $Z(t) = x(t) + iy(t)$ موجود است و روی $(\omega, 0)$ قطعه‌ای پیوسته، به طوری که در هر نقطه از پیوستگی $(x'(t))' + (y'(t))' > 0$, $Z'(t) = (x'(t), y'(t))$ باشد.

تعريف ۱-۱-۲۰. به قوس $\{\omega, t_1\}$ روی بازه بسته $[t_1, t_2]$ پیوسته است و $z(\omega) = z(t_1)$, $z(t_2) = z(t_1)$ منحنی ساده بسته گویند.

تعريف ۱-۱-۲۱. فرض کنید $\{\omega, t_1\} = L = \{z(t) : \omega \leq t \leq t_1\}$ یک منحنی ساده بسته باشد به طوری که اگر $t_1 \neq t_2$, $t_1, t_2 \in (\omega, 1)$, $t_1 < t_2$, $z(t_1) \neq z(t_2)$, در اینصورت به L حوزه گوییم.

قابل درک است که چنین منحنی ساده بسته‌ای همیشه \mathcal{C} را به دو ناحیه تقسیم می‌کند که L به عنوان مرز مشترکی برای B_1 و B_2 می‌باشد به طوری که اگر $Z_1 \in B_1$, $Z_2 \in B_2$, $z_1 \in B_1$, $z_2 \in B_2$ و ρ یک قوس متصل‌کننده z_1 و z_2 باشد، آنگاه ρ حداقل یکبار L را قطع کند.

تعریف ۱-۲۲. فرض کنید L مرز ناحیه B باشد $L = \partial B$ گوییم L جهتدار با جهت مثبت است اگر در پیمایش روی L با افزایش t ناحیه B همیشه در سمت چپ L واقع شود.

تعریف ۱-۲۳. فرض کنید k عدد مثبت و $m = 1, \dots, k$ دنباله‌ای از منحنی‌های ساده بسته باشد که $\{L_{mj}\}_{j=1}^{\infty} = \{Z_{mj}(t) : 0 \leq t \leq 1\}_{j=1}^{\infty}$ باشد که خواص زیر را دارند:

(a) $B_{mj} = \partial L_{mj}$ یک مجموعه باز کراندار در \mathcal{C} و L_{mj} جهتدار با جهت مثبت نسبت به B_{mj} باشد.

(b) برای هر m ثابت، نواحی B_{mj} تو در تو هستند و $j = 1, 2, \dots$ و $B_{mj} \subset B_{m(j+1)}$ و علاوه بر این L_{mj} نقاط مشترک ندارند.

(c) برای هر j ثابت K ناحیه B_{mj} ($m = 1, \dots, k$) نقاط مشترک ندارند.

(d) فرض کنید نواحی D_j و D به صورت تعریف شده باشند $D_j = \bigcup_{m=1}^k B_{mj}$ و $D = \lim_{j \rightarrow \infty} D_j$ نواحی D_j و D تعریف شده به این روش، حوزه‌های همبند نامیده می‌شود.

اگر $k=1$ آنگاه D همبند ساده نامیده می‌شود.

تعریف ۱-۲۴. تابع f تعریف شده روی حوزه D نگاشتی از D به \mathcal{C} گفته می‌شود و به صورت زیر نمایش داده می‌شود:

$$f : D \rightarrow \mathcal{C}$$

گوییم تابع f در نقطه a از D حد b دارد، هرگاه به ازای هر $\varepsilon > 0$ ای موجود باشد که $\text{disc } D(a; R)$ در D باشد اگر $z \neq a$ و $z \in D(a; R)$ و $f(z) \in D(b; \varepsilon)$ و می‌توان نوشت: $\lim_{z \rightarrow a} f(z) = b$.

پس تابع f در هر نقطه a از D پیوسته است هرگاه $\lim_{z \rightarrow a} f(z) = f(a)$.

تعریف ۱-۲۵. f پیوسته است در D هرگاه f در هر نقطه از D پیوسته باشد.

تعریف ۱-۲۶. تابع پیوسته $f : D \rightarrow \mathcal{C}$ در نقطه $a \in D$ مشتق‌پذیر است هرگاه عدد $c \in \mathbb{C}$ چنان موجود باشد

$$\lim_{z \rightarrow a} \frac{f(z) - f(a)}{z - a} = c \quad \text{که}$$

که c مشتق f در a است می‌نویسیم: $f'(a) = c$.

تعریف ۱-۲۷. تابع f در D تحلیلی است اگر f در هر نقطه از D مشتق‌پذیر باشد.

تعریف ۱-۲۸. اگر f در \mathcal{C} تحلیلی باشد آنگاه f کامل نامیده می‌شود.

۱-۲. معادلات دیفرانسیل معمولی مرتبه n

تعریف ۱-۲-۱. فرض کنید تابع $y = f(x)$ بر بازه‌ی $a < x < b$: J ، تعریف شده باشد. هر معادله شامل متغیر مستقل x

تابع $y = f(x)$ و مشتقهای f را یک معادله دیفرانسیل معمولی گوییم.

تعریف ۱-۲-۲. مرتبه یک معادله دیفرانسیل، بالاترین مرتبه مشتقی است که در معادله ظاهر می‌شود.

تعریف ۱-۲-۳. هر معادله دیفرانسیل معمولی مرتبه n به شکل زیر می‌باشد:

$$F(x, y, y', \dots, y^{(n)}) = \cdot \quad (1-1)$$

تحت شرایط مناسبی روی تابع F معادله را می‌توان نسبت به $y^{(n)}$ برحسب $n+1$ متغیر دیگر $x, y, y', \dots, y^{(n-1)}$ حل نمود و به صورت زیر نوشت:

$$y^{(n)} = f(x, y, y', \dots, y^{(n-1)}) \quad (2-1)$$

تعريف ۱-۲-۴. تابع g تعریف شده بر بازه $a < x < b$ را جوابی از معادله (۱-۲) نامیم، اگر g در این بازه n بار مشتق‌پذیر باشد و به ازای هر x از این بازه

$$g^{(n)}(x) = f(x, g(x), g'(x), \dots, g^{(n-1)}(x))$$

برقرار باشد.

۱-۲-۱. معادلات دیفرانسیل خطی و غیر خطی

تعريف ۱-۲-۵. معادله دیفرانسیل معمولی

$$a_n(x)y^{(n)}(x) + a_{n-1}(x)y^{(n-1)}(x) + \dots + a_1(x)y'(x) + a_0(x)y(x) = f(x) \quad (3-1)$$

را که در آن توابع $f(x), a_0(x), \dots, a_n(x)$ پیوسته بوده و $a_n(x)$ بر I متعدد با صفر نباشد، یک معادله دیفرانسیل معمولی خطی مرتبه n می‌نامیم و هر معادله دیفرانسیل معمولی که به فرم (۳-۱) نباشد را غیر خطی نامیم.

۱-۲-۲. مساله شرایط مرزی همگن و غیر همگن

تعريف ۱-۲-۶. دسته‌ای از معادلات دیفرانسیل به شکل $y'' = f(x, y, y')$ و با شرایط مرزی زیر می‌باشند:

$$y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta$$

این نوع مسائل مسائل شرایط مرزی (دو نقطه‌ای) نامیده می‌شوند.

حال اگر مقادیر α و β مساوی صفر باشند، مساله شرایط مرزی همگن و در غیر اینصورت، مساله شرایط مرزی غیر همگن نامیم.

قضیه ۱-۲-۷. فرض کنید که $f(x, y, z)$ روی ناحیه $R = \{(x, y, z) : a \leq x \leq b, -\infty < y < +\infty, -\infty < z < +\infty\}$ قرار دارد.

پیوسته باشد و به علاوه $\frac{\partial f}{\partial z} = f_z(x, y, z), \frac{\partial f}{\partial y} = f_y(x, y, z)$ بر روی IR پیوسته باشند. اگر یک ثابت $M > 0$

وجود داشته باشد که به ازای آن $|f_y|, |f_z| \leq M$ در شرایط

به ازای همه مقادیر $(x, y, z) \in IR$

$|f_z(x, y, z)| \leq M \quad (x, y, z) \in IR$ به ازای همه مقادیر

$y'' = f(x, y, z) \quad y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta$ صدق کند آنگاه مساله شرایط مرزی

دارای جواب یکتای $y(x) = y$ به ازای $a \leq x \leq b$ است.

از نماد $(x) = y' = z$ برای مشخص ساختن متغیر سوم تابع $f(x, y, y')$ استفاده شده است. [۱۰، ۱۱]

نتیجه ۱-۲-۸ فرض کنید که f در قضیه ۱-۲-۸ دارای شکل $f(x, y, z) = p(x)z + q(x)y + r(x)$ باشد و

$$\text{مشتقات جزئی } f \text{ روی } IR \text{ پیوسته باشند.}$$

$$\frac{\partial f}{\partial z} = p(x), \quad \frac{\partial f}{\partial y} = q(x)$$

اگر یک ثابت M چنان موجود باشد که به ازای آن $|p(x)|, |q(x)| < M$ در شرایط

به ازای همه مقادیر $x \in [a, b]$ و $q(x) > 0$

$$|p(x)| \leq M = \max_{a \leq x \leq b} \{|p(x)|\}$$

صدق کند، آنگاه مساله مقدار مرزی خطی

$$y'' = p(x)y'(x) + q(x)y(x) + r(x)$$

$$y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta$$

دارای جواب یکتای $y = y(x)$ بر روی $a \leq x \leq b$ است. [۱۰، ۱۱]

۳-۳. روش‌های تقریب

روش‌های تقریبی که برای حل معادلات دیفرانسیل بکار برده می‌شوند بر مبنای تقریب جواب $y(x)$ از معادله (۴-۱)

$$y_n(x) = \sum_{i=1}^n c_i \phi_i(x)$$

که $\{\phi_i(x)\}_{i=1}^n$ توابع مستقل خطی روی بازه $[a, b]$ می‌باشند. البته اگر این جواب تقریبی در معادله (۴-۱) جایگذاری شود خطایی را تولید خواهد کرد که به x و چگونگی انتخاب $\{c_i\}_{i=1}^n$ وابسته است.

$$L[y_n(x)] + f(x) = e(x, c_1, \dots, c_n) \quad a \leq x \leq b$$

که L یک عملگر دیفرانسیل خطی است.

نکته مهم این است که چگونه می‌توانیم n شرط پیدا کنیم که n معادله برای یافتن ضرایب $\{c_i\}_{i=1}^n$ تولید کند.

لازم به ذکر است که روش تقریبی که در این پایان‌نامه مورد استفاده قرار گرفته است، روش گالرکین می‌باشد.

۱-۳-۱. روش گالرکین^۱

یکی از مهمترین روش‌های تقریب توسط یک ریاضی دان رومی به نام گالرکین که در سال ۱۸۷۱ متولد و در سال ۱۹۵۴ وفات یافت، به کار برده شد.

در این روش با انتخاب توابع مستقل خطی $\{\Psi_i(x)\}_{i=1}^n$ و با استفاده از ضرب داخلی $(\Psi_i(x), e(x, c_1, \dots, c_n)) = 0$

می‌توان n شرط را بدست آورد که حل دستگاه حاصل از این n معادله منجر به بدست آوردن ضرایب مجهول $\{c_i\}_{i=1}^n$ خواهد شد.

با توجه به تعریف ضرب داخلی داریم:

$$(\Psi_i(x), e(x, c_1, \dots, c_n)) = \int_a^b \Psi_i(x) e(x, c_1, \dots, c_n) w(x) dx = \int_a^b \Psi_i(x) (L[y_n(x)] + f(x)) w(x) dx = 0, \quad i = 1, \dots, n$$

که می‌توان دستگاه n معادله، n مجهول زیر را نوشت:

$$\int_a^b \Psi_i(x) w(x) L[y_n(x)] dx = - \int_a^b \Psi_i(x) w(x) f(x) dx = 0, \quad i = 1, \dots, n \quad (1-5)$$

بعد از جایگذاری $y_n(x) = \sum_{i=1}^n c_i \phi_i(x)$ در دستگاه (۱-۵) خواهیم داشت:

$$\int_a^b \Psi_i(x) w(x) L[\sum_{i=1}^n c_i \phi_i(x)] dx = - \int_a^b \Psi_i(x) w(x) f(x) dx, \quad i = 1, \dots, n$$

قابل ذکر است که عموماً توابع $\{\phi_i(x)\}$ می‌باشند ولی گاهی اوقات برای راحتی یکسان در نظر گرفته می‌شوند ..

اطلاعات تکمیلی در مورد روش‌های تقریب در منابع [۱۲، ۱۳] قابل دسترسی می‌باشد.

۱-۴. دستگاه‌های معادلات خطی

یک معادلات خطی برحسب متغیرهای x_1, \dots, x_n معادله‌ای به فرم $a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b$ است که در آن a_1, \dots, a_n و b اعداد حقیقی می‌باشند.

جواب یک معادله خطی مانند $a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b$ مقادیر x_1, \dots, x_n است به طوری که با جایگذاری این مقادیر به جای x_1, \dots, x_n تساوی برقرار می‌گردد.

^۱ - Galerkin Method

به تعداد متناهی از معادلات خطی بر حسب متغیرهای x_1, \dots, x_n دستگاه معادلات خطی گفته می‌شود و یک دنباله از اعداد s_1, \dots, s_n را جواب دستگاه گویند اگر در تمام معادلات صدق کند.

یک دستگاه معادلات خطی m معادله، n مجهولی در حالت کلی به شکل زیر است:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

که در آن x_1, \dots, x_n مجهول و b_i, a_{ij} مقادیر ثابت معلومند.

دستگاه m معادله، n مجهولی بالا را می‌توان به فرم ماتریسی $AX=b$ که در آن

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

نشان داد. A را ماتریس ضرایب، X را بردار مجهول و b را مقادیر سمت راست می‌نامند.

۱-۴-۱. روش‌های حل دستگاه معادلات خطی $AX=b$

اگر A ساختار قطری داشته باشد یعنی دستگاه به صورت زیر باشد

$$\begin{bmatrix} a_{11} & & & \cdot & & \\ & a_{22} & & & & \\ & & \ddots & & & \\ & & & a_{nn} & & \\ \cdot & & & & & \\ & & & & & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} \frac{b_1}{a_{11}} \\ \frac{b_2}{a_{22}} \\ \vdots \\ \frac{b_n}{a_{nn}} \end{bmatrix}$$

این دستگاه به راحتی قابل حل است و داریم:

اگر A بالا مثلثی باشد دستگاه معادلات $AX=b$ با جایگذاری پسرو و به راحتی قابل حل می‌باشد.
و اگر A پایین مثلثی باشد دستگاه معادلات $AX=b$ با جایگذاری پیشرو به راحتی قابل حل می‌باشد.
علاوه بر سه حالت بالا مواردی نیز وجود دارند که با جابجایی سطرها، دستگاه $AX=b$ به یکی از سه حالت قبلی تبدیل می‌شود.

روش‌های موجود برای حل دستگاه خطی $AX=b$ را به دو قسم تقسیم‌بندی می‌کنیم.

الف- روش‌های مستقیم

در روش‌های مستقیم پس از دنباله‌ای متناهی و از قبل مشخص شده عملیات محاسباتی جواب \tilde{x} تولید می‌شود. هر گاه محاسبات بدون خطا صورت گرفته باشد \tilde{x} دقیقاً در دستگاه معادلات صدق می‌کند یعنی $x = \tilde{x}$ ولی در عمل این

مقادیر محاسبه شده دستگاه خطی $AX=b$ را دقیقاً حل نمی‌کنند. زیرا خطاهای مربوط به عملیات ماشینی (خطای گرد کردن) روی محاسبات اثر می‌گذارد.

روش‌های مستقیم شامل موارد زیر می‌باشد:

۱. روش حذف گوس (گوس پسرو، گوس پیشرو و گوس جردن)

۲. روش تجزیه به فرم LU (تجزیه دولتیل، کروت و چولوسکی)

۳. تجزیه به فرم QR (Q معتمد و R بالا مثلثی) و LR (پایین مثلثی و R بالا مثلثی)

ب. روش‌های تکراری

در روش غیر مستقیم یا تکراری با حدس اولیه $X^{(m)}$ از بردار جواب‌های تقریبی ساخته می‌شوند که امید می‌رود این دنباله به جواب واقعی دستگاه همگرا شود. یعنی اگر X جواب دقیق دستگاه باشد داشته باشیم:

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \|X - X^{(m)}\| = 0$$

در این روش محاسبات متوقف می‌شوند اگر یک جواب تقریبی دارای دقتی مشخص باشد و یا اینکه تعداد تکرارها از یک تعداد معین تجاوز نماید. دقت شود که در روش‌های مستقیم اگر از خطای گرد کردن صرفنظر کنیم جواب به دست آمده جواب دقیق مساله می‌باشد. در صورتی که در روش تکراری در صورت موفق بودن روش به جواب دقیق مساله همگرا می‌شو. سه روش تکراری معروف در زیر نامبرده شده است.

۱. روش ژاکوبی

۲. روش گوس-سایدل

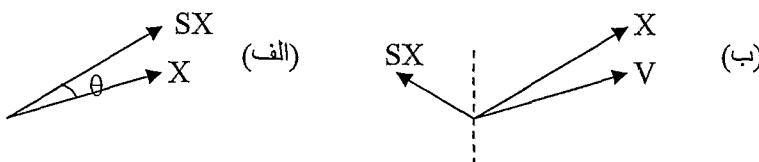
۳. روش S.O.R

۱-۴-۲. تبدیلات گیونز^۱ و هاووس هولدر^۲

در ابتدا دو دسته از ماتریس‌های معتمد مهم را که در تعابیر هندسی ساده‌ای در $IR^{n \times n}$ دارند معرفی می‌کنیم. اولین دسته ماتریس‌های دوران (چرخشی) می‌باشد. با ضرب یک بردار دلخواه $X \in IR^n$ در S , بردار SX به دست می‌آید که با زاویه θ نسبت به X قرار می‌گیرد. مانند شکل (الف).

دسته دوم ماتریس‌های انعکاس نامیده می‌شوند. این ماتریس‌ها به صورت $S = I - 2V.V^T$ تعریف می‌شوند که در آن $.V^T.V = \|V\|^2 = 1$

عمل S در این حالت به این صورت می‌باشد که بردار دلخواه $X \in IR^n$ را به طرف دیگر خط عمود به بردار واحد V منعکس می‌سازد. مانند شکل (ب).



این دسته از ماتریس‌ها به $IR^{n \times n}$ تعمیم می‌یابند. ساده‌ترین ترسیم دوران‌های صفحه‌ای یا تبدیلات گیونز می‌باشند که به صورت زیر می‌باشند.

¹ - Givens

² - Householder